

کلب

بیت

یکشنبه ۸ آبان ۱۳۹۰ / شماره ۲۵۲

اینترنت اکسپلورر

همه

دورقمی شد

صفحه ۲



10

طرح: نوید حاتمی

مبارزه GPUها
تا سر حد مرگ

۱۴

روزی که خورشید اینترنت
طلوع نمی کند

۱۰

داستان یک الهه

۸-۹

توزیع های کوچک
برای کارهای بزرگ

۶

آینده در دستان اپل

۴

مروری بر قابلیت‌های اینترنت اکسپلورر ۱۰

اینترنت اکسپلورر هم دورقمی شد

محمدحسین کردونی

ویدئو HTML5 که به‌طور سخت‌افزاری شتاب داده شده است و قابلیت‌های جدید CSS3 بخوبی در کنار یکدیگر کار می‌کنند. نسخه نمایشی «تنگ ماهی»، نسخه نمایشی FishIE را به‌وسیله ویدئوی HTML5 به‌روزرسانی کرده است. همچنین می‌توانید با استفاده از CSS و SVG و با رنگ‌ها و زوایای زیاد و چندگانه، متحرک‌سازی کنید. این کار سرعت بارگذاری صفحه‌های وب را به‌وسیله قرار دادن دستورات اسکریپت به‌جای تصاویر پس‌زمینه‌ای که باید دانلود شوند و سر جای خود قرار بگیرند، افزایش می‌دهد.

پشتیبانی از استانداردهای جدید

در این قسمت ۳ استاندارد جدید دیگری را که در این نسخه از مرورگر اکسپلورر پشتیبانی شده و برای طرح‌بندی صفحه در کنار یکدیگر کار می‌کنند معرفی می‌کنیم. نسخه نمایشی TweetFlow، پشتیبانی چند ستونه CSS3 را نشان می‌دهد؛ هنگام رسیدن توییت‌های جدید اگر شما اندازه صفحه را تغییر دهید، ستون‌ها مرتب باقی می‌مانند و متن به آرامی در تعداد صحیحی از ستون‌ها قرار می‌گیرد به گونه‌ای که صفحه پر می‌شود بدون آن که کلمه‌ای جا بماند. این یک خصوصیت پایدار است. درست است که مرورگرهای دیگر مانند کروم از چند ستونه پشتیبانی می‌کنند، ولی جریان ستون‌ها اغلب به آرامی انجام نمی‌پذیرد.

تنظیم کردن: خصوصیت چندستونه یک قابلیت جدید نیست، ولی IE10 نوعی پیاده‌سازی از آن را دارد که متن می‌تواند بخوبی در جای خود قرار بگیرد. «طرح‌بندی انعطاف‌پذیر جعبه در CSS3» خصوصیتی است که هنوز در حال تغییر است، ولی برای تغییر اندازه عناصر متناسب با اندازه‌های مختلف صفحه‌ها، کاربرد بسیار دارد. نسخه نمایشی طرح‌بندی انعطاف‌پذیر چندان مهیج نیست، ولی ۲ ستون را نمایش می‌دهد که اندازه آنها تغییر می‌کند و همچنین ۲ ستون که با تغییر اندازه صفحه در اندازه خود باقی می‌مانند.

تغییر مقیاس: این نمایش چندان هم تحریک‌کننده نیست، ولی داشتن یک راه ساده برای تغییر اندازه صحیح ستون‌ها در صفحه‌های وب، برای نرم‌افزارهای وب بسیار خوشایند خواهد بود. این قابلیت را در کنار تنظیم جدول CSS3 قرار دهید؛ خصوصیتی برای قراردادن محتوا در یک جدول در یک صفحه وب به‌دست خواهد آمد که به‌وسیله آن می‌توانید اندازه عناصر مختلف را برای تناسب با اندازه‌های متفاوت صفحه‌ها تغییر دهید. می‌توانید مشاهده کنید چگونه با نسخه نمایشی Griddle کار می‌کند؛ هنگامی که سایز پنجره را تغییر دهید، ستون‌های کمتری خواهید دید، منوهای کوچک و طبیعتاً طرح‌بندی متفاوتی مشاهده می‌کنید. بنابراین یک صفحه می‌تواند به‌طور خودکار خودش را برای یک تلفن هوشمند تغییر دهد یا روی یک تبلت بچرخد و بخوبی یک صفحه رایانه استاندارد نمایش

آیا می‌خواهید بدانید اکسپلورر ۱۰ چه شکلی دارد؟ پس به پیش‌نمایش اولیه بستر این مرورگر که قابل دانلود است، توجه نداشته باشید. در مقایسه اکسپلورر ۱۰ با پیش‌نمایش بستر IE9 اولین چیزی که مشخص می‌شود این است که IE10 یک مرورگر کامل با بوک‌مارک‌ها، نوار ابزارها و تنظیمات مناسب نیست؛ این مرورگر تنها یک پوسته از اولین نسخه موتور رندرکننده IE10 Render است که به‌این منظور طراحی شده تا به کاربران اجازه دهد ۹ نسخه آزمایشی جدید را در سایت اجرای آزمایشی اینترنت اکسپلورر (IE Test Drive Site) امتحان کنند. همچنین به توسعه‌دهندگان این امکان را می‌دهد که ببینند IE10 چگونه از استانداردهای جدید وب که بزودی وارد آن می‌شوند، پشتیبانی می‌کند. در این نسخه پیش‌نمایش نه‌تنها هیچ واسط کاربری نخواهید دید، بلکه همانند پیش‌نمایش‌های بستر اکسپلورر ۹ حتی واسط مرورگر فعلی را نیز در آن نخواهید یافت. این مساله به این معنی است که برای باز کردن یک صفحه وب شما مجبور خواهید بود روی منوی صفحه (Page) کلیک و نشانی صفحه مورد نظرتان را در URL تایپ یا paste کنید. برای چاپ یک صفحه وب باید پیش‌نمایش چاپ (Print Preview) را انتخاب و در آن تنها گزینه‌ای که می‌توانید تنظیم کنید این است که اگر آن وب‌سایت از مکان‌یاب جغرافیایی استفاده کند، بتواند محل شما را تشخیص دهد!

هر چیز دیگری که در آن وجود دارد ابزاری برای کمک به توسعه‌دهندگان است تا به آنها نشان دهد سایت‌هایشان چگونه در حالت‌های مختلف سندی نمایش داده می‌شوند. علاوه بر این یک لینک برای ارسال خطاها و بازخوردها نیز وجود دارد.

قطعا شما نمی‌خواهید مرورگری روزانه خود را در چنین شرایطی انجام دهید (البته مجبور هم نخواهید بود!) چرا که این مرورگر در کنار اکسپلورر ۹ نصب می‌شود. در واقع نصب این مرورگر آنچنان مستقیم و راحت است که حتی نیاز به بستن و باز کردن دوباره IE9 نخواهید داشت؛ این مرورگر به‌طور خودکار با آیکون مخصوص به خود که در نوار وظیفه (Taskbar) قرار دارد، باز می‌شود.

۹ و ۱۰: مرورگر اکسپلورر ۱۰ یک مرورگر کامل نیست؛ بنابراین در کنار اکسپلورر ۸ یا ۹ اجرا می‌شود.

شما می‌توانید از آن به همراه IE8 استفاده کنید ولی مایکروسافت اخطار داده که این مرورگر ممکن است از کار بیفتد و مجبور شوید روند آن را از درون «مدیر فرمان» پایان دهید. برخلاف نسخه ۹ اکسپلورر، نسخه IE10 در ویندوز ویستا اجرا نمی‌شود (حتی با وجود SP2) و فقط برای ویندوز ۷ مناسب است.

اجرای آزمایشی IE10: اگر یک وب‌سایت فوق‌العاده و با فناوری بالا برای آزمودن مرورگر ندراید، سایت اجرای آزمایشی IE10 که به‌عنوان صفحه خانه (Home Page) تنظیم شده است، می‌تواند اولین استانداردهای وب را که IE10 توانایی نمایش آنها را دارد، نشان دهد.

داده شود.

طرح‌بندی‌های چندگانه:

یک وب‌سایت می‌تواند در پنجره‌ای کوچک‌تر یک واسط کاملاً متفاوت را که با آن صفحه سازگار است، نشان دهد. بسیاری از طراحان وب می‌خواهند بتوانند صفحه‌های وب را براحتی و بدون هیچ‌گونه دغدغه‌ای طرح‌بندی کنند و همچنین این مساله بویژه برای آن دسته از توسعه‌دهندگان مناسب است که برای طراحی نرم‌افزارهای وب تلاش می‌کنند. اگر با جدول‌های Windows Presentatio Foundation یا WPF آشنایی دارید مطمئناً برخی مفاهیم برای شما آشنا خواهند بود.

مهم‌ترین نکته درباره نسخه پیش‌نمایش بستر اکسپلورر ۱۰ این است که اولین انتشار آن تنها ۳ هفته بعد از انتشار IE9 انجام گرفت. این نکته بر این مساله دلالت دارد که مایکروسافت سعی می‌کند تا IE را به‌روز نگاه دارد. حداقل در بحث استانداردهای وب به‌نظر می‌رسد برای استفاده توسعه‌دهندگان آماده است، چرا که استراتژی مایکروسافت این است که روی محصولات جدید خود از استفاده‌کنندگان آن بازخورد بگیرد.

هیچ‌کدام از استانداردهایی که هنوز در حال توسعه هستند و مایکروسافت از طریق کتابخانه‌های HTML5 خود به توسعه‌دهندگان نشان می‌دهد در اولین نسخه پیش‌نمایش مرورگر استفاده نشده‌اند؛ اگرچه مایکروسافت در حال اضافه کردن نمونه‌های اولیه API فایبل برای دستیابی به فایبل‌ها در رایانه‌های شخصی و API ثبت رسانه برای استفاده وب‌کم‌ها و میکروفن‌ها در مرورگر، به افزونه سیلور لایت است. این API‌ها پشتیبانی وب‌سوک‌ها را به اینترنت اکسپلورر و ذخیره محلی IndexedDB را به کتابخانه‌های HTML5 می‌دهند.

اگر این استانداردها بموقع کامل شوند، می‌توانند در انتشار نسخه نهایی اکسپلورر ۱۰ و در کنار انتقال‌ها و تبدیل‌ها CSS (دو قابلیت که مایکروسافت برای نسخه‌های آینده معرفی کرده است) قرار بگیرند.

منبع: techradar

وبولوزی

انیمیشن‌سازی آنلاین



DisaPainted وب‌سایت جدیدی است که در آن می‌توان انیمیشن‌های فریم‌بای‌فریم کشید. این وب‌سایت با استفاده از تکنیک HTML5، سرعت خیلی خوبی دارد و ابزارهای آن به‌طور کامل در جاوااسکریپت نوشته شده است. برای استفاده از این وب‌سایت به نشانی زیر بروید: <http://disapainted.com/>

افزونه هفته

تکمیل خودکار

فقط کافی است حروف اول کلمه مورد نظر خود را وارد کنید تا این افزونه فوق‌العاده باقی کلمه را حدس بزند و برایتان بنویسد. این افزونه برای مرورگر اپرا نوشته شده است و می‌توان برای دریافت آن به نشانی زیر رفت:

<https://addons.opera.com/en/addons/extensions/details/autocomplete/2.7.1/?display=en>

اسکنر پورت



ابزار اسکنر پورت می‌تواند برای تشخیص سرویس‌های در دسترس روی یک سرور به کار گرفته شود. این ابزار از بسته‌های IP برای تشخیص پورت‌های باز روی سرور یا سیستم عامل استفاده می‌کند و می‌توان با کمک آن، زمان بالا بودن سرور، میزان امنیت آن و اطلاعات دیگری از این دست را به‌دست آورد. برای اطلاعات بیشتر به آدرس زیر بروید:

<http://ipfingerprints.com/portscan.php>

Software

نرم افزار

پخش زنده وضعیت آبوهوا

نرم افزارهای مختلفی برای نمایش وضعیت آبوهوا و پیش بینی آن طی روزهای آینده، طراحی شده اند. اما کمتر نرم افزاری را می توان یافت که جذابیت و خلاقیت های به کار رفته در طراحی نرم افزار YoWindow را در خود جای داده باشد.

نرم افزار قدرتمند YoWindow که به صورت محافظ صفحه نمایش نیز قابل استفاده است، به شما این امکان را می دهد تا وضعیت فعلی آبوهوای منطقه سکونت خود را به طور کامل زنده مشاهده کنید! این نرم افزار برخلاف دیگر نرم افزارها، وضعیت آبوهوا را فقط با استفاده از اعداد و ارقام به شما نمایش نمی دهد، بلکه تصاویری کاملا زنده و جذاب، وضعیت لحظه ای آبوهوا را در اختیار شما قرار خواهد داد.

در نرم افزار فوق لحظه به لحظه با توجه به تغییر زمان، هوا تاریک و روشن می شود، طلوع و غروب آفتاب قابل مشاهده است! برف، باران، برف، آفتابی بودن هوا و حتی ابری بودن و سرعت وزش باد نیز در یک تصویر کاملا زیبا و متحرک به شما نمایش داده می شود. با استفاده از این نرم افزار حتی کودکان شما که قادر به خواندن و نوشتن نیستند نیز می توانند با مشاهده صفحه رایانه از وضعیت هوا مطلع شده و برای بازی کردن خود در خارج از منزل برنامه ریزی کنند!

نمایش سرعت وزش باد، میزان فشار و رطوبت هوا، درجه حرارت، ساعت، تاریخ و پیش بینی وضعیت آبوهوا طی ۶ تا ۹ روز آینده برخی از دیگر امکانات این نرم افزار به شمار می رود.

این نرم افزار در سیستم های عامل ویندوز و مک قابل استفاده است و می توانید با توجه به سیستم عامل رایانه خود هر یک از این نسخه ها را با مراجعه به لینک های زیر دانلود کنید:

Windows: <http://yowindow.com/wimo/deploy/yosetup.exe>

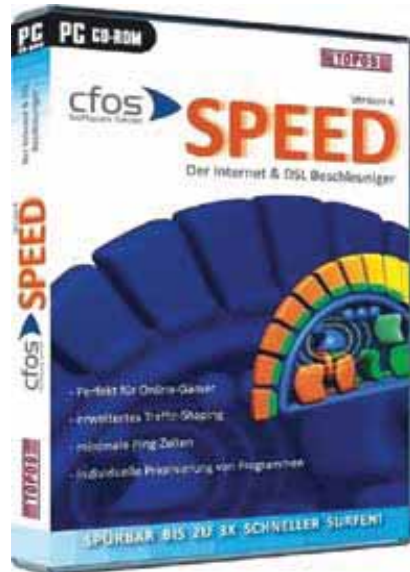
Mac: http://yowindow.com/deploy/yomac_setup.zip

مرتب سازی = افزایش بهره وری

شده است. به کمک این نرم افزار سکتورهای هارددیسک شما بررسی می شود و سکتورهای جابه جا شده در سر جای خودشان قرار می گیرند. به این ترتیب همه چیز مرتب می شود و سکتورهای مربوط به اطلاعات به هم پیوسته در کنار یکدیگر قرار داده می شود. این عمل موجب می شود تا هنگام تصادفی سیستم عامل کاهش یابد و دسترسی به اطلاعات نیز در مدت زمان کوتاه تری صورت گیرد.

افزایش بازدهی سیستم عامل، پاکسازی رجیستری ویندوز، مرتب سازی لحظه به لحظه، محیط کاربری آسان، پشتیبانی از حافظه های ذخیره ساز جانبی و قابلیت اجرا در تمام نسخه های سیستم عامل ویندوز برخی از امکانات این نرم افزار به شمار می روند.

http://www.advanceddefrag.com/Advanced-Defrag_Setup.exe



قرار دهید.

۳- با کلیک روی فایل نصب، عملیات نصب را آغاز و در پنجره خوش آمدگویی، زبان فارسی را انتخاب کنید.

۴- عملیات نصب را ادامه دهید.

۵- در پایان نیز هر زمان که مایل بودید، می توانید با کلیک روی آیکن نرم افزار از نوار وظیفه در کنار ساعت ویندوز، زبان دلخواه خود را تغییر دهید.

وبگردی با حداکثر سرعت

نویسنده: امیر عساری

زمانی که صحبت از اینترنت های Dial-up بود، بازار نرم افزارهای شتاب دهنده و افزایش سرعت اینترنت هم بسیار داغ بود! روش ها وترفندهای مختلفی برای انجام این کار در سراسر وب قرار می گرفت و شرکت های بزرگی همچون گوگل و مایکروسافت نیز ابزارهای مخصوص به این کار را طراحی می کردند. اما این روزها که در کشورهای مختلف ارتباطات اینترنتی توسط سرویس های پرسرعتی همچون ADSL صورت می گیرد، کمتر کسی به استفاده از این نرم افزارها روی می آورد. با این حال هنوز هم این نرم افزارها وجود دارند و روز به روز نیز روش کار خود را تغییر می دهند.

به گونه ای که در نرم افزارهای اولیه مخصوص این کار با کاهش کیفیت تصاویر موجود در صفحات وب یا با دور زدن صفحات سایتها توسط یک پراکسی سرور پرسرعت، صفحات فشرده و کم حجم شده برای شما به نمایش درمی آمد و موجب می شد شما فکر کنید سرعت ارتباطی افزایش یافته است.

در حالی که نرم افزارهای امروزی همچون cFosSpeed با روش کاملا منطقی و بدون کاهش کیفیت تصاویر و فشرده سازی صفحات، با کاهش زمان پینگها و اولویت بندی پهنای باند

قابل دسترس برای نرم افزارها و ابزارهای مختلف، سرعت مشاهده صفحات وب و حتی دانلود و آپلود فایل ها را نیز برای شما افزایش می دهند. به کمک این نرم افزار می توانید از حداکثر سرعت دانلود و آپلود ارتباط اینترنتی خود بهره مند شوید و از همان روز اول، افزایش سرعت با زدن صفحات وب را احساس کنید.

نرم افزار فوق را با قابلیت نصب در نسخه های مختلف ۳۲ و ۶۴ بیت ویندوزهای اکس پی، ویستا، ۷، سرور ۲۰۰۳ و ۲۰۰۸ می توانید از لینک های زیر دانلود کنید:

32 bit: <http://www.cfos.de/cfospeed-v660.exe>

64 bit: <http://www.cfos.de/cfospeed-x64-v660.exe>

همچنین فایل زبان فارسی این نرم افزار را نیز می توانید از لینک زیر دانلود و به روش زیر نسبت به فارسی سازی نرم افزار اقدام کنید:

http://www.cfos.de/files/speed_lang_fa.zip

۱- پس از دانلود و استخراج فایل زبان، ۲ فایل متنی در اختیار شما قرار می گیرد.

۲- فایل های استخراج شده در مرحله یک را در کنار فایل نصب نرم افزار (فایل دانلود شده از سایت)

استخراج متون از همه جا

گاهی اوقات، استخراج متون به نمایش درآمده در پنجره های مختلف یا متون تایپ شده در جعبه متن ها، براحتی توسط عملیات کپی امکان پذیر نیست. همان طور که می دانید متونی که در پنجره های اخطار به نمایش درمی آید یا متون نوشته شده روی منوها، نوار ابزارها و... قابلیت انتخاب و استفاده از گزینه کپی را ندارد. در این موارد برای کپی و استخراج متن ها می توانید از نرم افزار TextCatcher کمک بگیرید. این نرم افزار شما را قادر می سازد براحتی و با یک کلیک، متون به نمایش درآمده در هر بخشی از ویندوز را استخراج کنید و آنها را به صورت متن تایپ شده تحویل بگیرید! با استفاده از این روش می توانید عناوین دکمه ها، کلیدهای انتخابی، متون موجود در فهرست ها، گزینه های موجود در نوار ابزارها و... را بسادگی استخراج کنید. همچنین می توانید نام تمام فایل ها و پوشه های موجود در یک پوشه را نیز استخراج و از آنها استفاده کنید.

چنانچه به استفاده از این نرم افزار علاقه دارید، می توانید نسخه محدود آن را از لینک زیر دانلود کنید: http://www.sksoft.com/download/textcatcher_x86_x64.zip



App Store



سرور خانگی با یک کلیک

آموزش های مختلفی برای نصب Mysql, Apache و PHP در سیستم های مختلف همچون لینوکس، ویندوز و مکینتاش وجود دارد که در بسیاری از موارد کاربران حرفه ای نیز هنگام نصب آنها با مشکل مواجه می شوند. از این رو نرم افزارهای مختلفی برای نصب سریع این ابزارها در سیستم عامل ویندوز و لینوکس طراحی شده است که موجب می شود نصب و به کارگیری این نرم افزارها توسط افراد مبتدی نیز براحتی صورت پذیرد. نرم افزار جدیدی نیز تحت عنوان MAMP مخصوص کاربران سیستم عامل مکینتاش طراحی شده است. این نرم افزار که نام آن برگرفته از حروف اول کلمات Macintosh, Apache, PHP و Mysql است به شما این امکان را می دهد تا در عرض چند ثانیه تمام این سرویس ها را روی مکینتاش رایانه خود فعال و براحتی سرور محلی خود را راه اندازی کنید. این سرورها در بسیاری از موارد جهت تست و به کارگیری نرم افزارهای تحت وب کاربرد دارند. همچنین نرم افزار MAMP ابزارها و مجموعه های دیگری (بیش از ۲۰ مجموعه) را نیز در خود جای داده است که شما را قادر می سازد تمام نیازهای خود از یک سرور را برطرف سازید. نصب این برنامه هیچ تداخلی با دیگر برنامه های شما نخواهد داشت و برای پاکسازی آن نیز می توانید براحتی پوشه فایل های اجرایی نرم افزار را حذف کنید. استفاده از نسخه معمولی این نرم افزار کاملا رایگان است و می توانید با مراجعه به لینک زیر نسبت به دریافت آن اقدام کنید:

http://www.mamp.info/downloads/releases/MAMP_MAMP_PRO_2.0.5.zip



بررسی آیفون 4S گوشی جدید اپل

آینده در دستان اپل

محمدعلی زارعی فر

شاید همه شما طرفداران آیفون منتظر نسل جدید این گوشی بودید و همان طور که شایعات اینترنتی برای شما به تصویر کشیده بودند، این گوشی جدید را یک گوشی باریک، زیبا و کاملا متفاوت تصور می کردید. اما همه این تصورات با معرفی آیفون 4S نقش بر آب شد. این گوشی تقریبا همان آیفون 4 است که به آن ویژگی های جدید اضافه شده و کمی بهبود یافته است، اما اگر به آن کمی فرصت دهید باز هم می تواند شما را تحت تأثیر قرار دهد.

آیفون 4S دارای پردازشگر سریع تر، دوربین بهتر، هوشمندتر و حافظه بیشتر است. همان طور که آیفون 3GS با ظهورش آیفون 3G را به یک گوشی ضعیف تر تبدیل کرد، آیفون 4S نیز نمونه تقویت شده آیفون 4 است که طرفداران اپل را که منتظر یک گوشی خارق العاده بودند، ناامید کرد. با توجه به گزارش های اپل، این بهترین آیفون تولید شده است. آیا واقعا این آیفون بهترین است؟ آیا این گوشی ارزش آن را دارد که هزینه ای اضافی به خاطر آن پرداخت کنید؟

سخت افزار

شکل و شمایل آیفون 4S تقریبا بدون تغییر مانده است و شاید بظاهر تفاوتی با آیفون 4 نداشته باشد. وقتی در تابستان 2010 آیفون 4 معرفی شد، طراحی حیرت انگیزش، این گوشی را به یکی از زیباترین دستگاه های تولید شده تبدیل کرده بود. طراحی آن کمی صنعتی به نظر می رسید که با همه طراحی های قبلی در تناقض بود. این طراحی کاملا جدید بود و تا هفته ها بعد از به بازار آمدن آن، مشاهده این گوشی در دست یکی از دوستانتان شما را وسوسه می کرد فقط برای حس کردنش آن را در دست بگیرید.

آیفون 4S نیز تقریبا همان حس را به شما می دهد. این گوشی در مقایسه با ابرگوشی های اندروید موجود در بازار، کوچک، سنگین و در تضاد با دستگاه های پلاستیکی و سبک دیگر است. آیفون 4S نسبت به آیفون 4 کمی سنگین تر است، اما برای تشخیص این تفاوت باید هر کدام را در یک دست بگیرید تا با دقت فراوان به افزایش 3 گرمی وزن آن پی ببرید. غیر از چند تغییر بسیار جزئی که بسادگی قابل تشخیص نیستند، ظاهر خارجی آیفون 4S و آیفون 4 یکسان است. بعضی از دکمه ها به اندازه چند میلی متر جابه جا شده و ساختار آنتن خارجی آن بدون تغییر مانده است. با این حال چگونگی کارکرد آنها کمی متحول شده است.

سیستم آنتن آیفون 4S بهبود یافته است و حالا این گوشی می تواند هوشمندانه و در لحظه، بین آنتن های خارجی یکی را انتخاب کند، حتی وقتی شما با تلفن خود مشغول مکالمه هستید. آیا این امر باعث می شود دیگر حرفی از قطعی ارتباطها در آیفون به میان نیاید؟ فعلا نمی توانیم راجع به این موضوع نظر قطعی بدهیم و باید کمی صبر کنیم تا کاربران این گوشی بیشتر شوند و ببینیم آیا باز هم این مشکل وجود دارد یا خیر (همان طور که مشکل آنتن آیفون 4 تا روزها بعد از به بازار آمدن آن آشکار نشده بود). اما با مقایسه آیفون 4S و آیفون 4 مشاهده کردیم که نمایشگر آنتن 4S همواره یک واحد از آیفون 4 بیشتر است و در ارتباطهای 3G نسبت به آیفون 4 بهتر عمل می کند.

تغییرات سخت افزاری آیفون به اینجا ختم نمی شود. در واقع اپل تا حد زیادی سخت افزار آیفون 4 را دستخوش تغییر کرده که بزرگترین آنها پردازشگر دو هسته ای جدید اپل، A5 است.

با این که این چیپ همان پردازشگری است که در آیفون 2 استفاده شده است، اما (با این که اپل اعلام نکرده است) این پردازشگر در آیفون 4S با سرعت 800 مگاهرتز کار می کند. متأسفانه مقدار رم تغییری نکرده و همان 512 مگابایت باقی مانده است، اما مقدار بیشینه حافظه افزایش یافته و مانند آیفون 2 تا 64 گیگابایت رسیده است.

صفحه نمایش آیفون 4S، همان صفحه 3.5 اینچی با وضوح 960x640 است که در آیفون 4 استفاده شده و این صفحه نمایش هنوز یکی از بهترین هاست، اما با پیشرفت فناوری در زمینه صفحه نمایش گوشی های موبایل، این صفحه نمایش قدرت قبلی خود را در مقایسه با آنها از دست داده است. گوشی های هوشمند نسبت به سال 2010 بزرگ تر شده اند و حالا صفحه 3.5 اینچی جزو صفحه های نسبتا کوچک به حساب می آید. البته این نظر کاملا سلیقه ای بوده و ممکن است شما با صفحه های بزرگ تر راحت نباشید، اما اگر تا به حال با صفحه هایی در اندازه 4.2 کار کرده اید، این صفحه نمایش ممکن است برای شما کافی نباشد.

نرم افزار (Siri)

سرانجام آخرین نسخه سیستم عامل نیز به دست کاربران مشتاق اپل رسید. این نسخه که iOS 5 نام دارد، با تغییراتی که در آن به وجود آمده توانست غبار از نسل های قبلی iOS بزداید. این سیستم عامل نسبت به نسخه های قبلی خود تغییرات زیادی کرده است که بررسی کامل و موشکافانه آنها در این مقاله جای نمی گیرد.

اما ویژگی جدید و خاص این سیستم عامل که نمی توان از آن گذشت، نرم افزار Siri است. این نرم افزار نمونه تکامل یافته نرم افزار Siri Virtual Assistant است که در ادامه پروژه CALO سازمان DARPA به وجود آمد. اپل آن را اوایل 2010 خرید و حالا این نرم افزار در دل iOS وجود دارد. نکته جالب این است که Siri تنها در آیفون 4S وجود دارد و بقیه دستگاه هایی که از iOS 5 استفاده می کنند از این نرم افزار بی نصیبند. ممکن است این فقدان به دلیل این باشد که این نرم افزار برای تشخیص صدا نیاز به پردازش زیادی دارد، اما نیاز این نرم افزار به ارتباط مداوم ممکن است به این دلیل باشد که این پردازش سنگین در سرورها و دیتا سنترهای قدرتمند اپل صورت می گیرد که اگر این گونه باشد، انحصاری کردن این محصول برای آیفون 4S کاری بیپهوده است. از سوی دیگر آیفون 4S دارای پردازشگر A5 با سرعت بیشتر نسبت به آیفون 4S است که دوباره ما را به شک می اندازد که هدف اپل از این کار چه بوده است.

Siri در واقع منشی و دستیار الکترونیکی شماست و کارهای زیادی می تواند انجام دهد که شما را حیرت زده می کند. این نرم افزار می تواند برای شما پیامک بفرستد، ایمیل بزند، رستوران پیدا کند، مسیر یک نشانی را تعیین کند و... البته ممکن است بگویید این کارها را قبلا هم روی دستگاه های دیگر می توانستیم انجام دهیم، اما Siri به گونه ای طراحی شده که احساس می کنید گوشی شما زنده است. برای مثال فرض کنید می خواهید به همسر خود بگویید قبل از آمدن به منزل خرید کند. کافی است به Siri بگویید: «به همسر بگو خرید کند» و سیری به همسرتان یک پیامک می زند تا به همسرتان یادآوری کند. شاید بگویید Siri از کجا اسم همسرتان را می داند؟! برای اولین بار نمی داند، ولی از شما می پرسد و وقتی شما به او بگویید همسرتان چه کسی است، از آن به بعد اسم او را به خاطر



Mobile

موبایل



برای شما مهم تر است، آیفون 4S شما را ناامید نمی‌کند. با توجه به آزمایش‌هایی که روی گوشی‌های مختلف از جمله نسل‌های پیشین آیفون انجام دادیم، آیفون 4S اگر سریع‌ترین نباشد، یکی از آنها محسوب می‌شود و حتی از Galaxy Tab 10.1 سامسونگ هم سریع‌تر است، اما در مقابل آیفون 2 حرفی برای گفتن ندارد. البته این سرعت زیاد با بازی‌های گرافیک سنگین بیشتر خود را نشان می‌دهد، همان‌گونه که در جشن معرفی این گوشی، گرافیک بالای بازی Infinity Blade 2 همه را تحت تأثیر قرار داد. از سوی دیگر ابزارهای ارتباطی نیز در این گوشی پیشرفت زیادی کرده و سرعت انتقال آنها بهبود یافته است. البته نبودن ارتباط LTE کمی ناامید کننده است؛ چراکه در حال حاضر بیشتر گوشی‌های هوشمند از این تکنولوژی استفاده می‌کنند و وقت آن است که اپل نیز به این جمع بپیوندد. حذف این تکنولوژی به عمر باتری کمک می‌کند، اما به عنوان نماینده شرکت اپل در دنیای تلفن همراه در این زمینه حرفی برای گفتن ندارد.

دوربین

اپل از وضعیت آیفون 4 در زمینه اشتراک عکس رضایت کامل دارد، چراکه این گوشی در حال حاضر محبوب‌ترین گوشی برای اشتراک عکس در سایت‌هایی مانند Flickr است و حالا اپل یک دوربین بهتر را به این گوشی هدیه داده است تا این عکس‌ها را با کیفیت بیشتری به اشتراک بگذارد. آیفون 4S از یک دوربین 8 مگاپیکسلی استفاده می‌کند که کیفیت بیشتری نسبت به آیفون 4 دارد، اما نکته‌ای که واقعا شما را تحت تأثیر قرار می‌دهد سرعت اجرای برنامه دوربین و گرفتن اولین عکس است و این تغییر کاملاً محسوس است و بین شات‌های عکس وقفه‌ای مشاهده نمی‌کنید. کیفیت دوربین نیز بهبود یافته است و می‌توانید با این دوربین با سرعت و کیفیت بالا عکس‌های زیادی بگیرید و در واقع یکی از بهترین دوربین‌هایی است که روی یک گوشی هوشمند می‌توانید پیدا کنید.

کیفیت ویدئو نیز یکی از بهترین‌هاست. دوربین این گوشی می‌تواند با وضوح 1080 پیکسل فیلم بگیرد و تصویر آن واضح و روشن است و فوکوس آن بخوبی و بدون نقص کار می‌کند.

در کل پیشرفت‌ها و بهبودهای دوربین آن کاملاً محسوس است، اما هنوز یک اشکال در دوربین آن وجود دارد و آن مکان روی گوشی است. دوربین در آیفون بیش از حد به لبه گوشی نزدیک است که بعضی وقت‌ها ممکن است سایه‌ای از انگشت روی عکس بیفتد.

نتیجه

این آیفون بهترین گوشی تولیدشده توسط اپل است. در واقع این گوشی همان آیفون 4 است که تقویت شده و وزن آن تغییر چندانی نکرده است، اما سوال اصلی این است که آیا این بهترین گوشی بازار است یا نه و آیا ارزش هزینه اضافی را دارد؟

اگر شما از طرفداران iOS و اپل هستید و برنامه‌های زیادی برای این گوشی دارید، آیفون 4S تا به حال از اندروید یا ویندوز فون استفاده می‌کردید، این گوشی ممکن است با سلیقه شما سازگاری نداشته باشد. در کل این گوشی یکی از بهترین گوشی‌های هوشمند موجود در بازار است و مطمئناً کاربران خود را راضی نگه می‌دارد.

عمر باتری کمک زیادی می‌کنند. اپل گفته است باتری این دستگاه با ارتباط فعال 3G تا 8 ساعت دوام می‌آورد که یک ساعت بیشتر از آیفون 4 است، اما جالب است بدانید مدت زمان آماده به کار از 300 ساعت در آیفون 4 به 200 ساعت در آیفون 4S رسیده است و به نظر می‌رسد این گوشی از خواب زیاد لذت نمی‌برد. ولی بقیه مدت زمان‌های عمر باتری مانند آیفون 4 مانده است. باتری آن در حالت GSM 14 ساعت، پخش ویدئو 10 ساعت و پخش موسیقی 40 ساعت عمر می‌کند. اگر شما به مدت زمان اهمیت نمی‌دهید و سرعت

حتی فرمان‌های ساده‌ای که قبلاً در iOS قابل استفاده بود حالا بدون دسترسی به اینترنت قابل انجام نیستند. همچنین بهتر است حیطه کارش را افزایش دهد و در کشورهای مختلف هم بتواند مسیرها را تشخیص دهد. در کل اپل گام بسیار خوبی در زمینه تشخیص صدا برداشته است، اما راه زیادی در این مسیر پیش رو دارد.

باتری و عملکرد

در آیفون 4S باتری بزرگ‌تری استفاده شده است، بنابراین مدت بیشتری می‌توان با آن کار کرد. همچنین سخت‌افزارهای داخلی آن کارکردی بهینه‌تر دارند که به



می‌سپارد. این ویژگی تقریباً همه جا همین طور عمل می‌کند. شما می‌توانید از Siri بخواهید پست الکترونیک شما را چک کند، تقویم را ببیند یا برای جواب دادن یک پیامک بگوید: جواب بده، «سلام». لازم نیست به او بگویید به چه کسی جواب بدهد، چراکه او به خاطر دارد. برای اولین بار در دستگاه‌های الکترونیکی کمتر حس می‌کنید که در حال فرمان دادن به یک ربات هستید و بیشتر حس می‌کنید در حال یک مکالمه عادی هستید یا با منشی خود صحبت می‌کنید. با این حال اگر مایل هستید می‌توانید به آن فرمان بدهید، Siri با این موضوع مشکلی ندارد، اما نقطه قوت Siri این است که شما نیازی ندارید فرمان‌های رایانه‌ای را حفظ کنید تا به Siri دستور دهید یا حداقل این فرمان‌ها نسبت به بقیه دستگاه‌ها مثلاً اندروید بسیار کمتر است. برای مثال در اندروید اگر می‌خواهید مسیر منتهی به رستوران خاصی را در گوگل Navigation ببینید باید بگویید: «مسیرها به رستوران...». اما برای همین کار می‌توانید به شیوه‌های مختلف با Siri صحبت کنید. مثلاً بگویید: «مسیرها را به رستوران... به من نشان بده» یا «چه جوری باید به رستوران... برم؟» این تفاوت بزرگی به حساب نمی‌آید، اما همین نکات کوچک به شما این حس را می‌دهد که Siri باهوش‌تر و طبیعی‌تر است و با آن احساس راحتی بیشتری دارید. در حالی که در نرم‌افزارهای دیگر شما حس می‌کنید که کار سختی انجام می‌دهید و باید زحمت به خاطر سپردن فرمان‌ها را به خود بدهد.

با این حال این برنامه آنقدرها هم بی سابقه نیست. برنامه‌هایی مانند Vlingo این کار را در محیط‌های دیگر انجام می‌دهند. این نکته را نیز در نظر داشته باشید که Siri کامل و بی نقص نیست و با مقایسه‌ای که بین این نرم‌افزار و نرم‌افزارهای دیگر در اندروید و ویندوز فون انجام دادیم مشاهده کردیم دقت آنها تقریباً در یک سطح است. نرم‌افزار تشخیص صدای اندروید با این که کار با آن کمی سخت‌تر از Siri است، ولی به همان اندازه دقیق است؛ اما ویندوز فون به این اندازه دقیق نیست و گاهی در جملات پیچیده کلمات را تشخیص نمی‌دهد. اما Siri یک گام بیشتر برداشته است و این فرمان‌ها را در کارهای عادی گوشی اجرا می‌کند و اینجاست که برنامه‌های دیگر را پشت سر می‌گذارد. البته این نرم‌افزار هنوز جای پیشرفت زیادی دارد و با این که تا حد زیادی انتظارات ما را برآورده می‌کند، اما انگار انتظارات ما از تکنولوژی پایان ندارد. برای مثال شما می‌توانید به Siri

بگوید رستوران‌های نزدیک شما را نشان دهد و او با کمال میل این کار را انجام می‌دهد، اما نتیجه‌ها را برای شما نمی‌خواند. یک دستیار و منشی خوب باید جواب سوال را برای شما بخواند نه این که آن را روی صفحه نمایش بدهد! اما با این همه Siri نرم‌افزار فوق‌العاده‌ای است و نشان می‌دهد اپل آینده را در این نرم‌افزارها می‌داند و به نظر می‌رسد Siri شروع یک انقلاب بزرگ در این زمینه است و احتمالاً بقیه شرکت‌ها را نیز به جنب و جوش می‌اندازد.

امیدواریم نسل‌های بعدی Siri بتوانند به صورت Offline هم کار کنند، چراکه این نرم‌افزار به ارتباط 3G یا Wifi نیاز دارد تا کار کند.



Open source

منبع باز



محسوب شده است و فایل‌های آن از طریق کانونیکال میزبانی می‌شود. شاید در کنار این همه مزیت، یک نقطه ضعف بزرگ داشته باشد: ۶۵۸ مگابایت حجم دیسک آن است.

نصب

نصب این توزیع بسیار به برادر بزرگ‌تر یعنی اوبونتو شباهت دارد. نصاب کاملاً گرافیکی و واضح است. در هنگام نصب هم می‌توان نرم‌افزارهای کدبسته را برای اجرای فایل‌های فلش، MP۳ و کدک‌های ویدئویی نصب کرد. بنابراین همه چیز باید درست بعد از نصب کار کند.

نگاه اول

زمان بارگذاری: ۲۵ ثانیه

استفاده از حافظه: ۶۶ مگابایت

لوبونتو همچنین تعدادی نرم‌افزار پیشفرض دارد که شباهت زیادی به نرم‌افزارهای نصب شده در پای لینوکس دارد.

لوبونتو از ابزارهایی چون **additional drivers** یا **disk utility** اوبونتو بهره می‌برد. به این ترتیب لوبونتو سیستم‌عاملی کامل و کاربرپسند است. شاید یکی از دلایلی که این توزیع میان کاربران محبوب شده است، این باشد که شباهت زیادی به اوبونتو دارد و از این رو، کاربران اوبونتو را به سوی خود جلب می‌کند.

با توجه به منابع مصرفی سیستمی، به نظر می‌رسد لوبونتو برنده این سه توزیع باشد، چرا که درست بعد از نصب، تنها به ۶۶ مگابایت حافظه رم احتیاج دارد.

نرم‌افزار فلش درست نصب نمی‌شود و باید دوباره و دستی نصب شود. هر چند این کار ساده انجام می‌شود، اما بهتر بود به جای استفاده از کرومیوم به‌عنوان مرورگر پیشفرض از فایرفاکس استفاده می‌شد که فلش در آن بدون اشکال کار می‌کند.

سخن پایانی

پای بدون هیچ شکی سریع‌ترین توزیع لینوکس فعلی است و همه قابلیت‌های یک سیستم‌عامل در آن موجود است و بعد از مدتی عادت کردن به آن، دیگر نمی‌توان به سادگی از کنارش گذشت. سرعت برای پای همه چیز است. لوبونتو بهترین ترکیب کیفیت و سرعت را در توزیع‌های لینوکس ارائه می‌دهد. شاید برای کاربرانی که خیلی با گنوم‌شل و یونیتی ارتباط برقرار نکرده‌اند، رابط کاربری لوبونتو گزینه مناسبی باشد. با این وجود، زنواک با وجود پشتکاری که داشته است، هنوز به نرخ خوبی از سرعت نرسیده است. هر چند کاربران اسلکور قطعاً از زنواک استفاده‌های بیشتری خواهند کرد.

توزیع‌های کوچک برای کارهای بزرگ

Lubuntu



Iccat browser – که شاخه‌ای از فایرفاکس است.

Icodove – که شاخه‌ای از تاندربرد است و برای خواندن ایمیل‌ها به کار می‌رود.

– گیمپ، نرم‌افزار مشابه فتوشاپ

– پیچن، مستنجر

– بیت‌تورنت

– پخش‌کننده رسانه **Totem**

سیستم مدیریت بسته‌های **Netpkg** است که کار را انجام می‌دهد، اما نه بیشتر و نه کمتر. یکی از مشکلاتی که در این برنامه مدیر بسته ممکن است با آن مواجه شویم، وجود چند مخزن از توزیع قدیمی‌تر ۶/۴ در مخازن فعلی است که منجر به سردرگمی خواهد شد.

در مجموع می‌توان اشاره کرد که زنواک از نظر تسخیر منابع سیستمی کمی ولخرجی می‌کند. بیشتر ابزارهایی که به‌صورت پیشفرض نصب هستند، از نظر کاربرد خیلی قوی نیستند و بهتر است جایگزین آنها نصب شود.

Puppy Linux 5.2.8

پای لینوکس یک دیسک زنده است، اما نه همانند دیگر دیسک‌های زنده لینوکسی. برخلاف دیگر توزیع‌ها، پای روی **ramdisk** بوت می‌شود. همه نرم‌افزارهای آن روی **RAM** بارگذاری می‌شوند و بنابراین سرعت خیره‌کننده‌ای در اجرا دارند. پای همچنین می‌تواند دستگاه‌های زیادی را شناسایی کند و برای استفاده در مقاصد بازیابی سیستم نیز مفید است. حجم این توزیع تنها ۱۲۹ مگابایت است.

نصب

پای نصابی دارد که خودش را روی حافظه فلش یا یواس‌بی، سی‌دی‌رام، فلاپی و حتی هارددیسک نصب می‌کند. این نصاب کاملاً گرافیکی است و بخش کوچکی از آن نیاز به وارد کردن دستورات متنی دارد. تنظیمات آن محدود است و سیستم‌عامل چندکاربره نیست. شاید بهتر بود نصاب آن کمی ساده‌تر می‌شد.

نگاه اول

زمان بارگذاری: ۳۷ ثانیه

مصرف حافظه: ۱۹۵ مگابایت

محمدرضا قربانی

صرف نظر از قابلیت‌های بالایی که توزیع‌های مشهور لینوکسی دارند، گاهی اوقات نیازمندی‌های سخت‌افزاری باعث می‌شود نتوان به‌عنوان مثال آخرین نگارش اوبونتو یا فدورا را نصب و از سیستم استفاده کرد. توزیع‌های سبک لینوکسی از ابتدای وجود با هدف به کارگیری کمترین هزینه پردازشی و حجمی قصد داشتند سیستم‌هایی که احتمالاً در انبار خانه‌ها یافت می‌شدند را هم به کار بگیرند.

باید اشاره کرد که توزیع‌های سبک لینوکسی از گذشته تا به حال در حال تغییر بودند. به‌عنوان مثال **Damn Small Linux**، آنقدر سبک است و قابلیت پایینی دارد که دیگر برای یک کاربر امروزی مصرف ندارد و از طرف دیگر **Xubuntu**، که یکی از توزیع‌های جانبی اوبونتو است، دیگر سبک گذشته را ندارد و **Lubuntu** جایگزین آن شده است.

بنابراین می‌توان به این نتیجه رسید که نبرد اصلی میان ۳ توزیع سبک‌وزن زیر خواهد بود:

Zenwalk 7

Puppy Linux

Lubuntu

ابتدا به سراغ زنواک می‌رویم.

زنواک ۷

زنواک بر مبنای توزیع اسکلور ساخته شده است. این توزیع قرار است سیستم‌عاملی مدرن، کاربردوست و کامل باشد و بتواند روی سیستم‌های قدیمی هم سریع اجرا شود.

زنواک از **XFCE** به‌عنوان محیط دسکتاپ استفاده می‌کند (هر چند دیگر محیط‌های دسکتاپ نیز برای آن اجرا می‌شود) هسته زنواک ۷ لینوکس ۲.۶.۳۷ است و حجم نصاب آن ۵۸۳ مگابایت است.

نصب

نصب این سیستم‌عامل بر مبنای دستور **ncursed** است، اما خوبی آن این است که یک گزینه **Autoinstall** نیز دارد که کار را ساده می‌کند. نصاب به ۲ بخش کلی تقسیم می‌شود: بخش اول دیسک‌ها را پارتیشن‌بندی می‌کند و بسته‌ها را نصب می‌کند، بخش دوم حساب‌های کاربری را می‌سازد و سیستم نصب شده را پیکربندی می‌کند.

باید اشاره داشت که **Bootloader** زنواک **Lilo** است. گویا این تنها توزیعی است که کلاً با **Grub** مخالف است. البته مشکلی نیست و سیستم کار می‌کند.

نگاه اول

زمان بوت: ۳۲ ثانیه

استفاده از حافظه ۹۹ مگابایت

به‌صورت پیشفرض زنواک چند نرم‌افزار را نصب می‌کند که کار راه بینداز باشد:

– **LibreOffice ۳.۳.۱** که خیلی سبک وزن

نیست.



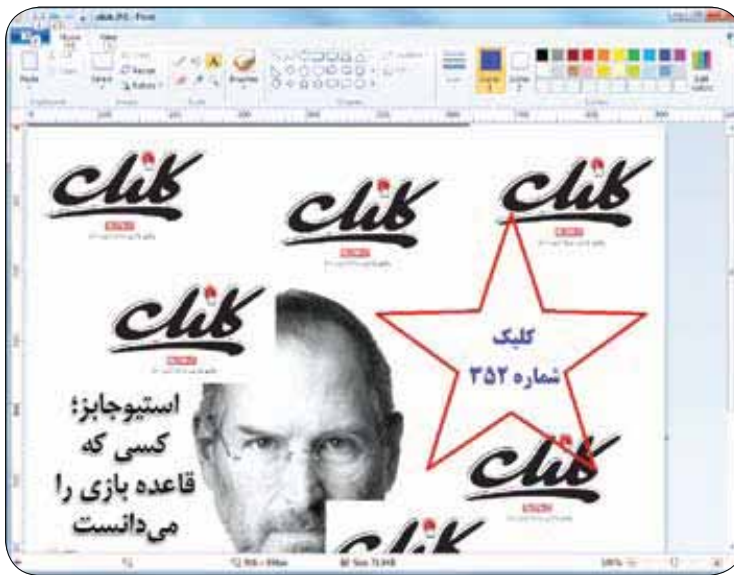
Windows

ویندوز

برای انجام ویرایش‌های ساده سراغ نرم‌افزارهای حرفه‌ای نروید!

نرم‌افزاری برای ویرایش عکس

محمدسعید نمازی



در ادامه مباحث ابزارهای ویندوز ۷، نوبت به Paint می‌رسد. این نرم‌افزار علاوه بر این که محیطی برای نقاشی کشیدن است، ابزارهای ساده و کاربردی برای ویرایش اولیه تصاویر را نیز در اختیاران می‌گذارد؛ ابزارهایی که شاید نیاز شما به Photoshop، Corel و ... برای کارهای ساده را از میان ببرد.

از منوی Start و قسمت Accessories می‌توانید Paint را باز کنید. به صورت پیشفرض یک صفحه سفید برای شروع کار در اختیاران قرار می‌گیرد که البته می‌توانید آن را تغییر دهید.

منوی کشویی Paint را با کلیک روی فلش سمت چپ سربرگ Home باز کنید.

انتخاب گزینه New یک صفحه سفید برای نقاشی در اختیاران می‌گذارد و از طریق گزینه Open نیز می‌توانید عکس خود را در Paint باز کنید.

اگر یک تصویر را ویرایش کرده‌اید و می‌خواهید بدون این که نسخه اصلی آن را از دست بدهید، نتیجه کارتان را ذخیره کنید، از گزینه Save as استفاده کنید. با نگه داشتن ماوس روی این گزینه، امکان انتخاب فرمت خروجی تصویر به شما داده می‌شود که متداول‌ترین آنها برای کارهای عادی Jpeg است. البته می‌توانید تصاویرتان را با فرمت‌های GIF و PNG، BMP نیز ذخیره کنید. همچنین با کلیک روی گزینه Other Format سپس با استفاده از منوی کشویی Save as type می‌توانید دیگر فرمت‌های موجود نظیر TIFF را انتخاب کنید. گزینه بعدی Print است که می‌توانید با نگه داشتن ماوس روی آن به گزینه‌های Print، Print Preview (برای مشاهده خروجی قبل از ارسال به چاپگر) و نیز گزینه Page Setup (برای تنظیم خروجی) دسترسی پیدا کنید.

روی Page Setup کلیک کنید تا پنجره مورد نظر باز شود. در این پنجره علاوه بر امکان انتخاب اندازه کاغذ خروجی، انتخاب Type و Tray خروجی دستگاه پرینتر، تنظیم جهت کاغذ خروجی (عمودی/افقی) و نیز در نظر گرفتن حاشیه کاغذ برحسب میلی متر، تنظیمات Centering و Scaling را نیز در اختیار خواهید داشت.

فرض کنید تصویری که روی آن کار کرده‌اید، اندازه‌های غیراستاندارد دارد و شما می‌خواهید خروجی آن را درست در وسط یک کاغذ A4 پرینت بگیرید. در قسمت Centering انتخاب گزینه Horizontal تصویر را از نظر افقی در مرکز کاغذ قرار می‌دهد و انتخاب گزینه Vertical از نظر عمودی! اگر هر دو گزینه را در حالت انتخاب قرار دهید، می‌توانید مطمئن باشید که تصویرتان درست در مرکز کاغذ خروجی قرار می‌گیرد. تنظیمات Scaling نیز در حالتی به کارتان می‌آید که اندازه تصویرتان کوچک‌تر یا بزرگ‌تر از اندازه کاغذ خروجی است و می‌خواهید تصویر را آن طور که می‌خواهید روی کاغذ خروجی بزرگ یا کوچک کنید!

کپی با سرعت ۲۰ برابر

یکی از مشکلاتی که در سیستم‌عامل ویندوز مشاهده می‌شود، عدم توانایی کپی مجموعه‌ای از فایل‌ها به صورت همزمان است. تا به حال سعی کرده‌اید مجموعه زیادی از فایل‌ها را از یک محل به محل دیگری در هارددیسک یا حافظه جانبی خود کپی کنید؟ به نظر شما کپی ۱۰۰ هزار فایل یک کیلوبایتی (معادل حدود ۱۰۰ مگابایت) بیشتر طول می‌کشد یا کپی ۱۰ فایل ۲۰ مگابایتی (معادل ۲۰۰ مگابایت)؟ اگر بخواهیم به این سوال به صورت منطقی و با توجه به سرعت خواندن و نوشتن اطلاعات روی هارددیسک یا حافظه‌های جانبی پاسخ دهیم، باید گزینه دوم یعنی ۱۰ فایل

ابزارهای نقاشی و همچنین ویرایش تصاویر در سربرگ Home قرار دارد.

می‌توانید با استفاده از گزینه Select و انتخاب یکی از موارد Rectangular و Free-form (برای انتخاب بی‌قاعده قسمتی از تصویر!) قسمتی از عکس را انتخاب و روی آن کار کنید. با کلیک روی گزینه Resize، پنجره Resize and skew باز می‌شود.

در قسمت Resize می‌توانید طول و عرض تصویرتان را تغییر دهید و در قسمت Skew نیز می‌توانید همین کار را به صورت اریب انجام دهید.

منوی کشویی Rotate به شما امکان چرخاندن تصویر در جهت عقربه‌های ساعت و برعکس را می‌دهد، همچنین می‌توانید با انتخاب گزینه‌های Flip ... تصویر را به صورت افقی یا عمودی وارونه کنید.

از گزینه Crop برای برش قسمتی از تصویر که آن را Select کرده‌اید، استفاده کنید.

برای نوشتن متن روی تصویر، آیکن "A" را انتخاب و یک باکس متنی در محل موردنظران باز کنید. با این کار، سربرگ

Text نیز اضافه خواهد شد که می‌توانید برای ویرایش متن، تغییر رنگ، اندازه و نوع فونت و... از آن استفاده کنید.

برای Zoom روی تصویر، روی آیکن ذره‌بین کلیک کنید، در این حالت می‌توانید از کلیک سمت چپ ماوس برای Zoom in و از کلیک سمت راست برای Zoom out بهره ببرید.

در سربرگ View نیز می‌توانید از آیکن‌های Zoom in و Zoom out استفاده کنید، گزینه Rulers را برای مشاهده خطکش عمومی و افقی در کنار تصویر در حالت انتخاب قرار دهید و...

چند ترفند ساده برای استفاده در Paint

– می‌توانید از قابلیت Stamp نرم‌افزار Paint برای مهر زدن استفاده کنید! برای این منظور آن قسمت از تصویر را که می‌خواهید به صورت مهر، تکرارش کنید Select کرده سپس کلید Ctrl کیبورد را نگه دارید؛ حال با ماوس قسمت Select شده را بگریزد و در جای دیگری از عکس رها کنید تا قسمت مورد نظر روی تصویر تکرار شود. تا زمانی که کلید Ctrl کیبورد را نگه داشته‌اید، می‌توانید این کار را ادامه دهید.

– می‌توانید تکه‌ای از عکس را انتخاب کنید و همانند عمل ساییدن، آن را روی کل عکس بکشید. برای این کار کافی است قسمت موردنظر را Select کنید، دکمه شیفیت کیبورد را نگه دارید و با ماوس، قسمت Select شده را روی تصویر حرکت دهید.

– می‌توانید قسمتی از عکس را انتخاب و بزرگ کنید. ابتدا قسمت موردنظر را Select کنید، حال اگر ابعاد کادر ایجاد شده را با ماوس تغییر دهید، یعنی یکی از ۸ مربع کوچک ایجاد شده روی اضلاع را به طرفین بکشید، اندازه آن قسمت، صرف‌نظر از اندازه کل تصویر تغییر خواهد کرد. در کار با Paint اصلاً نگران تغییراتی که روی یک عکس ایجاد می‌کنید نباشید؛ چرا که Ctrl+Z اشتباه‌هایتان را به حالت قبل بازمی‌گرداند!

از وقت خود را تلف کنید؟

نرم‌افزار رایگان Mass File Mover به همین منظور طراحی شده است. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید پوشه فایل‌های موردنظر و مقصد آنها را مشخص کنید، همچنین تعداد عملیات همزمان قابل اجرا را نیز مشخص و عملیات کپی را آغاز کنید. به عنوان مثال می‌توانید تعداد عملیات همزمان را روی ۲۰ تنظیم کنید تا عملیات کپی اطلاعات با سرعت ۲۰ برابر سریع‌تر انجام شود. این نرم‌افزار در ویندوزهای اکس‌پی تا ۷ قابل اجراست و می‌توانید برای دانلود آن به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.mariussoft.com/Download/MassFileMover.zip>

۲۰ مگابایتی را انتخاب کنیم. اما چنانچه در عمل این کار را امتحان کنید، خواهید دید که مدت زمان لازم جهت کپی ۱۰۰ هزار فایل یک کیلوبایتی بسیار بیشتر از مدت زمان کپی ۱۰ فایل ۲۰ مگابایتی است! این ضعف ویندوز به این دلیل است که هنگام کپی یک فایل با حجم کم، ویندوز قادر نیست چند فایل را به طور همزمان کپی کند (به اصطلاح چندموتوره کار کند) باید به تعداد ۱۰۰ هزار بار فایل‌های موردنظر تک‌تک را فراخوانی کرده و آنها را در محل مناسب قرار دهد. (تا زمانی که کپی یک فایل تمام نشده‌است قادر نیست کپی فایل بعدی را آغاز کند). دوست دارید این مشکل را برای همیشه رفع کنید تا مجبور نباشید برای کپی کردن تعداد زیادی از فایل‌های درون یک پوشه که شاید حجم آنها به یک گیگابایت هم نرسد، مدت زیادی

۲۰ مگابایتی را انتخاب کنیم. اما چنانچه در عمل این کار را امتحان کنید، خواهید دید که مدت زمان لازم جهت کپی ۱۰۰ هزار فایل یک کیلوبایتی بسیار بیشتر از مدت زمان کپی ۱۰ فایل ۲۰ مگابایتی است! این ضعف ویندوز به این دلیل است که هنگام کپی یک فایل با حجم کم، ویندوز قادر نیست چند فایل را به طور همزمان کپی کند (به اصطلاح چندموتوره کار کند) باید به تعداد ۱۰۰ هزار بار فایل‌های موردنظر تک‌تک را فراخوانی کرده و آنها را در محل مناسب قرار دهد. (تا زمانی که کپی یک فایل تمام نشده‌است قادر نیست کپی فایل بعدی را آغاز کند). دوست دارید این مشکل را برای همیشه رفع کنید تا مجبور نباشید برای کپی کردن تعداد زیادی از فایل‌های درون یک پوشه که شاید حجم آنها به یک گیگابایت هم نرسد، مدت زیادی



یکشنبه ۸ آبان ۱۳۹۰ / شماره ۳۵۲

clickwindows@jamejamonline.ir

در صورتی که از مطالب این صفحه رضایت دارید «شماره صفحه» را به ۳۰۰۰۱۹۹۶ ارسال کنید.



El Shaddai: Ascension of the Metatron

داستان یک الهه

«ال شادای» بازی متوسطی بود که به یک شاهکار تبدیل شد

پلتفرم: Xbox360 PS3
تهیه کننده: Ignition Entertainment
سازنده: Ignition Tokyo
سبک: اکشن سوم شخص
امتیاز: ۸,۵

آنها روایت آن در زمان بارگذاری است. پیرمردی هم در طول بازی گزارش مربوط به کارهایی را که انجام دادید و به داستان مربوط است، به شما می دهد. داستان فوق العاده، شخصیت پردازی خوبی هم می خواهد که شخصیت پردازی هم در ال شادای عالی هستند. در ابتدای بازی فرشته ها که ۷ عدد هستند به سبک بازی «سایه کلوسیوس» معرفی می شوند. ایناک هم خیلی خوب معرفی می شود و طراحی اش شبیه خدایان یونان است. «لوسیفل» که فرشته نگهبان است، پسری بسیار خوش تیپ با صداگذاری «جیسون ایزاکس» است که قبلا صدای وی را در نقش «ساتان» در «کسلوانیا: ارباب حلقه ها» شنیده ایم. صداگذاری نسخه انگلیسی بسیار خوب مطابقت داده شده است و با این که با میمیک لب شخصیت ها هماهنگی ندارد (همه ژاپنی حرف می زنند که به انگلیسی دوبله شده است) ولی حس را کاملا منتقل می کند. گرافیک بازی سل شید است (همان سبکی که در «بوردرلندز» و «اسپایدرمن: ابعاد شکسته» استفاده شده است) و میان پرده های سینمایی از کیفیت قابل قبولی برخوردارند. کارگردانی میان پرده ها، همه را به یاد میان پرده های بازی مثال گیر خواهد انداخت. یکی از نکات مهم در طراحی بازی نبود HUD در اولین دور بازی است. بله! اگر بازی را یک بار تمام کنید برای بار دوم HUD ظاهر می شود. دلیل این کار هنوز مشخص نیست ولی باید بدانید که منتقد سایت IGN به همین دلیل به بازی نمره ۵ از ۱۰ داده است.

ایناک به ۳ سلاح دسترسی دارد که طراحی شان فوق العاده خلاقانه بوده و اسلحه اصلی وی که کماتی است که تیغ های برنده ای دارد براحتی به محبوب ترین

فرهنگ هدایتی

امروزه ساخت مرحله، محیط و ویرایش آنها شاید زمانبرترین بخش ساخت یک بازی باشد. از طرفی بازی هایی که خیلی ساده ولی هنری طراحی می شوند (مثل لیمبو) با استقبال خوبی مواجه می شوند. وقتی «ال شادای: عروج متاترون» را برای اولین بار درون کنسول تان می گذارید، این دو نکته به ذهن تان خطور می کند. در ال شادای از ساخت مراحل پر جزئیات خبری نیست، ولی تا دلتان بخواهد متفاوت و زیبا ساخته شده و سازندگان تا می توانستند انرژی شان را روی خلاقیت و وجه هنری بازی گذاشته اند. در واقع از هر انگشت ال شادای یک هنر می بارد. این نکته را از همان منوی اول بازی با طراحی بی نظیر و افکت های زیبا متوجه خواهید شد. البته این موضوع با حضور «ماساتو کیمارا» که در بازی «اوکامی» هم فعالیت داشته است، خیلی هم عجیب به نظر نمی رسد. اوکامی هم بازی ای بود که از نظر هنری طراحی فوق العاده ای داشت. سبک بازی هم متفاوت و پیچیده است و می توان آن را اکشن سوم شخص بزن و بکش سکوبازی دوبعدی، سه بعدی نامید!

«ایناک» نام شخصیت اصلی بازی است که در واقع قدیسی الهی است و می خواهد زمین را از پلیدی ها پاک کند. فرشته نگهبان وی وقتی می خواهد وی را رها سازد، اعلام می کند که او را در سراسر جهان به ۷۲ نام می شناسند و وی شخص تایید شده ای برای این ماموریت بوده و این گونه است که ایناک را به سمت زمین روانه می کند. ایناک پس از گذاشتن به زمین بلافاصله متوجه می شود که ریشه ناپاکی ها در محلی به نام برج (Tower) است که خود دارای ۷ طبقه به وسعت یک دنیا است. اینجاست که ایناک خود را برای مبارزه با نگهبانان هر طبقه و همچنین فرشته های ناظر آنها آماده می کند. داستان این بازی از کتابی با همین عنوان اقتباس شده که در آن کشیشی در جستجوی ۷ فرشته رانده شده است تا از وقوع یک سیل جلوگیری کند. این داستان به نحو جالبی روایت می شود که یکی از

جعبه اطلاعات

اسپایدرمن

سال گذشته وقتی «اسپایدرمن: ابعاد شکسته» منتشر شد، همه تصور می کردند این قهرمان دوست داشتنی ورود خوبی به عرصه بازی های رایانه ای خواهد داشت؛ چراکه با یک داستان، گرافیک سل شید خوب و روند بازی بی نظیری مواجه شدند.

به این ترتیب، با اعلام ساخت بازی جدیدی از مرد عنکبوتی با عنوان «لبه زمان» همه مشتاقانه منتظر بازی کردند و حتی آن را رقیبی جدی برای آخرین بازی بتمن می دانستند؛ ولی اوضاع پس از انتشار کاملا فرق کرد تا جایی که بیشتر منتقدان بر این عقیده هستند که این بازی حتی ارزش تلف کردن وقت تان را هم ندارد، چه برسد که بخواهید برایش پول خرج کنید.

صداگذاری خوب نیست ولی همچنان بازی از صدایشه های خوبی بهره برده است. گرافیک هم افت کرده است و هیچ چیز جدیدی برای ارائه وجود ندارد. روند بازی و مبارزات هم کاملا تکراری شده اند. لبه زمان بیشتر به یک محتوای قابل دلتود برای ابعاد شکسته می ماند تا یک عنوان کامل و دوباره طرفدارانش را ناراضی کرد. بازی کلا ۶ ساعت طول می کشد.

ماجراجویی از آرلاند

خیلی از بازی کننده ها دوست دارند عنوان های شناخته شده و خوب را بازی کنند و به عنوان های جدید دقت نمی کنند، به همین دلیل خیلی از عنوان ها تا مدت ها ناشناخته می ماندند.

«آتلیه توتوری» ماجراجویی از آرلاند است که از روی انیمیشن های ژاپنی ساخته شده و در سبک نقش آفرینی و برای کنسول پلی استیشن ۳ منتشر شده است.

این نسخه با این که روایتش فوق العاده نیست، اما با داستان و شخصیت پردازی های خوبی که دارد، یک موفقیت برای طرفداران محسوب می شود. موسیقی اش کاملا احساسی است و ماموریت ها و مبارزه ها خوب طراحی شده است و آیتم های خوب و متنوعی هم در بازی وجود دارد. بازی دارای ۱۰ پایان مختلف است و ارزش تکرار بالایی دارد.

شورش مردگان

همین چند وقت پیش بود که در شورش مردگان ۲ در نقش یک پدر فداکار (چاک گرین) قرار گرفتیم و برای نجات جان دختر کوچک و شیرین مان، زامبی ها را قطعه قطعه کردیم.

این در حالی بود که داستان شماره اول به فرانک وست که یک عکاس بود، اختصاص داشت. بعد از آن، فرانک و چاک در پرونده غرب با هم همکاری شدند و این بار در «غیر رسمی» دوباره زامبی ها سراغ فرانک می روند.

یکی از ایرادهای بزرگ شورش مردگان ۲ بارگذاری های طولانی اش بود که در غیررسمی این زمان کاهش پیدا کرده است. انیمیشن ها همچنان تکراری و خشک هستند. تعداد زامبی ها همچنان زیاد است که در برخی موارد باعث افت فریم هم می شود. محل مبارزه ها تغییراتی کرده ولی نوع مبارزه ها تکراری و همانی است که در نسخه اصلی دیدیم. بازی کردن غیررسمی بد نیست؛ البته اگر از طرفداران سری باشید و از کشتن زامبی ها لذت می برید.

شوق پرواز

طرفداران همچنان باید با خاطره «ایس کومبت» ۲ زندگی کنند

روی کنسول های HD شان بودند تا این که بالاخره بازی منتشر شد. اولین ایراد بازی، داستانش است که با این که جیم دی فلیس (Jim DeFelice) یکی از بهترین نویسندگان نیویورک تایمز، آن را نوشته است، با این حال بی داستان ترین بازی هوایی ای است که تا به حال دیده ایم!

برای اولین بار در کنسول های HD بر فراز آسمان شهرهای مختلف و صحراهای نمک آلود مثل میامی، دبی، شرق آفریقا، خاورمیانه و روسیه که بسیار هم خوب طراحی شده اند، پرواز خواهید کرد. تنوع و سادگی حرف اول را در افق حمله می زند. ماموریت ها یک بار تشریح می شوند. تنوع هوایماها خیلی خوب

کسانی که کنسول دارند بخصوص پلی استیشن ۳ خیلی وقت بود که دلشان یک «ایس کومبت» درست و حسابی می خواست؛ ولی چون مدت ها است که این سری از رادار بازی کننده ها خارج شده از طرفی بازی رقیب یعنی «هاوکس»، ۲ شماره تقریباً موفق بیرون داده است، این دلتنگی داشت به فراموشی تبدیل می شد تا این که «نامکو باندا» در آگوست ۲۰۱۰ اولین پیش نمایش را از نسخه جدید آن با نام «افق حمله» به بازی کننده ها نشان داد. طرفداران این سری که کمی عطش شان با بازی کردن ۲ عنوان کوچک روی کنسول دستی سونی خوابیده بود، بی صبرانه منتظر عرضه این عنوان

سلاح تبدیل شده است. سلاح دیگر یک لوح مغناطیسی است که تیرهای فلزی دور خود دارد و ایناک آنها را به طرف دشمنان پرتاب می کند و سلاح سوم یک پنجه آهنین سنگین است که نمونه مشابه آن را کرتوس از هرکولیس پیچاند! با این که تنوع سلاح ها کم است ولی تنوع کارهایی که می شود با آنها انجام داد بد نیست. با این حال تنوع کم دشمنان و راهکارهای از بین بردن آنها باعث می شود تا مبارزات بعد از مدتی تکراری و خسته کننده بشوند. البته مبارزه ها در حالت طبیعی بعضی وقت ها نامردی و سخت می شود، یعنی حتماً باید تکنیک های مبارزه را بلد باشید و برای هر دشمن از سلاح مناسبی استفاده کنید. خالص سازی سلاح ها که آن را قوی تر می کند و جاخالی دادن، رمز موفقیت در مبارزه ها است. نبرد با غول آخرهای بازی هم

پلتفرم: Xbox360 PS3
تهیه کننده: Namco Bandai
سازنده: Project Aces
سبک: اکشن هوایی
امتیاز: ۷

است و شما به دوجین جت دسترسی دارید. کنترل بیشتر آرکید شده و با یک بازی سریع مواجهید. البته این به معنای آن نیست که هیچ چیز واقعی نباشد. ولی از حالت شبیه ساز فاصله گرفته است و این کار را خیلی راحت می کند، حتی اگر تا به حال هیچ بازی ای در این سبک بازی ندیده باشید، به جای نبردهای سنگین با هوایماها زیاد و داستان عجیب و غریب و تکراری، افق حمله بیشتر روی روند بازی جدیدش تمرکز کرده و آن چیزی نیست جز حمله هلی کوپترهای آپاچی که داگ فایت نام دارد. داگ فایت تغییر خوبی در ریتیم بازی داده است. مراحل بمب افکنی به طرز قابل

بازی هفته

ناشناخته‌های هفته

این هفته شلوغ‌ترین هفته عرضه بازی‌های رایانه‌ای در سال ۲۰۱۱ است و بازی‌های خیلی مهمی به بازار می‌آیند. اولین آنها نسخه سوم بازی سرزمین ناشناخته (Uncharted) است که طرفدارانش بی‌صبرانه منتظر آن هستند.

این بازی به صورت انحصاری برای پلی‌استیشن ۳ منتشر می‌شود. ناتان در یک همراه ویکتور سالیوان این بار به ماجراجویی‌هایشان در صحرای ریج الخالی عربستان می‌پردازند.

اخبار

جنگ به شمال می‌رود

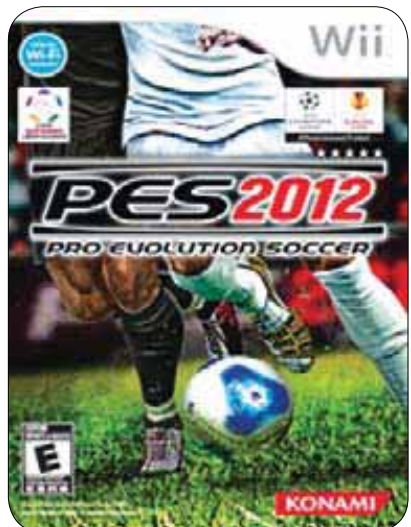


بازی مهم بعدی، شماره جدید ارباب حلقه‌ها با نام جنگ شمال است که برای رایانه‌های شخصی، پلی‌استیشن ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ منتشر خواهد شد. جنگ شمال یک بازی نقش‌آفرینی است که براساس سه‌گانه ارباب حلقه‌ها ساخته شده و بازی‌کننده در آن کنترل یکی از قهرمان‌های جنگ را به عهده خواهد گرفت. شما می‌توانید بازی را به صورت تک‌نفره یا همراه دوستانتان بازی کنید.

پارسال ۲ عنوان از ۰۰۷ منتشر شد که یکی از یکی قشنگ‌تر بود. سنگ خون برای ایکس باکس ۳۶۰ و پلی‌استیشن و چشم طلایی برای کنسول‌های نینتندو منتشر شد. این دومی اینقدر سر و صدا کرد که سازندگان متقاعد شدند تا آن را برای کنسول‌های دیگر و به صورت HD بازسازی کنند. پس اگر کنسول‌های نینتندو را ندارید و دوست داشتید چشم طلایی را بازی کنید، این هفته وقتش است. در ضمن نسخه پلی‌استیشن از Move هم پشتیبانی می‌کند.

این هفته خارپشت محبوب یعنی سونیک ۲۰ ساله می‌شود و به همین مناسبت بازی سونیک: نسل‌ها برای رایانه، ایکس باکس ۳۶۰، پلی‌استیشن ۳ و 3DS منتشر می‌شود تا خاطره‌ای برای طرفداران سونیک باشد.

دارندگان کنسول Wii هم این هفته می‌توانند از عنوان PES2012 لذت ببرند.



طراحی شده‌اند. مراحل سکوبازی دو بعدی با این که به‌عنوان زنگ تفریح و برای عدم یکنواختی در بازی گنجانده شده‌اند ولی واقعا توان بازی‌کننده را به چالش می‌کشند. مرحله ۸ بازی به نام دنیای تاریکی یکی از مجازات‌کننده‌ترین مراحل بازی است. در کل، بازی ۱۱ مرحله دارد که برای تمام کردن آن در حالت نرمال به ۹ ساعت زمان نیاز دارید. نکته‌ای که وجود دارد این است که اگر حوصله مبارزات طاقت فرسا و تا حدودی تکراری را ندارید، بازی را در حالت آسان انجام دهید و از داستان، طراحی مرحله، موسیقی و صداگذاری بی‌نظیر این اثر هنری، به هیچ وجه براحتی عبور نکنید. ال شادای یکی از بهترین و متفاوت‌ترین بازی‌هاست و اگر مشکلات کوچکی نداشت، نمره کامل را می‌گرفت.

طوری طراحی شده که اگر بازی‌کننده‌ای وسط بازی خواست خارج شود و لذت بازی را به بقیه تلخ کند، نتواند به هدف شوم خود دست پیدا کند! هر راند بازی تا انتها ادامه پیدا می‌کند حتی اگر فقط یک نفر در نقشه مانده باشد و آن یک نفر است که همه امتیازها را از آن خود خواهد کرد.

نتیجه این که اگر طرفدار پر و پا قرص این سری نیستید و برای ایس کومبت ۲، کنسول پلی‌استیشن نخریدید، از بازی لذت خواهید برد و با این که واقعا مثل بازی‌های گذشته روی این عنوان کار نشده است، ولی می‌تواند باعث شود تا بازی‌کننده‌های جدید به این سری علاقه‌مند بشوند. ولی اگر طرفدار این بازی هستید و هر ۱۱ عنوان قبلی آن را بازی کرده‌اید، پیشنهاد می‌کنم یک نقد ویدیویی از این بازی را ببینید و از آن عبور کنید چون دلسردتان خواهد کرد. ولی اگر بخواهیم نگاهی کلی به بازی داشته باشیم، بازی بدی نیست و می‌تواند لحظات خوبی را برای همه به ارمغان بیاورد.

ویژه‌های بروید و ضربات مهلکی را وارد کنید. دوربین بازی حالت ایزومتریک دارد و دقیقا مثل بازی «کسلوانیا: ارباب سایه‌ها» طراحی شده است. قطعا یکی از چالش‌ها و همین‌طور ایرادهای بازی، پرش آن است. پرش‌ها به خاطر حالت خاص دوربین در بیشتر موارد سخت هستند. البته اگر بیفتید چیز زیادی را از دست نمی‌دهید؛ چون بلافاصله و بدون هیچ تاخیری از کمی قبل‌تر به بازی برمی‌گردید. این به لطف چک پوینت‌های مناسب بازی است. هر وقت هم لوسیفیل را می‌بینید که مشغول دادن گزارش به بالادستی‌اش است، بدانید که می‌توانید بازی را ذخیره کنید. طراحی مراحل حرف اول را در بازی می‌زند و همان‌طور که گفته شد مراحل با این که جزئیات زیادی ندارند، ولی بشدت متنوع و هوشمندانه

به آن شبیه شده و اینجاست که طرفداران این سری ممکن است ناراضی بشوند، چون ایس کومبت به چیز دیگری شبیه شده است که البته فاقد لذت نیست. برای کسانی که طرفدار بازی نیستند، به طور حتم این تغییرات اهمیتی ندارد. آنها فقط از این دنباله لذت خواهند برد. از دیدن شهرهای واقعی، از انفجارهای مهیب و روند بازی جدید. تیراندازی ریلی هم بسیار لذت‌بخش است، وقتی که از پالایشگاه‌ها رد می‌شوید یا از دره‌ها عبور می‌کنید. البته بعضی مراحل خیلی طولانی و تکراری هستند. مثل چند شماره اخیر این سری از بازی‌ها، بخش چند نفره بسیار جذاب است و براحتی می‌تواند عنوان را از یک شکست سنگین نجات دهد. مرحله‌ای که باید در همکاری تیمی به پایان برسانید، خیلی لذت‌بخش است و بخش آنلاین هم که دارای حالت‌های گوناگون است، خیلی خوب طراحی شده است؛ از تیم دتم‌ج‌های استاندارد تا از بین بردن پایگاه‌های حریف. سازوکار انتخاب بازی‌کننده برای هر دست از بازی‌های آنلاین هم

تا حدودی دشوار و طولانی است. مقدار سلامت ایناک در واقع با زره سفیدی که بر تن دارد مشخص می‌شود و با الماس‌هایی که جمع می‌کنید بازیابی می‌شود. البته ایناک این قدرت را دارد که وقتی تمام زره‌اش از بین رفت و جان خود را از دست داد، با فشردن ۴ دکمه همزمان با هم به زندگی بازگردد که این موضوع تا ۵ بار هم ممکن است در مبارزات تکرار شود. خوبی این موضوع این است که لذت اکشن بازی از بین نمی‌رود. البته بعضی وقت‌ها هم بی‌مزه می‌شود ولی با درجه سختی بازی کاملا تناسب دارد. با کشتن دشمنان و همچنین بعضی از اجسام، گوی‌های قرمز رنگی جمع‌آوری می‌کنید که برخلاف بازی «خدای جنگ» برای ارتقای سلاح‌ها نیست بلکه وقتی به مقدار کافی گوی قرمز جمع کنید می‌توانید در مبارزات به حالت



توجهی به بازی ندای وظیفه شبیه هستند و اتفاقا خوب هم از آب در آمده‌اند. اگر تاپ‌گان را بازی کرده باشید، حتما متوجه خواهید شد که روند بازی افق حمله چقدر

بررسی تاثیرات از کار افتادن اینترنت

روزی که خورشید اینترنت طلوع نمی کند



مطهره وجیهی

اینترنت قوی است، وابسته به یک دستگاه واحد یا کابل نیست. این شبکه از سایر شبکه‌های رایانه‌ای ساخته شده است. اینترنت به گستردگی زمین است، قاره‌ها را از زیر اقیانوس‌ها و از طریق ماهواره‌ها به هم متصل می‌کند. به همان اندازه که اینترنت گسترش می‌یابد، وابستگی ما نیز به آن بیشتر می‌شود. ارتباطات در سراسر اینترنت انعطاف‌پذیرند. وقتی شما از رایانه خود برای اتصال به سیستم دیگر از اینترنت استفاده می‌کنید، داده‌ها می‌توانند یکی از میلیون‌ها مسیر ممکن را طی کنند. هر وقت شما فایلی را دانلود می‌کنید، فایل به صورت بسته‌هایی از داده‌های الکترونیکی از طریق اینترنت به سیستم شما می‌رسند. همه این بسته‌ها یک مسیر را طی نمی‌کنند. ترافیک مسیریابی می‌کند. اگر یک اتصال خاص آسیب ببیند یا پاسخ ندهد، داده‌ها می‌توانند از مسیر دیگری به رایانه شما برسند.

این ویژگی‌ها، اینترنت را به یک وسیله ارتباطی قابل اطمینان تبدیل می‌کند. حتی اگر یک بخش از اینترنت توسط حوادث طبیعی یا حتی حمله آتمی به طور کامل از بین برود، قسمت‌های دیگر می‌توانند همچنان در حال کار باقی بمانند یا وقتی همه اطلاعات ذخیره شده در سیستم‌ها توسط این حادثه آسیب ببینند، باز هم اینترنت می‌تواند باقی بماند. حتی تصور مجموعه رویدادهایی که بتواند تمام اینترنت را از کار بیندازد تقریباً غیرممکن است. این اتفاق نیازمند تخریب گسترده‌ای است؛ بنابراین شاید از بین رفتن اینترنت کوچک‌ترین نگرانی ما باشد. اما چه می‌شود اگر اینترنت از کار بیفتد؟ این اتفاق چه تاثیری روی ما دارد؟ آیا زندگی ما تغییر جدی می‌کند یا ما با سرعت سازگار می‌شویم و به منابع ارتباطی قدیمی‌تر تکیه می‌کنیم؟

نابودی اینترنت و مشکلات ارتباطی

در حال حاضر تصور دنیایی بدون اینترنت برای ما عجیب خواهد بود. بسته به ماهیت خرابی و تعریف شما از اینترنت، این فروپاشی می‌تواند سرویس‌های اصلی مانند ارسال پیام یا سرویس تلفن همراه را از کار بیندازد. این به این دلیل است که زیربنای این سرویس‌ها قسمتی از زیربنای اینترنت نیز هست. اگر شما این فرضیه - فرضیه فروپاشی اینترنت - را به صورت یک وضعیت خیلی بزرگ تصور کنید، آن‌گاه در این شرایط حتی شاید خطوط تلفن نیز از کار بیفتند، زیرا آن هم قسمتی از زیربنای اینترنت است. بعضی کابل‌ها و سرویس‌های ماهواره‌ای از دسترس خارج می‌شوند، اما شما می‌توانید همچنان از برنامه‌های تلویزیون که از فرستنده ارسال می‌شود استفاده کنید، البته اگر آنتن داشته باشید. اما از آنجا که سرویس ماهواره‌ای و کابل‌ها قسمتی از این آسیب همگانی هستند، شما بیشتر کانال‌ها را از دست می‌دهید.

شما نمی‌توانید وارد شبکه‌های اجتماعی شوید. سرویس‌های پیام‌رسانی از کار می‌افتد و شما نمی‌توانید از دوستان خود باخبر شوید. بسیاری از ابزارها که ما از طریق آنها از دوستان و خانواده خود مطلع می‌شویم، دیگر وجود نخواهد داشت. اگر ایستگاه‌های فرستنده تلفن همراه و خطوط تلفن تحت تاثیر قرار بگیرند ما باید به نوشتن نامه و اداره پست روی بیاوریم.

همچنین انتقال فایل میان رایانه‌ها دچار مشکل می‌شود. شما برای انتقال فایل‌ها یا به یک وسیله فیزیکی مانند دیسک فشرده (CD) نیاز پیدا می‌کنید یا باید ۲ رایانه را از طریق کابل به هم متصل کنید. همچنین پروژه‌هایی که نیاز به محاسبات پیچیده به وسیله شبکه رایانه‌ای دارند دیگر کار نخواهند کرد. ممکن است سرویس‌های رایانه‌ای نیز از بین بروند و اطلاعاتی که در آنها ذخیره کرده‌اید دیگر قابل دسترسی نباشند.

تاثیر منفی نابودی اینترنت بر اقتصاد

اگر اینترنت به هر صورتی از بین برود، ضربه‌ای که به اقتصاد وارد می‌شود بسیار هولناک خواهد بود. سرویس‌های بانکداری الکترونیکی یا PayPal - سرویس واسط برای خریدهای آنلاین - از دسترس خارج می‌شوند و این می‌تواند مشکل آفرین باشد. همچنین ممکن است تاثیرات این فروپاشی بسیار گسترده‌تر باشد.

اینترنت ضربه بزرگی به مأموریت‌های اطلاعاتی وارد می‌شود. به اشتراک گذاشتن اطلاعات به کندی و سختی صورت می‌گیرد. ممکن است برخی دولت‌ها به این وضعیت واکنش عجولانه نشان دهند. پیش بینی این نکته که هر یک از دولت‌ها نسبت به این اتفاق چگونه واکنش نشان می‌دهند، غیر ممکن است.

با فرض این که رهبران جهان بتوانند نظم را حفظ و در مقابل فشارهای یکدیگر برای ضربه زدن ایستادگی کنند، باز هم مشکلات دیگری وجود خواهد داشت. اینترنت به یکی از قسمت‌های مهم برنامه‌های آموزشی تبدیل شده است. از دست دادن اینترنت مساوی با از دست دادن منبعی است که باید با منابع دیگر پر شود. منابع هزینه‌بر هستند و این خود مشکل محسوب می‌شود.

آیا اینترنت از بین می‌رود؟

در اینجا باید خبر خوبی به شما بدهیم. از بین رفتن اینترنت به صورت کامل تقریباً غیرممکن است. اینترنت یک جعبه جادویی با یک کلید روشن و خاموش نیست. یک شیء فیزیکی هم نیست. اینترنت مجموعه‌ای از اشیا فیزیکی است که همواره در حال تغییر هستند. اینترنت در این لحظه با اینترنت در لحظه بعد یکی نیست و همواره سیستم‌هایی به آن متصل یا از آن جدا می‌شوند.

برای قسمتی از اینترنت offline شدن ممکن است. در واقع، این اتفاق همیشه در حال رخ دادن است. از بین رفتن یک سرور خاص و نیاز به راه‌اندازی مجدد آن یا قطع یک کابل در کف اقیانوس توسط یک لنگر می‌تواند باعث از کار افتادن اینترنت شود، اما این اتفاق زودگذر و محدود است.

برای اینترنت دوشاخه یا یک کابل وجود ندارد که با کشیدن یا قطع آن بتوانید اینترنت را زمینگیر کنید. برای تجربه قطع سراسری اینترنت، هر یک از پروتکل‌ها که به سیستم‌ها اجازه ارتباط با هم را می‌دهند باید به دلایلی از کار بایستند یا زیربنای اینترنت دچار آسیب بزرگی شود.

از آنجا که پروتکل‌ها خود به خود از کار نمی‌افتند، ما می‌توانیم این احتمال - احتمال از کار افتادن پروتکل‌ها - را منتفی بدانیم. برای این که زیربنای اینترنت دچار آسیب عظیم شود باید یک سیارک یا ستاره دنباله‌دار با نیروی کافی با زمین برخورد کند و بخش قابل توجهی از زیر بنای اینترنت را از بین ببرد که این اتفاق بسیار بعید است. تابش سراسری اشعه گاما یا نوسانات الکترومغناطیس که از خورشید می‌آیند، می‌تواند اینچنین آسیب بزرگی ایجاد کنند، اما در همه این فرضیات، زمین به یک سیاره مرده تبدیل می‌شود. در این صورت دیگر اتصال یا عدم اتصال به اینترنت چندان مهم نخواهد بود.

نکته مهمی که اینجا باید به آن توجه کنیم این است که کسانی که برای طراحی اینترنت تلاش کرده‌اند چه ابزار شگفت‌آوری ساخته‌اند که تا به این اندازه مقاوم است. تا وقتی از کار افتادن اینترنت نیاز به یک اتفاق فاجعه بار دارد، نیاز نیست شما نگران آن باشید.

منبع: <http://www.howstuffworks.com>

به تجارت‌هایی بیندیشید که وابسته به اینترنت هستند. همه وب سایت‌ها از دسترس خارج می‌شوند. شرکت‌های بزرگ مانند گوگل و آمازون فوراً از کار می‌افتند. بقیه شرکت‌ها مانند مایکروسافت ممکن است بخش عظیمی از عملکردشان متوقف شود. حتی شرکت‌هایی که از وب فقط به عنوان وسیله تبلیغاتی استفاده می‌کردند ممکن است با تاثیرات منفی این رویداد روبه‌رو شوند.

اگر این فروپاشی را دائمی و در وسعت زیاد فرض کنیم، آن‌گاه بسیاری از شرکت‌ها ممکن است دیگر نتوانند به کار خود ادامه دهند. صدها هزار نفر کار خود را از دست می‌دهند. فقط شرکت گوگل به تنهایی نزدیک به ۲۰ هزار کارمند دارد [منبع: Google]. صدها شرکت پرسنل خود را اخراج یا تعدیل می‌کنند و بازار از افراد جویای کار پر می‌شود.

به گزارش اداره آمار ایالات متحده آمریکا، سال ۲۰۰۷ تجارت الکترونیک ۳۵ درصد محصولات ساخته شده توسط بخش صنعت را به خود اختصاص داده است. این مقدار به تنهایی بیش از ۱/۸ تریلیون دلار از درآمد صنعت را شامل می‌شود. اگر شما با توجه به این اعداد برای تجارت اینترنتی که در کل جهان وجود دارد رقمی را در نظر بگیرید، خواهید دید این داد و ستدهای اینترنتی خود تجارت عظیمی هستند. اگر اینترنت از بین برود، صنایع بسیاری رکود اقتصادی را تجربه می‌کنند و دیگر راهی برای جلوگیری از این ضرر هزار میلیارد دلاری وجود نخواهد داشت.

شاید برخی کشورها آسیب بیشتری نسبت به دیگر کشورها ببینند. کشورهای توسعه‌یافته ممکن است با بحران اقتصادی‌ای روبه‌رو شوند که در آن همه بخش‌های اقتصادی یا از بین می‌روند یا باید برای مقابله با این خرابی عظیم و بقا به سختی تلاش کنند. دیگر کشورها - کشورهای در حال توسعه یا کشورهای توسعه‌نیافته - از این حادثه زیاد آسیب نمی‌بینند، زیرا آنها در فضای تجارت اینترنتی سهم چندانی نداشته‌اند؛ اما این کشورها از نظر تجارت به کشورهای توسعه‌یافته وابسته هستند. همچنین کمک‌ها و حمایت‌های کشورهای توسعه‌یافته به آنها کاهش می‌یابد.

فقط تعداد کمی زنده می‌مانند

شاید ضررهای اقتصادی از اولین بحران‌هایی باشد که دولت‌ها در تمام جهان بر اثر فروپاشی اینترنت با آن مواجه می‌شوند، اما این فقط یکی از مشکلاتی است که رهبران جهانی ممکن است با آن روبه‌رو شوند.

در ایالات متحده برای ارتقای شبکه‌های برق سراسر کشور به شبکه‌های هوشمند فشار وارد می‌آید. شبکه‌های هوشمند از لحاظ نظری برای پاسخ به نیاز مشتریان از قبیل صرفه‌جویی در مصرف برق و ارتباط با یکدیگر از طریق اینترنت کارآمدتر هستند. از نظر تئوری این سیستم می‌تواند مدت زمان قطع برق و مشکلات دیگر را کاهش دهد، اما اگر اینترنت از کار بیفتد، شبکه هوشمند زمینگیر می‌شود. قطع گسترده برق می‌تواند مشکلی برای تمام کشورهایی که از این سیستم استفاده می‌کنند، پیش بیاورد.

به همان اندازه که اینترنت فراگیر می‌شود، کشورها از آن برای جمع‌آوری اطلاعات و جاسوسی از یکدیگر بیشتر استفاده می‌کنند. با از کار افتادن

شبکه‌های ابری



این خدمات، در نظر گرفتن مفهوم سرویس شبکه‌های مجازی است. علاوه بر این، شبکه‌های VLAN به عنوان نقشه‌ای برای نمایش شبکه‌های فیزیکی نیز به کار می‌روند.

بیشتر این سرویس‌ها به شما این حس را می‌دهد که اطلاعات وارد شده و خارج شده بشدت کنترل می‌شود، مانند این که کسی در این بین نحوه جا به جایی داده‌ها را نظاره می‌کند.

برای مثال در مورد سیستم‌هایی که از آنها با نام مناطق کنترل شده نام برده می‌شود به Security Zoneهای موجود روی آمازون، GoGrid و Amazon's virtual Private Cloud می‌توان اشاره کرد.

طبیعت کار سرویس‌های ابری به سیستم‌های باز و چند منظوره نیاز دارند. تعدادی از پروژه‌های سیستم‌های باز بسیار مهم از قبیل OpenStack و Red Hat's Aeolus این قول را به کل بازار ابری داده‌اند که یک سری از قابلیت‌های ابتدایی کل شبکه را برای تمام سرویس‌دهندگان دیگر ارائه کنند. این موضوع برای ایجاد سرویس‌های جدید و فناوری‌های متفاوت‌تر برای Cloud Systemها مفید خواهد بود.

این کارها می‌تواند شرکت‌های دیگر را برای ایجاد این مدل از سرویس‌های جدید تشویق کند تا با ایجاد سرویس‌هایی، کاربران به آسانی به آنها دسترسی پیدا کنند و کارهای مورد نیازشان را با کمک آنها انجام دهند. در ضمن Service providerها به آسانی می‌توانند با استفاده از پلتفرم‌های متفاوت (که این خود سرویس Provider است که مسیر مورد نظر را انتخاب می‌کند) اطلاعات را جا به جا کنند؛ پس نیازی به سیستم‌های اختصاصی جهت انجام این کار نیست. در حقیقت همه موافق این ایده نیستند که OpenStack راه مطمئنی برای ایجاد سیستم‌های ابری باشد. آقای آدرین کوک کرافت (Adrian Cockcroft) که مسوول اصلی طراحی شبکه‌های ابری Netflix است با طرح OpenStack مخالف است. او دلیل خود را برای جایگزینی OpenStack به جای AWS را به این شکل بیان کرد: برای OpenStack این امکان وجود دارد که بسیار بزرگ شود، به طوری که تمرکز بسیار زیادی روی ساخت خود پروژه گذاشته شود و اهمیت کمی به ساخت سرویس‌های جدید روی این سیستم ابری بدهد.



مانند یک ولتاژ استاندارد شده، جریان و تمام اطلاعات مربوط به ارسال را جا به جا می‌کند که کاربرد تمام این موارد در زمان رساندن اطلاعات به مقصد مورد نظر است. کارکرد این فناوری سیستم ابری در L2 و L3 حقیقی بیشتر مانند سیستم‌های تولید جریان و جا به جایی است. این بازار در حال حاضر بازار بسیار بازاری است، برای این که امکان پیشرفت محصولات موجود در آن بسیار است. با پیشرفت سریع این بازار همه می‌توانیم از مزیت‌های بی‌شمار آن استفاده کنیم. آیا abstraction مدل حقیقی برای سیستم‌های استاندارد شده ابری است؟ چیزی که در اینجا مورد نظر است تنوع در قسمت اجرای این مدل از فناوری‌های ابری است. این تنوع هم در قسمت‌های انتزاعی این سیستم‌ها و هم در بخش زیرشبکه‌های فیزیکی وجود دارد؛ ولی نقطه مشترک تمام این سیستم‌ها تنوع در مفهوم کلی شبکه‌های ابری است. البته در برخی مواقع دیدن این نقاط مشترک بسیار سخت است، چرا که در سایت‌های مختلف سرویس‌های متفاوتی ارائه می‌شود؛ مانند سیستم محاسبه‌کننده موجود در Amazon Web Services's EC2 یا سرویس platform موجود روی Google App Engine.

البته به یاد داشته باشید سرویس‌های ابری چندمنظوره (multitenant) هستند؛ بنابراین آنها باید از امکانات موجود در شبکه‌ها استفاده کنند. مطلب مهم قابل ذکر درباره این امکانات در دسترس بودن آنها برای تمام کاربران است. بهترین راه برای تجسم



الهام اندرایی
وظیفه اصلی شبکه در مدل رایانه‌ای ابری یا cloud چیست؟ بهترین راه، طراحی شبکه‌ها و پیاده‌سازی آنها در مدل cloud چیست و به چه شکل می‌توان حجم بالای این اطلاعات را بسهولت جا به جا کرد؟ آیا مدل تعریف شده و استاندارد شده برای شبکه‌ها در این مدل جدید ابری وجود دارد؟ چرا Quantum در بحث‌های شبکه‌های ابری بسیار مهم است؟ به طور واضح می‌توان گفت Quantum تنها مدلی است که به ساختار سرویس‌های ابری معنا داده است. در حقیقت این مدل ایجاد شبکه‌های cloud را میسر ساخته است. این مدل را در بیشتر کشورها با نام شبکه مجازی می‌شناسند.

در اینجا منظور از شبکه‌های مجازی در حقیقت مدل OSI است که در عمل در لایه دوم از قسمت انتقال اطلاعات (لایه مربوط به شبکه) مورد استفاده قرار می‌گیرد. از دیگر قسمت‌هایی که در این لایه قرار دارند، لایه‌های وصل‌کننده و بخش‌های تفکیک‌کننده را می‌توان نام برد. لایه‌بندی بعد که لایه ۳ نام دارد شامل gatewayها و زیرشبکه‌ها می‌شود که اینها کار اصلی انتقال اطلاعات از طریق سوئیچ‌ها و روترهای واقع در مسیر را انجام می‌دهند؛ در حالی که عملاً در مدل شبکه‌های ابری به هیچ عنوان از روترها و سوئیچ‌ها استفاده نمی‌شود.

از جمله نکات خواندنی و قابل ملاحظه در زمینه شبکه‌های ابری به این موارد می‌توان اشاره کرد:

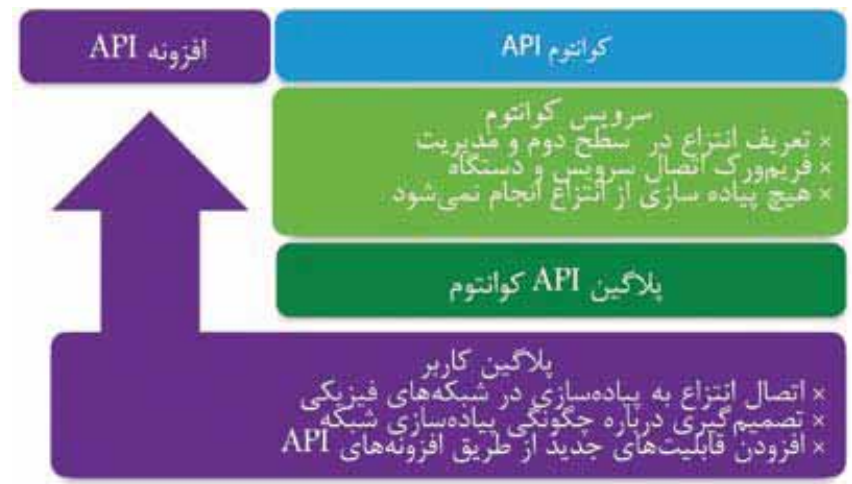
۱- اگر بخواهیم از دید یک برنامه‌نویس به این شبکه نگاه کنیم، شبکه‌های انتقال اطلاعات بزرگ، مسطح و گنگ‌تر می‌شوند. یعنی از پیچیدگی مربوط به برنامه‌نویسی برای این مدل از شبکه‌ها کاسته می‌شود. شبکه به خودی خود ارتباط‌های لازم را برقرار می‌کند و تا آنجا که به لایه نرم‌افزاری مربوط می‌شود، تمام سرویس‌های لازم به وسیله ابزارهای مجازی یا سرویس ابری انجام می‌گیرد.

چند بخش مختلف از شبکه به یکدیگر متصل می‌شوند مانند مدل شبکه‌های ۳، ولی تمام این بخش‌ها برای اتصال سرورها، منابع و سرویس‌دهنده‌های

پشتیبان مورد استفاده قرار می‌گیرد.
۲- اگر از دید سرویس‌دهندگان به شبکه ابری نگاه کنیم، تمام اینها روی ساختار فیزیکی به شکل اتوماتیک و بدون دخالت خارجی انجام می‌پذیرند. این دیدگاه در حقیقت گستردگی و سرعت عمل را در این مدل از شبکه‌های انتقال اطلاعات بسیار بالا می‌برد. آیا نیاز به مرکزی برای ذخیره داده‌ها وجود دارد؟ جواب قطعی این سوال خیر است، چرا که ساختار شبکه‌های ابری به صورت خودکار این کار ذخیره‌سازی و انتقال را انجام می‌دهد. پس هیچ نیازی به نرم افزار برای برنامه دادن به شبکه جهت انجام این کار وجود ندارد.

در اینجا به معنای آنالوژی electric utility که در شبکه‌های ابری بسیار کاربرد دارد می‌پردازیم. L2

The "Open Stack"	
Discovery	Web Finger using Hammer Stack
Authentication	OpenID
Profiles / Identity	OpenID Connect
Access Control / Authorization	OAuth
Syndication / Aggregation	RSS, ATOM, ActivityStreams, MediaRSS, PubSubHubbub, Salmon
People	Portable Contacts
Applications	Open Social



چگونه يك طراح حرفه ای شويم!

قلم موی تاریخچه
History Brush

کاربرد قلم موی تاریخچه

نوید حاتمی

چهارمین گروه از مجموعه طراحی و رتوش، ابزارهای گروه History Brush است که شامل قلم موی تاریخچه (History Brush) و قلم موی هنری تاریخچه (Art History Brush) می شود.

هر دو این ابزارها عملیات خود را با توجه به پانل تاریخچه فتوشاپ انجام می دهند. این پانل که قبلا (شماره ۳۴۷) در مورد آن صحبت کرده ایم مکانی است که کارهای انجام گرفته در محیط فتوشاپ را ثبت می کند و در صورت نیاز می توانید نسبت به بازگشت به عقب و تصحیح اشتباهات انجام گرفته در فتوشاپ به کمک این پانل اقدام کنید، اما این بازگشت به عقب در کل تصویر اعمال می شود و تمامی کارهای انجام گرفته از بین خواهد رفت. برای این که بتوانید فقط در ناحیه خاصی از پروژه عمل بازگشت به عقب را انجام دهید، ابزار بسیار مفید History Brush تعریف شده است. به کمک این ابزار که ماهیت قلم مویی دارد می توانید با تنظیم اندازه و شکل قلم و کلیک در محدوده دلخواه تصویر، عمل بازگشت به عقب را فقط در آن ناحیه انجام دهید، اما قبل از استفاده از این ابزار باید در پانل History مرحله ای از پروژه را که می خواهید بازگشت به عقب تا آن مرحله انجام شود (مانند تصویر یک) انتخاب کنید، سپس با انتخاب History Brush و کلیک در محدوده مورد نظر نسبت به اعمال فرمان اقدام کنید.

با این ابزار می توانید مثلا بعد از اعمال فیلتر محوسازی روی عکس، قسمت های دلخواهی از آن را به حالت اولیه برگردانده و قسمت های مورد نظر خود را دوباره واضح کنید.

با کم کردن مقدار Opacity از ابزار قلم موی تاریخچه می توانید مقدار تاثیر قلم موی را کمتر کنید تا با استفاده از این ابزار محل مورد نظر به صورت کامل به حالت اولیه خود باز نگردد و ترکیبی از حالت فعلی و

تصویر ۱

حالت اولیه خود باشد. با انتخاب Hardness کمتر در کلیک راست این ابزار قلم موی لایه های نرمی پیدا کرده و از مشخص شدن محل اثر

لبه های قلم موی هنگام استفاده جلوگیری خواهد شد. به کمک دومین ابزار از این مجموعه و با شبیه سازی ضربات گوناگون قلم موی بوم و با استفاده از یک موقعیت ذخیره شده در پانل تاریخچه به عنوان مرجع عملکرد، می توان تصویر مورد نظر خود را از شکل یک عکس معمولی درآورد و به یک کار هنری خلاقانه تبدیل کرد.

از قسمت Style در Option bar (نوار تنظیمات) این ابزار می توان اشکال مختلف شبیه سازی ضربه قلم موی بر بوم را انتخاب کنید و با تغییر محدوده Area و تلورانس اعمال ضربه شبیه سازی شده، در ایجاد اثر هنری خود از آنها استفاده کنید.

در هر مرحله از کار با کلیک روی علامت دوربین در قسمت پایین پانل History می توانید نسبت به ایجاد یک عکس فوری Snapshot اقدام کنید و با کلیک در سمت چپ آن و اضافه کردن آیکن قلم موی تاریخچه، آن تصویر را به عنوان تصویر مرجع برای خلق اثر هنری خود استفاده کنید.



پرسش و پاسخ امیربهاءالدین سبطالشیخ clickhelp@jamejamonline.ir

خود یک پشتیبانی تهیه کنید و بعد از نصب ویندوز، آن فهرست را Import کنید و دانلود آنها را ادامه دهید.

پوریا - سنقر: سلام. من سیلورلایت ۳ را با پسوند «ام اس ای» روی ویژوال استیو ۲۰۰۸ نصب کردم ولی نمی دانم از کدام قسمت باید بروم و از آن استفاده کنم. آیا بعد از نصب کنترل خاصی به نرم افزار اضافه می شود؟ اگر بله، کجا اضافه می شود؟ Silverlight یک پلاگین برای مرورگرهای شماسا تا بتواند سایتها و برنامه هایی را که با آن توسعه داده شده اند نمایش دهد؛ یعنی چیزی شبیه به Flash است. شما برای این که بتوانید با استفاده از Silverlight برنامه توسعه دهید باید Silverlight Developer Tools را دانلود و نصب کنید. برای دانلود آن به لینک زیر بروید:

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=9394>
بعد از نصب این برنامه شما در منوی ایجاد پروژه جدید در ویژوال استودیو یک قالب جدید به نام Silverlight 3 می بینید که با انتخاب گزینه مورد نظر می توانید پروژه خود را ایجاد کنید و آن را توسعه دهید. همین طور برای دسترسی به مستندات Silverlight باید Silverlight SDK را از لینک زیر دریافت کنید. گفتنی است که این مستندات در سایت MSDN نیز موجود است.
<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=16011>

DVD یا CD رایب کنید. در مورد سوال دوم، شما با استفاده از همین برنامه CD Burner XP می توانید فایل های یک فیلم را به صورت Data روی یک DVD یا CD رایب کنید. برای دانلود این نرم افزار می توانید به سایت filehippo.com بروید.

فرنام خسروی - تهران: زمانی که با لپ تاپم (اچ پی) می خواهم فایلی را دانلود کنم (با اینترنت دانلود منیجر) در مرحله یکپارچه کردن، ارور سی آر سی می دهد. وقتی تحقیق کردم به من گفتند ایراد از هارد دیسک است. من هم کل پارتیشن را پاک کردم و دوباره ویندوز ریختم؛ اما درست نشد، حتی برنامه رجیستری هم نصب کردم اما باز هم نشد.

CRC برای چک کردن این است که فایل های مبدا با فایل های مقصدی که شما کپی کرده یا دانلود کرده اید یکسان است یا خیر. اگر این مشکل فقط برای دانلود از اینترنت پیش می آید، آن هم برای یک فایل خاص، مشکل سیستم شما نیست؛ بلکه فایل هایی که IDM دانلود می کند با فایل هایی که در مقصد یعنی سیستم شما وجود دارد، همخوانی ندارد.

مجتبی هاشمی - تبریز: می خواستم بدانم راهی هست که هنگام عوض کردن ویندوز فهرست های دانلود ناقص در IDM باقی بمانند؟ خیر. شما فقط می توانید از طریق منوی File از فهرست های دانلود

علیرضا - ممقان: لپ تاپ من سونی وایو سری EA است. آیا می شود لینوکس را با شبیه ساز vmware راه اندازی کرد یا نه؟ مشکل دیگر این لپ تاپ سخت افزاری است. لطفا برای نصب و استفاده از وایرلس راهنمایی ام کنید.

شما با هر سیستمی می توانید لینوکس را توسط ماشین مجازی نصب و از آن استفاده کنید. ماشین های مجازی می توانند از سخت افزار شما استفاده کنند یا آنها را به صورت اختصاصی به یک ماشین مجازی اختصاص بدهند. در مورد وایرلس هم می توانید یک کارت شبکه وایرلس را که با USB به دستگاه شما وصل شده است، به یک ماشین مجازی اختصاص دهید. اما کارت شبکه اترنت را خیر. با تنظیم کردن حالت Bridge ماشین مجازی تان سیستم دیگری خواهد بود که انگار از طریق شبکه به آن متصل هستید.

صالح دروگریان - مراغه: ۱- آیا می شود با نرم افزار Nero، از فیلمی که روی هارد سیستم قرار دارد Image گرفت؟ در صورت مثبت بودن چگونه؟

۲- چطور می توانم با استفاده از این نرم افزار یک فیلم را بدون تغییر و با هر فرمت روی DVD رایب کرد؟ در مورد سوال اول شما باید از نرم افزارهای Image Maker استفاده کنید. برنامه CD Burner XP این امکان را به شما می دهد که از یک DVD یا یک CD یک فایل ISO یا همان Image تهیه کنید سپس با خود آن نرم افزار می توانید فایل ISO خود را روی یک



Programming

برنامه نویسی

آشنایی با ویندوز فون مانگو

انبه قدرتمندتر می شود

امیر بهاءالدین سبطالشیخ

در شماره‌های پیش در مورد Windows Phone و برنامه‌نویسی برای آن آشنا شدیم، در این شماره قصد داریم برنامه‌نویسی برای آخرین نسخه آن یعنی Windows Phone ۷.۵ که پیشتر با اسم رمز Mango در مورد آن شنیدیم، آشنا شویم. برای شروع ابتدا اجزای این سیستم‌عامل را که امکانات متفاوتی برای توسعه برنامه‌های خود تحت این سیستم‌عامل به شما می‌دهد، بررسی می‌کنیم.

سیستم‌عامل Windows Phone از ۲ چارچوب کاری برای توسعه برنامه‌های خود استفاده می‌کند؛ یکی Silverlight و دیگری XNA، هر یک از آنها ویژگی‌های خاص خود را دارند. در زیر به اختصار آنها را توضیح می‌دهیم: Silverlight: این چارچوب کاری دقیقاً مانند همان Silverlight است که در برنامه‌های Rich Internet Application (RIA) از آن استفاده می‌کنید؛ یعنی برنامه‌های توانمند سمت وب این چارچوب کاری بر اساس زبان نشانه‌گذاری میکروسافت یعنی XAML بنا نهاده شده‌است و به برنامه‌نویسان اجازه می‌دهد برنامه‌های خلاقانه و با رابط کاربری قوی ایجاد کنند.

XNA: این چارچوب کاری بعد از این توسعه داده شد که میکروسافت قصد توسعه Managed API (کدهای مدیریت شده) برای DirectX را نداشت و XNA به نوعی جایگزین برای DirectX Managed API شد و از آن برای توسعه بازی‌ها تحت ویندوز و کنسول بازی میکروسافت یعنی Xbox 360 استفاده شد. در حال حاضر نیز نسخه ۴ آن در دسترس است. با استفاده از این قالب کاری و API که در اختیار شما قرار می‌دهد، می‌توانید بازی‌های متنوعی را تحت این سیستم‌عامل توسعه دهید. در آخرین نسخه از این سیستم‌عامل شما قادر خواهید بود برای توسعه برنامه‌های خود از هر دوی این چارچوب‌های کاری به صورت موازی استفاده کنید.

سکوی توسعه برنامه‌های کاربردی Windows Phone از ۴ جزء اصلی تشکیل شده‌است که در زیر آنها را توضیح خواهیم داد:

۱ - Runtime: Silverlight و XNA با ارائه یک API مدیریت شده به شما امکان توسعه سریع برنامه‌های امن و مطمئن را می‌دهد. تمامی برنامه‌هایی که با استفاده از Silverlight و XNA

همچنین برای استفاده از Forum و نمونه کدهای Silverlight به سایت Silverlight.net مراجعه کنید.

قاسمی - همدان: ویندوز من ۷ و اینترنت ADSL مخابرات است. مدتی است که نمی‌توانم به هیچ یک از مرورگرها وصل شوم. دلیل آن چیست؟ ممنون می‌شوم اگر راهنمایی‌ام کنید.

برای این که مطمئن شوید اینترنت شما وصل است می‌توانید از دستور ping استفاده کنید. این دستور وضعیت وصل یا قطع بودن شما را نشان می‌دهد. برای استفاده از این دستور در run عبارت cmd را وارد کنید سپس دستور <Ping>websiteaddress را بزنید: مثلا

Ping www.google.com

بعد با توجه به درخواست‌ها و جواب‌ها می‌توان فهمید که سیستم شما به اینترنت دسترسی دارد یا خیر. نکته‌ای که وجود دارد این است که اگر یک بار ping کنید، ۴ درخواست ارسال می‌کند؛ اما بعضی وقت‌ها باید انتظار کشید که ارتباط چه موقع برقرار می‌شود، دستور زیر را اجرا کنید:

Ping www.google.com-t

این دستور اینقدر درخواست می‌فرستد و پاسخ‌ها را نمایش می‌دهد تا ارتباط بدرستی برقرار شود. برای این که انجام دستورات را لغو کنید کافی است کلیدهای Ctrl + C را فشار دهید.

هادی صمدی: مشکلی در سیستم من پیش آمده که هر وقت

Windows Phone در اختیار شما قرار دهد. برای دانلود Windows Phone Developer Toolkit

می‌توانید از لینک زیر استفاده کنید.

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=13890>

Expression Blend: این ابزار شما را در

طراحی هر چه بهتر ظاهر گرافیکی و توسعه برنامه شما کمک خواهد کرد.

Windows Phone Emulator

که یک شبیه‌ساز برای تست و اشکال‌زدایی برنامه‌های شما استفاده می‌شود.

XNA Game Studio: یک استودیو

برای طراحی برنامه‌های مبتنی بر XNA در اختیار شما قرار می‌دهد.

۳- Windows Phone Cloud Services

قابلیت‌های متعددی برای توسعه برنامه‌های مبتنی بر وب به شما می‌دهد. وقتی خود

Windows Phone قدرتمند و غنی است ویژگی‌های دسترسی به سرویس‌ها ابری می‌تواند

آن را قدرتمندتر سازد. از اجزای این بخش می‌توان به موارد زیر

اشاره کرد:

Notification: این بخش برای اطلاع‌دادن کاربر مورد استفاده قرار

می‌دهد که هرگونه تغییر یا به‌روزرسانی را به کاربر اطلاع می‌دهد. این کار باعث کاهش مصرف باتری می‌شود.

Location Cloud Service: این سرویس به شما امکان می‌دهد با

استفاده از GPS دستگاه خود و سرویس‌های مکان‌یابی آنلاین میکروسافت براهتی موقعیت مکانی و اطلاعات دیگر آن در اختیار شما قرار گیرد.

۴ - Portal: با ارائه Windows Phone Marketplace برای آن معرفی کرد. این نوع سیستم فروش نرم‌افزار

پیشتر در Apple و Android پیاده‌سازی شده بود. این سیستم مزایای زیادی دارد که اولین مزیت آن این است که شما برای تهیه نرم‌افزارهای خود

نیاز نیست از چند سایت آنها را دانلود کنید. در ضمن ممکن است برنامه‌هایی که شما از سایت‌های مختلف دانلود می‌کنید دارای اعتبار نباشند، اما این نوع

فروشگاه نرم‌افزار به شما کمک می‌کند براهتی برنامه مورد نظر خود را پیدا و از آن استفاده کنید و برنامه‌های خود را به عنوان برنامه‌نویس براهتی در اختیار

دیگران قرار دهید.

توسعه داده شده‌اند با اندکی تغییرات - که بستگی به نوع دستگاهی که قرار است برنامه شما را اجرا کند - روی تمامی

دستگاه‌هایی که از Windows Phone استفاده می‌کنند قابل اجرا هستند. این بخش ۲ جزء اصلی برای توسعه برنامه‌های شما دارد؛ یکی

Common Base Class Library است که یک کتابخانه سطح پایین را که تمامی نیازهای عمومی و پایه‌ای که برای توسعه برنامه‌ها

تحت سیستم‌عامل Windows Phone نیاز است، در اختیار شما قرار می‌دهد. بخش دیگر Windows Phone Frameworks است که

کتابخانه‌هایی برای توسعه برنامه‌های مبتنی بر Silverlight و XNA و همین‌طور API مشترک بین آنها که قابلیت‌های اصلی سیستم‌عامل را مانند

Sensor API، Media، Data و ... را شامل می‌شود.

۲ - Tools: این بخش ابزارها و منابعی را که برای توسعه برنامه‌های تحت این سیستم‌عامل نیاز است، در اختیارتان قرار می‌دهد.

Visual Studio: اگر برای ویندوز برنامه نوشته باشید، قطعاً نام این

محصول را که یک IDE جامع برای توسعه برنامه‌های تحت .net و نگارش‌های قدیمی Visual Basic و ++C است را شنیده‌اید. در حال حاضر شما با

دانلودکردن Windows Phone Developer Toolkit به ویژوال استودیو این امکان را می‌دهید که یک محیط توسعه قوی برای توسعه برنامه‌های

فلش مموری را وصل می‌کنم یک فولدر حدود ۱/۵ مگابایتی به نام data.exe به صورت اتوماتیک ساخته می‌شود. حتی اگر فرمت

هم بکنم باز وقتی آن را باز می‌کنم ساخته می‌شود. آیا این فولدر ویروس است؟ اگر ویروس است چگونه می‌توانم آن را از بین ببرم؟

در ضمن من آنتی ویروس آپدیت شده سیمانتک هم دارم. بعضی از ویروس‌ها برای این که بتوانند به رایانه‌های دیگر نیز سرایت کنند

از روش‌های مختلفی استفاده می‌کنند (البته به نوعی از ویروس که علاقه‌ای به آلوده کردن رایانه‌های دیگر دارد Worm یا کرم گفته می‌شود). بعضی

از این کرم‌ها راه راحت‌تر و کم‌دردتر یعنی انتقال از طریق حافظه‌های Removable را در پیش می‌گیرند. به این صورت که زمانی که شما

یک حافظه Removable را به رایانه وصل کنید، فایل مخرب را همراه اجراکننده آن - که یک فایل .inf است - روی حافظه کپی کرده تا در دفعات

بعدی براهتی در سیستم مقصد اجرا شود. شما هم سیستم خود را با آنتی ویروس دیگری اسکن کنید، از آنتی ویروس میکروسافت نیز غافل نشوید.

حمیدرضا ک - قزوین: آیا این امکان وجود دارد که از دسته‌های بازی بیسیم XBOX360 در PC به عنوان joystick استفاده

کرد؟ به چه سخت‌افزار و نرم‌افزارهایی نیاز هست؟ این دسته‌ها را خود میکروسافت برای PC به بازار داده است که

شامل یک Dongle برای امکان وصل شدن آن به بی‌سی است و باقی منوها ظاهر دسته همانند دسته‌های کنسول بازی Xbox ۳۶۰ است. این

دسته‌ها را می‌توانید از بازار تهیه کنید.

فرید اولادی: بتازگی روی رایانه خانگی ویندوز ۷ نصب کرده‌ام، ولی اسکنرم کار نمی‌کند. یعنی روشن می‌شود ولی وقتی دستور اسکن می‌دهم، پیغام خطا می‌دهد. الان ۵ سال است که اسکنر را دارم و تا حالا که ویندوز xp داشتم و بیشتر از ۱۵ دفعه اسکنر را نصب کرده‌ام، اصلاً هیچ مشکلی نداشتم. جدیداً نسخه بالاتر برنامه اسکنرم را از سایت Arcsoft.com که photostudio6 retail thyb all است دانلود کردم ولی باز هم نشد. پرینترم hp 1018 و مدل اسکنر Canon- CanoScan 4200F () است.

مشکل از درایور شماسست. بهتر است آخرین درایوری را که مربوط به اسکنر شماسست از سایت خود Canon دانلود کنید سپس با وارد کردن اطلاعات اسکنرتان، آخرین درایور موجود برای اسکنر خود را دریافت کنید. <http://software.canon-europe.com/products/0010133.asp>

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه‌ای کشور
آموزش تعمیرات سخت‌افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت‌بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طراحی بردهای
دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار.
مشاوره و ثبت نام: ۰۹ - ۶۶۹۴۷۶۵۸ - ۲۱
www.Pishgaman.Tehran.com

راهنمای خرید کارت‌های گرافیک ارزان و متوسط قیمت رادئون و انویدیا

مبارزه GPUها تا سر حد مرگ

متوسط، جیب شما را کامل خالی نمی‌کند و در عین حال، شما با آنها قادرید کارایی خوبی روی یک صفحه نمایش فول اچدی ۱۰۸۰p داشته باشید.

XFX Radeon HD 6850

این کارت گرافیک توانایی زیادی برای جولان دادن دارد. رادئون HD 5850 اصلی هنگام عرضه کارایی اعجاب‌آوری را در کلاس قیمت خود ارائه کرد. اما کارت HD 6۸۵۰ همه ویژگی‌های کارت اصلی را ندارد، با این حال هنوز در جای خودش گرافیک به درد بخوری است. مزیت آیفینیتی AMD به این کارت جذابیت می‌بخشد، اما ارزانی قیمت رقبایش نسبت به آن کمی از امتیازش می‌کاهد. HD 6850 در ۴ آزمایش از ۱۱ آزمایش بازی ما برنده شد و در ۲ مورد نیز با GTX 460 انویدیای ۷۶۸ مگابایتی مساوی کرد. اما در هر حال گرافیک رادئون با این که قیمتی کمی گران‌تر از انویدیای ایسوس دارد، از برخی جهات هم از آن بهتر است. ۳ خروجی صفحه نمایش که همزمان با هم قابل استفاده‌اند، از آن یک گرافیک عالی برای بازی‌ها می‌سازد. یکی از ویژگی‌های متمایز این کارت کم مصرفی آن است. در حالت بی‌کاری (idle) ۱۳۳ وات و در آزمایش حداکثر بار کاری ۲۱۸ وات کشش جریان برق دارد که تنها کمی از GTX 460 انویدیای ۷۶۸ مگابایتی بالاتر است. با این اوصاف این کارت گرافیک از هر نظر از کارت هم‌رده‌ای ایسوس خود جلوتر است که می‌تواند ستون قابل اتکایی برای یک رایانه PC سرگرمی‌های خانگی نیرومند یا اجرای بازی‌های کیفیت بالا (high definition gaming) را تشکیل دهد.

Asus ENGTX 460 TOP 768 MB



نگارش ۷۶۸ مگابایتی کارت گرافیک GTX 460 انویدیا هیولای اسرارآمیزی است. بعضی مدل‌های آن حتی با قیمت ۱۵۰ دلار هم پیدا می‌شوند، اما نوع ارتقا یافته به واسطه overclock آنها قیمتی حول و حوش ۱۷۰ دلار دارد. حافظه رابط کاربری ۱۹۲ بیتی و حافظه پایه frame-buffer یک گیگابایتی برای این عضو رده سبک وزن کارت‌های گرافیک، مقداری کم به نظر می‌آید. ایسوس نگرانی از آن را با فناوری هیت سینک Direct CU و سرعت سیکل ساعتی بالاتر نیز ارائه کرده است. معمولاً کارایی آن با گرافیک جدیدتر رادئون HD 6850 برابری می‌کند. پس اگر از رابط کاربری ضعیف آن صرف نظر کنیم، شاید موفق شود در رده درست مربوط به خود جا گیرد. مانند همه کارت‌های Direct CU مدل ایسوس GTX 460 انویدیای ۷۶۸ مگابایتی به همراه ابزار نرم‌افزاری تنظیم ولتاژ ایسوس و اتصالات خروجی متشکل از ۲ عدد dual-link DVI و یک درگاه مینی HDMI عرضه می‌شود.

منابع:

<http://www.techpowerup.com>

<http://www.overclock.net>

<http://www.vr-zone.com>



بزرگ که بسیاری از قابلیت‌های حذف شده مشتق شده باشد. خروجی‌های تصویری آن شامل یک dual-link DVI به اضافه VGA و HDMI است که ۲ خروجی آن می‌تواند با هم فعال باشند. بنابراین این ۲ صفحه نمایش را با هم پشتیبانی می‌کند. طراحی آن از XFX HD 5770 جدیدتر بوده و اولین GPU انویدیاست که از صدای چند کاناله میان گذر HDMI بدرستی و به طور کامل پشتیبانی می‌کند. اگرچه کارت رادئون ذکر شده زیر فشار کاری کارآمدتر از کارت انویدیای فوق بوده و ویژگی‌های فریبنده‌ای را ارائه می‌کند، اما گرافیک ایسوس از ۱۲ آزمایش benchmark، در ۷ مورد و از ۹ آزمایش بازی رایانه‌ای، در ۵ مورد برنده شده که نتیجه قابل ملاحظه‌ای است. به هر حال با این کارت در بسیاری از بازی‌ها مجبورید تنظیمات تفکیک‌پذیری (رزولوشن) و گرافیکی را در سطح پایین‌تری قرار دهید.

۲- رده کارت‌های گرافیکی پر وزن: حالا به گرافیک‌هایی رسیدیم که از کمی جوهر بازی در وجود خود برخوردارند و با قیمتی بین ۱۵۰ تا ۲۰۰ دلار اساساً کارایی بهتری را از کارت‌های مگس وزن در بازی‌ها ارائه می‌کنند. این گرافیک‌های مخصوص بازی سطح

دهد و برق مورد نیاز خود را تامین می‌کند. شما برای کار با آن به یک پاور (PSU) ۴۵۰ وات نیاز دارید. مثل همه GPUهای نسل اخیر AMD نیز صدای چند کاناله میان گذر HDMI را مورد پشتیبانی قرار داده و یکی از کارت‌های ارزان و قدرتمند بازار است.

Asus ENGTX 450 Direct CU



این کارت، کوچک‌ترین عضو گروه گرافیک‌های فرمی (Fermi) است. بر اساس معماری GPUهای GTS 450 انویدیا ساخته شده و یک نگارش در مقیاس معماری کوچک شده‌ای از انویدیاست. این کارت تراشه مستقل خاص خودش را دارد و از آن دسته از کارت‌ها نیست که از یک GPU

جواد ودودزاده

ما در شماره ۳۴۷ کلیک کارت‌های گرافیک ATI شرکت AMD و جی‌فورس (GeForce) شرکت انویدیا (Nvidia) را با یکدیگر مقایسه کردیم و برایتان از ویژگی‌ها و قابلیت‌هایشان گفتیم. حال در اینجا برای راهنمایی شما جهت خرید کارت‌های گرافیک مبارزه‌ای را از نظر مشخصات، قابلیت‌ها، قیمت و کارایی بین جدیدترین کارت‌های گرافیک موجود بازار ترتیب داده‌ایم. در این مبارزه علاوه بر مقایسه قیمت، به چالش‌هایی از بازی‌ها و Benchmarkهای گوناگون گرفته تا آزمایش‌های کشش جریان و مصرف برق، پرداخته می‌شود. برای این منظور ما آنها را به چند دسته تقسیم و با تنظیم ۲ جدول مقایسه‌ای، ویژگی‌ها و مشخصات آنها را در ۲ دسته به شرح زیر ارائه کرده‌ایم.

۱- رده GPUهای مگس وزن: کارت‌های گرافیک با قیمت زیر ۱۵۰ دلار فروش بیشتری از رده کارت‌های گرانیقیمت دارند. این نوع گرافیک‌ها بیشتر برای اجرای بازی‌های سبک، رایانه‌های سرگرمی خانگی (home-theater PC) و مصارف عادی روزمره رایانه‌ای که نیاز به کمی قابلیت پردازش گرافیکی (GPU-compute) دارند، مناسب هستند.

XFX رادئون HD 5570

این تنها GPU شرکت AMD است که بر اساس معماری پایه DirectX 11 بوده، با این حال هنوز روزآمد نشده است. ویژگی آیفینیتی (AMD Eyefinity) را مورد پشتیبانی قرار داده و ۴ خروجی تصویری را برای اتصال به ۴ صفحه نمایش ارائه می‌کند. این خروجی‌های ویدئویی عبارتند از یک جفت درگاه dual-link DVI، یک درگاه Display و یک درگاه HDMI، که ۳ عدد از این درگاه‌ها می‌تواند همزمان با هم کار کنند. بنابراین شما با یک کارت گرافیک قادرید از ۳ صفحه نمایش پشتیبانی کنید. این کارت به آسانی در هر کیس رایانه‌ای جا می‌گیرد و تنها یک اتصال ۶ پین پاور شما را به خود اختصاص می‌دهد.

جدول مقایسه‌ای کارت‌های گرافیک پر وزن با قیمت متوسط

کارت گرافیکی	XFX Radeon HD 6850	Asus ENGTX 460 TOP 768 MB
واحدهای سایه زنی	۹۶۰	۳۳۶
واحدهای بافت (Texture)	۴۸	۵۶
تعداد ROP	۳۲	۲۴
اتصالات برق	۲ عدد ۶ پین	۲ عدد ۶ پین
سرعت سیکل ساعت هسته	۷۷۵ مگاهرتز	۷۰۰ مگاهرتز
سیکل ساعت سایه زنی	ندارد	۱۴۰۰ مگاهرتز
سیکل ساعت حافظه GDDR5	۱۰۰۰ مگاهرتز	۹۲۰ مگاهرتز
بافر فریم حافظه GDDR5	یک گیگابایت	یک گیگابایت
رابط کاربری حافظه	بیت ۲۵۶	بیت ۱۹۲
قیمت (دلار)	۱۹۰	۱۷۰
امتیاز	۸	۷

جدول مقایسه‌ای کارت‌های گرافیک ارزان قیمت مگس وزن

کارت گرافیکی	XFX RADEON HD 5770	ASUS ENGTX 450
واحدهای سایه زنی	۸۰۰	۱۹۲
واحدهای بافت (Texture)	۳۶	۳۲
تعداد ROP	۱۶	۱۶
اتصالات برق	یک عدد ۶ پین	یک عدد ۶ پین
سرعت سیکل ساعت هسته	۸۵۰ مگاهرتز	۷۸۳ مگاهرتز
سیکل ساعت سایه زنی	ندارد	۱۵۶۶ مگاهرتز
سیکل ساعت حافظه GDDR5	۱/۲ گیگاهرتز	۹۰۰ مگاهرتز
بافر فریم حافظه GDDR5	یک گیگابایت	یک گیگابایت
رابط کاربری حافظه	بیت ۱۲۸	بیت ۱۲۸
قیمت (دلار)	۱۳۰	۱۳۰
امتیاز	۷	۸

سطح: مبتدی

پوشه جادویی



چندماه پیش ترفندی در سایت‌ها و مجلات مختلف معرفی شد که به شما این امکان را می‌داد تا با ساخت یک پوشه و نامگذاری آن به عبارتی خاص، به تمامی

بخش‌های تنظیماتی ویندوز دسترسی یابید. اکنون قصد داریم مجدداً این ترفند را عنوان کنیم و این نکته را هم یادآور شویم که این ترفند در ویندوز ۸ هم عمل کرده (در ویندوزهای ویستا و ۷ نیز تست شده است) و با استفاده از آن می‌توانید با یک کلیک به تمام بخش‌های تنظیماتی در ویندوز ۸ نیز دسترسی یابید.

روش به کارگیری این ترفند به شرح زیر است:
توجه: استفاده از این ترفند در ویندوز ویستا ۶۴ بیت مشکلاتی را به وجود آورده است، بنابراین توصیه می‌کنیم از به کارگیری آن در این نسخه از ویندوز خودداری کنید.

۱- ابتدا در محلی روی هارددیسک یک پوشه جدید ایجاد کنید (برای انجام این کار می‌توانید در بخشی خالی روی دسکتاپ کلیک راست کرده و از منوی New گزینه folder را انتخاب کنید)

۲- نام پوشه ایجاد شده را با انتخاب گزینه Rename به عبارت زیر تغییر دهید:

Jamejam.{ED7BA470-8E54-465E-825C-99712043E01C}

۳- مشاهده می‌کنید که پس از تغییر نام، تصویر پوشه شما به شکل آیکن‌های کنترل پانل تغییر می‌کند و نام آن نیز به عبارت jamejam تغییر یافته است. از این پس می‌توانید براحتی با ۲ بار کلیک روی این آیکن، به تنظیمات بیش از ۲۷۰ ابزار مختلف (در ۴۶ گروه مختلف) دسترسی یابید.

سطح: متوسط

تغییر اندازه قلم در آی‌پد



خیلی از کاربران آی‌پد با اندازه قلم نوشته‌های آن مشکل دارند و نمی‌توانند براحتی متون به‌نمایش درآمده در آن را بخوانند. اگر شما هم جزو این دسته از کاربران هستید

یا حتی برای مشاهده راحت‌تر و سریع‌تر متون در آی‌پد تمایل دارید اندازه قلم در این دستگاه را تغییر دهید، باید به روش زیر عمل کنید:

۱- در صفحه اصلی آی‌پد، روی آیکن Setting فشار دهید.

۲- در صفحه به‌نمایش درآمده از ستون سمت چپ روی General فشار داده سپس در بخش سمت راست، Accessibility را انتخاب کنید.

۳- از میان گزینه‌های به‌نمایش درآمده در صفحه جدید، Large Text را انتخاب کنید و در نهایت یکی از اندازه‌های به‌نمایش درآمده را برگزینید.

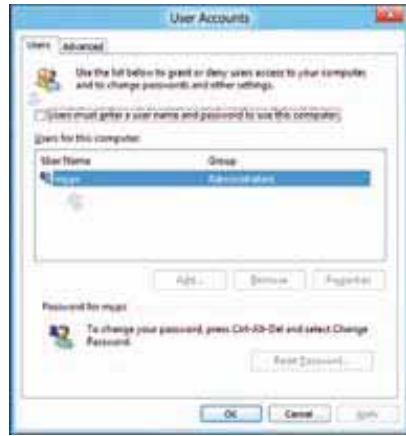
نکته: توجه داشته باشید که اندازه قلم انتخاب شده در این بخش روی نرم‌افزارهای مختلف اعم از Calendar, Contacts, Mail, Messages, Notes اعمال می‌شود.

سطح: پیشرفته

ورود خودکار در ویندوز ۸

امیر عساری

ویندوز ۸ نیز مانند دیگر نسخه‌های ویندوز همچون ویندوز ۷، دارای بخش مدیریت کاربران است که با کمک آن کاربران مختلف می‌توانند با نام و رمز عبورهای مختلف وارد محیط ویندوز شوند و از آن استفاده کنند. فعال بودن رمز عبور برای نام کاربری شما هنگام ورود به ویندوز امنیت رایانه شما را افزایش می‌دهد، اما برخی کاربران تمایل دارند ورود اولیه به ویندوز به‌طور خودکار انجام شود و پس از آن با فشردن کلیدهای Win + L ویندوز را در حالت قفل صفحه قرار دهند و از دسترسی افراد غیرمجاز به آن جلوگیری کنند. اگر شما هم دوست دارید با هر بار ورود به رایانه مجبور نباشید رمز عبور کاربری خود را وارد کنید و عملیات ورود به ویندوز بدون دریافت رمز عبور و به‌طور خودکار انجام شود، باید به این روش عمل کنید:



استفاده شود.

۵- چنانچه مراحل فوق را بدرستی انجام داده باشید، با راه‌اندازی مجدد رایانه و در وروده‌های بعدی به ویندوز مشاهده می‌کنید که بدون دریافت رمز عبور، عملیات ورود به‌طور خودکار صورت می‌گیرد.

۱- ابتدا کلیدهای ترکیبی Win + R را فشار دهید تا پنجره ابزار Run به‌نمایش درآید.
۲- عبارت netplwiz را در کادر مربوط وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید.
۳- در این مرحله باید پنجره User Accounts به‌شما نمایش داده شود. به تب Users مراجعه کنید و پس از انتخاب نام کاربری موردنظر خود از فهرست کاربران موجود، علامت چک‌مارک کنار عبارت Users must enter a user name and password to use this computer را غیرفعال کنید.

۴- با کلیک روی گزینه Apply، پنجره‌های با عنوان Automatically Log On به‌شما نمایش داده می‌شود. در این پنجره باید رمز عبور را ۲ بار وارد کنید تا از این پس از این رمز عبور برای ورود خودکار

سطح: متوسط

ذخیره و مشاهده رمزها در کروم



به وارد کردن رمز نخواهید داشت.

توجه: چنانچه بخواهید رمز عبورهای ذخیره شده در مرورگر را مشاهده کنید نیز می‌توانید به روش زیر عمل کنید:

۱- با تکرار عملیات فوق در مرحله یک، به بخش تنظیمات مرورگر بروید و تب Personal Stuff را انتخاب کنید.

۲- روی گزینه Manage saved passwords کلیک کرده و از فهرست به‌نمایش درآمده سرویس موردنظران را انتخاب و در نهایت روی گزینه Show کلیک کنید تا رمز عبور ذخیره‌شده برای آن سرویس به شما نمایش داده شود.

سطح: متوسط

کاهش پیشنهادها

یکی از امکانات مرورگر فایرفاکس، پیشنهاد سایت‌هایی مشابه با عبارات وارد شده توسط شما در نوار آدرس است. این قابلیت که برای بسیاری از کاربران بسیار ارزشمند و مفید است، می‌تواند تا ۱۲ سایت را به شما پیشنهاد دهد. اما برخی کاربران تمایلی ندارند و به‌دنبال این هستند که چگونه این پیشنهادها را کاهش دهند یا حتی آن را برای همیشه غیرفعال کنند. از آنجا که مرورگر فایرفاکس نیز بسیاری از نیازهای کاربران را در نظر گرفته است و به عدم تمایل برخی کاربران نسبت به برخی امکانات نیز توجه داشته است. امکانات لازم جهت کاهش یا غیرفعال کردن این پیشنهادها را نیز در خود جای داده است. اعمال تغییرات در این بخش به روش زیر امکان‌پذیر است:

۱- ابتدا مرورگر را اجرا سپس عبارت about:config را در نوار آدرس وارد کنید.

۲- پس از نمایش پنجره هشدار، روی گزینه I'll be careful, I promise کلیک کنید تا عملیات ادامه یابد.

۳- در کادر فیلتر، عبارت browser.urlbar.maxRichResult را وارد کنید.

۴- در مقابل عبارت browser.urlbar.maxRichResults، مقدار ۱۲ را به‌طور پیش‌فرض مشاهده می‌کنید. با ۲ بار کلیک روی این گزینه و تغییر مقدار آن به میزان دلخواه (حداکثر ۱۲) می‌توانید تعداد پیشنهادهای مرورگر را کاهش دهید.



سطح: متوسط

سوال امنیتی در هات‌میل



بسیاری از کاربران قدیمی سرویس‌های ایمیل، هنگام ایجاد نام کاربری خود به سوال امنیتی فرم عضویت توجهی نمی‌کردند و کاملاً بی‌هدف آن را تکمیل می‌کردند تا عضویتشان مورد تایید واقع شود، اما امروزه بسیاری از کاربران اطلاع دارند که این سوال از اهمیت بسیار زیادی برخوردار است و به کمک آن می‌توانند در صورت فراموشی رمز عبور و حتی هک شدن نیز، رمز ورود را بازیابی کرده و مجدداً از سرویس خود استفاده کنند. اگر شما هم جزو کاربران قدیمی سرویس هات‌میل هستید و به‌خاطر نداشتن چه سوالی را هنگام ثبت‌نام در این سرویس ایمیل مشخص کرده‌اید، می‌توانید با استفاده از قابلیت تغییر سوال و جواب امنیتی در این سرویس، همین امروز اقدام کرده و سوال و جواب دلخواهتان را مشخص کنید تا در صورت بروز هرگونه مشکل امنیتی، بتوانید براحتی آن را رفع کنید:

۱- ابتدا به محیط کاربری ایمیل خود در هات‌میل وارد شوید.

۲- از بخش بالا سمت راست، به قسمت Options بروید و روی گزینه More options را کلیک کنید.

۳- گزینه Account details (password aliases, time zone) را انتخاب کنید.

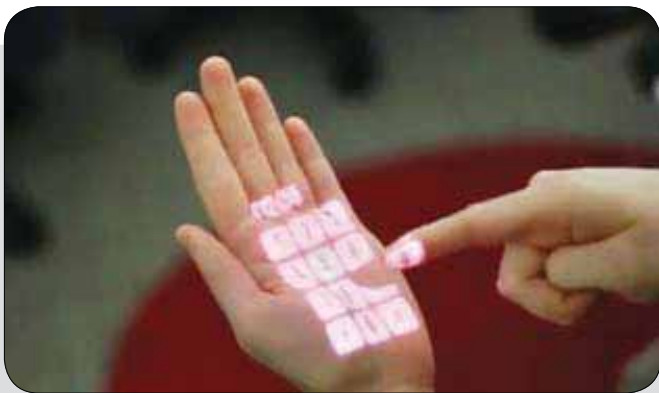
۴- در خط مربوط به Question، روی گزینه Change کلیک کنید.

۵- در این مرحله باید مجدداً رمز عبور فعلی خود را برای تایید وارد کنید و در کادرهای مربوط به سوال و جواب امنیتی نیز سوال و جواب موردنظران را بنویسید.

۶- در نهایت با کلیک روی گزینه Save، سوال و جواب دلخواه شما به ثبت می‌رسد و می‌توانید با استفاده از آن در مواقع نیاز، براحتی رمز ورود خود را بازیابی کنید.

Digitech

فناوری دیجیتال



عکس: Kurzweil AI

کاربردهای جدید کینکت

دستگاه OmniTouch سیستم پخش جدیدی است که با استفاده از کینکت مایکروسافت تولید شده است و می تواند هر سطحی را به یک رابط کاربری تعاملی تبدیل کند. این سیستم که از سوی محققان دانشگاه کارنژی ملون و مایکروسافت تولید شده است، با استفاده از یک پروژکتور کوچک می تواند کیبورد، منوها و دیگر چیزها را در سطح روبه رویش بیندازد، سپس اطلاعات تایپ شده و دریافتی از این نورها را تحلیل و بررسی کند.



عکس: Technobob

ماوس عظیم

برای شما که دست‌هایی بزرگ دارید و ماوس‌های بزرگ فعلی برایتان باز هم کوچک است، این ماوس عظیم را پیشنهاد می‌کنیم. این ماوس در اندازه ۱۷۵ در ۱۰۵ میلی‌متر و توسط Brando تولید شده است.



عکس: Lytro

این دوربین عکس نمی‌گیرد

لیترو نام دوربینی است که می‌تواند صنعت عکاسی را دگرگون کند، چرا که عمق میدان تصویر را می‌توان پس از عکسبرداری تعیین کرد. این دوربین کوچک تا ۸ برابر زوم اپتیکال دارد و می‌تواند تصاویری با کیفیت بسیار خوب بگیرد. قیمت ۴۰۰ دلاری آن نیز مناسب به نظر می‌رسد.



عکس: Device

باریک‌ترین گوشی جهان

سانجای جا، مدیرعامل موتورولا، اعلام کرد که تلفن هوشمند دروید RAZR با پردازنده ۱/۲ گیگاهرتزی، یک گیگابایت رم و نمایشگر qHD باریک‌ترین گوشی تولید شده در دنیا خواهد بود. دوربین HD، شبکه 4G و ضخامت ۷/۱ میلی‌متری آن از ویژگی‌های فنی و ظاهری آن است.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

لمس نمایشگر از روی شلوار

مایکروسافت راه جدیدی برای به‌کارگیری تلفن‌های هوشمند کشف کرده که آن هم ارتباط مستقیم با گوشی در جیب است. این سیستم با افزودن یک پانل لمسی به پشت گوشی کار می‌کند و به این ترتیب هر دو طرف آن می‌تواند دستورات را تشخیص دهد. خوبی این سیستم در آن است که این تشخیص را از روی پارچه نیز می‌تواند انجام دهد و به ضخامت آن کاری ندارد.



عکس: PCWorld

خطرناک‌ترین بازی دنیا

تولیدکنندگان یک برنامه تلویزیونی در انگلیس به نام The Gadget Show با هزینه ۵۰ هزار دلار، توانستند یک شبیه‌ساز برای بازی Battlefield بسازند که ۳۶۰ درجه است و از یک آرایه پروژکتورهای HD استفاده می‌کند. زیر پای بازی‌کننده یک ترمیمیل چند جهت قرار داده شده است و همچنین سیستم کینکت مایکروسافت تغییر یافته تا حرکات بدنش را ثبت کند. در این بازی اگر کسی تیر بخورد، تفنگ‌های پینت‌بال که دور تا دور قرار داده شده است، به او شلیک می‌کنند.



عکس: Thegadgetshow

لمس اجسام سه‌بعدی

این پروژکتور می‌تواند محیطی سه‌بعدی را شبیه‌سازی کند و به تصویر بکشد. علاوه بر این، می‌توان به‌صورت مجازی در آن محیط سه‌بعدی حرکت کرد.



عکس: NextAIMicrosoft



عکس: NewScientist

ویروس‌کشی با دست!

آزمایشگاه آر تور السن در موسسه اسکریپس کالیفرنیا با استفاده از چاپ سه‌بعدی عناصر ویروس‌ها و همچنین وب‌کم، توانسته است ترکیبی ایجاد کند که درک عملکرد و همچنین رهایی از ویروس‌ها را بسیار ساده‌تر خواهد کرد.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com