

استیو جابز؛ کسی که قاعده بازی را می‌داند

صفحات ۸ تا ۱۱

آتش کیندل در خرمن
آبید و همقطارانش افتاد

۱۴

ذخیره‌سازی
در دنیای موبایل

۱۳

پایان باشکوه

۶-۷

مدیریت پارتیشن‌ها

۳

آیفون جدید
در غیاب جابز

۲

آیفون جدید در غیاب جابز



محمد رضا قربانی

آیفون جدید بالاخره آمد. آخرین بار که چنین رویدادی را بررسی کردیم به بیش از یک سال قبل باز می‌گردد. برای شرکتی که معمولا طبق برنامه یکساله به عرضه محصول جدید می‌پردازد، این وقفه چندماهه کاملا به‌چشم آمد. به گفته مسوولان اپل «انتظار سرآمده است، بیابید و قابلیت‌های جدید آیفون 4S را ببینید!»

۱- پردازش سریع‌تر؛ فضای بیشتر

شاید آیفون 4S انتظار آنهایی را که منتظر آیفون 5 بودند برآورده نکرد، اما ویژگی‌های خیره‌کننده‌ای را به‌نمایش گذاشت.

آیفون 4S نسبت به نسخه قبلی خود که از پردازنده A4 استفاده می‌کرد، این بار پردازنده A5 را در خود می‌بیند که در آیفون 4 قبل استفاده شده بود. مدل 4S دو برابر سریع‌تر از نسخه قبلی است و می‌تواند گرافیک بازی‌ها را ۲ برابر سریع و قوی‌تر رندر کند. اگر از آیفون خود به‌عنوان دستگاه بازی استفاده می‌کنید، در این صورت می‌توانید انتظار بازی‌هایی را بکشید که گرافیکی در حد کنسول‌های فعلی دارند.

آیفون 4S می‌تواند ۸ ساعت مکالمه با 3G، ۶ ساعت مرور وب (تا ۹ ساعت با کمک وای‌فای) و ۱۰ ساعت پخش ویدئو یا ۴۰ ساعت پخش صوت و ۲۰۰ ساعت زمان آماده‌باش را در یک شارژ ارائه کند. با اندکی هزینه بیشتر می‌توان اولین عضو خانواده آیفون‌ها را که ۶۴ گیگابایت حافظه دارد هم امتحان کرد.



۲- آنتن دوگانه (با سرعتی همانند 4G)

برای رفع مشکل آنتن‌دهی آیفون 4 که قیل و قال زیادی به راه انداخت، 4S با ۲ آنتن به‌صورت همزمان کار می‌کند که می‌تواند در آن واحد برای ارسال و دریافت اطلاعات مورد استفاده قرار گیرد. فیلیپ شیلر، مسوول بازاریابی بین‌المللی اپل معتقد است این دو آنتن

باعث می‌شود سرعت گوشی‌های 4S بدون مصرف بی‌رویه باتری به اندازه شبکه‌های 4G باشد. آیفون 4S به اندازه گوشی‌های 4G سرعت خواهد داشت. هر چند هنوز سیستم ابداعي ۲ آنتنی اپل به‌طور کامل مورد آزمایش قرار نگرفته است تا نتایج آن معلوم باشد.

۳- دوربین بی‌نظیر

اپل قدرت‌های تصویربرداری 4S را با یک دوربین ۸مگاپیکسلی که می‌تواند با رزولوشن ۳۲۶۴ در ۲۴۴۸ پیکسل عکسبرداری کند، به‌رخ می‌کشد. لنز به کار رفته در این گوشی نسبت به آیفون 4، به میزان ۳۳ درصد سریع‌تر عکس می‌گیرد (حدود نیم ثانیه سریع‌تر) شیلر در مورد این گوشی می‌گوید: «دارندگان گوشی‌های دروید بایونیک هنگام عکس گرفتن چه کار می‌کنند؟ قهوه می‌خورند؟»

یکی دیگر از ویژگی‌های آیفون 4 گرفتن تصاویر HD 1080p است برای اولین بار در گوشی‌های تلفن همراه علاوه بر کیفیت فیلمبرداری، سیستم پایدار کردن تصویر در این گوشی به‌کار رفته شده تا تأثیر لرزش دست بر فیلم کاسته شود.

۴- سیری، دستیار آیفونی شما

سیری (Siri) امکانی فوق‌العاده از سوی اپل است که شاید مهم‌ترین تغییر نرم‌افزاری انجام شده در آیفون 4S باشد. آیا می‌شود تصور کرد تلفن همراه و بخصوص آیفون را از نو اختراع کرد؟ سیری، نرم‌افزاری است که دقیقا همین کار را انجام می‌دهد.

سیری آیفون را به یک رایانه تبدیلی می‌کند که

می‌تواند حرف‌ها را کاملا درک کند. مثلا می‌توان از آن پرسید هوا چطور است و آیفون شما وضعیت آب و هوا را نشان دهد. می‌توان حتی سوال را پیچیده‌تر کرد، مثلا از گوشی پرسیم آیا لازم است بارانی بپوشیم؟ اگر هوا بارانی باشد یا باران قریب‌الوقوع باشد، سیری جواب درست را می‌دهد. اسکات فورستال، معاون ارشد بخش نرم‌افزاری آیفون در کنفرانس اپل به گوشی خود گفت که هوس غذای یونانی کرده است، سیری پاسخ را با نمایش ۵ رستوران یونانی در حوالی محل کنفرانس اپل اعلام کرد. نکته جالب‌تر این که این انتخاب بر اساس

این سرویس موسیقی، تصاویر، نرم‌افزارها، تماس‌های تلفنی، دفترچه تلفن و تقریبا هر چیز دیگری را در یک محل نگه می‌دارد و مشابه سرویس‌های آمازون و گوگل است. تفاوتش این است که اپل خانواده بزرگی از محصولات دارد که می‌توانند به اینترنت متصل شوند. آیفون شما تنها برای پخش موسیقی یا آیفون تنها برای قراردادن تصاویر نیست. «آی کلاد» داده‌های دیجیتال را به همه دستگاه‌های اپلی که دارید منتقل می‌کند. آیفون 4S در اندازه‌های ۱۶ گیگابایتی، ۳۲ گیگابایتی و ۶۴ گیگابایتی عرضه می‌شود. پیش‌فروش این محصولات ۱۷ اکتبر آغاز شد و سرریا به اتمام رسید. آیفون 4 و آیفون 3GS هنوز به فروش می‌رسند و قیمتشان هم بسیار پایین آمده است.

نظر منتقدان به ترتیب ارائه شده بود.

سیری می‌تواند کارهایی فراتر از این انجام دهد. می‌تواند پیغام‌های متنی‌تان را بخواند، برایتان قراردات‌ها تنظیم کند، نكاتی را یادآور شود، در دیکشنری به دنبال کلمه‌ای بگردد (اپل و ولفرام آلفا برای این



موضوع قرارداد همکاری بسته‌اند) و ... شاید تا زمانی که سیری همراه آیفون 4S به بازار عرضه شود، باید صبر کرد و عملکرد آن را سنجید. میان بازیچه بودن و مهم‌ترین عامل تغییردهنده قواعد بازی، خط باریکی است که آن هم بستگی به این دارد که اطمینان سرویس سیری سنجیده شود.

۵- رایانش ابری در گوشی شما

این قابلیت منحصرأ متعلق به آیفون 4S نیست، ولی مطمئین یکی از مهم‌ترین قابلیت‌هایی است که اپل در هفته جاری راه‌اندازی خواهد کرد. iCloud چیست؟

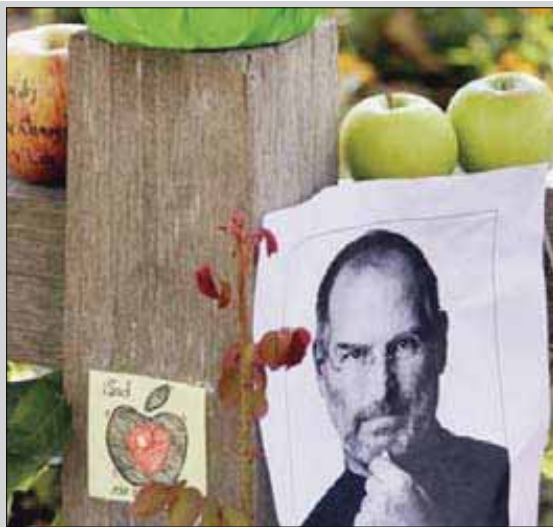
خدا حافظ آقای جابز

شرکت‌های رقیب سختی می‌توانستند خود را با مسیر حرکت او همسو کنند. او توانست بلندترین قله‌های صنعت موسیقی، رایانه، مخابرات و اخبار را فتح کند. یکی دیگر از ویژگی‌های فردی او که باعث موفقیت چشمگیرش شد، توانایی «نه» گفتن بود.

در شرکتی همچون اپل، هر ساله هزاران ایده برای محصولات جدید عرضه می‌شود و سخت‌ترین کار این است که کدام یک از این ایده‌ها می‌تواند به محصول تبدیل شود. جابز علاوه بر داشتن قدرت تشخیص ایده‌های درست، توانایی این را نیز داشت تا به بقیه نه بگوید. بدون استیو جابز، اپل یک شرکت رایانه‌ای معمولی (اما بزرگ) است که خود را در مقابل رقابلی چون گوگل، آمازون و مایکروسافت تنها می‌بیند.

واکنش‌ها به‌مرگ او خیره‌کننده بود. خبر مرگش سرریا در سراسر دنیا پیچید و نقل محافل شد. حتی سیاستمداران نیز به او ادای احترام کردند. ۳ خصوصیت، خاص و ویژه جابز بود. این که او رهبری تجاری، یک تکنولوژیست و کسی بود که توانست مردم را وادار کند چیزی را که قبلا دستگاه‌های بی‌حس و جان بودند، دوست داشته باشند. او بنیانگذار دوران فناوری فردی بود.

او صرفا یک مهندس نبود و این بزرگ‌ترین نقطه قوتش به‌شمار می‌رفت. نگاهش به طراحی و زیبانشناختی تکنولوژی باعث شد فناوری‌های پیشرفته استفاده‌های ساده‌ای داشته باشند. او یک ایده و طرح نا تمام را به دیگر صنعتگران نشان می‌داد تا آن را کامل کنند مانند رایانه، ماوس، پخش‌کننده موسیقی دیجیتال، تلفن هوشمند و تبلت.

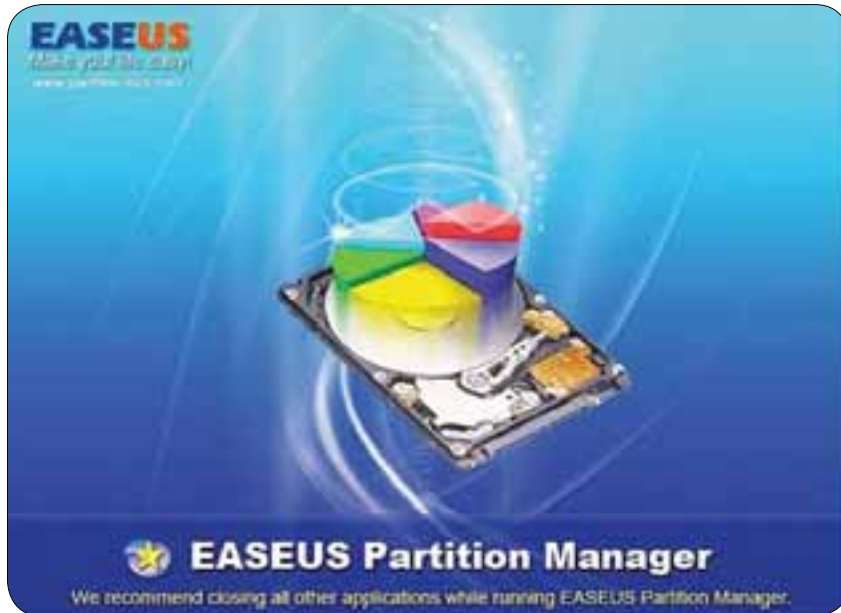


Software

نرم افزار

آسان، سریع، رایگان

مدیریت پارتیشن‌ها



امیر عساری

یکی از مهم‌ترین مشکلاتی که کاربران لپ‌تاپ با آن مواجه‌اند، اختصاص کل فضای هارددیسک به یک درایو است. اگر شما هم یک لپ‌تاپ جدید خریده باشید حتما مشاهده کرده‌اید که کل فضای هارددیسک لپ‌تاپ صرف نظر از فضایی که برای ذخیره‌سازی سیستم‌عامل و تنظیمات کارخانه‌ای آن در نظر گرفته شده، به یک پارتیشن اختصاص داده شده است که این عمل در آینده مشکلات بسیاری برای کاربران به همراه دارد. یکی از مهم‌ترین این مشکلات نیز هنگامی رخ می‌دهد که سیستم‌عامل لپ‌تاپ به هر دلیل از کار می‌افتد و کاربر مجبور به بازیابی اطلاعات یا نصب مجدد ویندوز روی رایانه می‌شود. در چنین حالتی تمام فایل‌های کاربر روی همان پارتیشنی ذخیره شده که سیستم‌عامل نصب بوده است و با نصب سیستم‌عامل جدید نیز به دلیل فرمت کردن سیستم‌عامل قبلی، تمام اطلاعات ذخیره‌شده کاربر حذف می‌شود.

در این مواقع کاربرانی که کمی حرفه‌ای‌تر هستند تازه به فکر چاره کار می‌افتند و سعی می‌کنند قبل از حذف اطلاعات، نرم‌افزاری را پیدا کنند که بدون دست رفتن اطلاعات ذخیره‌شده، پارتیشن فعلی به چند پارتیشن با ظرفیت‌های پایین‌تر تقسیم شود و تمام اطلاعات شخصی کاربر بجز سیستم‌عامل در آن پارتیشن‌ها ذخیره شود تا با نصب و حذف سیستم‌عامل، به دیگر اطلاعات صدمه‌ای وارد نشود. اما کاربرانی که تجربه بیشتری دارند یا حداقل در گذشته یک‌بار با این مشکل برخورد کرده‌اند، سعی می‌کنند همان روز اول قبل از این که به ذخیره‌سازی اطلاعات روی لپ‌تاپ خود بپردازند، هارددیسک آن را به پارتیشن‌هایی با ظرفیت دلخواه خود تقسیم کنند سپس به استفاده از آن بپردازند.

نرم‌افزار پیشنهادی این هفته ما نیز ابزاری همه‌کاره برای رفع تمام مشکلات شما در این زمینه است و شما را قادر می‌سازد تا با راحتی و با چند کلیک ساده علاوه بر مدیریت هارددیسک‌های چند ترابایتی، پارتیشن‌های دلخواه خود را در آنها ایجاد کنید.

پارتیشن بندی مناسب

یکی از شایع‌ترین مشکلاتی که کاربران سیستم‌عامل ویندوز با آن مواجه می‌شوند، اشغال فضای خالی پارتیشنی

خالی بدون قابلیت بازگشت اطلاعات
- بررسی هارددیسک و جستجوی سکتورهای خراب در آن
- مدیریت پارتیشن‌های لینوکس (ایجاد، حذف، فرمت و بازیابی پارتیشن‌های EXT۲/EXT۳) ...

کیی برداری

اگر هارددیسک فعلی رایانه‌تان دارای ظرفیت پایینی است و قصد ارتقای آن را دارید، پیشنهاد می‌کنیم حتماً از این نرم‌افزار کمک بگیرید. چرا که بدون کمک این برنامه باید تمام اطلاعات هارددیسک اولیه خود را کپی بگیرید و به هارددیسک جدید انتقال دهید. همچنین باید ساعت‌ها وقت صرف کنید تا روی هارددیسک جدید نیز سیستم‌عامل و نرم‌افزارهای موردنظرتان را نصب کنید. اما با استفاده از نرم‌افزار فوق می‌توانید با راحتی و در مدت زمانی بسیار کوتاه، همه اطلاعات هارددیسک قبلی از جمله سیستم‌عامل را همراه با تمام نرم‌افزارهای نصب شده روی آن، در هارددیسک جدید کپی کنید و به استفاده از آن بپردازید.

بازیابی اطلاعات

مشکلات نرم‌افزاری و سخت‌افزاری، حملات ویروسی و عملیات خرابکارانه هکرها از جمله مواردی است که ممکن است به اطلاعات ذخیره‌شده روی هارددیسک رایانه صدمه برساند یا موجب از دست رفتن آنها شود. با توجه به همین موضوع، ابزارهای قدرتمندی نیز برای بازیابی اطلاعات و پارتیشن‌های از دست رفته در این برنامه طراحی شده‌اند که به کمک آنها می‌توانید با راحتی پارتیشن‌های از دست‌رفته هارددیسک را با فایل سیستم‌های مختلف اعم از FAT, NTFS, EXT2, EXT3 بازیابی کنید.

این نرم‌افزار در نسخه‌های مختلفی مخصوص کاربران خانگی و اداری طراحی شده که استفاده از نسخه کاربران خانگی آن کاملاً رایگان است و می‌توانید بسیاری از خواسته‌های خود برای مدیریت پارتیشن‌ها در سیستم‌عامل‌های ویندوز ۲۰۰۰، اکس‌پی، ویستا و ۷ (در دو نسخه ۳۲ و ۶۴ بیت) را با استفاده از آن به انجام برسانید.

<http://tiny.cc/easus-home>

که برخی از آنها عبارتند از:
- افزایش ظرفیت پارتیشن سیستمی
- تغییر ظرفیت/ جابه‌جایی پارتیشن‌ها
- ترکیب پارتیشن‌ها با یکدیگر
- تقسیم یک پارتیشن به چند پارتیشن مجزا
- تبدیل آسان پارتیشن‌های primary به logical و برعکس
- تبدیل آسان و سریع FAT به NTFS
- ایجاد، حذف، مرتب‌سازی، تغییرنام، پنهان‌سازی و ... پارتیشن‌ها
- بازسازی MBR
- مرتب‌سازی سکتورهای هارددیسک
- پاک‌سازی کامل هارددیسک، پارتیشن یا فضاهای

است که سیستم‌عامل روی آن نصب شده است. در این شرایط نیز بهترین راه برای خلاصی از مشکل به‌وجود آمده، افزایش ظرفیت پارتیشن مربوط (معمولاً درایو C) است که انجام این کار نیز برای بسیاری از کاربران فقط با نصب مجدد ویندوز امکان‌پذیر است، اما کاربران نرم‌افزار قدرتمند EaseUS Partition Master که تعداد آنها از مرز ۶ میلیون نفر نیز فراتر رفته است، ظرف چند دقیقه و بدون نصب مجدد ویندوز، میزان ظرفیت دلخواه خود را به پارتیشن مربوط اختصاص داده و مشکل به‌وجودآمده را رفع می‌کنند. نرم‌افزار فوق با روش کار بسیار ساده و عملکرد بسیار سریع خود، امکانات متعددی را برای مدیریت پارتیشن‌های هارددیسک در اختیار شما قرار می‌دهد

جلوه های ویژه نرم افزار

فرقی نمی‌کند مبتدی باشید یا حرفه‌ای! نرم‌افزار قدرتمند Citra FX، افکت‌هایی از جنس فیلترهای دیجیتال را در خود جای داده است که به کمک آنها می‌توانید با استفاده از تصاویر و عکس‌های دیجیتال خود، آثاری ارزشمند و زیبا خلق کنید. پشتیبانی از افکت‌های پیش‌ساخته، ابزارهای لازم برای تنظیم رنگ، تنظیم روشنایی و سفیدی نور، فیلترهای پیشرفته همچون موج‌دار کردن تصاویر، ماسک‌های مختلف و ... برخی از امکاناتی هستند که به کمک این نرم‌افزار در اختیار شما قرار می‌گیرند.

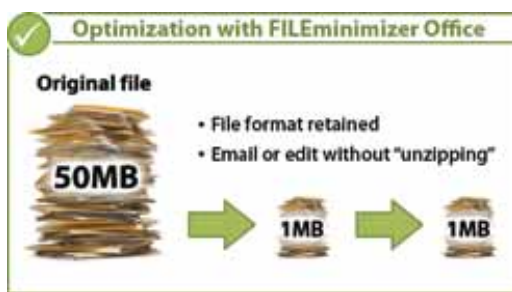
دوست دارید اولین شاهکار دیجیتال خود را خلق کنید؟ نرم‌افزار فوق در سیستم‌های عامل ویندوز، لینوکس و مک قابل اجراست و می‌توانید برای دانلود هریک از نسخه‌های موردنظر به لینک‌های زیر مراجعه کنید:

Windows, Linux/Unix: <http://www.kiyut.com/products/citra/citra.zip>

Mac OSX: <http://www.kiyut.com/products/citra/citra-mac.zip>

Plugins: <http://www.kiyut.com/products/citra/plugins/index.html>

فشرده‌سازی تا ۹۸ درصد حجم اولیه



ذخیره چند صفحه متن در قالب یک فایل Word, Excel, PowerPoint و ... حجم زیادی را به خود اختصاص نمی‌دهد؛ اما گاهی اوقات ذخیره یک پاراگراف متنی به همراه یک تصویر یا یک موضوع دیگر نیازمند چند مگابایت فضا است. برای شما هم این مشکل پیش آمده است

که بخواهید یک فایل متنی به‌همراه تصاویر داخل آن یا اسلایدهای ایجاد شده در برنامه پاورپوینت را برای دوستانتان ارسال کنید، اما به دلیل حجم بسیار زیاد آنها قادر به انجام این کار نباشید؟ نرم‌افزار FILEminimizer Suite برای رفع این مشکل طراحی شده است. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید تمامی فایل‌های مجموعه نرم‌افزاری آفیس را تا ۹۸ درصد حجم اولیه آنها فشرده کنید. با استفاده از این برنامه فرمت فایل‌های شما هیچ تغییری نمی‌کند و کیفیت نمایش تصاویر در رایانه نیز کاهش نمی‌یابد. نرم‌افزار فوق قادر است فایل‌هایی به حجم ۵۰ مگابایت را به فایلی با حجم یک مگابایت تبدیل کند. همچنین به کمک این برنامه می‌توانید با کشیدن و رها کردن چند فایل به‌طور همزمان آنها را فشرده کنید.

برای دانلود این نرم‌افزار می‌توانید به لینک زیر بروید:

<http://www.balesio.com/downloads/fm/FILEminimizerSuite-Setup.exe>

App Store



فایندر دوست داشتنی

دوست‌داری — انجام کارها در فایندر راحت‌تر و سریع‌تر شود؟ نرم‌افزار قدرتمند TotalFinder با افزودن قابلیت‌هایی



همچون پشتیبانی از تب، کلیدهای میانبر، محیط کاربری ۲ ستونه، نمایش فایل‌های سیستمی و بهبود بخشیدن به دیگر بخش‌های این ابزار، شما را قادر می‌سازد تا راحت‌تر از همیشه و در مدت زمانی کوتاه‌تر به انجام کارهای موردنظر خود توسط فایندر بپردازید.

اگر می‌خواهید کار با فایندر برایتان لذت‌بخش شود، پیشنهاد می‌کنیم همین حالا نسخه‌ای از این نرم‌افزار را از لینک زیر دانلود کنید:

<http://downloads.binaryage.com/TotalFinder-1.2.5.dmg>

۲۰ راه ساده برای از کار انداختن لینوکس

محمدرضا قربانی

لینوکس به لحاظ برخورداری از استحکام، برای خودش شهرتی دست و پا کرده است، اما راه‌های زیادی برای آسیب زدن به این سیستم عامل کامل و بی نقص وجود دارد. در اینجا به برخی از این راه‌ها که امکان دارد لینوکس را از کار بیندازد اشاره می‌کنیم.

۱- پر کردن سیستم فایل: اگر سیستم فایل شامل دایرکتوری /var پر شود، هیچ برنامه‌ای نمی‌تواند پیام‌های Log خود را بنویسد و تمام پروسس‌های سیستم متوقف خواهند شد. این اتفاق می‌تواند به دلیل اسپم شدن دایرکتوری /var/log توسط یکی از پروسس‌ها باشد یا اگر همه لینوکس روی یک پارتیشن نصب شده است، دانلود کردن زیاد در فولدر Home/Downloads باعث این اتفاق شود.

۲- نصب مجدد ویندوز: قرار نیست بگویم حالا که ویندوز نصب کردید، پس به لینوکس آسیب زدید! نه، مساله چیز دیگری است. نصاب ویندوز نمی‌تواند و اجازه هم نمی‌دهد که bootloaders دیگری جز خودش در سیستم نصب باشد، بنابراین اگر ویندوز را مجدداً نصب کنید، bootloader ویندوز را راه‌اندازی کرده‌اید که باعث می‌شود امکان دسترسی به لینوکس وجود نداشته باشد. برای حل این مشکل باید سی‌دی نصاب لینوکس را داخل دستگاه گذاشت و گزینه fix the bootloader را انتخاب کرد یا از طریق سی‌دی زنده، grub را مجدداً روی سیستم نصب کرد.

۳- اتمام حافظه: ۴ گیگابایت رم کافی و حتی زیاد به نظر می‌رسد منتها تا زمانی که بخواهید کاری حجیم انجام دهید. فرض کنید یک دایرکتوری پر از تصاویر دوربین ۱۲ مگاپیکسلی دارید و می‌خواهید آنها را در گیمپ باز کنید. حافظه رم سریع پر می‌شود و در اینجا سیستم از حافظه SWAP استفاده می‌کند. اما حافظه سوپا خیلی کند است و شاید تصور کنید سیستم قفل کرده است، که این طور نیست و به آرامی کار خود را انجام می‌دهد. اما اگر برای مدتی سیستم از کار افتاد، در این صورت حافظه SWAP نیز پر شده است.

۴- دستورات در وب: تالارهای گفت‌وگوی

تحت وب پر از نکات مفید و فرامین جالبی هستند، اما برخی از آنها می‌توانند آسیب جدی به سیستم وارد کنند. سختی کار اینجاست که نمی‌توان میان این دو تفاوت قائل شد. یک پیشنهاد بد یا یک پیشنهاد خوب با تایپ اشتباه، هر دو می‌توانند به سیستم آسیب بزنند. بنابراین هنگامی که دستوراتی را به کار می‌برید که در آنها su یا sudo آمده است، جانب احتیاط را رعایت کنید.

۵- نصب لینوکس بیشتر: این حالت هم مانند نصب ویندوز است. در حالی که نصاب‌های توزیع‌ها بخوبی ویندوز را شناسایی و یک پائل بوت تر و تمیز ایجاد می‌کنند، برخی از آنها نمی‌توانند دیگر توزیع‌های لینوکسی را تشخیص دهند و احتمال این هست که توزیع فعلی شما از فهرست بوت حذف شود، هر چند خود توزیع به صورت فیزیکی پاک نشده است.

۶- به روزرسانی نامنظم: اگر بعد از نصب به سیستم خود دست نزنید و پس از چند ماه به یکباره ۳۰۰ برنامه را به روز کنید، الزاماً به آنها آسیب نخواهید رساند، اما اگر سیستم بعد از این ۳۰۰ به روزرسانی از کار افتاد (به احتمال کمتر از یک درصد) آن موقع یافتن این که کدام بسته به روزرسانی باعث این کار شده است، بی‌نهایت دشوار خواهد بود.

به روزرسانی اندک و هفته‌ای یکبار، حداقل کاری است که در قبال سیستم خود می‌توانید انجام دهید.

۷- به روزرسانی کور کورانه: هیچ وقت هنگام به روزرسانی، فهرست بسته‌هایی را که قرار است نصب شوند نگاه نکنید. در این صورت اگر اشتباهی رخ بدهد، نمی‌توانید آن را پیدا کنید. در عوض از طریق مدیر بسته‌های سیستم عامل خود، ببینید چه نرم‌افزارهایی چه بسته‌هایی را به روز کرده‌اند تا اگر یکی از این بسته‌ها از کار افتاد یا درست نصب نشد، سرخ را سریع به دست بیاورید.

۸- اجرای نرم‌افزارهای فوق جدید: این درست است که همه ما دوست داریم نرم‌افزارهای جدید را نصب کنیم، اما باید از خطرات آن نیز باخبر باشیم. نرم‌افزارهای جدید کمتر مورد آزمایش قرار گرفته‌اند و این کار به عهده کسانی است که بیشتر برای انجام این کار داوطلب می‌شوند، بنابراین اگر لازم است سیستم‌تان مثل ساعت کار کند، سراغ نرم‌افزارهای نسخه آلفا و... نروید.

۹- خانه تکانی: حذف دایرکتوری /home باعث از کار افتادن لینوکس نمی‌شود، اما قطعاً تمام



تنظیمات و فایل‌های شخصی از دست خواهد رفت. به همین دلیل بهتر است دایرکتوری /home را در پارتیشن دیگری قرار داد تا نصب و ارتقای سیستم بدون از دست رفتن داده‌های شخصی انجام شود.

۱۰- فراموشی گذرواژه: از دست دادن گذرواژه برابر است با عدم انجام حتی یک کار. مگر این که قبلاً تنظیم کرده باشید که سیستم به صورت خودکار شما را لاگین کند. از دست دادن گذرواژه شناسه root یعنی تنها می‌توان از سیستم استفاده کرد و نصب و به روزرسانی هیچ نرم‌افزاری ممکن نیست. اگر سیستم فایل شما رمزگذاری شده باشد، اگر پسوردتان را فراموش کنید، بهتر است رایانه را کنار بگذارید و به دوران قلم و کاغذ برگردید!

۱۱- نصب هسته جدید: این شاید کمی عجیب به نظر برسد که هسته جدید بهتر و امن‌تر است، اما برخی از دستگاه‌های سیستم شما ممکن است با ماژول‌هایی کار کند که با کرنل جدید سازگار نیست. این موضوع بیشتر در مورد کارت‌های گرافیک و شبکه‌های بی‌سیم صدق می‌کند. برخی توزیع‌ها این دستگاه‌ها را به صورت خودکار نصب می‌کنند. در غیر این صورت باید از طریق شبکه سیمی به اینترنت وصل شوید و این دستگاه‌ها را نصب کنید.

۱۲- استفاده از pulseaudio: احتمالاً تاکنون پیچیدگی سیستم صوتی لینوکس گریبانتان را گرفته است؛ سیستمی که به صورت مرتب و سالم کار می‌کند تا این که ناگهان از کار می‌افتد.

۱۳- نصب برنامه‌ها از توزیع‌های دیگر:

گاهی اوقات توزیعی که دارید، بسته مورد نظرتان را عرضه نکرده است، اما در یک توزیع دیگر این بسته وجود دارد. بهتر است این بسته را نصب نکنید. شاید نصب یک بسته دبیانی در اوبونتو ساده باشد، اما دیر یا زود (بخصوص وقتی بسته‌های RPM هم وارد گود می‌شوند) آسیب اصلی به سیستم وارد می‌شود.

۱۴- اجرای بمب چنگالی: بمب چنگالی (fork bomb) دستوری است که داخل یک حلقه مدام یک پروسس جدید ایجاد می‌کند تا زمانی که رایانه دیگر منبعی برای محاسبه ندارد و به حالت Halt می‌رود. راه‌حل این حالت، خاموشی دستی است. برخی توزیع‌ها مکانیسمی دارند که اجرای پروسس‌ها را محدود می‌کنند.

۱۵- نصب مجدد توزیع: راه‌حل ترجیحی بیشتر مشکل‌های ویندوزی، نصب مجدد آن است. این کار در لینوکس تنها منجر به از دست دادن تنظیمات نصب نرم‌افزارهایی می‌شود که برای آنها زحمت کشیده بودید. همچنین شناس این که دلیل و راه‌حل مشکل هم یافت شود، کمتر می‌شود. نصب مجدد نرم‌افزارها نیز برای حل مشکل کمکی نمی‌کند، چرا که به نظر می‌رسد مشکلات اصلی در تنظیمات آنهاست که هم‌اکنون و با نصب جدید از سیستم حذف شده است.

۱۶- غیرفعال کردن swap: احتمالاً گمان می‌کنید که با حافظه‌های ۲ تا ۴ گیگابایتی که در لب‌تاپ‌های امروزی وجود دارد، استفاده از حافظه swap الزامی نیست، اما برخی از پروسس‌ها نیاز دارند بخش اعظمی از کد خود را در حافظه سوپا قرار دهند. حتی اگر گمان می‌کنید که با این وصف باز هم نیاز به سوپا ندارید، فقط یک درصد احتمال این را بدهید که در یک لحظه یکی از برنامه‌ها حافظه زیادی از سیستم را مصرف کند و آن موقع نیاز به SWAP احساس شود.

۱۷- نصب از روی کد: اگر بخواهید آخرین نسخه برخی از نرم‌افزارهای عجیب و غریب را نصب کنید، گاهی اوقات نصب از روی کد تنها روش ممکن است. هر چند این کار معمولاً درست انجام می‌شود، اما ممکن است نسخه‌های مختلفی در یک کتابخانه قرار بگیرند که نتیجه چیز جالبی نخواهد بود.

۱۸- گم کردن لینوکس: لینوکس مدام در حال رشد است و روی دستگاه‌هایی دیده می‌شود که کوچک‌تر، سریع‌تر و راحت‌تر هستند. قرار دادن تمام اطلاعات مهم زندگی در نوت‌بوک یا تلفن هوشمند، قابلیت‌های خود را دارد، اما گم شدن آن را نیز در نظر بگیرید. چنین کاری باعث نمی‌شود دستگاه از بین برود، اما دارنده آن قطعاً اطلاعاتش را از دست خواهد داد. بنابراین با گرفتن پشتیبان از اطلاعات خود، امنیت داده‌هایتان را تضمین کنید.

۱۹- رفتاری همانند ویندوز با لینوکس داشتن: لینوکس و ویندوز هر دو شاید در ظاهر شباهت‌هایی داشته باشند، اما کاملاً در باطن متفاوتند. رفتاری ویندوزی با لینوکس داشتن یکی از مهم‌ترین عوامل خرابی این سیستم‌عامل است. در لینوکس احتمال ور رفتن و درست کردن یک چیز خیلی کمتر از ویندوز است که بسادگی می‌توان همه گزینه‌ها را امتحان کرد و در نهایت با آزمون و خطا جواب گرفت.

۲۰- حساسیت بالا در مقابل خطرات فیزیکی: از خطرات فیزیکی غافل نشوید. این که یک سیستم عامل در مقابل هرکرا بسیار قدرتمند است، دلیل نمی‌شود در مقابل آلودگی‌های فیزیکی، گرد و غبار و حتی ریختن آب مقاوم باشد.

از کار افتادن سرور ساعت یونیکس به دنبال نقض قانون کپی‌رایت

آشوبی که برپا شد!

این شرکت مدعی است دیتابیس السون که یک سرور عمومی است، به‌طور غیرقانونی اطلاعاتی از جمله اطلس ACS این شرکت را که نرم‌افزاری تجاری بوده، در اختیار همگان قرار داده است.

در دادخواست استرولب آمده است که: «السون به‌اشتباه و به‌طور غیرقانونی اطلاعات و داده‌هایی را در دامنه مصرف عمومی قرار داده است که مشمول قانون کپی‌رایت فدرال می‌شود.»

دیتابیس السون شامل اطلاعاتی تاریخی است که در همان وبسایت نیز به ACS رفرنس داده شده است. این سرویس توسط بسیاری از نرم‌افزارهای جاوا، نرم‌افزارهای تحت وب و همچنین سیستم‌های یونیکسی به‌رایگان مورد استفاده قرار گرفته تا کاربران از این که در مناطق مختلف دنیا ساعت چند است، مطلع شوند.

مرجع اصلی داده‌های تاریخ و ساعت یونیکس که توسط یک برنامه‌نویس داوطلب اداره می‌شد، به‌دنبال شکایت سازنده یک نرم‌افزار ستاره‌شناسی بسته شد. دیوید السون، مسوول دیتابیس تغییرهای زمانی و ساعات، پنجشنبه گذشته گفت که سرور FTP خودش را که سال‌هاست از آن نگهداری می‌کرده، از کار خواهد انداخت. این دیتابیس که به نام او مشهور است، مرجع رسمی ماشین‌های یونیکسی برای تنظیم ساعت محلی است و وبسایت‌ها و نرم‌افزارهای زیادی از آن برای تصحیح ساعت سیستم استفاده می‌کنند.

السون در پیغامی که به فهرست ایمیل‌های این سرور ارسال شد، نوشت: «در تاریخ ۳۰ سپتامبر علیه من شکایت شد و این شکایت علیه دیتابیس زمان محلی است.»

استرولب، شرکتی است که نرم‌افزارهای مرتبط با ستاره‌شناسی را تولید می‌کند.

Windows

ویندوز

چگونه از Magnifier ویندوز استفاده کنیم؟

همه چیز را بزرگ تر از اندازه واقعی ببینید

سطح: متوسط



تغییر در

Magnifier از طریق رجیستری ویندوز

همان طور که عنوان شد، ممکن است پس از تغییر حالت Magnifier به Docked دیگر نتوانید حالت Full Screen و Lens را انتخاب کنید و این دو گزینه برایتان غیرفعال شود. در این صورت برای رفع مشکل، مراحل زیر را دنبال کنید:

Magnifier را ببندید.

در Searchbox منوی استارت عبارت Regedit را تایپ کرده و Enter بزنید تا Registry Editor باز شود.

کلید ScreenMagnifier را از مسیر زیر باز کنید:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\ScreenMagnifier

MagnificationMode را از پنجره سمت

راست بیابید و مقدار آن را به ۲ برای Full Screen و ۳ برای Lens تغییر دهید، سپس Registry Editor را ببندید.

در Searchbox منوی استارت عبارت Services.msc را وارد و کلید Enter را بزنید تا پنجره Services باز شود.

روی سرویس Desktop windows manager کلیک راست کرده و گزینه Restart را انتخاب کنید، سپس پنجره Services را ببندید. بهتر است برای جلوگیری از بروز این مشکل، هیچگاه از Docked mode در حالتی که Aero فعال است استفاده نکنید تا زمانی که مایکروسافت این مشکل را حل کند. بهتر است در حالتی که Magnifier را باز کرده‌اید، از کلیدهای میانبر برای عملیات موردنظرتان استفاده کنید. کلید میانبر هر قسمت در منوی کشویی view در مقابل آن درج شده است. برای بستن Magnifier نیز از کلید میانبر Winlogo+ESC استفاده کنید.

پیشفرض قسمتی از بالای صفحه نمایش در باکسی محصور می‌شود که بزرگنمایی در آن صورت می‌گیرد. ماوس را روی قسمتی از صفحه نمایش نگه دارید تا تصویر بزرگ تر آن را در باکس ایجاد شده ببینید. این باکس را می‌توانید به هر قسمت صفحه نمایش منتقل کنید.

حالت Docked مناسب ترین گزینه برای زمانی است که به ارائه مستندات از طریق ویدئوپروژکتور و... می‌پردازید.

ممکن است پس از انتخاب گزینه Docked از منوی کشویی View دیگر نتوانید به حالت Full Screen یا Lens بازگردید و این موارد برایتان غیرفعال شوند. راه حل این مشکل در پایان مطلب عنوان خواهد شد.

برخی تنظیمات Magnifier

از نوار Magnifier روی آیکن چرخ‌دنده کلیک کنید تا پنجره Magnifier Options باز شود.

از طریق نوار تغییراتی که در بالای این پنجره قرار دارد، می‌توانید میزان بزرگ و کوچک‌نمایی را با هر بار انتخاب آیکن‌های Zoom in و Zoom out مشخص کنید. به عنوان مثال اگر این مقدار را روی

۱۰۰ درصد قرار دهید، هر بار که آیکن «+» را در نوار Magnifier انتخاب کنید، صفحه نمایش‌تان به میزان ۱۰۰ درصد بزرگ تر نمایش داده خواهد شد. کمترین مقدار افزایش یا کاهش، ۲۵ درصد و بیشترین مقدار ۴۰۰ درصد است.

فعال کردن گزینه Turn on color inversion رنگ‌های صفحه نمایش را همچون تصاویر نگاتیو، وارونه جلوه می‌دهد.

در قسمت Tracking می‌توانید تعیین کنید که روی کدام قسمت از صفحه نمایش Zoom شود.

گزینه اول که در حالت پیشفرض انتخاب شده، باعث می‌شود بزرگنمایی در محل نمایشگر ماوس‌تان صورت گیرد. اگر این گزینه را از انتخاب خارج کنید، با حرکت ماوس روی دسکتاپ، قسمت

نمی‌تواند کوچک تر از ۱۰۰ درصد باشد.

اما هنگامی که از حالت Full Screen برای بزرگنمایی صفحه نمایش استفاده می‌کنید، گزینه View فعال می‌شود. با انتخاب این گزینه، صفحه نمایش به صورت موقت به حالت عادی بازمی‌گردد، بنابراین چارچوبی که مشخص شده را با استفاده از نشانگر ماوس به هر قسمت از صفحه نمایش ببرید و کمی مکت کنید تا روی آن قسمت Zoom شود.

۲- Lens: در این حالت، یک ذره‌بین در اختیار شما قرار می‌گیرد که می‌توانید با ماوس آن را روی صفحه نمایش حرکت دهید، مقدار بزرگنمایی آن را نیز می‌توانید با همان کلیدهای میانبر یا آیکن‌هایی که قبلاً توضیح داده شد، تغییر دهید.

اما در این حالت ممکن است نوار Magnifier از صفحه نمایش حذف شود! به دنبال آیکن ذره‌بین روی دسکتاپ بگردید و روی آن کلیک کنید تا نوار ابزار، دوباره در دسترس‌تان قرار گیرد.

۳- Docked: با انتخاب این گزینه، شما قسمتی از صفحه نمایش‌تان را از دست خواهید داد. به صورت

محمدسعید نمازی

در این شماره به ابزار Magnifier (ذره‌بین) ویندوز ۷ می‌پردازیم. با استفاده از این ابزار می‌توانید قسمت‌های مختلف صفحه نمایش خود را به صورت موقت بزرگ تر از اندازه معمول ببینید. مثلاً اگر از آن دسته افراد هستید که برای داشتن محیط کار زیادتر، رزولوشن رایانه خود را در بیشترین حالت ممکن قرار می‌دهند، ممکن است در خواندن برخی متون، مشاهده تصاویر و ... دچار مشکل شوید. در این حالت با استفاده از ذره‌بین ویندوز ۷ بسادگی می‌توانید مشکل‌تان را بدون تغییر رزولوشن حل کنید.

برای دسترسی به این ابزار از منوی استارت، All Programs سپس Accessories را انتخاب کنید. پوشه Ease of Access را باز کرده و روی Magnifier کلیک کنید. علاوه بر این می‌توانید با وارد کردن عبارت Magnifier در Searchbox منوی استارت، از فهرست موجود، ابزار مورد نظر را انتخاب کنید.

این ابزار در ۳ حالت Full Screen، Lens و Docked کار می‌کند که از منوی کشویی View می‌توانید آنها را انتخاب کنید.

۱- Full Screen: این حالت که پیشفرض ابزار Magnifier است و مقدار اولیه آن ۱۵۰ درصد در نظر گرفته شده، صفحه نمایش شما را یک و نیم برابر اندازه معمول نشان می‌دهد. با استفاده از ماوس به قسمت مورد نظر دسکتاپ بروید. استفاده از این ابزار، هیچ خللی در روند جاری کارتان به وجود نمی‌آورد.

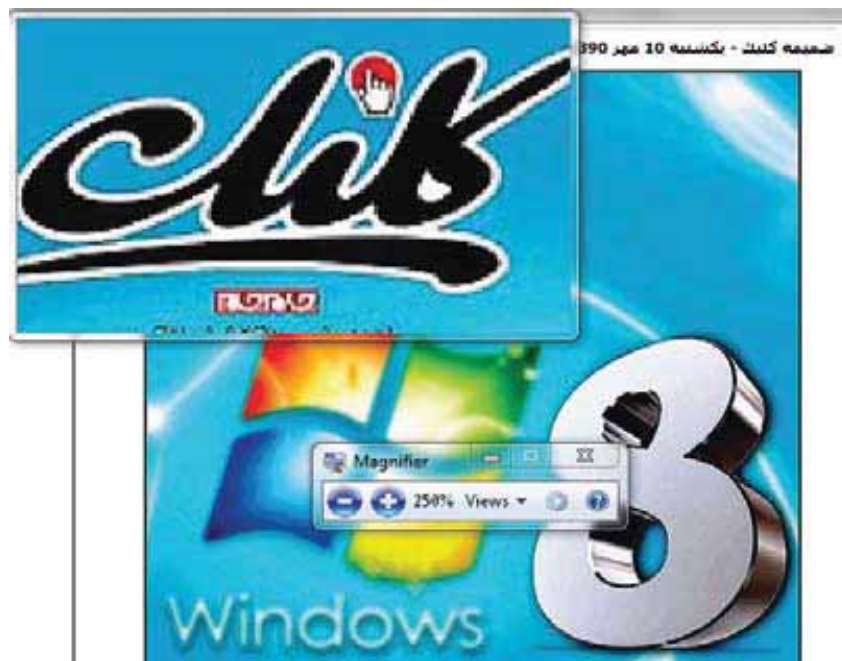
مقدار بزرگنمایی را هم می‌توانید با استفاده از آیکن‌های «-» و «+» که در نوار Magnifier گنجانده شده تغییر دهید. در حالت پیشفرض با کلیک روی هر کدام از آنها، صفحه نمایش به میزان ۵۰ درصد بزرگ یا کوچک می‌شود. برای سهولت در کار می‌توانید از کلیدهای ترکیبی «+» + winlogo و «-» - Winlogo برای بزرگ یا کوچک شدن صفحه نمایش استفاده کنید. مقدار انتخابی شما

نمی‌تواند کوچک تر از ۱۰۰ درصد باشد. اما هنگامی که از حالت Full Screen برای بزرگنمایی صفحه نمایش استفاده می‌کنید، گزینه View نیز در منوی کشویی فعال می‌شود. با انتخاب این گزینه، صفحه نمایش به صورت موقت به حالت عادی بازمی‌گردد، بنابراین چارچوبی که مشخص شده را با استفاده از نشانگر ماوس به هر قسمت از صفحه نمایش ببرید و کمی مکت کنید تا روی آن قسمت Zoom شود.

۲- Lens: در این حالت، یک ذره‌بین در اختیار شما قرار می‌گیرد که می‌توانید با ماوس آن را روی صفحه نمایش حرکت دهید، مقدار بزرگنمایی آن را نیز می‌توانید با همان کلیدهای میانبر یا آیکن‌هایی که قبلاً توضیح داده شد، تغییر دهید.

اما در این حالت ممکن است نوار Magnifier از صفحه نمایش حذف شود! به دنبال آیکن ذره‌بین روی دسکتاپ بگردید و روی آن کلیک کنید تا نوار ابزار، دوباره در دسترس‌تان قرار گیرد.

۳- Docked: با انتخاب این گزینه، شما قسمتی از صفحه نمایش‌تان را از دست خواهید داد. به صورت





پلتفرم: XBOX 360
تهیه کننده: Microsoft Games Studios
سازنده: Epic Games
سبک: شوتر سوم شخصی

باشکوه آن در صحنه‌های نبرد به سر رسیده است. البته با وجود لمبنت‌ها هیچ جای امنی روی کشتی وجود نخواهد داشت، زیرا براحتی می‌توانند Drudge یا Polypها را روانه کشتی کنند. وجود این موجودات باعث شده که قهرمانان ما با بدبختی ادامه حیات دهند.

اینک وظیفه مارکوس است که با کمک اعضای گروه دلتا که آنجا نیز با لباس رزم به آنها پیوسته، راهی برای نابودی لمبنت‌ها بیابد. بخش‌هایی از بازی را باید به وسیله کول پیش ببرید که از نظر داستانی همزمان با مراحل است که ابتدای بازی انجام می‌دهید و ناگفته‌های ابتدای بازی را برای شما بازگو می‌کند.

کاراگرهایی که در بازی مشاهده می‌کنید نسبت به سری‌های قبل تفاوت‌های زیادی داشته‌اند. البته همه آنها برای کمک شما خلق نشده‌اند و باید منتظر دردرهایشان در میان بازی باشید.

با وجود حس نامیدی که در سراسر بازی وجود دارد، کول و بیرد با شوخی‌های جالب خود بازگشته‌اند تا دوباره شما را به زندگی امیدوار کنند! داستان بازی زمانی پایان می‌یابد که تقریباً تمام سوالاتی که شما در ذهنتان در این ۳ نسخه بازی پیش آمده جواب داده می‌شود و این حرکت باعث شده است این بازی از بهترین روایتگران داستان در سبک تیراندازی اول

سه‌گانه چرخ‌دنده‌های جنگ کامل شد

پایان باشکوه

مسعود گرجی‌زاده

زمانی که کنسول Xbox 360 با به عرصه رقابت گذاشت در مقابل بازی‌های اختصاصی PS3 و از نظر بازی‌های اختصاصی حرف زیادی برای گفتن نداشت، چرا که سال‌ها بود پی اس در حال انتشار بازی‌های اختصاصی خودش بود. اما Epic Games این روند را تغییر داد و باعث شد سال ۲۰۰۶ بازی Gears of War خلق شود و توجه گیمرها را از پی اس ۳ به سمت خود جلب کند و باعث شود در کنار بازی مانند هیلو بتواند پشتیبان خوبی برای ایکس باکس ۳۶۰ باشد.

روند موفقیت این سری تا به حال که نسخه سوم آن منتشر شده، ادامه داشته است. در ادامه به بررسی نسخه سوم و آخر این بازی سه‌گانه خواهیم پرداخت تا ببینیم این بازی توانسته است نظر گیمرها را به خود جلب کند یا خیر.

بازی از بسیاری جهات شبیه دومین نسخه بوده، ولی تا حدودی فضای آن تغییر کرده و علاوه بر دشمنان و سلاح‌های گوناگون، برخی ویژگی‌ها نیز به گیملی بازی اضافه شده است که به شرح آنها می‌پردازیم.

داستان نسخه سوم بازی، ۱۸ ماه بعد از پایان آن در نسخه دوم شروع می‌شود که طی آن، اعضای گروه Gears به جزیره‌ای به نام Vectes نقل مکان کرده‌اند.

Raven's Nest، ناوی است دوباره تعمیر شده که در گذشته هواپیما برده است. مراحل ابتدایی Gears of War 3 در این ناو جریان خواهد داشت. با مشاهده باغچه‌ها و چادرهایی که روی آن قرار دارد براحتی متوجه می‌شوید که روزهای پرافتخار و

جعبه اطلاعات

جعبه اطلاعات



در حالی که این روزها تب بازی‌های ورزشی داغ است و همه مشغول بازی کردن فیفا ۱۲ و پرو ۱۲ و مقایسه این دو عنوان فوتبالی با هم هستند، درخشش بازی NBA 2K12 زیاد به چشم نمی‌آید، ولی باید گفت که تا به حال هیچ بازی ورزشی‌ای نتوانسته است تا این حد هیجان را به بازی‌کننده انتقال بدهد. روند بازی واقعی و چالش‌گونه، انیمیشن‌های فوق‌العاده بازیکنان، بازی کردن با افسانه‌های قدیمی و ستاره‌های امروزی بسکتبال تجربه‌ای بسیار ناب را برای طرفداران این ورزش به ارمغان آورده است. استادیوم‌های زیبا، تماشاگران بی‌نظیر، گزارش‌های نفسگیر و آهنگ‌های زیبا از دیگر نقاط قوت این بازی هستند. تنها ایراد این بازی این است که هوش مصنوعی بازیکنان حریف ۹۰ درصد اوقات درست کار می‌کند نه ۱۰۰ درصد! حتی اگر اهل بسکتبال نیستید ارزش دارد که این بازی را امتحان کنید. این بازی برای همه کنسول‌های رایج غیر از کنسول‌های دستی نینتندو منتشر شده است.

ایکس من: سرنوشت

قرار بود این بازی یک اکشن نقش‌آفرینی باشد، ولی بعد از انجام آن متوجه شدیم که این ادعا تنها یک مانور تبلیغاتی بوده است. البته بازی با وجود سیستم ارتقا یا اشیای قابل جمع‌آوری شایه‌هایی هم به سبک نقش‌آفرینی دارد، ولی در کل به یک بازی خطی اکشن نزدیک‌تر است. این وسط چند تا تصمیم هم باید بگیرد! داستان «سرنوشت» آن چیزی نیست که فکرش را بکنید و مبارزه‌ها هم زیاد سرگرم‌کننده نیستند. گرافیک بازی بد نیست، ولی افت فریم بوضوح دیده می‌شود. یک جای کار جلوه‌های ویژه هم می‌لنگد. صدای پیشه‌ها از میان بدترین‌ها انتخاب شده‌اند، این را از روی لهجه شخصیت «گامبیت» می‌توان فهمید. موسیقی متوسطی هم برای بازی ساخته شده است. در کل با یک بازی دکمه‌زن و برو جلو طرف هستید که آن را در ۵ ساعت می‌توانید تمام کنید. هیچ انگیزه‌ای هم وجود نخواهد داشت تا یک بار دیگر بازی را حتی از قایش در بیابید! سرنوشت برای کنسول‌های Xbox 360، Ps3 و Wii منتشر شده است.



طرفداران وارهمر می‌توانند نفس راحتی بکشند

مهاجمان فضا

عنوان کامل لاتین بازی:
Space Marine
پلتفرم: Pc, Xbox360, Ps3
تهیه کننده: THQ
سازنده: Relic
سبک: اکشن سوم شخص
امتیاز: ۸

دور است. اگر تعداد زیادی دشمن به شما حمله کنند، نارنجک و سلاح‌های گرم به کارتان می‌آید و در مواقعی که محاصره می‌شوید باید از تبر، شمشیر و دیگر سلاح‌های نزدیک‌زن استفاده کنید. مبارزه از نزدیک خیلی ساده و لذت‌بخش است. استفاده درست از سلاح‌ها و نحوه مبارزه با توجه به شرایط، هسته اصلی روند بازی Space Marine است. در هر هجوم، دشمنان متفاوتی می‌آیند که بعضی‌ها

باید با کمک معلود همکارانتان، این تهدید را رفع کنید. بازی خیلی زود مجاب‌تان می‌کند تا از کشتن ارک‌ها به خاطر خیانت‌شان لذت ببرید. داستان به نحو سرگرم‌کننده‌ای روایت می‌شود و اگر تازه کار هم باشید از داستان لذت خواهید برد. میان‌پرده‌ها با این که زیبا هستند، ولی جلوی ریتم بازی را می‌گیرند و نمی‌گذارند تا بازی‌کننده غرق در اکشن شود. بعضی وقت‌ها حتی ۲ میان‌پرده را به فاصله کمتر از چند ثانیه شاهد هستید، ولی اگر این سرعت‌گیرها بگذارند، شاهد شلوغی‌های بسیار درگیرکننده‌ای خواهید بود.

کاپیتان تایتوس مثل همه نیروهای فضایی، یک ابرقهرمان است و می‌تواند هزاران ارک را یک تنه از بین ببرد. البته در این راه سلاح‌های متنوع و قدرتمندی هم در اختیار دارد که به بازی‌کننده اجازه می‌دهد نوع بازی خودش را انتخاب کند. مبارزه‌ها به دو صورت نزدیک و از راه

فرهنگ هدایتی

اگر با سری بازی‌های Warhammer آشنایی داشته باشید، می‌دانید که این سری، ابتدا در سبک استراتژی همزمان منتشر شد. سپس کمی عناصر نقش‌آفرینی به آن اضافه شد و حالا در آخرین نسخه آن یعنی Space Marine شاهد یک بازی اکشن سوم شخص هستیم. این بازی هم مثل نسخه‌های گذشته در دنیای وارهمر اتفاق می‌افتد. دنیایی مجازی پر از مرگ و جنگ که برای این سبک بسیار مناسب به نظر می‌رسد.

استودیو سازنده (Relic) به روایت داستان اهمیت زیادی داده و در این راه از بهترین بازی‌های موجود در این سبک بخصوص چرخ‌دنده‌های جنگ الگو گرفته است. Space Marine یک شوتر فوق‌العاده پرهیجان است که اکشن بز و بکش هم دارد و اگر ایرادهای جزئی در پرداخت ریتم بازی نداشت، می‌توانست به یکی از بهترین بازی‌های امسال تبدیل شود.

شما در نقش کاپیتان تایتوس، رهبر یک گروه مشروطه از نیروهای فضایی را بازی می‌کنید که «اولترامارین» نام دارند و به دنیایی فرستاده می‌شوید که مورد هجوم ارک‌ها قرار گرفته است و

بازی هفته

بعد از آخرالزمان



مهم‌ترین بازی‌ای که این چند ماه اخیر منتشر شده بدون شک بازی این هفته یعنی **Rage** است. بازی id software که از مدت‌ها پیش با ارائه دموهای آن قلب گیمرها را به تسخیر خود درآورده بود، منتشر شد. پس از حمله دشمنان بیگانه به زمین عده معدودی زنده می‌مانند که شما جزو این افراد هستید و باید برای بقای خود با دشمنان بجنگید. ژانر بازی مانند دیگر بازی‌های جان کارمک شوتر اول شخص است. این بازی برای پی‌اس ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ و همچنین ویندوز منتشر شده است.



بازی بعدی که از بازی‌های تحسین شده سال محسوب می‌شود و ژانر نقش آفرینی دارد **Dark Souls** نام دارد. این بازی در حقیقت ادامه بازی **Demon's Souls** است که بسیاری از نقاط ضعف **گیم‌پلی** آن رفع شده است. محیط بازی این ورلد بوده و بیشتر فضای بازی تاریک است و سلاح‌هایی که شما به کار می‌برید شبیه به شعله‌های آتش عمل می‌کند. در طول بازی باید از استراتژی‌های زیادی استفاده کنید تا بتوانید از این دنیای فانتزی تاریک رها شوید. این بازی روی ۲ پلتفرم پی‌اس ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ عرضه شده است.



آخرین بازی این هفته یک شبیه‌ساز مسابقه ماشین‌های فرمول یک است که نمرات بالایی را در میان نقدها به خود اختصاص داده است. این بازی خیلی شبیه نسخه قبل است، ولی در هر زمینه‌ای با تغییراتی کوچک، بهتر و کامل‌تر شده است. شما با شروع بازی در نقش یک راننده فرمول یک قرار می‌گیرید و یک خبرنگار با شما مصاحبه می‌کند. در حالی که دوربین به سمت شماست، مبنای بازی خود را مشخص می‌کنید. او از شما اسم و فامیلتان را می‌پرسد که باید آن را تایپ کنید و این را نیز که تحت چه برندی مسابقه خواهید داد باید مشخص کنید. با انتخاب درجه سختی مورد نظر، باز هم به همان منوهای جالب **F1** که از دید اول شخص و داخل کابین است، دسترسی پیدا می‌کنید. سمت راست خود می‌توانید کلاه ایمنی‌تان را انتخاب کنید و از تقویم هم مسابقات در کشورهای مختلف را ببینید.

در تعدادی از مراحل باید به کمک ربات‌های غول آسا به مصاف دشمنان بروید یا از ربات‌های مخصوصی جهت حمل وسایل سنگین استفاده کنید. کنترل این ربات‌ها کاملاً مناسب و خوب طراحی شده و استفاده از آنها تنوع خوبی به **گیم‌پلی** بازی داده است. محیط بازی در روزهای گرم تابستان جریان دارد. **Epic** از این شانس نهایت بهره را برده تا بتواند تنوع رنگی بازی را بیشتر کند. مطمئناً می‌توان این تغییر را در جهت بهبود مجموعه دانست، گرچه هنوز هم پس‌زمینه خاکستری و ویرانه‌هایی که از ۲ شماره گذشته به یاد دارید در بازی وجود دارند.

نورپردازی بازی عالی بوده و علاوه بر نورپردازی در روز، مرحله‌ای که در طول شب انجام می‌شوند به کمک نورپردازی داینامیک، بسیار تماشایی و درخور تحسین ساخته شده‌اند. تخریب‌پذیری محیط نسبت به شماره قبلی بهبود یافته و با وجود این که کماکان محدود است، ولی در برخی مواقع سنگرها به طور کامل تخریب می‌شوند که این تخریب دارای جلوه خوبی است و کاملاً طبیعی انجام می‌پذیرد. نکته مهمی که در مورد گرافیک بازی وجود دارد این است که با وجود این گرافیک عالی و شلوغ بودن مبارزات بازی، شاهد هیچ‌گونه افت فریمی در طول بازی نیستیم و از این نظر ارزش کار سازنده بیشتر مشخص می‌شود.

صدآگذاری بازی باز هم یک شاهکار تمام‌عیار است؛ هم از نظر صدآگذاری کاراکترهای بازی و هم از نظر موسیقی متن بازی به طور کامل شما را به درون بازی می‌کشاند. شوخی‌های لفظی و گاهی داد و بیدادهای کاراکترهای بازی شما را تحت تأثیر خود قرار می‌دهد و از همه مهم‌تر افکت‌های صوتی یا انفجارهای بازی است که بسیار خوب طراحی شده‌اند. **Gears of War 3** به نظر من از بهترین بازی‌هایی است که تاکنون طراحی شده است. **گیم‌پلی** منطقی و پر هیجان آن در کنار داستان بسیار جذاب و عمیقی که پیش روی شما می‌گذارد، این بازی را به بزرگ‌ترین شکست برای پی‌اس ۳ تبدیل کرده است. نمره ۹/۵ از ۱۰ درخور این بازی است.

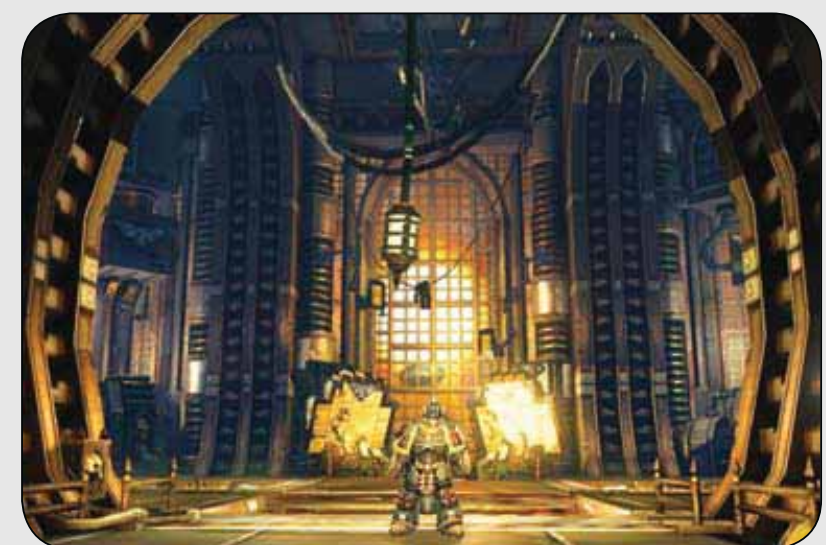
می‌شوید، جلوه‌های بصری بهتری می‌بینید و زمان بیشتری را صرف مبارزه خواهید کرد. یکی دیگر از نکات خوب بازی که بدرستی از آن استفاده نشده، مجازات‌هاست. مجازات‌ها بسیار لذت‌بخش هستند و تنها مزیت‌شان بازگشت سلامت است، در صورتی که می‌توانستند از این موضوع تا دلتان بخواهد **گیم‌پلی** طراحی کنند. وقتی دشمنان را از بین می‌برید، نواری در پایین صفحه پر می‌شود که نوار خشم نام دارد. وقتی این نوار پر شد می‌توانید برای مدت کوتاهی زمین و زمان را به هم بریزید! گرافیک بازی خوب است و از دیدن فضا لذت خواهید برد. صدآپیشه‌ها هم بخوبی از عهده کارشان برآمده‌اند و موسیقی، کاملاً با جو بازی همخوانی دارد. بخش چندنفره بازی به طرز جالبی خوب از آب درآمده است. با داشتن قابلیت‌های زیاد و حالت‌های متنوع بازی و ارتقای تراز مثل حالت چندنفره ندای وظیفه، می‌توانید ساعت‌ها به بازی با دوستان‌تان بپردازید. اگرچه **Space Marine** با فراز و نشیب‌هایی در طول بازی همراه است، ولی از ابتدا تا انتها برای همه لذت‌بخش خواهد بود. ضمناً برای تمام کردن بازی حدود ۸ ساعت زمان نیاز دارید. اولین بازی این سری در این سبک بسیار خوب از آب درآمده است و باید بابت آن به رلیک تبریک گفت.



به خاکستر تبدیل شده‌اند، از جمله این مراحل هستند. همچنین در طول بازی سفری نیز به اعماق اقیانوس خواهید داشت که در نوع خود جالب توجه است. همانند نسخه‌های پیشین **گیم‌پلی** بازی خطی بوده و جهت اتمام هر مرحله باید یک مسیر از پیش تعیین شده را طی کنید، ولی مراحل بازی نسبت به قبل از لحاظ اندازه بزرگ‌تر شده و از این نظر مبارزات شلوغ بازی موجب سردرگمی بازیکن نخواهد شد. با توجه به طراحی مراحل در برخی قسمت‌ها، **گیم‌پلی** بازی دستخوش تغییر می‌شود؛ مثلاً در طول بازی چند بار کنترل منجیق‌های ساخته شده به دست لوکاست‌ها را - که از تکنولوژی قرون وسطی استفاده می‌کنند - به عهده می‌گیرید! این منجیق‌ها قدرت زیادی دارند و برای نابودی دشمنان عظیم‌الجثه به کار می‌روند.

مبارزات می‌شود و از این لحاظ می‌توان این نسخه را بهترین شماره سری دانست. خشونت بازی در این شماره به اوج خود رسیده و مارکوس دشمنان خود را به بدترین شکل ممکن نابود می‌کند! **Finisher** ها خشن‌تر از قبل طراحی شده‌اند و خصوصاً **Finisher** مخصوص **Retro Lancer** حس خشونت را به نقطه اوج خود می‌رساند.

طراحی مراحل بازی از بخش‌های کم نقص این نسخه است. با توجه به این که داستان بازی در فصل تابستان اتفاق می‌افتد، بیشتر مراحل در طول روز و زیر تابش آفتاب رخ می‌دهد، با این حال تنوع مراحل بسیار بالا بوده و در هر بخش با یک محیط جدید روبه‌رو هستیم؛ مرحله‌ای که روی کشتی هوایی لوکاست‌ها اتفاق می‌افتد یا شهری که بیشتر مردم آن



باید با سلاح گرم و بعضی‌ها باید از نزدیک از بین بروند تا راحت‌تر بازی را پیش ببرید. هر چند مهماتی که به وفور در اختیارتان قرار می‌گیرد اجازه نمی‌دهد تا بخواهید زیاد فکر کنید و راهبردی برای هر هجوم پیاده کنید. در هر صورت اگر هم مرید، می‌توانید دوباره و با سلاح‌های دیگر این مرحله را امتحان

کنید. تنوع سلاح‌ها و نحوه استفاده از آنها باعث می‌شود تا احساس خارق‌العاده بودن داشته باشید و همچنین طراحی مراحل تقریباً تکراری بازی اصلاً تکراری به نظر نیاید. مبارزات خیلی خوب هستند، ولی به شرط این که رلیک می‌گذاشت تا در فضای آن غرق شوید. البته هر چه به پایان بازی نزدیک‌تر





استیو جابز؛ کسی که قاعده بازی را می‌داند

دزدان دریایی داده بود و باقی کارمندان را با عناوین نیروی دریایی صدا می‌کرد. گرچه پروژه مک بسیار بحث‌برانگیز بود، چرا که هم اپل ۲ و هم لیسارا به خطر می‌انداخت. با این وجود مک برای آینده کمپانی بسیار حیاتی بود، چرا که لیسرا در بازار فروش شکست خورده بود. استیو توسط جان اسکولی مدیرعامل ارشد کمپانی برای طراحی مک پشتیبانی می‌شد، این مدیر در سال ۱۹۸۳ توسط خود جابز استخدام شد تا به او در زمینه مدیریت شرکت کمک کند. در ۱۹۸۴ او مکینتاش را به همگان معرفی کرد.

با این که مکینتاش در ماه‌های اولیه فروش خوبی داشت، خیلی زود مقدار فروش آن کاهش یافت. این امر باعث شد ترس از این که کمپانی در زمینه این کار شکست بخورد، در نتیجه دیگر نتواند به کار خود ادامه دهد گریبانگیر اعضای شرکت شد. علاوه بر این، غرور جابز باعث شده بود همه از او دلسرد باشند، حتی مدافع اصلی او جان اسکولی. اسکولی سال ۱۹۸۵ بعد از شکست جابز در طراحی کامپیوتر اعلام کرد که او و دیگر مدیران به توافق تازه‌ای در زمینه چارت داخلی اپل رسیده‌اند که در این چارت جدید جابز هیچ‌گونه مسوولیت مدیریتی نداشت و تنها به عنوان یکی از اعضا معرفی شده بود.

این عمل هیات‌مدیره، استیو را بسیار متحیر کرد، چرا که اپل تمام زندگی او محسوب می‌شد و در نهایت او از این زندگی اخراج شده بود. همین امر باعث شد او به سفر رو آورد تا راه‌های جدیدی برای استفاده از انرژی خود پیدا کند. در همین نیمه دوم سال ۱۹۸۵ او گروه بسیار پیشرفته‌ای در زمینه گرافیک کامپیوتری برخورد کرد که جورج لوکاس مدیر اصلی آنها بود. آرزوی مشترک همه آنها ساختن فیلم‌های انیمیشنی توسط کامپیوتر بود، این هدف باعث شد استیو به این کار علاقه‌مند شود. برای همین هم در سال ۱۹۸۶ این کمپانی را خرید و اسم آن را پیکسار گذاشت.

سال‌های NeXT (۱۹۸۵-۹۵)

با این حال او هنوز به ساختن کامپیوترهای عالی علاقه فراوانی داشت. در ماه سپتامبر سال ۱۹۸۵، او به هیات‌مدیره اپل اعلام کرد که می‌خواهد یک شرکت جدید به اسم نکست (NeXT) تأسیس کند که در آن کامپیوترهایی برای تحصیلات عالی و تحقیقات علمی تولید کند. او می‌خواست تعدادی از بهترین مهندسان و مدیران فروش اپل از تیم مک را به این شرکت ملحق کند. اپل با این پیشنهاد موافقت نکرد و او را تهدید کرد که از وی شکایت کند. در این زمان بود که استیو اپل را ترک کرد و تقریباً همه سهام خود را فروخت.

در اوایل سال ۱۹۸۶، بعد از آن که اپل از او شکایت



خاطر استفاده از این برنامه خریداری کردند که در نتیجه شرکت با سرعت بسیار زیادی پیشرفت کرد و بعد از گذشت ۴ سال در سال ۱۹۸۰ به یکی از کمپانی‌های بنام آن زمان تبدیل شد.

ولسی موفقیت اپل با ورود کمپانی بزرگ IBM برای ورود به بازار کامپیوترهای شخصی در سال ۱۹۸۱ به خطر افتاد. اپل باید برای دوام تلاش می‌کرد یا به طور کامل از صحنه کار بیرون می‌رفت. با ورود اپل ۳ به بازار، در حقیقت تلاش اپل به ثمر نشست، چرا که با استقبال بسیار زیادی از جانب خریداران مواجه شد. بعد از آن تمام انرژی خود را روی پروژه‌ای با نام لیسرا قرار دادند که توسط استیو جابز طراحی شده بود. کامپیوترهای لیسرا هم یکی از پرفروش‌ترین‌های بازار آن زمان شدند، این کامپیوترها به جای داشتن رابط کاربری متنی، از رابطی گرافیکی بهره می‌بردند. این تکنولوژی مانند تکنولوژی‌های دیگر دنیای کامپیوتر را بسیار متحول کرد. هر چند اختراع رابط گرافیکی به Xerox PARC بر می‌گردد، ولی این اپل بود که برای اولین بار آن را به بازار آورد.

مکینتاش (۱۹۸۱-۸۵)

خیلی زود جابز به دلیل این که مدیر بسیار بد اخلاقی بود از پروژه لیسرا کنار گذاشته شد که این کار باعث شد جابز برای تلافی پروژه بسیار کوچکی با نام مکینتاش را راه‌اندازی کند، هدف از طراحی این کامپیوتر طراحی GUI ارزان‌تری بود که یکی از عوامل کم بودن فروش لیسرا شناخته شد. طراحی مکینتاش از ۱۹۷۹ آغاز شد و هدف دیگر از ساخت آن تولید کامپیوتری آسان همانند تستر نان بود. استیو جابز مهندسان بسیار جوانی را برای گروه مک خود استخدام کرد. او به آنها لقب

اولین سال کاری اپل شامل سرهم بندی مدارها در گاراژ استیو و بردن آنها برای فروش در فروشگاه‌های محلی بود. در این مدت ووز روی کامپیوترهای جدیدتر کار می‌کرد: کامپیوتر پیشرفته‌تر اپل ۲ که نهایتاً در سال ۱۹۷۷ کار ساخت‌شان تمام شد. هر دوی آنها می‌دانستند اپل ۲ نقطه عطفی در دنیای کامپیوتر خواهد بود، در حقیقت مدل بسیار پیشرفته‌ای در مقایسه با دیگر کامپیوترهای موجود در بازار بود. برای همین استیو جهت توسعه این کار به دنبال شخصی برای سرمایه‌گذاری گشت. بعد از مدتی با شخصی با نام مایک مارکولا در زمینه سرمایه‌گذاری و انجام کار به توافق رسید که او به آنها این اطمینان را داد که در مجله فرچون در فهرست ۵۰۰ شرکت برتر در کمتر از ۲ سال قرار خواهند گرفت.

حق با مایک بود. اپل ۲ خیلی سریع جایگاه بسیار بالایی در دنیای کامپیوتر پیدا کرد و توانست تمام رقبای خود را شکست دهد، علت این موفقیت چیزی جز نوآوری در زمینه سخت‌افزاری و گرافیک بسیار بالای آن نبود. یکی دیگر از مهم‌ترین عوامل موفقیت اپل ۲ برنامه VisiCalc بود که نخستین برنامه صفحات گسترده به شمار می‌آمد. هزاران نفر از مردم اپل ۲ را به

مترجمان: محمد علی زارعی فر، الهام اندرابی
مدیرعامل کمپانی اپل، استیو جابز، که در ۲۴ فوریه ۱۹۵۵ در شهر سانفرانسیسکو ایالت کالیفرنیا متولد شده است هفته گذشته درگذشت. ابتدا به کار تعمیر ماشین برای تامین معاش زندگی مشغول بود. جابز تا مقطع دیپلم تحصیل کرد و بعد از یک ترم تحصیل در کالج Reed از دانشگاه اخراج شد. مدیرعامل اپل، همچنین شرکت معروف انیمیشن‌سازی پیکسار را نیز تأسیس کرد.

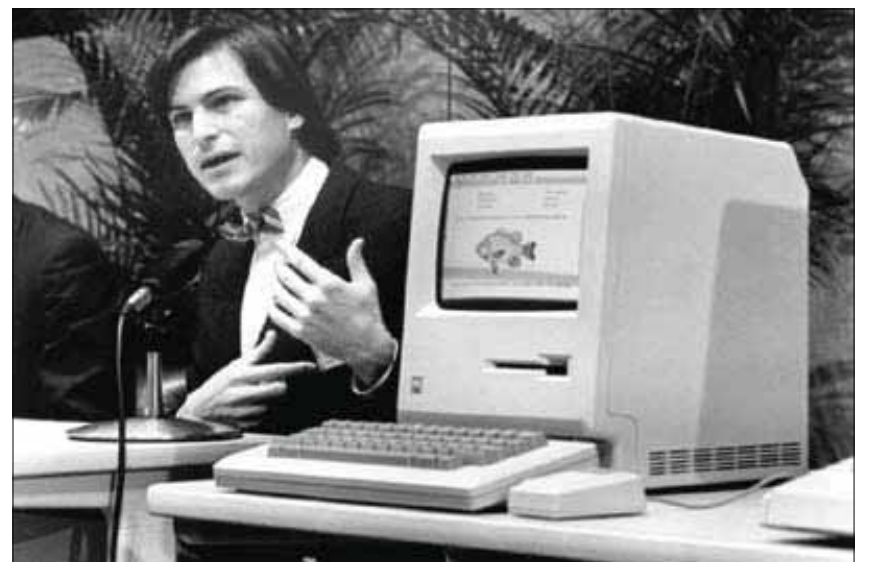
والدین اصلی او جان سیم سن و عبدالفتاح جاندلی بوده‌اند. پدرش پروفیسور علوم سیاسی بود. ولی کسانی که او را به سرپرستی گرفتند آقا و خانم پول و کلارا جابز بودند.

استیو جوان در دره‌ای به نام سیلیکون بزرگ شده است که بعدها به مرکز تکنولوژی کامپیوتر تبدیل شد. در آن ناحیه کالیفرنیا تمام مهندسان گاراژهای خانه‌هایشان را با ابزارهای الکترونیکی پر کرده بودند. این روی استیو تأثیر گذاشت و سال ۱۹۶۹ با شخصی به نام استفان ورنیاک که حدوداً ۵ سال از او بزرگ‌تر بود برای انجام کارهای الکترونیکی شریک شد.

جابز ۱۸ ساله برای ادامه تحصیل، کالج رید در اورجین را انتخاب کرد. این کالج یکی از دانشگاه‌های مشهور آن شهر بود به طوری که هزینه کالج برای والدین او بسیار گزاف بود، ولی به خاطر قولی که به پدر و مادر اصلی استیو داده بودند، تمام مخارج تحصیلی استیو را پرداخت کردند. با این وجود استیو تنها برای یک ترم در کالج رید ماند و پس از آن وی را اخراج کردند. بعد از آن، زمان بسیار زیادی را برای یادگیری عرفان شرقی و رژیم‌های سخت غذایی آن به کار برد. برای مثال روزه می‌گرفت و فقط میوه می‌خورد. او حتی با یکی از دوستان خود به هند رفت تا در زمینه عرفان تحقیقات گسترده‌ای انجام دهد، البته جابز در آن سال‌ها ۱۹ ساله بود.

سال‌های اولیه اپل (۸۱-۱۹۷۵)

بعد از این که جابز به سیلیکون بازگشت، همراه دوستش ورنیاک به کار روی مدارهای کامپیوتر تمرکز کرد. ووز در گروهی با نام کلپ کامپیوترهای خانگی عضو شد که این باعث شد ایده طراحی کامپیوتر شخصی خودش را (در حقیقت کامپیوترهایی که تنها از مادربوردهای مداری تشکیل شده بودند) انجام دهد. استیو جابز با مشاهده اشتیاق مردم به خرید مدل کامپیوتری دوستش که کار بسیار جذابی شده بود، پیشنهاد فروش این مورد را به علاقه‌مندان داد. پس کامپیوترهای اپل متولد شدند.



Document

پرونده



عقیده داشت آنها به مراکز یا قطب‌های دیجیتال برای زندگی ما تبدیل می‌شوند. یعنی در واقع کامپیوترهای شخصی در مرکز زندگی جدید ما قرار می‌گیرند که در کنار آن دستگاه‌هایی مانند دوربین دیجیتال، MP3 Player، گوشی‌های هوشمند و... با آن کار می‌کنند. این ایده قطب دیجیتال اپل باعث شد این شرکت نرم‌افزارهایی برای مدیریت این زندگی جدید طراحی کند: iTunes(2001)، iMovie(1999) و iDVD(2001)، iPhoto(2002)، iCal و iSync(2002)، GarageBand(2004) و در آخر iWeb(2006). تولید این برنامه‌ها جزو نقشه بزرگ اپل برای در آوردن بازار از چنگ کامپیوترهای دیگر بود. آنها در آن زمان راه حلی برای مقابله با ویندوز نداشتند.

انقلاب آی‌پاد (۲۰۰۶ - ۲۰۰۱)

با وجود این، بزرگ‌ترین تحول اپل از یک منبع غیرمنتظره به وجود آمد: آی‌پاد. آی‌پاد بخشی جدایی‌ناپذیر از استراتژی قطب دیجیتال اپل بود. پروژه آی‌پاد از اوایل سال ۲۰۰۱ آغاز شد و استیو جابز متوجه شد به اشتباه علاقه خود را در راستای ویدئوی دستکتاپ صرف کرده است. در واقع چیزی که در این زمانه نظر مردم را جلب می‌کند موسیقی است نه ویدئو، همان‌طور که Napster به وسیله آن به موفقیت رسید. او سعی کرد فاصله به‌وجود آمده را پر کند و یک سازنده سخت‌افزار را استخدام کرد تا روی پروژه MP3 Player اپل کار کند که در تعطیلات سال ۲۰۰۱ درست بموقع وارد بازار شد.

ویژگی‌های برجسته آی‌پاد: طراحی زیبا، رابط کاربری عالی و دایره روی آن، اتصال سریع FireWire و هماهنگی آن با آی‌تونز باعث شد از همان ابتدا پرفروش‌ترین MP3 Player شود. برای اولین بار مردم برای استفاده از این جعبه موسیقی کوچک، مک می‌خریدند. اپل این پروژه سودآور را در سال‌های بعد توسعه داد و اول آی‌پاد را در سال ۲۰۰۲ با ویندوز سازگار کرد و بعد فروشگاه موسیقی آنلاین را به وجود آورد و بعد از آن نسخه ویندوزی آی‌تونز را در سال ۲۰۰۳ وارد بازار کرد. تا سال ۲۰۰۶، اپل به نوآوری‌هایش در صنعت موسیقی ادامه داد و آی‌پاد مینی را در سال ۲۰۰۴، آی‌پاد شافل و بعد آی‌پاد نانو را در سال ۲۰۰۵ معرفی کرد و فروشگاه آنلاین موسیقی خود را بین المللی کرد و بعد از اینها به رهبر بی‌چون و چرای عصر جدید موسیقی تبدیل شد. در سال ۲۰۰۶ سود اپل از فروش آی‌پاد با فروش کامپیوترها برابری

دهند. با قدرت گرفتن مارک اپل، محصولات جدیدی مانند Power Mac G3 و PowerBook به تولیدات آن اضافه شد. بعد از ۶ ماه که از بازگشت او می‌گذشت، این شرکت دوباره در حال سوددهی بود. تجدید حیات اپل بعدها با معرفی جدیدترین محصول اپل یعنی iMac صورت گرفت. این کامپیوتر دستکتاپ باورنکردنی در سال ۹۸ معرفی شد و اولین محصول واقعا نوآورانه اپل، بعد Macintosh در سال ۸۴ به



حساب می‌آمد. طراحی حیرت‌انگیز نیمه‌شفاف آی‌مک، صنعت کامپیوترهای شخصی را که برای مدت زیادی در جعبه‌های سیاه یا بژ خلاصه می‌شد متحول کرد. بعلاوه آی‌مک فروش بسیار زیادی داشت که باعث شد توجه بسیاری از برنامه‌نویسان نیز به سمت سیستم‌عامل مک جلب شود. نوآوری طراحی در سال‌های ۹۸ و ۹۹ با آی‌مک رنگی و iBook و نوت‌بوک اپل ادامه پیدا کرد. بعد از ۳ سال مدیریت، استیو جابز دوباره اپل را به جایگاه بزرگی رساند. به همین دلیل بالاخره در ماه ژانویه سال ۲۰۰۰ پست ریاست دائم را پذیرفت که اولین بار بود یک نفر به طور همزمان رئیس ۲ شرکت عمومی می‌شود.

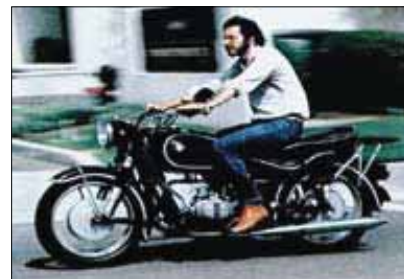
با این حال استیو جابز هنوز به هدف اصلی خود از بازگشت به اپل، که رساندن تکنولوژی نکست به سیستم‌عامل مک بود، نرسیده بود. بتدریج در اوایل سال ۲۰۰۱، با تولید اولین نسخه از سیستم‌عامل Mac OS X، این اتفاق رخ داد. این سیستم‌عامل در واقع همان نکست با ظاهر مک بود. استراتژی قطب دیجیتال در ژانویه ۲۰۰۱ توسط استیو جابز به وجود آمد که دیدگاهی برای آینده کامپیوترهای شخصی بود. با این‌که بسیاری از تحلیلگران و متخصصان پیش‌بینی می‌کردند که کامپیوترهای شخصی در چند سال بعد از بین می‌روند و جای خود را به پایانه‌های اینترنتی می‌دهند، اپل

بازگشت. اما اواخر سال ۹۳، قرارداد توسط بریندک لغو شد. با سقوط این دو شرکت، استیو سخت‌ترین روزهای زندگی‌اش را پشت سر می‌گذاشت و بیشتر وقت خود را در خانه با پسر و همسرش سپری می‌کرد.

بازگشت (۹۷ - ۱۹۹۵)

خوشبختانه، وقتی جان لستر با فیلمنامه تصحیح شده فیلم داستان اسباب‌بازی‌ها به دیزنی بازگشت، پروژه به حالت اولیه بازگشت. این فیلم در سال ۱۹۹۵ باید پخش می‌شد و با نزدیک شدن به این تاریخ، استیو متوجه قدرت باور نکردنی دیزنی شد. او تصمیم گرفت پیکسار در هفته بعد از پخش شدن داستان اسباب‌بازی‌ها عمومی شود و به هیجان اولین فیلم انیمیشن تولیدشده به وسیله کامپیوتر بپیوندد. این فیلم یکی از بزرگ‌ترین موفقیت‌های پیکسار و دیزنی بود. استیو جابز که تنها صاحب ۸۰ درصد از شرکت بود، ارزش سهامش به ۱/۵ میلیارد دلار رسید که این رقم ۵ برابر رقمی بود که در دهه ۸۰ در اپل به دست آورد.

در همین زمان، اپل بدترین روزهایش را پشت سر می‌گذاشت. بعد از توزیع سیستم‌عامل ویندوز ۹۵، سیستم‌عامل مک که سود فراوانی نصیب اپل می‌کرد. در طول دهه‌ای که استیو از این شرکت دور بود، رشد چندانی نداشت و به طرز نگران‌کننده‌ای سهم خود را از بازار کامپیوتر از دست می‌داد. در سال ۹۶، رئیس جدید آن، گیل آملیو به دنبال نرم‌افزار جدیدی برای جایگزینی سیستم‌عامل قدیمی مک می‌گشت که در آخر تصمیم گرفت از سیستم‌عامل NeXTSTEP



استیو استفاده کند. اپل ۴۰۰ میلیون دلار برای به دست آوردن این سیستم‌عامل پرداخت کرد و استیو به شرکتی که ۱۰ سال قبل او را بیرون کرده بود، به عنوان مشاور غیررسمی رئیس بازگشت.

اما وقتی آملیو در اولین ربع سال ۹۷، ۷۰۰ میلیون دلار ضرر را اعلام کرد، هیات‌مدیره تصمیم گرفت این مدیریت ضعیف را عوض کند. در ماه جولای سال ۹۷ استیو جابز با تشکیل یک تیم مدیریتی جدید رئیس موقتی اپل نام گرفت. او بلافاصله کل شرکت را زیر ذره‌بین برد، تعداد پروژه‌ها را از صدها به زیر ۲۰ رساند و تعداد سخت‌افزارهای تولید شده به ۴ عدد می‌رسید.

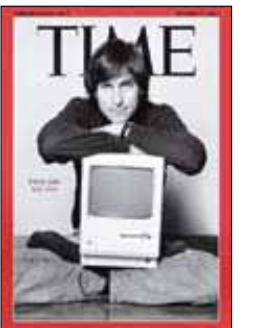
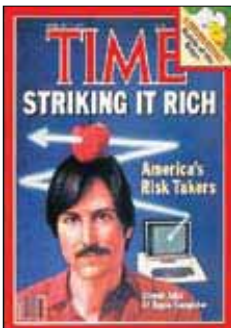
بازگشت اپل (۲۰۰۱ - ۱۹۹۸)

استیو جابز به سرعت اعتماد را به جامعه اپل بازگرداند. این شرکت با شعار جدید «متفاوت فکر کنید»، در ذهن کاربران این‌گونه القا می‌کرد که انگار کاربران مک، انسان‌های با انگیزه‌های هستند که می‌توانند دنیا را تغییر

کرد، نکست کار خود را روی کامپیوترش آغاز کرد. استیو بالاترین استانداردهای ممکن را برای دستگاه جدیدش در نظر داشت. او می‌خواست بهترین سخت‌افزارها را در خودکارترین کارخانه دنیا تولید کند که پیشرفته‌ترین نرم‌افزارها روی آن اجرا شوند. او تصمیم گرفت سیستم‌عامل این کامپیوتر که NeXTSTEP نام داشت، بر پایه سیستم‌عامل UNIX باشد و قدرتمندترین و پیچیده‌ترین سیستم‌عامل باشد و در عین حال، استفاده از آن بسادگی سیستم‌عامل مک باشد و محیط گرافیکی مانند آن را در اختیار کاربر قرار دهد. بعلاوه این سیستم‌عامل، با استفاده از تکنولوژی برنامه‌نویسی شیء‌گرا، توسعه برای برنامه‌نویسان را نیز آسان‌تر می‌کرد. این هدف‌های جاه‌طلبانه، تاریخ ارائه این سیستم‌عامل را که NeXT Cube نام گرفت تا ماه اکتبر سال ۱۹۸۸ عقب انداخت.

اما این سیستم‌عامل با تمام خوبی‌هایی که داشت، به موفقیت چندانی نرسید. قیمت آن نسبتاً بالا بود و جای نرم‌افزارهای کاربردی در آن خالی بود. نکست سال‌ها سعی کرد تا فروش خود را افزایش دهد و حتی علاوه بر آموزش، تجارت را نیز به اهداف خود اضافه کرد و نمونه‌ای ارزان‌تر به اسم NeXT Station را نیز وارد بازار کرد. با این حال تعداد کامپیوترهایی که به فروش می‌رسید در هر ماه از چند صد دستگاه تجاوز نکرد. این شرکت بشدت متحمل ضرر شد و بقیه تأسیس کنندگان آن، از جمله اولین سرمایه‌گذار خارجی آن به نام راس پروت بتدریج این شرکت را ترک کردند. در سال ۱۹۹۳، نکست پروژه سخت‌افزاریش را به دست فراموشی سپرد و بیشتر روی ارتقای تکنولوژی نرم‌افزارش تمرکز کرد.

علاوه بر این سرمایه‌گذاری او در پیکسار نیز به جایی نرسیده بود. این شرکت کوچک سعی داشت کارگاه‌های گرافیکی پیشرفته را به بازارهای مخصوص بفروشد و از تاریخ شروع به کارش موفقیت چندانی به دست نیاورده بود. جابز در سال ۹۰ عملیات سخت‌افزاری پیکسار را متوقف کرد و سعی کرد با این کار روی توسعه زبان پیشرفته سه‌بعدی RenderMan تمرکز کند. تبلیغات تلویزیونی یکی از تنها منابع درآمد این شرکت بود. به همین دلیل قسمت تصاویر متحرک به کار خود با مدیریت جان لستر ادامه داد. در سال ۹۱ با بستن قرارداد یک فیلم کامل با شرکت دیزنی، امید به پیکسار



Document

پرونده



محصول شماره یک نه تنها شرکت اپل، بلکه کل دنیا تبدیل کرد. به قدری این محصول بازار موبایل را دچار حیرت کرد که اپل کار با کمپانی AT & T را به طور کامل کنار گذاشت. ۳ سال بعد از معرفی آن در بازار می توان گفت آیفون اولین محصول بسیار فوق العاده در سری محصولات دیجیتالی است، به این معنا که شما آی پاد و تلفن را یکجا در جیب تان قرار می دهید. در حقیقت اینها همه اپل را از کمپانی تولید کامپیوترهای معمولی به کمپانی محصولات دیجیتال تبدیل کرد، به همین دلیل هم در سال ۲۰۰۷ اسم کمپانی از Apple Computer Inc به Apple Inc تغییر یافت.

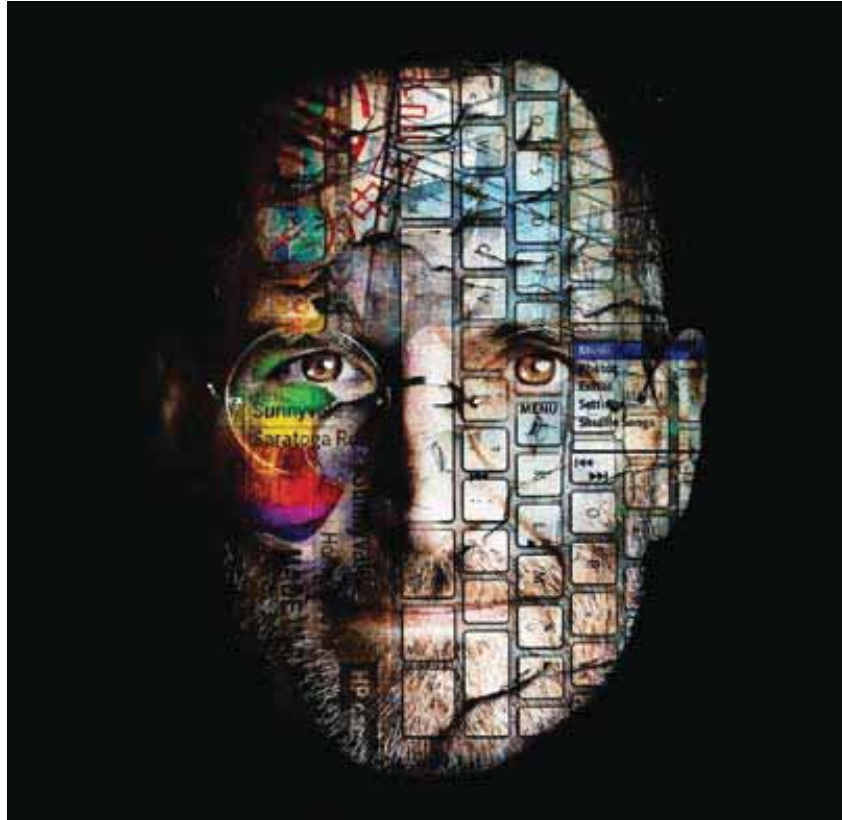
در نهایت مهم ترین اتفاق سال ۲۰۰۶ برای استیو رفع ابهام از تهمتی بود که در سال های بسیار قبل بر وی زدند. کمپانی اپل برای بررسی های لازم در این زمینه و کیلی استخدام کرد تا حقیقت این تهمت برای همه روشن شود که در نتیجه آن بی گناهی جابز ثابت شد.

در اواخر سال ۲۰۰۳ بیماری استیو سرطان لوزالمعده تشخیص داده شد، خوشبختانه این غده از نوع غده های مرگ آور نبود. برای همین هم اگر استیو توافق می کرد که تحت عمل جراحی قرار گیرد، سلامت کامل جسمی خود را به دست می آورد، ولی برای مدت ۹ ماه جابز برای جراحی رضایت نداد و عمل جراحی خود را به تاخیر انداخت، تنها درمان او نوع خاصی از رژیم غذایی بود و در نهایت در آگوست سال ۲۰۰۴ او با انجام عمل جراحی موافقت کرد. همه تصور می کردند همه چیز خوبی پیش خواهد رفت و سرطان او خیلی زود خوب خواهد شد، ولی سال ۲۰۰۸ همه در مورد لاغر شدن استیو که امر بسیار غیر معمولی بود صحبت می کردند که این به معنای پیشرفت بیماری استیو بود.

با این وجود او و اپل هر مشکل جدی ای را در زمینه بیماری رد می کردند و در نهایت در دسامبر سال ۲۰۰۸ این کمپانی اعلام کرد جابز برای صحبت در زمینه تغییرات کلیدی مک در سال ۲۰۰۹ روی صحنه نخواهد رفت. استیو جابز برای مدت ۶ ماه در اوایل سال ۲۰۰۹ از کار کنار رفت، در این زمان او برای گرفتن پیوند کبد اقدام کرد و آوریل سال ۲۰۰۹ این پیوند انجام گرفت. سال ۲۰۱۰ تولدی دوباره برای استیو جابز به عنوان یک مدیرعامل فعال بود. برخلاف سال ۲۰۰۹ برای معرفی اکثر محصولات اپل در آن سال استیو روی صحنه می آمد. جابز کل دنیا را با معرفی محصولات فوق العاده کمپانی اپل حیرت زده کرد.

بزرگ ترین محصولات آن سال آی پد، تبلت iOS-based اپل بود که استیو در ژانویه سال ۲۰۱۰ معرفی کرد. در ماه جون در کنفرانس D8 سال ۲۰۱۰، استیو نظر شخصی خود را خیلی صریح اعلام کرد. از نظر او کامپیوترهای شخصی دیگر قدیمی شده بود و تنها جانشین آن تبلت ها و دیگر تکنولوژی ها پیشرفته تر بودند. اگر این گفته او درست از آب در بیاید، استیو جابز تنها فردی است که در زمینه تولد و مرگ صنعت کامپیوتر نقش بسیار مهمی ایفا کرده است.

منبع: allaboutstevejobs.com.



اینها اپل موفقیت غیر قابل پیش بینی ای را در قسمت فروش محصول در بازار تجربه کرد که جزو سریع ترین پیشرفت ها در بازار آمریکا به حساب می آمد. دومین پیشرفت از سال ۲۰۰۶ فروش Walkman های دیجیتالی آی پاد بود. در فوریه سال ۲۰۰۶ با آمدن آی پاد های hi-fi، که در حقیقت جعبه boom برای کار با آی پاد بودند، بار دیگر موفقیت اپل در فروش محصول بالا رفت. در کنار آن فروش تلویزیون های اپل نیز بر این ترقی در کمتر از یک سال تاثیر گذاشت. ولی در ژانویه سال ۲۰۰۷ مهم ترین اتفاق رخ داد. استیو جابز به نمایندگی از طرف کمپانی مک آی فون را معرفی کرد. آی فون در نهایت برترین محصول اپل شد. ساخت افزار بسیار با کیفیت آن کمتر از سیستم عامل اپل (OS X) عمل نمی کرد. تکنولوژی لمسی بسیار بالای آن، جستجو در اینترنت و داشتن قابلیت های یک آی پاد از یک سو و داشتن رابط کاربری راحت و آسان آن برای مصرف کنندگان، آیفون را به



سهامدار شرکت دیزنی با ۷ درصد سهم به حساب می آمد. از سوی دیگر به مدیران اجرایی پیکسار، اد کتمول و جان لستر، وظایف حیاتی در شرکت جدید محول شد.

اپل از ۲۰۰۶ تا به حال

۲۰۰۶ تا به حال جزو سال های بسیار مهمی برای کمپانی اپل بوده است. اولین موفقیت به خاطر مک اتفاق افتاد. فروش کامپیوترهای مک در نهایت بسیار بالا رفت، به طوری که سهم فروش آن در بازار حتی از کامپیوترهای معمولی نیز بیشتر شد. چند فاکتور بر این فروش بالا تاثیر گذاشت، ابتدا موفقیت در فروش آی پاد بود و تاثیر مثبت آن در محصولات با مارک مشابه اپل. دومین پیوستن به Intel بود که بعد از سال ها استیو در سال ۲۰۰۵ اعلام کرد که شرکت می خواهد از پردازشگرهای اینتل در سری های مک استفاده کند. برای همین هم کل خط تولید این محصول در کمتر از یک سال به اپل انتقال یافت. مک های Intel هم سریع تر بودند و هم ارزان تر، ولی مزیت اصلی آنها توانایی آنها در نصب سیستم عامل ویندوز بود، به خاطر همین هم کاربران که فقط می توانستند با ویندوز کار کنند و به مک هم علاقه داشتند، از آن به بعد این کامپیوتر را خریداری می کردند. اکثر این کاربران نمی توانستند در مک نرم افزار مورد علاقه خود را پیدا کنند، ولی از پس برای کار با مک دیگر مشکلی نداشتند. در نتیجه



می کرد. برای اولین بار در تاریخ، این شرکت به یکی از بزرگ ترین تولید کنندگان محصولات الکترونیکی تبدیل شده بود همان طور که مایکروسافت بازار کامپیوترهای شخصی را تصرف کرده بود، سهم آی پاد از این بازار نزدیک به ۷۵ درصد بود!

ادغام دیزنی و پیکسار (۲۰۰۶ - ۲۰۰۳)

جالب است بدانید آی پاد نقش مهمی در تعیین آینده شرکت پیکسار بازی کرد. بعد موفقیت های پیاپی (Toy Story 2 (۱۹۹۸), A Bug's Life (۱۹۹۹), Monsters Inc (۲۰۰۱) and Finding Nemo (۲۰۰۳). این استودیوی انیمیشن تصمیم گرفت قراردادش را با دیزنی از بین ببرد و این بیشتر به دلیل اختلاف های بین استیو جابز و مایکل آیزنر، رئیس شرکت دیزنی بود. استیو جابز به صراحت اعلام کرد با شرکت دیزنی قرارداد دیگری امضا نمی کند تا وقتی مایکل آیزنر از این شرکت رفته باشد. این طور که به نظر می آمد استیو تنها کسی نبود که چنین عقیده ای داشت. بسیاری از مسوولان اجرایی در دیزنی، از جمله برادرزاده والت، روی دیزنی از وضع مدیریت ناراضی بودند و خواستار کناره گیری مایکل آیزنر بودند. این ناراضی ها نامزدی باب ایگر را به عنوان رئیس جدید شرکت دیزنی در ماه مارچ سال ۲۰۰۵ در پی داشت.

استیو جابز و باب ایگر تصمیم گرفتند با یکدیگر همکاری کنند، چرا که اپل می خواست برنامه های تلویزیونی را در فروشگاه آنلاین، آتیونز به فروش برساند. در ماه اکتبر سال ۲۰۰۵، پیش

چشمان خبرنگاران و تماشاگران، استیو جابز به عنوان رئیس اپل دست باب ایگر را فشرده و این به معنی همکاری نزدیک با پیکسار در آینده نزدیک بود که بعدها این همکاری بتدریج به ادغام این دو شرکت تبدیل شد و در ماه ژانویه سال ۲۰۰۶ به طور رسمی اعلام شد. استیو جابز که هنوز نیمی از سهام پیکسار را در دست داشت، بزرگ ترین



Document

پرونده

۶

ساده‌سازی

فلسفه طراحی جابز سادگی به حد نهایت است. او به طراحان آبیاد دستور داد تا در نمونه اولیه تمام دکمه‌ها را حذف کنند، حتی دکمه خاموش و روشن را. طراحان ناراضی شدند، اما بعد توانستند آن چرخ مثال‌زدنی را ایجاد کنند.

۵

مطالعه مداوم

او وقتی در حال طراحی پرورش‌های اولیه اپل بود، شیوه استفاده از فونت‌ها، طرح‌بندی‌ها و وزن کاغذ شرکت سونی را با دقت مورد بررسی قرار داد. و هنگامی که برای کیس مک طرح می‌گشت، در پارکینگ شرکت اپل می‌چرخید و بدنه خودروهای آلمانی و ایتالیایی را بررسی می‌کرد.

۳

بی‌رحم

جابز درست به همان اندازه که به محصولات خود افتخار می‌کرد، به محصولاتی که منتشر نکرد و باصطلاح آنها را کشت نیز افتخار می‌کرد. او مشغول کار بر روی دستگاهی شبیه به پالم بود، اما درست زمانی که اندیشید تلفن‌های همراه می‌توانند به‌سادگی جایگزین دستگاه‌های پالم باشند، پروژه را متوقف کرد و مهندسان آن را به سمت دیگری سوق داد که منجر به تولید آبیاد شد.

۱

بهترین

جابز به دنبال جزئیات بود. شب قبل از عرضه اولین آبیاد، شرکت اپل وضعیت فول‌العاده داشت و کارمندان مشغول جایگزینی تمام جک‌های هدفون این دستگاه بودند چرا که به نظر جابز هنگام جا رفتن «تق» مناسبی نداشتند.

۹

استراتژی چوب و هویج

کارمندان جابز معتقد بودند او گاهی اوقات ترسناک می‌شد. اما کاریزمای او بود که بیشتر باعث ایجاد علاقه در دیگران می‌شد. به همین دلیل بود که تیم مک ۹۰ ساعت در هفته به مدت ۳ سال فعالیت می‌کرد.

۷

رازداری

در اپل هیچ‌کس صحبت نمی‌کند. همه چیز بر پایه این فرض است که فرد آنها را می‌داند. این رازداری باعث می‌شد جابز بتواند هنگام معرفی یک نرم‌افزار به‌اندازه کافی توجه به سوی خود جلب کند و در اکثر مواقع، مخاطب را کاملاً غافلگیر کند.

۴

تمرکز

جابز معتقد بود: «تا زمانی که به مردم چیزی را نشان ندهید، آنها نمی‌دانند چه می‌خواهند.» بنابراین او محصولاتش را ماه‌ها تست می‌کرد تا نظر بدهد.

۲

ملاقات با خبره‌ها

جابز IM.Pel معمار را برای طراحی لوگوی NeXT به خدمت گرفت و از میکی درکسر (فروشگاه‌های زنجیره‌ای گپ) برای راه‌اندازی فروشگاه‌های اپل کمک گرفت.

۸

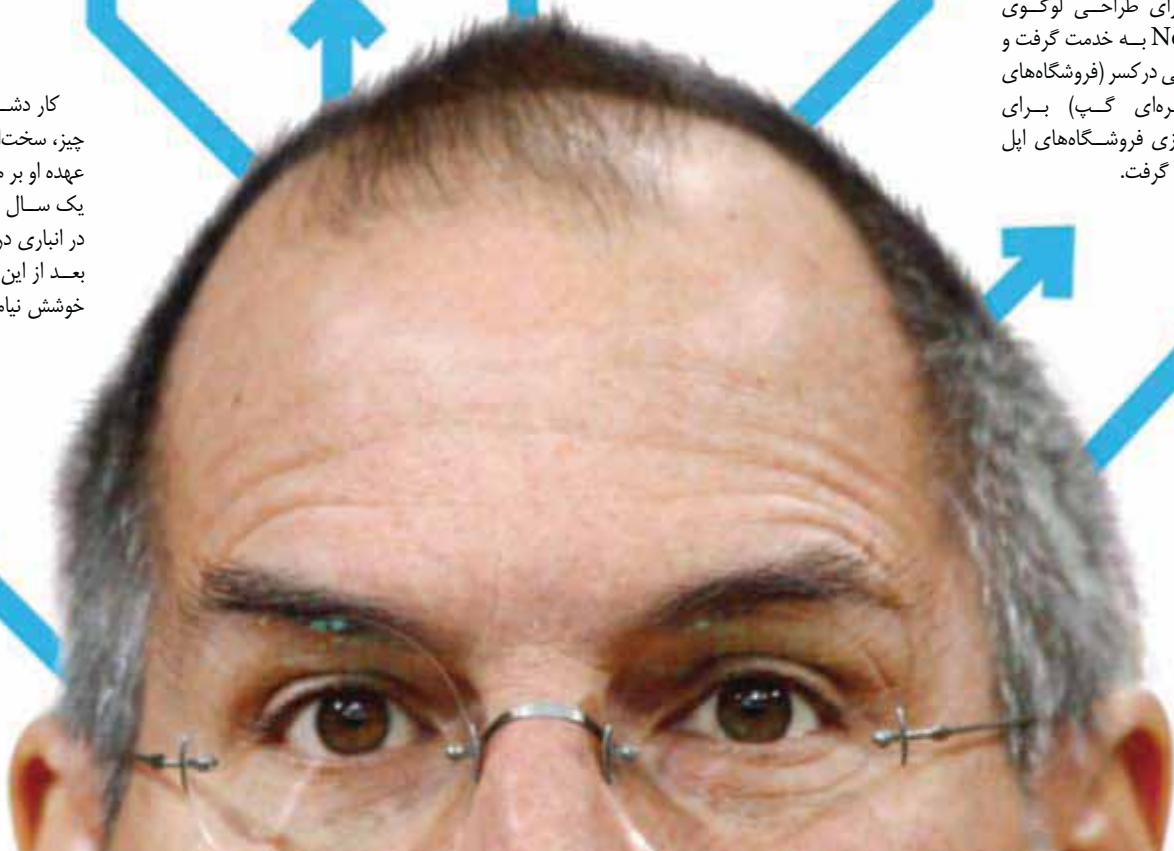
کوچک نگه داشتن

تیم اصلی مکینتاش ۱۰۰ نفره بود. نه بیشتر و نه کمتر. اگر فرد ۱۰۱می به این گروه اضافه می‌شد، یکی باید حذف می‌شد تا جا برای او باز شود. جابز معتقد بود او تنها می‌تواند اسم ۱۰۰ فرد را به خاطر بسپارد.

۱۰

نمونه اولیه از همه چیز

کار دشوار تولید هزاران نمونه اولیه از هر چیز، سخت‌افزار، نرم‌افزار، حتی فروشگاه تنها از عهده او بر می‌آمد. معماران و طراحان بیشتر از یک سال برای تولید نمونه اولیه یک فروشگاه در انباری در نزدیکی شرکت اپل وقت گذاشتند، بعد از این یک سال استیو از این طراحی خوشش نیامد و پروژه از نو شروع شد.



ابزارک های طراحی

نوید حاتمی

دومین دسته از مجموعه طراحی و رتوش، ابزارهای گروه قلممو است که شامل قلممو (Brush)، مداد (Pencil)، ابزار تغییر رنگ (Color Replacement) و قلممو ترکیبی (Mixer Brush) می شود. به کمک ابزارهای این گروه و با استفاده از رنگ های زمینه و پس زمینه و اندکی خلاقیت می توانید همانند یک نقاش زبردست نسبت به خلق آثار هنری زیبا اقدام کنید. هر چهار عضو این مجموعه ماهیت قلممویی دارند و می توانید نسبت اندازه نوک قلممو و سختی یا نرمی آن را تنظیم کنید. در ابزارهای قلممو (Brush)، مداد (Pencil) و قلممو ترکیبی (Mixer Brush) علاوه بر اندازه و سختی می توانید شکل نوک قلممو را نیز تنظیم کنید و از شکل های موجود در مجموعه یا هر شکل دلخواه دیگری که خودتان ایجاد کرده اید به عنوان شکل قلم خود استفاده کنید. در ابزارهای قلممو (Brush) و مداد (Pencil) بعد از انتخاب با کلیک کردن در محیط کاری و درگ ماوس اثر قلممو روی محیط کاری نقش می بندد

که با توجه به قلمموی انتخاب شده ممکن است اشکال مختلفی داشته باشد. در صورتی که از قلم نوری به جای ماوس استفاده کنید می توانید همانند یک قلمموی واقعی با فشار بیشتر خطوط قوی تر و با فشار کمتر خطوط نازک تری را رسم کنید. تفاوت ابزار قلممو و مداد در نرمی و سختی آنهاست؛ به این صورت که ابزار مداد کناره های زمختی ایجاد می کند، ولی با استفاده از ابزار قلممو می توان خطوطی با کناره های نرم ایجاد کنید.

در هر دوی این ابزارها بعد از انتخاب آنها، با کلیک راست در محیط کاری، پنجره تنظیمات آن ظاهر می شود که دارای ۳ قسمت به شرح زیر است:

۱- Size: به کمک این قسمت می توانید قطر نوک قلممو انتخاب شده را تغییر دهید و آن را بزرگتر و کوچکتر کنید.

۲- Hardness: به کمک این قسمت می توانید با انتخاب عدد بزرگ تر قلمموی خشن تر و با انتخاب عدد کوچکتر قلممویی نرم تر داشته باشید.

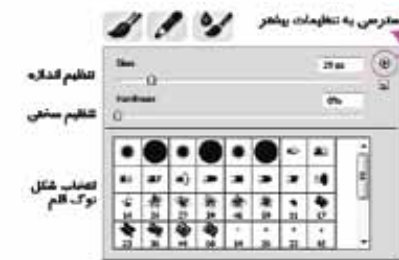
۳- در این قسمت انواع اشکال های مختلف نوک قلممو نشان داده شده است که بر حسب نیاز می توانید

یکی را انتخاب و با آن طراحی کنید. علاوه بر قسمت های ذکر شده، در سمت بالای این پنجره مثلث کوچکی قرار دارد که با کلیک روی آن تنظیمات بیشتری به شرح زیر در اختیار شما قرار می گیرد:

- ۱- ایجاد قلمموی جدید
- ۲- تغییر نام یا حذف قلممو
- ۳- تنظیم نحوه نمایش قلمموها در پنجره تنظیمات قلممو
- ۴- مدیریت گروه بندی قلمموها
- ۵- فراخوانی، ذخیره و جایگزینی مجموعه قلممو
- ۶- فراخوانی مجموعه گروه های قلممو از کتابخانه قلمموها

از ابزار Color Replacement به منظور تغییر رنگ قسمت مورد نظر تصویر استفاده می شود؛ به این صورت که ابتدا رنگی را که در نظر دارید به جای رنگ بخش مورد نظر تصویر اعمال شود، به عنوان رنگ زمینه انتخاب کنید، سپس با انتخاب این ابزار و کلیک و درگ در محدوده مورد نظر، رنگ آن قسمت را تغییر دهید.

به کمک ابزار Mixer Brush و با تنظیماتی که در اختیار شما قرار می گیرد می توانید براحتی یک تصویر را به یک نقاشی تبدیل کنید که البته حصول بهترین نتایج در گرو تمرین فراوان در استفاده از این ابزار خواهد بود. برای این که بتوانید از ابزارهایی که در این شماره با آنها آشنا شده اید همانند یک نقاش حرفه ای استفاده کنید و نقاشی های حیرت انگیزی خلق کنید، استفاده از قلم نوری به جای ماوس لازم و ضروری است، زیرا به کمک آن می توانید احساسی واقعی همانند استفاده از قلممو روی بوم نقاشی را داشته باشید.



پرسش و پاسخ امیر بهاء الدین سبباالشیخ clickhelp@jamejamonline.ir

حذف این حالت شما می توانید با یک تغییر در رجیستری این کار را انجام دهید. برای این منظور به مسیر زیر بروید:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Policies\
Microsoft\Windows\WindowsUpdate\AU
سپس یک کلید به نام NoAUAsDefaultShutdownOption بسازید و مقدار آن را برابر یک قرار دهید.
```

اکبری: سیستم من فایل های مخفی را نشان نمی دهد و هر بار که از طریق tools فعالش می کنم، باز هم به حالت مخفی برمی گردند. حتی یک بار هم ویندوز را عوض کردم، ولی هیچ فرقی نکرد. لطفاً به من بگویید چه کار باید بکنم؟

سیستم خود را با یک آنتی ویروس به روز اسکن کنید. معمولاً ویروس ها برای این که به واسطه بقیه بد افزارها شناسایی نشوند، خود را به صورت hidden در سیستم مقصد کپی می کنند، سپس زمانی که کاربر بخواهد با تغییر در Folder Option فایل های Hidden خود را نمایش دهد، خود ویروس آن را به حالت No show hidden file برمی گرداند.

حسن مرادی مهری - ایده: ۱ - سرعت کانکت شدن مودم های معروف به usb چقدر است؟ و این که کلاً آخرین سرعت اینترنت در کشور ایران به چه میزان است؟ ۲ - ورژن جدید گوگل ارت را باید از کدام سایت دانلود کنم؟

درباره پرسش اولتان باید بگوییم که با توجه به نوع مودم، سرعت

نمایش داده شود. بعضی از ویروس ها برای انتشار و تکثیر خود از این فایل استفاده می کنند، برای همین اگر سیستم شما ویروسی شده باشد دیگر نمی توانید به صورت عادی به این فایل دسترسی داشته باشید. برای حل این مشکل می توان با استفاده از Command Prompt فایل را به صورت دستی پاک کرد. برای این کار ابتدا Command Prompt را باز کرده سپس به دیسک خود سوئیچ کنید. به طور مثال اگر حافظه شما F است، دستور زیر را بنویسید:

```
F:
F:\attrib -h -s -r autorun.inf
F:\del autorun.inf
```

نگران نباشید، اگر فایل Autorun.inf نباشد هیچ اتفاق خاصی نمی افتد، فقط کارهایی که باید قبل از اجرا شدن آن انجام می شد، انجام نمی شود.

سعید - ایلام: مدتی پیش ویندوزم را آپدیت کردم، ولی در منوی استارت من اخطار می دهد که باید ویندوزم را دوباره آپدیت کنم. ولی هر قدر این کار را انجام می دهم از آپدیت ویندوزم من جلوگیری می کند. در ضمن این مسأله باعث شده وقتی رایانه ام را خاموش می کنم دوباره restart و بعد خاموش شود. لطفاً مرا راهنمایی کنید. آیا مطمئن هستید تمامی به روز رسانی های ویندوز بدرستی دانلود و نصب شده اند؟ در بعضی موارد وقتی شما ویندوز را آپدیت می کنید، به دلایل مختلف بعضی از آنها نصب نشده یا به طور کامل دانلود نمی شوند. اما برای

رامتین - تهران: چگونه می توانم یک فایل PDF بسازم و آن را روی CD بریزم؟

بستگی به فایل تان دارد، اگر در فایل متنی ورد از نسخه Office 2007 SP1 به بعد استفاده کنید، می توانید آن را با Microsoft Office Word Save as بخش PDF ذخیره کنید. در غیر این صورت می توانید از نرم افزارهایی که قابلیت تبدیل PDF را دارند استفاده کنید، که بعضی از آنها را در زیر آورده ایم: PDF Creator، PrimoPDF و CutePDF. تمامی این نرم افزارها را می توانید از سایت filehippo.com دانلود کنید. البته نرم افزارهای دیگری مانند Adobe هم برنامه ای برای این منظور دارد.

مهران پ: با سلام، وقتی کول دیسک به رایانه ام وصل می کنم آن را به صورت سطل زباله نشان می دهد. علت چیست؟ آیا سیستم من آلوده به ویروس شده است؟ چطور می توانم این مشکل را حل کنم؟ در ضمن آنتی ویروس نمود ۳۲ دارم ولی با آن نتوانستم کاری از پیش ببرم.

در ویندوز یک فایل autorun.inf است، که یک سری داده برای نمایش و مدیریت دیسک ها دارد. اگر این فایل وجود نداشته باشد، ویندوز به صورت پیش فرض دیسک ها را مدیریت می کند. در این فایل می توان مشخص کرد وقتی درخواستی برای باز کردن دیسک صادر شد چه برنامه ای اجرا شود، یا دیسک شما در My Computer با چه آیکونی

Programming

برنامه نویسی

قسمت دوم

ذخیره داده‌ها در برنامه‌های اندروید

ذخیره‌سازی در دنیای موبایل



SQLiteOpenHelper مشتق شده باشد. این کلاس فراهم کردن امکان برقراری ارتباط شما با پایگاه داده و ساختن و به‌روزرسانی ساختاری پایگاه داده را به عهده دارد، به کد زیر دقت کنید:

```
public class DBHelper extends SQLiteOpenHelper {
```

```
private static final String DATABASE_NAME = "db_name";
```

```
private static final int DATABASE_VERSION = 1; Context context;
```

```
public DBHelper(Context context) {
```

```
super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
```

```
this.context = context;
```

```
@Override public void
```

```
onCreate(SQLiteDatabase db) { db.execSQL(this.context.getString(R.string.create_menu));
```

```
@Override public void
```

```
onUpgrade(SQLiteDatabase db, int
```

```
oldVersion, int newVersion) { onCreate(db); }
```

این کلاس ۳ فیلد دارد؛ اولی DATABASE_NAME که نام پایگاه داده شما را مشخص می‌کند (همان database_name که در بالا گفته شد)، مقدار بعدی نسخه پایگاه داده را مشخص می‌کند، این عدد برای زمانی استفاده می‌شود که بخواهید پایگاه داده خود را به‌روزرسانی کنید (منظور از به‌روزرسانی ساختار پایگاه داده است)، یک شیء Context که اطلاعاتی در مورد برنامه‌ای که قرار است از این پایگاه داده استفاده کند در خود دارد. این کلاس دارای ۲ رخداد مهم بوده یکی onCreate است که یک شیء SQLiteDatabase که برای مدیریت پایگاه داده است دریافت می‌کند، سپس پایگاه داده را از روی یک script متنی می‌سازد که شما مشخص می‌کنید. رخداد بعدی onUpgrade است که زمانی شما ساختار پایگاه داده خود را به روز می‌کنید، این رخداد فراخوانی می‌شود.

در دسترس است یا خیر. مرحله بعد آن را با MEDIA_MOUNTED_READ_ONLY مقایسه می‌کنیم تا مشخص شود قابلیت خواندن دارد یا خیر. سپس مانند روش قبلی (InternalStorage) داده‌های خود را در آن ذخیره می‌کنیم. برای آدرس دهی کارت حافظه می‌توان از Environment.getExternalStorageDirectory استفاده می‌کنیم.

Database

در سیستم عامل اندروید از پایگاه داده‌های مبتنی بر SQLite پشتیبانی می‌شود. در شماره‌های پیشین در مورد این پایگاه داده توضیحاتی داده شده است.

برای یادآوری اشاره می‌کنیم که این پایگاه داده به صورت فایل است و برای مدیریت آن نیازی به یک سرور نیست و به همین خاطر می‌تواند در تمامی سیستم‌های عامل برآحتی اجرا شود و شبیه Microsoft SQL Server CE است.

هر برنامه می‌تواند از یک یا چند پایگاه داده برای ذخیره‌سازی داده‌های خود استفاده کند؛ اما محل ذخیره‌سازی داده‌ها کجاست؟ این پایگاه به صورت پیشفرض در کارت حافظه داخلی دستگاه ذخیره می‌شود و مسیر آن به این صورت است:

```
/data/data/<<app_name>>/databases/<<database_name>>
```

مقدار app_name مقداری نام برنامه شما یا در واقع بسته (Package) اصلی پروژه شما برای پایگاه داده است، مقدار database_name توسط خود شما در کد مشخص می‌شود (در سطور پایین تر توضیحات بیشتری ارائه خواهد شد) به طور مثال:

```
/data/data/azure3bt.com/databases/click.db
```

بسیار خوب، این موضوع را با مثال بررسی می‌کنیم؛ برای شروع شما باید یک کلاس بنویسید که از کلاس

امیر بهاءالدین سبطالشیخ

در شماره پیش در مورد ذخیره‌سازی داده‌ها در سیستم عامل اندروید صحبت کردیم و گفتیم ۴ روش برای این کار وجود دارد و ۲ روش را به اختصار توضیح دادیم. در این شماره قصد داریم ۲ روش دیگر برای ذخیره‌سازی داده‌ها در سیستم عامل اندروید را مورد بحث و بررسی قرار دهیم.

این ۲ روش به صورت External Storage و Database است، اما توضیح این روش‌ها.

External Storage

در این روش داده‌ها به جای آن که در یک Internal Storage ذخیره شوند، در یک External Storage یا همان کارت حافظه جای می‌گیرند.

```
boolean mExternalStorageAvailable = false;
```

```
boolean mExternalStorageWriteable = false;
```

```
String state = Environment.
```

```
getExternalStorageState();
```

```
if (Environment.MEDIA_
```

```
MOUNTED.equals(state)) {
```

```
mExternalStorageAvailable =
```

```
mExternalStorageWriteable = true;
```

```
} else if (Environment.MEDIA_
```

```
MOUNTED_READ_ONLY.
```

```
equals(state)) {
```

```
mExternalStorageAvailable = true;
```

```
mExternalStorageWriteable = false;
```

```
} else {
```

```
mExternalStorageAvailable =
```

```
mExternalStorageWriteable = false;
```

```
}
```

در کد بالا ابتدا وضعیت کارت حافظه را با استفاده از Environment.getExternalStorageState

بازرسی می‌کنیم، سپس به مقایسه مقدار Environment.MEDIA_MOUNTED

می‌پردازیم که مشخص شود کارت حافظه

وصل شدن آنها متفاوت است. در ضمن سرعت اینترنت در کشور ما با در نظر گرفتن نوع اینترنتی که تهیه کرده‌اید، متغیر است. در حال حاضر شرکت‌های زیادی هستند که اینترنت ADSL را در اختیار کاربران قرار می‌دهند و بیشترین سرعتی که ارائه می‌کنند ۲Mb است. پایین‌ترین سرعت هم اینترنت Dial-Up است که با سرعت ۵۶Kb ارائه می‌شود. نسخه جدید گوگل ارت را نیز می‌توانید از لینک زیر دانلود کنید:

http://filehippo.com/download_google_earth/

پهنای رضایی - تهران: لطفا مراحل اتصال به اینترنت از طریق ADSL را توضیح دهید.

بعد از این که شرکتی که شما از آن اینترنت ADSL گرفته‌اید ارتباط شما را وصل کرد، شما باید یک Connection درست کنید. برای این کار به بخش Network and Connection در Control Panel بروید و یک Connection جدید درست کنید (دقیقا مانند مرحله‌ای که یک Connection برای اتصال به اینترنت Dial-Up درست می‌کنید). سپس نوع ارتباط خود را Broadband انتخاب کنید. در مرحله بعد از شما مشخصات Connection مثل نام کاربری و رمز عبور خواسته می‌شود. بعد از وارد کردن آنها و تایید ویندوز، شما می‌توانید به اینترنت متصل شوید. این توضیحات مربوط به زمانی است که یک مودم USB یا یک مودم شبکه دارید که در حالت Bridge Mode است. اگر مودم در حالت Automatic DHCP

نرم افزار EasyBCD استفاده کنید.

پاسخ سوال دوم شما خیر است. برای استفاده از ویندوز ۷ باید این سیستم عامل Boot شود. اگر شما نرم‌افزارهایی دارید که برای اجرا فقط نیاز به ویندوز XP دارند و علاوه بر این به صورت همزمان از ۲ سیستم عامل استفاده می‌کنید، باید ویندوز ۷ رانصب کنید سپس با فعال کردن XP Mode، همزمان از ۲ سیستم عامل استفاده کنید.

امیر حسین تصدیقی: اگر ممکن است در مورد وصل کردن دو رایانه با سیم لن و بازی کانتر با استفاده از آن توضیح دهید.

شما با یک کابل Cross دو رایانه را به هم وصل کنید، سپس به هر دو سیستم یک IP یکتا دهید که در یک رده مشخص باشد؛ مثلا ۱۹۲،۱۶۸،۱،۳ و ۱۹۲،۱۶۸،۱،۲. حال اگر اتصال برقرار باشد، شما می‌توانید از یک سیستم دیگری را ping کنید و وارد بازی Counter شوید و یک Server درست کنید. در سیستم دیگر در بخش Find Server می‌توانید به سروری که در سیستم اول ساخته‌اید وصل شوید و بازی کنید.

باشد، شما باید مودم خود را تنظیم کنید، در این حالت زمانی که اینترنت شما مشکلی نداشته باشد، همیشه به اینترنت وصل هستید.

پدرام - تهران: آیا راهی برای تهیه نسخه پشتیبانی از پسوندها و بوک مارک‌های سیو شده در گوگل کروم در ویندوز ۷ و جایگزینی آنها بعد از نصب دوباره ویندوز وجود دارد؟

برای این کار شما می‌توانید از نرم افزار ChromePasswordDecryptor یا از نرم‌افزارهایی که از Google Chrome شما یک نسخه پشتیبانی تهیه می‌کند، استفاده کنید. برای آشنایی بیشتر با این نرم‌افزارها می‌توانید به لینک زیر بروید:

<http://www.makeuseof.com/tag/10-popular-extensions-for-google-chrome-worth-a-download/>

علیرضا مرادیان - بزازجان: روی رایانه‌ام اول ویندوز ایکس پی و بعد ویندوز ۷ را نصب کردم، اما حالا بعد از این که ایکس پی را فرمت و دوباره نصب کردم، ویندوز ۷ موقع بوت نمایش داده نمی‌شود. آیا باید دوباره آن را نصب کنم؟ چگونه می‌توانم وقتی که از ویندوز ایکس پی استفاده می‌کنم بدون این که سیستم را ریستارت کنم وارد ویندوز ۷ شوم؟ آیا برنامه‌ای وجود دارد که عمل سوئیچ کردن بین دو سیستم عامل را انجام بدهد؟

در مورد سوال اول در شماره‌های پیش پاسخ داده‌ایم و این که باید از

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه‌ای کشور
آموزش تعمیرات سخت افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طراحی بردهای
دیجیتال، اسکندر، مانیتور و پول شمار،
مشاوره و ثبت نام، ۹ - ۶۶۹۴۷۶۵۸ - ۲۱
www.Pishgaman.Tehran.com

معرفی و تحلیل تبلت اندرویدی کیندل فایر ۱۹۹ دلاری شرکت آمازون

آتش کیندل در خرمن آید و همقطارانش افتاد

جواد ودودزاده

اخیرا شرکت آمازون (Amazon) رایانه لوحه‌ای جدید خود به نام کیندل فایر (Kindle Fire) را با قیمت ۱۹۹ دلار و نیز یک دستگاه کتابخوان با صفحه نمایش جوهر الکتریکی (e-ink screen) ۹۹ دلاری را با نام کیندل تاج (Kindle Touch) راهی بازار کرده که بخوبی مسیر موفقیت کتابخوان قبلی (e-reader) کیندل را ادامه داده است. یکی از امتیازات برجسته این دستگاه‌ها این است که شرکت آمازون فضای ذخیره داده ابری (cloud storage) خود را در هر دوی آنها تعبیه کرده است.

ویژگی‌ها و مشخصات

تبلت ۱۹۹ دلاری کیندل فایر دارای صفحه‌ای تمام رنگی و پردازنده (CPU) یک گیگاهرتزی (TI OMAP 4430 SoC) است که با نگارش شخصی‌سازی شده سیستم عامل (OS) لینوکسی اندروید و با ویژگی دسترسی ابری به موزیک، فیلم و برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی (Android apps) کار می‌کند. این دستگاه از یک طراحی لوکس با رنگ سیاه برخوردار است، تفکیک‌پذیری (رزولوشن) صفحه نمایش ۷ اینچی IPS حرفه‌ای آن ۱۰۲۴ در ۶۰۰ پیکسل بوده، ضخامتی برابر با ۱۱/۶ میلی‌متر دارد و وزن آن ۴۱۳ گرم است که یکی از سبک وزن‌ترین تبلت‌هایی است که ما تاکنون دیده‌ایم. این رایانه لوحه‌ای با به کارگیری خدمات (Whispersync) به آلبوم‌های دستچین شده محتوای رسانه‌ای (media) به نام چرخ فلک (carousel) دسترسی داشته و کاربر می‌تواند محتوای مورد علاقه خود را از فضای ابری به داخل وسیله خود منتقل کند. در کیندل یک مرورگر جدید به نام ابریشم (Silk) آمازون لحاظ شده است که به عنوان بخشی از خدمات Elastic Compute Cloud Service آمازون به حیات خود ادامه می‌دهد. مرورگر ابریشم با تسریع در بارگذاری صفحات وب، به تبلت فایر کمک می‌کند. البته هنوز هم براورز کردن به وب در سیستم‌های تبلت بستگی زیادی به قدرت و سرعت پردازنده دارد که کیندل فایر هم مانند بسیاری دیگر از رقبای اندرویدی‌اش از این موضوع مستثنا نیست و حتی براورز ابریشم نتوانسته تاثیر زیادی در رفع این مسأله داشته باشد. کیندل فایر تنها از توانایی ارتباطی بیسیم وای‌فای (WiFi) برخوردار بوده، قابلیت کار با 3G را ندارد و فضای ذخیره محلی تعبیه شده ۸ گیگابایتی در آن از نوع ابری است. عده‌ای می‌گویند این تبلت رقیب سرسخت آیبید ابل و رایانه‌های لوحه‌ای هم سطح آن است، اما عده‌ای هم اعتقاد دارند با این که این وسیله جزو بهترین محصولات شرکت آمازون است، اما مایه ناامیدی برخی کاربران است. کیندل فایر توانسته است پشت رایانه‌های لوحه‌ای جدیدی مثل نوک کالر

(Nook Color) را به خاک بمالد و ویژگی‌هایی را ارائه کند که تنها در تبلت‌هایی با ۲ برابر قیمت آن وجود دارد. طراحی آن را شرکت Quanta Computers انجام داده که پیش‌تر طراحی تبلت کتاب بازی (PlayBook) بلک‌بری را نیز برعهده داشته است. به منظور مقایسه ویژگی‌ها و مشخصات کیندل فایر با تعدادی از تبلت‌های دیگر مطرح بازار، جدول زیر را تنظیم کرده‌ایم که به شرح جدول پیوست است:

تبلت‌های جایگزین کیندل فایر

کیندل فایر آمازون تنها تبلت ارزان قیمت بازار نیست، اما از آنجا که محصولی جدید به حساب می‌آید، با استقبال کاربران مواجه شده است. رایانه‌های لوحه‌ای دیگری هم هستند که اندروید نگارش هانی کامب (Honeycomb) را روی پردازنده‌های پیشرفته ارائه می‌کنند. خود آمازون نیز از این موضوع آگاه است که همه آنها قادرند از عهده اجرای برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی کیندل برآیند و رقابتی سرسختی برای کیندل فایر باشند:

۱- Asus Transformer

در ابتدا از تبلت ایسوس ترنسفورمر استقبال بی‌ظنری شد، اما به علت کمبود عرضه در بازار کمیاب شد. ایسوس پیش‌بینی نکرده بود که این محصول با این میزان تقاضا روبه‌رو شود، بنابراین تعداد کافی از آن را تولید نکرده بود. هنگامی هم که برای پاسخگویی به نیاز بازار اقدام کرد، دیگر خیلی دیر شده بود. قیمت این رایانه لوحه‌ای نسبتا ارزان و حدود ۳۰۰ دلار است. می‌توان گفت که این تبلت یکی از مناسب‌ترین و باریک‌ترین رایانه‌های لوحه‌ای اندروید نگارش 3X است. صفحه نمایش فوق‌العاده IPS و انبوهی از درگاه‌های اتصال دارد. تعدادی لوازم جانبی اصلی و متفرقه نیز در دسترس است. ترنسفورمر مانند بقیه تبلت‌های ذکر شده در اینجا، یک سیستم هانی کامبی با امنیت بالاست که قیمت مناسبی داشته و قادر است برنامه‌های کاربردی شرکت آمازون و از جمله Kindle reader را اجرا کند.

۲- BlackBerry PlayBook

تبلت کتاب بازی بلک‌بری خیلی دوست‌داشتنی نیست، اما اگر شما این برند را دوست دارید و به دنبال یک سیستم با صفحه نمایش عالی و OS خوب هستید، انتخاب نسبتا مناسبی به شمار می‌آید. این تبلت با بدیاری

روبه‌رو شد. خیلی زودتر از موعد به بازار آمد، برنامه‌های کاربردی مربوط به ایمیل و تقویم آن درست کار نمی‌کرد و همگام‌سازی (syncing) ضعیف و ناپایدار داشت. در حال حاضر کارخانه قیمتش را ۱۰۰ دلار ارزان کرده و آن را ۳۰۰ دلار می‌فروشد. این رایانه لوحه‌ای با برنامه کاربردی کتابخوان از پیش نصب شده کوبو (Kobo) عرضه می‌شود، اما برنامه‌های Cloud reader کیندل این امکان را برای آن فراهم می‌سازد تا از طریق براورز کتاب بازی تجربه خوبی از کتابخوانی کیندل را به شما ارائه کند.

۳- Dell Streak 7

با این که دل استریک ۷ قدیمی‌ترین تبلت در این گروه است، اما هنوز حرف‌هایی برای گفتن دارد. یک تبلت با OS اندروید ۲/۲ و یکی از عالی‌ترین تبلت‌های ریزه‌میزه جهت اندروید بازهاست. خیلی جمع و جور، قابل

شخصی‌سازی، دارای بسیاری از برنامه‌های کاربردی اندرویدی شامل Kindle apps و قیمت آن ۲۵۰ دلار است. گفته می‌شود که قرار است در آینده نزدیک یک ارتقای رسمی هانی کامب نیز برایش فراهم شود، البته خودتان هم می‌توانید هر موقع خواستید OS را شخصا نصب کنید.

۴- Archos 80 G9

آرچاس بیش از هر شرکت دیگری درگیر بازار تبلت‌ها بوده است، اما این یکی با دیگر تولیدات رایانه‌ای این شرکت تفاوت عمده‌ای دارد و از نظر سخت‌افزاری نیز از همه آنها جلوتر است. تبلت Archos 80 G9 پردازنده یک گیگاهرتزی dual-core ARM cortex، صفحه نمایش ۸ اینچی و ۸ گیگابایت فضای ذخیره داده ۲۹۹ دلار قیمت دارد، اما باید بدانید که اگرچه سازندگان این تبلت مشخصات جذابی را در معرفی آن ارائه می‌کنند، اما در عالم واقعیت نمی‌توان کیفیت تجربه استفاده چندان دلچسبی را از آن انتظار داشت.

۵- Nook Color

در حال حاضر هیچ تبلت ارزان قیمتی بهتر از نوک کالر در بازار نمی‌توان یافت. هکرها مثل هر تبلت اندرویدی دیگر، آن را نیز هک کرده (البته با نتایجی متضاد) و تبدیل به ای بوک ریدر کرده‌اند. با این حال شما می‌توانید با اتکا بر OS اصلی آن، از قابلیت‌هایی مانند برنامه‌های کاربردی، ایمیل و براورز کاملا کاربردی آن استفاده کنید، زیرا به اندازه کافی، پاسخگویی نیازهای شما هست و اگر هم نباشد، براحتی می‌توانید آن را ارتقا دهید و به‌روزرسانی کنید. همچنین با نصب نرم‌افزار Kindle app روی آن، می‌توانید آن را از یک ای بوک ریدر معمولی کوچک به یک ماشین کتابخوان تمام عیار تبدیل کنید. با وجود این، نوک کالر کاملا قابل هک بوده و قیمت آن نصف آیبید است.

۶- Velocity micro cruz T408

تبلت کروز T408 با اندروید ۲/۳ می‌تازد و مجهز به صفحه نمایشی ۸ اینچی، پردازنده یک گیگاهرتزی کورتکس A8، ۵۱۲ مگابایت حافظه رم، دوربین‌های جلویی و پشتی بوده و قیمت آن ۲۴۰ دلار است. ظاهر آن گویای ارزان بودن قیمتش است و چندان لوکس نبوده و به هیچ وجه قابل رقابت با آیبید نیست. اندروید نگارش جینجربری (gingerbread) موبایلی همراه پشته‌ای از برنامه‌های کاربردی و از جمله آنها بازی پرندگان عصبانی کیندل و فروشگاه (Appstore) آمازون، از پیش روی آن نصب شده است. اگر قصد شما از خرید تبلت تنها اجرای برنامه‌های اندرویدی است، ترجیحا یک رایانه لوحه‌ای با صفحه نمایش بزرگ‌تر را انتخاب کنید.

منابع:

<http://www.knowledgetoday.wharton.upenn.edu>

<http://www.anandtech.com>

<http://www.wired.com>



نام تبلت	Amazon Kindle Fire	Apple iPad2	BlackBerry PlayBook	Samsung Galaxy Tab 8.9
پردازنده	1 GHz TI OMAP 4430 (2 x Cortex A9)	1 GHz Apple A5 (2 x cortex A9)	1 GHz TI OMAP 4430 (2 x Cortex A9)	1 GHz Nvidia Tegra 2 (2 x Cortex A9)
حافظه	نامعلوم	512 MB	1 GB	1 GB
فضای ذخیره داده (گیگابایت)	۸	۱۶	۱۶	۱۶
اندازه (اینچ)، نوع و رزولوشن صفحه نمایش	۷ در ۱۰۲۴ IPS	۹/۷ در ۱۰۲۴ IPS	۷ در ۱۰۲۴ IPS	۸/۹ در ۱۲۸۰ PLS
وزن (گرم)	۴۱۳	۶۰۱	۴۲۵	۴۴۷
اندازه ابعاد (میلی متر)	۱۹۰ در ۱۲۰ در ۱۱/۴	۲۴۱/۲ در ۱۰ در ۱۸۵/۲	۱۹۴ در ۱۳۰ در ۱۰	۲۳۰/۹ در ۱۵۷/۸ در ۸/۶
قیمت (دلار)	۱۹۹	۴۹۹	۴۹۹	۴۶۹



سطح: متوسط

آدرس‌های کامل در فایرفاکس

با انتشار اخبار جعل یکی از گواهینامه‌های امنیتی و در معرض دید قرار گرفتن اطلاعات کاربران سرویس‌هایی همچون جی‌میل، کاربران بسیار زیادی با اهمیت گواهینامه‌های امنیتی آشنا شدند و هنگام گشت‌وگذارهای اینترنتی خود و ورود به سایت‌های بانک‌ها، انجام پرداخت‌های آنلاین، ورود به ایمیل شخصی و... دقت می‌کنند تا با ورود به صفحات رمزنگاری شده که با عبارت **https** آغاز می‌شوند، امنیت خود را چند برابر کنند. متأسفانه یکی از تغییراتی که در نسخه ۷ مرورگر فایرفاکس مشاهده می‌شود عدم نمایش کامل آدرس صفحات وب در نوار آدرس است. به این ترتیب عبارت **http** یا **https** در ابتدای آدرس صفحات پنهان شده و کاربران نمی‌توانند براهتی مشاهده کنند که صفحه به‌نمایش درآمده در حالت امن قرار دارد یا معمولی. چنانچه شما هم مثل بسیاری از کاربران دیگر از سراسر دنیا قصد دارید پنهان‌سازی این بخش از آدرس را غیرفعال سازید، می‌توانید به روش زیر عمل کنید:



- ۱- ابتدا نرم‌افزار فایرفاکس را اجرا کرده سپس در بخش آدرس، عبارت **about:config** را وارد کنید.
- ۲- در پنجره هشدار به‌نمایش درآمده روی گزینه **I'll be careful, I promise!** کلیک کنید تا صفحه تنظیمات مرورگر برای شما نمایش داده شود.
- ۳- در کادر مقابل عبارت **Filter**، عبارت **browser.urlbar.trimURLs** را وارد کنید و کلید اینتر را فشار دهید.
- ۴- روی نتیجه به‌نمایش درآمده ۲ بار کلیک چپ ماوس را فشار دهید تا مقدار آن به **False** تغییر کند. توجه: هنگامی که مقدار این گزینه روی حالت **False** باشد، پنهان‌سازی آدرس‌ها غیرفعال بوده و هنگامی که این مقدار برابر با **True** باشد عبارت **http** یا **https** از ابتدای نشانی سایت‌ها پنهان می‌شود.

سطح: متوسط

محدودیت تردد در کروم‌بوک!



را فعال کرده و در قسمت **Add users**، با وارد کردن نام یا نشانی ایمیل کاربران موردنظر، آنها را در فهرست کاربران مجاز به استفاده از کروم‌بوک خود قرار دهید.

ناراحتی شما شده است و قصد دارید استفاده از کروم‌بوک شخصی خود را به کاربران خاصی محدود کنید، می‌توانید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- به قسمت بالا سمت راست صفحه‌نمایش بروید و روی آیکنی که به شکل آچار است کلیک کنید، سپس از منوی به‌نمایش درآمده گزینه **Settings** را انتخاب کنید.
- ۲- از میان گزینه‌های موجود در ستون سمت چپ روی گزینه **Users** کلیک کنید.
- ۳- در پنجره سمت راست، علامت چک‌مارک کنار **Restrict sign-in to the following users**

امیر عساری
بتازگی استفاده از رایانه‌های شخصی مجهز به سیستم‌عامل کروم رواج یافته و همین عامل موجب شده است تا سری هم به این سیستم‌عامل بزنیم و یکی از ترفندهای آن را برای شما بیان کنیم. اگر شما هم از کاربران این سیستم‌عامل باشید حتما مشاهده کرده‌اید که به‌طور پیشفرض هر کاربری با دراختیار داشتن یک نام کاربری در سرویس گوگل می‌تواند از کروم‌بوک (**Chromebook**) شما استفاده کند. اگر فعال بودن این قابلیت در کروم‌بوک موجب

سطح: مبتدی

حذف با تایید مجدد

یکی از امکاناتی که در تمام نسخه‌های سیستم‌عامل ویندوز تا به امروز وجود داشته است، نمایش پنجره‌ای جهت تایید عملیات حذف فایل‌ها یا پوشه‌هاست. کاربران مبتدی در بسیاری از موارد هنگام حذف یک فایل یا پوشه این پنجره را مشاهده و آن را تایید می‌کنند تا عملیات حذف اطلاعات موردنظر و انتقال آنها به سطل زباله ویندوز به انجام برسد. کاربران حرفه‌ای نیز وقتی به‌طور کامل از حذف اطلاعات موردنظر اطمینان دارند، با نگهداشتن کلیدهای **Shift + Delete** پس از مشاهده پنجره تایید عملیات حذف، به‌طور مستقیم اطلاعات موردنظر را از رایانه حذف می‌کنند (عدم انتقال به سطل زباله) آیا در ویندوز ۸ فایل یا پوشه‌ای را حذف کرده‌اید؟ برخلاف دیگر نسخه‌های سیستم‌عامل ویندوز، در ویندوز ۸ هیچ خبری از نمایش پنجره تایید نیست و وقتی کلید **Delete** را فشار دهید بدون هیچ تاییدیه مجددی فایل یا پوشه انتخاب شده شما به سطل زباله ویندوز منتقل می‌شود! اگر از ویندوز ۸ استفاده می‌کنید و اتفاقی دست تان به کلید **Delete** می‌خورد یا کودکی در منزلتان به رایانه علاقه دارد و مدام کلیدهای صفحه‌کلید را فشار می‌دهد و موجب حذف اطلاعات شما می‌شود، با استفاده از روش زیر می‌توانید نمایش پنجره تایید عملیات حذف را مجدداً فعال کنید تا این عملیات همچون گذشته پس از تایید مجدد به‌انجام برسد. توجه: دقت داشته باشید هنگام حذف مستقیم اطلاعات از روی رایانه (عدم انتقال به سطل زباله ویندوز با استفاده از کلیدهای ترکیبی **Shift+Delete**) پنجره تایید عملیات حذف همچون گذشته نمایش داده می‌شود و مراحل زیر برای فعال‌سازی پنجره تایید هنگام حذف اطلاعات و انتقال آنها به سطل زباله ویندوز است.



- ۱- در دستکاپ به‌دنبال آیکن **Recycle bin** بگردید و پس از مشاهده، روی آن کلیک راست کرده و گزینه **Properties** را انتخاب کنید.
- ۲- در پنجره تنظیمات سطل زباله، علامت چک‌مارک کنار عبارت **Display delete confirmation dialog** را فعال کنید.
- ۳- با کلیک روی گزینه **Apply**، تغییرات را اعمال کرده و پنجره‌های فعال را ببندید.
- ۴- از این پس حذف اطلاعات موردنظر شما پس از انتخاب گزینه **Yes** در پنجره تایید به‌انجام می‌رسد و به این ترتیب از حذف اتفاقی اطلاعات جلوگیری می‌شود.

سطح: پیشرفته

یک قدم برای امنیت بیشتر

صفحه ورودی در سیستم‌عامل، از جمله بخش‌هایی است که در صورت آلوده شدن رایانه شما به بدافزارها، مورد تغییر و دستکاری قرار می‌گیرد. گاهی اوقات نیز این صفحه با یک صفحه جعلی به همان شکل جابه‌جا می‌شود تا رمز ورودی که وارد می‌کنید در اختیار هکر یا سارقان قرار گیرد. اگر می‌خواهید از این‌گونه خطرات در امان باشید، ویندوز ۷ راه‌حل مناسبی را در خود جای داده است که برای فعال‌سازی آن می‌باید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- روی گوی ویندوز کلیک و در کادر جستجو، عبارت **netplwiz** را وارد کنید.
- ۲- در پنجره **User Accounts** به تب **Advanced** بروید و علامت چک‌مارک کنار عبارت **Requires users to press Ctrl+Alt+Delete** را فعال کنید.
- ۳- با طی مرحله ۲ و تایید تغییرات، مرحله ورود به ویندوز با یک لایه امنیتی بیشتر محافظت می‌شود و برای عملیات ورود، می‌باید ابتدا کلیدهای **Ctrl+Alt+Delete** را فشار دهید و تایید هویت شوید، به این ترتیب صفحات جعلی نیز شناسایی می‌شوند.



سطح: پیشرفته

همه چیز مثل روز اول



- مشکلاتی همچون خاموشی به‌دلیل کمبود شارژ باتری مواجه نشوید.
- ۲- مطمئن شوید قابلیت تهیه نسخه پشتیبان در گوگل فعال شده است. برای اطمینان بیشتر می‌توانید پس از مراجعه به بخش **Settings**، گزینه **Privacy** را انتخاب و قسمت **Back up my data** را بررسی کنید.
 - ۳- اگر تمایل دارید فهرست مخاطبان خود را ذخیره کنید به بخش

Contacts بروید و پس از انتخاب گزینه **Back up contacts**، گزینه **Memory card** را انتخاب کنید تا فهرست مخاطبان شما در کارت حافظه تلفن همراهتان کپی شود.

۴- اگر می‌خواهید فهرستی از نرم‌افزارهای نصب شده روی تلفن را مشاهده کنید و نام آنها را در جایی بنویسید، می‌توانید به بخش **Settings** مراجعه کنید. سپس به بخش **Applications** مراجعه کرده و در نهایت **Manage Applications** را انتخاب کنید.

۵- توجه داشته باشید که پس از طی مراحل فوق، باز هم احتمال از دست رفتن برخی اطلاعات شما وجود دارد، پس با نهایت دقت عمل کنید و در ادامه برای حذف اطلاعات و بازگشت به تنظیمات کارخانه‌ای به قسمت **Privacy** در بخش **Settings** بروید و گزینه **Factory data reset** را انتخاب کنید.

۶- در پنجره به‌نمایش درآمده می‌توانید با فعال کردن چک‌مارک کنار عبارت **Erase SD Card**، مشخص کنید که اطلاعات ذخیره‌شده در کارت حافظه نیز حذف شود.

در پایان نیز با انتخاب گزینه **Reset Phone** عملیات پاک‌سازی اطلاعات و بازگردانی تنظیمات تلفن همراه به حالت کارخانه‌ای آغاز می‌شود.

Digitech

فناوری دیجیتال



بدنه منحنی گوشی جدید نکسوس

سامسونگ ویدئوی جدیدی منتشر کرده که در آن قرار است این هفته گوشی جدیدی را معرفی کند. نکسوس پریم نام این گوشی است که طراحی کاملاً متفاوتی با iPhone 4s دارد و این شرکت معتقد است خوش‌دستی این گوشی یکی از مزایای آن خواهد بود.



۱۵ اینچی‌های ایسوس و ایسر

به گزارش دیجی‌تایمز، ایسوس و ایسر در نظر دارند لپ‌تاپ‌های فوق سبکی را با نمایشگرهای ۱۵ اینچی و بدنه آلومینیومی عرضه کنند. البته مشخصات فنی دقیق این اولترابوک‌ها هنوز اعلام نشده است و باید منتظر اطلاعات بیشتر ماند.



دوچرخه تبلت‌دار

این که دوچرخه‌ای را از جنس فیبر کربنی بسازند که در خودروهای فرمول یک استفاده می‌شود، یک مساله است و یک تبلت گالاکسی ۱۰ اینچی هم روی آن تعبیه کنند مساله دیگر! با این حال، این موضوع تنها یک سوال را باقی می‌گذارد: آیا کسی حاضر است تبلت گران‌قیمتش را به جای حمل درون کیف، از دوچرخه‌اش آویزان کند؟



دسته مخصوص متقلب‌ها

این دسته جدید که برای کنسول اکس‌باکس ۳۶۰ ساخته شده است، نمایشگر LCD تعبیه شده روی خود دارد و قابلیت‌هایی از جمله تغییر تنظیمات خود دسته را به بازیکن ارائه می‌دهد. این دسته قیمتی حدود ۵۵ دلار دارد.



تبلت پژو در راه است

دل تاکنون در نبرد با تبلت‌های اندرویدی و آی‌پد ساکت مانده و انتظار کشیده است. به نظر می‌رسد این انتظار به سرآمده باشد، چرا که این شرکت در نظر دارد یک تبلت ۱۰ اینچی به نام پژو با سیستم عامل ویندوز ۷ عرضه کند.

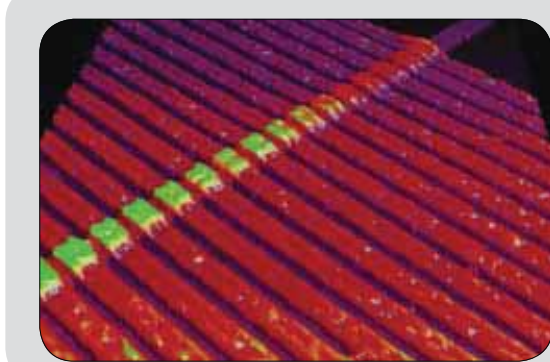
نقشه‌های گوگل سه‌بعدی شد

نقشه‌های گوگل از هم‌اکنون علاوه بر ارائه خدمات رانندگی، با افزودن قابلیت مشاهده سه‌بعدی به کاربران اجازه می‌دهد در جاده‌های مختلف پرواز کنند!



جاسوس‌یاب همراه

اگر تمایل دارید گاهی اوقات از دوربین‌های جاسوسی در امان باشید و مثلاً یک پیترزای ۲ نفره را یک لقمه کنید و مطمئن باشید کسی این لحظات را ثبت نمی‌کند، بهتر است از این دستگاه استفاده کنید که با اسکن کل اتاق می‌تواند تشخیص دهد آیا دوربینی در حال دریافت تصاویر هست یا خیر.



فناوری جدید ذخیره‌سازی HP

اگر فناوری خیره‌کننده دیسک‌های SSD شما را ترغیب کرده است تا یک لپ‌تاپ همه فن حریف با حافظه‌ای فوق سریع بخرید، دست نگه دارید! اچ‌پی در نظر دارد تا سال ۲۰۱۳ فناوری جدید ذخیره‌سازی خود را معرفی کند که ۲ برابر قابلیت ذخیره بیشتر، ۱۰ برابر سرعت بیشتر و کمتر از یک دهم مصرف انرژی از قابلیت‌های آن به‌شمار می‌رود.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

