

کلیک

مجله

پخشیه ۶ شهریور ۱۳۹۰ شماره ۲۳۲

اورژانس رایانه‌ای!

نجات سریع رایانه پس از وقوع فاجعه

صفحه ۲



جانی تازه برای
رایانه‌های USB 3.0

۱۴

مدیریت هویت
در شبکه

۱۰

خشم
مقدس

۸-۹

نبرد گول‌های
سه‌بعدی

۵

فایرفاکس
هر روز بهتر از دیروز

۳

اپل دست به دامان کاربران فوتوشاپ شد

به نظر می‌رسد اپل در نبرد با سامسونگ، علاوه بر وکلا با کاربران فوتوشاپ هم قرارداد بسته است تا بتواند رای دادگاه را به سود خود تمام کند.

وبسایت Webwereld.nl که یکی از سایت‌های اقماری Computerworld است، ادعا کرده اپل در اسناد خود، گوشی گالاکسی S سامسونگ را تغییر اندازه داده تا شباهت بیشتری به آیفون 3G پیدا کند. پیش‌تر اعلام شده بود که اپل تصاویر گالاکسی تب را هم تغییر داده است تا به آیفون شبیه‌تر شود.

این تصاویر تغییر یافته - که به‌عنوان ادله در دادگاه ارائه می‌شود - اپل را در موقعیت خوبی قرار نخواهد داد. ادعای اپل این است که محصولات سامسونگ، تقلیدی کور کورانه از ابزارهای موبایل این شرکت است، اما این که اپل مجبور شود از فوتوشاپ برای شبیه‌تر کردن تصاویر به هم استفاده کند، کمی ماجرا را پیچیده می‌کند. اپل و سامسونگ هنوز در این باره اظهار نظر نکرده‌اند. شایان ذکر است بین دو گوشی، تفاوت اندازه زیادی وجود دارد؛ ابعاد گوشی‌های گالاکسی S ۱۳۲/۴ در ۶۴/۲ میلی‌متر است، در حالی که آیفون 3G ابعادی معادل ۱۱۵/۵ در ۶۲/۱ میلی‌متر دارد.

درگیری میان اپل و سامسونگ یکی از نبردهای بزرگ و طولانی صنعت رایانه جهان محسوب می‌شود. این دو شرکت به یک توافق عجیب و غریب رسیده بودند که فروش گالاکسی تب در استرالیا به طور موقت متوقف شود، اما اپل در اروپا با شدت هر چه تمام‌تر دوباره به سامسونگ حمله کرد.

اپل و سامسونگ پرونده‌های مختلفی را به ثبت رسانده‌اند. دادگاه مسوول رسیدگی به شکایات اپل و سامسونگ از یکدیگر، پیش‌تر اعلام کرده بود که فروش گوشی‌های سامسونگ در سراسر منطقه اتحادیه اروپا ممنوع است، اما هنگامی که مشخص شد این دادگاه حق اعلام این رای را در بیرون از کشورش ندارد، این محدودیت جز در آلمان لغو شد.

اپل در این شکایت اعلام کرده که گالاکسی تب ۱۰/۱ سامسونگ که یک دستگاه اندرویدی است به صورت غیرقانونی از تکنولوژی‌های به کار رفته در آیفون استفاده کرده است. سامسونگ یکی از موفق‌ترین شرکت‌ها در زمینه تولید و فروش دستگاه‌های تلفن همراه بوده است. ماه گذشته این شرکت اعلام کرد گالاکسی S نسل دوم در ۸۵ روز اول ۵ میلیون دستگاه فروخته است. این در حالی است که انواع مختلف گوشی‌های گالاکسی S نسل دوم هنوز به آمریکا وارد نشده است.

مایکروسافت علیه موتورولا



بررسی پرونده ادعای مایکروسافت درباره نادیده گرفتن حقوق اختراع سیستم عامل اندروید، از هفته پیش آغاز شد.

به گزارش Cnet، در این دادرسی، مایکروسافت باید دلایل خود را به قاضی تسودور ر. اسکس از کمیسیون تجارت بین‌المللی آمریکا علیه موتورولا ارائه کند. این شکایت، ماه اکتبر علیه تلفن‌های اندرویدی موتورولا مطرح شد و براساس آن مایکروسافت عنوان کرد شیوه همخوان کردن ایمیل، تقویم و دفتر تلفن و شیوه اطلاع‌رسانی نرم‌افزارها در مورد تغییر سیگنال و شارژ باتری توسط موتورولا به صورت غیرمجاز استفاده شده است. هدف مایکروسافت از این اقدام، جلوگیری از فروش محصولات موتورولا در خاک آمریکا بود. با این حال موتورولا در این باره نظر خود را اعلام نکرد.

مایکروسافت شکایات مشابهی از دیگر تولیدکنندگان دستگاه‌های همراه، از جمله شرکت بارنز اند نوبل برای کتابخوان الکترونیک خود داشته است. اپل نیز شرکت تایوانی HTC را برای رعایت نکردن حق اختراع آیفون، متهم کرده است.

گفتنی است در اولین جلسه دادرسی مایکروسافت - که از دوشنبه آغاز می‌شود - ابتدا حقوق اختراع این شرکت، سپس عملکرد موتورولا در این باره بررسی می‌شود. علاوه بر نمایندگان مایکروسافت و موتورولا، وکلای کمیسیون تجارت نیز در این دادگاه حضور خواهند داشت. این دادرسی ۱۰ روز به طول خواهد

گذشته اسکس این درخواست را رد و اعلام کرد در چارچوب قانونی که وی برای این پرونده در نظر گرفته، ادعای گوگل بی‌اساس است. البته موتورولا شکایات مشابه دیگری را در دادگاه فدرال واشنگتن علیه مایکروسافت مطرح و اعلام کرده که مایکروسافت ۱۶ اختراع این شرکت را رعایت نکرده و در کنسول اکس باکس، سرورها، رایانه‌های شخصی و دستگاه‌های موبایل استفاده کرده است.

انجامید و اواخر امسال رای اولیه صادر می‌شود، اما نظر نهایی سال ۲۰۱۲ اعلام خواهد شد. اگر موتورولا واقعا حقوق مایکروسافت را نادیده گرفته باشد، این شرکت می‌تواند جلوی فروش دستگاه‌های موتورولا را بگیرد. هرچند نامی از گوگل در این پرونده نیست، اما نقش آن را نمی‌توان نادیده گرفت. اوایل ماه جاری میلادی، گوگل به دنبال دستگیری یکی از متخصصان مایکروسافت بود، چراکه به زعم آن، مایکروسافت کد منبع اندروید را به صورت نادرست جلوه داده است. هفته

HP، WebOS را کشت

چرا که بسیاری معتقدند که بازار تبلت‌ها در اصل بازار آیفون است. مارک ماسکوویتز تحلیلگر ج.پ. مورگان مارس گذشته هشدار داده بود به دلیل عرضه بیش از تقاضا دستگاه‌های غیرآیفونی با یک موج کاذب روبه‌رو می‌شوند و بعد این موج می‌خوابد. ماه ژوئن وی گزارش داد که رقیبان آیفون در هفته‌های بعد از عرضه دستگاه‌های خود، مجبور به کاهش تولید شده‌اند. منابع موقت در صنعت تبلت‌ها اعلام کرده‌اند بزودی تبلت‌های رقیب آیفون با کاهش شدید قیمت‌ها، رقابت با آیفون را از سر خواهند گرفت.



فروشنده‌گان HP انبار خود را از آخرین دستگاه‌های باقی‌مانده HP آن هم با قیمت ۹۹ و ۱۴۹ دلار، خالی کردند. این تخفیف هنگفت باعث شده است بیشتر فروشگاه‌ها، آخرین محصولات تاج‌پد را نیز به‌فروش برسانند. شرکت HP هفته گذشته اعلام کرد ساخت سری گوشی‌های همراه webOS و همچنین تبلت‌های با این سیستم عامل را ادامه نخواهد داد و بزودی فعالیت خود را که در صنعت تولید رایانه‌های شخصی متمرکز بوده بود و این تولیدات به دلیل سوددهی اندک متوقف خواهد کرد و در مقابل حوزه نرم‌افزار و خدماتش را توسعه خواهد داد. توقف تولید webOS پیروزی بزرگی برای اپل و آیفون به‌شمار می‌رود،

مدیر عامل اچ تی سی: گوگل به شرکایش می‌اندیشد



اندروید است و اولین گوشی گوگل را سال ۲۰۰۸ تولید کرد. البته قرارداد میان گوگل و موتورولا را نیز نباید نادیده گرفت، چرا که احتمالا آسمان دیگر شرکت‌های اندرویدی را کمی ابری خواهد کرد.

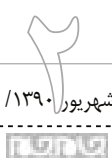
پیتر چو، مدیر عامل HTC از قرارداد بسته شده میان گوگل و موتورولا که به موجب آن، گوگل بخش موبایل‌های موتورولا را در اختیار می‌گیرد، ناراحت نیست و معتقد است این شرکت قصد دفاع از اکوسیستم اندروید را دارد.

«ما به این قرارداد به دیده خوش می‌نگریم و معتقدیم گوگل عمیقا به دفاع از اندروید و شرکایش می‌اندیشد که نتیجه نهایی آن، ارائه اندرویدی قوی‌تر برای تولیدکنندگان گوشی خواهد بود.»

مدیرعامل HTC تاکید کرد صرف نظر از این قرارداد چند میلیارد دلاری، باز هم به استفاده از اندروید گوگل در دستگاه‌های خود ادامه خواهد داد.

به گزارش وال‌استریت‌ژورنال، چو شایعات اخیر مبنی بر تولید سیستم عامل مخصوص HTC را رد کرد و گفت: یکی از اهداف مهم ما متفاوت ساختن محصولات HTC از طریق شراکت نرم‌افزاری با گوگل و مایکروسافت است. استراتژی چو تا به حال پاسخگو بوده است، چرا که HTC، تولیدکننده شماره یک اندروید در کشور آمریکا است و موتورولا در مقام دوم جا دارد.

مدیرعامل HTC همچنین اعلام کرد که گوگل عمیقا به ارتباط خود با این شرکت متعهد است و دلایل خوبی هم برای این کار دارد؛ HTC شریک شماره یک



آیا موزیلا به فایرفاکس قابلیت جدیدی اضافه می کند؟

فایرفاکس؛ هر روز بهتر از دیروز

محمدحسین کردونی

موزیلا نسخه رسمی فایرفاکس ۶ را سه شنبه گذشته روانه بازار کرد، این در حالی است که قبلا فایل های لازم برای نصب این نسخه را در FTP مختص به خود قرار داده بود تا کاربران فعال و کم طاقت، آنها را دانلود و نصب کنند. شما اکنون می توانید یک روز قبل از دیگر کاربران آن را نصب کنید و از آن لذت ببرید. قابلیت های فایرفاکس ۶ اغلب پیرامون مسائلی همچون کنترل بیشتر در اجازه ها (Permission)، بالا آمدن سریع تر، کارایی سریع تر در لینوکس، مدیریت بهتر در افزونه ها، پشتیبانی بهتر و بیشتر از HTML5 و... می چرخد.

به عنوان یکی از محبوب ترین مرورگرها، آخرین نسخه فایرفاکس سرعت بیشتر، امنیت بالاتر، استفاده آسان تر و ظاهری زیباتر نسبت به نسخه های پیشین دارد و توانسته استاندارد جدیدی را در زمینه نوآوری در مرورگرهای وب ایجاد کند. اگر بخواهیم در تاریخ جستجو کنیم، شرکت موزیلا تقریباً هر دو سال یک نسخه جدید اصلی از مرورگر فایرفاکس خود را - که بالاترین پیشرفت های این صنعت را در خود داشته است - وارد بازار می کرد؛ ولی سال ۲۰۱۱ نقشه راه این شرکت دچار یک تغییر شدید شده است.

در حال حاضر چند قابلیت یا پیشرفت جدید در فایرفاکس ۶ وجود دارد ولی هیچ کدام از آنها به روز نیستند و اگر بخواهیم آن را با فایرفاکس ۵ مقایسه کنیم، هیچ نکته خاصی در این نسخه وجود ندارد. بیایید ابتدا این چیزهای جدید را جمع کنیم: این نسخه، کنترل بیشتری روی اجازه ها دارد، پنجره مدیریت داده های فایرفاکس ۶ یک واسط برای اجازه ها و براساس سایت دارد که به کاربران اجازه می دهد میزان دسترسی وبسایت های خاص را به داده های مرور شده آنها، محتوای کوکی ها، رمزهای عبور و اطلاعات مربوط به محل را کنترل کنند. ولی ظاهراً این قابلیت را فقط می توان به عنوان یک بهبود و تکامل نسبت به نسخه های قبلی فایرفاکس به حساب آورد؛ این ویژگی تنها برخی جزئیات را بهبود می بخشد نه بیشتر.

همچنین این نسخه زمان بالا آمدن، شروع سریع تری دارد. نتیجه این است: زمان شروع بهبود یافته برای مرورگر و یک تجربه کلی بهتر برای کاربر. این امر در واقع یک موضوع قدیمی است که برای سال های زیاد موجب نگرانی فایرفاکس شده و هر زمان که فایرفاکس به روز رسانی می شود، ادعای زمان شروع سریع تر را دارد که البته این امر هیچ گاه اتفاق نیفتاده است و تمام



سنتی: scenticreflections

از فایرفاکس ۵ تا ۷ در ذهن نداشته اند، بلکه به این معنی است که این پیشرفت ها بسیار اندک بوده اند. برای مثال فایرفاکس ۵ مدیر حساب و افزونه های به اشتراک گذاری ساده را قرار داده که به همراه پشتیبانی از ویندوز ۷، ۴۶یتی، به قابلیت های جاسازی شده تبدیل شدند. فایرفاکس ۶ روی بستری نرم افزاری وب تمرکز خواهد کرد و هنوز دقیقاً مشخص نیست کدام قابلیت ها برای فایرفاکس ۷ در نظر گرفته شده اند.

امروزه اینترنت به یک کسب و کار بسیار عجیب و غریب تبدیل شده است، چرا که شرکت های زیادی بیای پی رشد می کنند، سقوط و ناپدید می شوند. این مساله نشان می دهد که فناوری پیشرونده، رفتار بی ثبات کاربران و تغییر ادراک عمومی، ترکیب بسیار ناپایدار و فراری هستند. به همین دلیل مرورگرها به عنوان یک ورودی به اینترنت، نقش مهمی را در کنار سرویس ها، فعالیت ها و تراکنش ها ایفا می کنند که باعث می شود آنها مانند یک پل به نظر بیایند. اخیراً پروژه هایی نظیر فایرفاکس از شرکت موزیلا و کروم از گوگل، پیشرفت های عظیمی در فناوری «زیرین» ایجاد کرده اند. این گواهی بر اهمیت اساسی مرورگرهاست چرا که این تغییرات مخفی ولی پرمفهوم، تحولات عظیمی را در بازار سبب شده اند. در ۳ سال گذشته حدود ۵۰۰ میلیون کاربر، مرورگرهایشان را تغییر داده اند. حالا می توانید اهمیت مرورگرها را برای اینترنت، صنعت و کسب و کار ببینید!

به منظور وفق دادن مرورگر با تکامل اینترنت در آینده، توسعه مرورگرها باید روی چند موضوع تمرکز داشته باشد:

افراد: شاید مهم ترین تغییر در ۵ سال گذشته حرکت از یک اینترنت صفحه محور به سمت کاربر محور باشد. جریان اطلاعات: وب مدرن الگویی دریافت اطلاعات به عنوان اطلاعاتی که فقط به سمت ما جاری باشد را وارونه کرده است. جستجو: همه می دانند که گوگل چه جایگاهی در اینترنت دارد!

دستگاه های محاسبه چندانگانه: شما می توانید تصور کنید که این سال ها چه چیزهایی اتفاق افتاده و چه چیزهایی تغییر کرده است. رایانه رومیزی دیگر تنها وسیله ای نیست که قادر باشد به اینترنت متصل شود بلکه تبلت ها، کنسول های بازی، تلفن های موبایل و حتی یخچال شما نیز این قابلیت را دارند.

در محیطی که صدها میلیون کاربر در سطح جهان در بستر نرم افزاری شما زندگی می کنند، شما باید نسبت به کاربران مسوول باشید و توسعه باید روی مسائلی که در بالا گفته شد متمرکز شود، نه فقط روی تولید شماره نسخه های بالاتر یا چیزهایی که اهمیت قابلیت های جدید را نداشته باشد. کاربر چیزی است که اهمیت دارد، درغیراین صورت از طرف آنها طرد و در نهایت توسط بازار حذف خواهد شد.

منبع: news.brothersoft

می کند. اگرچه فایرفاکس ۴ در مقابل مرورگرهای دیگر از نظر مقایسه قابلیت ها با یکدیگر رقیب ساده ای به شمار می رود و به نظر می رسد مرورگرهایی نظیر اینترنت اکسپلورر ۹، اپرا ۱۱ یا گوگل کروم ۹ براحتی فایرفاکس ۴ را شکست دهند، ولی آنها شماره های بزرگ تری به دنبال خود دارند!

نیازمندی یک محصول را یک برند برای «بی تاثیر کردن شماره ها» تا بتواند در دنیای رقابت یک رقیب واقعی به نظر برسد، یک اتفاق بسیار رایج در فناوری روز است. در نظر بگیرید که مایکروسافت چه کاری با ایکس باکس ۳۶۰ انجام داد: اگرچه این محصول تنها یک کنسول نسل دوم است، ولی حضور شماره ۳۶۰ به دنبال اسم آن سبب می شود یک کنسول نسل سوم به نظر برسد. این یک اتفاق نیست؛ مایکروسافت قصد رقابت با پلی استیشن ۳؛ شرکت سونی را داشت. حتی اپل هم یک شماره در اسم محصولاتش قرار داد تا آنها را پیشرفته تر نشان دهد؛ آی فون نسل دوم، علامت تجاری را ایجاد کرد و یک محصول نسل سوم با نام آی فون 3G از درون آن بیرون آمد.

و حالا موزیلا در این رقابت سعی در جبران عقب افتادگی خود دارد، نه به وسیله قابلیت های جدید بلکه به وسیله زیاد کردن شماره های محصول. این صحبت به این معنی نیست که آنها هیچ پیشرفت واقعی

کاربران فایرفاکس منتظر هستند تا ببینند چه زمان این مشکل برطرف خواهد شد. حال که از سرعت صحبت می بینیم که فایرفاکس ۶ اولین نسخه در میان مرورگرهاست که توانسته به بهره روری بالا برای کاربران لینوکس دست پیدا کند.

این نسخه جدید مرورگر می تواند با استفاده از مدیر افزونه های خود، سازگاری اش را با افزونه هایی که مستقیماً نصب می شوند شناسایی کند که این کار به وسیله قابلیت بررسی افزونه انجام می شود. نکته طنز این مساله این است که فایرفاکس با انجام این کار یک سیلی به صورت خود نواخت؛ به عنوان بهترین مرورگر منبع باز وب، بخشی از محبوبیت فایرفاکس به خاطر هزاران افزونه و تم ها و جلد های شخصی است. در حالی که با هر بار به روز رسانی، تعداد زیادی از افزونه های مفید به خاطر مسائل سازگاری با نسخه های جدید از رده خارج می شوند. این به روز رسانی آنگذر سریع انجام می شود که به توسعه دهندگان این افزونه ها برای نشان دادن عکس العمل مهلتی نمی دهد و بنابراین هرچه این قابلیت قدرتمندتر شود، کاربران و توسعه دهندگان بیشتری از فایرفاکس متغیر خواهند شد. در کنار این مساله، این پیشرفت ها یک تجربه واقعا بهتر را به کاربران نمی دهد.

جنگ بین شماره ها معمولاً بسیاری از چیزها را روشن

بولوژی



موسیقی اشتراکی

تا حالا میان شما و دوستانتان این بحث شکل گرفته است که مثلاً بهترین آهنگ های قرن بیستم کدام ها هستند؟ با کمک این وبسایت می توانید فهرست پخش مورد علاقه خود را تنظیم کنید و برای دیگران بفرستید تا آنها هم با برترین های شما آشنا شوند.

<http://zqik.me/>

امنیت حرف اول را می زند

وبسایت Cloaklet برخلاف دیگر سرویس های چت و ایمیل آنلاین، تنها یک دغدغه دارد و آن هم امنیت و حریم خصوصی است. علاوه بر چت خصوصی می توان از حجم امن ذخیره سازی فایل و همچنین دفترچه یادداشت رمز گذاری شده شخصی این وبسایت نیز استفاده کرد. برای

<https://www.cloaklet.com/>



اطلاعات بیشتر به نشانی زیر بروید:

افزونه هفته

جستجو در ویکی پدیا

بدون آنکه تب جدیدی باز کنید و کلمه ای را تایپ کنید، کافیسیت با کلیک راست بر روی کلمه و نگاه داشتن همزمان کلیدهای Shift+Ctrl+Alt کلمه مورد نظر خود را در ویکی پدیا یا دیکشنری پیدا کنید.

این قابلیت با نصب افزونه زیر در فایرفاکس به دست می آید:

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/quickwiki/>



اورژانس رایانه‌ای!

نجات سریع رایانه پس از وقوع فاجعه



امیر عساری

در بسیاری از مواقع، مشکلاتی همچون خراب شدن ویندوز و بالا نیامدن آن با ابزارهای کوچکی که برای رفع این گونه مشکلات طراحی شده‌اند، قابل حل است. گاهی اوقات ممکن است ویندوز به خاطر قطعی ناگهانی برق یا هنگ کردن یک برنامه که منجر به راه‌اندازی مجدد آن می‌شود، به هم بریزد و دیگر بوت نشود، اما راه حل همیشگی رفع این مشکلات نصب مجدد ویندوز نیست! چرا که با یک دستور ساده یا به کمک ابزارهای مختلفی که تحت داس عمل کرده و به رفع مشکل می‌پردازند، می‌توانید اشکال به وجود آمده را رفع و مجدد از ویندوز قبلی استفاده کنید.

یکی از بهترین و کاربردی‌ترین ابزارهایی که این روزها تمام کاربران حرفه‌ای و مدیران انفورماتیک شرکت‌ها خودشان را به آن مجهز کرده‌اند، در اختیار داشتن یک سی‌دی یا دی‌وی‌دی بوت حاوی ابزارهای موردنیاز برای رفع اشکالات رایج ویندوز است. به کمک این دیسک‌های قابل بوت، شما می‌توانید قبل از این که ویندوز بالا بیاید، ابزارهای رفع اشکال را به کار بگیرید و با استفاده از آنها نسبت به اصلاح خطاهای موجود اقدام کنید.

زندگی دوباره

یکی از کامل‌ترین دیسک‌های بوت موجود در بازار که ابزارهای بسیار مناسبی را در خود جای داده است Wondershare LiveBoot ۲۰۱۲ نام دارد. این نرم‌افزار که به گفته سازندگان آن در سریع‌ترین زمان ممکن، رایانه شما را از مرگ حتمی نجات می‌دهد، شما را قادر می‌سازد خطاهای به وجود آمده در ویندوزهایی که قادر به بوت نیستند را نیز اصلاح کنید.

گاهی اوقات به خاطر صدمه دیدن هارددیسک رایانه، سیستم‌عامل بدرستی بوت نمی‌شود، همچنین موارد بسیار زیاد دیگری نیز وجود دارد که هر کدام به نوعی می‌تواند مانع بوت شدن صحیح سیستم‌عامل شود و شما را مجبور می‌کند تا ویندوز رایانه را مجدداً نصب کنید، اما با نرم‌افزار Wondershare LiveBoot ۲۰۱۲ شما می‌توانید با بهره‌مندی از آخرین فناوری ویندوز PE نسخه ۳، هر رایانه‌ای را بوت کنید و براحته به رفع مشکلات آن بپردازید. اطلاعات از دست رفته خود را بازیابی کنید، از فایل‌های سیستمی نسخه پشتیبان تهیه یا آنها را بازگردانی کنید، از هارددیسک رایانه کپی بگیرید یا آن را پاکسازی کنید و بسیاری از امور دیگر که در یک محیط کاربری با روش کار آسان جمع‌آوری شده‌اند تا شما بتوانید با چند کلیک ساده ماوس عملیات پیچیده تعمیرات را به انجام برسانید.

بوت و دیگر هیچ!

به جرات می‌توانیم بگوییم هنگام بروز مشکلات اگر بتوانیم سیستم‌عامل رایانه را مجدداً بوت کنیم، بسیاری از مشکلات آن قابل حل است و از بروز بسیاری از مشکلات دیگر همچون از دست رفتن اطلاعات نیز پیشگیری می‌شود. نرم‌افزار فوق نیز با بهره‌مندی از آخرین نسخه تکنولوژی ویندوز PE، شما را قادر می‌سازد تا هر رایانه‌ای اعم از رایانه‌های رومیزی یا لپ‌تاپ‌ها را با یک سی‌دی یا حافظه فلش بوت کنید.

نجات رایانه

هنگ کردن یک برنامه، صدمه دیدن هارددیسک و آلوده شدن ویندوز به بدافزارها از جمله مواردی هستند که مانع بوت‌شدن صحیح سیستم‌عامل می‌شوند.

دیگر امکاناتی است که به وسیله این نرم‌افزار در اختیار شما قرار می‌گیرد. به کمک این قابلیت شما می‌توانید با یک کلیک به طور کامل، تمامی اطلاعات هارددیسک یا بخشی از آن را پاک کنید. در صورت آلوده شدن هارددیسک به انواع بدافزارها، آنها را از روی آن پاک کنید. با پاک کردن کامل اطلاعات، موجب افزایش سرعت عملکرد در هارددیسک‌های قدیمی می‌شوید و وقتی قصد دارید هارددیسک رایانه را بفروشید یا در اختیار کاربران دیگر قرار دهید، مانع بازیابی اطلاعات آن شوید.

مدیریت هارددیسک

این نرم‌افزار با داشتن مجموعه ابزارهای لازم جهت پارتیشن‌بندی و مدیریت هارددیسک، این امکان را به شما می‌دهد تا براحته و بدون نیاز به نرم‌افزارهای جانبی، پارتیشن‌های هارددیسک را مدیریت کنید و عملیاتی همچون ایجاد، حذف، فعال‌سازی، تغییر اندازه، ترکیب، جداسازی، تبدیل، فرمت، پنهان‌سازی و... پارتیشن‌ها را به انجام برسانید.

تهیه کپی دقیق و کامل از یک پارتیشن یا کل هارددیسک، بازیابی رکورد اصلی بوت در هارددیسک (MBR)، بازسازی جداول مقفود شده پارتیشن‌ها و اسکن هارددیسک برای وجود بدسکتور از دیگر امکاناتی است که این ابزارها در اختیار شما قرار می‌دهد.

حجم این نرم‌افزار حدود ۳۳۰ مگابایت است و کاربرانی که از اینترنت پرسرعت ADSL استفاده می‌کنند قادر به دانلود آن خواهند بود. (اگر به اینترنت پر سرعت دسترسی ندارید پیشنهاد می‌کنیم این نرم‌افزار را از فروشگاه‌ها و مراکز خدمات کامپیوتری معتبر تهیه کنید.)

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه دارید و می‌خواهید همچون کاربران حرفه‌ای بسادگی تعمیرات پیچیده رایانه‌ای را به انجام برسانید، می‌توانید آخرین نسخه از این برنامه را از لینک‌های زیر دریافت کنید:

- <http://danlod.com/jamejam/wlb2012.part1.exe>
- <http://danlod.com/jamejam/wlb2012.part2.rar>
- <http://danlod.com/jamejam/wlb2012.part3.rar>
- <http://danlod.com/jamejam/wlb2012.part4.rar>

توجه: برای استفاده از نرم‌افزار فوق باید هر چهار لینک را دانلود کنید سپس فایل‌های آن را استخراج و نسبت به نصب نرم‌افزار اقدام کنید. قابل ذکر است سرریال موردنیاز جهت نصب و فعال‌سازی نرم‌افزار نیز در یک فایل متنی در کنار فایل‌های نصب نرم‌افزار قابل مشاهده است.

بسادگی نمی‌توان آنها را رفع کرد، اما در این مواقع نیز حفظ اطلاعات ارزشمند در درجه اهمیت بالایی برخوردار است. نرم‌افزار Wondershare LiveBoot ۲۰۱۲ برای این موارد نیز پیش‌بینی‌های لازم را کرده است و ابزارهای متنوعی را در اختیار شما قرار می‌دهد. شما به کمک مجموعه ابزارهای این نرم‌افزار می‌توانید:

- فایل‌های خود را اعم از تصاویر، موزیک‌ها، اسناد و... به حافظه‌های ذخیره‌ساز جانبی همچون هارددیسک‌های اکسترنال یا حافظه‌های فلش منتقل کنید.
- فایل‌های خود را از هارددیسک‌های صدمه دیده یا فرمت شده بازیابی کنید.
- فایل‌های خود را از ویندوزهای صدمه‌دیده استخراج و آنها را در مکانی امن ذخیره کنید.

پاکسازی کامل

اگر قصد دارید مجدداً روی یکی از درایوهای هارددیسک ویندوز نصب کنید، بهتر است آن درایو را کاملاً پاک کنید. عملیات پاکسازی کامل نیز یکی از

نرم‌افزار فوق با بهره‌مندی از ابزارهای منحصربه‌فرد و قدرتمند قادر است امکانات زیر را در اختیار شما قرار دهد:

- بوت کردن رایانه حتی در صورتی که آلوده به ویروس باشد.
- بازیابی سریع ویندوز در صورت مواجهه با خطای صفحه آبی یا صفحه سیاه (bluescreen) و (blackscreen)
- اصلاح مشکلات بوت، هنگ‌های تصادفی و فایل‌های مفقود شده همچون ntldr is missing و bootmgr is missing
- اصلاح جداول پارتیشن‌ها، رجیستری آسیب‌دیده، کلیدهای رجیستری آلوده به ویروس و...
- بازیابی فایل‌های سیستمی با یک کلیک
- نجات همه نسخه‌های سیستم‌عامل ویندوز از ویندوز ۹۸ تا ویندوز ۷

نجات اطلاعات

گاهی اوقات مشکلات کمی پیچیده‌تر است و

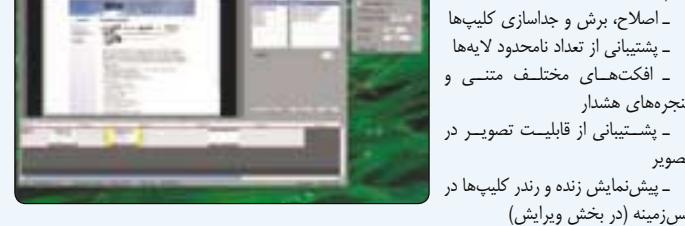


فیلمبرداری در مک!

یکی از بهترین روش‌های ساخت فیلم‌های آموزشی، تهیه فیلم از صفحه‌نمایش هنگام کار با ابزار مربوط است. نرم‌افزارهای مختلفی نیز جهت انجام این کار طراحی شده‌اند که نرم‌افزار ScreenRecord Studio یکی از بهترین این نرم‌افزارها جهت استفاده در سیستم‌عامل مک است. این نرم‌افزار با در اختیار داشتن ابزار قدرتمند فیلمبرداری زنده از صفحه‌نمایش به همراه ابزارهای موردنیاز جهت ویرایش تصاویر ضبط شده شما را قادر می‌سازد تا حرفه‌ای‌ترین و با کیفیت‌ترین فیلم‌های آموزشی را تهیه کنید.

ضبط تصاویر، ورود ویدئو کلیپ‌ها، تصاویر و موزیک‌ها شما را قادر می‌سازد تا آموزش‌هایی حرفه‌ای و مرحله به مرحله را در اختیار مخاطبان خود قرار دهید. برخی از امکانات این نرم‌افزار عبارتند از:

- عکسبرداری و ضبط تصاویر از روی صفحه‌نمایش
- امکان زوم روی بخش‌های مختلف صفحه‌نمایش
- ضبط همزمان صدا یا افزودن موزیک پس از اتمام عملیات ضبط
- پشتیبانی از افکت‌های حرکتی
- جهت یکنواخت‌سازی جریان پخش فیلم



اصلاح، برش و جداسازی کلیپ‌ها
- پشتیبانی از تعداد نامحدود لایه‌ها
- افکت‌های مختلف متنی و پنجره‌های هشدار
- پشتیبانی از قابلیت تصویر در تصویر
- پیش‌نمایش زنده و رندر کلیپ‌ها در پس‌زمینه (در بخش ویرایش)

- ذخیره فایل نهایی در فرمت‌های مختلف همچون iDVD QuickTime DV MPEG-4 و ...
برای دانلود این نرم‌افزار می‌توانید به لینک زیر بروید:

<http://www.miensoftware.com/files/screenrecordstudio.zip>

مقایسه دو گوشی سه بعدی HTC EVO 3D و LG Optimus 3D

نبرد غول‌های سه بعدی

محمدعلی زارعی فر

سال قبل سالی پرهیجان برای گوشی‌ها بود. گوشی‌های زیادی با امکاناتی مانند پردازشگر دو هسته‌ای، قابلیت ارتباطی ۴G و صفحه‌های نمایش بهتر و بزرگتر عرضه شدند که همه اینها به پیدایش گوشی‌های سه بعدی ختم شد. در این مقاله ۲ تا از بهترین‌ها را از نظر صفحه نمایش سه بعدی و دوربین سه بعدی با یکدیگر مقایسه می‌کنیم تا ببینیم در این رویارویی کدامیک پیروز می‌شود. HTC EVO 3D و LG Optimus 3D هر دو شدت قدرتمند هستند و صفحه نمایش سه بعدی دارند که بدون عینک مخصوص سه بعدی دیده می‌شوند و دوربین‌های ۲ لنزی، که قابلیت گرفتن عکس و فیلمبرداری سه بعدی به شما می‌دهد.

صفحه نمایش سه بعدی

از نظر ایده‌آل، صفحه‌های سه بعدی باید کیفیت خوب و متناسبی را در عمق یا پس زمینه و در جلوی تصویر داشته باشند. اما هر انسانی تصاویر سه بعدی را به صورت منحصر به فردی مشاهده می‌کند و حتی بعضی افراد نمی‌توانند این تصاویر را ببینند. بعد از دیدن تصاویر و ویدئوها روی صفحه نمایش این دو گوشی، ممکن است چشم‌های شما خسته شود. برای مقایسه صفحه نمایش‌ها، از تصاویر و ویدئوهای سه بعدی که با استفاده از دوربین سه بعدی حرفه‌ای گرفته شده‌اند، استفاده کردیم. تصاویر و ویدئوها را از نظر وضوح، رنگ و تراکم سه بعدی مقایسه کردیم. نتیجه برای هر دو بسیار نزدیک و پایایی بود، اما در کل LG EVO 3D با اختلاف کمی بهتر از HTC Optimus 3D عمل کرد و در نهایت صفحه نمایش HTC EVO 3D نشان داد از نظر رنگ، وضوح و افکت‌های سه بعدی در تصاویر ثابت دارای کیفیت بهتر است. در این صفحه نمایش اشیای جلوی تصویر لایه‌های بهتری داشتند و افکت‌های سه بعدی دارای کیفیت مناسبی بودند.

در ویدئو، هر دو کیفیت نسبتاً خوبی ارائه می‌کنند و انتخاب بین این دو سخت است و سلیقه حرف اول را می‌زند. در بعضی ویدئوها افکت سه بعدی در O-timus 3D ضعیف است و در EVO 3D تصاویر حالتی حیایی پیدا می‌کند و وسط تصویر جلوتر از لبه‌ها به نظر می‌آید. با این که عمق تصاویر در Optimus 3D کمتر است، اما رنگ‌ها وضوح بیشتری دارد و روشن‌تر است که نسبت به EVO 3D برتری دارد. برای دیدن تصاویر سه بعدی در هر دو گوشی باید شدت دقیق باشید و صفحه نمایش را دقیقاً در مقابل صورت خود قرار دهید تا افکت سه بعدی را مشاهده



کنید. حتی حرکت کوچکی باعث محو شدن این افکت می‌شود.

دوربین سه بعدی

LG Optimus 3D و HTC EVO 3D

هر دو دارای دوربین‌های سه بعدی هستند که قابلیت عکس و تصویربرداری سه بعدی دارند و شما می‌توانید



این تصاویر را روی یک تلویزیون یا صفحه نمایش سه بعدی گوشی ببینید.

برای این که مشخص شود کدام دوربین بهتر عمل می‌کند، آزمایش‌های متفاوتی روی آنها انجام شده است. برای این کار صحنه ثابتی آماده شده که اشیای مختلفی در فاصله‌هایی متفاوت نسبت به دوربین در آن قرار داشت تا با توجه به فاصله اشیاء، تصاویر ضبط شده و عمق افکت سه بعدی به کار گرفته شده، قضاوت نمایند. برای این که این آزمایش دقیق‌تر باشد، از یک دوربین عکاسی سه بعدی نیز استفاده شد تا مشخص شود عکس‌های کدام دوربین حرفه‌ای‌تر است.

هر دو گوشی را به یک سه پایه با فاصله‌ای ثابت متصل کردیم و بعد از گرفتن عکس، هیچ تغییری در

آنها ندادیم و نتایج را روی یک تلویزیون سه بعدی از نظر رنگ، دقت، عمق سه بعدی و کیفیت کلی بررسی و مقایسه کردیم.

با این که تمرکز روی تصاویر سه بعدی دشوار است، اما همان طور که پیش‌بینی می‌کردیم دوربین سه بعدی حرفه‌ای از همه نظر بهترین عکس‌ها را گرفت، هر چند ممکن است دیدن این تصاویر باعث سردرد شود.

HTC EVO 3D در مقام دوم بعد از دوربین حرفه‌ای عکاسی قرار گرفت. با این که تمرکز کردن روی این تصاویر کمی آسان‌تر است، اما تصاویر گرفته شده با این دوربین کمی رگه‌دار به نظر می‌رسد و رنگ‌ها کمی روشن‌تر و پررنگ‌ترند. با این حال، عمق اشیای پس‌زمینه نسبتاً بهتر از بقیه عکس‌هاست.

دوربین LG Optimus 3D در مقام سوم، دوربین دارد که نسبتاً ضعیف‌تر عمل کرد. با این که تصاویر این دوربین نیز براحتی قابل تمرکز است، اما کمی ناهموار و ناصاف به نظر می‌آید. رنگ‌ها بسیار تیره و جزئیات تار دیده می‌شوند. از نظر افکت سه بعدی نیز عمقی که در تصاویر دیگر مشاهده می‌شود در این تصاویر نیست.

در کل دوربین هیچ کدام از این گوشی‌ها کیفیت سه بعدی بالایی ندارد و در مقایسه با دوربین‌های حرفه‌ای حرف چندانی نیز برای گفتن ندارند.

نتیجه

دوربین و صفحه نمایش گوشی‌های سه بعدی هنوز در مراحل اولیه و ابتدایی پیشرفت خود به سر می‌برند و انتظار چندانی از آنها نمی‌رود، اما کار کردن و استفاده از آنها تجربه متفاوت و جالبی است.

HTC EVO 3D و LG Optimus 3D

هر دو گوشی‌های بسیار خوب و قدرتمندی هستند حتی اگر از قابلیت سه بعدی آنها چشم‌پوشی کنیم، اما برنده این نبرد HTC EVO 3D است که از لحاظ



صفحه نمایش و دوربین سه بعدی برتری خود را به رخ LG Optimus 3D کشاند. با این که در این نبرد EVO 3D برتری داشت، اما از لحاظ کیفیت صفحه نمایش و دوربین سه بعدی هنوز ضعف‌های قابل توجهی دارد و برای رسیدن به جایگاه ایده‌آل، راه بسیاری باید بییماید.

ممکن است تکنولوژی سه بعدی فقط یک فاز گذرا برای گوشی‌ها باشد و به دلایلی که ذکر شد ممکن است آینده درخشانی در انتظارشان نباشد بنابراین توصیه می‌کنیم فقط به خاطر قابلیت سه بعدی یک گوشی، نسبت به خرید آن اقدام نکنید. طراحی ساخت‌افزار، نرم‌افزار، پردازشگر و دوربین دوبعدی همه ویژگی‌هایی است که هنگام خرید یک گوشی باید در نظر داشته باشید و قابلیت‌های سه بعدی در حال حاضر فقط یک ویژگی مثبت حاشیه‌ای به حساب می‌آید.

منبع: www.pcworld.com

مدیریت از راه دور



پایین حافظه‌اش معروف است.

OpenPanel

اوپن پنل کنترل پنل رایگان و منبع باز است. این ابزار بیشتر به عنوان بستری برای توسعه دهندگان به کار می‌رود چرا که ساختاری کاملاً باز و ماجولار دارد و می‌تواند برای کنترل هر پروسیسی در سرور لینوکس به کار رود. اوپن پنل تمام سرویس‌های پایه میزبانی وب را از تنظیمات دامنه گرفته تا ایمیل، وب‌سایت و دیتابیس‌ها در خود دارد. سیستم لایه‌های تشخیص کاربر آن باعث می‌شود مدیر سیستم دسترسی‌های مختلفی برای کاربران مختلف قائل شود. تمام کاربران سیستم نیز می‌توانند از طریق خط فرمان یا رابط کاربری تنظیمات سیستم را کنترل کنند. مدیریت فایروال نیز در این سیستم وجود دارد. اوپن پنل پروژه‌های جدید بوده که سرعت در حال گسترش است. تنها عیب این نرم‌افزار این است که روی توزیع‌های زیادی تست نشده و در حال حاضر تنها روی اوبونتوهای ۱۰.۰۴، ۱۰.۱۰، و دیبیا ۶ و ۵ عرضه شده است.

وب رایگان و منبع‌بازی است که برای توزیع‌های ردهت و Centos عرضه شده است. کلاسکو به میزبانان وب اجازه می‌دهد ترکیبی از lighttpd یا آپاچی را با djbdns یا bind بالا بیاورند و رابط کاربری گرافیکی نیز برای انتقال از یکی به دیگری بدون از دست‌دادن داده‌ها ایجاد کرده است. این ابزار همچنین راه‌حل رایگان مناسبی برای کسانی است که نمی‌خواهند از CPanel استفاده کنند.

کلاسکو یا Installapp عرضه می‌شود. این ابزار حدود ۱۳۰ نرم‌افزار تحت وب را در خود دارد که می‌تواند روی وب‌سایت میزبانی شده نصب شود و عملکردی مشابه Fantastico دارد. بعد از نصب کلاسکو می‌توان از طریق http و https به آن متصل شد. کلاسکو عملکردهای کمتری نسبت به وب‌سایت دارد و تنها وقتی مناسب است که از ردهت یا Centos استفاده می‌شود، اما برای ساده‌سازی کار میزبانی بر اساس Apache/lighttpd مناسب است و می‌تواند بسادگی نصب شود و نرم‌افزارهای زیادی در خود دارد. کلاسکو به دلیل مصرف

محمد رضا قربانی

اغلب حرفه‌ای‌های لینوکسی با رابط گرافیکی ارتباط خوبی برقرار نمی‌کنند، بخصوص وقتی صحبت از پی‌کرنندی سرور در میان باشد، اما برای کسانی که کمتر تجربه دارند، رابط‌های کاربری تحت وب مدیریت نرم‌افزارها یا حتی کل سرور شیوه مناسبی به‌شمار می‌آید. در جامعه منبع‌باز، برای آزمون انواع این نرم‌افزارها که سالیان سال است در حال توسعه هستند و به سطح بالایی از قابلیت‌های مدیریت و امکانات رسیده‌اند، دست ما باز است.

Webmin

وب‌مین احتمالاً معروف‌ترین نرم‌افزار در این حوزه است. اولین نسخه این نرم‌افزار سال ۱۹۹۷ معرفی شد، در حالی که آخرین نگارش آن در ماه جاری میلادی عرضه شده است. پایگاه کاربری آن گسترده بوده و سرعت در حال توسعه است. تمام نگارش‌های اخیر وب‌مین تحت مجوز BSD عرضه می‌شود و می‌تواند به صورت آزاد باز نشر بیابد و در مصارف شخصی یا تجاری به کار برود.

بسته‌های نصب وب‌مین برای توزیع‌های دبیانی و ردهتی و همچنین بسته tar.gz برای دیگر توزیع‌ها قابل دریافت و نصب است. بیشتر بخش‌های وب‌مین را با Perl نوشته‌اند. برای ارتباط با سرور باید از پورت ۱۰۰۰ OpenSSL کرد، همچنین قابلیت استفاده از SSL از طریق OpenSSH مهیاست.

از طریق وب‌مین می‌توان حساب‌های کاربری، آپاچی، DNS، اشتراک فایل، حساب‌های MySQL، FTP، و... را مدیریت کرد. با وجود وب‌مین دیگر نیازی به ویرایش دستی فایل‌های متنسی همچون /etc/passwd/ نیست و کل سیستم را می‌توان از طریق مرورگر کنترل کرد.

این نرم‌افزار بخوبی مستند شده است و نصب آن روی اکثر سیستم‌ها جواب می‌دهد. بعد از نصب بهتر است این ابزار را پی‌کرنندی کرد تا از پورت‌های مخصوص با قابلیت SSL استفاده کند و امنیت سرور بیشتر شود.

برای بررسی وب‌مین می‌توانید یک نسخه دمو از آن را در نشانی زیر ببینید:

<http://webmin - demo.virtualmin.com/>

شناسه: demo
گذرواژه: demo

۳ پروژه جانبی دیگر برای وب‌مین توسعه یافته‌است، Usermin بخشی از امکانات وب‌مین را گسترش می‌دهد که با کاربر سر و کار دارد؛ اموری همچون وب‌میل با یوزر‌مین بسیار راحت‌تر کنترل می‌شود. Virtualmin برای میزبانی وب و کنترل پنل وب‌سایت مناسب است و قابلیت ایجاد و مدیریت دامنه‌ها را می‌دهد.

Cloudmin نیز رابط کاربری وب‌مین برای مدیریت سیستم‌های مجازی از جمله Xen، KVM و OpenVZ است.

Kloxo

کلاسکو که پیش از این Lxadmin نامیده شد، کنترل پنل میزبانی

سکوی پرتاب اوبونتو

عامل مشاهده می‌شد، دیگر وجود ندارد. برخی از گزینه‌های معمول تر سیستم‌های عامل به کنترل پنل منتقل شده است.

سکوی پرتاب

سکوی پرتاب به احتمال زیاد به ساده‌ترین روش برای اجرای برنامه‌ها تبدیل می‌شود. این پنل برنامه‌های پای‌های از جمله فایرفاکس، ابزارهای آفیس و لینک به فایل‌ها و فولدرها و همچنین بخش نرم‌افزارها را در خود دارد. برای اضافه کردن آیتم‌های دیگر به این سکوی، می‌توان آن ابزار را کشید و روی نوار کناری انداخت. اگر نرم‌افزاری باز شده باشد، کافی است روی آیکن آن در این سکوی کلیک راست کرده و گزینه Keep in Launcher را انتخاب کنید.

یکی از قابلیت‌های اصلی سکوی پرتاب، نوار جستجویی است که می‌توان در منوی اصلی آن را مشاهده کرد. این نوار جستجو، یکی از سریع‌ترین راه‌ها برای دسترسی به فایل‌هایی است که در سکوی پرتاب وجود ندارند. این نوار، فایل‌هایی را پیدا می‌کند که دست‌کم

در این نوشتار جدیدترین رابط کاربری اوبونتو، Unity را با محوریت بخش dock - side آن معرفی خواهیم کرد سپس بررسی خواهیم کرد که چطور می‌توان آن را مطابق نیاز دلخواه خود پی‌کرنندی و سفارشی کرد.

قدم اول

در قدم اول، رابط کاربری یونیتی برای تمام کاربران رایانه، از ویندوز و مک گرفته تا کاربران قدیمی‌تر لینوکسی فافلگیرکننده خواهد بود. نخستین چیزی که به چشم می‌آید، نوار کناری سمت چپ صفحه نمایش است.

این نوار کناری به اصطلاح Launcher (سکوی پرتاب) گفته می‌شود و ابزار اصلی ناوبری در یونیتی است. اگر پیش از این با نسخه‌های قبلی اوبونتو، یا مایکروسافت ویندوز کار کرده باشید، بعد از کمی عبور و مرور متوجه می‌شوید که دکمه چندمنظوره‌ای که در آن همه سیستم‌عامل را قابل دسترسی می‌کرد، وجود ندارد.

این دکمه در ویندوز همان دکمه استارت بود که در گوشه پایین سمت چپ تصویر دیده می‌شد. دکمه مشابهی در گوشه بالایی تصویر وجود دارد، اما نصف قابلیت‌هایی که پیش‌تر از این در دیگر سیستم‌های

یک بار باز شده‌اند و همچنین اگر فولدری جستجو شود، محتوای آن فولدر را نمایش می‌دهد.

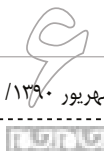
یکی از راه‌های دسترسی سریع به فایل‌ها، کلیک راست کردن روی بخش Applications است. با کلیک راست کردن، امکان مرور نرم‌افزارهای مختلف، فولدرها و... فراهم می‌شود. با کلیک روی آیکن مانیتور در نوار بالایی، هر فولدر شما را می‌تواند به دایرکتوری ریشه سیستم عامل منتقل می‌کند.

پی‌کرنندی سکوی پرتاب + یونیتی

احتمالاً تاکنون تنظیمات سیستمی مربوط به سکوی پرتاب را آزموده‌اید و متوجه شده‌اید که امکانات سفارشی‌سازی خیلی زیادی در آن تعبیه نشده است.

هر چند می‌توان با نصب Compiz Fusion و CompizConfig Setting Manager از طریق مرکز نرم‌افزاری اوبونتو و نصب پلاگین مربوط به سکوی پرتاب، آن را کمی بیشتر مدیریت کرد.

اگر کار کردن با سکوی پرتاب برایتان دشوار است، می‌توانید از طریق منوی System Settings > Keyboard Shortcuts، برای امور مختلف کلید میانبر تعریف کنید.





آشنایی با پرینتر و چگونگی نصب آن در ویندوز ۷

محمدسعید نمازی

در بیشتر مواقع نصب و استفاده از پرینتر در ویندوز ۷ بسیار ساده است؛ فقط کافی است پرینتر را به سیستم متصل کرده و صبر کنید تا به صورت اتوماتیک نصب شود! البته کار همیشه هم به این سادگی نیست!

در این مبحث به صورت کامل نحوه کار با پرینتر و اعمال تنظیمات آن در ویندوز ۷ را مورد بررسی قرار خواهیم داد.

شما می‌توانید از طریق قسمت **Devices and Printers**، کنترل لازم را روی پرینترهایتان اعمال کنید. ممکن است در پنجره **Devices and Printers** و در قسمت **Printer and Faxes** یکپون‌های مختلفی را مشاهده کنید. پرینتر پیش‌فرض شما با یک علامت «✓» سبزرنگ و پرینترهایی که از روی شبکه نصب کرده‌اید با علامت کابل شبکه مشخص است. وقتی شما برای اولین بار به ویندوز ۷ وارد می‌شوید، ممکن است یکپون‌های مختلفی را در این قسمت مشاهده کنید که عبارتند از:

– ایکون **Microsoft XPS Document Writer** پرینتری است که به سیستم‌تان متصل بوده و ویندوز ۷ به صورت اتوماتیک و خاموش (**silent**) آن را شناخته و نصب کرده‌است؛

– ایکون پرینتری که در یک شبکه به اشتراک گذاشته شده و توسط مدیر شبکه برای شما نصب شده‌است؛

همچون **XPS**، ایکون که مربوط به یک دستگاه پرینتر نیست! یک فرمت برای فایل‌های متنی دیجیتال است که به **PDF** بسیاری از رایانه‌ها اجازه می‌دهد فایل‌های متنی را بدون نیاز به نرم‌افزار اولیه‌ای که فایل در آن ایجاد شده، مشاهده کنند. اگر شما را به عنوان پرینتر خود **Microsoft XPS Document Writer** مشخص کنید، به جای ارسال دستور به یک دستگاه، از شما یک مسیر و در مسیری که مشخص **XPS** نام خواسته شده و پس از آن فایلی از جنس کرده‌اید ذخیره می‌شود. اگر می‌خواهید کسی قادر به ویرایش فایل متنی‌تان را در اختیارش قرار دهید **XPS** نباشد، می‌توانید به این روش فایل

– اگر سیستم‌تان یک مودم ساده با قابلیت ارسال فکس (یا همان فکس مودم) دارد یا در شبکه‌تان از یک **Fax Server** استفاده می‌کنید، با استفاده از **Fax Printer** می‌توانید به صورت مستقیم خروجی نرم‌افزارتان را فکس کنید بدون آن که نیاز باشد یک بار آن‌را پرینت کنید و بعد با یک دستگاه فکس یا اسکنر، این کار را انجام دهید!

در نوار ابزار بالایی پنجره **Devices and Printers** در حالت عادی گزینه‌های **Add a printer** و **Add a device** را دارید. اگر روی یکی از ایکون‌های پرینترها کلیک کنید، گزینه‌های دیگری همچون **Manage default printers** را نیز خواهید داشت که به وسیله آن می‌توانید پرینتر پیش‌فرض را تغییر دهید.

انواع اتصالات برای متصل کردن یک پرینتر به رایانه

روند نصب پرینترها با توجه به این که چگونه به سیستم‌تان متصل می‌شوند، می‌تواند متفاوت باشد. شما به روش‌های زیر می‌توانید یک پرینتر را به رایانه‌تان متصل کنید:

Parallel printer port
USB
Bluetooth، **Wireless**، **Network**
Infrared
Serial port

توجه کنید که برای نصب یک پرینتر، حساب کاربری شما باید از جنس **Administrator** باشد. نکات کلی نصب پرینتر برای انواع مختلف اتصالات به شرح زیر است:

Parallel printer port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

USB
اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

چگونه پرینترهای ناشناس را نصب کنیم؟

اگر پرینترتان به صورت اتوماتیک شناخته و نصب نشد، باید به صورت **Manual** (دستی) آن‌را نصب کنید.

۱- از **Devices and Printers** گزینه **add a printer** سپس **Add a local printer** را انتخاب کنید.

۲- بعد از آن، از منوی کشویی **Use an existing port** می‌توانید پورتی را که از طریق آن پرینتر را به سیستم متصل کرده‌اید، مشخص کنید.



– پورت‌های **LPT۱-۳** به صورت پارالل هستند. اگرچه اغلب سیستم‌ها فقط یک پورت پارالل دارند، اما بیشترین تعداد ممکن نمایش داده می‌شود.

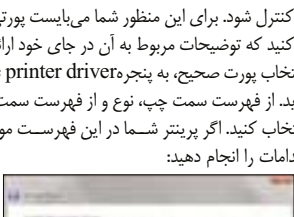
– پورت‌های **COM۱-۴** که از طریق آنها می‌توانید با اتصالات **S-rial**، پرینتر را به سیستم‌تان وصل کنید.

– گزینه **File**، به شما امکان ذخیره فایل‌هایی با پسوند **.Prn** را با استفاده از درایور **PostScript** پرینتر می‌دهد که استفاده اصلی این نوع فایل‌ها برای ارائه مستندات به چاپخانه‌هاست.

– اگر یک پرینتر با اتصالات وایرلس یا بلوتوث به سیستم‌تان متصل باشد، در این فهرست گزینه **BTH۰۰۱** را نیز خواهید داشت.

– توضیحات مربوط به **XPS** نیز که پیش از این عنوان شده‌است! از گزینه **Create a new port** نیز زمانی استفاده می‌شود که پرینتر شما مستقیماً به **LAN** (شبکه محلی) متصل شده و قرار است از طریق سیستم شما کنترل شود. برای این منظور شما می‌بایست پورتی از جنس **IP/TCP** ایجاد کنید که توضیحات مربوط به آن در جای خود ارائه خواهد شد.

۳- بعد از انتخاب پورت صحیح، به پنجره **install the printer driver** هدایت می‌شوید. از فهرست سمت چپ، نوع و از فهرست سمت راست، مدل پرینترتان را انتخاب کنید. اگر پرینتر شما در این فهرست موجود نیست، یکی از این اقدامات را انجام دهید:



– از طریق کلید **Windows update** می‌توانید فهرست پرینترها را به‌روزرسانی کنید و امیدوار باشید که این‌بار درایور پرینترتان پیدا شود!

– درایور مناسب پرینتر برای ورژن ویندوز ۷ نصب شده روی سیستم‌تان (۳۲ یا ۶۴ بیتی) را به نحوی مثلاً از طریق اینترنت به دست بیاورید و به وسیله دکمه **Have Disk** مسیر **.inf** فایل مناسب را برای ادامه مراحل نصب مشخص کنید.

– یک پرینتر را که در فهرست وجود دارد و شبیه پرینتر شماست و با مشخصات آن نیز سازگار است انتخاب کنید! این روش اغلب قابل استفاده برای پرینترهای قدیمی به عنوان مثال پرینترهای سوزنی است و معمولاً نمی‌توان از آن برای پرینترهای امروزی استفاده کرد. استفاده از این روش نوعی ریسک است و احتمالاً باعث کاهش کارایی پرینتر می‌شود.

۴- پس از آن نام پرینتر به شما نمایش داده شده و در مرحله بعد تنظیمات پرینتر برای به اشتراک گذاشتن در شبکه به شما نمایش داده می‌شود که اگر مایل به انجام آن نبوده‌اید، می‌توانید گزینه **Do not share this printer** را انتخاب کنید. اگر مایلید پرینترتان به عنوان گزینه پیش‌فرض پرینترها در نظر گرفته شود، **Set as the default printer** را در حالت انتخاب قرار دهید. اگر **UAC** را غیرفعال نکرده باشید، در مرحله بعد و قبل از نصب درایور با پیام آن مواجه خواهید شد. و در نهایت می‌توانید با انتخاب گزینه **print a test page** یک صفحه تست پرینت بگیرید تا از صحت مراحل نصب مطمئن شوید.

۵- اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

اگر پرینت‌سرور را می‌شناسید (!) طبق مثال‌های موجود آن‌را مشخص و پرینترتان را بیابید. در غیر این صورت، از طریق گزینه آخر (**Add a printer using TCP/IP**)، پرینترتان را مشخص کنید تا جستجو شود و پس از آن مراحل نصب را ادامه دهید.

اگر می‌خواهید پرینترتان را از طریق **Bluetooth** به سیستم متصل کنید، مطمئن شوید که آداپتور **Wireless Bluetooth** یا سیستم‌تان روشن است و سپس مراحل پیش‌گفته را دنبال کنید.

Infrared
برای این نوع اتصالات کافی است اطمنان حاصل کنید که پرینترتان روشن است و در خط دید دستگاه مادون قرمز متصل به سیستم‌تان قرار دارد. سپس مراحل نصب را دنبال کنید.

Serial port
این نوع پورت که با نام متداول پورت‌های COM آن را می‌شناسید، برای نصب برخی از انواع پرینترهای قدیمی کاربرد دارد. اگرچه امروزه از این نوع اتصال بندرت استفاده می‌شود، اما توضیح مختصر درباره چگونگی نصب این نوع پرینترها ارائه خواهد شد.

منبع: **Windows7_In_Depth**





گروه‌هایی را به وجود می‌آورند که قصد تشکیل تمدن جدیدی را دارند. انسان‌های بازمانده همگی با یکدیگر متحد شده‌اند و در حال ایجاد شهرک‌ها و آبادی‌هایی که برای زندگی مناسب باشد، هستند. ولی راهزنان و جهش یافتگان سد راهشان می‌شوند و با حملات متعدد خود، اجتماع آنان را از بین می‌برند. در بازی نیز دشمنان اصلی بازیکن، همین موجودات هستند. موضوعی که داستان Rage را بسیار زیبا می‌کند، وجود پیشینه‌ای است که به آن جذابیت می‌بخشد. قبل از این که تمامی این اتفاقات روی دهند، در همین دهه‌ای که اکنون در آن هستیم، پروژه‌ای به نام Eden توسط دانشمندان شروع شده که طی آن، برای بقای انسان‌ها، آنان را درون محفظه‌ای به نام Ark قرار می‌داند تا از صدمات ناشی از برخورد سیارک در امان بمانند. گفتنی است تعداد این محفظه‌ها به هزاران عدد می‌رسید و درون هر یک از آنها ۱۲ نفر قرار داده می‌شد. در سال ۲۰۲۷ و پس از برخورد Apophis، این دستگاه‌ها آن طور که باید عمل نکرده و بسیاری از انسان‌ها از بین رفته‌اند. شخصیت اصلی بازی تنها انسانی است که در Ark خودش زنده مانده. وی هنگامی که بیدار می‌شود، چیزی به خاطر نمی‌آورد و از همان ابتدای بازی تنها برای بقا و پیدا کردن یار تلاش می‌کند. گردوغبار

پلتفرم: PC PlayStation3 XBOX 360
توسعه‌دهنده: id Software
منتشر کننده: Bethesda Softworks
سبک: شوتر اول شخص و سند باکس

مسعود گرچی‌زاده

اگر جزو اولین بازیکنان سبک تیراندازی اول شخص باشید، حتما نام شرکت id Software را به خاطر دارید، شرکتی که در ابتدای ایجاد صنعت بازی با ارائه بازی‌هایی مانند Quake و Doom یا حتی Keen باعث جهت دادن به صنعت بازی شد. این شرکت از جهت دیگر به خاطر دارا بودن برنامه‌نویس‌های مشهور در زمینه برنامه‌نویسی گیم، مانند John Carmack همیشه ایده‌های آن مورد توجه دیگر شرکت‌های بازیساز قرار می‌گیرد. Rage بازی‌ای است که برای اولین بار سال ۲۰۰۷ با منتشر کردن یک دمو از خود باعث شد سروصدای زیادی را به پا کند. از همان ابتدا ترکیب یک داستان قوی و محیط بسیار متنوع و از همه مهم‌تر ترکیب ۳ نوع ژانر اول شخص، سند باکس و همچنین ریسینگ با مسابقه‌ای باعث تجربه جدیدی برای گیمرها بود و البته چنین خلاقیتی از کسی جز جان کارمک بر نمی‌آمد!

داستان Rage بر اساس برخورد سیارکی نزدیک زمین یعنی Apophis - که وجود خارجی نیز دارد و انتظار می‌رود سال ۲۰۳۶ به زمین برخورد کند - و اپتار می‌رود سال ۲۰۳۶ به زمین برخورد می‌کند و پس از آن انسان‌های بازمانده

عنوان کامل لاتین بازی: Limbo
پلتفرم: PS3, PC, Xbox 360
تهیه کننده: Microsoft Game Studios
سازنده: Playdead
سبک: سکوبازی

فرهنگ هدایتی

بازی «لیمبو» که یک بازی سکوبازی معمایی دو بعدی با محیطی بسیار منحصر به فردی است، چندی پیش برای شبکه ایکس باکس لایو منتشر شد و توانست نظر اکثر منتقدان را به خود جلب کند. پس از آن بود که برای این که سیر گسترده‌تری از علاقه‌مندان بتوانند از این بازی خلاقانه بهره ببرند، مایکروسافت تصمیم گرفت تا لیمبو را همراه دو بازی آرکید دیگر در یک دیسک عرضه کند. بتازگی هم لیمبو از انحصار مایکروسافت خارج شده است و دارندگان پلی‌استیشن ۳ و کامپیوترهای شخصی هم می‌توانند از این بازی زیبا لذت ببرند. به همین بهانه این بازی را بررسی می‌کنیم.

بازی‌های کامپیوتری در واقع هنر استفاده کردن از جلوه‌های صوتی و بصری است و یک عنصر شاخص دیگر که به آن روند بازی گفته می‌شود. لیمبو یکی از کامل‌ترین مثال‌هایی است

جعبه اطلاعات

جنجال قرن ۲۱

بازی GTA3 با وجود کلی تغییرات باز هم به فروش خوبی دست پیدا کرد. بعد از سال ۲۰۰۲ بود که راک استار GTA: Vice City را منتشر کرد، که همه چیز ناشی از پیشرفت بود.

امواج آب توسط قایق‌های موتوری قطع می‌شدند، لاستیک ماشین‌ها آسیب‌پذیر شده بودند، موتور و هلی کوپتر به وسایل نقلیه اضافه شده بودند و این امکان وجود داشت هنگام رانندگی، از ماشین بیرون پرید.

موسیقی نیز همچنان سیر صعودی خود را طی می‌کرد و به یکی از ارکان موفقیت تبدیل شده بود. در آن دوره فیلم صورت زخمی با بازی آل پاچینو کاملاً گلیشه را از آن خود کرده بود و وقایع این بازی هم تقریباً از آن فیلم الهام گرفته شده بود. داستان اما همچنان تیره‌تر می‌شد.

خاندان ورچتی به بانک دستبرد می‌زدند. عکس‌های اثبات کننده دخالت در جرم سیاستمداران ناپاک را پخش می‌کردند یا در قبال عدم انجام این کار، رشوه کلان دریافت می‌کردند و باعث میلیون‌ها دلار خسارت به شهر می‌شدند. درگیری‌های قومی و نژادی در این بازی کار Take-Two را به دادگاه فدرال کشاند، ولی با وجود پذیرش القاب ناشایست و تهمت‌های فراوان، آنها تیره‌تر شدند و با جدیت بیشتر ساخت دنباله جدیدی به نام San Andreas (که جنجال‌برانگیزترین بازی در سری است) را آغاز کردند.

بازی از نظر فنی باز هم پیشرفت چشمگیری داشت. گرافیک لایه‌های بیشتری پیدا کرده بود. ۲۰۰ مدل وسیله نقلیه اعم از ماشین چمن‌زنی و حتی جت به وسایل نقلیه بازی اضافه شد که ۲ برابر تعداد GTA3 بود.

همچنین دیگر می‌توانستید از قطار هم زدی کنید. موسیقی هم بهتر و پیشرفته‌تر شده بود، ولی مهم‌ترین تغییر اضافه شدن اختیار به بازی بود. نوع پوشش، دست خودتان بود. این که غذا بخورید تا جاق شوید یا ورزش کنید و ورزش بمانید به خودتان بستگی داشت. شما حتی دوست پیدا می‌کردید و باید در رفتارشان با وی دقت می‌کردید، ولی داستان و سیاست سازندگان باز هم تیره و تیره‌تر می‌شد. علاوه بر آدمکشی و فروش مواد مخدر و دعوای نژادی، روابط نامشروع هم به بازی اضافه شد. دیگر صلاهی همه درآمد.

نظام درجه‌بندی سنی ESRB بازی را از ۱۷+ به «فقط بالغین» تغییر رتبه داد. حتی هیلاری کلیتون نام‌های به دادگاه فدرال راجع به ممنوعیت این بازی در آمریکا نوشت. با تمام این حرف‌ها «سن آندراس» پر فروش‌ترین بازی پلی استیشن ۲ شد! انگار کسی گوشش بدهکار نبود.

باور کنید عمده‌ترین دلیل محبوبیت کنسول PS2 سری ۳ از بازی‌های GTA بود. با ورود کنسول‌های دستی به صنعت بازی، راک استار هم مجبور شد تا تغییراتی را در موتور خود ایجاد کند تا بتواند این گیم‌پلی مفرح که چشم و گوش همه را بسته است و باعث شده هیچ کس روند مخرب داستان و سیاست‌ها را نبیند را برای مخاطب‌های جدیدی ارائه کند. بعد از انتشار بازی Advanced برای کنسول Gamecube دو دنباله دیگر به نام «داستان‌های لیرتی سیتی» و «داستان‌های وایس سیتی» برای پلتفرم‌های اصلی منتشر شد.

تنها در برزخ

سر نوشت کودک باهوش

اگر معماهای لیمبو را به دو قسمت تقسیم کنیم در قسمت اول اش موجودات دیگری را هم می‌بینید که زیاد مهمان نواز نیستند و سعی دارند نابودتان کنند. از بچه‌های دیگری که در این سرزمین گیر افتاده‌اند تا عنکبوت‌های غول‌پیکر که بایست با استفاده از شرایط محیطی مثل تله‌ها و سنگ‌های بزرگ از این چالش‌های تقریباً ساده عبور کنید. اما قسمت دوم در یک محیط کاملاً مرده صنعتی اتفاق می‌افتد که معماهای سختتری دارد که حتی حل کردن بعضی از آن‌ها واقعا به هوش و ذکاوت زیادی نیاز دارد چون خیلی سختگیرانه طراحی شده‌اند. استفاده از جاذبه، دوربین و بر عکس شدن روی صفحه و آن هم در حالیکه پسر بچه فقط قابلیت پریدن و کشیدن اجسام را دارد معماها را سخت‌تر می‌کند. به همه این‌ها باید انتخاب زمان مناسب برای عکس العمل را هم اضافه کنیم که مهم‌ترین فاکتور برای حل کردن اکثر معماهاست. در لیمبو زیاد می‌میرید ولی نگران نباشید. بازی

که این سه عنصر را به خوبی ترکیب کرده است و جالب این که این کار را بدون حتی یک گفتگو، نوشته یا یک توضیح انجام داده است. لیمبو موفق شده است تا شرایط و محیط را به ساده‌ترین وجه ممکن برای بازی‌کننده تشریح کند. شما کنترل پسر بچه‌ای را به عهده می‌گیرید که در جنگلی تاریک بیدار می‌شود بدون این که بداند کیست، از کجا آمده و به کجا خواهد رفت. او چاره‌ای ندارد جز این که به اکتشاف محیطی که در آن گیر افتاده است بپردازد و خیلی زود متوجه می‌شود که این محیط، بسیار خطرناک و مرگبار است و هر چه سریع‌تر باید راهی برای خارج شدن از آن پیدا کند. هیچ میان پرده یا صفحه بارگذاری وجود ندارد تا احساسی که در آن فرو رفته‌اید را گسسته کند و این باعث می‌شود تا خیلی راحت به هر جا که می‌خواهید حرکت کنید. بازی از ابتدا تا انتها یک لحظه دست از شگفت‌زده کردنتان بر نمی‌دارد و حس امید و ترس را مدام به شما انتقال می‌دهد.

بازی آنلاین



رانندگی در شرایط سخت

داستان این بازی فلش بسیار واضح است. شما در این بازی، هدایت یک ماشین را به عهده دارید که باید آن را با گذراندن از مواقع سخت و دشوار مانند کوهستان یا بیابان، سالم به مقصد برسانید. این بازی از مراحل مختلفی تشکیل شده است که با پیشرفت شما، مراحل جدیدی برای شما آفلاک می‌شود.

<http://www.pog.ir/games/mash/rockyrider/index.htm>

اخبار

ایکس باکس ۳۶۰ بهتر است

جان کارمک، مرد بزرگی که در صنعت بازی نقش مهم و بسزایی دارد، مرد شماره یک شرکت id Software طی صحبتی که با گزارشگر سایت Ripten.com، آقای Dave Oshry داشت، سخنان جنجالی را در مورد کنسول PS3 و ۳۶۰ بیان کرد. این مصاحبه که ۲۰ دقیقه به طول انجامید، چکیده‌ای از آن در سایت مذکور جای گرفته است. آقای Dave Oshry که خود یک PC گیم حرفه‌ای است، عقیده دارد کارمک ۳۶۰ را در رتبه اول کنسول‌ها و PS3 را در رتبه دوم می‌بیند. او در پاسخ به نظر گزارشگر سایت که عنوان می‌کند امیدوار بوده جان کارمک دستگاه اول را Sega Dreamcast انتخاب می‌کرد، می‌گوید: کیت‌های PS3 برای ساخت بازی انقدر قوی نیستند، ولی با این حال بازی Rage با ps3 به خاطر پردازنده Cell خود بسیار عالی جواب می‌دهد.



دشمن درون آب قرار دارند شلیک کنید، همه آنها به دلیل برق‌گرفتگی خواهند مرد. مبارزات در بازی مانند عناوین FPS خالص، بسیار سریع انجام می‌گیرند. یکی از بخش‌هایی که جذابیت فوق‌العاده‌ای به Rage بخشیده است، مبارزات و همچنین مسابقات Racing هستند. شما برای این که بتوانید در دنیای Rage قدم بگذارید و در آن به جستجو بپردازید، باید دارای یک وسیله نقلیه مناسب باشید. همه نوع وسیله نقلیه‌ای در Rage دیده می‌شود، از dune buggy گرفته تا کامیون‌های زرهی. تمام این خودروها در Rage قابل Customize هستند و می‌توانید آنها را از لحاظ زره و سلاح‌هایی که دارند، به همان صورت که خودتان می‌خواهید در آورید. رعایت این موارد در بازی ضروری است؛ چرا که علاوه بر حمل و نقل، خودرویتان در بسیاری از مواقع باید از شما در برابر دشمنان سواره که بسیار هم خطرناک هستند، محافظت کند. همچنین در شهرک‌ها گاه تورنمنت‌هایی برگزار می‌شود که می‌توانید شناس خود را در آنها امتحان کنید و همچنین کمی از FPS فاصله بگیرید. در تمام محیط بازی گیم‌ر قادر به برداشتن محتویات جیب اجساد است. همچنین غیر از ایتیم‌های مختلف، ممکن است مهمات خاصی به دست آورد. اسلحه‌هایی مانند Shotgun، تعدادی از Assault Rifle ها و Crossbow ها دارای یک Special Shot مخصوص به خود هستند، که مهمات مخصوصی را می‌طلبد. با خرید این مهمات یا پیدا کردن آنها، بازیکن با شلیک آنها به طرف دشمن، کنترل آن را برای چند لحظه به دست می‌گیرد.

اطلاعات زیادی در مورد گرافیک بازی در دست نیست و همین قدر می‌دانیم که شرکت سازنده از آخرین گرافیکی جدیدش در بازی استفاده کرده است. همچنین در تریلرهایی که از بازی منتشر شده علاوه بر ارائه محیطی فوق‌العاده زیبا و طبیعی، عکس‌العمل دشمنان نسبت به شما نیز بسیار طبیعی ساخته شده است. Rage قرار است برای ۳ پلتفرم بی‌سی و پی‌اس ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ در تاریخ ۳۱ اکتبر منتشر شود.



سراسر محیط بازی وجود دارند. در این شهرک‌ها، افسرد زیادی پیدا می‌شوند که می‌توانید از آنها در مأموریت‌های جانبی کمک بگیرید و در مکان‌های مخوف و ترسناک، کارهایی را که به شما محول شده است انجام دهید. با اتمام این مأموریت‌ها نه تنها دستمزد می‌گیرید، بلکه می‌توانید در مکان‌های انجام کار آیتیم به دست بیاورید و تجربه کسب کنید. طراحی شخصیت‌های دیگر بازی شاید در نگاه اول زیاد جالب به نظر نرسند، ولی با فضای بازی کاملاً متناسب هستند و پس از مدتی به آنها عادت می‌کنید. برای این که مبارزات هیجان‌انگیزتر و همچنین نسبت به عناوین قبلی id متفاوت تر شود، چند نوع گلوله برای سلاح‌ها در بازی وجود خواهد داشت، تقریباً همانند چیزی که در Borderlands دیدیم. برخی سلاح‌ها مانند تپانچه، شاتگان و Machine Gun در دسترس بازیکن هستند. هر یک از انواع گلوله، در موقعیتی خاص کارایی دارد؛ برای مثال گلوله‌های برقی را اگر زمانی که چند

دزد، هولناک و مهیب، ترس و شجاع هستند. اعضای این گروه به واقع چالش‌برانگیز و قوی‌ترین دشمنانی به‌شمار می‌روند که در این بازی با آن روبرو می‌شوید. اینها از محیط و وسایل اطراف خود در مبارزات نهایت استفاده را می‌برند. این افراد با بومرنگ از مهمانان ناخوانده قلمرو خود استقبال می‌کنند.

در Rage علاوه بر برخورد با انسان‌ها و کسانی که دوستانتان هستند، باید با راهزنان و موجودات جهش یافته‌ای که در سراسر دنیای بازی پراکنده هستند، دست و پنجه نرم کنید. محیط بازی برعکس عناوین قبلی id که در راهروها و فضاهای کوچک اتفاق می‌افتادند، همان طور که قبلاً گفتیم بازی دارای چند ژانر مختلف و البته Open World است و هر لحظه امکان دارد در طول سفرتان از نقطه‌ای به نقطه دیگر، با خیل عظیمی از دشمنان مواجه شوید.

در Rage همانند عناوین RPG شهرک‌هایی که امن هستند و تمدن در آنها یافت می‌شود، در



اجازه نمی‌دهد این روند زیاد اذیت‌تان کند و در واقع روند بازی یک روند آزمون و خطاست. ممکن است بعضی اوقات به صورت غیر قابل باور و خیلی زجرآور از بین بروید، ولی بازی خیلی سریع شما را به قبل از آن فاجعه باز می‌گرداند تا دوباره آن اشتباه را انجام ندهید و این بار به سلامت از آن تله عبور کنید. تمام کردن لیمبو به ۵ تا ۷ ساعت زمان نیاز دارد که شاید خیلی کم به نظر برسد ولی خیلی خوب درگیرتان می‌کند. وجود آنچه‌منت‌های پنهان در مراحل و مقایسه آن‌ها و همچنین زمان به اتمام بردن مراحل با دوستان‌تان ارزش تکرار مراحل را بسیار زیاد می‌کند. علاوه بر طراحی عالی مراحل و معماها نباید از طراحی فوق‌العاده صدا و گرافیک و نورپردازی آن بگذریم. بازی موسیقی ندارد ولی صدای محیط هیجان، توهم و جو زدگی را دوچندان می‌کند. برخی معماها هم نیاز مبرم به گوش دادن به صدای محیط دارند. گرافیک بازی هم چیزی نیست جز سیاه و سفید ولی سایه‌زنی و نورپردازی به قدری زیبا کار شده است که بیشتر فکر می‌کنید با یک اثر هنری طرف هستید تا یک بازی. در کل لیمبو واقعا یک اثر هنری سرشار از خلاقیت است که بازی کردن آن بر هر بازی‌کننده‌ای واجب است؛ چون از تک‌تک دقایق‌اش لذت خواهد برد.

بررسی سرویس‌های Forefront Identity Manager 2010

مدیریت هویت در شبکه

محمدعلی زارعی فر

مدیریت هویت اشخاص در شبکه، یکی از مشکلات بزرگ مدیران شبکه است. یک شرکت همواره در حال تحول است. کاربران از شرکت می‌روند یا به آن اضافه می‌شوند. بسیاری از کاربران از شرکت‌های دیگر باید به منابع شبکه دسترسی داشته باشند و این دسترسی بعضی اوقات به صورت محدود یا در مدت زمانی محدود است و باید امنیت لازم را داشته باشد. کاربران رمز عبور خود را از خاطر می‌برند یا کارت هوشمند خود را گم می‌کنند و... همه روزه سرویس‌های جدیدی هستند که به صورت آنلاین یا از راه دور ارائه می‌شوند. این مشکلات و سرویس‌ها اگر به طور درستی مدیریت نشوند، باعث سردرگمی در شبکه می‌شوند و حتی ممکن است افراد غیر مجاز از این سردرگمی به نفع خود سوءاستفاده کنند.

ابزارهای زیادی برای مدیریت مدت زمان فعال بودن هویت یک شخص در شبکه وجود دارد. مایکروسافت نیز در این بازار نماینده‌ای به نام Forefront Identity Manager 2010 دارد که با وجود قابلیت‌های قدرتمندش، نقاط ضعفی نیز دارد. فوئرانت با ویژگی‌هایی که دارد خود را از بقیه رقیبان خود جدا کرده است: به کاربران اجازه می‌دهد کارهای گوناگونی را به وسیله یک پورتال تحت وب انجام دهند، با استانداردهای حال حاضر تطابق کامل دارد و به آن اجازه می‌دهد با هر سیستم دیگری کار کند.

برای مثال کاربران می‌توانند رمز عبور خود را به وسیله سیستم log on ویندوز خود عوض کنند. علاوه می‌توانند عضویت گروهی خود را به وسیله یک سایت اینترنتی که از عضویت در گروه‌های محدود نیز پشتیبانی می‌کند و نیاز به تأییدیه مدیر شبکه دارد، مدیریت کنند.

در پشت صحنه، فوئرانت به مدیریت کارهایی مانند اطلاعات کدگذاری شده مانند certificate، کارت‌های هوشمند، مدت زمان فعال بودن کاربران و طول عمر حساب آنها می‌پردازد، اما کاربر فقط یک رابط کاربری زیبا و ساده را در مقابل خود می‌بیند.

مدیریت سیاست‌ها

رویکرد فوئرانت به مدیریت هویت این است که کارمندان، نقش آنها و در نهایت اختیارات آنها باید تحت پوشش سیاست‌های سازمان و شبکه باشد. مدیرانی که با Group Policy ویندوز آشنا هستند از این رویکرد استقبال می‌کنند. این سیاست‌ها همان قوانینی هستند که شما به عنوان مدیر شبکه به وجود می‌آورید تا تعیین کنید کاربران در شبکه چه اختیاراتی دارند و مجاز به انجام چه کارهایی هستند.

برای مثال، وقتی یک کاربر جدید در شبکه ثبت می‌شود، با توجه به تاریخ استخدام، موقعیت شغلی یا مقام، محل کار و عوامل دیگر عضو یکی از گروه‌ها می‌شود که سیاست مختص به آن گروه در خصوص این کاربر جدید نیز اعمال می‌شود. همین قانون در سیستم کارت‌های هوشمند و قسمت مالی نیز توسط سیستم تحت وب اعمال می‌شود و اطلاعات لازم به کارت هوشمند کاربر وارد شده و با سیستم امنیتی ساختمان هماهنگ می‌شود تا کاربران در مکان‌هایی که اجازه



خوبی این مدل هماهنگی، این است که تغییرات، حتی اگر در سیستم فوئرانت نیز رخ ندهد، اگر فوئرانت از وجود آن سیستم با خبر باشد، این تغییرات به صورت اتوماتیک در سیستم‌های دیگر نیز به وجود می‌آید. یعنی اگر شما یک رمز عبور را در Active Directory تغییر دهید یا کاربری را از سیستم حذف کنید، فوئرانت این تغییر را سرعت به سیستم‌های دیگر انتقال می‌دهد. البته سرعت انتقال به عواملی مانند سرعت لینک شبکه، درگیری سیستم و عوامل دیگر بستگی دارد؛ اما این زمان در حد چند دقیقه است.

توانایی‌های کاربر

یکی از توانایی‌های خاص فوئرانت ۲۰۱۰ تخصیص توانایی‌های ساده به کاربران است که آنها را از درگیری مدیر شبکه بی‌نیاز می‌کند. کارهایی مانند تغییر رمز عبور و عضویت در گروه‌ها، توسط پورتال تحت وب فوئرانت فراهم آورده شده است که کاربر به تنهایی می‌تواند این اطلاعات را مدیریت کند. این ویژگی هم از نظر اقتصادی و هم از نظر زمانی باعث صرفه‌جویی می‌شود.

مشکلات

با این که فوئرانت همان‌گونه که انتظار می‌رفت خواسته‌های ما را بر آورده می‌کند، اما بزرگ‌ترین ضعف آن قیمت نسبتاً گران آن است که با توجه به لایسنس تعداد سرور و کلاینت سنجیده می‌شود. به ازای هر سرور ۱۵۰۰۰ دلار و به ازای هر کلاینت ۱۸ دلار باید پرداخت کنیم.

نتیجه

فوئرانت توانایی‌های مدیریتی خاصی در اختیارمان می‌گذارد که به ما اجازه می‌دهد کاربران و هویت‌شان را که به سازمان اضافه می‌شوند، به صورت خودکار مدیریت کنیم و در وقت و هزینه صرفه‌جویی قابل توجهی صورت دهیم. این ویژگی‌ها از لحاظ امنیتی نیز کمک فراوانی می‌کند. با چشم‌پوشی از هزینه بالای آن، یکی از بهترین راه‌حل‌های برای راحتی مدیریت هویت در شبکه است.

منبع: <http://www.computerworld.com>

این سیاست‌های تعیین شده در نهایت توسط Windows Work Flow که بخشی از Net.Framework 3.5 است مدیریت می‌شوند. ورک فلو پایگاهی مناسب برای انواع شرایط پیچیده و حالت‌های مختلف به وجود می‌آورد. اگر شما قوانین گروه‌هایتان را توسط ورک فلو ساخته‌اید، می‌توانید براحتی آنها را به فوئرانت انتقال دهید و آنها را از همانجا مدیریت و در وقت صرفه‌جویی کنید. اگر برنامه‌نویسان خوبی در اختیار دارید نیز می‌توانید با استفاده از Visual Studio این قوانین را در ورک فلو به وجود آورید و بعد آنها را به فوئرانت انتقال دهید.

هماهنگی داده‌ها

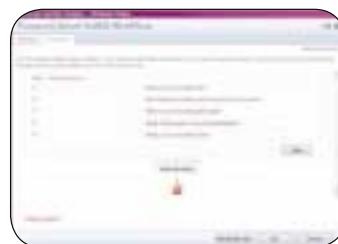
هسته هر ابزار برای مدیریت هویت، توانایی نگهداری چند سیستم است که معمولاً بر پایگاه‌های مختلفی که دارای سیستم‌های متفاوتی هستند و پایگاه داده‌های گوناگونی دارند، راه‌اندازی شده‌اند و اطلاعات آنها باید تا حد ممکن با یکدیگر هماهنگ باشند. هدف ما این است که با ایجاد تغییر روی یکی از سیستم‌ها، این تغییر روی بقیه سیستم‌ها به طور دقیق و به صرفه هماهنگ شود.

نسخه نمونه قبلی فوئرانت، که Microsoft Identity Lifecycle Manager ۲۰۰۷ نام داشت، این کار را بخوبی بین سیستم‌های مایکروسافتی انجام می‌داد. فوئرانت گامی فراتر برمی‌دارد و از هماهنگی سیاست‌ها و پایگاه داده‌های سیستم‌هایی مانند Novell eDirectory Sun Directory Server Lotus Notes SQL Server Oracle Exchange Active Directory Server حاصل می‌کند.

هسته فوئرانت که یک سیستم هماهنگ‌کننده است، داده‌هایی که به آن وارد یا از آن خارج می‌شود را مدیریت و آنها را با سیستم‌های مورد نظر هماهنگ می‌کند و در بیشتر موارد این کار را با استفاده از پشتیبانی مستقیم هر سیستم از API استاندارد انجام می‌دهد. یعنی در واقع شما به نرم‌افزار یا چیز اضافه برای این کار نیاز ندارید.

ندارند وارد نشوند. در آخر یک پیام به قسمت منابع انسانی سازمان فرستاده می‌شود و از سوی منابع انسانی نیز اطلاعات لازم به کاربر جدید داده می‌شود.

سیاست‌های مشابهی نیز برای مثلاً مرخصی‌های خاص که برای دوره زمانی خاصی اختیارات کاربر لغو می‌شود، پست‌های الکترونیکی درون سازمانی‌اش به نشانی دیگری انتقال می‌یابد و سایر خدمات دیگر را نیز تحت پوشش خود قرار می‌دهد. به کار می‌رود. اما مهم‌ترین مسأله امنیتی، توانایی مدیریت کاربرانی است که از سازمان جدا شده‌اند که باید در این حالت، دسترسی آنها قطع شود و کاربر را از گروه‌های امنیتی حذف کنند و به صورت دقیق مراحل مالی طی شود. سیاست‌ها در فوئرانت می‌تواند براحتی این کارها را وقتی یکی از این اتفاقات یا هر اتفاق دیگری که شما تعیین کنید رخ دهد.



سیل داده‌ها در مسیر بیت‌تورنت



Swarm: به تعدادی از رایانه‌ها گفته می‌شود به هم متصلند. برخی فایل تورنت را ارسال و تعداد دیگری آن را دریافت می‌کنند. پس یک swarm (دسته) فرستندگان محسوب می‌شوند، دسته دیگر گیرندگان به حساب می‌آیند.

Tracker: در حقیقت به سرور موجود در شبکه گفته می‌شود که فعالیت اعضا در بیت‌تورنت را با هم هماهنگ می‌کند و در عمل مهم‌ترین عامل برای ارتباط با تورنت است. شما بدون آن نمی‌توانید به یک بیت‌تورنت متصل شوید.

Download: معادل فارسی آن همان دانلود (دریافت) است، امکان گرفتن داده درخواستی شما را از اینترنت برایتان میسر می‌سازد و عموماً این داده‌های دریافتی به شکل یک فایل هستند.

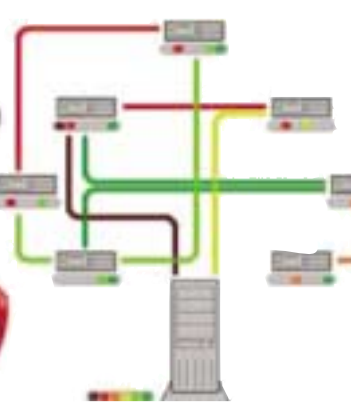
Uploading: زمانی که شما داده مورد درخواست شخص دیگری را به شکل یک فایل روی اینترنت قرار می‌دهید تا گیرنده آن را دریافت کند.

بررسی نهایی
تعداد زیادی از افراد و شرکت‌ها از بیت‌تورنت به عنوان شبکه‌ای برای انجام کارهای داخلی شرکت استفاده می‌کنند که این کار به میزان بسیار زیادی پهنای باند لازم برای کارهای درون شرکتی را کاهش می‌دهد. علاوه بر این، تورنت به آنها کمک می‌کند در خرید سخت‌افزارهای جانبی برای ذخیره‌سازی صرفه‌جویی کنند. ولی گذشته از تمام اینها بر اساس تحقیقات موجود تقریباً ۱۸ درصد فایل‌های موجود در بیت‌تورنت دارای malware (نوعی ویروس) هستند که این خود خطر بسیار بزرگی برای داده‌ها به حساب می‌آید. پس اگر می‌خواهید با بیت‌تورنت کار کنید، ممکن است همان فایل دانلودی شما دارای ویروس باشد.

بود و این بیشتر برای داده‌های تخصصی ممکن است اتفاق بیفتد.

از دیگر خطرات استفاده از این سیستم نبود امنیت برای استفاده کنندگان آن است. در حقیقت بیت‌تورنت به خاطر داشتن ردیاب در فایل‌هایش، این امکان را می‌دهد تا شما بتوانید IP آدرس تمام کاربران را در گروه پیدا کنید (این کاربران هم شامل اعضای موجود و هم اعضای است که قبلاً عضو تورنت بوده‌اند) که امنیت سیستم‌های کاربران را به خطر می‌اندازد، چرا که ممکن است از این طریق به سیستم‌هایشان حمله شود.

کلمات بیت‌تورنت
Torrent: فایلی است که با اشتراک‌گذاری دریافت یا ارسال می‌کنیم.
Peer: که معادل فارسی آن همتاست، در حقیقت رایانه‌ای است که در گروه بیت‌تورنت عضو است و شما با آن داده‌ها را تبادل می‌کنید.
Seed: منبعی است که فایل کامل اطلاعات مورد نیاز ما را دارد.



بعد، گیرنده به وسیله ردیاب موجود در فایل تورنت (که در بردارنده اسامی فرستندگان قسمت‌های فایل مورد نظر است)، کار جمع‌آوری کل داده‌ها در شبکه را انجام می‌دهد. برای این منظور گیرنده به تک‌تک فرستنده‌ها وصل می‌شود تا قسمت‌های مختلف فایل مورد نظر را دریافت کند. یکی دیگر از راهکارها بالا بردن سرعت انتقال، دانلود قسمت‌ها به شکل رندوم است که در این زمینه تنها ۲ رایانه‌ای که قسمت‌های متفاوتی از اطلاعات را داشته باشند، می‌توانند با این روش داده‌ها را تبادل کنند.

البته باید در نظر داشت که کارایی این مدل از انتقال اطلاعات کاملاً بستگی به خود کاربر دارد، زیرا این کاربر است که تصمیم می‌گیرد اطلاعات را به چه کسی بفرستد. ممکن است او ترجیح بدهد اطلاعات را تنها به رایانه‌ای ارسال کند که در عوض از آن شخص داده می‌گیرد که در حقیقت تبدیلی منصفانه محسوب می‌شود. ولی این را هم باید در نظر بگیریم که ممکن است گروهی از رایانه‌های موجود در گروه تورنت ما جزو اعضای جدید باشند و پیروی از قانون ذکر شده مانع از این شود که به این رایانه‌ها اطلاعات ارسال شود.

بیت‌تورنت برای این که مانع ایجاد چنین شرایطی شود، از روشی به نام کم کردن انسداد (unchoking) استفاده می‌کند. در این روش، کاربر قسمتی از پهنای باند در دسترسش را برای ارسال قسمت‌های فایل به رایانه‌های دیگر اختصاص می‌دهد - که لزوماً به عنوان کاربران خوب شناخته نشده‌اند - هدف از این کار یافتن رایانه‌های دیگری برای دریافت داده‌هاست که با این کار عضوهای جدید هم می‌توانند به گروه تورنت شما متصل شوند.

با وجود تمام این نکات مثبت ذکر شده، تورنت هم مانند دیگر شبکه‌ها یک سری نکات منفی دارد که از جمله آنها می‌توان این موارد را ذکر کرد. اولین مورد کاربرد این شبکه در تبادل داده‌های عمومی است، پس اگر مطلب درخواستی شما کمی تخصصی باشد و عام‌پسند نباشد، ممکن است نتوانید

در گروه تورنت‌تان آن را پیدا کنید. نکته قابل ذکر دیگر این است که اگر رایانه‌ای دیرتر از دیگر اعضا به شبکه متصل شود، این امکان وجود دارد که مطالب بسرعت در دسترس قرار نگیرد و بیشتر از دیگران منتظر بماند. مورد دیگر این که براساس تجربیات به دست آمده، نزدیک به ۳۸ درصد فایل‌های تورنت بعد از مدت یک ماه غیرقابل دریافت خواهد

الهام اندرابی
بیت‌تورنت، پروتکلی برای اشتراک‌گذاری از یک رایانه به رایانه دیگر است که در عمل بیشتر برای جابه‌جا کردن اطلاعات با حجم بالا مورد استفاده قرار می‌گیرد و به خاطر داشتن توانایی در ارسال یا دریافت اطلاعات در حجم‌های ذکر شده به طور تخمینی باعث ایجاد ۲۷ تا ۵۵ درصد ترافیک در اینترنت است.

اولین بار این پروتکل توسط یک برنامه‌نویس سال ۲۰۰۱ نوشته شده، ولی مشکل اینجاست که نمی‌توانیم به طور دقیق تعداد کاربران بیت‌تورنت را بشماریم. تنها تخمین زده شده سال ۲۰۱۱، تعداد این کاربران را حدود ۱۰۰ میلیون نفر اعلام کرده است.

نحوه کار بیت‌تورنت

پروتکل بیت‌تورنت برای کم کردن تاثیر شبکه یا سرور در جابه‌جایی فایل‌های بزرگ است. در اینجا به جای استفاده از یک فرستنده برای دانلود فایل، بیت‌تورنت این امکان را به کاربران می‌دهد از دسته‌های فرستنده‌ها به طور همزمان داده‌ها را دریافت کنند. این پروتکل جایگزینی برای سیستم‌های قدیمی تک منبعی محسوب می‌شود که در آن از تکنیک چند فرستنده‌ای برای ارسال اطلاعات استفاده می‌شود. یکی از مهم‌ترین نکات مثبت این پروتکل امکان استفاده از آن در شبکه‌های با پهنای باند کم است. بهترین نمونه شبکه‌های موبایل هاست، علاوه بر اینها شما می‌توانید در آن واحد به چند گیرنده متفاوت فایل ارسال کنید.

اگر قصد اشتراک‌گذاری فایلی را در تورنت دارید، پیش از ارسال باید فایل مورد نظر را به قسمت‌های کوچک‌تر تقسیم کنید. هر رایانه‌ای که قسمتی از این فایل را دریافت می‌کند، بعد از آن خودش می‌تواند به عنوان منبع ارسال برای رایانه‌های دیگر عمل می‌کند. پس با بیت‌تورنت عمل اشتراک‌گذاری فایل میان کسانی انجام می‌گیرد که آن فایل را درخواست می‌کنند، بنابراین ابتدا ممکن است تنها یک کپی از فایل به شخصی ارسال شود، ولی بعد از آن بی‌نهایت دریافت آن فایل را درخواست کنند.

وقتی یک گیرنده به طور کامل فایل را دانلود می‌کند، بعد از آن می‌تواند به عنوان یک منبع (seed) در نظر گرفته شود. برای توضیح بیشتر، توزیع داده‌ها در تورنت را می‌توان به سیل تشبیه کرد که این سیل (فایل) می‌تواند به تعداد زیادی رایانه فرستاده شود. هر قدر رایانه‌های بیشتری به این حلقه وصل شوند، دریافت فایل‌های درخواستی توسط دیگر گیرنده‌ها با سرعت بیشتری اتفاق افتاد.

نحوه اشتراک‌گذاری فایل در تورنت
کاربران در اینترنت می‌چرخند تا تورنت مورد نظرشان را پیدا و بعد از آن دانلود کنند، اما برای باز کردن آن به نرم‌افزار بیت‌تورنت نیاز دارند. در مرحله



چگونه يك طراح حرفه ای شويم ۱۴

Color Picker
انتخاب رنگ

آشنایی با رنگها در فتوشاپ

نوید حاتمی

گفتیم که نرم‌افزار فتوشاپ همچون یک بوم نقاشی در اختیار طراح قرار گرفته و این اوست که با خلاقیت و تسلط خود بر ابزارهای موجود می‌تواند این بوم سفید را به طرح‌های زیبا و ماندگار تبدیل کند. یکی از مهم‌ترین پارامترهایی که به وفور مورد استفاده قرار می‌گیرد، انتخاب رنگ مناسب و متناسب با المان‌های استفاده شده در طراحی است. این هفته قصد داریم با انواع رنگها و نحوه انتخاب آنها در محیط فتوشاپ آشنا شویم.

در حالت کلی می‌توان ۲ حالت رنگ در فتوشاپ تعریف کرد که در اصطلاح با نام رنگ زمینه (Background) و پس‌زمینه (Foreground Color) نامیده شده و از طریق قسمت انتهایی نوار ابزار فتوشاپ و با فراخوانی پنجره Color Picker قابل فراخوانی و انتخاب است. رنگ زمینه در ابزارهایی استفاده می‌شود که حالت اعمال رنگ دارند؛ مثل مداد، قلم‌مو، مسطیل رنگ و... و رنگ پس‌زمینه در مواردی خود را نشان می‌دهد که حالت حذف رنگ مطرح می‌شود، مثل ابزار پاک‌کن.

البته برخی ابزارها نیز از هر دوی این رنگها هنگام اجرا می‌توانند استفاده کنند (مثل ابزار شیب رنگ). در هر حال برای اختصاص و انتخاب رنگ مورد نظر به عنوان رنگ زمینه یا پس‌زمینه کافی است روی مربع محدوده رنگ مورد نظر (زمینه یا پس‌زمینه) کلیک کنید تا پنجره Color Picker ظاهر شود. در این پنجره روش‌های گوناگونی برای انتخاب رنگ دلخواه وجود دارد که بر مبنای مدهای رنگی RGB lab HSB و CMYK یا کد هگز رنگ مورد نظر قابل تعریف است. در حالت پیش‌فرض روش انتخاب بر مبنای حالت HSB بوده و با ۳ پارامتر نوع رنگ (Hue)، غلظت رنگ

و روشنایی رنگ (Saturation) و روشنایی رنگ (Brightness) می‌توانید به انتخاب رنگ مورد نظر خود اقدام کنید. در پنجره Color Picker یک مربع بزرگ و یک مستطیل نوار کناری وجود دارد. در حالت پیش‌فرض که گزینه H انتخاب شده است به کمک مستطیل نوار می‌توان نوع رنگ را انتخاب کرد و سپس از طریق مربع بزرگ نسبت به انتخاب ۲ پارامتر دیگر رنگ؛ یعنی غلظت و روشنایی اقدام کنید. به این شکل که با حرکت از چپ به راست در مربع بزرگ غلظت رنگی و با حرکت از پایین به بالا روشنایی رنگ مورد نظر افزایش پیدا می‌کند؛ یعنی در ضلع راست مربع مورد نظر غلیظ‌ترین رنگ و در ضلع بالایی آن روشن‌ترین رنگ قابل انتخاب است. علاوه بر حالت پیش‌فرض در مواقع لزوم با تاپ مقداری دلخواه در سایر مدهای رنگی نیز می‌توانید به رنگ مورد نظر دسترسی پیدا کنید و آن را در کارهای خود مورد استفاده قرار دهید. هر رنگ در رایانه یک کد شناسایی ۶ رقمی دارد که با وارد کردن این کد در مستطیل مربوط نیز می‌توانید رنگ مورد نظر خود را ایجاد کنید.

نظر به این که نمایش رنگ‌های انتخابی در محدوده رنگی مانیتور (RGB) بوده و تمامی رنگ‌هایی که در این محدوده وجود دارد، ممکن است در محدوده چاپی (CMYK) قابل ایجاد نباشد، فتوشاپ با نمایش علامت اختطار کنار مستطیل کوچک قسمت بالایی پنجره Color Picker این مورد را گوشزد می‌کند و با کلیک روی این علامت اختطار، نزدیک‌ترین رنگ پیشنهادی به رنگ مورد نظر ما که در محدوده چاپی قرار دارد، انتخاب می‌شود.

در نظر داشته باشید که رنگ‌های انتخاب شده در همه رایانه‌ها به همان رنگی که در سیستم خود مشاهده می‌کنید، دیده نمی‌شود و با توجه به نوع کالیبره شدن مانیتور و تنظیمات آن ممکن است رنگ‌های متفاوتی مشاهده شود. این مورد نیز در قسمت پایینی مستطیل ذکر شده با ظاهر شدن شکل مکعب نمایش داده شده و با کلیک روی آن نزدیک‌ترین رنگ به رنگ انتخابی ما - که در همه مانیتورها یکسان نمایش داده شود - انتخاب می‌شود. در صورتی که برای پروژه‌های طراحی وب در نظر دارید رنگی را انتخاب کنید که همه کاربران آن را به یک شکل ببینند، می‌توانید گزینه **Only Web Colors** را فعال کرده و از رنگ‌های استاندارد که در همه نمایشگرها به یک شکل دیده می‌شوند، استفاده کنید.

علاوه بر روش‌های ذکر شده برای انتخاب رنگ، در صورتی که در چاپ پروژه خود از رنگ‌های شماره‌دار و استاندارد کارخانجات رنگ‌سازی معتبر استفاده می‌کنید، می‌توانید براتی از قسمت (Color Libraries) به کدهای رنگی شرکت‌های مختلف دسترسی داشته باشید و رنگ دلخواه را از بین آنها انتخاب کنید.

پس از انتخاب رنگ دلخواه، در نهایت با کلیک روی دکمه **OK** رنگ مورد نظر به عنوان رنگ زمینه یا پس‌زمینه انتخاب و در کادر مربوط ظاهر می‌شود. با کلیک روی فلش کناری این کادر یا فشار دادن کلید (X) از صفحه کلید می‌توانید جای رنگ‌های زمینه و پس‌زمینه را عوض کنید و با کلیک روی مربع‌های کوچک کنار این کادر یا فشار دادن دکمه (D) از صفحه کلید، رنگ‌های زمینه و پس‌زمینه را به حالت پیش‌فرض آن یعنی سیاه و سفید برگردانید.

پرسش و پاسخ امیرعباس‌الدین سبط‌الشیخ clickhelp@jamejamonline.ir

تصویری را مشاهده می‌کنید، بهتر است کارت گرافیک و نرم‌افزاری را که از آن استفاده می‌کنید بررسی کنید. برای مثال از نرم‌افزار دیگری برای پخش فایل‌های تصویری استفاده کنید. اگر باز هم مشکل داشتید، درایور کارت گرافیک خود را به‌روزرسانی کنید. اگر باز هم مشکل داشتید کارت گرافیک خود را به یک متخصص سخت‌افزار نشان دهید.

مرتضی خرده‌مند: من بتازگی ویندوزم را عوض کردم. وقتی از اینترنت نرم‌افزار دانلود می‌کنم در آدرس

C:\Documents and Settings\مرتضی\Downloads

ذخیره می‌شود. بعد که می‌خواهم این برنامه‌ها را نصب کنم، اختطار **Cannot open C:\Documents and Settings\My Documents\Downloads\DreamLH-Windows-XP-Theme-www.fdl.ir.exe** ارور می‌دهد (البته آهنگ و تصاویر و... را نشان می‌دهد).

در مورد بخش اول؛ این که یک گزینه برای تنظیم محل دانلود فایل‌ها دارید، این گزینه در نرم‌افزارهای مختلف متفاوت است. برای مثال در نرم‌افزار **Internet Download Manager** از منوی بالا **Downloads** را انتخاب کنید سپس به تب **Save To** بروید. در اینجا شما می‌توانید تنظیم کنید که فایل در کجا ذخیره شود. اگر از خود ویندوز یا همان **Internet Explorer** برای دانلود کردن استفاده می‌کنید، محل ذخیره فایل‌های دانلود شده را می‌توان از طریق رجیستری تغییر داد، برای این کار به رجیستری بروید و در بخش **HKEY_CURRENT_USER**

Mحسن امرا - قم: کاربر ویندوز ۷ هستم. وقتی روی desktop کلیک راست می‌کنم و گزینه gadgets را می‌زنم، هیچ عکس‌عملی مشاهده نمی‌کنم. یا وقتی از منوی start گزینه windows sidebar را هم انتخاب می‌کنم، هیچ صفحه‌ای نمایش داده نمی‌شود. لطفا راهنمایی کنید.

ابتدا اطمینان حاصل کنید که سرویس **Windows Gadget** در ویندوز شما فعال است یا خیر. برای این کار به **Control Panel** رفته سپس بخش **Programs**، در این بخش روی **Turn Windows Features on or off** بخش **Windows Gadget Platform** بگردید. توجه داشته باشید تیک آن باید زده باشد. نکته دیگر این که **Gadget**ها در صورت غیرفعال بودن **UAC** کار نمی‌کنند. البته نیاز به فعال کردن آن نیست (هر چند هشدار مایکروسافت این بوده است که این سرویس را به دلیل مسائل امنیتی غیر فعال نکنید). به رجیستری مراجعه کنید و کلید **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\SideBar**

مهدی یوسف‌زاده: لطفاً یک برنامه برای اضافه کردن زیرنویس به فیلم معرفی کنید که فرمت فایل ورودی و خروجی متفاوتی نکند و از زبان فارسی نیز پشتیبانی کند. در ضمن اگر ممکن است نحوه کار با آن را نیز توضیح دهید.

برای این کار شما می‌توانید از نرم‌افزار **VirtualDub** استفاده کنید، ابتدا فایل ویدیویی خود را با این نرم‌افزار باز و سپس فایل زیرنویس را به آن اضافه کنید و از فایل مورد نظر خروجی مناسبی که می‌خواهید بگیرید، البته باید دقت داشته باشید که فایل زیرنویس ورودی شما باید پسوند **SSA** باشد. در لینک زیر توضیحات کامل‌تر در مورد نرم‌افزار و نحوه استفاده از آن و همین‌طور لینک دانلود آن آورده شده‌است.

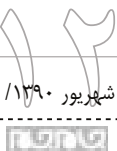
http://www.afterdawn.com/guides/archive/adding_subs_to_avi.cfm

شهاب پیکو: سیستمی با مشخصات زیر دارم

OS : windows xp - 7
CPU : intel 2.6 dual core
VGA : nvidia geforce 9500 gt
RAM : 2 gb
MONITOR : Lcd 20

اما هنگام پخش فایل‌های تصویری، تصاویر به صورت شطرنجی اجرا می‌شوند. با فرض این که مشکل از مانیتور نیست، چگونه می‌توان این مشکل را برطرف کرد؟

اگر فقط این مشکل زمانی برای شما به وجود می‌آید که فایل‌های



تعیین اعتبار در ASP.NET MVC

اعتبارسنجی به شیوه نوین



مثال

Name : CustomerName

Value: نام حداکثر ۲۰ کاراکتر می تواند باشد.

بعد از ذخیره کردن تغییرات، روی فایلی که ساختید راست کلیک کرده و Properties را انتخاب کنید. در پنجره Properties مقدار Custom Tool را برابر PublicResXFileCodeGenerator قرار دهید و بعد از ذخیره کردن تغییرات به کلاس Customer که یک مدل است بروید و ویژگی Name را به صورت زیر بازنویسی کنید.

```
Required] StringLength(20, ErrorMessageResourceType=typeof (ErrorMessage), ErrorMessageResourceName=»CustomerName«)]
```

```
public string Name { get; set; }  
از این به بعد وقتی مقدار Name کوچکتر بود، برای نمایش پیام خطا به سراغ فایل Resource ساخته شده رجوع می کند و مقدار CustomerName را به عنوان پیام خطا نمایش می دهد.  
در شماره بعدی، این مبحث را بیشتر باز خواهیم کرد و نحوه تعریف Custom Validator ها (اعتبارسنجی های سفارشی) را بررسی می کنیم.
```

این بار خطای زیر را به ما نمایش می دهد:
The field Name must be a string with a maximum length of 20
خب، اما ما نمی خواهیم این خطا را بدهد، این صفت که در بالا به آن اشاره شد این امکان را به ما می دهد که پیام را خودمان تنظیم کنیم. به کد زیر دقت کنید:
= StringLength(20, ErrorMessage) =
«مقدار نام باید حداکثر ۲۰ کاراکتر باشد»]]

```
public string Name { get; set; }  
پیغام خطا به صورت زیر شد  
مقدار نام باید حداکثر ۲۰ کاراکتر باشد  
اما باز آن چیزی که مد نظر ماست حاصل نشده است. فرض کنید سایت شما چند زبانه است، در این صورت این پیغام فارسی منطقی به نظر نمی رسد یا این که بعداً بخواهید پیغام های خطای خود را عوض کنید، در آن صورت باز هم کار سختی در پیش دارید، به عبارتی یک برنامه بزرگ با پیغام های خطای زیادی که باید هکی اصلاح شوند. در این شرایط استفاده از Resource ها می تواند کمک بزرگی به شما کند.  
با استفاده از Resource ها علاوه بر این که می توانید بر پیغام های خود مدیریت ساده تری داشته باشید، در صورت چند زبانه بودن سایت نیز با مشکل مواجه نمی شوید.
```

اما چگونه پیغام های خطای خود را در یک فایل Resource قرار دهیم؟
جواب ساده است، ابتدا برای این که ساختار پروژه و نظمی که دارد از بین نرود، یک پوشه با نام Resources ساخته، سپس روی آن راست کلیک کنید و گزینه Add new item را انتخاب کنید، از پنجره باز شده گزینه Resource file را انتخاب کنید. در پنجره باز شما می توانید یک کلید وارد کنید که مشخص کننده نام پیغام است و مقدار آن، به طور

داریم راه ساده تری را برای حل این مشکل بیان کنیم و دیگر شما درگیر این if ها نشوید.
یک ویژگی در ASP.Net MVC 2 معرفی شد که شما با استفاده از فضای نام System.ComponentModel.DataAnnotations می توانید بر احوط داده های خود را اعتبارسنجی کنید. همان طور که در مقاله های پیش گفته شد یک بخش داده ای Model نام دارد، شما با اضافه کردن یک سری صفت (Attribute) به کلاس مدل خود، می توانید این اعتبارسنجی را انجام دهید.
چند نمونه از این اعتبارسنجی ها را مورد بررسی قرار می دهیم.

Required : مشخص می کند این ویژگی Not NULL است، یعنی باید حتما مقدار داشته باشد و نمی تواند مقدار نگیرد.
StringLength : طول یک رشته را مشخص می کند و اگر بیشتر از آن بود، پیغام خطا می دهد. (مثال مثال بالا).

Range : محدوده ای برای مقدار یک ویژگی در نظر می گیرد، نمی گذارد مقدار آن خارج از آن بازه باشد.
RegularExpression : مقدار یک فیلد را با یک عبارت با قاعده بررسی می کند، اگر با هم یکسان بودند جواب درست برمی گرداند.
Key : مشخص می کند مقدار این ویژگی باید یکتا باشد.

حالا کلاس مدل زیر را در نظر بگیرید:
public class Customer { Key
[Required] public int CustomerId
{ get; set; } Required]
StringLength(20)]
public string Name { get; set; }]
حالا آن if را که در بالا اضافه کردیم پاک می کنیم،

امیربهاء الدین سبط الشیخ
همیشه تعیین اعتبار داده ها یکی از مسائل مهم در توسعه نرم افزار است، این که بررسی شود آیا داده ورودی صحیح است یا خیر.
این قوانین بر اساس موارد خواسته شده از سوی کارفرما باید پیاده سازی شود.
بیا بیاید یک مروری به ASP.NET MVC داشته باشیم تا با این موضوع بیشتر آشنا شویم. شما یک فرم ثبت نام دارید و قرار است این فرم، اطلاعاتی را به یک Action ارسال کند و بعد از تعیین اعتبار، روی داده ها عملیات انجام دهد.
کنزیر را در نظر بگیرید:

```
public ActionResult  
Create(Customer customer) {  
if (ModelState.IsValid) {  
db.Customers.Add(customer);  
db.SaveChanges(); return  
RedirectToAction(»Index«); }  
return View(customer); }  
این کد ابتدا داده ها را می گیرد و پس از اعتبارسنجی، اگر درست بود آنها را ذخیره می کند. اما این در حالت پیش فرض است. اگر شما داده ها را اشتباه بزنید؛ مثلا قرار است نام مشتری ۲۰ کاراکتر باشد شما ۳۰ کاراکتر بزنید، برپایه ModelState.IsValid نتیجه درست را برمی گرداند و در نهایت دیتابیس به شما پیغام خطا می دهد. البته مثالی که زدیم، مثال راحتی است که می شود با یک if آن را به صورت زیر مدیریت کرد:
```

```
if (customer.Name.Length >20) {  
ModelState  
.AddModelError(»Name«, »The name  
must be greater than 20 characters«);  
return View(customer); }  
خب پس بر احوط مشکل حل می شود! اما ما قصد
```

دیدن فیلم را از بین می برد. ویندوز را هم عوض کردم و الان ویندوز اکس پی سرویس پک ۳ دارم، ولی همچنان با این مشکل اعصاب خردکن مواجه هستم. لطفاً بگویید اشکال از کجاست؟
اگر با نصب ویندوز هم همان مشکل را دارید، بهتر است لپ تاپ خود را با یک آنتی ویروس اسکن کنید. اگر مشکل رفع نشد ممکن است مشکل سخت افزاری باشد و بهتر است به شرکتی که آن را گارانتی کرده، نشان دهید یا به یک تعمیرگاه معتبر ببرید.
ماهسان عابدینی: من یک ماینیتور ال جی دارم که با نصب ویندوز ۷ لرزشی در تصویر می بینم. لطفاً سایتی معرفی کنید تا درایور را از آن دانلود کنم. در ضمن چرا سرعت نمایش ماینیتور فقط ۶۰ مگا هرتز است و قابل افزایش نیست؟
برای دانلود درایور ماینیتور بهتر است که به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.lg.com/us/support/product/support-product.jsp>
اگر باز هم مشکل تان حل نشد، درایور کارت گرافیک خود را به روز رسانی کنید

مسعود جواهری: می خواستم بدانم در ویندوز ۷ چگونه می توان سرعت اینترنت را مشاهده کرد؟ فایل های dat در برنامه ها چیست و چگونه می توان محتویات آنها را مشاهده کرد؟
اگر رایانه شما با یک مودم مستقیم وصل باشد، شما می توانید سرعت خود را با کلیک روی کانکشنی که با آن به اینترنت وصل شده اید ببینید. اگر این گونه نیست، شما می توانید از نرم افزارهای اضافی برای مشاهده سرعت اینترنت خود مطلع شوید. یکی از این نرم افزارها SpeedTest است که می توانید آن را از لینک زیر دریافت کنید:

همین طور می توانید با مراجعه به سایت Speedtest.net سرعت اینترنت خود را تست کنید.
در مورد فایل های dat، این فایل ها، فایل های اطلاعاتی هستند که نرم افزارها برای ذخیره کردن اطلاعات مورد نیاز خود از آنها استفاده می کنند. البته فیلم هایی که به صورت VCD عرضه می شدند نیز همین فرمت را داشتند. ویندوز هم برای ذخیره سازی بعضی از اطلاعات خود از آن استفاده می کند، با مراجعه به سایت fileinfo.com می توانید اطلاعات جامع تری در مورد این فایل ها به دست بیاورید.

tanhatar_az_u@7... : سال گذشته یک لپ تاپ مدل دل و طرح وسترو ۱۵۱۰ خریدم که ویندوز اصلی آن ویستا بود و مدت ها نیز با آن کار کردم. اما چند ماهی است که دچار مشکل شده ام. کلیدهای لمسی که در بالای بخش کیبورد لپ تاپ وجود دارد چند دقیقه بعد از روشن شدن خود به خود شروع به کار می کند (مخصوصاً دکمه استوپ) و امکان

پیشگامان تهران
باجور رسمی از وزارت کار و سازمان ملی و حرفه ای کشور
آموزش تعمیرات سخت افزار - کامپیوتر شخصی
نوت بوک - پرینتر - فنوکپی - فکس - هاردها - بردهای دیجیتال - اسکنر - ماینیتور و پول شهر.
مشاوره و ثبت نام: ۰۹۱۹۷۷۶۵۸ - ۰۲۱
www.PishgamanTehran.com

راه اندازی صفحه نمایش و دیسک های سخت با قدرت ۱۰۰ وات USB 3.0 جانی تازه برای رایانه های USB 3.0



جواد ودودزاده

مدتی است که از معرفی نسل سوم استاندارد USB 3.0 مشخصه سرعت انتقال داده زیاد ۵ گیگابایت بر ثانیه می گذرد. این سخت افزار قدرت برق مسیبر 900bus میلی آمپری دارد و با این که ولتاژ ۵ ولتی آن با سقف قدرت حداکثر تا ۴/۵ وات تقریباً ۲ برابر قدرت خروجی

برق USB 2.0 نیرو دارد، برای راه اندازی، وسایل جانبی رایانه ای نسبتاً پیچیده کافی است. با این حال این استاندارد، هنوز جهت تامین برق دیسک های سخت خارجی USB با مشکل مواجه است. اخیراً مشخصات این استاندارد انتقال داده با ارائه ولتاژهای متغیر برق تا حد ۱۰۰ وات کشش جریان از

طریق USB 3.0 ارتقا یافته است. این استاندارد جدید می تواند تطبیق پذیری وسایل مجهز به درگاه USB را که قادرند برق مصرفی خود را از طریق این درگاه اتصال، تامین و باتری های خود را شارژ کنند به صورت شگفت انگیزی افزایش دهد.

مزایا و مشخصات استاندارد جدید

این ارتقای انجام شده در مورد USB 3.0 که ۲۰ برابر قدرت ورودی و خروجی برق استاندارد USB قدیمی است به کاربران اجازه می دهد بسیاری از وسایل جانبی روی میز کار خود را بدون نیاز به پریز برق و آداپتور مورد استفاده قرار دهند. گروه مروج USB 3.0 اعلام کرده است که این استاندارد، شارژ لوازمی مانند پشتیبانی از لوازم مطالعه رومیزی و نوت بوک ها را با حفظ پشتیبانی از لوازم USB 2.0، از طریق درگاه های USB 3.0 ممکن می سازد. براساس این اطلاعات انتشار یافته، مشخصات در دسترس گذاری برق یو اس بی به گونه ای طراحی شده است تا با مشخصات فعلی نگارش ۱/۲ شارژ باتری از طریق یو اس بی USB Battery Charging مطابقت داشته باشد. با پایه گذاری سریع یک صنعت براساس به کار بردن قدرت بالقوه برق مسیبر (باس) یو اس بی جهت شارژ کردن پهنه گسترده ای از لوازم جانبی قابل حمل (موبایل)، مشخصات جدید قابلیت های در دسترس گذاری برق USB را به ماورای مرزهای شارژ ساده باتری گسترش داده است. برای مثال شارژ باتری یک نوت بوک همزمان با استفاده فعال از درگاه اتصال داده USB،

همیشه در دسترس و ممکن است. یک لپ تاپ می تواند عملاً و منحصرراً جهت منبع تامین برق خود بر درگاه اتصال USB تکیه کند. مشخصات کلیدی استاندارد جدید USB 3.0 به شرح زیر است:

- قابل مطابقت با اتصالات و کابل های موجود
- ولتاژ برق و ارزش های جاری مورد استفاده برق USB توافقی معین و فعال شده است
- ولتاژ برق بالاتر
- منبع برق قابل کلید زدن در جهت مخالف را بدون نیاز به تعویض جهت کابل در اختیار می گذارد
- با استاندارد شارژ یو اس بی ۱/۲ هماهنگی دارد و با هر دو استاندارد به صورتی مشابه خوب کار می کند
- پشتیبانی از USB 2.0 و USB 3.0.
- جمع بندی

سرانجام آخرین حالت مفید استاندارد USB 3.0 نیز با تلاش محققان و متخصصان فعال شد. به لطف این قابلیت، یک سیستم هوشمند یا به عبارتی دیگر یک درگاه اتصال USB می تواند به صورت ۲ گانه هم به عنوان یک منبع دریافت برق عمل کند و هم به درگاه USB یک لپ تاپ اجازه دهد نقش یک درگاه شارژ باتری را ایفا کند. افزایش عظیم خروجی برق آن از حداکثر ۴/۵ وات به ۱۰۰ وات پیشرفتی قابل ملاحظه است. گروه مروج USB 3.0 اعلام کرده است که مشخصات فراهم سازی برق USB تا آخر امسال بدقت بررسی و ویژگی های نهایی آن اوایل سال ۲۰۱۲ منتشر می شود، اما هیچ تاریخ دقیقی برای کاربرد آن در صنعت تولیدات الکترونیک و رایانه ای تعیین نشده است.

منابع:

- <http://www.eetimes.com>
- <http://www.talk.maemo.org>
- <http://www.thinq.co.uk>

بزرگ ترین دشمن نینتندو 3DS و پلی استیشن ویتا

بازی بهترین هستند، اما وقتی یک گوشی همراه هوشمند و وقت برای بازی دارید، فقط کافی است بازی مورد نظرتان آسان باشد و روی صفحه نمایش موبایل خوب به نظر بیاید. بازی های زیادی را می توان در عرض چند دقیقه از اینترنت دانلود و در گوشی نصب کرد. این در حالی است که برای 3DS و ویتا شما مجبورید سخت افزار و بازی های گران قیمتی

شرکت Nintendo اولین شکست را در نبرد اخیر خود بر سر کنسول های دستی بازی با دستگاه 3DS تجربه کرد و همه چیز آن طوری که آنها در بازار دستگاه های بازی قابل حمل پیش بینی کرده بودند، پیش رفت. فروش این کنسول بازی بسیار کمتر از انتظار نینتندو بود و شرکت سازنده را مجبور کرد انتشار بازی های مخصوص این دستگاه را تا زمان عرضه بازی های بیشتر، عقب بیندازد و قیمت آن را به خاطر جلب رضایت مشتری ها پایین بیاورد. این روزها نینتندو علاوه بر رقابت با مدل های تولید شده پیشین این شرکت و کنسول بازی جدید ویتای سونی (Sony Vita) دچار چالش دیگری نیز شده و آن، رقابت سخت در حوزه گوشی همراه هوشمند (smart Phone) است.

عامل به در دسر افتادن نینتندو 3DS

ما باید رقابت شدید سونی با نینتندو را از ۲ دیدگاه بررسی کنیم و ۲ حالت را برای آن در نظر بگیریم:

این که سونی بر خلاف نینتندو در این میدان رقابت با موفقیت بزرگی مواجه می شود یا این که سونی نیز با کمبود بودجه کاربران و دوستداران کنسول های بازی، درست مشابه آنچه برای کنسول 3DS رخ داد رو به رو می شود که مصرف کنندگان را به طرف عناوین ارزان تر بازی ها و روش بازی کم هزینه تر گوشی های موبایل هوشمند جذب می کند. بیشتر دستگاه های اختصاصی بازی قابل حمل مجبور بودند تنها با دستگاه های مشابه خود به رقابت بپردازند؛ اما اکنون مجبورند با دشمنان خارجی نیز دست و پنجه نرم کنند. از ظاهر امر و مشخصات اعلام شده برای سونی ویتا چنین برمی آید که این کنسول دستی بازی باید بسیار گران تر از 3DS باشد. اما حقیقت امر این است که برای بازیخورها و علاقه مندان حتی در سفر یک گوشی تلفن همراه نیز کافی است. هنگامی که ما از بازی های غنی تر و با کیفیت صحبت می کنیم، مسلم است که دستگاه های مخصوص



منبع:

<http://www.arstechnica.com>



سطح: مبتدی

محاسبات ریاضی با گوگل



حل معادلات
حسابی و هندسی،
تبدیل واحدهای
مختلف از جمله
طول، حجم، فشار،
انرژی، ارز و... از

جمله کارهایی است که با استفاده از ماشین حساب قدرتمند گوگل می‌توانید انجام دهید. اصلاً تا به حال از این ماشین حساب استفاده کرده‌اید؟ اگر تازه‌حال این تجربه را نداشته‌اید پیشنهاد می‌کنیم همین حالا با وارد کردن عبارت $12+24$ ، اولین محاسبه ریاضی خود با گوگل را انجام داده و نتیجه را مشاهده کنید. دوست دارید کمی پیچیده‌تر عمل کنید؟ عبارت $45\%of 39$ را وارد کنید تا 17.55 درصد از مقدار 39 را بدست آورید. قیمت لحظه‌ای ارز نیز با دسترسی مشابه Euro $23USD$ قابل مشاهده است.

حالا که به قدرت پنهان گوگل بی بردید و دوست دارید بیشتر با دستورات قابل اجرا در این موتور جستجو/ماشین حساب قدرتمند آشنا شوید، می‌توانید به لینک زیر بروید تا فهرستی از مجموعه دستورات قابل پشتیبانی در آن را با مثال‌هایی زنده مشاهده کنید:

<http://www.googleguide.com/help/calculator.html>

همچنین موتور جستجوی گوگل امکانات دیگری را نیز همچون همین ماشین‌حساب در اختیار شما قرار می‌دهد. نمایش وضعیت آب‌وهوا، نمایش ساعت محلی، غلطیاب املایی و... برخی از این امکانات هستند که برای آشنایی بیشتر با هر یک از آنها نیز می‌توانید به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.google.com/intl/en/help/features.html>

سطح: مبتدی

نمایش همزمان با ورود نشانی



قابلیت جدیدی که موتور جستجوی گوگل به آن مجهز شده است، نمایش زنده نتایج جستجو همراه با تایپ عبارت

مربوط در کادر جستجو است. به این ترتیب نیازی نیست تا کلید اینتر را فشار دهید تا عملیات جستجو آغاز شود. دوست دارید همین قابلیت را در مرورگر فایرفاکس نیز به اجرا درآورید؟

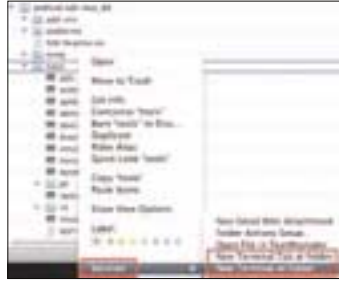
یعنی وقتی نشانی یک سایت را وارد می‌کنید، همزمان سایت مربوط نیز نمایش داده شود؟ افزونه **Prospector Instant preview** قادر است این قابلیت را به مرورگر شما اضافه کند. همان‌طور که می‌دانید وقتی در نوار آدرس عبارتی را تایپ می‌کنید، فهرستی از سایت‌های مشابه عبارت تایپ شده که قبلاً از آنها بازدید کرده‌اید، به‌عنوان نشانی‌های پیشنهادی در اختیار شما قرار می‌گیرد.

این افزونه قادر است صفحات این فهرست پیشنهادی را در خود ذخیره کند و هنگام ورود نشانی جدید در نوار آدرس، پیش‌نمایشی از صفحات مربوط به سایت‌های موجود در فهرست پیشنهادی را به شما نمایش دهد.

افزونه فوق از لینک زیر قابل دانلود است:
<http://tiny.cc/instant-preview>

سطح: متوسط

ترمینال از هر جا!



۱- روی آیکون سیب (Apple) از منو کلیک کرده و گزینه **System Preferences** را انتخاب کنید.
۲- در بخش **Hardware**، گزینه **Keyboard** را انتخاب کنید.
توجه: چنانچه **System Preferences** را قبلاً سفارشی کرده‌اید و گزینه **Keyboard** پنهان شده است، می‌باید ابتدا از منو با کلیک روی گزینه **View Keyboard** را از فهرست انتخاب کنید تا نمایش کیبورد در بخش تنظیمات فعال شود.
۳- تب **Keyboard Shortcuts** را انتخاب کنید.
۴- از ستون سمت چپ گزینه **Services** را انتخاب کنید، پس از آن در ستون سمت راست

امیر عساری
وارد کردن فرامین سیستم‌عامل مک برای انجام کارهای خاص در ترمینال، یک کار رایج است؛ اما برخی کاربران بیش از بقیه با ترمینال سر و کار دارند! اگر شما هم جزو این دسته هستید و می‌خواهید ترمینال را همه‌جا کنار دست خود داشته و نیاز نداشته باشید تا مدام مسیر پوشه مورد نظرتان را در ترمینال تایپ کنید، می‌توانید با فعال کردن **New Terminal at Folder** و **New Terminal Tab at Folder**، از هر پوشه‌ای ترمینال را اجرا کرده و به‌طور خودکار به همان مسیر در ترمینال نیز وارد شوید. برای فعالسازی این دو سرویس باید به روش زیر عمل کنید:

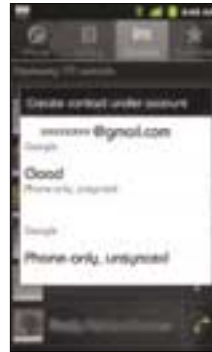
سطح: متوسط

از سیمکارت به گوگل، از گوگل به اندروید

را فشار دهید.
۵- در این مرحله از شما در خصوص مقصد انتقال پرسیده می‌شود که باید برای پاسخ به آن کاربری خود در سرویس گوگل (جی‌میل) - که قبلاً ایجاد کرده بودید - را انتخاب کنید. پس از اتمام این کار، سیستم‌عامل اندروید، سیمکارت شما را اسکن کرده و فهرستی از مخاطبان موجود در آن را به شما نمایش می‌دهد تا با انتخاب همه یا برخی از مخاطبان موردنظر خود نسبت به انتقال آنها اقدام کنید.
۶- در پایان مخاطبان موردنظر شما از سیمکارت فراخوانی شده و به کاربری شما در گوگل منتقل می‌شوند.

از گوگل به تلفن جدید

۱- پس از انتقال موفقیت‌آمیز فهرست مخاطبان از سیمکارت به کاربری موردنظر در گوگل (جی‌میل)، برای منتقل کردن آنها روی دیگر تلفن‌های اندروید، کافی است کاربری موجود در گوگل (جی‌میل) را در بخش کاربران تلفن جدید که در مرحله اول نیز به آن اشاره شد، وارد کنید. با انجام این کار به محض اتصال به این کاربر، اسامی مخاطبان موجود در آن باگوشی تلفن شما هماهنگ و مخاطبان جدید به تلفن همراه شما اضافه می‌شوند.
توجه: اگر پس از انتقال لیست تماس‌ها قادر به مشاهده مخاطبان خود نبودید، باید تغییراتی را در بخش نمایش مخاطب نرم‌افزار **Contacts** اعمال کنید. برای اعمال این تغییرات ابتدا به نرم‌افزار **Contacts** مراجعه کنید سپس دکمه منو را فشار دهید و در نهایت **Display Options** را انتخاب کنید. حالا کاربری خود در گوگل (جی‌میل) را انتخاب و مشخص کنید که کدام دسته‌بندی‌ها در فهرست مخاطبان تلفن همراه شما نمایش داده شود.



وقتی عادت کنید شماره تلفن همه دوستان و آشنایان خود حتی شماره تلفن همراه پدر و مادرتان را در گوشی تلفن همراهتان ذخیره کنید، ممکن است وقتی به گوشی‌تان دسترسی ندارید حتی نتوانید شماره پدر یا مادرتان را نیز به‌خاطر بیابورید! به همین دلیل، از دست دادن شماره تلفن‌های ذخیره‌شده در تلفن همراه از اهمیت بسیار بالایی برخوردار است و بسیاری از کاربرانی که تلفن همراه خود را تعویض کرده و تلفن جدیدی خریداری می‌کنند، اولین کاری که انجام می‌دهند انتقال فهرست مخاطبان خود از تلفن قدیمی به تلفن جدید است. انجام این کار در تلفن‌های اندروید بسیار ساده است، چرا که این تلفن‌ها قابلیت اتصال به کاربری شما در جی‌میل را دارد و همین ارتباط به شما کمک می‌کند تا بسادگی اسامی مخاطبان خود را از یک گوشی به گوشی دیگر منتقل کنید. انجام این کار نیز به روش زیر است:

۱- پیش از هر چیز ذکر این نکته ضروری است که برای استفاده از این قابلیت باید یک کاربری در سرویس جی‌میل یا سایت گوگل برای خود ایجاد کرده باشید و با ورود به بخش **Settings**، انتخاب گزینه **Accounts** و در نهایت انتخاب گزینه **Add Account**، آن را به تلفن همراه خود اضافه کنید.

از سیمکارت به گوگل

۲- برای انتقال فهرست مخاطبان خود از سیمکارت به تلفن همراه و سپس به کاربری خود در گوگل باید ابتدا در تلفن همراه اندرویدی خود نرم‌افزار **Contacts** را اجرا کنید.
۳- به تب **Contacts** بروید و دکمه منو را فشار دهید.
۴- گزینه **Import/Export** را انتخاب کنید و سپس **Import from SIM Card**

سطح: متوسط

به کجا چنین شتابان!

کند و کلید اینتر را فشار دهید:

Tracert www.jamejamonline.ir

در ویندوزهای ویستا و ۷:

۱- روی گوی استارت کلیک کرده و در کادر جستجو عبارت **cmd** را وارد کنید.
۲- مثل عملیاتی که در ویندوز اکس‌پی انجام دادید، پس از باز شدن پنجره داس، عبارت زیر را در آن وارد کنید و کلید اینتر را فشار دهید:



Tracert www.jamejamonline.ir

با وارد کردن این دستور، فهرستی از رایانه‌هایی که تا رسیدن به مقصد موردنظر از آنها عبور می‌کنید به شما نمایش داده خواهد شد و در صورتی که قادر به مشاهده سایت یا دسترسی به سرور مورد نظر نباشید، می‌توانید علت این عدم دسترسی را برآختی ببینید و متوجه شوید که ارتباط شما در کدام بخش از مسیر قطع می‌شود.

توجه: چنانچه بخواهید گزارش این مسیریابی را در یک فایل متنی در اختیار داشته باشید، می‌توانید دستور فوق را با کمی تغییر به شکل زیر وارد کنید:

Tracert www.jamejamonline.ir > click.txt

با وارد کردن دستور فوق، نتایج مسیریابی در یک فایل متنی به نام **click** در پوشه‌ای که در پنجره داس نمایش داده می‌شود، ذخیره خواهد شد.

توجه: به کمک این دستور می‌توانید از آدرس آی‌پی، نام سرور و نشانی سایت به‌عنوان مقصد مسیریابی استفاده کنید.

Digitech

فناوری دیجیتال

پی‌اس‌پی ارزان تر می‌شود



عکس: Joystiq

سونی اعلام کرد نسخه ارزان‌تری از پی‌اس‌پی را اواخر امسال ارائه خواهد کرد. مدل جدید پی‌اس‌پی بسیار شبیه مدل فعلی است، اما دکمه‌های زیر نمایشگر آن دوباره طراحی و احتمالا لمسی شده‌اند. چراغ‌های وای‌فای و ماژول‌ها حذف شده‌اند و به جای ۲ بلندگو، یک بلندگو وجود دارد.

کلیدها کجاست؟



عکس: Coira

اگر جزو آن دسته از کسانی هستید که اغلب اوقات وسایل ضروری را فراموش می‌کنید و بعد به دردسر می‌افتید، بهترین کار برای شما، استفاده از تگ‌های بلوتوث کبراست. این تگ‌ها که با کمک یک نرم‌افزار آیفونی کار می‌کند، با اتصال به وسایل مهم شما، می‌تواند محل قرار گرفتنشان را به آیفونتان بگوید.

دی‌جی‌آی‌د

دی‌جی‌جی کردن روز به روز پیچیده‌تر می‌شود. نمارک، یکی از شرکت‌های مطرح تولیدکننده تجهیزات صوتی دستگاهی ساخته که قابلیت اتصال به آی‌د‌آر دارد. iDJ نمارک از دو ترن‌تیل و میکسر سخت‌افزاری تشکیل شده و مستقیماً با نرم‌افزار آی‌د‌آر ارتباط است.



عکس: FireBox

تغییر نام جو‌جو به تبکو

تبلت‌های جو‌جو خاطراتان هستند؟ هر چند تبلت خوبی نبود و با استقبال مواجه نشد، اما با این حال شرکت سازنده این تبلت‌ها امیدوار است با تغییر نام آن به تبکو و با طراحی یک رابط کاربری جدید و نوین، با استقبال خوبی مواجه شود.



عکس: Gizmodo

رایانه مخصوص خاله‌بازی

این رایانه بندانگشتی یک نکته حیرت‌انگیز دارد: این سیستم واقعا کار می‌کند. این مینی رایانه همه چیزش کوچک است، اما می‌تواند ویندوز ۷ را اجرا کند و کاربر به کار با سیستم بپردازد!



عکس: YankoDesign

آی‌د برای نابینایان

کبس Omnifier روی نمایشگر آی‌د قرار می‌گیرد و با نمایش کاراکترهای بریل، ارتباط با این دستگاه را برای افراد نابینا فراهم می‌کند. omnifier از گاز برای نمایش حروف استفاده کرده و اطلاعات آی‌د را از طریق کابل دریافت می‌کند.

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

جاده‌هایی که برقشان را تامین می‌کنند

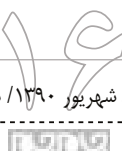
سال ۲۰۰۹، وزارت حمل و نقل آمریکا بودجه پروژه‌های تحقیقاتی به میزان ۱۰۰ هزار دلار را به یک شرکت داد تا نمونه اولیه جاده‌های هوشمندی را طراحی کند که قادر به تولید جریان الکتریسیته هستند. این جاده‌ها از یک مفهوم هک اکنون به واقعیت بدل شده است.



عکس: BusinessWeek

سلول‌های سفید، ناجی نمایشگرها

جادوی علم، فیزیک نور یا هر چیزی که اسمش را بگذاریم، نمایشگرهای LCD که با ترکیب دیگر رنگ‌ها نور سفید را می‌ساختند، حالا به مرحله جدیدی رسیده‌اند و می‌توانند مستقیماً نور سفید را خودشان تولید کنند که باعث شفاف‌تر شدن این نمایشگرها خواهد شد و روشنایی آنها را دو برابر می‌کند و همین‌طور مصرف برقشان را به نصف کاهش خواهد داد.





Download & Combine

by:

www.asandownload.com