

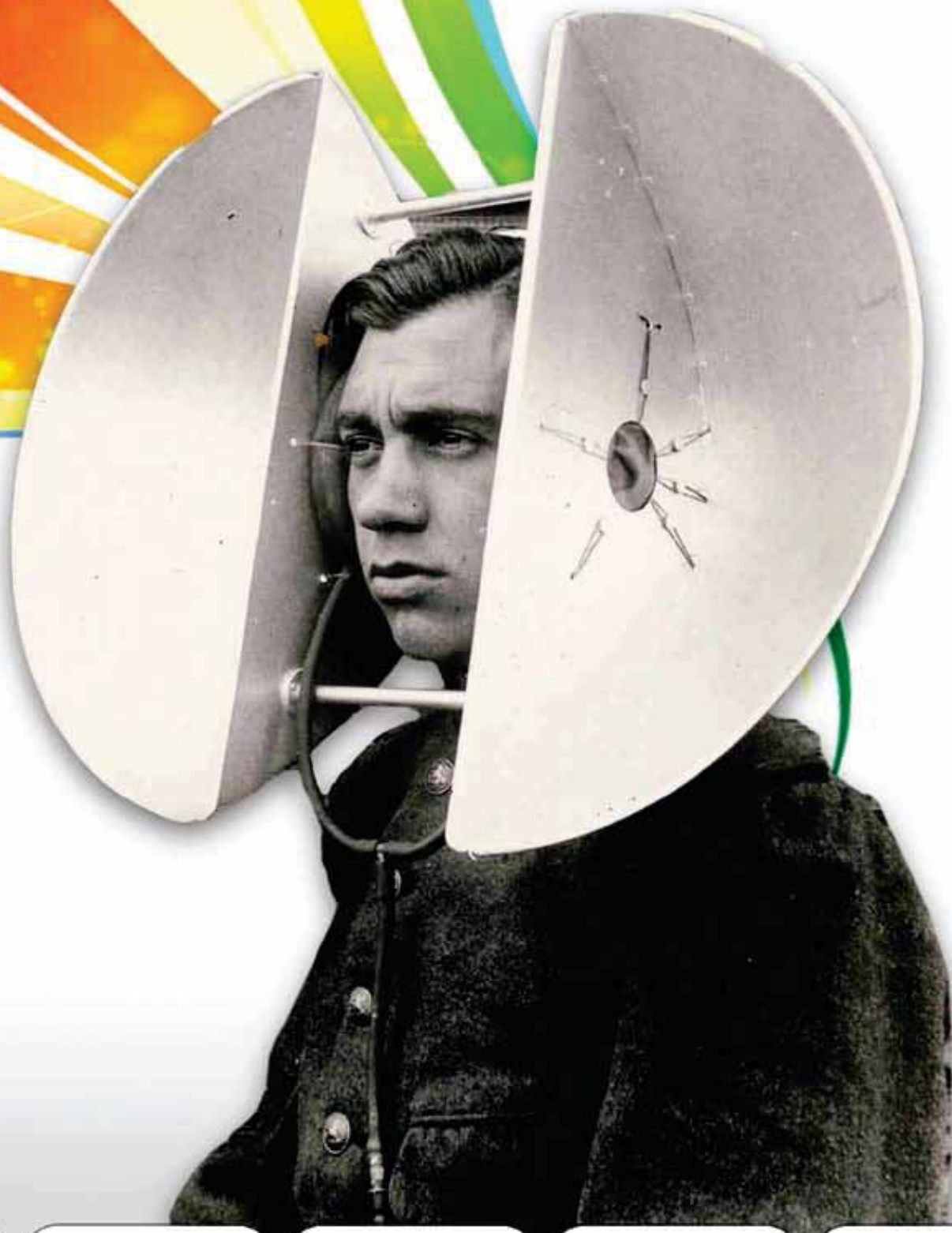
کلیک

مجله

یکشنبه ۲۴ اردیبهشت ۱۳۹۱ / شماره ۳۷۷

استراق سمع در محیط مجازی

صفحه ۱۱



قدرت‌نمایی
مینی رایانه‌ها

۱۴

تنظیمات پیشرفته
ابزارهای فتوشاپ

۱۲

وقتی شکارچی
شکار می‌شود

۸-۹

رمزگذاری ایمیل‌ها

۳

طلوع کم‌فروغ
کدهای QR

۲

طلوع کم فروغ کدهای QR



ارسال کند و به ازای هر پیغام یک دلار از اعتبارش کم کند. این نوع حملات در مقایسه با حملات امنیتی که در بخش نرم افزار و برنامه نویسی انجام می شود، ابتدا کار دشواری نیست؛ زیرا حمله کننده می تواند یک خط دستور اضافه کند تا بدافزار مورد نظرش را نصب کرده یا درخواست وب زیادی به سیستم خارجی بفرستد و حمله بافری ایجاد کند.

در بین گوشی های هوشمند، دستگاه های اندرویدی در معرض بیشترین خطرهای بدافزاری قرار دارد. یکی از علل این موضوع، سیاست های باز گوگل در ارسال ابزارهای جدید است. هرچند اخیرا گوگل قابلیت به نام Bouncer را معرفی کرده است که نرم افزارهای جدید را به صورت خودکار اسکن کرده و به دنبال بدافزار می گردد، اما هکرها مطلع خوبی می توانند از پس این حصار امنیتی برآمده و تیلتهای و گوشی های هوشمند اندرویدی را آلوده کنند. وجود کدهای QR می تواند کمک حال کسانی باشد که می خواهند بیشتر و بیشتر سیستمها را آلوده کنند!

دفاع در برابر حمله

هرچند نرم افزارهای امنیتی موبایل و تکنیک های فیلتر کردن آدرس URL می تواند جلوی مشاهده سایت های آلوده کاربران را بگیرد، اما اغلب گوشی های هوشمند جدید در مقابل این گونه حملات، آسیب پذیر نشان می دهد و بر اساس آمار به دست آمده، عده کمی روی گوشی خود نرم افزارهای امنیتی نصب می کنند. در حالی که نرم افزارهای امنیتی تلفن های هوشمند و تیلتهای روز به روز کامل تر می شود و کاربران ب راحتی می توانند جلوی این گونه تهدیدها را بگیرند. جالب است که بیشتر کاربران موبایل نمی دانند آیا گوشی شان آلوده خواهد شد یا خیر. به عنوان مثال، کاربران پیش از عکس گرفتن از کد QR کافی است به دقت بررسی کنند برچسب جدیدی روی آن نصب نشده باشد.

کاربران هنگام اسکن این کدها باید موارد امنیتی را در نظر بگیرند. اگر کدی که می خواهند اسکن کنند، نام شناخته شده ای نباشد، اساسا چرا باید کد را اسکن کرد؟ بهتر است آدرس آن را یادداشت کرده و از طریق رایانه ای که مجهز به نرم افزارهای امنیتی است، به وبسایت مورد نظر رفت.

البته بر طبق همین آمار حدود یک پنجم افراد عملا اطلاعی از شیوه کارکرد این کدها ندارند. این رقم - که به طور دقیق تر ۲۲ درصد افراد را شامل می شود - معادل تعداد شرکت های موجود در فهرست Fortune 500 است که از این کدها در بازاریابی استفاده می کنند و موفق هم بوده اند. مطالعه دیگری از سوی موسسه comScore نشان می دهد ۱۴ میلیون کاربر آمریکایی به طور متوسط از این کدها استفاده می کنند. هرچند بازاریابها تلاش می کنند استفاده از QR را بیشتر جا بیندازند، اما باید این مسأله را نیز در نظر داشت که این کدها مشتری را به وبسایت اشتباهی و ویروس هدایت نکند.

کدخوانها در خطر

اسکات مک کینل، مدیر شرکت نرم افزاری Check Point معتقد است: «شواهد نشان می دهد افرادی که از این کدها استفاده می کنند، از امنیت کاملی برخوردار نیستند.» او نبود رمزبندی صحیح در این کدها را یکی از خطراتی می داند که ممکن است باعث «حمله برچسبی» شود: چاپ یک کد آلوده روی برچسب و چسباندن آن روی دیگر کدها.

از آنجا که کدهای QR در مکان های عمومی نصب می شود، برچسب های تقلبی بسادگی روی آنها قرار می گیرد و در صورت اسکن، سیستم عامل گوشی کاربران را آلوده می کند.

مک کینل همچنین معتقد است این خطرات می تواند فراتر از آلودگی سیستم عامل باشد و باعث ضرر مالی به صاحب گوشی شود. به عنوان مثال هکر می تواند کد QR خاصی طراحی کند تا به شماره های خاص پیام متنی

محمد رضا قربانی

امروزه بیشتر ما با کدهای تصویری (QR (Quick Response آشنا هستیم. این کدها که ابتدا در صنعت خودروسازی و توسط شرکت تویوتا به کار گرفته شد، بسرعت گسترش یافت و با استقبال خوبی مواجه شد، به طوری که بزودی جایگزین بارکدها خواهد شد. QR در حقیقت بارکدی دویعدی است که محتوای آن در کمترین زمان می تواند رمزگشایی شود. برخلاف بارکدهای قدیمی که باید از طریق نوار باریکی از نور شناسایی می شد، کدهای QR تصویری دویعدی را به یک سنسور عکس ارسال کرده و از طریق یک پردازنده دیجیتال پردازش می شود. پردازنده با در نظر گرفتن ۳ مربع برجسته اطراف عکس اندازه، جهت و زاویه دید را تشخیص داده و نقاط وسط مربع را به اعداد دودویی تبدیل، سپس نتیجه را ارسال می کند. هرچند کاربرد این کدها هنوز در کشورمان به طور همگانی آغاز نشده است، اما کاربردهای زیر را در نظر بگیرید:

به اشتراک گذاشتن لینک کتاب در صفحه فیس بوک، مراجعه به وبسایت مجلات برای دسترسی به اطلاعات بیشتر در مورد یک مقاله خاص، تهیه بلیت کنسرت با دیدن پوستر آن و بدون نیاز به تایپ نشانی ها، لایک کردن یک مطلب کاملا کاغذی در فیس بوک، اطلاع رسانی در موزه و... هرچند این کدها هنوز همه گیر نشده است، اما مطالعات موسسه Russel Herder در آمریکا نشان می دهد حدود ۸۰ درصد جمعیت بین ۱۸ تا ۲۴ سال، با دیدن کدهای QR، آنها را از طریق گوشی خود اسکن کرده و به آدرس مقصد می روند.

زمان سفر فرا رسیده است

مشاهده اغلب وبسایت های بزرگ از طریق گوشی همراه، نسخه ای کاملا متفاوت با آن چیزی است که در رایانه خود می بینیم. به دلیل کاربری های روزافزون موبایل و گجت های لمسی در زندگی روزمره، دیگر نمی توان از کاربر انتظار داشت اگر یک وبسایت در دستگاهش درست نمایش داده نمی شود، کماکان کاربر وفاداری باقی بماند و به سایت سر بزند.

از این رو باید برای طراحی یک وبسایت موبایل دوست! برنامه داشت. این برنامه نیز زمانی محقق می شود که این نکات را در زمان طراحی به کار بیندیم، چه طراحی یک سایت کاملا جدید باشد و چه طراحی مجدد وبسایت قبلی، باید به نیازمندی های آن توجه کنیم.

همچنین نباید به کاربر این احساس را بدهیم که با ۲ سایت متفاوت در ارتباط است. به عنوان مثال، دیدن وبسایت گوگل چه از دسکتاپ و چه از موبایل، ظاهری مشابه ارائه می کند: تصویر بزرگ لوگوی گوگل در مرکز صفحه و نواری که می توان در آن به جستجو پرداخت. همچنین بهتر است پیش از طراحی، وبسایت فعلی را به کمک ابزارهای تحلیلی مثل Google Analytics، مورد بررسی قرار داد و نقاط ضعف و قوت که آن را کشف کرد.

امروز وظیفه طراحان است که وبسایتی طراحی کنند تا با همه جور مرورگر و سیستم عامل کنار بیاید. همچنین استفاده از آخرین فناوری های وب از جمله HTML5 و CSS3 می تواند وبسایت را برای هر



محصول جدیدتری که به بازار می آید، آماده نگه دارد. حفظ سادگی همواره از سوی طراحان تاکید می شود، اما این سادگی نباید جلوی قابلیت استفاده از یک وبسایت را بگیرد. مثلا امکان خاصی را در وبسایت موبایل نگذاریم تا سرعت بارگذاری صفحه کم شود. همچنین طبق آزمون و خطاهای بسیاری که انجام شده است، فعلا بهترین الگو برای طراحی یک وبسایت، روش تک ستونی است و اغلب طراحان از آن استفاده می کنند. علاوه بر آن، اغلب کاربران موبایل نیز به این روش عادت کرده اند.





چگونه ایمیل‌هایتان را در امان نگاه دارید

رمز گذاری ایمیل‌ها

که داده‌های ایمیل‌های ذخیره‌شده‌تان رمز گذاری شده باشند تا در صورت گم شدن یا دزدیده شدن دستگاه، سوءاستفاده‌کنندگان نتوانند به پیام‌های ذخیره‌شده شما دسترسی پیدا کنند.

بهرتر است لپ‌تاپ یا گوشی‌تان را رمز گذاری کنید، چرا که قابل حمل بودن این گونه دستگاه‌ها آنها را در خطر دزدیده یا گم شدن قرار می‌دهد. برای گوشی‌های تلفن همراه بهتر است از یک سیستم‌عامل که به وسیله تنظیمات PIN یا رمز عبور برای محافظت از ایمیل‌ها و دیگر داده‌هایتان، یک رمز گذاری کامل ارائه می‌کند، استفاده کنید. دستگاه‌های بلک‌بری و iOS (آیفون، آی‌پد و آی‌پاد) این گونه رمز گذاری را مدت‌ها ارائه کرده‌اند؛ اندروید از نسخه ۳/۰ به بعد از آن پشتیبانی می‌کند. برای دستگاه‌های قدیمی‌تر اندروید، باید از نرم‌افزارهای ایمیل دیگری مانند TouchDown که رمز گذاری را ارائه می‌کنند، استفاده کرد.

برای دستگاه‌های رومیزی و لپ‌تاپ‌ها می‌توانید تنها فایل‌های داده ایمیل خود را رمز گذاری کنید؛ البته در صورتی که نمی‌خواهید همه سیستم رمز گذاری شود. قابلیت‌های رمز گذاری نرم‌افزارهای ایمیل متفاوت است بنابراین باید سندهای آن برنامه و نسخه خاص آن را بررسی کنید. اگر نرم‌افزار ایمیل مورد استفاده شما رمز گذاری مطمئنی ارائه نمی‌کند، مسیری که ایمیل‌های شما در آنجا ذخیره می‌شود، رمز گذاری کنید.

اگر از نسخه حرفه‌ای، کسب‌وکار یا نهایی ویندوز استفاده می‌کنید، بدون در نظر گرفتن نوع نرم‌افزار ایمیل مورد استفاده، می‌توانید از طریق قابلیت EFS (سیستم فایل رمز گذاری شده)، رکوردهای ایمیل خود را رمز گذاری کنید. ابتدا فایل‌هایی را که نرم‌افزار ایمیل شما برای ذخیره کردن پیام‌های ایمیل استفاده می‌کند پیدا کنید (به عنوان مثال Microsoft Outlook از یک فایل PST. برای ذخیره‌سازی پیام‌ها استفاده می‌کند). در ویندوز ۷ و ویستا شما این فایل را در مسیر:

C:\Users\YourUserName\AppData\Local\Microsoft\Outlook

پیدا خواهید کرد. هنگامی که محل ذخیره‌سازی داده‌های ایمیل‌ها را پیدا کردید، روی فایل یا پوشه‌ای که حاوی آنهاست راست کلیک کرده، گزینه Properties را انتخاب کنید. سپس روی Advanced کلیک کرده و بعد از آن Encrypt contents to secure data (رمز گذاری محتوای محتوا برای محافظت از داده‌ها) را انتخاب کنید. این تمام کاری است که باید انجام دهید. هنگامی که وارد حساب ویندوز خود شوید، قابلیت EFS به‌طور خودکار فایل‌ها را باز و رمز گشایی می‌کند. به‌خاطر داشته باشید که قبل از نصب دوباره ویندوز یا اعمال تغییرات در حساب ویندوز، رمز نگاری را غیرفعال کنید؛ این خطر وجود دارد که دیگر نتوانید فایل‌ها را رمز گشایی کنید.

منبع: pcworld

از سرویس ایمیل رمز گذاری شده برپایه وب مانند Sendinc یا JumbleMe بهره ببرید؛ البته اگر به شرکت‌های بیرونی اطمینان دارید.

در بیشتر روش‌های رمز گذاری پیام‌ها، از جمله S/MIME و OpenPGP نیاز است یک گواهینامه امنیتی در رایانه خود نصب کنید تا قبل از ارسال یک پیام رمز گذاری شده، به افراد مخاطب خود یک رشته کاراکتر به نام «کلید عمومی» داده شود. همچنین دریافت‌کنندگان پیام شما نیز باید یک گواهینامه امنیتی روی سیستم خود نصب کنند تا یک کلید عمومی برای شما ارسال شود.

پشتیبانی از S/MIME در بسیاری از نرم‌افزارهای ایمیل مانند Microsoft Outlook قرار داده شده است. علاوه افزونه‌های مرورگرهای وب مانند Gmail S/MIME برای فایرفاکس، بخوبی از این روش پشتیبانی می‌کند. استاندارد رمز گذاری ایمیل OpenPGP انواع متفاوت دارد، مانند PGP و GNU Privacy Guard. همچنین شما می‌توانید بر راحتی افزونه‌ها و نرم‌افزارهای تجاری و رایگانی مانند Gpg4win یا PGP Desktop Email که از روش رمز گذاری OpenPGP پشتیبانی کنند، پیدا کنید.

چگونگی رمز گذاری ایمیل‌های ذخیره شده
اگر به‌جای استفاده از مرورگر برای بررسی ایمیل‌ها از یک نرم‌افزار ایمیل در رایانه یا گوشی تلفن همراهتان استفاده می‌کنید، باید اطمینان حاصل کنید

خود را بررسی کنید ببینید چگونه می‌توانید رمز گذاری پیش‌فرض برای ورودهای آینده را فعال کنید و همچنین چگونه می‌توانید بوک‌مارک یا میانبری برای سایت ایمیل‌تان با استفاده از آدرس https بسازید.

اگر از برنامه‌های مانند Microsoft Outlook یا از یک نرم‌افزار کاربردی ایمیل در تلفن هوشمند یا تبلت خود برای بررسی ایمیل استفاده می‌کنید، همچنان باید از رمز گذاری SSL/TLS استفاده کنید؛ البته در برخی شرایط، رمز گذاری کمی مشکل می‌شود. برای انجام آن، برنامه ایمیل یا نرم‌افزار کاربردی ایمیل خود را باز کرده و به بخش تنظیمات بروید. در آنجا به دنبال گزینه‌ای برای فعال‌سازی رمز گذاری بگردید؛ این گزینه معمولاً در تنظیمات پیشرفته نزدیک جایی که شما می‌توانید یک شماره درگاه (port) مشخص برای اتصالات ورودی و خروجی وارد کنید، قرار دارد.

اگر از یک حساب ایمیل Exchange برای کار استفاده می‌کنید، یک ناحیه طراحی شده برای تنظیمات امنیتی خواهید یافت که می‌توانید به‌طور واضح ببینید آیا رمز گذاری برای اتصال‌های ورودی و خروجی فعال شده است یا خیر.

چگونگی رمز گذاری پیام‌های ایمیل
شما باید تمام پیام‌های خود را در طول انتقال رمز گذاری کنید. می‌توانید از قابلیت‌های رمز گذاری که در سرویس ایمیل شما قرار گرفته است، استفاده یا نرم‌افزار رمز گذاری یا افزونه‌های آن (مانند OpenPGP) را دانلود کنید. همچنین می‌توانید

محمدحسین کردونی

حتی اگر اطلاعات حساسی مانند شماره‌های امنیتی، اطلاعات حساب بانکی و... را ایمیل نمی‌کنید، باید درباره رمز گذاری چیزهایی بدانید. علاوه بر دسترسی به محتوا و ضمیمه‌های ایمیل، در صورتی که نتوانید بخوبی ایمنی را رعایت کنید، یک فرد سوءاستفاده‌کننده می‌تواند اطلاعات ایمیل شما را برآید. در این مقاله بدون توجه به نوع سرویس ایمیلی که شما استفاده می‌کنید، در این باره صحبت می‌شود که چگونه و چه چیزهایی را باید رمز گذاری کنید.

چه چیزی رمز گذاری شود؟

برای حفاظت موثر از ایمیل، باید ۳ چیز را رمز گذاری کنید: اتصال‌دهنده ایمیل، پیغام‌های واقعی ایمیل و پیام‌هایی که ذخیره یا آرشیو کرده‌اید.

اگر بعد از وارد شدن به ایمیل یا ارسال پیغام، اتصال دهنده ایمیل‌تان را در رایانه یا دیگر دستگاه‌ها به‌صورت رمز گذاری نشده رها کنید، کاربران دیگر در شبکه می‌توانند براحستی به اطلاعات ورود و هر پیغامی که ارسال یا دریافت کرده‌اید، دسترسی پیدا کنند. این خطر معمولاً در زمانی است که از یک شبکه عمومی استفاده کنید؛ ولی یک اتصال رمز گذاری نشده می‌تواند در محل کار یا شبکه خصوصی‌تان نیز مشکلاتی ایجاد کند.

پیغام‌های واقعی ایمیل شما از آنجا که در اینترنت جابه‌جا می‌شود، بعد از ترک سرور ارائه‌کننده ایمیل، آسیب‌پذیر خواهد بود. رمز گذاری پیغام‌ها قبل از ارسال، آنها را در طول مسیر غیرقابل خواندن می‌کند. اگر ایمیل‌های ذخیره‌شده خود را در رایانه یا دستگاه موبایل خود رها کنید، هر کسی می‌تواند به آنها دسترسی داشته باشد، حتی اگر برنامه ایمیل، حساب ویندوز یا دستگاه موبایل خود را با رمز عبور امن کرده باشید.

چگونگی رمز گذاری اتصال ایمیل

برای امن کردن اتصال بین ارائه‌کننده ایمیل و رایانه یا دیگر دستگاه‌هایتان، باید رمز گذاری لایه امن سوکت (SSL) و امنیت لایه انتقال (TLS) را نصب کنید. اگر شما با یک مرورگر وب، ایمیل خود را باز می‌کنید، (خواه از یک سیستم خانگی، لپ‌تاپ، تلفن هوشمند یا یک تبلت) مدتی صبر کنید تا مطمئن شوید رمز گذاری SSL/TLS فعال شده است. اگر فعال بود، نشانی وبسایت به‌جای http با https شروع می‌شود؛ بسته به نوع مرورگر شما، نوعی نشانه مانند یک تذکر کنار نوار آدرس یا یک آی‌کون قفل زرد در نوار وضعیت در پایین پنجره مرورگر نیز باید مشاهده کنید.

اگر آدرس https و دیگر نشانه‌ها را بعد از ورود به برنامه ایمیل خود ندیدید، یک «S» در پایان http تایپ کرده و کلید Enter را بزنید. اگر ارائه‌کننده سرویس ایمیل شما از SSL/TLS پشتیبانی کند، با انجام این دستورالعمل معمولاً یک پیغام برای رمز گذاری اتصال فعلی شما نمایش داده می‌شود. سپس تنظیمات حساب

وبولوژی

تغییر کاور گوگل پلاس



<http://coverphotoeditor.com/>

گوگل پلاس هم همانند فیس‌بوک، طراحی صفحه پروفایل کاربران را تغییر داده است. برای ایجاد یک کاور درست و حسابی در این سرویس می‌توان به وبسایت زیر رفت و از ابزارهای آن برای نمایش بهتر صفحه پروفایل استفاده کرد:

افزونه هفته

آناتومی بدن

افزونه BioDigital برای علاقه‌مندان به آناتومی بدن انسان، بیماری‌ها و روش درمان آنها بسیار جالب خواهد بود. این افزونه روی مرورگر کروم نصب می‌شود و از طریق نشانی زیر قابل دریافت است:

https://chrome.google.com/web-store/detail/agoencioemlojlhccbcpcffligncnaak?utm_source=chrome-ntp-icon

افزودن پت روم به وبسایت



<http://chatwing.com/>

وبسایت Chatwing، ابزاری رایگان و تحت وب است که می‌تواند در هر بلاگ و وبسایتی به‌کار گرفته شود. این وبسایت سرویس اتاق‌های چت را در اختیار دیگران قرار می‌دهد و تنها کافی است چند خط کد آن را در محلی که می‌خواهید اتاق گفت‌وگو ایجاد کنید، کپی کرده و بازدیدکنندگان سایت را به آنجا بفرستید. برای استفاده از این وبسایت به نشانی زیر بروید:



چقدر به رایانه خود اطمینان دارید؟!

تشخیص خرابی ها پیش از وقوع



امیر عساری
کاربرانی که همه کارهای روزمره خود را به گونه‌ای با رایانه انجام می‌دهند و بدون استفاده از آن، زندگی برایشان سخت است، از اهمیت سالم بودن رایانه و قطعات آن اطلاع کافی دارند. این کاربران بخوبی درک می‌کنند از دست دادن اطلاعات ذخیره شده روی هارددیسک چه آسیب‌هایی را به دنبال دارد.

اگر خوش شانس باشید هنگام بروز خرابی در یکی از قطعات سخت‌افزاری رایانه اطلاعات شما تنها تا زمانی که قطعه معیوب را تعویض کنید، در دسترس نخواهد بود و چنانچه بدشانس باشید، پس از رفع عیب و تعویض قطعات معیوب نیز به اطلاعات خود دسترسی نخواهید یافت، که بروز چنین شرایطی کاملاً جبران‌ناپذیر است، زیرا حتی در صورتی که از اطلاعات رایانه خود طی روز یا هفته گذشته نیز یک نسخه پشتیبان تهیه کرده باشید، باز هم برخی اطلاعات و زمان صرف‌شده برای کسب و جمع‌آوری آنها را از دست داده‌اید. بخصوص که این اطلاعات ثبت شده درباره مشتریان در همان روز، اطلاعات مالی آنها و ... باشد که از دست دادن آنها می‌تواند به‌طور کل روال کاری شما را با مشکل مواجه کند.

تست پایداری

نرم‌افزار قدرتمند **Burn In Test** ابزاری بسیار موثر و کارآمد برای تست قطعات و سخت‌افزارهای رایانه شما در شرایط مختلف کاری است. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید عملکرد قطعات در شرایط کاری واقعی را شبیه‌سازی کرده و با گذراندن مدت زمانی بسیار کوتاه، نتیجه عملکرد آنها در طولانی مدت را مشاهده کنید!

این شبیه‌سازی به شما این امکان را می‌دهد تا از بروز خرابی‌های احتمالی آگاه شوید و پیش از هرگونه آسیب‌دیدن قطعات، خود نسبت به تعمیر یا تعویض آنها اقدام کنید تا ریسک از دست‌دادن اطلاعات را به صفر برسانید.

از فرق سر تا نوک پا!

با نرم‌افزار **Burn In Test** می‌تواند تمامی قطعات رایانه شما را تست و بررسی کند. قطعات مختلفی از جمله پردازنده مرکزی، هارددیسک، حافظه رم، درایوهای نوری، کارت صدا، کارت گرافیک دوبعدی و سه‌بعدی، اتصالات شبکه، چاپگر و ... برخی از این قطعات به‌شمار می‌روند.

همچنین در صورتی که شما قطعه‌ای را در اختیار داشته باشید و ابزارهای لازم برای تست آن در این نرم‌افزار وجود نداشته باشد، می‌توانید به کمک قابلیت ساخت پلاگین که در این برنامه گنجانده شده است، چگونگی عملکرد و مراحل تست قطعه مورد نظر را در برنامه مشخص کنید، سپس به تست آن در محیطی شبیه‌سازی شده بپردازید.



فیلم‌هایتان را قفل کنید

نرم‌افزارهای مختلفی وجود دارد که می‌تواند جایگزین بسیار خوبی برای ویندوز مدیا پلیئر محسوب شود.

نرم‌افزارهای **KM Player** و **VLC media player** از جمله معروف‌ترین این ابزارها به‌شمار می‌رود که با در اختیار داشتن آنها بدون نیاز به هیچ نرم‌افزار اضافه دیگری می‌توانید به پخش فایل‌های صوتی و تصویری در رایانه خود بپردازید. این نرم‌افزارها از امکانات بسیار خوبی نیز پشتیبانی می‌کنند، نرم‌افزاری که قصد داریم به شما پیشنهاد کنیم، قابلیت منحصربه‌فرد دارد که هر کاربری را ترغیب به استفاده از آن می‌کند! **GreenForce-Player** همچون دیگر نرم‌افزارهای پخش فایل‌های صوتی و تصویری، امکانات مختلفی را در خود جای داده است که یکی از مهم‌ترین آنها، قابلیت رمزگذاری روی فایل‌های ویدئویی و نمایش آنها در صورت ورود صحیح رمز عبور است. با استفاده از این قابلیت، می‌توانید فایل‌های ویدئویی خود را رمزنگاری کنید تا کاربران غیرمجاز قادر به بازگشایی و مشاهده آنها نباشند. برای استفاده از این قابلیت باید به روش زیر عمل کنید:

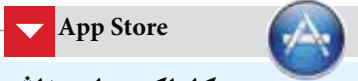
۱- پس از نصب و اجرای نرم‌افزار به منوی **DRM** بروید و گزینه **Protect video** را انتخاب کنید.

۲- فایل ویدئویی موردنظر و محل دلخواه برای ذخیره‌سازی فایل رمزنگاری شده را مشخص کرده و رمز عبور دلخواهتان را نیز در کادرهای مربوط وارد کنید.

۳- با کلیک روی گزینه **Save**، فایل ویدئویی شما رمزنگاری می‌شود و در محل مشخص شده برای ذخیره‌سازی قرار می‌گیرد.

توجه: با طی مراحل فوق، یک فایل رمزنگاری شده با فرمت **gfp** در اختیار شما قرار می‌گیرد که فقط با نرم‌افزار **GreenForce-Player** به‌نمایش در می‌آید. چنانچه قصد دارید این فایل را به‌طور مستقل و بدون نیاز به این نرم‌افزار مشاهده کنید، باید قبل از کلیک روی گزینه **Save**، علامت چک‌مارک کنار گزینه **Add player to the media file** را نیز فعال کنید. با فعال‌سازی این قابلیت، نسخه‌ای از پخش‌کننده **GreenForce-Player** نیز به فایل موردنظر شما پیوست شده و فایل نهایی با پسوند **EXE** و قابلیت اجرا روی همه سیستم‌های عامل ویندوزی در اختیار شما قرار می‌گیرد.

<http://gfp.rsoftware.de/files/GFP-Setup-V1.12.exe>



کاراکترهای ناشناخته



هریک از فونت‌های قابل استفاده در سیستم‌عامل، کاراکترهای مختلفی دارد. برخی از متداول‌ترین این کاراکترها همان حروف صفحه‌کلید و علامات و نشانه‌ها هستند که برای نمایش بسیاری از آنها می‌توانید از صفحه‌کلید کمک بگیرید. اما کاراکترهایی نیز وجود دارد که دسترسی به آنها و تایپ کردنشان در فرم‌ها و صفحات مختلف توسط صفحه‌کلید امکان‌پذیر نیست. این کاراکترها برای بسیاری از کاربران ناشناخته هستند و حتی برخی کاربران فکرش را هم نمی‌کنند که تایپ کردن چنین کاراکترهایی امکان‌پذیر باشد. نشانه‌های مورد استفاده در علم ریاضی، علائم مخصوص کدهای **HTML** و ... برخی از این کاراکترها به‌شمار می‌روند. دوست دارید این کاراکترهای پنهان را براحتی مشاهده کرده و در هر جا که تمایل داشتید با یک کلیک آنها را وارد کنید؟ دوست دارید بدانید کاراکترهایی که شبیه قلب، مربع و ... هستند و در برخی وبلاگ‌ها مشاهده می‌شود چگونه تایپ شده است؟ نرم‌افزار **Ergonis PopChar X** به شما این امکان را می‌دهد تا براحتی و با انتخاب گزینه **P** از منوی برنامه‌ها، به همه کاراکترهای هر یک از فونت‌های انتخابی خود دسترسی یافته و فقط با یک کلیک آنها را در میان متون خود تایپ کنید. پشتیبانی کامل از یونیکد، پشتیبانی از قابلیت جستجو، نمایش کاراکترهایی که اخیراً مورد استفاده قرار گرفته است، بهره‌مندی از ابزار ذره‌بین برای بزرگنمایی کاراکترها و ... از جمله امکانات این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود.

<http://www.ergonis.com/downloads/popcharx-install.dmg>

اسلایدهای جی کوئری در سایت شما

یکی از جذابیت‌های بسیاری از سایت‌های امروزی، نمایش مجموعه‌ای از تصاویر به‌صورت اسلایدهای متحرک در بالا یا گوشه و کنار آنهاست. این اسلایدها به روش‌های مختلفی ایجاد می‌شود که یکی از بهترین آنها استفاده از اسکریپت‌های جی کوئری است. اگر کاربری مبتدی باشید یا به کدهای جی کوئری تسلط نداشته باشید، مطمئناً نمی‌توانید از این کدها استفاده کنید و تصاویر خود را به صورت یک اسلاید متحرک زیبا درآورید. در چنین شرایطی است که نرم‌افزار **WOW Slider** می‌تواند به شما کمک کند.

با این نرم‌افزار می‌توانید در زمانی بسیار کوتاه و بدون نیاز به کمترین دانشی از کدهای جی کوئری، اسلایدهای بسیار زیبایی را برای وب‌سایت یا وبلاگ خود ایجاد کنید. همچنین می‌توانید با کشیدن و رها کردن تصاویر موردنظرتان و مشخص کردن اندازه اسلایدها و افکت خاصی برای حرکت میان آنها، تمامی کدها، صفحات و حتی اسکریپت‌های لازم را با یک کلیک به‌صورت یکجا و کاملاً حاضر و آماده از برنامه تحویل بگیرید. پشتیبانی از ده‌ها افکت مختلف، برخورداری از قالب‌های پیش‌ساخته، ایجاد کدهای کاملاً استاندارد و بهینه با قابلیت نمایش در همه مرورگرها و ایجاد خودکار نمایشگر اسلاید به‌صورت پلاگین وردپرس و ماژول جوملا از دیگر ویژگی‌های این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود.

استفاده از **wow slider** رایگان است و می‌توانید نسخه‌های مختلف آن را جهت اجرا روی سیستم‌عامل ویندوز و مک از لینک‌های زیر دانلود کنید:

Windows : <http://wowslider.com/wowslider-win-setup.zip>

MAC: <http://wowslider.com/wowslider-mac-setup.zip>

افزایش امنیت در سیستم موبایل بانک



الهام اندرابی
موبایل بانک عبارتی است که برای انجام کارهای بانکی از طریق موبایل مورد استفاده قرار می‌گیرد. به بیان دیگر، انجام کارهایی مانند جابه‌جایی پول به حساب‌های مختلف، پرداخت قبوض، انجام کارهای مرتبط به کارت اعتباری بانک‌ها و اموری از این قبیل را می‌توان از طریق موبایل‌بانک انجام داد. البته لزوماً نباید این کار از طریق موبایل‌تان صورت پذیرد، بلکه می‌توانید با استفاده از PDA یا دیگر گجت‌های مشابه مانند آی‌پد نیز کارهای بانکی‌تان را انجام دهید. اولین بار این سیستم در کشورهای اروپایی اجرا شد و پس از آن به دلیل بالابودن سرعت انجام این کار از طریق موبایل، روزبه‌روز به تعداد کاربران این سیستم افزوده شد. برای نمایش موجودی حساب کاربران، این سیستم، اطلاعات مربوط را از طریق sms به تلفن همراه کاربران ارسال می‌کند.

با طراحی این مدل از سیستم‌های بانکداری، کارهای جدیدی در ارتباط با انجام این پرونده‌ها به وجود آمد. کارهایی مانند بانک‌های آنلاین، سایت‌های آنلاین برای انجام داد و ستدهای مالی. نکته مشترک در تمام این کارها نیاز آنها به نظارت مدیری کاردان بر نحوه عملکردشان است. در حقیقت مدیران این کارها تعیین می‌کنند که این داد و ستدها به چه صورتی انجام پذیرد.

طی سال‌های گذشته، شبکه‌های بی‌سیم و موبایل روند روبه‌رشدی داشته است، به همین دلیل تعداد کاربران این فناوری‌ها مشخص نیست و آمار به دست آمده صرفاً بر اساس حدس و گمان است. طبق آماري که متعلق به سال ۲۰۰۹ بوده، تعداد کاربران موبایل عددی معادل ۲۵۰۰ میلیارد دلار تخمین زده شد که احتمالاً تا به حال این رقم به چند برابر مقدار اولیه آن پس از گذشت ۳ سال رسیده است. از طرف دیگر براساس برخی آمارها حدود ۷۰ درصد مبادلات سیستم بانکی از طریق تلفن همراه یا سیستم‌های خودپرداز انجام می‌گیرد. مزیت کار با این سیستم در این است که کاربران بدون نیاز به حمل وجه نقد می‌توانند خریدهای خود را انجام دهند. علاوه بر این، طبق پیش‌بینی‌های انجام شده در آمریکا تعداد کاربران موبایل تا سال ۲۰۱۵ به رقمی معادل ۸۶ میلیون نفر خواهد رسید. در اروپا این رقم حدود ۱۱۵ میلیون نفر تخمین زده شده که معادل با این افزایش سیستم‌های مخابراتی نیز باید توسعه بیابند تا بتوانند به کاربران خدمات لازم را ارائه کنند.



کارکرد موبایل‌های مختلف

به دلیل متنوع بودن مدل گوشی‌های تلفن همراه، بانک‌ها با مشکل ارائه سرویس یکسان به تمام این موبایل‌ها مواجه شده‌اند. علت بروز این مشکل در نحوه کارکرد موبایل‌های مختلف است، یعنی برخی از این گوشی‌ها مجهز به سیستم Java ME است، در حالی که دیگر گجت‌ها با برنامه‌های SIM Application Toolkit کار می‌کنند.

یکی دیگر از موارد مطرح شده در این زمینه در ارتباط با نرم‌افزارهای مختلف موبایل بانک است، زیرا نرم‌افزار واحدی برای این منظور طراحی نشده و بانک‌ها هر یک سیستم بانکداری مخصوص به خود را دارد. این مشکل در خارج از دنیای موبایل توسط استاندارد نام ISO-۸۵۸۳ رفع شده است. این استاندارد تمام موارد مورد نیاز برای تبادل پول در میان بانک‌های مختلف را مطرح می‌کند. بر همین اساس اگر سیستم موبایل بانک بخواهد بدون بروز مشکل خاصی کار کند و به کاربران خود خدمات درخواست شده را ارائه کند، به اجرای سیستم استاندارد شده مشابهی نیاز دارد. این سری از استانداردها باید شامل نحوه ارتباطات مختلفی باشد که از طریق موبایل صورت می‌پذیرد، ارتباطاتی چون SMS، وب موبایل و برنامه‌های نصب شده روی موبایل‌ها.



امنیت

این‌که اطلاعاتی از طریق موبایل در جای نامعلومی تولید شود و قرار باشد از طریق شبکه‌های بی‌سیم جابه‌جا شود، یکی از پیچیده‌ترین کارهایی است که باید برای تبادلات موبایل بانک انجام پذیرد. در حقیقت اهمیت تبادل به دلیل نوع اطلاعات است، به بیان دیگر چون این داده‌ها مربوط به حساب‌های بانکی است، اهمیت ویژه‌ای دارد. برای انجام این جابه‌جایی لازم است در میان این سه شغل بسیار مهم مانند بخش IT بانک‌ها، سرویس‌دهندگان شبکه‌های



البته این تنها مشکل نیست، یکی دیگر از مسائل نحوه اتصال گوشی به اینترنت است. همان‌طور که می‌دانید برخی موبایل‌ها می‌توانند به وب متصل شوند، در حالی که گوشی‌های غیرپیشرفته تنها می‌توانند اطلاعات بانکی‌شان را از طریق sms دریافت کنند.

بی‌سیم و برنامه‌نویسان موبایل همکاری‌های لازم صورت پذیرد.

علاوه بر این، برای ایجاد امنیت مورد نظر لازم است راهکارهای دیگری نیز در نظر گرفته شود. این راهکارها مجموعه‌ای از عوامل پیشگیری است که می‌تواند امنیت کل سیستم را تامین کند. یکی از این موارد ایجاد امنیت برای گوشی‌های تلفن همراه است، به همین منظور خیلی از بانک‌ها برای کاربران خود کارت‌های مخصوص موبایل جهت انجام این داد و ستد تولید کرده‌اند. راهکار دوم قرار دادن username و password روی گوشی کاربر است تا در صورت به سرقت رفتن موبایل‌تان، امکان دسترسی به اطلاعات مالی‌تان وجود نداشته باشد. مرحله بعدی به سرویس‌دهندگان شبکه‌های بی‌سیم مربوط است. چرا که پیش از برقراری ارتباط بین موبایل و بانک، مشخصات کاربر بررسی شود. سپس این جابه‌جایی اطلاعات صورت گیرد، در غیر این صورت کل مبادله را کنسل کنند. جریان بعدی وارد کردن username و password طراحی شده توسط بانک برای کاربر است تا به اینجای کار ۳ بار مشخصات شما چک شده، این مراحل امکان‌پذیر شدن این تبادل را بسیار پایین می‌آورد. عامل دیگر، رمزگذاری اطلاعات در حین جابه‌جایی در میان بانک و موبایل تعریف شده است. این رمزگذاری برای جلوگیری از لو رفتن اطلاعات در حین جابه‌جایی صورت می‌گیرد و در نهایت آخرین مرحله رمزگذاری اطلاعات داخل گوشی کاربر است، تا کاربر بدون اتصال به شبکه، اطلاعات پیشین خود را دوباره بررسی کند. علاوه بر این، با انجام این رمزگذاری اطلاعات تنها می‌تواند توسط خود کاربر دوباره بررسی شود و شخص دیگری از این اطلاعات نمی‌تواند سوءاستفاده کند.

برای پیاده‌سازی این پرونده‌ها سیستمی با نام OTP یا سیستم پسوردگذاری آنلاین طراحی شده که می‌تواند کارهای مالی و بانکی را با ایجاد امنیت بالا انجام دهد.

منبع: www.wikipedia.com

بهترین توزیع لینوکسی امسال

محمد رضا قربانی

این که بهترین توزیع لینوکسی امسال چیست، سوال دشواری است و پاسخ به آن نیز کاری دشوارتر. باید پیش از هر چیز به این موضوع اشاره کرد که «بهترین توزیع لینوکسی» معنا ندارد؛ مساله کمی پیچیده‌تر از آن چیزی است که به نظر می‌رسد. این سوال را همیشه این طور پاسخ داده‌ایم: بهترین توزیع لینوکسی، همانی است که نیازهای ما را به بهترین شکل رفع می‌کند.

شاید بهتر باشد برای آن که نگاهی درست‌تر برای یافتن پاسخ این سوال داشته باشیم، توزیع‌های لینوکسی را به شاخه‌های مختلف طبقه‌بندی کنیم.

البته شاید این طبقه‌بندی مطابق دلخواه شما نباشد؛ زیرا هر کس می‌تواند طبقه‌بندی و نظر خودش را در استفاده از توزیع مناسب لینوکسی به کار گیرد. هر چه باشد، دنیا، دنیای منبع باز و آزادی نرم‌افزاری است!

۱- بهترین توزیع لینوکس برای دسکتاپ‌ها

شاید بهتر باشد اولین شاخه را با پرکاربردترین آغاز کنیم. توزیع‌های لینوکسی دسکتاپ، برای یک کاربر عادی بیشترین استفاده را خواهد داشت. طی این سال‌ها این عنوان را اوبونتو و بعد فدورا کسب کرده است. به نظر می‌رسد امسال اوبونتو دوباره از فدورا پیشی گرفته است، هر چند این بار این لینوکس اوبونتویی را کانونیکال تولید نکرده است.

لینوکس مینت

سال ۲۰۱۲، بهترین لینوکس دسکتاپ را می‌توان لینوکس مینت نامید. آخرین نسخه این توزیع، لینوکس مینت ۱۲ با عنوان «لیسا» منتشر شده است.

لینوکس مینت نسخه‌ای مشتق شده از اوبونتو است، به این معنی که کد آن در اصل از اوبونتو گرفته شده و ظاهر آن مطابق با میل جامعه لینوکس مینت تغییر داده شده است.

لینوکس مینت ۱۲ به‌زیبایی، قابلیت‌های فوق‌العاده اوبونتو را به معرض نمایش می‌گذارد. البته خبری از برنامه کانونیکال در توسعه لینوکسی آسان نیست و این به درد کسانی می‌خورد که با ویندوز سر و کار بیشتری دارند و ترجیح می‌دهند مدام بین این دو سوئیچ کنند. این توزیع مجموعه فوق‌العاده‌ای از ابزارها و نرم‌افزارها را در اختیار کاربر می‌گذارد و اجازه می‌دهد کاربری اصلی، یعنی دسکتاپ را از سیستم خود داشته باشد.

به دلیل ارتباط جدانشدنی این توزیع با اوبونتو (و بالاتر از آن دیبیا) کاربران لینوکس مینت به نرم‌افزارها، تم‌ها و ویجت‌های بسیاری دسترسی دارند که استفاده از این سیستم را برای آنها ساده‌تر می‌کند.

۲- بهترین توزیع لینوکس برای لپ‌تاپ‌ها

لپ‌تاپ‌ها، محیطی مشابه با دسکتاپ ندارد. هر چند برخی لپ‌تاپ‌های امروزه صفحه نمایش بزرگی دارد و کیبوردشان هم اندازه کیبورد دسکتاپ است، اما همان‌طور که لینوس تروالدر، خالق لینوکس اشاره کرده است، لپ‌تاپ‌ها کم‌کم شکل و شمائل شبیه مک‌بوک‌ایر پیدا می‌کنند و ظاهر زیباتر و ظریف‌تری خواهند داشت.

اوبونتو دسکتاپ

در چنین محیطی، بهترین رابط کاربری لینوکسی بی‌شک اوبونتو ۱۲/۰۴



LTS خواهد بود. آخرین توزیع اوبونتو مجموعه نرم‌افزاری و پشتیبانی خود را از ابزارهای لپ‌تاپی افزایش داده است و در زمینه مصرف باتری نیز بهتر عمل می‌کند. هر چند ظاهر این توزیع برای سیستم‌های دسکتاپی هم مناسب است، اما به‌هیچ وجه نمی‌توان از فایده‌های رابط کاربری یونیتی آن در نمایشگرهای کوچک‌تر چشم‌پوشی کرد. به‌عنوان یک توزیع لپ‌تاپی، اوبونتو کماکان قلمرو را در اختیار دارد.

۳- بهترین توزیع لینوکس برای دسکتاپ‌های اداری

سوسه لینوکس طی یکی، ۲ سال اخیر خوب خودش را در بالاترین نقطه جا کرده است. هر چند امسال باید به استقبال توزیع رد هت RHEL6 برویم.

ردهت

طی سال‌های اخیر سوسه با قابلیت‌های بیشتری می‌توانست برای مشتریان سازمانی جذاب باشد؛ چرا که قابلیتی به نام Suse Studio را داشت (که اجازه تولید یک توزیع لینوکسی با یکپارچه‌ها و لوگوهای دلخواه به‌صورت تماماً آنلاین و در لحظه را می‌دهد) و از پشتیبانی خوب جامعه OpenSUSE هم برخوردار بود؛ اما در ماه‌های اخیر، سوسه روند توسعه آرام‌تری را در پیش گرفته است. در حالی که ردهت به کمک مجازی‌سازی و ورود به رایانش ابری، توانست حضور ثمربخش‌تری در بازار داشته باشد. شاید اگر بازی را به نفع ردهت تمام شده بدانیم، در حق سوسه بی‌انصافی

کرده‌ایم، اما با وضع فعلی، مشتریان سوسه کم‌کم سراغ ردهت خواهند رفت.

۴- بهترین توزیع لینوکس برای سرورهای سازمانی

ردهت و سوسه در این شاخه نیز شدت مشغول رقابت هستند، هر چند ردهت بازی را چند وقتی می‌شود که به‌سود خود تمام کرده است. مشابه دلایلی که برای بخش قبل گفتیم، سوسه مشغول توسعه هسته سیستم‌عامل خودش است، اما ردهت، بازارها و فناوری‌های جدید را در اختیار گرفته و آنها را توسعه می‌دهد. در سال جاری، حضور موثر و پایا در زمینه رایانش ابری، امری کاملاً جدی است. شاید به نظر برسد که اینها همه موج‌های تبلیغاتی است و بزودی آرام خواهد شد، اما بیشتر سازمان‌ها هم‌اکنون مشغول ایجاد ابرهای عمومی، شخصی یا ترکیبی‌اند. برخی هم که هنوز کاری نکرده‌اند، درصد انجام آن برآمده‌اند.

۵- بهترین توزیع لینوکس برای دیسک‌های زنده

این روزها همه توزیع‌های لینوکسی یک دیسک زنده هم با خود دارند. می‌توان دیسک را در درایو قرار داد، سیستم را راه‌اندازی کرد و از مزایای یک لینوکس کامل بدون این که آن را نصب کنیم بهره‌مند شد.

اما شاخه‌ای از توزیع‌ها وجود دارد که فقط به‌صورت دیسک زنده عرضه می‌شود. این توزیع‌ها ابزارها و کارایی‌هایی مخصوص در اختیار کاربر می‌گذارد. از جمله این کارها می‌توان به دیسک‌های مخصوص تعمیر ویندوز و لینوکس اشاره کرد. تهیه این توزیع‌ها جدا از آن که از چه سیستم عملی استفاده می‌کنید، برای کسی که به سلامت سیستم رایانه خود می‌اندیشد، ضروری است چرا که هنگام خرابی سیستم، نمی‌توان روی آنها قیمت گذاشت.

اما اگر سوال شود بهترینشان کدام است، پاسخ ناپیکس است. این توزیع که مبتنی بر دیبیا است، رابط کاربری LXDE دارد و مطمئن است.

۶- بهترین توزیع لینوکس برای کارهای امنیتی

در گذشته BackTrack Linux بهترین توزیع ممکن در این شاخه بود اما مشخص شد که نسخه R2 5 آن بعد از نصب هنوز مشکل امنیتی و نیاز به وصله کردن دارد. هر چند این حفره امنیتی تصحیح شد، اما آسیبی که به اعتبار بک‌ترک وارد شد، از بین نرفته است.

هر چند، هنوز توزیعی عرضه نشده که بتواند روی دست بک‌ترک بلند شود و ابزارهای کلاه‌سفید موجود در این توزیع، می‌تواند مشکلات سیستم یا شبکه را بسادگی برطرف کند.

۷- بهترین توزیع لینوکس برای امور چندرسانه‌ای

کاربران قدیمی‌تر لینوکس زمانی را به یاد می‌آورند که برخی توزیع‌ها قادر به پخش موسیقی یا فیلم نبودند، اما وجود دوربین‌های باکیفیت، توزیع‌های لینوکسی را وادار کرده مجموعه ابزارهای ویرایش و تولید این محصولات و نه فقط پخش تصاویر را تولید کنند.

اوبونتو استودیو

چند سال است که توزیعی بهتر از اوبونتو استودیو، مخصوص کارهای چندرسانه‌ای به وجود نیامده است. این توزیع مجموعه کاملی از نرم‌افزارهای مرتبط را در اختیار کاربر می‌گذارد و تقریباً همه مدل فرمت صوتی و تصویری را پخش می‌کند.

جمع‌بندی

اینها فقط اشاره‌هایی کوچک بودند برای ورود به دنیای لینوکسی. بسیاری از کسانی که خودشان را حرفه‌ای لینوکس می‌دانند، ترجیح می‌دهند بهترین هر دنیا را در اختیار بگیرند. لینوکسی پایدار نصب می‌کنند، سپس به نصب برنامه‌های مورد علاقه خود می‌پردازند و ...

ضرردهی سیستم عامل اندروید در سال ۲۰۱۰

دعوای گوگل و اوراکل بالا گرفت

خبری سرمایه‌گذاران خود، اطلاعات و ارقام سیستم عامل اندروید را منتشر نکرده است. به طور خلاصه، اوراکل، گوگل را به استفاده بدون مجوز از کد جاوا متهم کرده است. در این باره گوگل معتقد است کد جاوا استفاده شده در اندروید تحت قواعد و قوانین استفاده منصفانه از نرم‌افزارهای رایگان و منبع باز می‌گنجد.

دادگاه به دلیل شکایت اوراکل از گوگل و استفاده بدون مجوز گوگل از کد این شرکت در تولید اندروید برپا شده بود. این قاضی امار دقیق را نخواند و تنها به ضرر گوگل اشاره کرد که در تمام فصول کاری سال ۲۰۱۰ رخ داده است. گفتنی است درآمد گوگل از اندروید طی سال ۲۰۱۰، ۹۷/۷ میلیون دلار بوده است. گوگل شرکت سهامی عام است اما در مجمع‌های

سیستم عامل گوگل اندروید را می‌توان یکی از موفق‌ترین پروژه‌های فناوری اطلاعات در طول تاریخ نامید، اما به‌نظر می‌رسد این غول بزرگ موتورهای جستجو سال ۲۰۱۰ در خصوص این پروژه ضرر کرده است.

به گزارش رویترز، در پی اختلافی که اخیراً میان گوگل و اوراکل بر سر استفاده کد جاوا در برنامه‌نویسی این سیستم‌عامل رخ داد، اطلاعاتی از سوی گوگل منتشر شد که این شرکت سال ۲۰۱۰ با ضرر روبه‌رو بوده است.

ویلیام آلسپ، قاضی دادگاه، پنجشنبه گذشته بخشی از سند مهر و موم شده گوگل را در دادگاه خواند. این



Windows

ویندوز

حریم خصوصی تان را جدی بگیرید

عملکرد و تنظیمات Privacy در IE9

محمدسعید نمازی

در ادامه مباحث IE9، نوبت به بررسی تنظیمات Privacy می‌رسد. Privacy در لغت حریم خصوصی معنی می‌شود؛ یعنی همان چیزی که Cookieها می‌توانند آن را به مخاطره بیندازند!

در مورد کوکی‌ها و چگونگی عملکردشان در شماره‌های قبل صحبت کردیم. کوکی‌ها فایل‌های متنی کوچکی است که توسط وب‌سرورها روی هارد دیسک شما قرار می‌گیرد تا برخی اطلاعات درباره نحوه عملکرد و تنظیمات تان هنگام مراجعه به صفحات وب، ذخیره کنند. کوکی‌ها می‌توانند مراجعات شما به وبسایت‌ها را ثبت و برخی تنظیمات شما از جمله اطلاعاتی که در برخی فرم‌ها ثبت کرده یا اکانت‌هایی را که در صفحات وب از آنها استفاده کرده‌اید در خود نگاه دارند. اگرچه اغلب کوکی‌ها فقط توسط همان وب‌سروری که آنها را ایجاد کرده قابل استفاده است، اما در همین حد نیز می‌تواند خطرناک باشد؛ زیرا نمی‌توان به تمام وب‌سرورها اطمینان کرد!

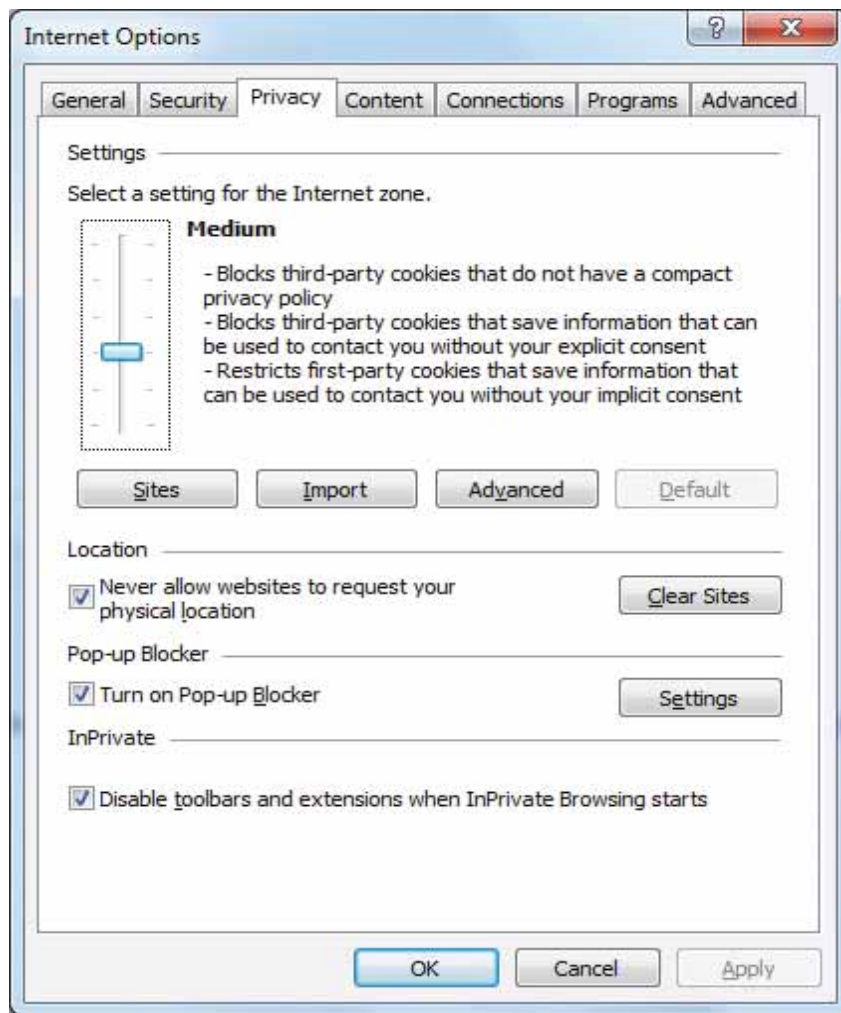
حال سوال اینجاست آیا باید جلوی تمامی کوکی‌ها را گرفت؟ در پاسخ این سوال باید گفت اگرچه Block کردن تمامی کوکی‌ها باعث حفاظت بیشتر از حریم خصوصی شما هنگام کار با IE می‌شود، اما می‌تواند سرعت عملکرد شما در مراجعه و استفاده از برخی وبسایت‌ها را محدود کند. بهتر است در ابتدا تمامی کوکی‌ها را Block کنید سپس اجازه ذخیره‌سازی برخی آنها را برای وبسایت‌هایی که اطمینان دارید، بدهید.

برای انجام چنین تنظیماتی باید به برگه Privacy بروید و روی آیکن چرخ‌دنده در سمت راست و بالای IE9 کلیک و Internet options را انتخاب کنید. در برگه Privacy می‌توانید به صورت کلی Level مورد نظر برای نحوه برخورد با کوکی‌ها را برای Internet Zone تغییر دهید.

گزینه پیشفرض Medium است؛ در این حالت جلوی تمامی کوکی‌های Third-Party⁽¹⁾ که با سیاست‌های حریم خصوصی شما سازگار نیست و اطلاعات بیشتری از عملکرد شما را در خود نگاه می‌دارد، گرفته می‌شود. علاوه بر این، جلوی تمامی کوکی‌های Third-Party که بدون اطلاع و موافقت شما، بین وب‌سرورها با رایانه‌تان ارتباط برقرار می‌کند، گرفته شده و برای کوکی‌های First-Party⁽²⁾ این عملکرد محدود خواهد شد.

با توجه به توضیحات درج شده در مقابل هر Level می‌توانید تنظیمات مورد نظر تان را اعمال کنید.

همان‌طور که گفته شد، می‌توانید به صورت خاص هم برای کوکی‌ها قانون وضع کنید؛ برای این منظور روی دکمه Sites کلیک کرده و در پنجره Per Site Privacy Actions نشانی وبسایت مورد نظر تان را وارد کنید. اگر دکمه Block را بفشارید، به معنای مسدود کردن کوکی‌های آن وبسایت خواهد بود و فشردن دکمه Allow باعث مجاز دانستن کوکی‌های آن است. انتخاب هر یک از این دکمه‌ها با تنظیم Privacy Level ارتباط معکوس دارد؛ اگر تمامی کوکی‌ها را Block کرده‌اید، باید وبسایت‌های مورد نظر را Allow کنید و اگر Accept All Cookies را انتخاب کرده‌اید، باید عکس این کار را انجام دهید. در برگه Policy می‌توانید با فشردن کلید Import.



از شما سوال می‌شود و می‌توانید همان لحظه درباره مجاز دانستن یا مسدود کردن کوکی آن تصمیم بگیرید. البته این کار علاوه بر این که عملکرد شما را کند می‌کند، بسیار اعصاب خردکن است!



در نظر داشته باشید تنظیماتی که در قسمت Per Site Privacy Actions در نظر می‌گیرید، هنگام اجرا، بر تنظیمات قسمت Advanced Privacy Settings اولویت دارد.

نکته دیگر آن‌که اگر در قسمت Advanced Privacy Settings برای هر یک از کوکی‌های First-Party و Third-Party گزینه Block را در نظر بگیرید، به معنای حذف کوکی‌هایی که پیش از اعمال تنظیمات روی سیستم شما ذخیره شده است، نیست. برای حذف کوکی‌ها همان‌طور که در شماره‌های قبل توضیح داده شده، باید به برگه General بروید و از قسمت Browsing history گزینه Delete را انتخاب کنید. جالب است بدانید امکان Export کردن کوکی‌ها پیش از حذف آنها را نیز دارید! با این اقدام در صورتی که پس از حذف کوکی‌ها با مشکلی مواجه شوید، می‌توانید

یک فایل Internet Privacy Preferences را - که فایلی از جنس xml و حاوی تنظیماتی برای کوکی‌هاست - انتخاب و در اینترنت اکسپلورر Import کنید. نحوه ایجاد و استفاده از چنین فایلی در بحث ما نمی‌گنجد؛ اما می‌توانید با مراجعه به نشانی زیر آن را بررسی کنید:

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms537344.aspx>

گزینه دیگری که در برگه privacy در اختیار دارید، Advanced است. با فشردن این دکمه به پنجره Advanced Privacy Settings هدایت می‌شود.



در این پنجره می‌توانید با نادیده گرفتن Privacy Level برای کوکی‌های First-Party و Third-Party، تنظیمات جدیدی را اعمال و هر یک از آنها را Allow یا Block کنید. اگر گزینه Prompt را انتخاب کنید، پس از مراجعه به وبسایت‌ها

مجدداً آنها را Import کنید. برای این منظور کافی است از نوار ابزار IE9 (اگر آن را مشاهده نمی‌کنید، کلید Alt کیبورد را بفشارید) به منوی File رفته و گزینه Import and export را انتخاب کنید، سپس طبق مراحل Wizard پیش بروید.

قسمت دیگر برگه Privacy، Location است. برخی وبسایت‌ها بویژه آن دسته از وبسایت‌هایی که سرویس نقشه آنلاین و سرویس‌های مشابه آن را ارائه می‌کند، می‌تواند تا موقعیت جغرافیایی سیستم شما را با توجه به IP Address تان مشخص کند.

شما می‌توانید مانع ارسال این اطلاعات از طریق IE9 شوید. برای این منظور لازم است گزینه Never allow website to ... را که در حالت پیشفرض انتخاب نشده، در حالت انتخاب (فعال) قرار دهید.

دیگر امکان موجود در برگه Privacy، فعال یا غیرفعال کردن Pop-up Blocker است. Pop-upها پنجره‌های اغلب تبلیغاتی است که هنگام مراجعه به برخی وبسایت‌ها خود به خود باز می‌شود و می‌تواند برای رایانه‌تان مضر باشد؛ می‌توانید برای جلوگیری از باز شدن چنین صفحاتی، Turn on Pop-up Blocker را همیشه در حالت فعال قرار دهید.

همچنین می‌توانید با انتخاب دکمه Settings در حالتی که Blocker فعال است، برخی نشانی وبسایت‌ها را اضافه کنید تا از این قاعده مستثنی شود. انتخاب گزینه Show notification bar ... در پنجره Pop-up Blocker Settings باعث می‌شود هرگاه یک پنجره تبلیغاتی از این طریق مسدود شود، یک پیام ذیل IE به نمایش درآید. در این پنجره همچنین می‌توانید Blocking Level را که به صورت پیشفرض Medium در نظر گرفته شده، تغییر دهید. اگر آن را High در نظر بگیرید دیگر هیچ خبری از پنجره‌های تبلیغاتی ناخواسته نخواهد بود.

همان‌طور که در شماره‌های گذشته و در محبت InPrivate Browsing گفته شد، هنگام استفاده از این قابلیت، تمامی نوارهای ابزار و Extensionهای اینترنت اکسپلورر غیرفعال خواهد بود. اگر در برگه Privacy و در قسمت InPrivate Browsing گزینه Disable toolbars and extensions ... را از حالت انتخاب خارج کنید، می‌توانید هنگام استفاده از InPrivate Browsing تمامی Toolbarها و Extensionهای IE9 را نیز در اختیار داشته باشید.

پانویس‌ها:

۱- کوکی‌های Third-Party، به کوکی‌هایی گفته می‌شود که توسط وبسایت‌هایی غیر از وبسایت اصلی که به آن مراجعه می‌کنید، روی کامپیوترتان ذخیره می‌شوند. ممکن است یک عکس یا قسمت کوچکی از وبسایتی که به آن مراجعه می‌کنید مربوط به وبسایت دیگری باشد؛ در این حالت ممکن است کوکی استاندارد مربوط به آن وبسایت نیز روی سیستم شما ذخیره شود که توسط تمامی وبسایت‌های دیگر قابل خواندن است!

۲- منظور از کوکی‌های First-Party، کوکی‌هایی است که توسط وبسایتی که به آن مراجعه می‌کنید، روی سیستم‌تان ذخیره می‌شود. این نوع کوکی‌ها فقط توسط همان وبسایت قابل استفاده است.

منبع:

<http://windows.microsoft.com/>

<http://msdn.microsoft.com>

<http://support.microsoft.com>

<http://www.sevenforums.com>

<http://vlaurie.com>



وقتی شکارچی شکار می‌شود

عنوان بازی: Prototype 2
پلتفرم: Xbox360, PS3, PC
تهیه کننده: Activision
سازنده: Radical Entertainment
سبک: اکشن ماجراجویی
امتیاز: ۷

«نمونه اولیه ۲» بازی کوتاهی نیست؛ به طوری که حتی اگر بخواهید فقط مأموریت‌های داستانی را انجام دهید، به چند ساعت زمان نیاز دارید. در این مأموریت‌ها شاهد چند باس‌فایت نیز هستیم که به هر حال هر کدام ممکن است جذابیت‌های خاص خود را داشته باشد. علاوه بر این، چند مأموریت امتیازی یا جانبی نیز در اختیار است که بعضی از آنها شامل مینی‌گیم‌هایی است که قصد معرفی قابلیت جدیدی را به هلدرد دارد. همچنین می‌توان به مأموریت‌های Radnet اشاره کرد که به صورت آنلاین انجام می‌شود و شما می‌توانید بهترین رکورد خود را با سایر گیم‌های جهان مقایسه کنید. علاوه بر بخش داستانی، قسمت همکاری یا Co-Op نیز در بازی وجود دارد که هدایت جیمز هلر و الکس مرسر به ۲ گیمر داده می‌شود. با این که این بخش ممکن است جالب به نظر برسد، ولی تا زمانی که می‌توان همان

«نمونه اولیه» در سالی که عرضه شد، علاوه بر فروش قابل توجه، مورد لطف منتقدان نیز قرار گرفت و امتیازات بسیار خوبی کسب کرد. یک اکشن ماجراجویانه و دنیای باز که گیمر را در نقش کاراکتری با قدرت‌های فرا بشری به نام الکس مرسر قرار می‌داد تا با قدرت نامحدود خود هر طور که مایل است بازی را پیش ببرد. داستان غیراقتباسی و کمیک مانند از یک طرف و موفقیت بازی از سوی دیگر، سازندگان را به ساخت ادامه‌ای برای بازی ترغیب کرد. «نمونه اولیه ۲» داستان قهرمانی متفاوت به نام گروهان جیمز هلر را روایت می‌کند. او عضوی از جوخه بلک واچ است که تنهایی در منطقه آلوده به ویروس در نیویورک زندگی می‌کند. هلر در جریان حوادث نسخه اول، همسر و فرزندش را از دست داده و اینک که دیگر چیزی برای او دست ندارد. او الکس مرسر را مسوول قتل خانواده‌اش می‌داند و مثل یک شکارچی بی‌رحم به دنبال او می‌رود؛ ولی بعد از رودرو شدن با وی، هلر نیز آلوده به ویروس می‌شود، ویروس‌هایی که او را به یک ماشین انتقام‌جویی تبدیل می‌کند. البته این همه ماجرا نیست و بعد از تغییر شکل دادن هلر، مرسر به او می‌گوید مقصد اصلی در کشتار خانواده‌اش در واقع بلک واچ است. با پیشروی در بازی، داستان نیز پیچیده‌تر شده و لحظاتی خلق می‌شود که شما را هر چه بیشتر درگیر داستان می‌کند.

مجید رحمانی

لذت را به صورت انفرادی نیز تجربه کرد، کمتر کسی به سراغ آن خواهد رفت. گیم‌پلی این نسخه تقریباً هیچ فرقی با شماره اول بازی ندارد هر چند سازندگان چند ویژگی جدید مثل Dive Bomb به بازی اضافه کرده‌اند، در عوض یکی از نکات مثبت شماره اول یعنی هدف‌گیری را به نابودی کشنده‌اند تا جایی که اگر روی هدف قفل نکرده باشید، نمی‌توانید به خواسته خود برسید. هلر می‌تواند از راه‌های مختلف، توانایی‌های خود را گسترش دهد، سرعت حرکتش بیشتر شود و با استفاده از توانایی‌هایی مثل جذب کردن هدف‌ها، دویدن روی ساختمان‌ها، تصرف

مثل جنگاوران

در مضیفه می‌باید، می‌توانید روی کمک ناگهانی افراد فامیل خود حساب کنید! گرافیک بازی از همان موتور سابق و رنگ و رو رفته استفاده می‌کند؛ اما می‌تواند آنچه را که انتظار می‌رود برآورده کند. شاید این قسمت از نظر تکنیکی اصلاً نمره خوبی به خود اختصاص ندهد، اما از نظر زیبایی می‌تواند بازیکن را پایبند کند. این نسخه از صدایشه‌های انگلیسی بی‌بهره مانده است. قطعاً طرفداران حقیقی بازی‌های ژاپنی از این ماجرا خرسند خواهند بود، اما دیگران باید به زیرنویس انگلیسی بسنده کنند. از آنجا که بسیاری از دستورها و نکات داستانی از طریق زیرنویس به بازیکن تفهیم می‌شود، در صورت نداشتن یک تلویزیون بزرگ، با مشکلاتی کوچک روبه‌رو خواهید شد!

همه کاراکترها در همان بازی ابتدایی قابل نجات دادن نیستند و به اقتضای بازی باید شاهد مرگ آنها باشید. اما این مراحل در قسمتی دیگر قابل تکرار خواهد بود و با بازی کردن دوباره می‌توانید یاران خود را نجات دهید و ارتش خود را نیرومندتر سازید. کوئی برای مخاطبان یک هدیه جالب هم دارد! کاراکترهایی مانند

فقط ۳ نفر از سرداران شما زنده می‌مانند. در اینجاست که فرصتی دوباره به شما داده می‌شود تا به زمان قبل بازگردید. سپس در نبردهایی شرکت می‌کنید که طی آنها، فرماندهان بزرگ، شما را به کشتن داده‌اند. باید از این فرصت دوباره برای جلوگیری از مرگ آنها استفاده و ارتشی نیرومند بنا کنید و در نبرد نهایی با هیدرا، آن را شکست دهید. داستان این قسمت بیش از ۲ نسخه قبلی به سمت تخیل متمایل است؛ اما باز هم ریشه‌هایی در واقعیت دارد. بازی ۱۲۰ کاراکتر مختلف در خود گنجانده که برای طرفداران پر و پا قرص بازی‌های داستانی، یک رقم سرسام‌آور است. روایت بازی از عمق خوبی برخوردار است و هر چند طولانی و یکنواخت بودن نبردها، بازیکن را کلافه می‌کند، پیگیری داستان او را به دنبال خود می‌کشاند. هر زمان که از نبرد به دور و در اردوگاه حضور داشته باشید، می‌توانید با کاراکترهای دیگر گفت و گو کنید و رابطه خود را با آنها گسترش دهید. این ارتباطات کم‌کم صمیمیت بیشتری را پدید می‌آورد و به رابطه‌های فامیلی می‌انجامد. بعدها که گرم نبرد هستید و خود را

عنوان بازی: Warriors Orochi 3
پلتفرم: Xbox360, PS3
ناشر: Tecmo Koei America Corp
سازنده: Omega Force
سبک: اکشن
امتیاز: ۶,۵

سیاوش شهبازی

کمپانی کوئی سابقه‌ای دور و دراز در انتشار بازی‌های سالانه تکراری دارد. بازی‌های خاندان جنگاوران و گاندام از مهم‌ترین عناوین این کمپانی به شمار می‌رود. سری بازی‌های خاندان جنگاوران از قهرمانان حقیقی و حماسی خاور دور الهام گرفته شده و سعی می‌کنند در قالب یک بازی اکشن، مخاطب را با تاریخ این قسمت از جهان آشنا کنند. در این نسل، کوئی تصمیم گرفت با ترکیب دو عنوان خاندان جنگاوران و جنگجویان سامورایی، یک تجربه تازه و منحصر به فرد را رقم بزند. دو قسمت اول از اقبال خوبی در نظر منتقدان برخوردار نشد، حال آن که سومین و تازه‌ترین قسمت بازی، با وجود اشکالات متعدد، تعریف و تمجید زیادی را از جانب منتقدان به خود جذب کرده است. ابتدای بازی خود را در بجنوحه نبردی بزرگ خواهید یافت. بناگه، یک هیدرای غول‌آسا (مار چند سر) از زمین سر برآورده و تمام ارتش شما را به خاک و خون می‌کشد. در نهایت

بازی موبایل



مکس پین، عنوانی که جوایز زیادی را از آن خود کرده بود، اکنون پا به دنیای iOS گذاشته است. مکس، مأمور مخفی فراری‌ای است که برای او پاپوش دوختند و به جرم قتل، توسط پلیس و حتی مردم عادی تحت تعقیب است. او وارد مبارزه‌ای شده که نمی‌تواند امید چندانی به پیروزی داشته باشد و در این داستان خشن به دنبال کشف حقیقت کشته شدن همسر و فرزندش و انتقام‌گیری از مسببان آن است. مکس پین، برای نخستین بار به عنوان اصلی‌ترین پیشگام action-shooter های سینمایی، معرف قابلیت جذاب Bullet Time - تی-راندازی - slow motion - در بازی‌های ویدیویی بوده است. هم‌اکنون با ترکیب قابلیت تیراندازی به صورت slow motion و داستان درگیرکننده و جذاب Max Payne action-shooter معنی دوباره‌ای به بازی‌های ژانر action-shooter داده است.

این بازی توسط 3Gs, iPhone4, 4s, iPad 1,2, iPod Touch 4, the new iPad قابل پشتیبانی و اجراست.

مشخصات کلیدی بازی :

نشان ویژه تیراندازی slow motion به نام Bullet Time

رزولوشن HD با درخشندگی بالا

پشتیبانی از صفحه نمایش Retine در آیفون جدید

قابلیت سفارش‌سازی بالای کنترل‌گرها

حالت‌های نشانه‌گیری مختلف

البته برای اجرای بهتر بازی پیشنهاد می‌شود بعد از دانلود و نصب روی دستگاه خود، آن را یکبار re-boot کنید و تمام برنامه‌های دیگر را هنگام اجرای بازی ببندید.

کوچ ۲ Marvel vs. capcom

از کنسول‌ها به آیفون

بازی‌های جنگی و ابزارهای لمسی تاکنون رابطه خوبی با یکدیگر نداشته‌اند، اما تنها کسی که می‌تواند این رابطه را بهبود بخشد، کپکام است. برای اثبات این حرف کافی است نگاهی به ۲ بازی سرشناس Street Fighter IV:VOLT و Street Fighter IV بیندازید. اکنون کپکام برای ادامه این مسیر موفق گام بزرگی در عرصه بازی‌های موبایل برداشته است: Marvel vs. Capcom 2

این نوع بازی در اصل به صورت arcade بوده که در محل‌هایی به نام Amusement Arcades - جایی که به وسیله انداختن سکه در دستگاه‌ها بازی می‌کردند - رواج داشته که انتشار آن به سال ۲۰۰۰ برمی‌گردد و بعد از آن بود که به تعداد انبوهی از کنسول‌های خانگی نقل مکان کرد. MVC2 بهترین و زرتنگ‌ترین سوپر قهرمانان Marvel را به جان ارتشی از جنگجویان متنوع Capcom - از Street Fighter تا Mega Man - می‌اندازد.

در این ورژن از بازی، تمام ۵۶ شخصیت نسخه اصلی، همراه تمامی Comboها قابل انتخاب و استفاده‌اند. MVC2 هر آن چیزی است که شما دوست دارید در جیتان داشته باشید، نه بیشتر و نه کمتر. کپکام هنوز در مورد قابلیت Multiplayer در این بازی حرفی نزده، اما به نظر می‌رسد زمان زیادی برای فهمیدن این موضوع باقی نمانده، چرا که MVC2 25 آوریل برای آیفون عرضه خواهد شد.

بازی هفته

در این هفته، توفانی در عرضه بازی‌های رایانه‌ای رخ خواهد داد و دست‌کم ۲ تا از مورد انتظارترین بازی‌های تمام دوران در این هفته منتشر خواهد شد.



بالاخره و بعد از سال‌ها انتظار در این هفته دنباله یکی از بازی‌هایی که یکی از بزرگ‌ترین شرکت‌های بازی‌سازی تولید کرده به بازار می‌آید و این بازی چیزی نیست جز «دیابلو ۳» کاری از شرکت معظم «بلیزارد». دیابلو یک بازی اکشن نقش‌آفرینی است که طرفداران بیش‌شماری در سراسر دنیا دارد و بازی‌کننده‌ها در آن لحظات ناب سیاهچال‌گردی را از سر می‌گیرند. این بازی به طور انحصاری برای رایانه‌های شخصی منتشر می‌شود.



اگر هنوز در شوک اشتیاق دیابلو ۳ هستید باید به اطلاع‌تان برسانیم که این هفته شرکت «راک استار» هم محصولی دوست‌داشتنی به بازار عرضه می‌کند. اگر از بازی‌کننده‌های قدیمی باشید می‌دانید اکشن سوم شخصی که در اختیار داشتن زمان را به ما معرفی کرد، عنوانی نبود جز «مکس پین». شماره سوم از این بازی دوست‌داشتنی با اکشن و هیجان بالا در انتظار شماست. پس اگر هر یک از ۳ پلتفرم اصلی را در اختیار دارید، آب دست‌تان است زمین بگذارید و به فروشگاه‌های بازی سری بزنید!



طرفداران سبک مسابقه‌ای هم این هفته بی‌نصیب نیستند و می‌توانند جدیدترین عنوان از سری بازی‌های Test Drive با نام افسانه فراری را بازی کنند؛ ولی این پایان ماجرا نیست و بازی‌های دیگری مثل «لانه اژدها»، «کشتی جنگی» و «رزیدنت اوایل: عملیات شهر راکون» برای رایانه‌های شخصی هم این هفته منتشر خواهد شد.

دنباله یک عنوان موفق است، دیده نمی‌شوند؛ ولی روی هم رفته بازی از لحاظ فضا سازی خوب ظاهر شده است. شاید بتوان یکی از قوی‌ترین بخش‌های «نمونه اولیه ۲» را درباره حرکت‌ها دانست که بعضی از آنها حقیقتاً استثنایی کار شده‌است. به عنوان مثال هلر نوعی حمله دارد که تمام لایه‌های دفاعی دشمن را با یک حرکت از بین می‌برد. لذتی که از انجام این حرکت می‌برید، فقط و فقط به دلیل انیمیشن فوق‌العاده آن است. در زمینه صداگذاری، بازی قابل قبول است، ولی هیچ امتیاز ویژه‌ای ندارد. با این که افکت‌های صوتی مثل انفجار و فریاد مردم زیبا کار شده است، اما می‌شود روی بعضی صداپیشگی‌ها بیشتر کار کرد. صدای الکس مرسر بیش از حد شریانه است و صدای جیمز هلر نیز برای مردی که تمام خانواده‌اش را از دست داده، چندان مناسب نیست. موسیقی بازی از یک نمودار سینوسی پیروی می‌کند؛ یعنی گاهی چنان با ضرباهنگ تند خود هیجان ایجاد می‌کند که خیلی از ضعف‌های بازی شاید اصلاً دیده نشود و از طرف دیگر در نقاطی به ناگهان آفت می‌کند یا هماهنگی خود را با داستان از دست می‌دهد. به هر حال هنوز هم می‌توان با بلند کردن صدا شیشه‌های خانه را لرزاند؛ اما آنقدر برایمان ارزش ندارد که در برابر فریادهای خانواده ایستادگی کنیم! «نمونه اولیه ۲» برای طرفداران بازی یک دنباله خوب و ارزشمند و برای کسانی که با آن آشنایی ندارند، یک عنوان متوسط رو به بالاست. اگرچه یک سری ویژگی خاص وجود دارد که گیر را مجبور به یک ویرانگری و نابودی عظیم در سطح شهر می‌کند، اما سازندگان معتقدند این کار فرصتی برای گیرهاست تا هر کاری که دوست دارند، انجام دهند و لذتش را ببرند. مکانیک‌های متنوع گیم‌پلی بازی را هرچند غیرمنطقی ولی روان و سرگرم‌کننده کرده‌اند و مطمئناً چند ساعت آغازین بازی برای هر کسی جالب و مفرح خواهد بود. راستی فراموش نکنید که می‌توانید با دوستان‌تان کلی چالش آنلاین داشته باشید و با یکدیگر کل کل کنید.



جایی که مجبورید دوربین را مرتب به صورت دستی تغییر دهید تا دید خوبی نسبت به محیط پیدا کنید. با این که شرکت سازنده اعلام کرده بود موتور بازی را بهبود بخشیده است، اما همچنان آفت فریم در بازی دیده می‌شود، بخصوص در صحنه‌هایی که انفجار وجود دارد. خوشبختانه طراحی محیط و مراحل تاحدودی ضعف‌های اندک بازی را می‌پوشاند و حداقل باعث می‌شود بازی را نیمه‌کاره رها نکنیم. البته در طراحی محیط‌های خارجی، دقت چندان صورت نگرفته و نماهای دور، آن طور که شایسته

ظاهر و خاطره دشمنان یا مثل کایت شناور شدن در هوا از قدرتش نهایت استفاده را ببرد. توانایی‌های نبرد تن به تن او نیز چیزی نیست که نسبت به الکس مرسر تازگی داشته باشد. بله هلر هم می‌تواند همان اعمال بی‌منطق و خشونت افراطی مرسر را تکرار کند. منظورمان پرتاب ماشین‌ها مثل توپ تنیس به طرفین یا تکه و پاره کردن مردم بی‌گناه با پنجه‌های تیز و جاندار متصل به بازویش است. در مواردی که هلیکوپترهای دشمن آتش به روی شما می‌گشایند، دوربین بازی بیشتر در دسرساز می‌شود تا

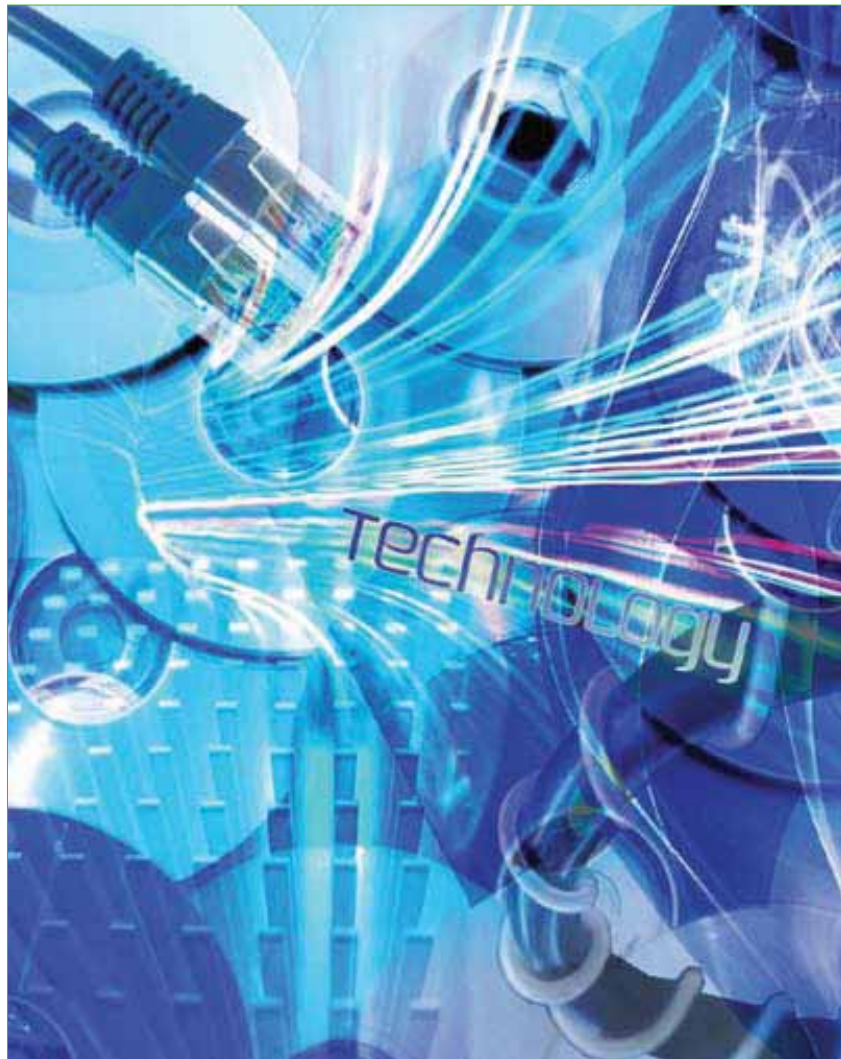
یکی، دیگری را قدرتمند کنید. در این صورت، تمام ویژگی‌ها و قدرت‌های اضافه شده به همراه تمام انرژی صرف شده بابت ارتقا، به سلاح جدید انتقال می‌یابد. در نهایت باید گفت این عنوان، از بازی‌هایی است که واقعا صبر و تحمل می‌خواهد؛ اما بخوبی از صبوری بازیکنان قدردانی می‌کند. پس بد نیست در کنار عناوین دیگر، گوشه چشمی هم به این بازی داشته باشید.

می‌کنید. از این امتیازات برای بالا بردن توانایی کاراکتر اصلی یا رساندن نیروهای جدید به پای کارکشته‌ها استفاده می‌شود. هر یک از کاراکترها توانایی‌های خاص خود را دارد که با هوشمندی می‌توانید آنها را در میانه نبرد به عنوان برگ برنده رو کنید. سیستم ارتقای سلاح نیز از دیگر ویژگی‌های خیلی خوب بازی است. اگر بیش از ۲ سلاح داشته باشید، می‌توانید با نابودی

آیانه و ریوهایابوساز سری نینجا گایدن، کاراکترهایی از Blade Storm, Warriors: Legend of the Troy و The Hundred Year Wars در بازی حضور دارند. می‌توانید در هر زمان یک ترکیب سه تایی از کاراکترها را کنترل کنید که با حضور ۱۲۰ کاراکتر در بازی، امکان هزاران ترکیب را خواهید داشت. در پایان هر مأموریت، امتیازات رشد دریافت



فواید کار با IT



الهام اندرایی

آیا تا به حال به این فکر افتاده‌اید که یک متخصص IT چه قابلیت‌هایی برای شرکت‌ها خواهد داشت؟ اساساً مهارت‌های لازم برای یک کمپانی موفق در زمینه IT چیست؟ برای پیدا کردن جواب این سوالات در ادامه مطلب به بررسی یک‌سری از این قابلیت‌ها خواهیم پرداخت. همه مشاغل برای پردازش حساب‌های مالی‌شان به سیستم‌های رایانه‌ای نیاز دارند؛ البته بخش‌های دیگر نیز کم و بیش به سیستم‌های مشابه نیاز خواهد داشت. پس از راه‌اندازی این سیستم‌ها در داخل شرکت، یک بانک اطلاعات مرکزی برای کل شرکت لازم است تا تمام داده‌های جابه‌جا شده ثبت شود و در صورت نیاز در اختیار کارمندان شرکت قرار گیرد.

البته در کنار این موارد تمام کارمندان شرکت نیاز دارند تا نحوه کار با برنامه‌های متداولی چون word، نرم‌افزارهای دریافت و ارسال ایمیل، ویدئو کنفرانس‌های اینترنتی و سیستم‌های تلفنی آنلاین را بدانند. در این میان، تمام شرکت‌ها نیاز دارند کل این اطلاعات را آنالیز و ذخیره کنند تا در صورت نیاز بتوانند آنها را مورد استفاده قرار دهند. در حقیقت تفاوت شرکت‌های مختلف با هم در نحوه آنالیز این اطلاعات است؛ چرا که اگر این اطلاعات سازماندهی نشده بدرستی آنالیز نشوند، نمی‌توان آنها را مورد استفاده قرار داد.

البته باید اضافه کنیم که در تمام این مراحل، جمع‌آوری اطلاعات و آنالیز آنها به شرکت و نحوه طراحی سیستم‌های پردازش آن بستگی دارد.

پردازش اطلاعات در شرکت

این‌که اطلاعات به چه شکلی در داخل شرکت پردازش شود و این‌که کارمندان چگونه از این اطلاعات استفاده کنند، دو قطب متصل به هم است. پردازش اطلاعات داخلی هر شرکت یک‌سری پروسه‌های پیوسته و متصل به هم است که به صورت واضح و مشخص داخل سیستم‌ها تعریف شده است. البته این سیستم با در نظر گرفتن نتایج مورد نیاز کاربران طراحی شده است. بنابراین تمام شرکت‌ها با توجه به گستردگی شرکت و نحوه تولید کالایشان، به چنین سیستم‌هایی نیاز خواهند داشت.

طراحی این سیستم‌های درون شرکتی به بیان یک‌سری از استانداردها نیاز دارد. البته این استانداردها به صورت کلی تعریف شده است و جزئیات آنها در هیچ شرکتی بیان نخواهد شد، به همین دلیل هر یک از کاربران برحسب شرایط موجود می‌توانند به صورت دلخواه این استانداردها را طراحی کنند.

ولی در کنار تمام این موارد، کاربران نیاز دارند تا نحوه کار با این سیستم‌ها را بخوبی یاد بگیرند و در صورت نیاز تمرین کنند؛ چرا که تمرین در حقیقت راهی

است برای رسیدن به نتایج بسیار مناسب و مورد علاقه. در ضمن کاربران با انجام این کارها می‌توانند در رقابت با دیگر شرکت‌ها پیشی گرفته و بر آنها برتری پیدا کنند.

در حقیقت شرکت‌ها به سیستم‌های تبادل اطلاعات نیاز دارند تا IT را در شرکت‌شان اجرا کنند. بیشتر شرکت‌ها دقت زیادی در طراحی و



اجرای این مدل از سیستم‌ها به کار می‌برند؛ برای مثال سیستم‌های پردازش درون شرکتی چون Lean، Six Sigma، Theory of Constraints و دیگر متدولوژی‌هایی از این دست برای استفاده همگان طراحی شده است. علاوه بر اینها، سیستم‌های پردازش و تبادل اطلاعات دیگراهمایی دارد که نحوه تبادل اطلاعات و جهت حرکت داده‌ها را به طور مشخصی توضیح داده است. بیشتر این سیستم‌ها به صورت object oriented طراحی شده که هدف اولیه و اصلی از طراحی آنها ارائه سرویس به تمام کاربران موجود در شرکت است. برای ایجاد یکپارچگی میان بخش‌های مختلف و تفکیک شده استانداردهایی توسط طراحان تعریف می‌شود که در پشتیبانی از نحوه جابه‌جایی اطلاعات کاربرد دارد. در کنار این سیستم‌ها، شرکت‌ها باید سیستم‌های کنترل نحوه جابه‌جایی داده‌ها و مدیریت این تبادل را نیز در شرکت راه‌اندازی کنند. البته باید اضافه کنیم که تئوری خاصی برای نحوه ساختار کلی شرکت‌ها وجود ندارد، حتی هیچ متدولوژی تعریف شده‌ای برای سیستم‌های درون سازمانی طراحی نشده است. به عبارتی شرکت‌ها این سیستم‌های از پیش طراحی شده را بر حسب نیاز مورد استفاده قرار دهند.

مدیریت پروژه

مدیریت پروژه یکی از مهم‌ترین کارهایی است که هر شرکتی می‌تواند انجام دهد؛ به بیان دیگر تفاوت

شرکت‌های خوب و بد در نحوه مدیریت پروژه آنهاست. البته این حیطة مدیریت پروژه، نحوه مدیریت نرم‌افزارها و متدولوژی درون شرکتی را نیز شامل می‌شود.

مدیریت پروژه دارای دو شاخه مهم و اساسی است؛ شاخه اول شامل پروسه مدیریت پروژه است و دومین شاخه دربردارنده تمرین‌های بسیار برای مدیریت درست و بهینه یک پروژه. مشکل اینجاست خیلی از مدیران که مسوولیت اصلی آنها توسعه، پشتیبانی و آموزش متدولوژی‌های مدیریت پروژه است، تفاوت اساسی این دو شاخه را تشخیص نمی‌دهند. باید اضافه کنیم که یک مدیر پروژه موفق تفاوت بین این دو پروسه را بخوبی می‌داند، به همین دلیل در چگونگی عملکرد خود دقت لازم را می‌تواند به کار گیرد.

پس از این مرحله، نحوه طراحی داده‌ها قرار دارد. هر پروژه مجموعه‌ای از کارهای طبقه‌بندی شده است. البته این باعث راحتی کار در مرکز داده‌هاست، چرا که براساس همین رتبه‌بندی‌ها شما می‌توانید جابه‌جایی اطلاعات را برنامه‌ریزی کنید.

چرا یک شرکت به IT نیاز دارد؟

راه‌اندازی سیستم‌های مدیریت پروژه در شرکت‌ها کمک بزرگی در زمینه اجرا و راه‌اندازی پروژه‌ها به حساب می‌آید. به طور مثال برخی سیستم‌ها مانند COTS یا سیستم‌های بازرگانی سازمانی و SaaS یا نرم‌افزارهای سرویس‌دهنده می‌توانند با ارائه یک‌سری از استانداردها به انجام کارهای مدیریت شرکت کمک کنند.

علاوه بر سیستم‌های ذکر شده یک‌سری از سیستم‌های مدیریتی که مخصوص کارهای بازرگانی طراحی شده‌اند و سیستم‌های فروش برای بخش عرضه محصولات نیز می‌توانند به تمام کمپانی‌ها در زمینه انجام فعالیت‌های‌شان خدمات فوق‌العاده مناسبی ارائه کنند.

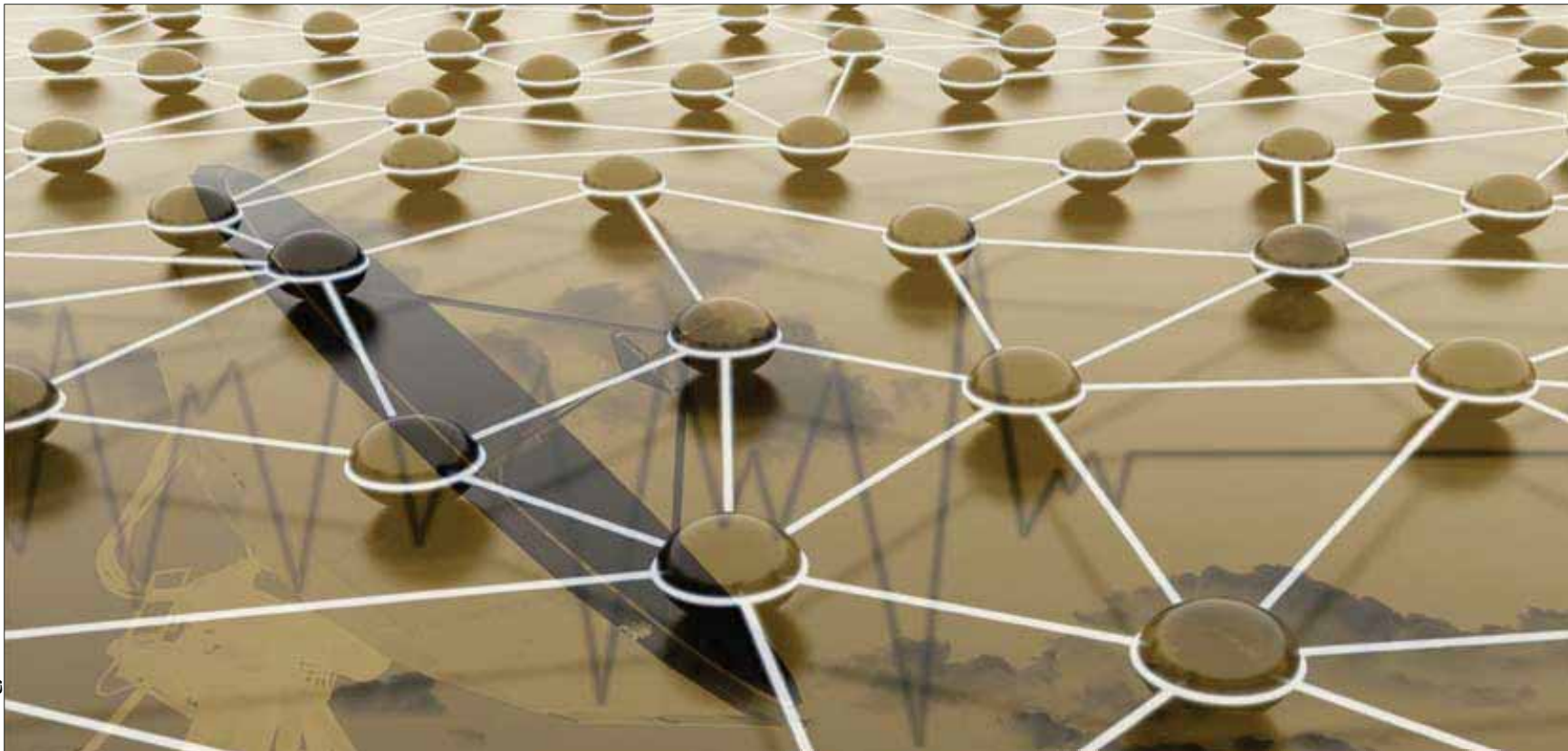
با تمام این تفاسیر، اشکال پیاده‌سازی این مدل از سیستم‌ها زمانی است که ریز سیستم‌های نصب شده در قسمت‌های مختلف شرکت، هماهنگ نباشند. مثلاً هر نرم‌افزاری به طور مجزا کار خود را بدرستی انجام دهد، ولی با نرم‌افزارهای دیگر نتواند هماهنگ شود و اطلاعات را جابه‌جا کند. علاوه بر اینها تعداد کمی از شرکت‌ها، نرم‌افزارهای مدیریت پروژه‌شان را هماهنگ با دیگر سیستم‌های موجود در داخل شرکت نصب می‌کنند.

یکی دیگر از نکات بسیار مهم پیاده‌سازی این مدل از سیستم‌ها دقت به هماهنگ‌بودن سیستم‌های مختلف درون شرکتی با یکدیگر است. یک شرکت موفق نیاز دارد تا در بخش‌های مختلف خود نرم‌افزارهایی نصب کند که با دیگر نرم‌افزارها همخوانی داشته باشد.

منبع: www.infoworld.com

Review

بررسی



استراق سمع در محیط مجازی

محمدعلی زارعی فر

در شماره قبل با انواع حملات شبکه‌ای آشنا شدیم؛ در این مطلب می‌خواهیم جزئیات بیشتری، بویژه درباره حملات استراق سمع را مورد بررسی قرار دهیم.

استراق سمع (sniffing)

به دریافت پکت‌های شبکه در حال ارسال، استراق سمع و به برنامه‌ای که این کار را انجام می‌دهد sniffer گفته می‌شود. پروتکل‌هایی مانند Telnet، Rlogin، FTP، NNTP، SMTP، HTTP و IMAP همگی از طریق این حمله آسیب‌پذیرند، چراکه در این پروتکل‌ها، ارسال اطلاعات به صورت متن ساده انجام می‌شود. استراق سمع هم می‌تواند به صورت قانونی باشد (مثلاً برای نظارت بر ترافیک شبکه یا مسائل امنیتی) و هم به صورت غیرقانونی (برای سرقت اطلاعاتی مانند رمز عبور یا فایل‌های شبکه). برنامه‌های زیادی برای این کار تولید شده است و شما هم می‌توانید به صورت Command Line و هم به صورت واسط گرافیکی از آنها استفاده کنید. بسیاری از مهندسان شبکه، متخصصان امنیت و حتی هکرها از این ابزار برای استراق سمع استفاده می‌کنند و همچنین از این تکنیک برای هک کردن اخلاقی (Ethical Hacking) نیز استفاده می‌شود. در ادامه به بررسی جزئیات روش‌های استراق سمع می‌پردازیم.

رایانه‌های یک شبکه فعال همیشه در حال ارسال و دریافت اطلاعات هستند. اگر رایانه‌ها به صورت LAN از یک شبکه اشتراکی استفاده کنند از طریق HUB به یکدیگر متصلند و اگر شبکه سوئیچی استفاده شود، باید از یک (یا چند) سوئیچ استفاده کنند؛ در هر حالت sniffer با روش‌های متفاوت عمل می‌کنند.

در شبکه‌هایی که از HUB استفاده می‌شود، فریم‌ها و پکت‌ها را به همه دستگاه‌های موجود در شبکه می‌فرستد و به اصطلاح broadcast می‌کند؛

هر دستگاه با دریافت فریم، آدرس گیرنده را چک می‌کند و اگر با آدرس خود یکی بود آن را قبول می‌کند و اگر نباشد از دریافت آن صرف نظر می‌کند. در چنین شبکه‌ای، هکر فقط باید خود را به گونه‌ای به HUB متصل کند تا جزئی از شبکه شود و از آن به بعد خود به خود فریم‌ها را دریافت می‌کند، بنابراین می‌تواند فریم‌های قربانی را نیز پردازش کند. برای انجام این کار او به ابزار استراق سمع نیاز دارد تا بدون این که شناسایی شود، ترافیک قربانی را بخواند.

شبکه‌هایی که از سوئیچ استفاده می‌کنند، عملکرد متفاوتی دارد و در آنها از انتشار داده‌ها برای ارسال آنها استفاده نمی‌شود. در عوض، سوئیچ فریم‌ها را با توجه به آدرس گیرنده، آن را به مقصد می‌فرستد و بقیه دستگاه‌ها از این ترافیک کاملاً بی‌خبرند. بنابراین یک هکر علاوه بر این که باید به سوئیچ متصل باشد، راه‌حلی پیدا کند که سوئیچ داده‌های را که باید به دستگاه قربانی بفرستد را از طریق هکر ارسال کند. راه حل متداولی که برای این حمله وجود دارد ARP poisoning نام دارد که از این طریق سوئیچ را فریب می‌دهند. همچنین راه‌هایی مانند DHCP spoofing، سرقت درگاه و DNS spoofing نیز ممکن هستند.

در شبکه‌های محلی بی‌سیم، تعدادی دستگاه از طریق امواج رادئویی به یک access point متصل می‌شوند که معمولاً با استفاده از سیم به یک HUB یا سوئیچ متصل است. یک شبکه بی‌سیم ممکن است بدون هیچ امکانات امنیتی و بازدارنده‌ای به هر دستگاه اجازه دهد به شبکه وارد شود یا ممکن است با استفاده از ابزارهای امنیتی و رمزگذاری، فقط به تعدادی دستگاه خاص که رمز دارد، اجازه ورود به شبکه را بدهد.

در چنین شبکه‌ای، هکر باید مانند یک شبکه سیمی همان مراحل را طی کند، با این تفاوت که باید اول سعی کند وارد شبکه شود. اگر شبکه امن نباشد هکر

فقط باید یک کارت شبکه بی‌سیم داشته باشد و در حوزه دید access point باشد تا بتواند براحتی وارد شبکه شود. اما اگر شبکه امن باشد و رمزگذاری شده باشد، هکر اول باید کلید را پیدا کند و بعد می‌تواند وارد شبکه شود که البته به دست آوردن کلید شبکه با توجه به الگوریتم رمزگذاری و طول و پیچیدگی کلید ممکن است کار ساده یا دشواری باشد. وقتی که هکر وارد شبکه بی‌سیم شد، به صورت نامحسوس مشغول دریافت پکت‌های شبکه می‌شود. اگر access point به یک متصل باشد بدون کارهای اضافی می‌تواند پکت‌ها را دریافت کند. اما اگر access point به یک سوئیچ وصل شده باشد، باید از ARP poisoning و حملات مشابه استفاده کند تا حمله خود را کامل کند. در چنین شبکه‌ای تنظیمات access point اهمیت بسیاری دارد تا جلوی چنین حملاتی را بگیرد.

استراق سمع در اینترنت

بسته‌ها و پکت‌هایی که از طریق شبکه اینترنت به مقصد می‌رسد از روترهای زیادی عبور می‌کند. در چنین شبکه‌ای، هکر در یک شبکه محلی مانند مثال‌های قبل نیست و به قربانی دسترسی مستقیم ندارد. برای استراق سمع در چنین شرایطی هکر دو راه دارد. اولین راه این است که هکر از نقاط ضعف پروتکل مسیریابی BGP سوءاستفاده کند. وقتی یک کاربر می‌خواهد سائیتی را ببیند، سرور DNS به رایانه کاربر آدرس IP مقصد را می‌دهد. این IP در جدول BGP ارائه‌کننده خدمات اینترنت شما بررسی می‌شود تا بهترین مسیر برای انتقال داده‌ها مشخص شود. با این حال BGP بر اساس اعتماد کار می‌کند و به همه ارائه‌کنندگان خدمات اینترنت یا شبکه اجازه می‌دهد برای هر مبدأ یک محدوده IP یا مسیر را پیشنهاد کنند. یک هکر می‌تواند با پیشنهاد یک مسیر برای یکی از گره‌های مسیر قربانی که داده‌ها را از طریق هکر

عبور می‌دهد، مسیر انتقال داده‌ها را در دست بگیرد و استراق سمع را شروع کند. دوم این که مدیر شبکه یک سرویس‌دهنده اینترنت، به تمام روترهایش دسترسی کامل دارد و محتوای داده‌هایی را که از آنها می‌گذرد می‌تواند بخواند؛ بنابراین مدیر این شبکه می‌تواند بدون اجازه فرستنده و گیرنده، محتوای پکت‌های رمزگذاری نشده را ببیند.

جلوگیری از استراق سمع

در هر شبکه، با توجه به تنوع آن، جلوگیری از استراق سمع، روش متفاوتی دارد. برای مثال شبکه‌هایی که از HUB استفاده می‌کنند، ذاتاً به این نوع حمله آسیب‌پذیرند. برای این که در چنین شبکه‌ای استراق سمع کرد باید کارت شبکه را در حالت promiscuous قرار داد. در این حالت دستگاه همه پکت‌ها را از خود عبور می‌دهد و می‌تواند آنها را بخواند و حتی پکت‌هایی را نیز که گیرنده آن نیست، دریافت کند. برای جلوگیری از این کار ابزارهایی مانند Anti Sniff است که در یک شبکه چنین دستگاه‌هایی را شناسایی می‌کنند.

برای شبکه‌هایی که از سوئیچ استفاده می‌کنند، باید اول نوع حمله مشخص شود تا راه مناسب آن ارائه شود. برای مثال اگر از روش ARP poisoning استفاده شود، در این روش هکر از ضعف پروتکل ARP استفاده می‌کند که با استفاده از ابزارهای دفاعی در لایه شبکه و برنامه‌هایی مانند Xarp در رایانه‌ها می‌توان جلوی دستکاری جدول ARP از راه دور را گرفت.

در شبکه‌های بی‌سیم، به علت این که شبکه در حوزه خود برای همه قابل دسترسی است، کمی آن را در معرض خطر قرار می‌دهد. برای جلوگیری از ورود افراد بیگانه به شبکه باید از روش‌های رمزگذاری قابل اعتماد مانند WPA استفاده کرد و از آنجا که رمز این پروتکل‌ها از لحاظ تئوری قابل شکستن است، باید از کلیدهای بزرگ (حداقل ۱۲۸ بیت) و از کلمات عبور قوی استفاده کرد. علاوه بر این باید شبکه را مانند یک شبکه سوئیچی که در قسمت قبل توضیح داده شد نیز نسبت به این حملات مقاوم کرد.

تنظیمات پیشرفته ابزارهای فتوشاپ

بخش دوم

نوید حاتمی

به این صورت که آیا از لایه جاری نمونه‌گیری شود یا کل لایه‌ها در نظر گرفته شود، که این حالت در مواقعی که لایه ما حاوی شفافیت باشد بیشتر خودنمایی می‌کند.

از زیرمجموعه ابزار نمونه‌گیر، رنگ ابزار خط‌کش است که علاوه بر استفاده از آن برای فهمیدن طول یا زاویه قسمت‌های مختلف تصویر می‌توانیم با گزینه **Straighten** نوار تنظیمات آن پس از کشیدن خط فرضی افقی یا عمود، تصویر را دوران دهیم. برای انجام این کار کافی است خط افقی یا عمود مورد نظر را در جهت دلخواه روی تصویر به کمک ابزار خط‌کش رسم کرده سپس روی دکمه **Straighten** در نوار تنظیمات کلیک کنیم.

۴- نوار تنظیمات ابزار Healing Brush

نوار تنظیمات این ابزار روشی که به صورت خودکار و بدون نمونه‌گیری، با توجه به رنگ و بافت کناره‌های بخش کلیک شده آن را ترمیم می‌کند، شامل دو قسمت است. در قسمت اول می‌توان حالت ترکیبی (**Blend mod**) قسمت ترمیم شده با لایه ترمیمی را مشخص کرد. در قسمت **Type** نیز حالت اعمال فرمان تعیین می‌شود. اگر حالت **Proximity Match** را انتخاب کنیم، قسمت آسیب‌دیده با توجه به بافت و رنگ کناری ترمیم می‌شود. در صورت انتخاب حالت **Create Texture** با توجه به بافت کناره قسمت انتخاب شده، بافت جدیدی تولید و اعمال می‌شود و در صورتی که حالت **Content Aware** انتخاب شود، ترمیم بخش آسیب‌دیده به صورت هوشمند و با توجه به محتوای تصویر انجام می‌گیرد.



راه‌نما متناسب با انتخاب (سه‌تایی) و خطوط راهنمای متناسب با خطوط **Grid** قابل انتخاب خواهد بود.

با فعال کردن گزینه **Shield** می‌توانیم پوششی رنگی روی قسمت‌های انتخاب نشده اعمال و آن را از قسمت‌های انتخاب شده متمایز کنیم. در این بخش امکان انتخاب رنگ و شفافیت این پوشش نیز فراهم می‌آید.

یکی از بخش‌های مفید نوار تنظیمات ابزار **Crop** گزینه **Perspective** است که به کمک آن می‌توانیم نسبت به تصحیح پرسپکتیو موجود در تصاویر اقدام کنیم. برای این کار بعد از ترسیم کادر **Crop** با فعال کردن حالت **Perspective** در نوار تنظیمات گوشه‌های کادر را روی گوشه‌های تصویر می‌کشیم و بر هم منطبق کرده سپس فرمان را اعمال می‌کنیم. در این حالت پرسپکتیو تصویر تصحیح شده و یک تصویر یکنواخت خواهیم داشت.



۳- نوار تنظیمات قطره‌چکان (نمونه‌گیر رنگ)

نوار تنظیمات ابزار قطره‌چکان که برای نمونه‌گیری از رنگ‌های تصویر به کار می‌رود، فقط دارای ۲ تنظیم است. در قسمت اول نوع نمونه‌گیری توسط ما تنظیم می‌شود؛ به این شکل که آیا فقط از رنگ قسمت کلیک زده شده نمونه‌گیری انجام گیرد یا این که رنگ‌های قسمت‌های کناره آن نیز در نظر گرفته شود. با کلیک در این قسمت می‌توانیم میانگین رنگی ۳، ۵، ۱۱، ۳۱، ۵۱ و ۱۰۱ پیکسل کنار هم را در نظر گرفته و رنگ دقیق‌تری را به وجود آوریم. از قسمت بعدی نیز می‌توانیم نحوه نمونه‌گیری را تنظیم کنیم

در ادامه مطالب شماره گذشته، این هفته نیز نوار تنظیمات چند ابزار دیگر را با هم بررسی کرده و با آنها آشنا می‌شویم.

۱- نوار تنظیمات ابزار Move

ابزار جابه‌جایی و حرکت علاوه بر وظیفه اصلی خود می‌تواند در حالت **Auto Select** برای انتخاب و فعال کردن خودکار لایه‌های مورد نظر استفاده شود. هنگامی که شما به عنوان طراح روی پروژه‌ای کار می‌کنید کم‌کم تعداد لایه‌های طرح زیادتر شده و امکان یافتن و انتخاب آنها از پانل لایه‌ها دشوار خواهد شد. بخصوص اگر نام مناسبی برای لایه‌های خود تعریف نکرده باشید. با توجه به این که امکان ویرایش یک لایه فقط با انتخاب و فعال کردن آن در پانل لایه‌ها امکان‌پذیر است، باید دائماً در حال جستجو و انتخاب لایه مناسب باشید. برای حل این مشکل بعد از انتخاب ابزار جابه‌جایی (**Move**) باید در نوار ابزار تنظیمات آن **Auto Select** را فعال کنیم. در این حالت دو گزینه برای انتخاب در اختیار ما قرار می‌گیرد؛ در صورتی که حالت **Layer** انتخاب شود با کلیک روی هر قسمت از پروژه، لایه آن قسمت فعال می‌شود و در صورت انتخاب حالت **Group**، اگر یک گروه در پانل لایه‌ها تعریف کرده باشیم با کلیک روی یکی از اعضای آن گروه، گروه مورد نظر انتخاب شده و می‌توانیم نسبت به حرکت، تغییر اندازه، دوران، خاموش کردن یا سایر موارد مورد نظر خود اقدام کنیم.

با انتخاب گزینه **Show Transform Control** نیز همزمان با انتخاب لایه مورد نظر کادری در اطراف آن لایه (گروه) ظاهر می‌شود که با کلیک روی آن می‌توانیم آن را فعال کرده و همانند فرمان **Free Transform** برای تغییر ابعاد، جابه‌جایی، دوران لایه (گروه) مورد نظر خود از آن استفاده کنیم.

۲- نوار تنظیمات ابزار Crop

نوار تنظیمات ابزار دوره‌بری **Crop** شامل دو حالت است که حالت اول قبل از ترسیم کادر دوره‌بری و حالت دوم بعد از ترسیم کادر ظاهر می‌شود. در حالت اول که بعد از انتخاب ابزار ظاهر می‌شود، می‌توانیم در صورت نیاز نسبت به تعریف طول - عرض و رزولوشن دلخواه خود برای اعمال دوره‌بری اقدام کنیم. مثلاً اگر می‌خواهیم عکسی را که به کمک دوربین دیجیتال خود ثبت کرده‌ایم برای چاپ در اندازه ۱۳ در ۱۸ سانتی‌متر - که اندازه استاندارد چاپ عکس است - آماده کنیم باید در این قسمت اندازه ۱۳ و ۱۸ را در قسمت طول و عرض وارد کرده و در قسمت رزولوشن نیز مقدار ۳۰۰ را تعریف سپس کادر دلخواه خود را روی عکس ترسیم کنیم.

در صورتی که می‌خواهیم اندازه کادر **Crop** به اندازه ابعاد یک تصویر خاص باشد می‌توان بعد از باز کردن تصویر در فتوشاپ، در نوار ابزار تنظیمات ابزار **Crop** روی **Front Image** کلیک کنیم تا ابعاد تصویر فعال به عنوان طول و عرض ابزار **Crop** تعریف شود. با کلیک روی دکمه **Clear** هم می‌توانیم اندازه تعریف شده را حذف و **Crop** دلخواه خود را بدون نسبت ابعاد ترسیم کنیم. بعد از ترسیم کادر مورد نظر و رها کردن دکمه ماوس نوار تنظیمات ابزار **Crop** تغییر می‌کند و گزینه‌های جدیدی مشاهده می‌شود.

اولین گزینه به نحوه اعمال فرمان **Crop** مربوط می‌شود. پس از تایید فرمان است که با انتخاب گزینه **Delete** قسمت‌های انتخاب نشده در کادر **Crop** پس از اعمال حذف شده و با انتخاب **Hide** بدون حذف شدن بخش‌های خارج از کادر، فقط مخفی می‌شوند. در صورتی که لایه در پانل لایه‌ها قفل باشد، این گزینه‌ها غیرفعال خواهد بود.

از قسمت دوم می‌توانیم نحوه نمایش خطوط راهنمای **Crop** را مشخص کنیم که در سه حالت بدون خطوط راهنما **None**، خطوط

Programming

برنامه نویسی

قابلیت سرویس ها در اندروید

اندروید به شما خدمات می دهد

امیربهاءالدین سبطالشیخ

در شماره های پیش در مورد بحث Activity ها در اندروید اشاره ای به سرویس ها در این سیستم های عامل شد که قصد داریم این موضوع را توضیح دهیم. انجام بعضی عملیات باید به صورت پشت پرده باشد؛ برای مثال شما یک برنامه نوشته اید که قرار است در آن فایلی صوتی اجرا شود. اگر از برنامه خارج شوید دیگر نمی توانید به پخش موسیقی ادامه دهید؛ ضمناً کنترل آن بر عهده Activity مربوط است که در آن فایل صوتی در حال اجراست؛ در نتیجه کنترل برنامه و پخش موسیقی آن سخت می شود. راه حل چیست؟ پیش از هر چیز با ساختار سرویس ها در سیستم عامل اندروید آشنا می شویم.

برای ایجاد یک سرویس نیاز دارید کلاس خود را از کلاس پایه Service ارث بری کنید، سپس با پیاده کردن آن، یک سرویس ایجاد کنید. در این نوشته با بعضی روش ها و خصوصیات اساسی این کلاس آشنا می شویم. onStart این روش زمانی اجرا می شود که سرویس شما توسط یک Activity فراخوانی شود و با فراخوانی روش startService خواهید سرویس مورد نظر را اجرا کنید.

onBind زمانی این روش فراخوانی می شود که بخواهیم چیزی از سیستم را به سرویس مورد نظر ارجاع دهیم؛ مثلاً قصد دارید یک فایل صوتی را توسط یک سرویس پخش کنید. با ایجاد یک کلاس که از کلاس

پدر IBinder به ارث رسیده باشد و با Bind کردن آن به سرویس، فایل های خود را پخش کنید و کنترل آن را به دست بگیرید.

onCreate این روش زمانی فراخوانی می شود که یک سرویس برای دفعه اول اجرا شود و سیستم بخواهد یک نمونه از آن را ایجاد کند (این متد قبل از onStartCommand و onBind فراخوانی می شود)، اگر سرویس مورد نظر در حال اجرا باشد، این متد هیچ وقت فراخوانی نمی شود.

onDestroy این روش زمانی اجرا می شود که سرویس مورد نظر برای مدت زمان زیاد مورد استفاده قرار نگرفته باشد یا به صورت دستی سرویس Stop شده باشد. حال به کد زیر دقت کنید:

```
public class MyService extends Service {
    MediaPlayer player;
    @Override
    public IBinder onBind(Intent intent) {
        return null;
    }
    @Override
    public void onCreate() {
        player = MediaPlayer.create(this, R.raw.braincandy);
    }
}
```



```
player.start();
}
@Override
public void onStart(Intent intent, int startid) {
    Toast.makeText(this, "My Service Started", Toast.LENGTH_LONG).show();
    player.start();
}
@Override
public void onDestroy() {
    Toast.makeText(this, "My Service Stopped", Toast.LENGTH_LONG).show();
    player.stop();
}
@Override
setLooping(false);
}
```

شده MediaPlayer را در خود دارد. با شروع به کار سرویس اجرا می شود و با پایان یافتن، سرویس نیز پایان می یابد. حال باید سرویس مورد نظر خود را با فایل مانیفست به برنامه و سیستم عامل اندروید معرفی کنیم. برای این کار کافی است در تگ application کد زیر را قرار دهید:

```
<service android:enabled="true"
android:name=".MyService" />
```

سپس برای شروع و خاتمه دادن به سرویس کافی است از روش های startService و stopService فراخوانی کنیم. ما در فرم خود ۲ دکمه داریم؛ یکی برای شروع و دیگری برای پایان دادن به کار سرویس. در رویداد کلیک آنها کد زیر را قرار می دهیم.

```
public void onClick(View src) {
    switch (src.getId()) {
        case R.id.buttonStart:
            startService(new Intent(this, MyService.class));
            break;
        case R.id.buttonStop:
            stopService(new Intent(this, MyService.class));
            break;
    }
}
```

همان طور که در کدهای بالا مشاهده می کنید، ما برای سرویس خود یک شیء Binder تعریف نکردیم، اما اگر این شیء را تعریف کنیم، می توانیم با ایجاد یک شیء از کلاس ServiceConnection کنترل سرویس را بر اساس آن شیء Binder به دست بگیریم. برای مثال هر زمان که MediaPlayer به حالت Stop رفت یا در پخش آن خطا رخ داد، سرویس مورد نظر به صورت خودکار به حالت stop می رود.

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

سایت به نام <http://www.ponisha.ir> وجود دارد که شما به عنوان یک کارمند و به صورت قراردادی پروژه های مشخص شده را انجام می دهید. ۲- برای این کار چند راه وجود دارد، بعضی از این راه ها نمایش تاریخ به روزرسانی توسط مدیر سایت یا بخش RSS سایت بوده که مستلزم به روزرسانی اطلاعات توسط مدیر سایت است. با این حال، شما با ثبت سایت مورد نظر در سرویس WatchThatPage می توانید به پاسخ پرسش تان برسید. برای دستیابی به این راهکار می توانید به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.watchthatpage.com/>

محمدحسین موسوی - اهواز: خسته نباشید. من ویندوز ۶۴ بیت نسخه اورجینال روی لپ تاپم دارم و می خواهم از سیستم عامل بک آپ بگیرم. لطفاً مرا راهنمایی کنید.

شما می توانید از نرم افزار DriveImage XML استفاده کنید، با استفاده از این نرم افزار می توانید به صورت بایت به بایت از درایو ویندوز یا هر درایو دیگر خود یک نسخه پشتیبان تهیه و در صورت بروز مشکل، آن را بازیابی کنید. برای بازیابی درایو ویندوز خود می توانید با استفاده از یک ویندوز Live که بدون نصب فقط توسط یک CD ویندوز را بوت می کنید استفاده کنید. می توانید با این نرم افزار که روی اکثر سی دی های Live ویندوز وجود دارند، محتویات درایو ویندوز خود را جایگزین کنید. برای دانلود این نرم افزار می توانید به نشانی زیر بروید:

http://filehippo.com/download_driveimagexml

پیشنهاد می دهد. بهتر است همان مقدار را همیشه در درایو ویندوز خود خالی داشته باشید. نداشتن این فضا به معنی کار نکردن ویندوز نیست؛ اما بر سرعت و کارکرد ویندوز تاثیر مستقیم می گذارد. در مورد سوال سوم، وقتی سیستم عامل ۶۴ بیتی نصب می کنید، سیستم از تمامی منابع موجود شما استفاده می کند. در سیستم های عامل ۳۲ بیت سیستم عامل همیشه از منابع به صورت بهینه استفاده می کند تا با کمبود منابع مواجه نشود. در مورد سوال چهارم، بهتر است برنامه ها به خصوص برنامه های سنگین را در درایو غیر از درایو ویندوز نصب کنید، تا به مرور زمان و تعدد برنامه ها با مشکل کمبود حافظه روبه رو نشوید.

علی فصیحی - شهرستان سنقر: من ۲ ویندوز روی رایانه ام دارم (ایکس پی و وی) و وقتی آن را روشن می کنم هر دو گزینه انتخاب ویندوزها می آید که به صورت پیش فرض روی ویندوز ۷ است و پس از ۱۰ ثانیه وارد ویندوز ۷ می شود. چطور می توانم این را تغییر بدهم یعنی به صورت پیش فرض روی ویندوز ایکس پی باشد؟

در عبارت msconfig را تایپ کنید و در بخش boot روی سیستم عامل مورد نظر خود کلیک کنید. سپس روی Set as default کلیک کنید. همچنین می توانید از نرم افزار Easy BCD استفاده کنید.

پویا. ع - اصفهان: ۱ - وبسایت های خارجی که مدعی هستند برای کار در منزل پول پرداخت می کنند، آیا قابل اعتمادند یا خیر؟

۲ - از کجا می توان فهمید که یک وب پیج در چه تاریخی آپدیت یا ساخته شده است؟

در مورد سوال اول، بعضی این سایت ها واقعی است، یک سری کارمندان به صورت Free lancer (خوداشتغال) هستند که در جایی مشغول به کار نیستند و به صورت قراردادی کار انجام می دهند. برای اطلاعات بیشتر می توانید به سایت freelancer.com مراجعه کنید. در ایران هم یک

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه ای کشور
آموزش تعمیرات سخت افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طراحی بردهای
دیجیتال، اسکندر، مانیتور و پول شمار.
مشاوره و ثبت نام: ۰۲۱ - ۶۱۹۶۷
www.Pishgaman Tehran.com



Hardware

سخت افزار

از برادر کوچکتر خود ZBox Nano است.

مدل پلاس زد باکس نمونه نگارش دسکتاپ از پلتفرم پردازنده‌های اتم اینتل (Intel Atom) با اسم رمز سدر تریل (Cedar Trail)

را به خدمت گرفته است. پردازنده جدید

اتم D2700 با قطعه کوچک سیلیکونی سازنده یا دای (die) ۳۳ نانومتری که یک هسته گرافیک (GPU) کاملاً جدید در آن به کار رفته است، ۲/۱۳ گیگاهرتز سرعت سیکل ساعت (clock speed) دارد. برخلاف سری قبلی این پردازنده‌ها که از حافظه‌های DDR3 تا ۶۶۷ مگاهرتز پشتیبانی می‌کردند، سدر تریل حافظه‌های ۸۰۰ و ۱۰۶۶ مگاهرتزی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد. با طراحی حرارتی قدرت (TDP) ۱۰ وات این قطعه دسکتاپی حتی از پردازنده‌های جدید موبایل نیز کم‌مصرف‌تر بوده و کاراتر از آنها عمل می‌کند.

یکه تازی انویدیا

گذشته از کوچک شدن اندازه دای، بزرگ‌ترین تفاوت در پلتفرم جدید اتم، تغییر در طراحی گرافیک آن است. نسل پیشین پردازنده‌های اتم اینتل دربردارنده گرافیک GMA3150 بود که آن نیز خود بر پایه GPU اینتل GMA3100 بنا نهاده شده بود. معماری جدید گرافیک پردازنده‌های اتم از Power VR SGX 545 شرکت Imagination Technologies نیرو می‌گیرد. متأسفانه در Zbox ID80 به علت این که گرافیک تعبیه شده پردازنده به نفع GPU انویدیا GeForce GT520M سیستم مستقیماً نصب شده روی مادربرد غیر فعال شده است، ما نمی‌توانیم آن را آزمایش کنیم و در مورد بهبود و مزیت آن نظر بدهیم. کارخانه مقدار ۲ گیگابایت حافظه ۱۰۶۶ مگاهرتزی DDR3 و دیسک سخت ۳۲۰ گیگابایتی دیسکی مکانیکی ۵۴۰۰ دور روی آن نصب کرده و مادربرد آن قابلیت پشتیبانی ۴ گیگابایت رم را دارد. این سیستم انبوهی از درگاه‌های اتصال USB دارد که بالا آمدن سیستم عامل از روی فلش دیسک و فضاهای ذخیره داده خارجی یا استفاده از گرداننده نوری خارجی را روی زوتاک به مراتب آسان‌تر از مینی PC سفایر می‌سازد. کیس زدباکس ترکیبی از آلومینیوم و ظاهر سیاه بسیار صیقلی پیاپویی دارد که کمربند آبی روشنی دور تا دور آن را فرا گرفته است. طراحی اتصالات آن هوشمندانه بوده و نه تنها وای‌فای و درگاه اینترنت گیگابایتی، بلکه گیرنده ریموت کنترل USB و خود کنترل، پایه پلاستیکی و قاب نصب کیس در پشت صفحه نمایش یا تلویزیون در کنار آن گنجانده شده است. کافی است یک ماوس و صفحه کلید بی‌سیم به آن وصل کنید، آنگاه با این مینی PC می‌توانید در عین صرفه جویی در فضای کاری بر بسیاری از محدودیت‌های کارایی و پردازشی که در رایانه‌های مینی دیگر وجود دارد، غلبه کنید.

امتیازات:

- قابلیت‌ها: ۴

- کارایی: ۳/۵

- ارزش کلی: ۳/۵

منابع:

<http://www.hardware.net>

<http://www.hardwarecanucks.com>

<http://www.hardwareheaven.com>



راهنمای خرید مینی پی‌سی‌های اینتل و AMD

قدرت‌نمایی مینی رایانه‌ها

همچنین ۲ درگاه USB 3.0 روی قسمت جلویی آن قرار دارد. طراحی آن بسیار عالی و از نظر صرفه‌جویی در فضا کاری فوق‌العاده است. در عین حال که قدرت کافی در انجام کارهای اداری دارد، به لطف گرافیک تعبیه شده HD6300، پخش ویدیوی 1080p روانی را بدون حتی یک ذره اشکال ارائه می‌کند.

امتیازات (از ۵):

- قابلیت‌ها: ۴

- کارایی: ۳/۵

- ارزش کلی: ۳/۵

ZOTAC ZBOX ID80 PLUS



رایانه‌های آراسته و بسیار ظریف برای کنار تلویزیون بوده و شرکت سازنده آن می‌رود تا برای رایانه‌های مینی ساخته شده بر اساس گرافیک انویدیا (Nvidia) خود بسیار سرشناس شود. زوتاک دوباره نگارش جدیدی از سری مینی رایانه‌های ZBox و این بار مدل جمع و جور ZBox ID80 Plus را معرفی کرده که در آن حافظه رم و دیسک سخت از پیش روی آن نصب شده است. البته ZBox به مراتب بزرگ‌تر و حجیم‌تر

بسیار باریک با وزن ۵۳۰ گرم است. لبه‌های گرد آن حس خوبی را به کاربر می‌دهد. خوشبختانه سفایر جنس بدنه آن را از مواد صیقلی شیشه مانند انتخاب نکرده است که اثر انگشت روی آن بماند. بدنه آن یک حالت لاستیکی کاربر پسند دارد.

کار یا سرگرمی

سفایر EDGE HD3 را با هدف کار و مصارف آموزشی در منزل طراحی کرده و قدرت این را دارد تا بخوبی از عهده وظایف محوله و نیازهای روزمره یک دفتر کار برآید؛ اما از آن انتظار نداشته باشید عکس‌هایی با مقیاس بزرگ را رندر کند یا از پس وظایفی چون ویرایش سنگین ویدئو برآید. یکی از مزایای پلتفرم AMD E-450 سفایر نسبت به پردازنده اتم اینتل زوتاک، گرافیک تعبیه‌شده سری HD6300 آن است. در قیاس با گرافیک تعبیه شده سری‌های اول پردازنده‌های اینتل از قابلیت بهتری برخوردار است. اگرچه گرافیک تعبیه شده AMD از دایرکت ایکس ۱۱ (DX11) پشتیبانی می‌کند، اما قادر نیست با بازی‌های سنگین کنار بیاید و شما فقط می‌توانید بازی‌های سطح متوسط معمولی را با تنظیمات و رزولوشن پایین اجرا کنید. مزیت اصلی گرافیک آن پشتیبانی خوبش از محتوای رسانه‌ای و خصوصاً پخش ویدیوی ۱۰۸۰p است. بعد جالب دیگر HD3 مصرف پایین برق آن است که حتی در زیر فشار بار کاری زیاد و کارایی حداکثر نیز از ۳۰ وات بالا نمی‌زند. هنگام بیکاری کشش جریانی معادل ۲۰ وات دارد که نسبت به یک دسکتاپ صرفه‌جویی قابل توجهی است. در HD3 خروجی‌های VGA و HDMI، یک جفت درگاه اتصال USB 2.0، یک پورت LAN برای استفاده از اینترنت گیگابایتی کابلی، یک جفت اتصال صدا و سوکت آنتن وای‌فای (b/g/nWi-Fi) تعبیه شده است.

جواد و دودزاده

اخیراً شرکت‌های سفایر (Sapphire) و زوتاک (Zotac) هر یک نمونه‌های جدید از رایانه‌های بسیار کوچک از رده مینی پی‌سی‌ها (mini PC) را راهی بازار کرده‌اند. با وجود تفاوت فناوری‌ها در مینی PC اینتل زوتاک و AMD سفایر، آزمایش‌های پنج مارک (benchmark) انجام گرفته روی آن دو، اختلاف بسیار کمی را نشان می‌دهد. تنها تفاوت چشمگیر مربوط به آزمون رندر و به رمز درآوردن (render/encode) چند هسته‌ای (multi core) پردازنده سین‌بنچ (Cinebench 10) بین آنهاست. این مدل از رایانه‌ها خیلی بیشتر از آنچه را که شما تصور می‌کنید در چنته دارند؛ از ایفای نقش HTPC برای قرار گرفتن در کنار تلویزیون HD شما و پخش محتوای چندرسانه‌ای (multimedia) گرفته تا انواع کاربردهای عمومی روزمره با پردازش متوسط مانند مقاصد آموزشی و انجام کارهای دفتری. در اینجا قصد داریم با مقایسه این دو مینی PC از نظر سخت افزار، قدرت پردازش و کارایی، شما را در انتخاب و خرید بهترین آنها یاری کنیم.

SAPPHIRE EDGE HD3



هنگامی که شرکت سفایر در سال ۲۰۱۱ اولین مینی رایانه سری Edge-HD خود را با حجمی در حد نیم لیتر راهی بازار کرد، ادعا داشت کوچک‌ترین رایانه مینی PC را ساخته است. حالا با گذشت یکسال نسل سوم HD3 را از آن شرکت داریم که برخلاف ۲ مدل قبلی - که از پردازنده‌های (CPU) اینتل نیرو می‌گرفتند - از آخرین واحد شتاب داده شده پردازشی (APU) مدل E-450 شرکت AMD با سرعت ۱/۶ گیگاهرتز، بهره می‌گیرد. وقتی که از مینی PC سخن می‌گوییم منظور ما رایانه‌هایی به معنای واقعی جمع و جور است. HD3 سفایر به اندازه یک کتاب معمولی و

ZOTAC ZBOX ID80 PLUS	SAPPHIRE EDGE HD3	سیستم
(Intel Atom D2700 (2,13GHz	1,6GHz AMD E-450	پردازنده
2GB DDR3-1066 MHz	4GB DDR3 1333MHz	حافظه
Nvidia GeForce GT520M	AMD Radeon HD6320	گرافیک
320GB HDD	320GB HDD	فضای ذخیره داده
۱۸۸ در ۱۸۸ در ۴۴	۱۹۳ در ۱۴۸ در ۲۲	اندازه ابعاد (میلی‌متر)
-	۵۳۰	وزن (گرم)
۲۴۸	۲۹۱	قیمت جهانی (یورو)

بازیابی امور مورد علاقه در کروم و فایرفاکس

امیر عساری

قابلیت بوکمارک کردن در مرورگرها به شما این امکان را می‌دهد تا در صورتی که از یک سایت یا وبلاگ خوشتان آمد و تمایل به ذخیره آن برای دسترسی‌های مجدد داشتید، براحتی آدرس آن را به فهرست سایت‌ها و صفحات موردعلاقه خود اضافه کرده و هر زمان که تمایل داشتید به آنها مراجعه کنید. گاهی اوقات کاربران به‌طور اتفاقی فهرست یا یکی از سایت‌های ذخیره شده در این بخش را حذف می‌کنند که در چنین شرایطی بازیابی اطلاعات از دست رفته می‌تواند اشتباه شما را جبران کند. مرورگر کروم و فایرفاکس هر یک امکاناتی را برای این کار در اختیار شما قرار می‌دهد که عبارتند از:

بازیابی بوکمارک‌ها در کروم

ابزار مدیریت بوکمارک‌ها در مرورگر کروم، از گزینه بازگشت پشتیبانی نمی‌کند و به این سادگی نمی‌توانید فهرست سایت‌هایی را که اشتباهی از بوکمارک‌ها حذف کرده‌اید، بازیابی کنید. در صورت بروز اشتباه در این بخش باید مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- پیش از هر چیز توجه داشته باشید که کروم، با هر بار اجرای مرورگر، یک نسخه پشتیبان از بوکمارک‌های شما ایجاد کرده و در فایل‌های خود ذخیره می‌کند. پس اگر مرورگر باز است و فهرست بوکمارک‌ها را حذف کرده‌اید، آن را ببندید ولی از اجرای مجدد آن خودداری کنید. اگر هم مرورگر بسته است از اجرای آن خودداری کنید؛ زیرا به محض اجرای مرورگر، فهرست بوکمارک‌های فعلی شما که برخی از آنها حذف شده است، جایگزین نسخه پشتیبان قبلی خواهد شد و شانس بازیابی آنها را از دست می‌دهید.

۲- یک صفحه ویندوز اکسپلورر باز کرده و مسیر زیر را در نوار آدرس وارد کنید (توجه داشته باشید که در عبارت زیر به جای NAME باید نام کاربری سیستم‌عامل خود را وارد کنید)

C:\Users\NAME\AppData\Local\Google\Chrome\User Data\Default

۳- در این بخش دو فایل با نام‌های Bookmarks و Bookmarks.bak مشاهده می‌کنید.

توجه: چنانچه در این بخش هر دو فایل را با نام Bookmarks مشاهده می‌کنید باید کلید Alt را از روی صفحه کلید فشار دهید سپس از منوی Tools گزینه Folder options را انتخاب



چند لحظه پیش نیست و چند روز قبل سایتی را به اشتباه از فهرست بوکمارک‌ها حذف کرده‌اید. برای بازیابی این سایت‌ها نیز می‌توانید به چند روش عمل کنید:

۱- به منوی Import and Backup مراجعه کرده و گزینه Restore را انتخاب کنید.

۲- در این مرحله مشاهده می‌کنید که مرورگر، هر روز یک نسخه پشتیبان از بوکمارک‌های شما تهیه کرده که می‌توانید به‌دلخواه خود یکی از آنها را کلیک کنید.

۳- نهایتاً با تایید پیغام به‌نمایش درآمده عملیات بازگردانی آغاز می‌شود و نکته‌ای که باید به آن توجه داشته باشید این است که با انجام این کار همه بوکمارک‌های شما از بین رفته و بوکمارک موجود در نسخه پشتیبان جایگزین خواهد شد. پس چنانچه طی چند روز اخیر سایت یا صفحه جدیدی را به فهرست بوکمارک‌های خود اضافه کرده‌اید، پیش از هر چیز برای ممانعت از دست دادن آنها باید یک نسخه پشتیبان از آنها تهیه کرده یا با استفاده از Export Bookmarks to HTML آنها را در محلی روی هارددیسک ذخیره کنید.

کنید. سپس به تب View بروید و علامت چک‌مارک کنار عبارت Hide extensions for known file types را غیرفعال کنید. در نهایت پنجره‌های فعال را ببندید و هر دو نام مربوط به بوکمارک‌ها را با پسوند مربوط مشاهده کنید.

۴- برای بازگردانی نسخه پشتیبان باید در صورت باز بودن مرورگر کروم، آن را ببندید و پس از آن فایل Bookmarks را حذف کرده و فایل Bookmarks.bak را به Bookmarks تغییر نام دهید.

۵- حالا چنانچه مرورگر کروم را مجدداً اجرا کنید مشاهده خواهید کرد که بوکمارک‌های شما طبق آخرین تغییراتی که مرورگر را بسته بودید، بازیابی شده است و براحتی می‌توانید از آنها استفاده کنید.

بازیابی بوکمارک‌ها در فایرفاکس

انجام مراحل فوق برای کاربران فایرفاکس خیلی ساده‌تر است؛ زیرا این مرورگر از قابلیت بازگشت پشتیبانی می‌کند. در این حالت چنانچه یک سایت بوکمارک شده یا یک پوشه در بخش بوکمارک‌ها را حذف کردید، ساده‌ترین کار این است که از منوی Organize گزینه Undo را کلیک کنید. گاهی اوقات شما به‌خاطر می‌آورید که حذف بوکمارک‌ها مربوط به

سطح: متوسط

حروف درشت‌تر، جلب توجه بیشتر

قابلیت Drop Cap در برنامه Microsoft Word این امکان را در اختیار شما قرار می‌دهد تا به‌طور خودکار اولین حرف از کلمه تایپ شده در هر پاراگراف را در اندازه بزرگ‌تر به‌نمایش درآورده و به‌طور شگفت‌انگیزی توجه مخاطبان را به متون خود جلب کنید. استفاده از این قابلیت در نسخه‌های ۲۰۰۷ و ۲۰۱۰ نرم‌افزار فوق‌روشن کار یکسانی دارد و چنانچه قصد دارید استفاده از آن را تجربه کنید یا از این پس متون خود را با اعمال این افکت متنی به متونی زیباتر و موردتوجه‌تر تبدیل کنید، باید به چند روش عمل کنید:

۱- ابتدا پاراگراف موردنظرتان را که قصد دارید افکت Drop Cap را روی آن اعمال کنید به حالت انتخاب درآورید.

۲- تب Insert را انتخاب کنید.

۳- از بخش Text، روی گزینه Drop Cap کلیک کنید.

۴- یکی از گزینه‌های Dropped یا In margin را به‌دلخواه خود انتخاب کنید.

توجه: برای حذف این افکت و بازگشت به حالت اولیه می‌توانید پس از انتخاب پاراگراف مورد نظر، از منوی Drop Cap گزینه None را انتخاب کنید.



سطح: متوسط

پنجره‌های جدید برای ارتباطات تازه

یکی از امکاناتی که در نسخه ۱۱ به بعد نرم‌افزار یاهو مستر مشاهده می‌شود، کنار یکدیگر قرار دادن پنجره‌های چت به‌صورت تب، به‌جای باز کردن یک صفحه برای هر پنجره چت است. از مزایای این قابلیت می‌توان به اشغال نشدن فضای نوار وظیفه ویندوز اشاره کرد. اما معایب آن کمی بیش از مزایای آن است؛ با فعال شدن این قابلیت، کاربران نمی‌توانند با فشار دادن کلیدهای Alt + Tab میان پنجره‌های فعال حرکت کنند و حتماً باید با نشانگر ماوس به پنجره‌های فعال که به‌صورت تب کنار یکدیگر چیده شده‌اند بروید. همچنین در ویندوز ۷ برای جلوگیری



از شلوغ شدن نوار وظیفه، این امکان وجود دارد که تمام پنجره‌های مرتبط با یک نرم‌افزار به‌صورت گروهی در یک بخش جمع‌آوری شده تا نوار وظیفه اشغال نشود. اگر دوست دارید این قابلیت را غیرفعال کنید و همچون گذشته به ازای هر پنجره چت فعال، یک صفحه جدید برای مکالمات شما نمایش داده شود باید به چند روش عمل کنید:

۱- نرم‌افزار یاهو مستر را اجرا کرده و به محیط کاربری خود وارد شوید.

۲- به منوی Messenger بروید و پس از آن گزینه Preferences را انتخاب کنید. (برای دسترسی به این بخش می‌توانید کلیدهای Ctrl + Shift + P را نیز از روی صفحه کلید فشار دهید)

۳- از گزینه‌های موجود در نوار سمت چپ، Messages را انتخاب کنید.

۴- از میان گزینه‌های به‌نمایش درآمده در سمت راست، بخش Miscellaneous را پیدا کرده و علامت چک‌مارک کنار گزینه Open new message windows in a tab را غیرفعال کنید.

۵- در نهایت گزینه OK را برای ذخیره و اعمال تغییرات کلیک کنید و در پنجره به‌نمایش درآمده برای تایید، مجدداً این کلید را بزنید.

۶- پس از آن مشاهده می‌کنید که تمامی مکالمات شما در پنجره‌های مجزا به ازای هر مخاطب نمایش داده می‌شود.



عکس: Ponoko

دستکش موبایل

برایان سررا، طراح گجت‌های دیجیتال، دستکشی با قابلیت‌های تلفن همراه طراحی کرده است که می‌تواند شماره‌گیری کند. کلیدهای این تلفن در بند انگشتان قرار دارد.



عکس: RIM

بلک‌بری جدید رونمایی شد

بلک‌بری گرفتار مشکلات زیادی شده است. شرکت RIM سازنده گوشی‌های بلک‌بری با آگاهی از این موضوع، بلک‌بری ۱۰ را رونمایی کرد که از مهم‌ترین ویژگی آن می‌توان به حذف صفحه کلید فیزیکی که به امضای این گوشی‌ها تبدیل شده بود، اشاره کرد.



عکس: FashioningTech

پخش کننده موسیقی برای ورزشکاران

محصولات فناوری مرتبط با ورزش دارای تنوع بیشتری می‌شود. این ساعدهند عجیب و غریب که شبیه اسلحه بازی‌های رایانه‌ای است، در حقیقت پخش کننده موسیقی است که می‌تواند میزان سوختن کالری بدن را هم اندازه بگیرد.

click

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

سلام ویندوز ۸ خدا حافظ دی وی دی

مایکروسافت می‌خواهد پشتیبانی خود را از دیسک‌های دی‌وی‌دی و بلو ری حذف کند. استیون سینوفسکی، مدیر بخش ویندوز در بلاگ MSDN نوشته است، با توجه به آمارهای اخیر، بیشتر کاربران از رسانه‌های آنلاین همچون یوتیوب و نتفلیکس استفاده می‌کنند و دیسک‌های دی‌وی‌دی و بلو ری در حال انقراض هستند. مایکروسافت می‌خواهد در ویندوز ۸ یک بار برای همیشه با این دیسک‌ها خدا حافظی کند.



عکس: MSDN

غول اندرویدها از راه رسید

گالاکسی SIII اسمارت فون جدید سامسونگ با نمایشگر ۴/۸ اینچی و رزولوشن ۱۲۸۰ در ۷۲۰ از راه رسید. این تلفن قدرتمند، پردازنده‌ای ۱/۴ گیگاهرتزی دارد که همراه یک گیگابایت رم و دوربین ۸ مگاپیکسلی با قابلیت ضبط فیلم ۱۰۸۰P می‌تواند بخوبی سیستم عامل اندروید ۴ را تغذیه کند.



عکس: Samsung



عکس: queensuca

تله‌پاد، سیستم تماما سه‌بعدی انتقال تصویر

تصاویر سه‌بعدی فعلی واقعا سه‌بعدی نیست؛ سه‌بعدی واقعی یعنی دور تصویر بچرخید و آن را از تمام زوایا ببینید. این تله‌پاد می‌تواند به‌طور کامل این کار را انجام دهد. آزمایشگاه Human Media در دانشگاه Queen مخترع این تله‌پاد است.

هدفون‌های هوشمند

وقتی با هدفون‌های خود در خیابان راه می‌روید و هنگام صحبت با کسی آنها را درمی‌آورید، ممکن است فراموش کنید پخش کننده صوتی را متوقف کنید که در این صورت باتری دستگاه همین‌طور در حال مصرف شدن است. این هدفون‌های هوشمند درست هنگامی که آنها را از گوش خود خارج می‌کنید، سیگنال توقف را به دستگاه ارسال می‌کند.



عکس: Trechugger



عکس: Cool Material

رمز گذاری جدید

همه ما فایل‌هایی داریم که نمی‌خواهیم به هیچ‌وجه دیگران به آنها دسترسی پیدا کنند؛ اما هک شدن کلمه‌های عبور امروزه دیگر خبری عادی شده است. این دیسک یواس‌بی حتی برای کسانی که رمز عبور شما را می‌دانند هم کار نخواهد کرد، چون تنها با تشخیص صدای شماسست که از قفل خارج می‌شود.