

کلب

بازار

یکشنبه ۱۵ مرداد ۱۳۹۱ / شماره ۳۸۸



چگونه اندرویدی شاداب داشته باشیم؟

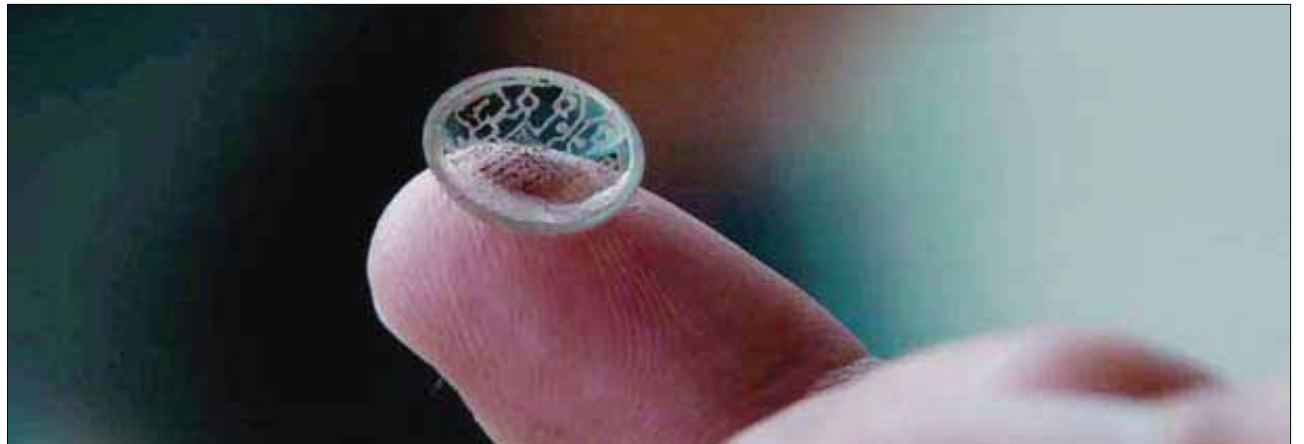
صفحه ۱۰

تجربه بازی با هیولای کوچک سه بعدی	جایی که گوگل وارد عمل می شود	مدافع مطرود	دروازه های سرقت را ببندید	آیا آدم مصنوعی می شویم؟
۱۴	۱۱	۸-۹	۴	۲

Analysis

تحلیل

آیا آدم مصنوعی می شویم؟



این فرآیند از بزرگ‌ترین پیشرفت‌های تاریخ است و نمی‌توان تأثیرات آن را نادیده گرفت. این عادت را در نظر بگیرید: نشست‌اید و با دوست خود صحبت می‌کنید. یادتان نمی‌آید بازیگر نقش اول فیلم چه کسی بود، بدون این که ببینیدش، گوشی را از جیب خود بیرون می‌کشید و اسم بازیگر را پیدا می‌کنید. به همین سرعت مشکل حل می‌شود. یافتن این گونه اطلاعات کوچک و کم‌اهمیت از طریق وب باعث می‌شود برای موضوعات کم‌اهمیت خیلی به مغزمان فشار نیاوریم.

این مساله اگر همه‌گیر شود، یعنی به دنبال چیزهای بیشتر و در زمان‌های بیشتری باشیم، آسیب‌های خودش را در پی خواهد داشت. به عنوان مثال، فناوری GPS یکی از همین موارد است: هر یکی دو ماه، خبری را می‌شنویم که راننده‌ای طبق راهنمایی GPS، اشتباهی به دریاچه افتاده یا فردی گمان می‌کرد اتوبان پیاده‌روست؛ چرا که سرش را از روی گوشی خود بلند نکرده بود. حتی بسیاری از مردم برای مسیریابی که می‌شناسند هم از GPS استفاده می‌کنند.

اتکای به این ابزارها باعث می‌شود مثلاً نقشه‌های فرضی از محل در ذهن نداشته باشیم و همواره به دستگاهی خارجی رجوع کنیم.

به طور خلاصه، هر چه بیشتر از دانش اینترنتی (و نه دانشی که در ذهنمان است) استفاده کنیم، حجم کمتری از دانش را در ذهن خواهیم داشت. حالا فرض کنید سیستم‌های واقعیت افزوده، هر روز شیوه درست کردن صبحانه را به ما آموزش بدهند. ممکن است با قطعی این سیستم‌ها به طور کلی صبحانه درست کردن فراموشمان شود.

با اتصال این گونه فناوری‌ها به بدن، عدم اتکا به داده‌های بیرونی بسیار دشوار خواهد شد؛ زیرا که به جای فشار آوردن به ذهن برای یادآوری مساله‌ای ساده، کافی است فرد مثلاً بالا و دکمه مربوط را نگاه کند.

چرا که فناوری، باعث شده است جابه‌جایی‌هایی در منبع اطلاعات مورد نیاز کودک انجام شود. در حال حاضر دائم به موضوع اتکای کودکان به داده‌های غیرمتنی و تأثیر چشمگیر آنها، پرداخته می‌شود. با وجود این روند دیگری وجود دارد که می‌تواند حتی برای کودکان نسل فناوری‌های چشمگیر نیز خطرناک باشد. این رویه که زمان زیادی است آرام آرام در حال پیشرفت است، بتازگی به نقطه‌ای رسیده که می‌تواند تأثیر آن را به چشم دید. در واقع، مشکل اینجاست که هیچ کس نمی‌تواند بر دانشی که کسب کرده است ارزش بگذارد. این حقیقت که به طور مجازی تمام دانش جهان، تنها چند کلیک با ما فاصله دارد، واقعاً خیره کننده است. این که چه کسی این دانش را شاخص می‌کند، چه کسی به آن خدمت و چه کسی اصلاحش می‌کند به ما مربوط نیست... این دانش آنجاست و همیشه همراه است.

امروزه کاربران زیادی که از اسمارت فون استفاده می‌کنند، از نبود تعامل کافی در دنیای واقعی شکایت دارند. واقعاً نمی‌شود پنج دقیقه با فردی صحبت کرد، اما تلفن فرد مقابل یا خود شما به صدا درنیاید! حتی اگر تلفنی هم در کار نباشد، نیاز به بست مطلب در فیس‌بوک، توییتر، اینستاگرام یا حتی اس‌ام‌اس زدن به فرد دیگر در مورد موضوع احساس می‌شود.

فناوری‌های واقعیت افزوده پیوندی، می‌تواند این مشکل را حل کند؛ اما عیب دیگری به نام Externalization (تکیه به داده‌های صریح) دارد.

تکیه بر داده‌های صریح

سالخوردگان امروز نسل جوان‌تر را ناتوان‌تر از خود می‌بینند و همه نگران «کودکان امروز ما» هستند که قدر چیزهایی را که دارند، نمی‌دانند. چیزی که مشخص است، مرجع یادگیری کودکان امروز، والدینشان نیستند،

محمد رضا قربانی

گاهی پیش‌بینی غیرممکن می‌شود، اما این ایده که فناوری بزودی با حواس پنجگانه‌مان خواهد آمیخت، کم‌کم شکل و ساختاری پررنگ به خود می‌گیرد. گزارش اقلیت (نوشته فیلیپ ک. دیک) یکی از بهترین نمونه‌های این موضوع است. در حال حاضر عینک‌های گوگل (Google Glass) یکی از نزدیک‌ترین محصولات این رویداد به حساب می‌آید.

فناوری‌هایی از این دست یا به اصطلاح فناوری‌های واقعیت افزوده، بزودی خود را در دهه جاری نشان خواهد داد؛ فناوری‌ای که می‌تواند درون چشم‌ها کاشته شود و نرم‌افزارهای مختلف آن بدون نیاز به سخت‌افزاری خاص، کارهای روزمره را انجام دهد.

همانند شیفت‌های عظیم دیگر در فناوری (همچون همه‌گیر شدن تلویزیون) این نوع زندگی نیز، سود و زیان خاص خودش را خواهد داشت.

چالش جدید؛ پوشش اینترنتی المپیک

با گذشت چند روز از المپیک، مدیران آی‌تی و صاحبان مشاغل

باز هم از پخش اینترنتی مسابقات المپیک ابراز نگرانی کردند؛ چرا که ساعت برگزاری مسابقات با ساعات کاری در کشورهای آمریکایی مقارن است، برخی شرکت‌ها دسترسی کارمندان به وب‌سایت‌ها و سرویس‌های پخش این مسابقات را مسدود کردند. این مساله سال ۲۰۱۲ بسیار بیشتر از سال ۲۰۰۸ و المپیک پکن خود را نشان می‌دهد، چرا که ضریب نفوذ تلفن‌ها و دستگاه‌های هوشمند با قابلیت اتصال به اینترنت و پخش مدیا بسیار بالا رفته است. در زمان المپیک پکن، آیفون تنها یک سال عمر داشت و آیبود و اسمارت‌فون‌های اندرویدی هنوز متولد نشده بودند. تمام این دستگاه‌ها به لطف برنامه‌های نصب شده، امروزه قابلیت انتقال تصاویر را دارند.

برای صاحبان مشاغل و مدیرانی که مستقیماً هزینه اینترنت مصرفی اسمارت‌فون‌های کارمندان خود را پرداخت می‌کنند، نگرانی بزرگی شکل گرفته است که می‌تواند حتی باعث قطعی اینترنت شود. البته کارشناسان BYOD معتقدند با اعمال سیاست‌های جدید می‌توان جلوی مشکلات زیادی را گرفت.

تام امبرگی، مدیر اطلاعاتی شهر ولینگتون معتقد است با اعمال سیاستی ساده همچون پرداخت نکردن هزینه داده‌های استفاده شده توسط فرد، می‌توان بخش عمده‌ای از مشکلات را خنثی کرد. وی همچنین گفت، ما با ارسال پیغامی دوستانه و البته جدی اعلام کردیم که استفاده بیش از حد از اینترنت برای تماشای مسابقات

باز هم از پخش اینترنتی مسابقات المپیک ابراز نگرانی کردند؛ چرا که ساعت برگزاری مسابقات با ساعات کاری در کشورهای آمریکایی مقارن است، برخی شرکت‌ها دسترسی کارمندان به وب‌سایت‌ها و سرویس‌های پخش این مسابقات را مسدود کردند. این مساله سال ۲۰۱۲ بسیار بیشتر از سال ۲۰۰۸ و المپیک پکن خود را نشان می‌دهد، چرا که ضریب نفوذ تلفن‌ها و دستگاه‌های هوشمند با قابلیت اتصال به اینترنت و پخش مدیا بسیار بالا رفته است. در زمان المپیک پکن، آیفون تنها یک سال عمر داشت و آیبود و اسمارت‌فون‌های اندرویدی هنوز متولد نشده بودند. تمام این دستگاه‌ها به لطف برنامه‌های نصب شده، امروزه قابلیت انتقال تصاویر را دارند.

برای صاحبان مشاغل و مدیرانی که مستقیماً هزینه اینترنت مصرفی اسمارت‌فون‌های کارمندان خود را پرداخت می‌کنند، نگرانی بزرگی شکل گرفته است که می‌تواند حتی باعث قطعی اینترنت شود. البته کارشناسان BYOD معتقدند با اعمال سیاست‌های جدید می‌توان جلوی مشکلات زیادی را گرفت.

تام امبرگی، مدیر اطلاعاتی شهر ولینگتون معتقد است با اعمال سیاستی ساده همچون پرداخت نکردن هزینه داده‌های استفاده شده توسط فرد، می‌توان بخش عمده‌ای از مشکلات را خنثی کرد. وی همچنین گفت، ما با ارسال پیغامی دوستانه و البته جدی اعلام کردیم که استفاده بیش از حد از اینترنت برای تماشای مسابقات

باز هم از پخش اینترنتی مسابقات المپیک ابراز نگرانی کردند؛ چرا که ساعت برگزاری مسابقات با ساعات کاری در کشورهای آمریکایی مقارن است، برخی شرکت‌ها دسترسی کارمندان به وب‌سایت‌ها و سرویس‌های پخش این مسابقات را مسدود کردند. این مساله سال ۲۰۱۲ بسیار بیشتر از سال ۲۰۰۸ و المپیک پکن خود را نشان می‌دهد، چرا که ضریب نفوذ تلفن‌ها و دستگاه‌های هوشمند با قابلیت اتصال به اینترنت و پخش مدیا بسیار بالا رفته است. در زمان المپیک پکن، آیفون تنها یک سال عمر داشت و آیبود و اسمارت‌فون‌های اندرویدی هنوز متولد نشده بودند. تمام این دستگاه‌ها به لطف برنامه‌های نصب شده، امروزه قابلیت انتقال تصاویر را دارند.

برای صاحبان مشاغل و مدیرانی که مستقیماً هزینه اینترنت مصرفی اسمارت‌فون‌های کارمندان خود را پرداخت می‌کنند، نگرانی بزرگی شکل گرفته است که می‌تواند حتی باعث قطعی اینترنت شود. البته کارشناسان BYOD معتقدند با اعمال سیاست‌های جدید می‌توان جلوی مشکلات زیادی را گرفت.

تام امبرگی، مدیر اطلاعاتی شهر ولینگتون معتقد است با اعمال سیاستی ساده همچون پرداخت نکردن هزینه داده‌های استفاده شده توسط فرد، می‌توان بخش عمده‌ای از مشکلات را خنثی کرد. وی همچنین گفت، ما با ارسال پیغامی دوستانه و البته جدی اعلام کردیم که استفاده بیش از حد از اینترنت برای تماشای مسابقات



شدت گرفتن رقابت گوگل و مایکروسافت در نرم افزارهای اداری آنلاین

آفیس آنلاین مایکروسافت یا گوگل داکز؟

محمدحسین کردونی

محاسبات ابری به کاربران اجازه می دهد هر چیزی را که از ابر می خواهند از طریق یک شبکه بدون سیم در دسترس داشته باشند. برخلاف دستگاه های رومیزی یا لپ تاپ ها، رایانه های ابری یک هارد درایو ندارند؛ همین طور در آنها اثری از واژه پرداز یا نرم افزارهای مشابه نیز یافت نمی شود.

احتمالاً شما تبلیغاتی را دیده اید که می گویند «آینده در ابر است». تا سال گذشته تنها راه دسترسی به اینترنت، آپلود کردن نرم افزار اینترنت در رایانه شما بود. به وسیله این نرم افزار شما می توانستید از طریق یک اتصال اینترنت وارد وب شوید. هنگامی که آنلاین شدید می توانستید وبسایت ها را جستجو و ایمیل ارسال کنید، ولی هیچ راهی برای نوشتن یک نامه، ایجاد یک صفحه گسترده یا به اشتراک گذاری سند بدون خارج شدن از مرورگر و اجرا کردن یک برنامه دیگر از رایانه تان نداشتید.

هر سندی که ایجاد می کردید در سیستم شما و حافظه هارد دیسک باقی می ماند. هیچ کس به اسناد شما دسترسی نداشت. شخصی که می خواست این اسناد را ببیند باید پشت سیستم شما می نشست یا آن را از طریق ایمیل دریافت می کرد. به منظور به اشتراک گذاری اسناد، شما مجبور بودید یک سند را در یک ایمیل قرار دهید و آن را برای فرد مورد نظر ارسال کنید. محاسبات ابری به کاربران اجازه می دهد تقریباً هر چیز مورد نیاز خود برای کار، خانه یا مدرسه را از طریق اینترنت انجام دهند.

اگر یک راه مقرون به صرفه برای ایجاد اسناد، صفحه گسترده یا دیگر فایل ها نیاز دارید تا بتوانید از هر جایی به آنها دسترسی پیدا کنید، چند گزینه خواهید داشت. شرکت گوگل، گوگل داکز را ارائه می کند که مجموعه نرم افزارهای کاربردی برپایه وب است و به شما امکان می دهد انواع مختلفی از فایل های اداری را ایجاد کرده، به اشتراک گذاشته و ذخیره کنید.

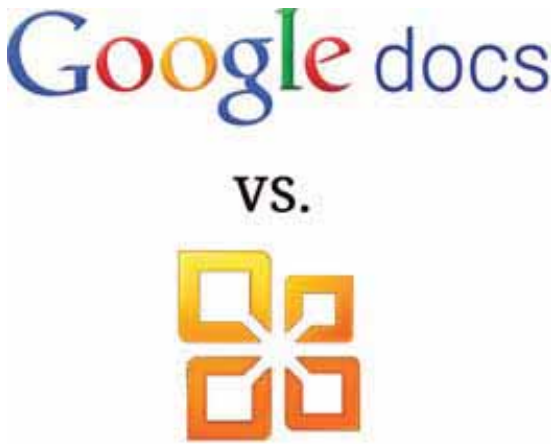
به همین ترتیب، نرم افزارهای کاربردی اداری وب مایکروسافت به شما اجازه می دهد هر چیزی از اسناد گرفته تا نمایش های اسلایدی و کاربرگ ها را ایجاد، ذخیره و در دسترس بقیه قرار دهید. هر دوی آنها نرم افزارهای ابری است که به وسیله تولیدکنندگان خوشنام نرم افزار ارائه شده و رایگان است. این مساله سوالی را بوجود می آورد: کدام گزینه بهتری است؟

مقایسه قابلیت ها به صورت تک تک می تواند به شما در تشخیص این که کدام یک از این برنامه های آنلاین بهتر نیازهای شما را برطرف می سازد کمک کند.

بررسی قابلیت ها و سرویس ها

هنگامی که در قابلیت ها و سرویس هایی که هر یک از این دو برنامه کاربردی ارائه کرده است دقیق شویم، می توانیم بهتر تصمیم بگیریم که کدام منبع را باید انتخاب کنیم. یک اجرای سریع و مختصر و مقایسه آنها، ایده های کلی درباره کارایی قابلیت های اولیه این دو برنامه کاربردی خواهد داد.

هردوی این برنامه ها به شما این امکان را می دهد تا فایل های موجود در رایانه تان را برای ذخیره، ویرایش و به اشتراک گذاری آنها، آپلود کنید. همچنین می توانید در هر یک از آنها اسناد، صفحات گسترده و فایل های



ارائه جدید ایجاد کنید. نرم افزارهای کاربردی آفیس آنلاین مایکروسافت گزینه های آپلود کردن، به اشتراک گذاری و ایجاد دفترچه های یادداشت OneNote را ارائه می کند؛ گوگل همین امکانات را درباره دفترچه یادداشت گوگل (Google Notebook) در اختیار قرار می دهد.

اگر شما طرفدار مایکروسافت یا گوگل هستید، این شباهت ها ممکن است انتخاب شما را ساده تر کند. می توانید نامی را انتخاب کنید که با آن راحت تر هستید و نیازهای شما را برطرف می کند. ولی اگر تنها نام برای شما مهم نیست، پس باید کمی عمیق تر به مشخصات، ابزار و محدودیت های هر یک از این مجموعه ها نگاه کنید تا تصمیم هوشمندانه تری بگیرید.

واسط و انواع فایل

پیدا کردن چیزی که نیاز دارید در صفحه اصلی هر یک از این دو برنامه اصلاً کار سختی نیست. گوگل داکز دکمه های ایجاد فایل جدید و آپلود را در سمت چپ خود دارد در حالی که گزینه های جدید و افزودن فایل در نوار ابزار برنامه های آفیس وب قرار دارد. هیچ یک از آن صفحات، کاربر را سردرگم نمی کند. در واقع واسط گوگل داکز کاملاً خلاصه است. البته ممکن است صفحه اصلی برنامه آفیس وب مایکروسافت را جذاب تر از صفحه ساده گوگل ببینید.

اگر بخواهیم درباره واسط کاربری موجود در هر یک از این دو مجموعه صحبت کنیم تفاوت های زیادی می بینیم. آفیس وب از قابلیت های واسط ریون استفاده می کند که در آفیس ۲۰۰۷ معرفی و در آفیس ۲۰۱۰ نیز قرار داده شد؛ البته یک نسخه بسیار خلاصه از ریون های کامل که در برنامه های رومیزی قرار دارد در نسخه وب یافت می شود.

گوگل داکز از واسط سنتی نوار ابزار، با منوهای پایین افتادنی و دکمه های دستی نوار ابزار استفاده می کند که بسیاری از کاربران آفیس مایکروسافت مدت ها است آنها را ندیده اند! شما ابزار مشابهی مانند فرمت بندی متن و قابلیت افزودن جداول، ابرلینک ها و تصاویر را در هر دو پیدا می کنید.

قابلیت سازگاری با فایل های خارجی

شما می توانید فایل های آفیس مایکروسافت و دیگر انواع فایل مانند

تصاویر و فایل های PDF را در گوگل داکز آپلود کنید. این فایل ها به طور خودکار به فرمت مخصوص گوگل داکز تبدیل می شود و شما می توانید آنها را ویرایش کرده، ذخیره کنید و به اشتراک بگذارید. بعلاوه اگر شما از گوگل کروم به عنوان مرورگر وب استفاده می کنید می توانید تمام فولدرها را در حساب خود آپلود کنید. تنها کافی است یک افزونه مخصوص برای خارج کردن (Export) فایل ها از گوگل داکز به آفیس مایکروسافت نصب کنید. اگر از برنامه آفیس مایکروسافت در رایانه خود استفاده می کنید می توانید فایل ها را مستقیماً از طریق آفیس ۲۰۱۰ و ۲۰۱۳ در اسکای درایو ذخیره کنید.

حتی اگر به نسخه رومیزی آفیس دسترسی ندارید، آپلود کردن فایل ها در برنامه های کاربردی آفیس وب کاری بسیار ساده است. می توانید از آپلود کننده خود سایت استفاده کرده یا فایل ها را به صورت drag and drop (کشیدن و قرار دادن) از رایانه خود به حسابتان منتقل کنید. بعلاوه می توانید فایل ها را از حساب وب خود مستقیماً در برنامه مربوط به آفیس در سیستم رومیزی خود باز کنید. البته از این قابلیت که تمام فولدرها را در سایت آپلود کنید، محروم خواهید بود.

به اشتراک گذاری فایل و فضای ذخیره سازی

به اشتراک گذاری فایل ها با دیگران در هر دو برنامه کاربردی بسیار ساده است. در گوگل داکز، با کلیک کردن روی دکمه به اشتراک گذاری (Sharing) در بالای فایلی که ویرایش می کنید یا می بینید، گزینه هایی مانند تنظیمات به اشتراک گذاری یا ویرایش کنندگان / بینندگان ایمیل، نمایش داده می شود. برای به اشتراک گذاری فایل در آفیس وب تنها کافی است به منوی File بروید و روی به اشتراک گذاری کلیک کنید تا گزینه های شما نمایان شود.

در گوگل داکز تا ۵۰ نفر می توانند یک فایل را در آن واحد ویرایش کنند و همچنین می توانید فایل ها را با ۲۰۰ نفر به اشتراک بگذارید. در سمت مایکروسافت، تنها در برنامه کاربردی اکسل وب، کاربران چندگانه می توانند به طور همزمان کار کنند.

گوگل داکز یک گیگابایت فضای ذخیره سازی برای فایل های شما ارائه می کند در حالی که اسکای درایو (جایی که آفیس آنلاین مایکروسافت قرار دارد) یک فضای ۲۵ گیگابایتی را به کاربران خود می دهد.

توصیه های کلی

اگر هنوز در انتخاب این که گوگل داکز بهتر است یا آفیس وب شک دارید، باید بگوییم که هیچ جواب صحیح یا غلطی وجود ندارد. هر دو قابلیت های مفیدی ارائه می کنند و برای استفاده ساده هستند. هر دو از بیشتر انواع فایل معمول پشتیبانی کرده و کاملاً به صورت رایگان هستند.

گوگل داکز دسترسی به قالب های گوناگون، گزینه های ویرایش همزمان و نوار ابزار سنتی را ارائه می کند، در حالی که آفیس وب مایکروسافت فضای بسیار بیشتر، ارتباط ساده با برنامه های رومیزی آفیس و واسط مدرن ریون را در خود دارد. کلید انتخاب بهترین مجموعه برنامه این است که بدانید چه چیزی می خواهید و به چه چیزی احتیاج دارید، سپس برنامه ای را انتخاب کنید که بهتر آنها را برطرف می کند.

وبولوژی

اشتراک گذاری خودکار تصاویر



<http://www.outmywindow.com>

برنامه تحت وب Outmywindow، روشی کاملاً خاص برای ذخیره و به اشتراک گذاری تصاویر آنلاین است. با خط زمانی خاصی که این برنامه دارد، می توان انواع تصاویر را در آن پیکربندی کرد و در شاخه های مختلف قرار داد. برای استفاده از این سرویس به نشانی زیر بروید.

افزونه هفته

آزمایش های گوگل

به کمک افزونه آزمایش های گوگل، می توانید آخرین دستاوردهای این شرکت در موتور گوگل کروم را بیازمایید و اطلاعات زیادی کسب کنید. برای دریافت این افزونه به نشانی زیر بروید:

https://chrome.google.com/web-store/detail/fgacgeibpdjllcjkcbmgecpahipdjabe?utm_source=chrome-ntp-icon

اینستاگرام موسیقایی



همه دیگر با نرم افزار به اشتراک گذاری و شبکه اجتماعی تصاویر Instagram آشنایی دارند. اینستاگرام نرم افزار و وبسایتی است که با پیاده سازی فیلترهایی خاص روی تصاویر، جلوه های جالبی خلق می کند. حالا Tunegram

این مقوله را یک قدم جلوتر می برد و عنصری موسیقایی، و نه همه جور موسیقی به این شبکه اضافه می کند. برای استفاده از این سرویس به نشانی زیر بروید:

<http://www.tunegramapp.com/>

کنترل همه ورود و خروجها

دروازه‌های سرقت را ببندید



امیر عساری

حافظه‌های فلش، کارت‌های حافظه، تلفن‌های همراه، هاردهای اکسترنال و ... آنقدر کاربرد دارد که امروزه بسیاری از کاربران دست کم یکی از آنها را همیشه با خود به همراه دارند. استفاده از این ابزارهای ذخیره‌ساز بسیار سودمند است اما در کنار این مزیت، معایبی را نیز برای کاربران به همراه دارد که یکی از آنها، افزایش احتمال سرقت اطلاعات کاربران از روی رایانه‌هایشان و سهولت در انجام این کار است! همچنین همان‌طور که در بسیاری از رایانه‌ها مشاهده می‌شود، گسترش استفاده از این ابزارها به آلودگی رایانه‌ها به انواع ویروس‌ها و بدافزارها سرعت بخشیده و موجب می‌شود تا با اتصال ساده یک حافظه فلش، یک رایانه به انواع بدافزارها آلوده شود و از آن به بعد نیز آن رایانه همچون ناقل بیماری، موجب آلودگی دیگر رایانه‌ها شود. باتوجه به همین مسائل قصد داریم این هفته نرم‌افزاری را به شما معرفی کنیم که برای رفع این مشکلات طراحی شده است.

مدیریت دروازه‌های ورود و خروج

نرم‌افزار قدرتمند USB Block با پشتیبانی از ابزارهای منحصر به فرد، شما را قادر می‌کند در دو حالت مختلف روی درگاه‌های اتصال USB رایانه کنترل و مدیریت داشته باشید.

USB Block به شما این امکان را می‌دهد تا با مسدود کردن این درگاه‌ها، سرقت اطلاعات توسط کاربران غیرمجاز را غیرممکن سازید و همچنین با جلوگیری از ورود اطلاعات از حافظه‌های جانبی، احتمال آلوده شدن رایانه به بدافزارها را نیز کاهش دهید. پس از نصب این نرم‌افزار فقط کاربرانی قادر به دسترسی و استفاده از درگاه‌های یواس‌بی خواهند بود که رمز صحیح و متناسب با درخواست خود را در اختیار داشته باشند.

دروازه‌ها را مسدود کنید

حفاظت از اطلاعات محرمانه و ارزشمند در برابر سارقان بسیار پیچیده‌تر از محافظت از اموالی است که در اختیار داریم. همان‌طور که پیشرفت تکنولوژی به سهولت دسترسی به اطلاعات منجر شده، روش‌های سرقت آنها را نیز ساده‌تر و سریع‌تر کرده است. در چنین شرایطی استفاده از نرم‌افزاری همچون USB Block می‌تواند بهترین انتخاب باشد. نرم‌افزار USB Block با مسدود کردن دسترسی به حافظه‌های جانبی و دیگر رسانه‌های ذخیره‌ساز همچون هاردهای اکسترنال، کارت‌های حافظه، دوربین‌های دیجیتال، دیسک‌های گردان، درایوهای شبکه، رایانه‌های موجود در شبکه و ... مانع کپی برداری و سرقت اطلاعات موجود در رایانه شما می‌شود و این اطمینان را به شما می‌دهد که هیچ کس بدون در اختیار داشتن رمز عبور قادر به کپی کردن اطلاعات و خروج آنها از روی رایانه نخواهد بود.

حفاظت از اطلاعات

برای حفاظت از اطلاعات نباید فقط به فکر اعمال راهکارهایی برای ممانعت

۵۰۴ واژه ضروری



ضرورت یادگیری زبان انگلیسی بر هیچ کس پوشیده نیست و برای این یادگیری نیز روش‌ها و ابزارهای متنوعی وجود دارد که یکی از آنها یادگیری ضروری‌ترین واژه‌های موجود در این زبان است! ۵۰۴ واژه ضروری برای بسیاری از کاربران عنوانی آشناست و این عنوان امروز به نرم‌افزار پیشنهادی ما که توسط یکی از هموطنانمان طراحی شده است، اختصاص دارد. نرم‌افزار ساده و کم‌حجم ۵۰۴ واژه ضروری مکالمه زبان انگلیسی برای آشناکردن شما با رایج‌ترین و ضروری‌ترین واژه‌ها در این زبان بیگانه طراحی شده و دارای امکانات زیر است:

نمایش لغات همراه با ترجمه و مترادف، تلفظ لغات، پشتیبانی از افزودن لغات جدید با قابلیت پشتیبان‌گیری از این لغات، ایجاد لغتنامه شخصی و اشتراک آن با دیگران، ایجاد و درج فایل صوتی برای تلفظ لغات با صدای انسان، جستجوی آسان و سریع لغات، نمایش لغات در بازه‌های زمانی به صورت متناوب، قابلیت اجرا در تمامی نسخه‌های ۳۲ و ۶۴ بیت سیستم‌عامل ویندوز و ...

البته با توجه به این امکانات، نقاط ضعفی نیز در این نرم‌افزار به چشم می‌خورد که یکی از مهم‌ترین آنها وجود کلمات و عبارات دارای غلط املائی در سایت و بخش راهنمای این نرم‌افزار است که می‌توان آن را ناشی از بی‌توجهی طراحان به آن دانست و امید است تا این اشکالات جزئی اما مهم نیز در نسخه‌های بعدی اصلاح شود. نرم‌افزار فوق دارای حجمی کمتر از دو مگابایت است و با مراجعه به این لینک می‌توانید در بخش 504 Essential Words آخرین نسخه از آن را دانلود کنید:

<http://www.newsoftco.ir/page/download.aspx>

از سرقت آنها بود، چرا که ایجاد تغییرات در اطلاعات نیز می‌تواند به همان میزان خطرناک باشد. به‌عنوان مثال همان‌طور که فاش شدن یکی از اطلاعات محرمانه می‌تواند خطرناک باشد، خراب شدن و از بین رفتن اطلاعات ارزشمند نیز دارای اهمیت و دردسرساز است. نرم‌افزار USB Block برای حفاظت در این شرایط نیز راهکارها و ابزارهای مناسبی را در خود جای داده است و به شما این امکان را می‌دهد تا با به‌کارگیری روش‌های حفاظتی چندلایه‌ای، مانع بروز تغییرات توسط حافظه‌های جانبی و دیگر رسانه‌ها شوید. به‌کمک این برنامه، اطلاعات شما در برابر تمامی درخواست‌های غیرمجاز حفاظت شده و به اطلاعاتی ضد هک و ضد تغییر تبدیل خواهد شد.

تلاش‌های بی‌فایده

اگر فکر می‌کنید رایانه و اطلاعات شما در معرض هیچ تهدیدی قرار ندارد و استفاده از این نرم‌افزار بی‌فایده است، پیشنهاد می‌کنیم نگاهی به بخش گزارش‌گیری برنامه بیندازید. ابزار ثبت گزارش‌ها در این نرم‌افزار تمامی حوادث رخ داده در رایانه را به ثبت می‌رساند و فهرستی از همه تلاش‌های بی‌ثمر برای نفوذ به نرم‌افزار، تلاش‌های حذف نرم‌افزار، تلاش برای استفاده غیرمجاز از درگاه‌های یواس‌بی، رمزهای اشتباه به‌کار گرفته شده برای ورود غیرقانونی و ... را همراه با تاریخ و زمان دقیق آن در اختیارتان قرار خواهد داد.

چنانچه قصد دارید از اطلاعات‌تان حفاظت کنید و آن را برای استفاده به‌صورت موقت در اختیار دیگران قرار دهید، پیشنهاد می‌کنیم نسخه‌ای از این نرم‌افزار را با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.newsoftwares.net/download/usblock1-en/usblock-en.exe>



نقل و انتقال آسان و سریع

اگر صاحب یک سایت باشید یا به دانلود فایل از اینترنت علاقه دارید مطمئناً با سرورهای FTP سر و کار خواهید داشت. نرم‌افزار Fetch نیز برای کار کردن و استفاده آسان از این سرورها طراحی شده است و به شما این امکان را می‌دهد تا با سرعت بسیار خوب به دانلود و آپلود فایل در این سرورها بپردازید. پشتیبانی از پروتکل‌های FTP, SFTP, پشتیبانی از قابلیت هماهنگ‌سازی پوشه‌ها در سرور و رایانه شما، پشتیبانی از قابلیت کشیدن و رهاکردن فایل‌ها برای دانلود یا آپلود آنها، آپلود فایل‌ها از ادامه در صورت بروز قطعی در ارتباط، ارائه پیش‌نمایشی از فایل‌های موجود در سرور، ویرایش فایل‌های موجود در سرور با قابلیت ذخیره‌سازی خودکار پس از اتمام ویرایش و بسیاری از امکانات دیگر از جمله ویژگی‌هایی است که در این نرم‌افزار مشاهده می‌شود.

اگر دوست دارید ساده‌تر و سریع‌تر از همیشه به انتقال اطلاعات در سرورهای FTP بپردازید، می‌توانید نسخه‌ای از این نرم‌افزار را با محدودیت استفاده به مدت ۱۵ روز از لینک زیر دانلود کنید:

http://fetchsoftworks.com/fetch/download/Fetch_5.7.2.dmg



طراحی سایت آسان شد

بازار طراحی سایت در تمام کشورها از جمله ایران بسیار داغ است و این گرما بارها به کلیک هم رسیده و نرم‌افزارهای مختلفی را برای طراحی سایت‌های حرفه‌ای با روش‌های ساده و در زمان کوتاه به شما معرفی کرده‌ایم. هریک از این نرم‌افزارها امکانات و قابلیت‌های

متنصر به‌فردی دارند و این بار هم برای این که نرم‌افزارهای خوب را از دست ندهیم، یک پیشنهاد دیگر برای شما داریم. نرم‌افزار قدرتمند WebsitePainter ابزاری با روش کار بسیار ساده و در عین حال کامل است که شما را قادر می‌سازد با راحتی و بدون نیاز به یک خط کدنویسی و بهره‌مندی از دانش طراحی صفحات وب، سایت‌های موردنظرتان را با دارا بودن افکت‌های ویژه و به‌روز همچون کلیدهایی به سبک وب ۲، طیف‌های نور، گوشه‌های گرد، افکت‌های حرکت ماوس، زمینه شفاف تصاویر و ... ایجاد کنید. قرار دادن آسان و دقیق موضوعات در قسمت‌های مختلف صفحات وب، ایجاد اسلایدشو - منو و گالری تصاویر با چند کلیک ماوس، ایجاد صفحات به سه زبان PHP, ASP, HTML، کنترل کامل روی کدهای نهایی و پشتیبانی از قابلیت اعمال تغییرات برای افراد حرفه‌ای و پشتیبانی از همه زبان‌های دنیا به کمک یونیکد از جمله ویژگی‌های مهم این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود. اگر به استفاده از این نرم‌افزار علاقه دارید، می‌توانید با توجه به سیستم‌عامل رایانه خود، یکی از نسخه‌های مناسب ویندوز یا مک را از لینک‌های زیر دانلود کنید:

Windows: <http://www.ambiera.at/downloads/WebsitePainter-2.1.1-Setup.exe>

Mac: <http://www.ambiera.at/downloads/WebsitePainter-2.1.1.dmg>



ذخیره باتری با کمک اپلیکیشن



خانه هنگامی است که کسی در منزل نیست. با در نظر گرفتن چنین مقایسه‌ای اپلیکیشن‌های ذخیره‌کننده انرژی می‌تواند بسیار کارساز و کمک کننده باشد.

ولی مشکل این قبیل برنامه‌ها ردیابی نشدن برنامه‌هایی است که بیش از حد مجاز انرژی مصرف می‌کند. خیلی از برنامه‌ها از برنامه‌نویسی مناسبی برخوردار نیست و در نتیجه بیشتر از آنچه باید، از باتری موبایل‌تان مصرف می‌کند. به عنوان نمونه برنامه‌ای که با استفاده از سرویس GPS کار می‌کند حتی ممکن است بعد از این که شما از برنامه مورد نظر خارج می‌شوید، از یاد برد سرویس GPS مورد نظر را خاموش کند. این به معنای مصرف انرژی زیاد باتری گوشی‌تان برای روشن نگه داشتن سرویس GPS مورد نظر است.

برای چنین مشکلاتی کاربران باید امیدوار باشند برنامه‌نویسان هنگام طراحی برنامه‌ها دقت بیشتری داشته باشند تا موقع استفاده از این اپلیکیشن‌ها با مشکلات

اینچنینی مواجه نشوند. تنها راه حل uninstall کردن این برنامه‌هاست.

این را هم در نظر داشته باشید که برنامه ذخیره‌کننده انرژی که روی یک موبایل بسیار مناسب عمل می‌کند، دلیلی ندارد روی موبایل دیگر نیز همچنان خوب کار کند. حتما نظرات کاربران را که مشابه گوشی شما را خریده‌اند و روی آنها برنامه‌های اینچنینی نصب کرده‌اند، بخوانید.

با این روش می‌توانید اطلاعات زیادی در زمینه برنامه‌ها بدون صرف هیچ هزینه‌ای به دست آورید. علاوه بر این، بدانید که برنامه‌ها تنها راه حل ذخیره باتری‌تان نیست و در این باره باید بسیار هوشمندانه عمل کنید.

منبع: www.howstuffworks.com

کامل آن مطالب، این برنامه را خریداری نکنید. به طور کلی نمی‌توان شکل و قالب خاصی برای نحوه کارکرد تمام این برنامه‌ها ارائه کرد؛ زیرا برنامه‌نویسان مختلف نحوه کارکرد این برنامه‌ها را متفاوت طراحی کرده‌اند. برخی از این برنامه‌های ذخیره‌کننده انرژی با عنوان task killer شناخته می‌شوند؛ یعنی برنامه‌هایی را که درصد است به شکل خودکار باز شود بلافاصله shut down می‌کند.

در حالت کلی و به لحاظ تئوری این که برنامه‌ها به صورت خودکار بسته شود، ایده بسیار جالبی است؛ ولی در برخی موارد همین برنامه‌ها دوباره به صورت خودکار خودشان باز می‌شود، دوباره اپلیکیشن ذخیره‌کننده انرژی آنها را می‌بندد و این فرآیند ادامه دارد و همین امر باعث مصرف بیشتر باتری تلفن همراه‌تان خواهد شد. برای همین منظور راه‌های بهتری برای ذخیره انرژی باتری موبایل‌تان وجود دارد که در ادامه مطلب به بررسی آنها خواهیم پرداخت.

SOS باتری

در حقیقت الگوی Task killer به نوعی بسیار بحث‌برانگیز انرژی باتری‌تان را ذخیره می‌کند؛ ولی اپلیکیشن‌های بسیار کارآمدتری در مقایسه با این برنامه طراحی شده است؛ برنامه‌هایی که بدون استفاده از چرخه‌هایی که گفته شد برنامه‌ها را می‌بندد. JuiceDefender یکی از انواع این برنامه‌هاست که به جای از بین بردن کامل برنامه، به صورت خودکار انرژی اختصاص داده شده به برنامه‌هایی را که شما استفاده نمی‌کنید، خاموش می‌کند. به طور مثال چنانچه در نزدیکی سیگنال‌های Wi-Fi قرار نداشته باشید، این اپلیکیشن دریافت کننده امواج وای فای موبایل را که روی گوشی‌تان نصب است، خاموش می‌کند.

برنامه دیگری با نام Easy Battery Saver هم مشابه این برنامه کار می‌کند، در ضمن شما می‌توانید از مودهای مختلف تعریف شده در داخل این برنامه‌ها نیز استفاده کنید. به طور مثال مودهایی چون General Saving, Super Power Saving و نمونه‌هایی از این دست می‌تواند بر اساس نیاز شما تعیین شود؛ ولی همچنان هنگام استفاده از چنین برنامه‌هایی دقت لازم را داشته باشید.

یکی از محققان در زمینه ذخیره باتری موبایل‌ها، آن را با خانه مقایسه کرده و گفته است هدف از کاربرد چنین اپلیکیشن‌هایی خاموش کردن چراغ‌های

الهام اندرایی

تلفن‌های همراه صفحه نمایش بسیار روشن، مجموعه‌ای از گیرنده‌های بی‌سیم، فرستنده‌های مربوط به ارسال اطلاعات و CPUهای بسیار پرسرعت و قدرتمند دارند. به همین منظور طراحان فناوری مربوط به باتری‌ها در تلاش هستند تا بتوانند انرژی مورد نیاز انجام این کارها را تامین کنند. البته باید اضافه کنیم که برای برخی از این برنامه‌ها باتری باید به مدت پنج ساعت بدون وقفه انرژی مورد نیاز را تامین کند، که این مقدار انرژی بسیار زیاد است.

به همین منظور سازندگان برنامه‌های موبایل درصددند اپلیکیشن‌های مربوط به ذخیره باتری را طراحی کنند. هدف اصلی این قبیل برنامه‌ها ذخیره باتری با کمک خاموش کردن برنامه‌های باز شده ولی غیرقابل استفاده است. با این حال به محض این که شما به آن برنامه نیاز پیدا کنید، این اپلیکیشن ذخیره‌کننده بلافاصله برنامه مورد نیازتان را برای شما باز خواهد کرد.

برای مثال برخی برنامه‌های جانبی انرژی موبایل‌تان را مصرف می‌کند. برنامه‌هایی که update را دانلود می‌کند و اطلاع‌دهندگان (Notifications) که به طور کلی در پس‌زمینه تلفن‌های همراه فعالند، از جمله این نرم‌افزارهاست. یکی از مهم‌ترین مشکلات این قبیل برنامه‌ها کاهش ظرفیت CPU و باتری موبایل برای انجام کارهای مهم‌تر است.

البته مشکل به اینجا ختم نمی‌شود، چرا که بقیه برنامه‌ها به سبب نحوه طراحی یا اشتباه برنامه‌نویسی (Bugs) بیش از مقداری که باید، باتری مصرف می‌کند. بر همین اساس و طی نتایج به دست آمده از تحقیقات بازی‌های سرگرم‌کننده‌ای چون Angry Bird یا برنامه‌هایی چون Face book سه چهارم انرژی مورد نیاز این برنامه‌ها به نشان دادن تبلیغات به کاربر اختصاص می‌دهند، در حالی که این مقدار از انرژی مصرفی باید برای کار با خود برنامه مورد استفاده قرار گیرد.



با دانلود برنامه‌های ذخیره‌کننده باتری می‌توانید برنامه‌هایی را که Bug دارد، در حین باز بودن دیگر برنامه‌ها خاموش کنید و به این ترتیب عمر باتری‌تان را افزایش دهید. در ادامه مطلب بیشتر به نحوه کارکرد برنامه‌های ذخیره‌کننده انرژی باتری خواهیم پرداخت.

ناراحتی برنامه‌ها

اولین و مهم‌ترین نکته درباره اپلیکیشن‌های ذخیره‌کننده انرژی این است که از طریق برنامه‌های دیگر تبلیغ می‌شوند. از آنجا که بیشتر این تبلیغات به صورت انیمیشن‌های بسیار زیبا و متحرک است که در حین اجرای برنامه‌های دیگر روی صفحه نمایش ظاهر می‌شود، لذا تحت هیچ شرایطی چنین برنامه‌هایی را دانلود نکنید؛ زیرا در خیلی موارد برنامه‌های اینچنینی ویروس یا malware است و اطلاعات مربوط به شما را درزیده یا به موبایل‌تان آسیب می‌رساند. اپلیکیشن‌های ذخیره‌کننده باتری‌تان را از طریق سرویس‌دهندگان یا فروشگاه‌های مورد تأیید خریداری کنید. حتماً به این نکته توجه کنید که خریداران قبلی چه نظراتی درباره این برنامه داشته‌اند و بدون خواندن

با کمال احترام
بدینوسیله از زحمات فراوان و خدمات شایان
پرسنل بخش دیالیز بیمارستان امیر اعلم
نهایت سپاس و قدردانی را دارم.
محمد جواد بلوری



جوگو؛ آسان کردن توسعه نرم افزار

ترجمه: محمدرضا قربانی

کانونیکال، شرکت پشتیبان توزیع اوبونتو در تلاش است توسعه کد و اجرای عملیات نرم‌افزاری در محیط Cloud را به کمک فریم‌ورک juju آسان تر کند. مدتی است که از راه‌اندازی طرح جوگو می‌گذرد اما تاکنون تاثیر مثبتی بر جامعه نرم‌افزاری نگذاشته است. ژرژ کاسترو، توسعه‌دهنده کانونیکال و مارک میمز، مهندس نرم‌افزار در دمویی که در کنفرانس اوپن سورس OSCON برگزار کردند، نشان دادند که این فریم‌ورک برای استفاده بهینه کاملا مناسب است. آن طور که کاسترو توضیح داد، ایده اصلی جوگو، رها شدن از مساله‌ای به نام metawork است. متاورک در حقیقت کارهایی است که قبل از اجرای برنامه باید انجام داد. یکی از مثال‌هایی که وی مطرح کرد، کلاینت آی آر سی Subway بود که سرعت در حال محبوب شدن است. وقتی ساب‌وی موج اول محبوبیت را کسب کرد، توسعه‌دهندگان آن با درخواست‌های فراوانی در خصوص چگونگی نصب موتور DBMS مواجه شدند.

کار جوگو، دادن ابزارهای لازم به توسعه‌دهندگان و مدیران سیستم در سطح سرویس و نه در سطح ماشین است. در حقیقت، جوگو یک جورهایی App-get برای Cloud است.

جوگو البته جایگزین برنامه‌هایی چون Puppet و Chef نیست که کارشان پیکربندی خودکار ماشین است. هر سروری تنظیمات نرم‌افزاری خودش را دارد. جوگو سرویس‌ها را مدیریت می‌کند، نه ماشین‌ها را. به‌طور خاص، جوگو را می‌توان به‌عنوان یکی از سرویس‌های اوبونتو در کلاوهای اوپن‌استک یا آمازون به کار گرفت. این فریم‌ورک به‌صورت آزمایشی در میکروسافت آژور نیز قرار گرفته است.

جوگو در حقیقت کارهای انجام شده DevOps را قابل اشتراک، استفاده مجدد و تکرار می‌کند. می‌توان از نتیجه تلاش دیگران استفاده کرد و اصلاح نشده یا با دستکاری‌های زیاد (مطابق نیاز) از آنها استفاده کرد. در دمویی نشان داده شده، میمز نشان داد چطور می‌توان با کمک این منابع در دسترس، هادوپ را نصب کرد (هادوپ برنامه تحت سرور کلاستری است



که برای مدیریت داده‌های حجیم استفاده می‌شود). همچنین او سیستم‌های عامل و دیگر وابستگی‌های این سیستم را در سرورهای آمازون نصب کرد. او نگران محل سرورها یا شیوه نصب آنها نبود، زیرا جوگو تمام این کارها را انجام می‌داد. طبق گفته کاسترو، این فقط یک دمو نیست و اوبونتو از جوگو برای انجام کارهای خود استفاده می‌کند. هر منبع یا به‌اصطلاح دقیق تر Charm (سحر، افسون!) شامل تنظیماتی برای هر سرویس و شیوه پیکربندی آنهاست. جوگو به‌زبان پایتون نوشته شده، اما چارم‌های آن می‌تواند به‌هر زبانی نوشته شود. بعد از اتمام کار، می‌توان با استفاده از این چارم‌ها سرویس‌هایی را اجرا و آنها را بدون نگرانی از جزئیات پیچیده به‌یکدیگر متصل کرد. هم‌اکنون کانونیکال حدود ۹۰ چارم در مخزن عمومی خود در اختیار دارد. استفاده از مخازن یکی دیگر از نقاط مثبت این فریم‌ورک خواهد بود؛ زیرا

مشابه Apt-get محبوب، جوگو نیز قابلیت اتصال به مخازن داده را خواهد داشت. در حال حاضر برای نصب سرورها و کلاوهای محبوبی چون کلاودفاندری، دروپال، مای‌سه‌کوئل، تام‌کات و وردپرس چارم‌هایی نوشته شده است. این ابزارها همه روی اوبونتوی ۱۲/۰۴ اجرا خواهد شد و با توجه به نیاز کاربر به سرورهای کلاود مختلف متصل خواهد شد. هرچند جوگو می‌تواند فراتر از تنظیم سرویس‌های کلاود عمل کند، می‌توان از این فریم‌ورک برای اتصال میان اپلیکیشن‌ها نیز استفاده کرد. برای مثال می‌توان هادوپ را به یک DBMS خاص وصل کرد یا LAMP را با نسخه‌های خاص برنامه‌های مختلف نصب کرد. همچنین می‌توان از آن برای راه‌اندازی چند نمونه از یک دستور می‌توان استفاده کرد، مثلا:

```
juju add-unit -n20 hadoop-slavecluster
```

این دستور برای راه‌اندازی ۲۰۰ نمونه از هادوپ کافی است. در آزمایش‌های کانونیکال، می‌توان تا ۲۰۰۰ نمونه از هادوپ را با جوگو فراخواند و اجرا کرد. البته می‌توان با کمک جوگو چارمی نوشت که اجازه اجرای ۲۰۰۰ نمونه را ندهد!

علاوه بر نصب و حذف نمونه سرویس‌ها، از چارم‌ها می‌توان استفاده دیگری کرد. برای مثال یک چارم در MySQL می‌تواند سه تنظیم داشته باشد: safe، running-level=fast و unsafe. حالت safe سریع برای سرعت بالای این سرویس تنظیم شده است. حالت safe سریع‌تر از نصب vanilla است و حالت unsafe باعث می‌شود این سرویس در سریع‌ترین حالت ممکن (و البته بدون ترمز) فعالیت کند. البته می‌توان این چارم‌ها را ویرایش کرد تا نیازهای دیتابیس را بهتر فراهم کند.

فرض کنیم سرویسی برای برنامه‌نویسان Ruby on Rails تهیه می‌کنید؛ گروهی از برنامه‌نویسان که همیشه می‌خواهند آخرین نسخه از برنامه‌هایشان نصب شده باشد. می‌توان چارمی تهیه کرد که هر موقع نمونه‌ای از یک برنامه را اجرا می‌کند، به‌طور خودکار آن را به آخرین نسخه ممکن ارتقا دهد. البته می‌توان چارمی هم تهیه کرد که همواره یک نسخه را اجرا کند و امکان آپدیت وجود نداشته باشد.

امتیاز چارم‌ها در این است که منبع‌بازند. اگر تغییراتی در چارم ایجاد کردید، می‌توانید آن را به کانونیکال بفرستید تا در مخازن عمومی قرار بگیرد یا در مخازن خودتان قرار دهید. جوگو به نسبت امن هم هست. وقتی چارمی را از مخازن جوگو فرامی‌خوانید، ارتباط برقرار شده میان دو نقطه SSL است.

زندگی ادمین‌های اینترنتی با کمک جوگو بسیار شیرین‌تر خواهد شد؛ زیرا تمرکز را از مولفه‌های سطح پایین به سرویس‌های سطح بالا انتقال می‌دهد و نصب سرویس‌های پیچیده را که نیاز به ماشین‌ها یا ایمج‌های متفاوتی دارد، بسیار ساده می‌کند.

تیم کانونیکال معتقد است برای ایده‌آل شدن جوگو کار زیادی در پیش است. کارهایی از جمله فعالیت در زمینه ذخیره‌سازی - که جوگو خیلی در آن ماهر نیست - تا سرویس‌هایی همچون PostgreSQL که کار بیشتری نیاز دارد.

با وجود این، جوگو بسیار مفید است و می‌تواند نقش بسزایی در کاهش متاورک داشته باشد.

منبع: linuxtoday

لینوکس مینت با طعم جدید



لینوکس مینت ۱۳ حدود یک ماه پیش منتشر شد. نسخه استاندارد این توزیع لینوکسی، همراه رابط کاربری Cinnamon یا MATE به‌عنوان پیش‌فرض عرضه می‌شود. هر چند Cinnamon طرفداران بسیاری دارد، اما تا حدودی جدید است و برخی هنوز به رابط‌های قدیمی‌تر همچون KDE عادت دارند.

به‌دنبال عرضه نسخه سبک XFCE لینوکس مینت، توسعه‌دهندگان این توزیع هفته گذشته اعلام کردند از KDE پشتیبانی خواهند کرد و این نسخه را نیز عرضه کردند. در این نسخه KDE4/8 به‌کار رفته است که مدیریت پاور بهتری دارد و موتور نمایش آن نیز بهینه شده است. گفتنی است در نسخه XFCE لینوکس مینت، اپلت‌ها و گجت‌های استاندارد مینت نیز تعبیه شده است.

ویرایش فوق‌سریع تصاویر

برای بسیاری از عکاسان، پردازش تصویر یکی از کارهای مهم است و ترجیح می‌دهند هر عکس را بدقت بررسی کنند، اما گاهی موقعیت‌هایی پیش می‌آید که می‌خواهیم بدون آن که یکی یکی عکس‌ها را بررسی کنیم، به‌صورت دسته‌ای آنها را ویرایش کنیم. ابزاری ساده، این کارها را با کمک یک دستور انجام می‌دهد. نام این دستور aaphoto است که در مخزن اصلی بیشتر توزیع‌های لینوکسی وجود دارد و می‌توان از طریق پکیج‌منیجر توزیع خود آن را نصب کنید.

در دیبیا و اوبونتو با کمک دستور زیر می‌توانید آن را نصب کنید:

```
Sudo apt-get install aaphoto
```

این ابزار با بررسی هیستوگرام، تصاویر آنها را اصلاح می‌کند و مواردی کلیدی از جمله کنتراست، تعادل رنگ و سطح گاما را منطبق با اطلاعات به دست آمده از هیستوگرام تنظیم می‌کند. هر چند گاهی اوقات نتیجه به دست آمده ممکن است خیلی رضایت‌بخش نباشد، اما معمولا این دستور کوچک خیلی کار راه می‌اندازد. برای استفاده از این دستور آن را به شکل زیر اجرا کنید:

```
aaphoto --png --resize50% --quality95 foo.jpg
```

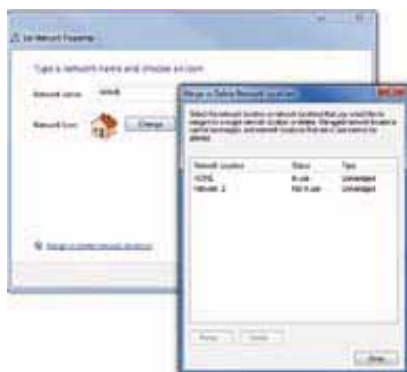
گزینه `resize` -- اندازه تصویر را تغییر می‌دهد، `Quality` میزان کیفیت نهایی را مشخص می‌کند و `foo.jpg` نام عکس را. برای اطلاعات بیشتر، دستور `aaphoto --help` را بزنید.



چگونه یک HomeGroup را مدیریت کنیم؟

سطح: متوسط

نمی‌توانید آن را در Merge شرکت دهید. علاوه بر این نتورک لوکیشنی را که در حال حاضر در حال استفاده است نمی‌توانید حذف کنید.



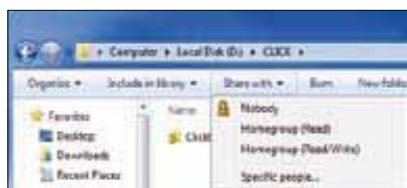
بدانید برای Network Location های مختلف می‌توان تنظیمات فایروال ویندوز را به صورت جداگانه تغییر داد که در شماره‌های آینده درباره آن به صورت مفصل صحبت خواهیم کرد.

چگونگی به اشتراک گذاری فایل در یک HomeGroup

همان‌طور که پیش از این عنوان شد، شاید ساده‌ترین راه به اشتراک گذاشتن فایل‌ها در یک HomeGroup، کپی کردن آنها در یکی از Public folder ها باشد؛ اما استفاده از این روش برای فایل‌ها و پوشه‌های حجیم چندان مناسب به‌نظر نمی‌رسد.

راه‌حل ساده دیگر آن است که پس از کلیک روی فایل موردنظر از نوار بالای پنجره Windows explorer، روی منوی کشویی Share with کلیک کنید.

اگر می‌خواهید دیگر کاربران متصل به شبکه فقط امکان مشاهده فایل موردنظر را داشته باشند و نتوانند آن را ویرایش یا حذف کنند، باید گزینه (Read) Homegroup را انتخاب کنید. اما اگر می‌خواهید دیگر کاربران امکان ویرایش و حذف فایل به اشتراک گذاشته شده را هم داشته باشند، کافی است روی گزینه (Read/Write) Homegroup کلیک کنید.

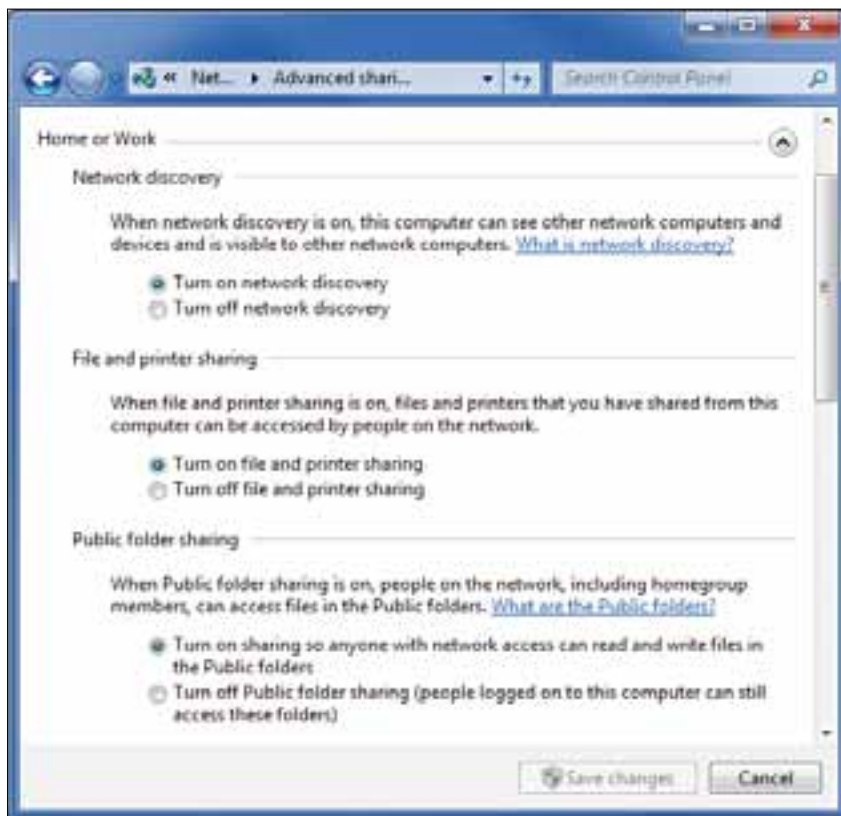


همچنین برای این که فایل‌ها را از حالت Share خارج کنید، می‌توانید پس از Select کردن آنها، گزینه Nobody را انتخاب کنید.

با کلیک روی گزینه Specific people، ویزارد File sharing گشوده می‌شود؛ اما در این قسمت تنها می‌توانید حساب‌های کاربری موجود روی سیستم خودتان را مشاهده و تنها به یک یا چند تای آنها دسترسی موردنظر را اعمال کنید.

برای این که بتوانید در محیط Workgroup از این قسمت بهره ببرید، باید از Online ID استفاده کنید که توضیح آن در این مجال نمی‌گنجد.

منبع: support.microsoft.com



صرف‌نظر از داشتن یک حساب کاربری معتبر روی سیستم مقصد بتوانند به منابع به‌اشتراک گذاشته شده دسترسی پیدا کنند، کافی است گزینه Turn off password protected sharing را در حالت انتخاب قرار دهید.

HomeGroup connections: این گزینه را می‌توان با گزینه قبل به صورت ترکیبی به کار برد؛ هنگامی که از HomeGroup استفاده می‌کنید به صورت پیش‌فرض خود ویندوز مدیریت حساب‌های کاربری برای دسترسی به منابع Share شده را عهده‌دار می‌شود. اما اگر تمایل دارید هنگام دسترسی به این منابع، کاربران ملزم به وارد کردن User و Password معتبر باشند، باید Use user accounts and passwords را برای این گزینه در حالت انتخاب قرار دهید.

تمامی این موارد غیر از گزینه آخر برای گروه public نیز قابل تنظیم است که پس از تغییر Network Location بهتر است حتماً آنها را بررسی کنید.

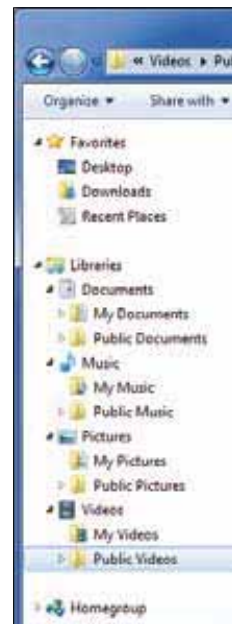
ذکر این نکته لازم است که شما می‌توانید Network Location ها را با یکدیگر ادغام (Merge) یا یکی از آنها را حذف کنید. برای این منظور در پنجره Network and Sharing Center روی آیکن Network Location موجود کلیک کنید تا پنجره Set Network Properties باز شود. دقت کنید تنها با کلیک روی آیکن، این پنجره باز می‌شود؛ در این پنجره علاوه بر این که می‌توانید نام و آیکن Network Location را تغییر دهید، می‌توانید با کلیک روی گزینه Merge or delete network location، آنها را با هم ادغام یا یکی از آنها را حذف کنید. توجه داشته باشید اگر تنظیمات یک Network Location را تغییر داده باشید،

در یک HomeGroup برای به اشتراک گذاشتن یک File یا پوشه، کافی است آن را در یکی از Public folder ها کپی کنید تا دیگر کاربران بتوانند آن را ببینند.

اگر مایل به فعال بودن این گزینه نیستید، می‌توانید با انتخاب گزینه Turn off public folder sharing را غیرفعال کنید. - درباره Media streaming در شماره بعدی صحبت خواهیم کرد.

File sharing connections: ویندوز ۷ برای به اشتراک گذاری منابع از متد 128-bit برای رمزگذاری (Encryption) استفاده می‌کند که این متد تا زمانی که از سیستم‌های عامل ۷، ۲۰۰۸ و... استفاده می‌کنید محیط امنی را برایتان فراهم می‌کند. اما اگر یکی از Device های موجود در شبکه از این متد رمزگذاری پشتیبانی نکند، باید گزینه 40 or 56-bit encryption را در حالت انتخاب قرار دهید.

Password protected sharing: هنگامی که این گزینه فعال باشد، فقط افرادی که یک حساب کاربری معتبر روی سیستم‌تان داشته باشند می‌توانند فایل‌ها یا پرینترهای به‌اشتراک گذاشته شده توسط شما را مشاهده کنند. البته اگر روی تمامی سیستم‌های HomeGroup حساب کاربری یکسان وجود داشته باشد، دسترسی به منابع به اشتراک گذاشته شده توسط یک کاربر، برای دیگران نیز بدون وارد کردن مجدد User و Password امکان‌پذیر است؛ در غیر این صورت برای این که تمامی افراد متصل به شبکه،



محمدسعید نمازی

در شماره گذشته درباره نحوه راه‌اندازی یک HomeGroup و چگونگی اتصال یا لغو اتصال سیستم‌ها به آن و نیز برخی از تنظیمات آن صحبت کردیم. در این شماره تنظیمات پیشرفته مربوط به این قسمت را بررسی خواهیم کرد.

پس از این که یک سیستم را به HomeGroup متصل کردید، در پنجره Network and Sharing Center مقابل گزینه HomeGroup عبارت Joined را مشاهده خواهید کرد. می‌توانید از این روش برای بررسی این که سیستم‌تان به HomeGroup متصل است یا خیر، استفاده کنید. با کلیک روی گزینه Joined به پنجره تنظیمات HomeGroup هدایت خواهید شد که برخی گزینه‌های آن در شماره قبل بررسی شد. روی گزینه Change advanced sharing settings کلیک کنید تا پنجره تنظیمات پیشرفته به اشتراک‌گذاری در Network Location های مختلف باز شود (این گزینه را در پنل سمت چپ پنجره اصلی هم در اختیار دارید). همان‌طور که در این پنجره مشاهده می‌کنید، دو دسته‌بندی برای تنظیمات وجود دارد؛ یکی برای Home و Work و دیگری برای Public. روی فلشی که در سمت راست گزینه Home or Work می‌بینید کلیک کنید تا گزینه‌های مختلف مربوط به آن گشوده شود.

Network discovery: همان‌طور که در شماره قبل عنوان شد، هنگامی که این قابلیت فعال باشد، شما می‌توانید رایانه‌ها و دیگر ابزار (Device) های موجود در شبکه را مشاهده کنید. همچنین سیستم شما نیز برای دیگر رایانه‌های موجود در شبکه قابل رویت (Visible) خواهد بود. در HomeGroup این قابلیت به صورت پیش‌فرض فعال است که می‌توانید از این طریق آن را غیرفعال کنید؛ اگرچه این کار اصلاً توصیه نمی‌شود!

File and printer sharing: در صورتی که این گزینه، دیگر کاربران متصل به شبکه می‌توانند فایل‌ها و پرینترهای به اشتراک گذاشته شده توسط شما را در صورتی که دسترسی (permission) لازم به آن‌ها داشته باشند، ببینند.

Public folder sharing: برای درک مفهوم Public folder یک پنجره Windows explorer را باز کرده و از پنل سمت راست، یکی از Library های موجود را گسترش دهید. همان‌طور که می‌بینید، مثلاً برای Picture دو زیرمجموعه Public و My Pictures picture را در اختیار دارید. در تمام Library ها مشابه این فولدرها را که عبارت Public در آنها وجود دارد، مشاهده می‌کنید. مجموعه این پوشه‌ها Public folders را تشکیل می‌دهد که در شبکه‌هایی همچون HomeGroup به صورت پیش‌فرض برای دیگر کاربران متصل به شبکه قابل مشاهده و دسترسی است.

مدافع مطرود

پدیده بعدی دنیای نقش آفرینی

عنوان: Dishonored
پلتفرم: Xbox360, PS3, PC
ناشر: Bethesda Softworks
سازنده: Arkane Studios
سبک: اکشن / نقش آفرینی
تاریخ انتشار: ۱۳۹۱/۰۷/۱۸

پس از ملاقات با فردی به نام خارجی (Outsider) از او توانایی‌های جادویی و فرا بشری هدیه می‌گیرد تا به جستجوی پاپوش دوزان برود و انتقام جایگاه از دست رفته‌اش را بگیرد. جاش هالووی (Josh Holloway)، بازیگر محبوب نقش جیمز ساویر فوردر در سریال لاست به جای کورو صحبت می‌کند. آخرین نمایشی که سازندگان به شکل عمومی ارائه کردند، ماموریت Kaldwin's Bridge را شامل می‌شد. کورو دنبال پزشک سلطنتی با نام سولوکو بود که از راه آشنایی‌اش با داروسازی، زندگی خوبی به هم زده بود. بعد از کمی گشت و گذار در شهر و دیدن یک نمای زیبا از غروب آفتاب در شهر دون وال، کورو به تعدادی نگهبان می‌رسد. در این بازی بیشتر اتفاقات در روز روشن می‌گذرد؛ بنابراین برای گذراندن مراحل بدون درگیری‌های پر سر و صدا باید خیلی با دقت عمل کنید. از آنجا که بازی در حالت اول شخص روایت می‌شود، امکانات متفاوتی برای پیشبرد اهداف خود در اختیار خواهید داشت که این، خلأ دیداری را جبران کند. به عنوان مثال می‌توانید سر خود را خم کرده و از کنار دیوار، اطراف

را دید بزنید. قابلیت دیگر هم دید زدن از داخل سوراخ کلیدهاست که امکان بررسی اوضاع داخل اتاق‌ها را در اختیار بازیکن می‌گذارد. سیستم قوی صوتی بازی نیز اجازه می‌دهد از روی صدای پا و حرف زدن دشمنان، محل آنها را تشخیص دهید و عکس‌العمل درست را به اجرا بگذارید. کورو با استفاده از قابلیت Blink، به یک نقطه مرتفع تلپورت کرد و از بالای سر نگهبانان، خود را به ورودی دفتر سولوکو نزدیک کرد. دو نگهبان جلوی در ایستاده بودند. کورو با استفاده از قدرت تسخیر، کنترل یکی از نگهبانان را به دست گرفت. بعد از ورود به اتاق، از پیکر نگهبان خارج می‌شود و وی را با یک ضربه کاری به گلو از پا درآورد. اگر در رسوا شده حواس

سیاوش شهبازی

قضاوت درباره عنوانی که هنوز به بازار عرضه نشده کار سختی است. هر قدر هم پیش‌نمایش‌های یک بازی واضح باشد، باز هم هیچ چیز نمی‌تواند جای دموها و کنترل در دست بازیکن را بگیرد. اما گاهی به نمونه‌هایی برمی‌خوریم که می‌درخشند. این درخشش‌ها را می‌شد در اولین نمایش‌های بایوشاک دید، می‌شد در پرده‌برداری از اسکاریریم حس کرد و البته The Last of Us هم از این قاعده مستثنا نبود. "رسوا شده" را هم می‌شود در زمره این بازی‌ها قرار داد. این اثر خاص و خالص قرار است همان چیزی را به بازیکن‌ها ارائه کند که پیش از این خیلی‌های دیگر ادعایش را داشتند و نتوانستند و آن آزادی عمل گسترده است.

داستان رسوا شده در دنیایی الهام گرفته از ظاهر ویکتوریایی قرن شانزدهم است که با عناصر استیم پانک ترکیب شده است. مسئول طراحی شهری که داستان بازی در آن رخ می‌دهد کسی نیست جز ایکتور آنتونو که قبل از این طراحی شهر معروف نیمه‌جان ۲ را انجام داده است؛ بنابراین باید انتظار یک دنیای خاص و عجیب و غریب را داشته باشید. طراح اصلی بازی را هم هاروی اسمیت به عهده دارد که پیش از این روی سری بازی‌های Deus Ex و Blacksites: Area 51 کار کرده است. داستان بازی ماجرای فردی به نام کورو اتانو (Atano) نگهبان ملکه حاکم بر شهر دون وال (Dunwall) را روایت می‌کند. پس از این که اتفاقی شوم به فوت ملکه در کنار کورو منجر می‌شود، او را به قتل وی متهم می‌کنند. کورو می‌گریزد و

اخبار



کوچما قرار است در سی ام آگوست (۹ شهریور) از موتور گرافیک فاکس پرده‌برداری کند. او چهار سال است که روی این موتور کار می‌کند و در عین حال یک بازی در دست ساخت دارد که با نام Project Ogre شناخته می‌شود. کوچما گفته بازیکنان بعد از صد ساعت، باز هم دلایلی برای گشت و گذار در دنیای آزاد این بازی خواهند داشت. قرار است نسخه بعدی Metal Gear هم بر اساس این موتور ساخته شود.



کشف یک باگ مشکل‌زا در دیابلو ۳ داد خیلی‌ها را درآورد. این باگ که باعث می‌شد جادوگرها شکست‌ناپذیر شوند، خیلی زود اصلاح شد. اما ضربه‌ای دیگر بر اعتبار خدشه‌دار این سری وارد شد.



سه‌گانه پرندگان خشمگین، با نام Angry Birds Trilogy به کنسول‌های X360 و PS3 و 3DS پا خواهد گذاشت. نسخه ایکس‌باکس با کینکت و نسخه PS3 با Move هماهنگ است. نسخه 3DS هم حالت سه بعدی را خواهد داشت. البته امکان غیرفعال‌سازی این گزینه‌ها نیز وجود دارد.



حدود سه هفته پیش، شایعه‌ای مبنی بر کنسل شدن پروژه Final Fantasy Versus XIII به گوش رسید. تا این که حدود یک هفته بعد، مدیر اسکوتر اینکس پاسخ داد و شایعه را تکذیب کرد. به گفته او، بازی هنوز در دست ساخت بوده و پیشرفت قابل تحسینی داشته است.

ماجراجوی کوچک

این کوچولو، اشکتان را درمی‌آورد!

زنده ماندن در دنیای بازی تنها کمی آسان‌تر شود! به اسپلانکی یک بازی مستقل است اما ابداً کژوال نیست. مرگ در بازی خیلی رایج است و اغلب سرعت نیز اتفاق می‌افتد.

عنکبوت‌هایی که نیش می‌زنند، تخته سنگ‌هایی که کاراکتر را له می‌کند، تیرهایی که منجر به تکه‌تکه شدن می‌شود، منفجر شدن توسط بمب‌ها، مومیایی‌هایی که رویتان بالا می‌آورند، پیرانهایی که با دندان‌های تیزشان، گوشت را ذره ذره می‌کنند و مرگی دردناک را رقم می‌زنند و بسیاری از موارد دیگر که می‌توانند دلیل مرگ کاراکتر باشد، همگی یک مفهوم را می‌رسانند: از الان خود را مرده بپندارید! تنها پنج دقیقه زنده ماندن در اسپلانکی چیزی است که می‌توان به آن افتخار کرد و اگر مثلاً تا هشت دقیقه دوام بیاورید، شگفتی‌ساز بوده‌اید. با این حال مهارت Derek Yu به عنوان طراح بازی سبب شده که با وجود مردن‌های فراوان در بازی، همیشه می‌دانید مقصر تنها و تنها خودتان بوده‌اید و کسی به شما کلك نزده است.

عنوان: Spelunky
پلتفرم: Xbox360, PC
ناشر: Microsoft Game Studios
سازنده: Mossmouth
سبک: پلتفرمر دو بعدی
امتیاز: ۹/۰

بازی سال ۲۰۰۸ عرضه شد؛ اما چیزی که ما در اینجا بررسی می‌کنیم نسخه‌ای است که بتازگی در شبکه ایکس باکس لایو با قیمت ۱۲۰۰ امتیاز مایکروسافت عرضه شده است. قهرمان اسپلانکی یک ماجراجوست و کاری که شما باید در مراحل متنوع بازی، از غارهای یخی گرفته تا معادن و معبدها انجام دهید گشتن محیط و یافتن هر چه بیشتر گنج‌های نهفته در آنهاست.

هر یک از مناطق بازی متشکل از چهار مرحله است که در تمام آنها بخش‌های بی‌شماری برای پیدا کردن یا خریدن وجود دارد. شاید با این قسمت‌ها

مجید رحمانی

خوشبختانه بتازگی ساخت بازی‌های ایندی یا مستقل با قدرت بیشتری دنبال می‌شود. در همین یکی دو سال گذشته بازی‌هایی چنان سرگرم کننده و جذاب عرضه شده‌است که ما را از رفتن به سراغ بازی‌های بزرگ کنسولی بازمی‌دارند. بازی‌های مستقل معمولاً ناشر ندارد و سازنده‌ها بازی‌ها را برای دل خود می‌سازند. در نتیجه خلاقیت و نوآوری همواره ویژگی بارز این گونه بازی‌هاست.

بیشتر بازی‌سازهای مستقل با مشکلات فراوانی بازی خود را پایان می‌دهند و آرزوی آنها این است که محصولشان اگر فروش خوبی هم ندارد حداقل دیده شود و بازخورد خوبی دریافت کنند. به قول یکی از دوستان، نمره دادن به بازی‌های مستقل ظلم در حق آنهاست؛ چرا که نباید از همان دیدگاه ارزشی که بازی‌های بزرگ مورد بررسی قرار می‌گیرند به آنها نگاه کرد. به همین دلیل بهتر است نمره اسپلانکی را فارغ از عددی که دارد، فراموش کنید و به ارزش این بازی بنگرید. نسخه PC این

بازی هفته



این هفته بازی Persona 4 Arena برای کنسول‌ها عرضه می‌شود. سبک گرافیک بازی به صورت دستی اما با وضوح تصویر بالا و در قالب دو بعدی است که باعث شده این عنوان هر چه بیشتر از لحاظ ظاهری به انیمه‌های ژاپنی شبیه شود. از این رو جدا از طرفداران سبک مبارزه‌ای احتمالا نیمه دوستان نیز از این بازی لذت خواهند برد. شمار کاراکترهای قابل انتخاب نیز زیاد بوده و حتی می‌توانید شخصیت‌های محبوب خود را از دو نسخه سوم و چهارم بازی نیز انتخاب کنید.



آزمایش‌های شیطانی خود استفاده می‌کرد. در این لحظه او می‌توانست دختر را آزاد کند یا وی را به حال خود رها کند. آزاد کردن آن دختر چیزی نبود که همان لحظه امتیاز یا چیز دیگری به بازیکن بدهد. در عوض، تاثیر چنین لحظاتی را بعدها در بازی شاهد خواهید بود....

کاراکترها در دنیای بازی حضور پررنگی دارند. از کشته شدن و محو شدن‌های بی‌حد و حصر خبری نیست. ممکن است در صحنه‌ای بنا باشد دو نفر از افراد دشمن به فردی حمله کنند و شما با نجات وی امتیاز خاصی به دست بیاورید؛ اما در صورتی که نگهبان‌ها را قیلا در جایی کشته باشید، آن اتفاق هیچگاه رخ نخواهد داد! با کشتن هر دشمن، مقادیری به عنصر هرج و مرج اضافه خواهد شد که روی سختی و نحوه شکل‌گیری داستان اثر خواهد گذاشت. توانایی‌های ویژه نیز همگی از ابتدا در دسترس شما خواهد بود و می‌توانید تعداد زیادی از توانایی‌های ابتدایی را اختیار کنید یا این که با حفظ طلسم‌ها دست به خرید نیروهای قدرتمندتری بزنید. این توانایی‌ها شامل: تلپورت کردن، احضار موجودات کشته شده، احضار یک موج سهمگین که دشمنان را به عقب پرتاب می‌کند، تسخیر، توقف زمان، توانایی دیدن آن سوی دیوار و بسیاری دیگر است.

Bone Charmها نیز در سراسر بازی پراکنده شده و هر کدام یکی از قابلیت‌های کاراکتر، مانند سرعت حرکت یا قدرت دفاع را تقویت می‌کنند. این BCها کاملا رندوم بوده و بندرت ممکن است طی دو بار بازی، یک آیتم را همان جای قبل پیدا کنید. سلاح‌های اصلی بازی را هم تیر و کمان (با تیرهای آتشین)، یک تپانچه، یک سلاح تیغی، شمشیر، خنجر و... تشکیل می‌دهد. بازی به طور کل از مأموریت‌های خطی تشکیل شده است. اما در هر مرحله آزادی عمل بسیاری دارید. می‌توانید با خشونت پیش بروید یا کلا از صدمه زدن به دشمنان دوری کنید. با کمی خوشبینی، شاهد یک عنوان به یاد ماندنی خواهید بود.



کورو از پنجره سولو کو را می‌دید که در حال کار است. پس از نگاه به اطراف، نگهبانی دیگر را دید که روی بالکنی ایستاده است. شاید بهترین کار این بود که وی را تسخیر کند و با خروج ناگهانی از بدنش باعث شود نگهبان تلو تلو خورده و از آن بالا پرت شود. اما کورو به جای این، گله موش‌های گوشتخوار خود را احضار می‌کند تا با وحشیگری تمام نگهبان را بدرند. سوکولو با تمام وجود التماس می‌کرد. اما قهرمان ما برای ربودن وی آمده بود. پس سلاحی را که مجهز به تیرهای بیهوش کننده بود، به دست گرفت و وسط صورت وی شلیک کرد. پس از بلند کردن بدن بیهوش سوکولو، کورو با دختری در یک قفس رو به رو شد که به ظاهر سوکولو از وی برای

خود را جمع کرده و با صبوری عمل کنید، می‌توانید راهنمایی‌های خیلی خوبی را از گفت‌وگوهای دشمنان کسب کنید. پس از رسیدن به اتاقی بزرگ، کورو یک بطری درون اتاق انداخته و با استفاده از سر و صدای ایجاد شده، خود را از پله‌ها به بالا رساند. در آنجا با دری روبه رو شد که توسط یک دیوار صوتی برای سوزاندن هر مهاجم غریبه برنامه‌ریزی شده بود. کورو با تسخیر یک خدمتکار، از دیوار صوتی گذر کرد و در آن سوی دیوار از پیکر پیرزن جدا شد. تمام این قدرت‌ها، چه تسخیر، چه موش‌های گوشتخوار و هر نیروی دیگر، از یک نوار تمام شدنی انرژی استفاده می‌کند که باید همیشه حواستان به آن باشد. در غیر این صورت ممکن است بدجوری دچار مشکل شوید.

مدتی بود تا قبل از **The Walking Dead** بازی ماجراجویی درست و حسابی پیدا نکرده بودیم. این هفته یک بازی با نام **Deponia** وارد بازار می‌شود تا دل طرفداران این سبک را به دست آورد. به نسبت سایر عناوین ماجراجویی این بازی سرعت بیشتری دارد و کمدی در همه جای آن دیده می‌شود و این طور که سازنده‌ها گفته‌اند شاهد یکی از غیرمعمول‌ترین داستان‌های عاشقانه خواهیم بود. با توجه به امتیازات کسب شده می‌توان با قطعیت گفت با بازی خیلی خوبی طرف هستیم. قالب کلی بازی، فانتزی است.

از منظر گرافیک و جزئیات هر صحنه نیز **Deponia** می‌تواند حرف‌های زیادی برای گفتن داشته باشد.



اگر به بازی‌های آرکید اکشن علاقه‌مندید، می‌توانید با رفتن به **XBLA** بازی **Hybrid** را خریداری و تجربه کنید. این بازی ساخته دست همان کسانی است که عنوان محبوب و استثنایی **Scribblenauts** را در کارنامه خود دارند. فضای بازی مثل بیشتر عناوین اخیر آینده آخرالزمانی است و گویا کاراکتر می‌تواند از توانایی‌های مختلف زره خود هنگام نبرد استفاده کند.



می‌توان بازی را به صورت گروهی با دوستان نیز تجربه کرد، تقریبا بسادگی می‌شود گفت اسپلانکی یکی از بهترین پلتفرم‌های چند سال اخیر و قطعا بهترین آنها روی ایکس باکس لایو است.

بخور در غارهای نمناک اسپلانکی پنهان کرده و حس کشف ناشناخته‌هاست که شما را همچنان به جلو می‌راند. حتی اگر چهلمین باری باشد که پشت سر هم کشته شده‌اید! حالا با در نظر گرفتن این که

سبک گرافیک بازی شما را به سال‌ها پیش بازمی‌گرداند؛ اما چیزی که اسپلانکی را بیش از پیش جذاب می‌سازد، جدا از کنترل‌های بسیار خوب بازی که با مهارت هر چه تمام‌تر از روی PC برای X360 پیاده‌سازی شده، ساخته شدن خودکار مراحل بازی است؛ چیزی شبیه آنچه در **The Binding of Issac** وجود دارد. این همان دلیلی است که هر بار تجربه اسپلانکی برای شما تازگی و طراوت دارد و چیزهایی را می‌بینید که شاید دیگر هرگز شاهدشان نباشید و دلیل اصلی برای چالش‌برانگیز بودن بازی است. هیچ جای ذخیره‌ای در بازی وجود ندارد.

فرصت نفس کشیدن به شما داده نمی‌شود و حتی توانایی آزاد کردن مراحل مخفی، بیشتر شبیه شمشیری دو لبه می‌ماند؛ زیرا بندرت بخش‌ها و امکانات کافی برای غلبه بر چالش‌های این مراحل را در اختیار خواهید داشت. به هر حال مثل "ارواح شیطانی" از این مردن‌های پیاپی درس می‌آموزید و هر بار که پس از کشته شدن دوباره به سراغ اسپلانکی می‌آیید، به پایان آن نزدیک‌تر خواهید بود. از آنجا که دیدن مراحل جدید و گشت و گذار در آنها به خودی خود هیجان‌انگیز و لذت‌بخش است، طبیعتا انگیزه دیدن پایان آن نیز بسیار زیاد خواهد بود. **Mossmouth** همه جور راز جذاب و به درد



چند نکته برای نگهداری از تلفن‌های هوشمند اندرویدی

چگونه اندرویدی شاداب داشته باشیم؟

یا حرکت دادن هر bloatware (اصطلاحی که برای توصیف بخش‌های غیرلازم نرم‌افزار به کار می‌رود، تولیدکنندگان این قسمت‌ها را به صورت از پیش نصب شده در تلفن‌های همراه یا رایانه‌ها قرار می‌دهند) را که در تلفن هوشمندتان وجود دارد، به شما می‌دهد. بنابراین شما می‌توانید از دست نرم‌افزارهایی که سرسختانه و پیوسته از شما تقاضای به‌روزرسانی می‌کند، رهایی یابید.

تلفن‌تان را ریشه‌دار کنید

ریشه‌دار یا روت (Root) کردن تلفن همراه در واقع به شما امکان دسترسی به فایل‌های سیستمی را می‌دهد. روتینگ تلفن هوشمند مختلف باهم متفاوت است و در اینجا مجال پرداختن به آن نیست. برای یاد گرفتن این کار کافی است جستجوی ساده در اینترنت کنید.

روت کردن تلفن به شما امکان کنترل کامل دستگاه اندرویدی‌تان را می‌دهد: شما می‌توانید bloatwareهایی را که نمی‌خواهید حذف کنید، نرم‌افزارهای root-only و حتی ROM‌های دلخواهتان را نصب کنید و دید و حس اندروید را در گوشیتان تغییر دهید.

مزیت دیگر روتینگ این است که شما دیگر لازم نیست منتظر به‌روزرسانی اندروید باشید. در زمانی که افراد عادی منتظر ارائه اندروید ۴.۰ هستند، ممکن است شما یک ROM برای گوشی‌تان پیدا کنید که امکان چسبیدن بستنی اندروید را هفته‌ها یا حتی ماه‌ها قبل از ارائه رسمی نسخه ارتقا یافته اندروید برایتان فراهم کند! البته باید به این نکته هم اشاره کرد که روت کردن تلفن بدون ضرر نخواهد بود. این کار موجب می‌شود ضمانت نامه تلفن هوشمند اندروید باطل شود. همچنین ممکن است با این کار تلفن به یک وسیله از کار افتاده تبدیل شود. از نظر نویسنده این مقاله، مزایای این کار ارزش خطر کردن را دارد، بخصوص اگر شما صاحب یک تلفن اندرویدی قدیمی هستید و از وضعیت کنونی آن راضی نیستید، این بهترین گزینه‌ای است که می‌توانید به آن فکر کنید.

منبع: www.pcworld.com



مختلفی مانند عکس و فیلم در اختیار شما قرار می‌دهد و از تعداد برنامه‌هایی که در پس زمینه گوشیتان اجرا می‌شود می‌کاهد.

چیزهای زاید را از کارت حافظه گوشی‌تان حذف کنید

شاید حذف موارد زاید از کارت حافظه (SDcard) گوشی‌تان موجب ارتقای عملکرد تلفن اندرویدی‌تان نشود، اما دست‌کم شما را از شر همه‌فایل‌های قدیمی و بلااستفاده که فقط در کارت حافظه‌تان فضا اشغال می‌کردند، خلاص می‌کند. برای پیدا کردن بزرگ‌ترین مشکل کارت حافظه‌تان، نصب برنامه DiskUsage را به شما پیشنهاد می‌کنیم. این برنامه به شما نشان می‌دهد کدام فایل‌ها در تلفن‌تان بیشترین فضا را اشغال کرده‌اند. البته شما برای حذف فایل‌ها به آنها نیازی ندارید یا باید تلفن‌تان را به رایانه متصل کنید یا از برنامه مرورکننده‌ای مانند Astro استفاده کنید.

شما هر زمان که یک برنامه را حذف می‌کنید باید این کار را انجام دهید؛ زیرا برخی برنامه‌ها بعد از حذف شدن، پوشه‌هایی از اطلاعات را به جای می‌گذارند. اگر تلفن ریشه‌دار (root) شده باشد، شما می‌توانید با دریافت برنامه SD Maid به طور خودکار فایل‌های قدیمی را دور بیندازید. همچنین این برنامه امکان ثابت کردن

در کارت حافظه تا درگیر کردن نوار اطلاع‌رسانی‌تان با به‌روزرسانی مداوم - که نمی‌توان آن را از کار انداخت - مرتب کرد.

به عنوان مثال برنامه رسمی فیس‌بوک را در نظر بگیرید. باز کردن این برنامه به طور خودکار GPS شما را روشن می‌کند، در صورتی که شما می‌خواهید یک عکس را آپلود کنید یا یک حالت به‌روزرسانی شده را با دیگران به اشتراک بگذارید. این برنامه بخوبی امکان انجام کارهای ذکر شده را به شما می‌دهد و در این مورد بسیار خوب و عالی است، بجز این که این برنامه هر چند وقت یک بار فراموش می‌کند GPS تلفن همراهتان را بعد از یک بار استفاده خاموش کند و این یعنی هدر رفتن انرژی ارزشمند باتری تلفن‌تان. حتی برنامه‌هایی که شما خودتان آنها را اجرا نمی‌کنید می‌توانند در حال اجرای فرآیند خود در پس‌زمینه تلفن‌تان باشند و باعث اتلاف منابع بدون هیچ دلیل موجهی شود.

متأسفانه وظیفه کش‌ها (task killers) هم معمولاً برای رفع این مشکل کاری از پیش نمی‌برند؛ بنابراین تنها گزینه کاربردی برای شما این است که کشوی برنامه‌ها (app drawer) را باز کرده و برنامه‌هایی را که به طور مرتب از آنها استفاده نمی‌کنید، حذف کنید. انجام این کار فضای بیشتری را برای ذخیره اطلاعات

مطهره و جیبی

تلفن‌های اندرویدی با گذشت زمان کند و از مدافنده می‌شوند، اما نکات زیر می‌تواند به شما کمک کند تا تلفن‌تان مثل روز اول کار کند.

تلفن اندرویدی شما یک رایانه قدرتمند است؛ اما مانند همه رایانه‌ها بدون مراقبت و نگهداری مناسب نمی‌تواند آن‌طور که باید کار کند. اگر شما نیز تلفن اندرویدی دارید، شاید بداند تلفن‌تان بعد از چند ماه استفاده، کندتر از زمانی که آن را خریده‌اید، کار خواهد کرد.

برای این موضوع چند دلیل وجود دارد که در این نوشتار به شما ارائه می‌کنیم تا تلفن هوشمند اندرویدی خود را در بهترین حالت نگه دارید. شما می‌توانید بسیاری از پیشنهادهایی را که در این نوشتار به شما می‌دهیم با یک تنظیم مجدد کارخانه‌ای ساده انجام دهید.

کش (cache) گوشی‌تان را پاک کنید

آیا برنامه‌ای دارید که پیوسته به طور ناگهانی اجرا می‌شود؟ به جای به زور بستن (force-closing) یا حذف (uninstall) آن، سعی کنید کش (cache) آن را پاک کنید.

این روش ساده می‌تواند شما را در حل مشکلات ناشی از برنامه‌های مزاحم یاری کند، بدون این که مشکل جدیدی برایتان ایجاد کند. برای پاک کردن cache یک برنامه، منوی تنظیمات را در گوشی‌تان باز کنید و روی برنامه‌ها (Applications) کلیک کنید. بعد از آن، مدیریت برنامه‌ها (Manage Applications) را انتخاب کرده و برنامه‌ای را که برایتان مشکل ایجاد کرده بود، برگزینید. نگران نباشید، تمام داده‌ها و اطلاعات‌تان دست نخورده باقی می‌ماند؛ شما فقط از دست فایل‌های موقت که ممکن است موجب آزارتان شود، خلاص می‌شوید.

برنامه‌ها را حذف کنید

اگرچه حذف برنامه‌ها کار مناسبی به نظر نمی‌رسد، اما برخی برنامه‌ها بخوبی نوشته نشده‌اند و این اشتباه‌ها موجب ایجاد همه نوع مشکل برای تلفن اندرویدی شما می‌شود. مشکلات درونی را می‌توان از ذخیره داده‌های حساس مانند ذخیره یک فایل متنی ساده

سیستم عامل جدید اپل معرفی شد

۳- نوشتن

از تایپ کردن بدتان می‌آید؟ مشکلی نیست. نرم‌افزار جدید اپل که در آید و آیفون 4S نیز وجود داشت، به مک آمده تا برایش دیکته بگوید و او انجام دهد.

۴- AirPlay

یکی از بهترین قابلیت‌های نسخه جدید AirPlay است که دسکتاپ مک خود را روی HDTV منتقل می‌کند.

۵- فیس‌بوک و توئیتر

در تمام نرم‌افزارهای اپل سیستم‌عامل جدید، دکمه به اشتراک‌گذاری فیس‌بوک و توئیتر قرار داده شده است.

۶- سافاری

با قرض گرفتن قابلیت‌هایی از گوگل، مرورگر جدید اپل بسیار شبیه به گوگل کروم شده است. همچنین تب‌های iCloud باعث می‌شود حتی به تب‌های باز مرورگر گوشی خود نیز دسترسی پیدا کنید (مثل کروم برای اندروید).

Mountain Lion برایتان بسیار خوب خواهد بود. این سیستم‌عامل تر و تمیز شده Lion است. حدود ۲۰۰ قابلیت در Mountain Lion قرارداد شده است که فاصله میان Mac و iOS را کم و کمتر می‌کند.

۱- iCloud

بدون شک، iCloud آینده اپل را در دست خواهد داشت. این فناوری که در آیفون، آیپاد و آیپد پیاده‌سازی شده است، می‌تواند تماس‌ها، پیام‌های سریع، ایمیل، اسناد و فایل‌های مختلف را بین دستگاه‌های مختلف یک فرد به صورت بلادرنگ به اشتراک بگذارد.

۲- مرکز آگهی‌رسانی

مرکز آگهی‌رسانی iOS حالا بخشی از OS X نیز شده است و پیام‌های ایمیل‌های رسیده، پیام‌های سریع، توییت‌ها و... را می‌توانید در یک محل و به صورت کلی ببینید. با حرکت دو انگشت در سمت راست ترک‌پد، می‌توان این پنل را باز کرد. همچنین حالتی به نام «مزاحم نشوید» وجود دارد که می‌توان با فعال کردن آن، از آمدن ایمیل، توییت و... خودداری کرد تا باعث حواس‌پرتی نشود.



مک خود را آتش کنید و از داده‌های خود پشتیبان بگیرید، چون امروز، دوره غرش‌های شیر کوهی فرا رسیده است و قرار است غرش بلندی هم باشد. سیستم‌عامل جدید اپل با عنوان Mountain Lion در اپل استور مک قابل دریافت است و ۹ و ویژگی فوق‌العاده دارد.

اگر سیستم‌عامل فعلی‌تان OS X Lion است و تصمیمات اپل مبنی بر پیاده‌سازی برخی از مولفه‌های iOS در آن را قبول دارید، بنابراین

Security

امنیت

جایی که گوگل وارد عمل می شود



Google calendar

چت کردن به صورت off the record

هنگامی که با جی میل چت می کنید، تمام گفت و گوها در قسمت تاریخچه چت جی میل یا قسمت فهرست اسامی دوستان تان ذخیره می شود. ولی اگر در حال انجام گفت و گویی هستید که به ذخیره شدن آن تمایلی ندارید، تنها راه حل پیش رویتان نگه داشتن گفت و گوی مورد نظر در قسمت off the record است. با کمک این روش گوگل هیچ اطلاعاتی در این زمینه ذخیره نخواهد شد و شما می توانید بدون دردسر این گفت و گوها را انجام دهید.

برای انتخاب این گزینه باید روی قسمت Action کلیک کرده، پس از آن گزینه off the record را انتخاب کنید. بقیه کارها را گوگل به عهده می گیرد! تنها مشکل این شیوه پاک کردن متن چت هایی است که شما در رایانه تان می توانستید ذخیره کنید.

ارسال داده به تقویم گوگل از طریق sms

این برنامه برای مواقعی کاربرد دارد که شما یادتان رفته قرار ملاقاتی را در تقویم تان ثبت کنید یا در نقطه ای قرار دارید که دسترسی تان به اینترنت قطع شده است. به همین منظور و برای اضافه کردن قرار ملاقات مورد نظر به تقویم گوگل تنها کافی است مراحل زیر را طی کنید:

از طریق رایانه تان به قسمت Google calendar account وارد شوید، سپس با کلیک روی Gear icon، گزینه setting را انتخاب کنید. علاوه بر این لازم است در قسمت Mobile setup کلیک کرده و اطلاعات مربوط به موبایل تان را در آن وارد کنید. جی میل کد مخصوص به موبایل تان را برای شما ارسال خواهد کرد. تنها کار باقیمانده برای شما وارد کردن کد مورد نظر در موبایل تان و انتخاب گزینه Finish setup است.

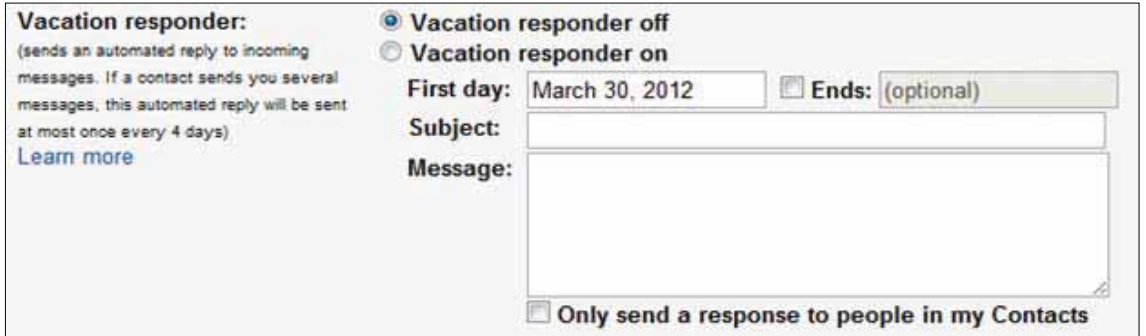


با پشت سر گذاشتن تمام مراحل ذکر شده می توانید براحتی تمام قرار ملاقات های تان را از طریق sms به تقویم تان بفرستید و sms تایید اضافه شدن این قرار ملاقات به تقویم مورد نظر را دریافت کنید. پس از تمام این مراحل می توانید قرار ملاقات مورد نظر را در تقویم تان مشاهده کنید.

اضافه کردن چند attachment به ایمیل تان

در صورتی که همراه ایمیل مورد نظر تان چند فایل attach می شود، راه حل ساده تری نسبت به آپلود یک به یک فایل ها وجود دارد. اگر می خواهید چند فایل داخل یک فولدر مشخص را به ایمیل تان متصل کنید، با نگه داشتن کلید Ctrl و انتخاب تک تک آن فایل ها می توانید به آسانی این کار را انجام دهید. راه حل دیگر برای انجام این کار drag کردن فایل ها و فولدرهای مورد نظر روی قسمت مربوط به اتصال فایل هاست.

منبع: www.infoworld.com



ایمیل به شکل کامل برایتان نمایش داده می شود. برای این که مشاهده کنید ایمیل تان همچنان در رایانه دیگری باز است یا نه، می توانید روی گزینه Detail کلیک کنید. با این کار تمام ریز اطلاعات مورد نیازتان خیلی سریع در دسترس تان قرار خواهد گرفت.

البته تمام این ریز اطلاعات را شما می توانید روی صفحه های مجزا که برایتان باز می شود مشاهده کنید. این ریز اطلاعات شامل آدرس آخرین مکانی است که شما به ایمیل تان دسترسی داشته و وسیله ای که از طریق آن به account تان وصل شده اید؛ مثلا موبایل، POP3 یا جستجوگرهای معمولی و دیگر اطلاعات از این دست. از طریق این پنجره شما براحتی می توانید تمام ایمیل های باز شده را ببینید و از صفحه مربوط به خودتان خارج شوید.

من در تعطیلات به سر می برم

فرض کنید شما می خواهید به تعطیلات بروید، ولی نمی دانید به چه صورت به اطرافیان تان اعلام کنید که نمی توانید کارتتان را انجام دهید. برنامه ای در گوگل با نام Vacation Responder طراحی شده که شما با کمک آن به تمام کسانی که در مدت زمان تعطیلات تان برای شما ایمیل ارسال می کنند، به صورت خودکار ایمیلی می فرستد تا به آنها اعلام کند شما در حال انجام کار نیستید!

برای فعال کردن این برنامه خوب است gear icon و پس از آن گزینه setting را انتخاب کنید. سپس در قسمت جنرال گزینه Vacation Responder را کلیک کنید. مرحله بعدی انتخاب عنوان ایمیلی است که می خواهید این برنامه به صورت خودکار به دوستان تان ارسال کند. بعد می توانید متن کامل پیام مورد نظر را انتخاب کرده و پس از آن مدت زمانی را که مشغول به کار نخواهید بود نیز تعیین کنید. هدف از تعیین این مدت زمان، ارسال ایمیل هایی به صورت خودکار به دوستان تان است. در نهایت آخرین مرحله انتخاب گزینه Save changes است که تمامی موارد انتخابی شما را ذخیره خواهد کرد.

الهام اندرایی

همان طور که می دانید گوگل یک سری برنامه هایی دارد که برای انجام کارهای روزانه کاربران طراحی شده است، هدف اصلی از ساخت این برنامه ها انجام کارهای مختلف در کمترین زمان ممکن، بالا بردن نحوه کارکرد کاربران و افزایش درصد بهره برداری از کارهای روزانه شان است.

دریافت تقویم روزانه

احتمالاً تا به حال اتفاق افتاده که هنگام صبح فراموش کرده باشید طی روز چه کارهایی باید انجام دهید و برای این کار به تقویم تان رجوع کرده اید تا فهرست کارهای آن روزتان را مشاهده کنید! برای دستیابی به این هدف، تقویم گوگل برنامه ای است که قرار ملاقات ها و کارهای روزانه شما را برایتان ایمیل می کند. با کمک این برنامه شما می توانید این ایمیل را هر روز ساعت ۵ صبح دریافت کنید، از این طریق برنامه کامل آن روزتان را در دست داشته باشید و بتوانید برای انجام آنها برنامه ریزی کنید.

اولین گام برای استفاده از این برنامه فعال کردن این تقویم است. برای این منظور ابتدا باید با کلیک روی آن Notification را انتخاب کرده، سپس گزینه مربوط به دریافت تقویم روزانه به شکل ایمیل را تیک بزنید. البته کارها به اینجا ختم نمی شود و لازم است شما تمام این موارد را ذخیره کرده و پس از آن از برنامه خارج شوید.



خارج شدن از Gmail به شکل remote

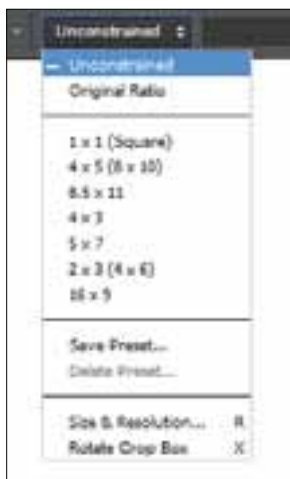
چنانچه از طریق رایانه یا گجت های مختلف به Gmail متصل می شوید، ولی یادتان نیست که از آنها خارج شده اید یا نه! تنها یک راه حل می تواند برای شما کارساز باشد و آن هم استفاده از روش remote است. برای فعال کردن این شیوه بهتر است به قسمت پایین inbox خود مراجعه کنید. در آن قسمت اطلاعات مربوط به آخرین زمان و مکان اتصال به



جذابیت‌های فتوشاپ CS6



است که به چشم می‌رسد و با ظاهری متفاوت نسبت به کادر قدیمی Crop دیده می‌شود. در ابزار Crop نسخه جدید فتوشاپ هنگام استفاده از ابزار Crop به جای حرکت کادر Crop تصویر حرکت کرده و مکان مناسب برای کادر Crop انتخاب می‌شود. همچنین به صورت پیش فرض قسمت‌های Crop شده حذف نشده و با کلیک دوباره روی کادر کناری در صورت نیاز می‌توانیم به بازگرداندن تصویر اولیه و اعمال دوباره Crop اقدام کنیم. از قسمت‌هایی که به نوار تنظیمات این ابزار اضافه شده قسمت انتخاب نسبت ابعاد استاندارد است که می‌توان از بین نسبت‌های طول به عرض موجود، نسبت مورد نظر خود را انتخاب کرد.



همچنین برای اعمال یک Crop دقیق با در نظر گرفتن نسبت‌های طلایی در تصویر در قسمت View نوار تنظیمات می‌توانیم انواع نسبت‌های طلایی را مشاهده و در صورت نیاز آن‌ها را تنظیم کنیم.



همچنین با اضافه شدن گزینه جدید Straighten که به شکل یک تراز است - می‌توانیم تصویر خود را بر مبنای خط افق موجود در تصویر Crop زده و کجی تصویر را تصحیح کنیم.

یکی دیگر از کاربردهای ابزار Crop تصحیح حالت پرسپکتیو تصویر است که در فتوشاپ CS6 این ویژگی به صورت یک ابزار مجزا معرفی شده

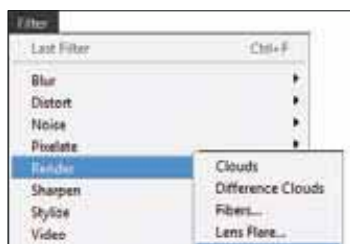


و به کمک آن می‌توانیم بسادگی پس از کشیدن کادر Crop با فعال کردن حالت Show Grid خطوط راهنمای تصحیح پرسپکتیو را فعال کرده، سپس با کلیک و درگ هر یک از گوشه‌های کادر Crop خطوط راهنما را با محتوای تصویر موازی کنیم و با تایید آن، نتیجه نهایی را تحویل بگیریم.

از دیگر فرامینی که در نسخه جدید تغییرات زیادی روی آن انجام گرفته و قدرتمندتر شده فیلتر نورپردازی روی عکس است که از مسیر:

Filter\Render\Lighting Effects

قابل فراخوانی است.



اگر در نسخه‌های قبلی با این فیلتر کار کرده باشید، خواهید دید که محیط کاری آن به صورت کامل عوض شده و امکانات گسترده‌ای به آن افزوده شده است. در این فیلتر می‌توانیم تصویر خود را به صورت مجازی با سه نوع نور نقطه‌ای (Point)، چهارتار (Spot) و نور خورشید (Infinite) نورپردازی کنیم، که البته امکان تغییر ویژگی‌هایی چون رنگ نور، شدت، حالت ترکیبی و... نورها نیز وجود دارد. به این منظور می‌توانیم از قسمت بالای پنجره، نور مورد نظر خود را انتخاب کرده



و پس از تعیین موقعیت و مقدار آن به کمک آیکن‌های ظاهر شده روی تصویر، با منوهای موجود در سمت راست پنجره آن را تنظیم کنیم. در این فیلتر می‌توانیم فهرست منابع نوری اضافه شده به تصویر را از قسمت Light مشاهده و در صورت نیاز نسبت به حذف یا خاموش کردن آنها اقدام کنیم.

یکی دیگر از ابزارهای پرکاربرد عکاسان که می‌توان گفت در نسخه جدید تغییر زیادی کرده است، ابزار Crop است که به کمک آن می‌توان قسمت‌های اضافی یک تصویر را حذف کنیم. با انتخاب ابزار Crop از جعبه ابزار یا با فشار دکمه C جهت فراخوانی ابزار، اولین تغییری که در این ابزار جلب توجه می‌کند نوار تنظیمات آن در زیر نوار منو است که گزینه‌های زیادی به آن افزوده شده است. کادر ظاهر شده برای ابزار Crop نیز دومین تغییری

انتخابی با رنگ سفید نمایش داده شده و با تغییر مقدار Fuzziness قابل تنظیم است. نکته جالب دیگر در این فرمان، گزینه جدید Detect Face است که به کمک آن می‌توانیم بعد از انتخاب محدوده رنگ‌های مشابه رنگ پوست، با فعال کردن حالت شناسایی چهره محدوده انتخابی خود را دقیق‌تر و کامل‌تر کنیم.



بعد از تنظیم دقیق محدوده مورد نظر برای انتخاب، با کلیک روی دکمه OK انتخاب خود را تایید می‌کنیم.

یک عکاس در جریان رتوش یک تصویر بارها و بارها اندازه قلم‌مو (Size)، سختی (Hardness) و شفافیت (Opacity) آن را تغییر می‌دهد تا بهترین نتیجه در کار حاصل شود. برای این کار باید در محیط کاری راست کلیک کرده و از پنجره ظاهر شده تنظیمات مورد نظر خود را انتخاب کنید. در نسخه CS5 میانبری برای این کار ارائه شد که کاربر با فشار دکمه Alt همراه با درگ کلید راست ماوس با ظاهر شدن یک دایره قرمز رنگ، امکان تغییر اندازه (با حرکت به چپ و راست) و سختی قلم (با حرکت به بالا و پایین) را داشت؛ اما امکان تغییر شفافیت به کمک این میانبر وجود نداشت. در نسخه CS6 با مراجعه به مسیر Edit\Preferences و انتخاب گزینه General یا فشار کلیدهای Ctrl+K و برداشتن تیک گزینه Vary Round Brush Hardness based on HUD vertical movement با حرکت ماوس به سمت بالا و پایین در (Alt+درگ کلیک راست) شفافیت قلم‌مو کم و زیاد خواهد شد.

نوید حاتمى در ادامه معرفی امکانات مفید نسخه جدید فتوشاپ برای عکاسان، در این شماره نیز به امکانات دیگری از این نرم افزار قدرتمند اشاره می‌کنیم.

یکی از امکانات جدیدی که در آخرین نسخه فتوشاپ جهت سهولت کار کاربران بخصوص عکاسان اضافه شده ویژگی انتخاب بر مبنای رنگ پوست است. Skin Tones در فرمان Color Range است. فرمان Color Range که از فرامینی قدیمی فتوشاپ است، برای انتخاب قسمت مورد نظر تصویر بر مبنای تشابه رنگی به کار می‌رود و امکانات متنوعی برای انتخاب قسمت‌های مورد نظر از یک تصویر بر مبنای تشابه رنگی در اختیار کاربر قرار می‌دهد که قبلاً به صورت کامل درباره آن توضیح داده شده است. اما نکته قابل توجهی که در نسخه جدید فتوشاپ به این فرمان اضافه شده ویژگی جالب انتخاب رنگ پوست است. Skin Tones بوده که به قسمت Select این فرمان اضافه شده است و به کمک آن می‌توانیم رنگ‌های محدوده رنگ پوست را براحتی انتخاب و نسبت به رتوش یا تنظیم رنگ آن اقدام کنیم.

برای فراخوانی این فرمان بعد از باز کردن تصویر در محیط فتوشاپ از قسمت Select گزینه Color Range را انتخاب می‌کنیم، سپس در قسمت Select کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه Skin Tones را انتخاب می‌کنیم.



با جابه‌جایی قسمت Fuzziness می‌توانیم محدوده انتخابی را بزرگ یا کوچک‌تر کرد و به محدوده مورد نظر خود برسیم. در قسمت پایین، قسمت‌های

بخش اول

برنامه نویسی شبکه در .NET

.NET و شبکه



ToString());
Console.WriteLine("The IP Address is: " + strIpAddress.ToString());
ابتدا از طریق Dns.GetHostEntry IPHostEntry مشخصات یک میزبان را به IPHostEntry وارد می کنیم، سپس از طریق این شیء و با استفاده از ویژگی AddressList آن می توان به تمامی آدرس های IP موجود دسترسی پیدا کنیم.
قبل از این که سراغ برنامه نویسی یک برنامه Client و Server برویم، ابتدا دوتا از پروتکل های مهم شبکه را مورد بررسی قرار می دهیم.
اگر مطالعاتی در مورد شبکه داشته باشید حتی با دو پروتکل TCP و UDP آشنا هستید. اینجا مروری در مورد این دو خواهیم داشت.

پروتکل TCP انتقال اطلاعات از طریق یک قانون ارتباط گرا (Connection Orient) است. این به معنای آن است که وقتی یک بسته اطلاعاتی ارسال می شود، سیستم ارسال کننده باید منتظر پاسخ باشد. اگر ارتباط قطع شود و بسته ارسال شده باشد، سیستم عدم ارسال بسته را اعلام می دهد. هر چند بسته اطلاعاتی در سیستم مقصد دریافت شده باشد، اما سیستم ارسال کننده به سبب این که پاسخی مبنی بر دریافت بسته نداشته، بسته را در برقراری دوباره اتصال ارسال می کند. این کار باعث کندی کارها می شود و کاربرد آن زمانی است که اهمیت ارسال اطلاعات مهم باشد.
در پروتکل UDP، انتقال اطلاعات بدون دریافت پاسخ انجام می شود و اطلاعات مشخصا در شبکه انتقال پیدا می کند و این که سیستم طرف پاسخ دهد که اطلاعات را دریافت کرده یا خیر، اصلا مهم نیست. از این پروتکل برای Streaming و انتقال صوت و تصویر در شبکه استفاده می شود.

دارد؛ یکی System.NET و دیگری System.Sockets، فضای نام اول برای به دست آوردن مشخصات شبکه ای یک رایانه مثل IP و حتی DNS (Domain Name System) به کار می رود.
برای آشنایی بیشتر با این «فضای نام» به کد زیر دقت کنید که آدرس IP یک سایت را با استفاده از DNS آن به شما می دهد:
IPHostEntry IPHost = Dns.GetHostEntry("www.hotmail.com");
IPAddress[] ipAddress = IPHost.AddressList;
StringBuilder strIpAddress = new StringBuilder();
for (int i = 0; i < ipAddress.Length; i++)
strIpAddress.Append(ipAddress[i].

دیگر منتقل می کند. این درگاه مادامی که یک برنامه در حال انتقال اطلاعات از طریق شبکه است، قابل دسترس توسط برنامه های دیگر نیست.
برخی از درگاه های اصلی و پروتکل مورد استفاده آنها به صورت زیر است:

HTTP: 80
Telnet: 23
SMTP: 25
SNPP: 444
DNS: 53
FTP(Data): 20
FTP(Control): 21

برای انتقال اطلاعات در یک شبکه دو حالت وجود دارد که .NET هر دو روش را به صورت کامل پشتیبانی می کند. حالت اول Synchronous و Asynchronous است که وقتی برنامه ای داده ای را ارسال می کند باید منتظر بماند تا داده ای از سیستم مقابل پاسخ داده شود. البته برنامه به طور همزمان هیچ کار دیگری نمی تواند انجام دهد. اما در حالت دوم برنامه به کار عادی خود ادامه می دهد و هر وقت به اطلاعات از سیستم دیگر پاسخ داده شد، آنها را پردازش می کند. تفاوت روش های Synchronous و Asynchronous در مورد چند پردازشی در .NET. توضیح داده ایم.
دو «فضای نام» برای این کار در .NET وجود

امیر بهاءالدین سبط الشیخ

اهمیت استفاده از شبکه های رایانه ای روز به روز بیشتر شده و به عنوان جزء ثابتی در یک شرکت و حتی یک ارگان بزرگ تبدیل شده است. اهمیت آن وقتی مشخص می شود که نیاز به اشتراک گذاری منابع، فایل ها و... همیشه راهکار اساسی برای حل بعضی مشکلات و کم شدن رفت و آمد افراد یک سازمان برای جابه جایی فایل ها و اسنادشان است. در وهله بعدی بحث امنیتی و نگهداری داده ها است که اهمیت استفاده از شبکه های رایانه ای را بیشتر می کند.

حالا شما به عنوان برنامه نویس نیاز دارید با طراحی و توسعه یک برنامه به کاربران کمک کنید تا بتوانند براحتهی اطلاعات خود را انتقال بدهند یا این که با دریافت اطلاعات از یک سخت افزار که وظیفه تامین داده های شما را به عهده دارد، به بررسی اطلاعات بپردازد.
در این شماره قصد داریم در مورد توسعه یک برنامه در شبکه ای محلی با استفاده از Socket بحث کنیم و این که برنامه مورد نظر چگونه می تواند اطلاعاتی را برای یک رایانه دیگر در شبکه ارسال یا دریافت کند و چه روش هایی برای ارسال اطلاعات وجود دارد و کدام یک با توجه به شرایط، نتیجه بهتری خواهد داشت.

Socket چیست؟

سوکت نقطه ای نهایی برای برقراری یک ارتباط دو طرفه بین دو رایانه است که در یک شبکه رایانه ای اجرا می شود. برنامه هایی که در یک شبکه دو طرفه به جابه جایی اطلاعات می پردازد از یک سوکت استفاده می کند. برای این که دو رایانه با هم ارتباط برقرار کنند نیاز به یک آدرس IP دارند که مشخص کننده هویت یک رایانه در شبکه است. علاوه بر این به یک پورت که یک عدد صحیح یکتاست نیاز داریم که مشخص می کند یک برنامه از چه درگاهی اطلاعات را به دستگاه

clickhelp@jamejonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

در مورد سوال سوم، لپ تاپ برای بازی مناسب نیست. این که یک لپ تاپ بگیری که فقط با آن بازی کنید، هزینه گزافی را متحمل می شوید. شما با همان هزینه و حتی کمتر براحتهی می توانید یک PC تهیه کنید که با آن بازی های مورد علاقه خود را انجام دهید. اگر هدف شما صرفا بازی کردن است، کنسول بازی قطعاً به مراتب بهتر است؛ زیرا شما با هزینه کمتری می توانید یک کنسول بازی تهیه کنید.

سجاد عباسی: ۱- آیا می توان با هاست و دامین رایگان، سایت رایگان طراحی کرد و ساخت و چگونه؟
۲- آیا می توان در طراحی سایت از Asp.net حتی رایگان مثل هاست ابری استفاده کرد، اگر نه چرا؟

۳- آیا می توان به صورت رایگان از اینترنت پیامک ارسال کرد، چگونه؟
جواب هر سه پرسش خیر است، مگر در شرایطی. دامین سطح ۱ (مثل دات کام و...) رایگان وجود ندارد. شرکت های ارائه دهنده اینترنت پیامک درون کشور تاکنون سرویس مجانی ارائه نداده اند و از طرف دیگر، هاستینگ های وب (چه ابری از جمله آمازون و چه غیر آن) اگر سرویسی قابل اتکا برای پیاده سازی وب سایت در اختیار قرار می دهد قطعاً در مقابل آن پولی نیز دریافت خواهند کرد. سرویس های هاستینگ رایگان معمولاً برای راه اندازی یک وب سایت مناسب نیست و بیشتر به درد آزمایش و تست می خورد.

کندی برنامه ها در کافی نتها امری طبیعی است.

محمدحسین فیاض مهر - اهواز: ۱- لطفا درباره برنامه memo که در ویندوز ۷ است، توضیحی دهید. این برنامه بعضی اوقات باعث می شود ۱۰۰ درصد cpu سیستم کار کند و به هیچ وجه بسته نمی شود. چه کار باید بکنم؟
۲- به نظر شما خرید یک کنسول قابل حمل بازی از لحاظ اقتصادی به صرفه تر است یا یک تبلت اندرویدی؟ شما چه کنسول یا تبلتی را پیشنهاد می کنید؟

۳- به نظر شما خرید یک لپ تاپ مخصوص بازی بهتر است یا یک کنسول بازی یا بستن یک سیستم قوی برای بازی؟ شما کدام کنسول را پیشنهاد می کنید xbox یا ps3؟
لطفا سیستم خود را با یک آنتی ویروس قوی چک کنید. برنامه memo برای یادداشت برداری است و نباید بخش زیادی از پردازنده را به خود اختصاص دهد. در مورد سوال دوم، تبلت و کنسول بازی دو وسیله متفاوت است و مقایسه آنها و این که کدام بهتر است غلط بوده، این را که کدام بهتر است نیاز شما مشخص می کند و این که با هر وسیله چه کاری می خواهید انجام دهید. اگر اولویت شما بازی است، پس کنسول بازی بهترین گزینه است، اما این که شما بتوانید با یک وسیله براحتهی در اینترنت کارهای خود را انجام دهید و حتی برای مثال با آن بازی هم بکنید، خوب تبلت به صرفه تر است.

C:\Windows
C:\Windows\winsxs
۶۶۴۱ پوشه به حجم ۵/۵۷ گیگابایت است.
C:\Users\Sina\AppData
Local
Local Low
Roaming
Temp
۲- چرا مرورگرهای اینترنت در کافی نتها در تعویض از tab به tab دیگر کند عمل می کند؟ این مشکل را چگونه می توان رفع کرد؟

در مورد سوال اول، بعضی پوشه هایی که در بالا ذکر کردید، جزو فایل های اصلی ویندوز به حساب می آید و بهتر است به صورت دستی محتویات آنها را پاک نکنید تا مشکلی برای شما پیش نیاید. برای این که فایل های موقت ویندوز را که دیگر به آنها نیازی نیست، پاک کنید بهتر است از نرم افزارهایی که برای این کار توسعه داده شده است، استفاده کنید. در شماره های پیش نرم افزار CCleaner را معرفی کردیم که این کار را براحتهی برای شما انجام می دهد.
در مورد سوال دوم، پرسش شما کلی است، اما از آنجا که رایانه هایی که در کافی نتهاست در دسترس خیلی ها قرار دارد و این که هر کسی هر کاری بخواهد انجام می دهد و کنترل این سیستم ها سخت است، مسئولان کافی نت برای این که سیستم های خود را همیشه در دسترس قرار دهند، برنامه هایی را برای مدیریت سیستمها در نظر می گیرند که همین برنامه ها باعث کندی سیستم می شود.

امیرحسین - ساری: من از ویندوز ۷ استفاده می کنم و در حالت دسکتاپ بین ۲۰ تا ۳۰ درصد از رم در حال استفاده است. می خواستم علت آن را بدانم؟ علت های زیادی می تواند داشته باشد؛ از جمله این که سرویس ها و برنامه هایی که به صورت Background در حال اجرا باشند، برای این که ببینید دقیقاً در سیستم چه اتفاقاتی در حال رخ دادن است، می توانید از بخش Resource Monitor در Task Manager ویندوز بررسی کنید کدام بخش و چقدر از منابع سیستم را اشغال کرده است. راه بعدی استفاده از برنامه هایی است که پردازش های سیستم شما را به صورت تفکیکی بر اساس میزان پردازشی که در سیستم شما دارد به شما نشان دهد. برنامه هایی مثل Process Explorer که آن را می توانید از سایت filehippo.com دانلود کنید. برای دانلود Process Hacker می توانید به آدرس زیر بروید:
<http://processhacker.sourceforge.net/>
راه دیگر بررسی Autorun سیستم و همچنین سرویس های ویندوز است که برای بررسی آنها می توانید از نرم افزار autoruns استفاده کنید. می توانید آن را از سایت filehippo.com دانلود کنید.

امینی - اسلامشهر: ۱- آیا نرم افزاری وجود دارد که این پوشه ها را مدیریت و فایل های بدون استفاده را حذف کند، چرا که حجم فایل ها و پوشه ها زیاد است.



معرفی و تحلیل کنسول بازی قابل حمل نینتندو 3DS XL

تجربه بازی با هیولای کوچک سه‌بعدی

جواد ودودزاده

از موقعی که کنسول قابل حمل نینتندوی سه‌بعدی (Nintendo 3DS) - که بازی‌های شناخته‌شده چه مربوط به نسل پیشین بازیخورها و چه بازی‌های جدید پرطرفدار برای آن به وفور در دسترس هستند - به بازار آمده، ما همواره از دو چیز آن شکوه و شکایت داشته‌ایم: به رغم داشتن گرافیک سطح بالا به دلیل صفحه‌نمایش‌هایی که بسیار کوچک به نظر می‌رسد، هیچ‌وقت نمی‌تواند آنچنان که باید جلوه کند. از سوی دیگر برای آنهایی که انگشتان کشیده و کف دست بزرگ دارند، دردست گرفتن و استفاده از این وسیله کوچک با گوشه‌های زاویه‌دارش خالی از اشکال نیست.

اما از همه اینها گذشته این کنسول ساخت شرکت نینتندو است؛ نایغه‌هایی که دسته‌های کنترل جادویی کنسول گیم کیوب (GameCube) را خلق کرده‌اند. حال اگر این شرکت می‌توانست کنسول 3DS جدیدی را عرضه کند که مجهز به صفحه‌نمایش‌های بزرگ‌تری بوده و استفاده از آن در فواصل زمانی طولانی راحت‌تر باشد، واقعا غوغا می‌کرد. البته نینتندو هم همین کار را کرد. تاریخ به بازار آمدن آن در اروپا بیست و هشتم جولای بود و در آمریکای شمالی نیز نوزدهم آگوست سال جاری میلادی است. این سیستم، مدل جدیدی از همان نینتندو 3DS معروف است که هم شفای چشم‌های به درد آمده است و هم مرهمی برای دست‌های خسته.

بسیار شبیه به رده دستگاه‌های DSi، نینتندو به عقب برنگشته و سیستم را دوباره از نو اختراع نکرده، بلکه خیلی ساده ابعاد کنسول 3DS XL را کمی بزرگ‌تر ساخته است؛ یعنی نسخه مشابه با کاربردی کمی راحت‌تر از سیستم مشابه پیشین را طراحی و عرضه کرده است. بنابراین آنهایی که انتظار افزایش کارایی سخت‌افزاری یا جوی‌استیک آنالوگ دوم را داشتند، باید منتظر کنسول بازی دستی بعدی نینتندو باشند.

صفحه‌نمایش‌ها



قابل توجه‌ترین تفاوت این دستگاه با سیستم پیشین، همان صفحه‌نمایش‌های بزرگ‌تر آن است؛ صفحه‌نمایش بالای ۴/۸ اینچی سه‌بعدی با جلوه ویژه سه‌بعدی بدون نیاز به عینک (the glasses-free 3D effect) بوده، در حالی که صفحه‌نمایش زیرین ۴/۱۸ اینچ است. اگر از نزدیک به صفحه‌نمایش‌های XL نگاه بیندازیم، متوجه نقصان وضوح آنها می‌شویم. اما به هر حال، بزرگی صفحه موجب قابلیت دید بهتر تصویر آن است. با این حال جای تعجب است که چرا نینتندو با بزرگ‌تر کردن صفحه‌نمایش‌ها، رزولوشن (تفکیک‌پذیری) آنها را بالا



محصول جدید به جنس پلاستیک غیربراق و مات تبدیل شده است که اثر انگشت و چربی دست را کمتر به خود می‌گیرد. گوشه‌های گرد و سطح صاف، حسی مدرن به آن می‌دهد.

همترازی قاب و نحوه قرارگیری و لولاهای بین صفحه‌نمایش‌ها در دستگاه جدید نسبت به مدل پیشین واقعا عالی است و کاربر می‌تواند صفحه‌نمایش‌های سیستم را در حالت نیمه یا کاملا باز قرار دهد که برای گذاشتن روی میز و استفاده از قلم لمسی استایلووس (stylus) کنسول جهت بازی ایده‌آل است. صفحه‌نمایش بالایی در XL کمی لاغرتر از کنسول قبلی است که ظاهری ظریف به آن بخشیده است. دکمه‌های سیستم جدید کمی بزرگ‌تر و جنس circle pad آن کمی متفاوت و بازی با آن خیلی راحت شده است. دکمه کنترل D-pad آن نیز هنگامی که با انگشت رویش فشار دهید با صدای کلیک دلپذیری عمل می‌کند؛ البته همین مورد درخصوص دکمه circle pad نیز صادق است.

به خاطر داشته باشید بازی‌های پر سر و صدا و مبارزه‌ای را با صدای بلند در جمع بازی نکنید. چراغ LED ارتباط بی‌سیم در 3DS XL به کنار سیستم منتقل شده، در نتیجه شما به آسانی می‌توانید آن را از بالای دستگاه مشاهده کنید. جفت دوربین‌های نینتندو 3DS XL مانند کنسول پیشین یک جفت دوربین VGA رو به چهره ۰/۳ مگاپیکسلی است که می‌تواند تصاویر ثابت سه‌بعدی را ثبت کند. براساس تازه‌ترین خبرهای منتشرشده، زمان دوام شارژدهی باتری آن افزایش یافته است. نینتندو می‌گوید باتری 3DS XL با توجه به شرایط می‌تواند بین سه تا حدود هفت ساعت شارژدهی داشته باشد؛ با این حال در مسافرت‌های طولانی همراه داشتن شارژر دستگاه را فراموش نکنید.

جمع بندی



یکی از ارتقاها دلپذیر در نینتندو 3DS XL افزایش حافظه آن از کارت SD با ظرفیت دو گیگابایت به کارت SD با ظرفیت چهار گیگابایتی است که می‌توانید همه دانه‌های Nintendo eShop خود را در آن ذخیره کنید. صفحه‌نمایش‌های بزرگ‌تر و احساس راحت‌تر بازی با آن، استفاده از این سیستم را برای کاربران لذتبخش‌تر کرده است. نینتندو با این تغییر مدل دستگاه بازی دستی را ارائه کرده که همه بازیخورها حتی کودکان با آن دست‌های کوچکشان به آسانی و خیلی خوب با آن کنار آمده و از بازی با آن احساس بهتری دارند.

قیمت جهانی: کمتر از ۲۰۰ یورو در اروپا و حدود ۱۹۹ دلار در آمریکا
رنگ‌ها: نقره‌ای، آبی و قرمز
وزن: ۳۳۶ گرم
اندازه ابعاد: ۱۳۴ در ۷۴ در ۲۱ میلی‌متر
منابع:

<http://www.eurogamer.net>
<http://www.3dsbuzz.com>
<http://www.t3.com>

دست‌هایتان به هم ساییده نمی‌شوند؛ زیرا فاصله نسبتاً مناسبی بین D-Pad و دکمه L دستگاه وجود دارد که بازی را برای بازیخورهای جوان‌تر با دست‌های کوچک آسان‌تر کرده است. با این که کنسول 3DS XL خیلی بزرگ‌تر از کنسول قبلی 3DS نیست، اما گوشه‌های گرد و جنس بدنه ماتش آن را برای بازی خیلی دلپذیر کرده است.

در کل این مدل بسیار خوش‌دست‌تر است و رضایت بیشتر کاربر را در پی دارد. با وجود بزرگ شدن سائز بدنه و وزن مناسب به نظر می‌رسد و تنها ۱۰۰ گرم سنگین‌تر از کنسول 3DS استاندارد است. اما جاگیری آن در جیب نسبت به سیستم اصلی چندان خوب نیست و بسختی در جیب جا می‌گیرد.

ظاهر و حس بازی با 3DS XL



زیبایی ظاهری 3DS XL بیشتر به DSi XL نزدیک بوده و کمتر شبیه 3DS اصلی است. جنس بدنه پلاستیک براق شیشه‌ای کنسول اصلی در این

نبرده است و با این کار باعث کاهش کیفیت تصاویر شده است. این عیب بیشتر در منوهایی که متن روی آنها قرار دارد و بازی‌هایی مانند Mario Kart 7 که جزئیات گوناگون را باید ببینید، بخوبی نمود می‌کند؛ بویژه هنگامی که بازی‌های اصلی سیستم قدیمی DS را روی 3DS XL امتحان می‌کنید، مشکل تفکیک‌پذیری بخوبی نمایان می‌شود. گذشته از ماتی کم تصویر گذشته که حاصل پایین نگهداشتن قیمت و استفاده از پنل‌های صفحه‌نمایش کم‌کیفیت است، هنوز رنگ‌های آن کاملا زنده بوده و در شرایط نورپردازی متفاوت تصاویر بخوبی قابل رویت است. صحبت‌هایی است که جلوه ویژه 3D مقداری در این دستگاه تقویت شده است، اما ما هیچ تفاوتی را در آن با سیستم پیشین حس نکردیم و جلوه‌های سه‌بعدی به همان خوبی قبل است.

اندازه ابعاد



فاصله بین دکمه‌های هدایت و بازی اصلاح شده است، برای مثال هنگام بازی ماریو کارت ۷

جدایی فیس بوک از اسکایپ

سطح: متوسط



حذف ایمیل‌ها در آپید

اگر صندوق پست الکترونیک جی‌میل خود را با استفاده از ابزار مدیریت ایمیل در دستگاه‌های مجهز به سیستم‌عامل iOS مورد استفاده قرار می‌دهید، حتما متوجه شده‌اید که در این ابزار گزینه‌ای برای حذف ایمیل‌ها وجود ندارد و تنها کاری که می‌توانید انجام دهید این است که از گزینه archive برای خالی کردن صندوق دریافتی‌های خود کمک بگیرید که این گزینه فقط ایمیل‌های شما را آرشیو کرده و آنها را حذف نمی‌کند.

بسیاری از کاربران به آرشیو کردن ایمیل‌ها علاقه‌ای ندارند و ترجیح می‌دهند قابلیت حذف ایمیل را در اختیار داشته باشند. چنانچه شما هم جزو این دسته از کاربران هستید و تمایل دارید تا گزینه آرشیو به گزینه حذف تغییر یابد، می‌توانید مراحل زیر را در آپید خود به اجرا درآورید:

- 1- به بخش Settings در آپید خود مراجعه کنید.
- 2- گزینه Mail, Contacts, Calendars را انتخاب کنید.
- 3- در بخش Accounts، کاربری جی‌میل خود که قصد اعمال تغییرات در آن را دارید، انتخاب کنید.
- 4- گزینه Archive Messages را پیدا کرده و آن را از حالت ON به حالت OFF تغییر دهید.
- 5- با مراجعه به نرم‌افزار مدیریت ایمیل‌ها مشاهده می‌کنید که گزینه Archive جای خود را به گزینه Delete داده است و از این پس می‌توانید براحتی ایمیل‌های موردنظرتان را حذف کنید.

سطح: حرفه‌ای

4- نرم‌افزار اسکایپ را از فهرست به‌نمایش درآمده پیدا کنید و با کلیک روی آیکن X نسبت به حذف آن از فیس‌بوک اقدام کنید.

5- پس از کلیک روی گزینه حذف، پیغامی برای تأیید عملیات حذف به‌نمایش درخواهد آمد. در این مرحله باید پس از انتخاب گزینه Delete all app activity روی دکمه Remove کلیک کنید.

حذف مخاطبان فیس‌بوکی از اسکایپ

1- چنانچه نرم‌افزار اسکایپ باز است

آن را ببندید.

2- ویندوز اکسپلورر (به‌عنوان مثال پنجره My Computer) را باز کرده و مطمئن شوید که نمایش فایل‌ها و پوشه‌های پنهان در آن فعال شده است (برای انجام این کار باید از گزینه موجود در تب View در بخش Folder Options کمک بگیرید).

3- مسیر زیر را در ویندوز اکسپلورر دنبال کنید:
C:\Users\jamejam\AppData\Roaming\Skype\click
توجه داشته باشید در مسیر فوق عبارت jamejam نشان‌دهنده نام کاربری شما در ویندوز بوده و عبارت click نیز نام کاربری شما در نرم‌افزار اسکایپ است.
4- پس از مراجعه به مسیر فوق، دو فایل با نام‌های main و main.db و db-journal را پیدا کرده و آنها را حذف کنید.

5- نرم‌افزار اسکایپ را اجرا کنید و به محیط کاربری خود وارد شوید. چنانچه فهرست مخاطبان‌تان خالی بود، یک‌بار از نرم‌افزار خارج شده و دوباره آن را اجرا و عملیات ورود را انجام دهید. مشاهده خواهید کرد که فهرست مخاطبان اسکایپ شما به حالت اول بازگشته و هیچ ردی از مخاطبان فیس‌بوک در آن وجود ندارد.



امیر عساری

یکی از امکاناتی که نرم‌افزار اسکایپ در اختیار شما قرار می‌دهد قابلیت برقراری ارتباط میان اسکایپ و کاربری شما در فیس‌بوک است که در این حالت تمامی تماس‌های شما از فیس‌بوک به اسکایپ منتقل شده و می‌توانید با استفاده از آن با دوستانتان گفت‌وگو کنید.

برقراری ارتباط میان این دو سرویس بسیار راحت بوده و همین‌طور جدایی آنها از یکدیگر نیز براحتی قابل انجام است؛ اما مشکلی که پس از قطع این ارتباط به‌وجود می‌آید، حذف‌نشدن مخاطبان مربوط به فیس‌بوک از فهرست مخاطبان شما در نرم‌افزار اسکایپ است. در این شرایط اگر بخواهید به‌طور کامل مخاطبان فیس‌بوکی خود را از اسکایپ حذف کنید، باید مراحل زیر را دنبال کنید:

حذف فیس‌بوک از اسکایپ

- 1- نرم‌افزار Skype را اجرا کنید.
- 2- در پنجره اصلی نرم‌افزار روی آیکنی که به شکل یک چرخ‌دنده کوچک است، کلیک کرده و گزینه Disconnect from Facebook را انتخاب کنید.
- 3- مجدداً مرحله 2 را انجام دهید تا مطمئن شوید ارتباط با فیس‌بوک قطع شده است. در صورت قطع‌بودن ارتباط باید گزینه فوق به Connect to Facebook تغییر کرده باشد.

حذف اسکایپ از فیس‌بوک

- 1- برای حذف نرم‌افزار اسکایپ از کاربری خود در فیس‌بوک، ابتدا به محیط کاربری خود در فیس‌بوک بروید.
- 2- در بالا سمت راست صفحه یک علامت پیکان کوچک قابل مشاهده است. روی آن کلیک کرده و از منوی به‌نمایش درآمده گزینه Account Settings را انتخاب کنید.
- 3- از گزینه‌های موجود در سمت چپ، بخش Apps را کلیک کنید.

سطح: حرفه‌ای



کنترل پنل کلاسیک در ویندوز 8

همان‌طور که مشاهده می‌کنید آیکن این میانبر هیچ شباهتی به آیکن کنترل پنل ندارد. برای تغییر این آیکن باید مراحل زیر را به انجام برسانید:

1- روی آیکن جدیدتان کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید.
2- روی گزینه browse کلیک کرده و فایل Shell32.dll از مسیر زیر انتخاب کنید:

C:\Windows\System32
3- آیکن کنترل پنل را از میان آیکن‌های به‌نمایش درآمده انتخاب کنید و با کلیک روی OK انتخاب خود را نهایی کرده و با کلیک روی Apply تغییرات را اعمال کنید.

پس از طی مراحل فوق باید میانبرتان را به صفحه شروع ویندوز سنجاق کنید.
4- روی آیکن کنترل پنل در دسکتاپ کلیک راست کرده و گزینه Pin to Start را انتخاب کنید.

اگر تمامی مراحل را بدرستی انجام داده باشید به‌شما تریک می‌گوییم. از این پس می‌توانید کنترل پنل کلاسیک را از محیط مترو در ویندوز 8 بسادگی مورد استفاده قرار دهید.

یکی از تغییرات عمده در رابط کاربری مترو در ویندوز 8، مربوط به کنترل پنل آن است. کنترل پنل در این نسخه از ویندوز تغییرات زیادی داشته و ابزارهای بیشتری را نیز در خود جای داده است؛ اما کاربران بسیاری وجود دارند که استفاده از کنترل پنل کلاسیک ویندوز 7 را ترجیح می‌دهند و به‌دنبال راهی برای استفاده آسان از این کنترل پنل قدیمی به‌جای کنترل پنل مترو ویندوز 8 هستند. همان‌طور که می‌دانید کنترل پنل مترو براحتی از نوار charm قابل دسترسی است، در صورتی که هیچ ابزار خاصی برای دسترسی به کنترل پنل کلاسیک از صفحه شروع وجود ندارد. چنانچه اصرار دارید از کنترل پنل کلاسیک ویندوز 7 در ویندوز 8 استفاده کنید و دسترسی به این ابزار نیز برای شما آسان شود، می‌توانید با طی مراحل زیر، میانبری را برای دسترسی به این ابزار به صفحه شروع ویندوز 8 اضافه کنید:

- 1- روی دسکتاپ کلیک راست کرده و گزینه Shortcut را از منوی New انتخاب کنید.
- 2- در این مرحله پنجره‌ای به‌نمایش درمی‌آید که باید مسیر میانبر جدید را در آن مشخص کنید. مسیر زیر را در کادر مربوط وارد کرده و با کلیک روی گزینه Next مراحل کار را دنبال کنید.
%windir%\explorer.exe shell::: {26EE0668-A00A-44D7-9371-BEB064C98683}
- 3- در این مرحله باید عنوانی را به میانبر جدیدتان اختصاص دهید (به‌عنوان مثال می‌توانید از عباراتی همچون Control Panel یا Classic Control Panel استفاده کنید).
- 4- به‌محض انجام این مراحل، میانبر جدید شما روی دسکتاپ ظاهر می‌شود و با دوبار کلیک روی آن می‌توانید از کنترل پنل کلاسیک استفاده کنید.

سطح: مبتدی

کلیدهای کنترلی و پنجره‌های چسبنده

یکی از امکاناتی که ویندوز 7 دارد این است که می‌توانید براحتی پنجره‌های نرم‌افزارهای مختلف را با ماوس گرفته و با ضربه‌زدن آنها به کناره‌های صفحه‌نمایش، آنها را به آن سمت صفحه‌نمایش بچسبانید. به‌عنوان مثال با استفاده از این قابلیت می‌توانید پنجره نرم‌افزار Word را



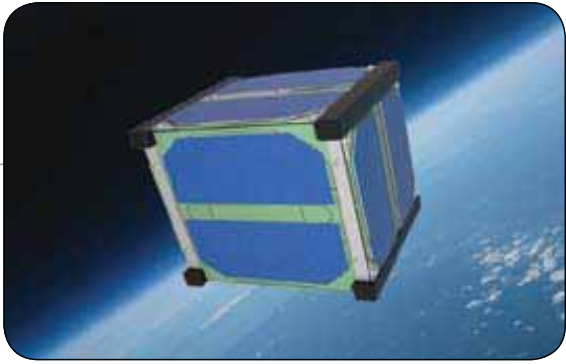
به سمت راست صفحه‌نمایش ضربه بزنید تا به‌صورت خودکار پنجره نرم‌افزار تغییر اندازه داده و به سمت راست صفحه بچسبند. در این حالت پنجره نرم‌افزار موردنظر نیمه راست صفحه‌نمایش را پر خواهد کرد و از این روش می‌توانید نیمه چپ را نیز با نرم‌افزار دیگری پر کنید. حالا اگر مثل خیلی از کاربران حرفه‌ای دوست داشته باشید این کار را نیز بدون دخالت ماوس و با استفاده از صفحه‌کلید انجام دهید، می‌توانید از کلیدهای کنترلی و کلید ویندوز کمک بگیرید.

برای انجام این کار باید پس از انتخاب پنجره موردنظر (با کلیدهای Alt + Tab می‌توانید در میان پنجره‌ها حرکت کنید) کلیدهای کنترلی (چپ، راست، بالا، پایین) و کلید ویندوز را همزمان فشار دهید. با فشار هر یک از کلیدهای چپ یا راست به‌همراه کلید ویندوز، پنجره نرم‌افزار مربوط به سمت کلید انتخابی حرکت کرده و در سه موقعیت مختلف قرار می‌گیرد.

به‌عنوان مثال با فشار دادن کلیدهای راست و ویندوز، پنجره شما ابتدا به سمت راست صفحه‌نمایش می‌چسبند و در فشار مجدد این کلیدها به سمت چپ خواهد چسبید و در انتها نیز با یک‌بار انتخاب دیگر این کلیدها به وسط صفحه منتقل خواهد شد. همچنین کلیدهای بالا و ویندوز موجب تمام‌صفحه‌شدن پنجره‌ها می‌شود و کلید پایین و ویندوز نیز موجب کمینه‌شدن پنجره موردنظر خواهد شد.

Digitech

فناوری دیجیتال



عکس: Kickstarter

توییت از فضا

اسکای کیوب، نام پروژه‌ای در Kickstarter است که پیغام حامیان خود را می‌گیرد و در فضا پخش می‌کند. این دستگاه کوچک که در واقع منتظر آماده شدن نانو ماهواره‌هاست، در مدار زمین قرار می‌گیرد و با باز شدن بالی می‌تواند با چشم مسلح دید.



عکس: Projectholodeck

سکویی از نوع پیشتازان فضا

گیمرها خوب می‌دانند که فناوری سه بعدی حالا حالاها مطابق انتظارشان نخواهد بود. چند دانشجوی دانشگاه کالیفرنیا جنوبی با پیاده‌سازی سیستمی مشابه آنچه در فیلم پیشتازان فضا وجود داشت، هالودک (Holodeck) ساختند که با کمک حسگرهای قرار گرفته در سر و بدن، یک بازی کاملاً سه‌بعدی ایجاد خواهد کرد.



عکس: Engadget

خداحافظی با کابل‌های پاور

همین چند سال پیش برای شارژ گجت‌ها مجبور به استفاده از انواع پورت‌های مختلف بودیم؛ اما یواس‌بی این مشکل را حل کرد و امروزه همه گوشی‌ها از این طریق شارژ می‌شوند. حالا مشخصات فنی نسل بعدی یواس‌بی‌ها، حتی می‌تواند جایگزین کابل‌های پاور لپ‌تاپ‌ها شود!



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

تشخیص مستقیم کالا

در حال حاضر فناوری تشخیص چهره به پیشرفت قابل توجهی رسیده است، از طرف دیگر، سیستم بارکد دیگر قدیمی و ناکارآمد به نظر می‌رسد. از این رو سیستم تشخیص نان و شیرینی که به دلیل شباهت ظاهری شان یکی از دشوارترین فناوری‌های تشخیص تصویر است، با کمک محققان دانشگاه هیوگو ژاپن به مرحله عمل رسیده است. از این به بعد اگر اسکنر شیرینی را هم در شیرینی‌فروشی‌ها دیدید، تعجب نکنید!



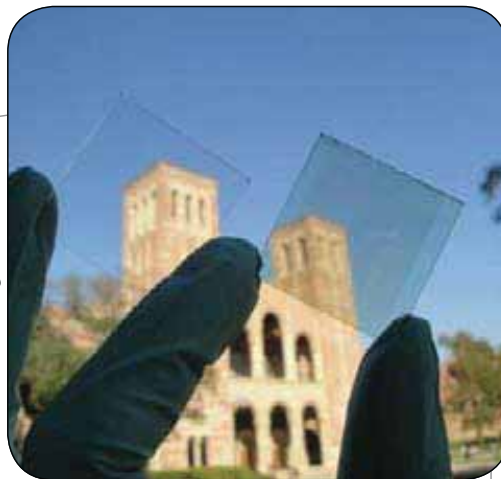
عکس: DigiInfo

سطل زباله هوشمند

احتمالاً خواندن کتاب‌های هری پاتر ایده اولیه این سطل زباله را زده است. تشخیص موقعیت، موتورهای جابه‌جایی ۳۶۰ درجه و حسگر تشخیص تصویر، باعث می‌شود این سطل زباله یک دروازه‌بان خوب برای آشغال‌های پرت شده از سوی شما باشد!



عکس: Videobash



عکس: Los Angeles Times

پنجره‌های مولد

تصور کنید پنجره‌های خانه، ماشین یا حتی صفحه نمایشگر موبایل‌تان برق تولید کرده و از آن استفاده کند. محققان دانشگاه UCLA موفق به تولید شیشه‌ای شده‌اند که می‌تواند جایگزین پنل‌های خورشیدی امروزی شود تا کاربردهای بسیار بیشتری داشته باشد.

عینک زیر نویس‌دار

فناوری واقعیت افزوده گاهی اوقات آنقدر عجیب می‌شود که آدم را می‌ترساند! عینک Powell با کمک رایانه‌های فوق‌ارزان Raspberry Pi و حسگر تشخیص صدا، می‌تواند به‌طور همزمان گفت‌وگو را ترجمه کند و به‌صورت زیرنویس! در تصویر عینک نشان دهد.



عکس: PCWorld

بلک‌بری به جای آیفون

همه می‌دانیم که صفحه‌های لمسی بسیار خوب هستند، اما برای تایپ کردن پیام‌های طولانی واقعا استفاده از این صفحه‌ها به‌جای کیبورد فیزیکی دشوار است. این کیس آیفون که کیبوردی مشابه گوشی‌های بلک‌بری دارد، برای حل این مشکل تولید شده است و می‌تواند جایگزین خوبی برای کیبورد لمسی خود آیفون باشد.



عکس: Kickstarter