

کتاب

بازار

یکشنبه ۳۰ مرداد ۱۳۹۰ / شماره ۳۴۲

مطالعه با کتابخوان الکترونیک

صفحه ۱۰



توسعه برنامه‌های وب
خود را سرعت بخشید

۱۳

۹ کار جالب
با کامپیوتر

۱۱

تکیه بشریت
بر مارکوس

۸-۹

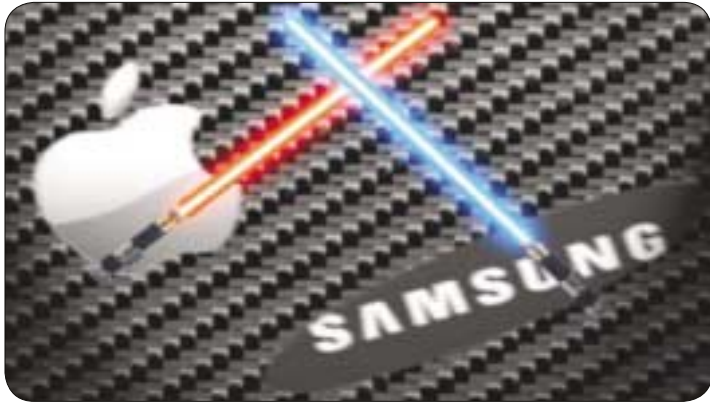
پنج قالب فوق‌العاده
برای گنوم شل

۶

مدیریت
فضای هارد دیسک

۴

اپل، سامسونگ را مات کرد



کند. سامسونگ قبول کرد که سه نمونه از تبلت‌های خود را پیش از ورود به بازار به اپل ارسال کند. با وجود این، شاید نظر دادگاه ۲۵ آگوست امیدهای اپل را در شکست دادن کامل گالاکسی تب سامسونگ نقش بر آب کند. به گزارش رویترز، تولیدکننده گوشی‌های آیفون در هلند نیز مشغول مذاکره است تا فروش گالاکسی تب‌ها را ممنوع کند.

تمام تلاشمان را خواهیم کرد تا مشتریان مان در سراسر جهان از جمله اتحادیه اروپا، بتوانند پراحتی به تلفن‌های همراه دسترسی داشته باشند. واکنش سامسونگ در اروپا بسیار متفاوت‌تر از واکنش این شرکت در استرالیا است. در استرالیا این شرکت با اپل به توافق رسید تا فروش نسخه‌های آمریکایی گالاکسی تب را متوقف و مدلی عرضه کند که اپل آن را تایید

به دنبال شکایت اپل از سامسونگ و ممنوع شدن فروش تبلت‌های سامسونگ در اروپا، این دو شرکت در تاریخ ۲۵ آگوست به دادگاه می‌روند و نبرد نهایی را بر سر فروش یا عدم فروش گالاکسی تب ۱۰/۱ در اتحادیه اروپا آغاز می‌کنند.

هفته گذشته، یک دادگاه آلمانی به سود اپل رای داد و حکم ممنوعیت فروش تبلت‌های سامسونگ در تمام کشورهای عضو اتحادیه اروپا، به جز هلند را صادر کرد. اپل که آشکارا از نتیجه راضی است و طی چند ماه گذشته بیانیه‌اش را چند بار منتشر کرده، بار دیگر سامسونگ را به کپی کردن طراحی آیفون و آپید محکوم کرد. این شرکت در بیانیه‌ای گفت: «این که آخرین محصولات سامسونگ از نظر شکل، سخت افزار، رابط کاربری و حتی بسته بندی شباهت زیادی به آیفون و آپید دارد، اصلا تصادفی نیست. این نوع کپی کردن صحیح نیست و ما باید از اموال معنوی اپل دفاع کنیم و نگذاریم شرکت‌های دیگر ایده‌های ما را بدزدند.»

سامسونگ در پاسخ به خبرنگار CNET، اعلام کرد که از نتیجه اعلام شده غافلگیر شده و نمی‌داند چه دلیلی باعث اعلام این حکم شده است. این حکم بدون حضور سامسونگ صادر شده و هیچ مدرک یا گواهی از سامسونگ خواسته نشده است، از این رو

پرنده‌ها عصبانی تر می‌شوند



تولیدکننده بازی‌های «پرنده‌های عصبانی» اعلام کرد تزریق سرمایه به این شرکت، سرمایه اش را به ۱/۲ میلیارد دلار رسانده است.

«پرنده‌های عصبانی» (Angry Birds) یکی از موفق‌ترین بازی‌های تلفن همراه بوده که بیش از ۳۰۰ میلیون بار از سال ۲۰۰۹ تاکنون دریافت شده است. وبسایت p30world گزارش می‌دهد با این که هنوز هیچ نامی به‌طور رسمی منتشر نشده است، اما به احتمال زیاد الکترونیک‌آرتز، زیگا و نیوزکوپ و دیزنی شرکای جدید Rovio، تولیدکننده این بازی خواهند بود. مایکل پیکر، مدیر موسسه تحقیقاتی ودبوش معتقد است: «می‌شود از همین الان تصور کرد که دیزنی انگری‌بردز را به یک پارک تفریحی بدل کند. زیگا این بازی را مشابه فارمول همگانی خواهد کرد.» انگری بردز در ابتدا برای آیفون تولید شد سپس برای آندروید، نوکیا و رایانه های خانگی به بازار آمد.

تراشه‌های تگرا، وابسته به دیگر بخش‌های انویدیا

به واقعیت بدل کند. «انویدیا که در حوزه بازی‌های رایانه‌ای، طراحان گرافیک و کاربران حرفه‌ای صدا و تصویر نامی شناخته شده است ژانویه امسال در نمایشگاه CES لاس‌وگاس با شعار «طراحی برنده است!» شرکت کرد و سر و صدای زیادی به پا کرد و همین باعث شد نظر شرکت‌های تولیدکننده لوازم الکترونیک را در استفاده از تراشه‌های تگرا در سیستم‌هایشان به سمت خود جلب کند. این شرکت هفته گذشته اعلام کرد شرکت سامسونگ از تگرا در تلفن هوشمند جدید Galaxy R خود استفاده خواهد کرد؛ این اولین استفاده بزرگ‌ترین شرکت آسیایی از این تراشه است. انویدیا انتظار افزایش ۴ تا ۶ درصدی درآمد خود در سه ماهه سوم سال در مقایسه با فصل پیش از آن را دارد که برابر با ۱،۰۶ تا ۱،۰۸ میلیارد دلار است.



پاتریک وانگ، تحلیلگر Evercore طی یادداشتی برای مشتریان نوشته است: «زمانی که تگرا موج عظیمی را که سرمایه‌گذاران منتظر آن بودند به‌همراه خود بیاورد، همه ما شگفت‌زده خواهیم شد.»

آیپاد بعدی، شهریور می‌آید

آیفون ۵ در ماه سپتامبر یا اکتبر عرضه خواهد شد. این وبسایت تاکنون در پیش‌بینی اقدامات اپل موفق بوده است و این تاریخ کاملاً با رویداد سالانه آیپاد - که معمولاً نخستین چهارشنبه ماه سپتامبر صورت می‌گیرد - همخوان است. هنوز مشخص نیست آیا آیفون ۵ نیز در این رویداد پرده‌برداری خواهد شد یا خیر.

وبسایت فناوری ژاپنی Kodawarsian هفته گذشته به نقل از منابع موثق در اپل گزارش داد که این شرکت ۷ سپتامبر مراسمی را برای به‌روز کردن سری محصولات آیپاد خود، برپا خواهد کرد. در بخشی از این گزارش آمده است که



اپل این دستگاه را ژوئن و در کنفرانس بین‌المللی توسعه‌دهندگان خود، همزمان با عرضه آیفون ۴ معرفی کرد و از آنجا که عرضه آیپاد قبلی چند ماه به تأخیر افتاد، انتظار می‌رود که آیفون ۵ نیز در ماه سپتامبر عرضه شود. علاوه بر آیفون، اپل از این رویداد برای رونمایی سرویس iCloud خود نیز استفاده خواهد کرد که طبق شایعات، نقش زیادی در تولید یا عدم تولید آیفون‌های ارزان‌تر از سری این شرکت خواهد داشت. سیستم عامل iOS نیز در این مراسم به‌طور کامل رونمایی می‌شود. در حالی که هنوز ویژگی‌های دقیق آیفون ۵ مشخص نیست، اما شایعات پیرامون عرضه آیپاد جدید، تنها به چند نکته اشاره دارد: عرضه آیپاد سفید با بهبودهای کوچک در سیستم آن.

کدهای QR محبوب تر می‌شوند

پاسخ‌های سریع یا کدهای QR چند سالی است که وارد عرصه فناوری شده‌اند، اما آنچنان که باید انتظارات را برآورده نکرده‌اند. موسسه آمریکایی comScore این اطلاعات را نقض کرده و معتقد است تنها ۱۴ میلیون کاربر موبایل در آمریکا طی ماه گذشته به اسکن کدهای QR پرداخته‌اند.

به گزارش بتا نیوز، گفتنی است کدهای QR تصاویری است که می‌تواند به وسیله گوشی‌های هوشمند اسکن و خوانده شود، این کدها حاوی اطلاعاتی است که می‌تواند بدون در دستر تایپ کردن و ذخیره آنها، به خواندن و ذخیره اطلاعات بپردازد و در وبسایت‌ها، پنرها و پوسته‌های تبلیغاتی کاربرد دارد. بر اساس آمار منتشر شده از سوی موسسه comScore بیشتر کاربران برای استفاده از این کدها، به اتصال نسل سوم یا چهارم بیرون از محل کار یا خانه نیاز دارند. برای مثال، ۳۹/۴ درصد کسانی که از این کدها استفاده می‌کنند، معمولاً آن را در فروشگاه خرید گوشی آزمایش می‌کنند، ۲۴/۹ درصد در فروشگاه‌های زنجیره‌ای و تنها ۱۲/۶ درصد در مناطق بیرونی و ایستگاه‌ها این کدها را اسکن می‌کنند. با وجود این، تحلیلگران معتقدند هنوز آن گونه که باید از این کدها استفاده نمی‌شود. مارک دانوان، معاون بخش موبایل کام‌اسکور در بیانیه‌ای گفت: «یکی از روش‌های بازاریابی از طریق تلفن همراه، به کارگیری این کدهاست که می‌تواند در کمپین‌های تبلیغاتی استفاده شود و نسبت به دیگر روش‌ها مخاطب دقیق‌تری را هدف قرار بدهد. اطلاعاتی از جمله محل و منبع این اسکن‌ها می‌تواند به انتشار نتیجه دقیق‌تر کمک کند.»



فیس‌بوک، گوگل و هاتمیل چگونه می‌خواهند از هک شدن جلوگیری کنند؟

روش بزرگان برای تقابل با هکرها

محمدحسین کردونی

تابستان فرارسیده است، فصلی که حساب‌های هک‌شده در آن افزایش پیدا می‌کند. علت آن نیز این است که بسیاری از افراد به مسافرت می‌روند و به همین دلیل استفاده از رایانه‌ها یا شبکه‌های اشتراکی زیاد می‌شود.

به همین دلیل گوگل، Hotmail و فیس‌بوک سیستمی به نام «تصدیق دو فاکتوره» (two-factor authentication یا 2FA) را برای

حفاظت از حساب‌های شما پیاده‌سازی کردند. ایده اصلی این سیستم، واضح و روشن است: زمانی که شما به‌وسیله نام کاربری و رمز عبور از یک دستگاه جدید برای دسترسی به سیستم آن‌ها استفاده می‌کنید، همراه با آن باید یک کد یکبار مصرف که به موبایل شما فرستاده شده است را وارد کنید. این ایده برای حفاظت از جزئیات کاربری شماست که از طریق شبکه یا رایانه ناامن ممکن است دزدیده شود (سیستم‌هایی که ممکن است بدافزارهایی برای دسترسی به این جزئیات روی آن‌ها نصب شده باشد). حتی اگر بدافزارها به این کد یکبار مصرف دسترسی پیدا کنند، بعد از خروج از سیستم این کد نامعتبر می‌شود. بنابراین اگر آن‌ها سعی کنند با اطلاعات دزدیده شما وارد شوند با یک درخواست برای ورود یک کد روبه‌رو خواهند شد که مستقیماً به موبایل شما فرستاده می‌شود.

محافظت از تلفن

در حالت ایده‌آل، دزدان موبایل شما را نخواهند داشت. البته ممکن است این کار را نیز انجام دهند، بنابراین باید با یک رمز عبور و تنظیم قفل خودکار موبایل، از سیم‌کارت خود محافظت کنید. مشکل این است که همه افراد از 2FA استفاده نمی‌کنند و با وجود ۷۲۰ میلیون کاربر آن هم تنها در فیس‌بوک، اعمال قابلیت امنیتی برای تمام افراد بسیار مشکل خواهد بود.

برای بیشتر افرادی که از رایانه‌های آشنا استفاده می‌کنند برای امنیت، نام کاربری و رمز عبور، کافی است. ولی برای بقیه افراد، 2FA گزینه مناسبی خواهد بود و مانند این است درحالی که یک کلید برای در خانه دارید، از یک سیستم هشدار نیز استفاده کنید که می‌تواند آن را خاموش یا روشن کنید.

همچنین گوگل و Hotmail به شما اجازه می‌دهند تصدیق دوفاکتوره را تنظیم کنید. با هومیل این کار را نمی‌کنند بنابراین در شرایطی که به رایانه و شبکه‌ای که استفاده می‌کنید اعتماد ندارید، از استفاده آن خودداری کنید (کافی‌نت‌ها، شبکه‌های بی‌سیم هتل‌ها، ایستگاه‌های قطار یا جاهای دیگر معمولاً مورد اطمینان نیستند).

تنها کاری که برای استفاده از تصدیق دوفاکتوره باید انجام دهید، داشتن یک شماره تلفن همراه و تنظیم کردن آن قبل از مسافرت یا در نهایت فعال کردن آن زمانی که از یک سیستم مورد اعتماد استفاده می‌کنید.

عبورتان به تلفن‌تان ارسال شود. انقضای کدهای یکبار مصرف تقریباً بعد از ۱۵ دقیقه است، بنابراین در استفاده از آن کمی عجله کنید. همچنین مطمئن شوید قبل از ترک سیستم از حساب خود خارج شده باشید.

اگر زمانی که در مسافرت هستید نیاز دارید به ایمیل‌های یاهو دسترسی پیدا کنید، امن‌ترین راه این است که توسط یک تلفن هوشمند این کار را انجام دهید یا یک حساب Hotmail یا Gmail تنظیم کنید که به‌صورت دوره‌ای وارد حساب یاهو شده و ایمیل‌هایتان را نمایش دهد. توسط این راه‌ها ورود امن‌تری به یاهو خواهید داشت.

ساخت یک رمز عبور بهتر

اگر رمز عبور شما ضعیف باشد این کارها نیز نمی‌تواند از حدس زدن رمز عبورتان توسط افراد دیگر جلوگیری کند. یک کلمه در یک فرهنگ لغت یا یک ترکیب ساده از حروف و شماره‌ها نمی‌تواند رمز عبور امنی باشد (بله، درست است، بسیاری افراد از «abc123» به‌عنوان رمز عبور استفاده می‌کنند). شما می‌توانید قدرت رمز عبورتان را در سایت howsecureismypassword.net بررسی کنید که به شما می‌گوید یک رایانه رومیزی معمولی چه میزان زمان نیاز دارد تا رمز عبور شما را بشکند. این سایت رمزهای عبور را ذخیره نمی‌کند و از شما نام کاربری نمی‌خواهد، بنابراین می‌توانید به آن اعتماد کنید.

مثلاً برای «abc123» جواب این است: «این رمز یکی از ۵۰۰ رمز عبور معمول جهان است، شما باید آن را عوض کنید».

فیس‌بوک و توییتر، رمزهای عبور ضعیف را شناسایی می‌کنند. اگر شما تلاش کنید با یک رمز عبور ضعیف یا رمزی که عموماً استفاده می‌شود یک حساب بسازید، حساب شما بلوکه خواهد شد (هکرها به همین روش به سیستم‌ها نفوذ و فهرست‌های عظیمی از رمز عبور و نام کاربری را پست می‌کنند).

برتری فیس‌بوک این است که می‌تواند افراد را به وسیله نشان دادن تصاویر دوستانشان، مجبور به اثبات هویت کنند، کاری که شخص واقعی عموماً می‌تواند براحتمی انجام دهد در حالی که بقیه افراد نمی‌توانند. آمار نشان می‌دهد در هر جا، بین یک تا ۱۰ درصد رمزهای عبور در سایت‌های مختلف یکسان هستند.

این مساله به مشکل دیگری اشاره می‌کند، افسرد از رمزهای عبور یکسان در سایت‌های مختلف استفاده می‌کنند. این مساله بزرگ‌ترین منبع آسیب‌پذیری افراد، در کنار رمزهای عبور ضعیف است. حالت ایده‌آل این است که شما از رمزهای عبور متفاوت برای سایت‌های مختلف استفاده کنید. این کار با کمی تفکر و نوآوری براحی انجام‌پذیر است. همچنین خوب است که رمز عبورتان شامل شماره‌ها و علائم نشانه‌گذاری باشد. این کاراکترها به پیچیدگی اضافه می‌کنند و به همین ترتیب شکستن آن‌ها را دشوارتر می‌کند.

اگر شما رمزهای عبور متفاوتی را در سایت‌های مختلف استفاده کنید و اگر با بدشانسی، نام کاربری (اغلب یک ایمیل) همراه رمز عبورتان از یک سایت دزدیده شود، ابزار خودکاری که هکرها استفاده می‌کنند تا رمز عبور و نام کاربری شما در سایت‌های دیگر مثل فیس‌بوک، Gmail، Hotmail، توییتر و یاهو امتحان شود شکست می‌خورد. این خود یک موفقیت است یا حداقل از داشتن یک روز بدتر که تمام حساب‌های شما هک شده باشد، جلوگیری می‌کند.

منبع: guardian



فعال کردن تصدیق دوفاکتوره

برای فعال کردن تصدیق دوفاکتوره در محیط‌های مختلف می‌توانید از روش‌های زیر استفاده کنید:

در گوگل، این قابلیت در تب تنظیمات که در گوشه بالا و سمت راست صفحه وجود دارد، قرار گرفته است. شما باید 2FA را روی یک رایانه مورد اعتماد فعال کنید (ایده داشتن یک پرینتر هم خوب است، بنابراین می‌توانید یک فهرست از کدهای پشتیبان را برای مواقعی که ممکن است تلفن شما گم یا دزدیده شده باشد، پرینت کنید). شما باید یک شماره تلفن معتبر را که کدها بتوانند به آن فرستاده شوند، وارد کنید.

در Hotmail ابتدا باید یک شماره تلفن همراه را در صفحه مرور کلی حساب Windows Live خودتان اضافه کنید. مشخص است که این کار را نیز باید در یک رایانه امن انجام دهید. سپس از هر جا که وارد Hotmail یا دیگر سرویس‌های Windows Live بشوید، می‌توانید انتخاب کنید که یک کد یکبار مصرف (رشته‌ای از شماره‌ها که به‌وسیله پیام متنی به تلفن همراه شما فرستاده می‌شود) برای استفاده به‌جای رمز

وبلوژی



مدیریت بودجه آنلاین

وبسایت CloudBudget مدیریت بودجه و هزینه را در شرکت‌های کوچک و متوسط بر عهده می‌گیرد یا حداقل قول می‌دهد که بر عهده بگیرد و مشکلات مرتبط با این حوزه را حل خواهد کرد. برای اطلاعات بیشتر به نشانی زیر بروید:

<http://www.cloudbudget.com/>

مطالعه ساده‌تر

ابزار آنلاین Easy Notecards، وبسایتی برای دانش‌آموزان و معلمان است تا یادداشت‌های جالبی ایجاد یا مطالعه کنند و به اشتراک بگذارند. هر کارت نیز یک رده امتیازی مفیدبودن دارد که توسط دیگران امتیازدهی می‌شود. اعضا می‌توانند این کارت‌ها را به پروفایل خود اضافه کرده و به دانش خود بیفزایند. برای مشاهده این وبسایت به نشانی زیر بروید:

<http://www.easynotecards.com/>



افزونه هفته

مدیریت دانلودها

این افزونه روی فایرفاکس نصب می‌شود و باعث می‌شود هنگام دانلود فایل‌ها، نرم‌افزار مدیر دانلود فایرفاکس به جای باز شدن در پنجره، در یک تب یا نوار کناری باز می‌شود و شباهت زیادی به گوگل کروم دارد. برای دریافت این افزونه به نشانی زیر بروید:

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/download-manager-tweak>



حداقل اتلاف، حداکثر ظرفیت!

مدیریت فضای هارد دیسک



فایل های حجیم، foldersizes

مربوط باشد، نشان دهنده آن است که وجود این فایل روی هارد دیسک تان چندان ضرورتی ندارد؛ چرا که شما از آن استفاده نمی کنید و به احتمال زیاد نیازی به آن ندارید! تهیه گزارش از فایل های قدیمی روی هارد دیسک نیز با توجه به این عوامل صورت می گیرد و گزارش های تهیه شده به این روش، شما را قادر می سازد تا براحتی فهرستی از این فایل ها را مشاهده و در صورت نیاز، نسبت به پاکسازی هارد دیسک از وجود آنها اقدام کنید.

گزارش های خودکار: نرم افزار فوق این امکان را دارد تا در بازه های زمانی مشخص شده از سوی شما، به طور خودکار گزارش های مورد نظر تان را تهیه و در اختیار شما قرار دهد. به کمک این قابلیت می توانید هر چند روز یا هر ماه یکبار گزارش ها را بررسی کنید و با مقایسه آنها با یکدیگر علاوه بر مدیریت هر چه بهتر فضای هارد دیسک، با چگونگی رفتار کاربران و حتی میزان علائق خود نیز بیشتر آشنا شوید؛ چرا که تعداد توزیع یک نوع فایل یا گونه ای از فایل های مشابه در مدت زمان طولانی می تواند براحتی علاقه شما یا حتی ارتباط کاری شما به آن نوع فایل را مشخص کند.

امکانات نرم افزار

مهم ترین قابلیت در این گونه نرم افزارها، همان بخش گزارش گیری آنهاست؛ چرا که در حالت کلی گزارش های این نرم افزارهاست که باعث سرعت بخشیدن در انجام کار کاربران شده و امکان مدیریت روی هارد دیسک را در اختیار آنها قرار می دهد، اما امکانات دیگری نیز در کنار این گزارش ها وجود دارد که با وجود آنها می توان این نرم افزار را یکی از کامل ترین ابزارها برای مدیریت هارد دیسک به شمار آورد. برخی از این امکانات عبارتند از:

- برخوردار از قابلیت ذخیره گزارش ها در فرمت های مختلف همچون صفحات وب، فایل های اکسل، فایل های متنی و...
- پشتیبانی از قابلیت ذخیره گزارش ها با امکان بازخوانی مجدد آنها در مواقع مورد نیاز
- برخوردار از قابلیت فیلتر گذاری جهت فیلتر کردن عملیات اسکن با توجه به نام فایل، نوع فایل، تاریخ و کاربر ایجاد کننده فایل و...

- قابلیت جستجوی سریع و همزمان چند مسیر مختلف

- پشتیبانی از قابلیت ایجاد نقشه (Folder Map) از محتوای داخلی یک پوشه

- پشتیبانی از نسخه های ۳۲ و ۶۴ بیت سیستم عامل ویندوز

- مقایسه میزان فضای اشغال شده هارد دیسک میان دو گزارش در زمان های متفاوت

- نمایش اطلاعات لحظه ای و زنده از حافظه های متصل به رایانه اعم از دیسک سخت، حافظه های فلش و...

- پشتیبانی کامل از یونیکد در تمام مراحل جستجو، آنالیز، گزارش گیری و ذخیره سازی نتایج

- سازگاری کامل با ویندوزهای اکس پی، ویستا، ۷، سرور ۲۰۰۳ و سرور ۲۰۰۸

چنانچه به استفاده از این نرم افزار علاقه مند شده اید و می خواهید همین حالا چند گیگابایت به فضای خالی هارد دیسک رایانه تان اضافه شود، می توانید نسخه ای از این نرم افزار را با محدودیت استفاده به مدت ۱۵ روز از لینک زیر دانلود کنید:

32 Bit: <http://keymetricssoft.fileburst.com/FolderSizes/fs5-setup-x86.exe>

64 Bit: <http://keymetricssoft.fileburst.com/FolderSizes/fs5-setup-x64.exe>

توسط فیلم ها، چه میزان توسط تصاویر و... اشغال شده است. با وجود این نوع گزارش گیری اگر به عنوان مثال مشاهده کردید که عمده فضای هارد دیسک توسط فیلم ها اشغال شده است، می توانید با نگاهی اجمالی به عنوان فیلم ها و حذف فیلم های قدیمی، ظرفیت بسیار زیادی را آزاد کنید.

همچنین گزارش گیری طبق مشخصات فایل نیز از دیگر امکانات این بخش است. این نوع دریافت گزارش به شما این امکان را می دهد تا ظرفیت اشغال شده توسط فایل های سیستمی، فشرده، آرشو شده و... را مشخص کنید.

گزارش فایل های موقت: وقتی فضای خالی هارد دیسک کاهش یابد و قادر به استفاده از آن نباشید، اولین روش برای پاکسازی اطلاعات و افزایش فضای خالی هارد دیسک، حذف فایل های موقت است که هنگام نصب نرم افزارها و استفاده های مختلف همچون گشت و گذارهای اینترنتی روی رایانه شما ایجاد و ذخیره شده اند. پیدا کردن این فایل ها برای کاربران حرفه ای نیز کار راحتی نیست و ممکن است چند فایل که فضای زیادی را نیز روی هارد دیسک اشغال کرده اند، از دید آنها پنهان بماند، اما نرم افزار FolderSizes قادر است به سرعت این فایل ها را پیدا کند و فهرست کاملی از نام و محل قرار گیری آنها به همراه ابزارهای مورد نیاز برای حذف از روی هارد دیسک در اختیار شما قرار دهد.

گزارش حجم دایرکتوری: از دیگر امکانات این نرم افزار ایجاد گزارش از میزان فضای اشغال شده توسط هر یک از پوشه های موجود روی هارد دیسک است. به این ترتیب، می توانید براحتی متوجه شوید که کدام پوشه روی درایو شما بیشترین حجم را به خود اختصاص داده و نسبت به حذف فایل های درون آن اقدام کنید.

گزارش قدیمی ترین ها: تاریخ ایجاد یک فایل، آخرین تاریخ اعمال تغییرات و آخرین تاریخ دسترسی به یک فایل می تواند عواملی برای مشخص کردن جدید یا قدیمی بودن فایل باشند و هر چه فایل قدیمی تر باشد و تاریخ دسترسی به آن نیز به مدت ها پیش

کند. همچنین با در اختیار گذاشتن امکاناتی همچون حذف فایل ها، این امکان را به شما می دهد تا بسادگی فایل های تکراری یافت شده را حذف کنید و فضای خالی هارد دیسک را افزایش دهید.

گزارش حجیم ترین فایل ها: گاهی ظرفیت هارد دیسک شما آنقدر پر می شود که برای ادامه استفاده از آن هیچ راهی جز حذف برخی فایل ها به ذهن تان نمی رسد. در چنین مواردی، حذف صدها تصویر یا حتی هزاران فایل متنی ممکن است فقط موجب تخلیه یک گیگابایت از فضای هارد دیسک شود، اما حذف یک فایل چند گیگابایتی موجب تخلیه چند گیگابایت از آن خواهد شد. به نظر شما حذف یک فایل حجیم بهتر است یا حذف هزاران فایل کم حجم که ممکن است یک روز از حذف کردن برخی از آنها پشیمان شوید؟ نرم افزار فوق برای پیدا کردن فایل های حجیم بالا روی هارد دیسک نیز مناسب است. این نرم افزار قادر است فایل ها را با توجه به فضایی که روی هارد دیسک اشغال کرده اند، مرتب کند تا بتوانید براحتی نسبت به حذف آنها و افزایش فضای خالی هارد دیسک اقدام کنید.

گزارش طبق نوع و مشخصات: اوایل که رایانه های شخصی وارد بازار شده بودند به خاطر دارید؟ آن زمان ها کاربران مبتدی برای سنجش میزان ظرفیت هارد دیسک سوال می کردند چند سی دی فیلم در هارد دیسک جای می گیرد یا چند موزیک را می توانم روی هارد دیسک ذخیره کنم و با شنیدن پاسخ هایی همچون ۲۰ سی دی یا ۳۰۰۰ موزیک، ظرفیت حدودی هارد دیسک را برآورد می کردند.

یکی از گزارش های موجود در این نرم افزار نیز گزارش گیری طبق نوع فایل های ذخیره شده روی هارد دیسک است. به کمک این گزارش ها می توانید ببینید چه میزان از حجم هارد دیسک شما توسط موزیک ها، چه میزان

شما توسط موزیک ها، چه میزان

شما توسط موزیک ها، چه میزان

شما توسط موزیک ها، چه میزان

شما توسط موزیک ها، چه میزان

امیر عساری

رایانه های رومیزی، لپ تاپ ها و حتی سرورها می توانند در مدت زمانی کوتاه پر از فایل های بلااستفاده، موقت و تکراری شوند. وجود این فایل ها در آنها موجب می شود علاوه بر سردرگمی کاربر، هنگام جستجو به دنبال یک فایل خاص، میزان فضای اشغال شده از ظرفیت هارد دیسک نیز افزایش یابد. به عبارت دیگر، اگر بخواهیم در یک جمله بسیار ساده این مشکل را مطرح کنیم، می توان این مشکل را با کاهش فضای خالی هارد دیسک و افزایش هزینه ها جهت خرید هارد دیسک با ظرفیت بالاتر برابر دانست!

مدیریت صحیح

با وجود این مشکل، به نظر شما راهی برای آن وجود دارد؟ آیا می توان فایل های ذخیره شده روی هارد دیسک را به گونه ای مدیریت کرد تا این مشکل به وجود نیاید یا اگر رایانه ای دچار این مشکل شد، آیا روشی وجود دارد که بتوانید فایل های بلااستفاده، موقت و تکراری را در آن تشخیص دهید و نسبت به حذف آنها اقدام کنید؟

بهترین پاسخ برای این سوال نرم افزار قدرتمند FolderSizes است که به همین منظور طراحی شده است.

این نرم افزار با مجموعه ابزارهایی که در خود جای داده است، به شما کمک می کند تا به روشی بسیار ساده، هارد دیسک رایانه خود را مدیریت کنید. به کمک این برنامه می توانید به سرعت مدیریت اطلاعات در هارد دیسک را در دست بگیرید و فایل های حجیم، قدیمی، موقت و تکراری را از دیگر فایل ها جدا کنید.

همچنین به کمک این برنامه می توانید اطلاعات کاملی از گستره توزیع فایل ها روی هارد دیسک را با توجه به نوع فایل، مشخصه های فایل و حتی کاربر ایجاد کننده فایل در اختیار بگیرید.

گزارش گیری

همان طور که گفتیم، به کمک این برنامه می توانید به سرعت اطلاعات کاملی از فایل های بیهوده، موقت و تکراری به دست آورید. این اطلاعات در قالب گزارش هایی توسط این نرم افزار ایجاد شده و در اختیار شما قرار می گیرند که برخی از این گزارش ها عبارتند از:

گزارش فایل های تکراری: وقتی نام، حجم و حتی تاریخ ایجاد چند فایل با یکدیگر یکسان باشند، واضح است که این فایل ها با یکدیگر یکسانند و وجود آنها از آنها در رایانه کافی است. نرم افزار FolderSizes قادر است براحتی یک بخش یا کل هارد دیسک شما را اسکن و وجود فایل های تکراری در آن را مشخص



بررسی تغییرات بازار تلفن‌های همراه

بازار گوشی‌های هوشمند در تسخیر سامسونگ و اپل

محمدعلی زارعی‌فر

بازار گوشی‌های هوشمند، تغییرات چشمگیری را در بهار امسال تجربه کرد. این تغییرات مدتی به صورت نامحسوس در آمارها دیده می‌شدند، اما در ماه‌های اخیر توجه همگان را به خود جلب کردند. در واقع از بین برندهای مختلف سازندگان گوشی‌های همراه، تنها ۴ شرکت پیش‌تاز این رقابت هستند: اپل، سامسونگ، HTC و RIM. ۲ برنده اول یعنی اپل و سامسونگ، رتبه اول را از نوکیا گرفتند که این اتفاق برای اولین بار در ۱۵ سال تولید گوشی‌های هوشمند که با به بازار آمدن Nokia 9000 Communicator آغاز شد، رخ داده است.

با توجه به آمارهای منتشر شده، سهم نوکیا در بازار گوشی همراه در ربع دوم سال ۲۰۱۱، حدود ۲۴ درصد گزارش شده که نسبت به همین زمان در سال قبل ۱۰ درصد کاهش یافته است.

این شرکت‌ها سعی می‌کنند میزان فروش گوشی‌های معمولی خود را کاهش دهند تا گوشی‌های هوشمند با استقبال بیشتر مواجه شود. طی گزارش‌های منتشر شده از شرکت‌هایی مثل سامسونگ، نوکیا و LG فروش این گوشی‌ها در بازار بشدت کاهش یافته است و سهم گوشی‌های دارای سیستم عامل‌هایی مثل اندروید، سیمبین، بادا و ویندوز ۷ افزایش یافته و این امر بر میانگین قیمت فروش تأثیر مثبت گذاشته است.

سامسونگ

مدتی است که سامسونگ دیگر گزارش‌هایی با آمار و ارقام قطعی نداده است و مسوولان این شرکت از عبارت‌هایی مانند «حداکثر افزایش ۱۰ درصدی» استفاده می‌کنند.

معاون روابط سرمایه‌گذاری سامسونگ اعلام کرده است: «با شدت گرفتن رقابت، در اختیار قرار دادن این اطلاعات، منافع سامسونگ را در معرض خطر قرار می‌دهد». شایعات از آن حکایت می‌کند که کشمکش‌های قانونی سامسونگ و اپل، دلیل اصلی است که سامسونگ دیگر راجع به میزان فروش گوشی‌ها یا قیمت میانگین خود اطلاعات نمی‌دهد. دانستن این آمار برای اندازه‌گیری میزان فروش سامسونگ ضروری است و با در دست داشتن مقدار دقیق آنها این امکان وجود دارد وضعیت تصور شده کمی تغییر پیدا کند.

روش‌های متفاوتی برای به دست آوردن میزان فروش گوشی‌های هوشمند سامسونگ استفاده شد که حاصل آن عددی بین ۱۷/۳ تا ۱۹/۲ میلیون دستگاه را نشان می‌دهد که از فروش ۱۶/۷ میلیونی نوکیا بیشتر است. نکته باور نکردنی اینجاست: در مقایسه با ۳ ماه دوم سال ۲۰۱۰ که فروش سامسونگ ۲/۱ میلیون گوشی هوشمند بود، این عدد بیش از ۵۵۰ درصد افزایش داشته است! سامسونگ این موفقیت بزرگ را مدیون خط تولید گوشی‌های سری گالکسی می‌داند که سال پیش معرفی شدند و این مساله را ثابت می‌کند که فناوری‌های نوآورانه سامسونگ مثل صفحه نمایش Super AMOLED و چیپست‌های ARM تأثیر مستقیمی بر این موفقیت گذاشته‌اند.



سامسونگ همچنین بیشترین حاشیه سود خود را در سال‌های اخیر - ۱۳/۷ درصد - اعلام کرده است. در ۳ ماه سوم سال ۲۰۱۰ با معرفی گالکسی اس ۲، سامسونگ توانست بسیاری از طرفداران آیفون را که منتظر به بازار آمدن نسل بعدی آن بودند، به سمت خود بکشاند.

اپل

با رونق گرفتن اقتصاد چین، این کشور در فروش محصولات اپل نقش مهمی ایفا کرد و ۴/۸ میلیون دلار سود نصیب آن کرد. نمی‌توان تصور کرد با به بازار آمدن نسل بعدی آیفون، چه میزان سود از طریق فروش آن به مشترکان مخابرات چین عاید اپل می‌شود. اپل تنها با ۶ درصد از سهم بازار، دوسوم سود بازار گوشی‌های تلفن همراه را از آن خود کرد و به نظر نمی‌رسد چیزی بتواند جلوی رخ دادن این اتفاق را در نیمه دوم سال بگیرد.



نوکیا

در ۳ ماهه اول سال ۲۰۱۱ نوکیا بین این دو راهی قرار گرفت که پیوستن به ویندوز فون یا اندروید را برگزیند یا پایبندی به استراتژی‌های قبلی خود و استفاده از سیمبین و MeeGo. مدیر عامل نوکیا، استفان الوپ، در همین مدت رسماً پیوستن نوکیا به

ویندوز فون را اعلام کرد و از بین رفتن اعتماد به برند نوکیا را در ۳ ماهه دوم امسال به وضوح نشان داد. این در حالی بود که آمار و ارقام گزارش شده از نوکیا حاکی از ضرر این شرکت در این مدت بود. شاید خریداران گوشی‌های نوکیا از آینده سیمبین نگران بودند یا افزایش محبوبیت گوشی‌های اندروید که قیمت مناسبی داشتند باعث شد میزان فروش گوشی‌های هوشمند نوکیا در عرض ۳ ماه ۳۴ درصد کاهش یابد و از ۲۴/۲ میلیون در ۳ ماه اول ۲۰۱۱ به ۱۶/۷ در ۳ ماه دوم برسد. کاهش ۱۵ درصد در فروش گوشی‌های معمولی نوکیا می‌تواند ناشی از افزایش توجه به سمت گوشی‌های هوشمند باشد، اما کاهش شدید فروش گوشی‌های هوشمند نوکیا بیشتر تحت تأثیر اعلام پیوستن این شرکت به ویندوز فون است.

از سوی دیگر، با توجه به دشمنی‌هایی که نسبت به اندروید وجود دارد، پیوستن نوکیا به ویندوز فون حرکت درستی به نظر می‌آید، اما زمان این کار بسیار نامناسب بود. نوکیا به ازای هر لایسنس، ۱۵ دلار به مایکروسافت می‌دهد، اما در عوض مایکروسافت نیز مزایایی برای نوکیا قائل می‌شود و به همین دلیل پیش‌بینی می‌شود نوکیا در ۲۰۱۲ روزهای بیشتری را پیش رو داشته باشد. از سوی دیگر، نوکیا در جریان درگیری که با شرکت اپل داشت، موفق شد بیش از ۶۰۰ میلیون دلار غرامت بگیرد و به ازای فروش هر آیفون، نوکیا ۱۱/۵ دلار از اپل دریافت می‌کند.

RIM

RIM که بسیاری از شما محصولات آن را با نام تجاری بلک بیری می‌شناسید، ثابت کرد شایعات درباره متحل شدن این شرکت بی‌اساس بوده و هنوز مانند گذشته بخوبی به تولید محصولاتش ادامه می‌دهد و قبل از این که HTC در ربع دوم از او پیشی بگیرد، در رتبه بعد از اپل قرار داشت. این آمار بر اساس اطلاعات رسمی به دست آمده از این شرکت اواخر ماه مارس است. شایان ذکر

است RIM سه میلیارد دلار نقدینگی دارد که با توجه به کاهش ۱۱ درصدی نیروی کارش، می‌تواند براحتی سهم خود را در بازار گوشی افزایش دهد و در سال‌های بعدی احتمالاً یکی از رقبای اصلی اپل و سامسونگ خواهد بود.

HTC

این شرکت تابوانی در ۳ ماهه دوم امسال یکی از بهترین ماه‌های خود را گذراند و با گذشتن از سد RIM، بعد از اپل قرار گرفت و قیمت فروش میانگین خود را ۳۴۹ دلار اعلام کرد. به علاوه رشد اقتصادی HTC به نظر غیرقابل توقف می‌رسد و فروش گوشی‌های آن نسبت به سال قبل دو برابر شده و به ۱۲/۱ دستگاه رسیده است.

LG

فروش LG نسبت به ۳ ماهه اول سال جاری میلادی با اندکی افزایش به ۲۴/۸ میلیون دستگاه رسید که این شرکت را با در دست داشتن ۷ درصد بازار، به سومین تولیدکننده گوشی تبدیل کرده است. اپل نیز در همسایگی LG به سر می‌برد و ممکن است بزودی در ۳ ماهه بعدی، مقام سوم را از این شرکت بگیرد و از آن خود کند. سود LG نسبت به ۳ ماهه اول ۱۱ درصد افزایش یافته است.

سونی اریکسون

ژاپنی‌ها قول داده بودند گوشی‌های اندرویدی با پشتیبانی قوی ارائه کنند، که بر خلاف سال قبل، امسال با معرفی گوشی‌هایی مانند Xperia Arc به قول خود عمل کردند. سونی اریکسون ۱۱ درصد بازار اندروید را در دست داشت، ولی این شرکت بشدت تحت تأثیر زلزله و سونامی ماه مارس ژاپن قرار گرفت. گفته می‌شد اگر این شرکت دچار خشم طبیعت نمی‌شد ۱/۵ میلیون دستگاه بیشتر به فروش می‌رساند. در نتیجه سونی اریکسون در ۳ ماهه دوم امسال ضرر کرد، ولی پیش‌بینی می‌شود در ماه‌های جاری این وضعیت را بهبود ببخشد.

نتیجه

اتفاق مهمی در ۳ ماهه دوم سال جاری میلادی رخ داد. سبقت سامسونگ و اپل از نوکیا برای اولین بار بود. اپل ۱۰ میلیارد دلار از فروش آیفون ۴، آید و فروش روزافزونش در آسیا به دست آورد که نشان‌دهنده توان این شرکت برای گسترش محصولاتش است. اما مهم‌ترین آنها که توجه ما را به خود جلب کرد، رشد ۵۰۰ درصدی فروش گوشی‌های سامسونگ بود که بیشتر این فروش از سهم بازار گرفته شده از نوکیا می‌آید. به نظر می‌رسد سامسونگ تنها رقیب جدی اپل باشد که برای بازار آن تهدید محسوب می‌شود و احتمالاً اکثر کشمکش‌های قانونی بین این دو به همین دلیل است. با رشد نرخ فروش سامسونگ و ورود گالکسی اس ۲ به بازار، سامسونگ قصد دارد مقام اول را از آن خود کند.

منبع:

http://www.phonearena.com/news/Hail-the-new-smartphone-kings-Apple-and-Samsung---Q2-earnings-recap_id20983

پنج قالب فوق العاده برای گنوم شل



این قالب بر اساس تم قدیمی و محبوب zukitwo طراحی شده و پتلها و داشبورد آن نیمه شفاف است و رنگبندی منوهای خوبی دارد. می‌توانید برای دریافت آن به نشانی زیر بروید:

http://www.deviantart.com/download/214295138/nord_gnome_shell_by_0rax0-d3jl36q.zip

SpearMint

قالب SpearMint یکی دیگر از قالب‌هایی است که بخوبی از رنگ سبز در آن استفاده شده است. این قالب که از لینوکس مینت ریشه گرفته شده است، رنگبندی سبز/قرمزی متالیک دارد و هنگام انتخاب شدن منوها، به رنگ سبز نعنایی! هایلایت می‌شود.

به دست آوردن اطلاعات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری از طریق خط فرمان

به دست آورد. اگر می‌خواهید بدانید که چه نوع دیسک سختی دارید، می‌توانید از دستور زیر استفاده کنید:

```
cat /proc/ide/had/model
```

اگر نرم‌افزارهای مربوط به فشرده‌سازی فرمت gz را نصب کرده‌اید، یک فایل بسیار حیاتی در سیستم خود دارید که می‌توانید به کمک آن تنظیمات هسته را ببینید. این فایل در `/proc/config.gz` قرار دارد و اگر در دایرکتوری اصلی (Root) قرار بگیرد می‌تواند به‌عنوان فایل پیکربندی هسته عمل کند.

می‌توان حتی دستگاه‌هایی را که به کمک پورت USB به سیستم متصل شده‌اند شناسایی کرد. این کار را به کمک دستور `lsusb` انجام دهید.

برای دانستن فهرست نرم‌افزارهای نصب شده در سیستم‌های مبتنی بر RPM، از دستور `rpm -qa` استفاده کنید. و در سیستم‌های مبتنی بر دبیان، می‌توانید از دستور `dpkg -l` استفاده کنید.

اگر دنبال اطلاعات بیشتری می‌گردید، قطعاً گشت‌وگذار در `proc` و `sys` نظرتان را جلب می‌کند.

تمامی این دستورات نیازی به رابط گرافیکی ندارند، از این رو می‌توان بسادگی و بدون حضور فیزیکی تمامی این اطلاعات را فقط با داشتن دسترسی به ریشه از راه دور به دست آورد و حتی با کمک اسکریپت‌نویسی، تمامی این مراحل را اتوماتیک کرد.

اطلاعات همچون نرم‌افزارهای نصب شده با چند دستور خاص به دست می‌آید.

نخست بیابید اطلاعات پیکربندی شبکه رایانه را بفهمیم. بعد از ورود به سیستم، نام رایانه به عنوان بخشی از خط فرمان قابل دیدن است. می‌توانید با کمک دستور `cat /etc/resolv.conf` تنظیمات DNS را ببینید. بعد می‌توانید فهرست دستگاه‌های شبکه و نشانی‌های IP و MAC آنها را با کمک دستور `ifconfig -a` به دست بیاورید.

حال می‌ماند اطلاعات مرتبط با سخت‌افزار. می‌توان اطلاعات زیادی را از سیستم فایل `proc` به دست آورد. مثلاً با کمک دستور `cat /proc/cpuinfo` می‌توان فهمید چه ریزپردازنده‌ای در سیستم مشغول به کار است.

می‌توان میزان حافظه سیستم را با کمک دستور `ls -lah/proc/meminfo` به دست آورد که حجم حافظه را به‌صورت قابل خواندن برای انسان به خروجی می‌دهد. اطلاعات مرتبط با سخت‌افزارهای جانبی نصب شده را می‌توان با کمک دستور `lspci` کسب کرد.

با کمک دستور `fdisk -l /dev/?d` نیز می‌توان اطلاعات پیکربندی دیسک سخت را

محمد رضا قربانی
گنوم شل، رابط کاربری جدید محیط دسکتاپ گنوم است که به‌طور کامل طراحی آن را تغییر داده و تجربه جدیدی برای کاربر به ارمغان می‌آورد. یکی از قابلیت‌های گنوم شل، پشتیبانی از افزونه‌هاست. گنوم شل را می‌توان از اوبونتو، فدورا یا هر توزیع دیگر نصب کرد و بعد از افزونه‌های آن استفاده کرد.

در ادامه، پنج افزونه جدید که شکل و شمایل گنوم شل را تحت تاثیر قرار می‌دهند، معرفی خواهیم کرد. ترتیب خاصی از بابت بهتر یا بدتر بودن وجود ندارد و این پنج افزونه تنها فهرست شده‌اند:

Steam

این قالب براساس محیط Steam طراحی شده است و احساس کار با سیستم را به حضور در بازی‌هایی همچون CounterStrike یا half-life تغییر می‌دهد. پس‌زمینه مشکی و رنگ‌های سنگین از ویژگی این قالب است که می‌توان از نشانی زیر آن را دریافت کرد:

http://www.deviantart.com/download/244945430/gnome_shell__steam_by_half_left-d41u13q.zip

Gnome Arch

قالب GnomeArch با پس‌زمینه‌های راه‌راه و رنگبندی مناسب، به‌هیچ‌عنوان چشم را خسته نمی‌کند و تم مناسبی برای استفاده از سیستم در شب است. این قالب را می‌توان از نشانی زیر دریافت کرد:

http://www.deviantart.com/download/245249611/gnome_shell__gnomarch_by_alucryd-d420jt7.zip

gSmall

قالب gSmall بر اساس قالب پیش‌فرض گنوم شل ساخته شده اما هدف آن، صفحه‌های نمایش کوچک است. به‌عنوان مثال اگر لپ‌تاپ یا نت‌بوک شما کمتر از ۹۰۰ پیکسل ارتفاع داشته باشد، این تم بهترین گزینه خواهد بود؛ چرا که پنل بالایی کوچک‌تری دارد و در حالت overview آیکن‌ها را خیلی بزرگ نشان نمی‌دهد. برای دریافت این قالب می‌توانید به لینک زیر مراجعه کنید:

http://www.deviantart.com/download/244635459/gsmall_by_solo_dev-d41ndxf.zip

Nord

فرض کنید که می‌خواهید اطلاعات سیستمی مربوط به یک شبکه که نزدیک به ۱۰۰ کامپیوتر لینوکسی در آن وجود دارد، را به دست بیاورید. در این صورت چه باید کرد؟ یک روش این است که تک‌تک پای هر سیستم بنشینید و قلم و کاغذ کنار دستتان بگذارید و اطلاعات را به‌طور دستی در یک جدول وارد کنید.

نیازی به گفتن نیست که بدون احتساب دریافت اطلاعات نرم‌افزارها و قطعات جانبی، همین که بخواهید پای هر سیستم بروید، زمان بسیاری تلف خواهد شد. روش دوم استفاده از دستورات لینوکسی است. اطلاعات پایه لینوکس در مکان‌های استاندارد قرار دارد و بقیه



آموزش



اداره مدرسه

«سامانه منبع‌باز اطلاعات دانش‌آموز» قرار است هزینه‌های اداره یک مدرسه را تا ۷۵ درصد در مقایسه با سیستم‌های تجاری، کاهش دهد. این سیستم که تحت وب کار می‌کند، قابلیت‌های مختلفی از جمله دایرکتوری اطلاعات دانش‌آموزان، برنامه‌ها، نمرات، گزارش‌گیری اطلاعات، یادداشت‌ها و ارتباط با والدین، حضور در کلاس را دارد. OpenSis تحت ویندوز و لینوکس کار می‌کند. برای اطلاعات بیشتر به نشانی زیر بروید:

<http://www.opensis.com>

تغییر نام چند فایل با یک دستور

اگر تعداد زیادی فایل دارید که باید نام هم‌شان به چیز مشابه دیگری تغییر کند، در ویندوز معمولاً به سراغ Batch File Processor می‌رویم (که پیشتر در همین ضمیمه چند نرم‌افزار مرتبط معرفی شده است). اما کاربران دو آتشه لینوکس، معمولاً به این افتخار می‌کنند که ترمینال قدرتمند لینوکسی، آنها را از نصب بیشتر نرم‌افزارهای خرد و جانبی بی‌نیاز می‌کند و می‌توانند مستقیماً امور حرفه‌ای‌تری انجام دهند. تغییر دستی نام فایل‌ها مدت زیادی طول می‌کشد، اما اگر بتوان اسکریپتی نوشت که تک‌تک فایل‌های یک دایرکتوری را بخواند و نام هر فایل را تغییر دهد، در وقت بسیار صرفه‌جویی خواهد شد. دستور `for` در اسکریپت‌ها این‌گونه عمل می‌کند:

```
for var in <files>;do <command>
$var;done
```

می‌توان به‌جای `<files>` هر چیزی نوشت. مثلاً `*.txt` یا `*.txt` همچنین می‌توانید داخل `<command>` هر چیزی را که دستور لینوکسی باشد اجرا کرد. توجه داشته باشید که این دستور هر بار که فایلی پیدا شد، اجرا می‌شود.

حالا با کمک یک متغیر می‌توانیم کار را جالب‌تر کنیم. به‌جای این که فقط از متغیر استفاده کنیم (مثل `$var`) می‌توانیم با استفاده از این الگوی نگارشی، عملیات جایگزینی را هم انجام دهیم:

```
{var/originaltext/replacetext}
```

بنابراین اگر این دستور را داخل دایرکتوری از عکس‌ها با نام‌های مشابه اجرا کنیم:

```
for f in *;do mv $f
${f/IMG/Image};done
```

برای هر فایلی که دارای الگوی `*.jpg` باشد (یعنی همه فایل‌ها)، دستور زیر اجرا می‌شود:

```
mv IMG_00042.jpg Image_00042.jpg
```

و این یعنی نام آن فایل از `IMG_00042.jpg` به `Image_00042.jpg` تغییر خواهد کرد و نام فایل بعدی به همین ترتیب و...

در نتیجه در کمتر از چند ثانیه، فولدری جدید خواهیم داشت که اطلاعات فایل‌هایمان در آن به‌روز شده‌اند.

گردآوری اطلاعات پراکنده از طریق Library ها



Remove و Include a folder، چند گزینه دیگر نیز برای اعمال تنظیمات مدنظرتان بر آن Library خواهید داشت.



وقتی در فهرست چند فولدر داشته باشید، می‌توانید Save location را با استفاده از گزینه Set save location تغییر دهید. وقتی فایلی را در یک Library کپی یا Save می‌کنید، آن فایل در فولدری قرار می‌گیرد که به عنوان انتخاب Save location کرده‌اید. این فولدر در فهرست با علامت «V» مشخص شده‌است!

تغییر در منوی کشویی Optimize this library for گزینه‌های Arrange برای آن Library را تغییر می‌دهد. به عنوان مثال وقتی در این منو، Documents را انتخاب کنید، در منوی کشویی Arrange by، گزینه‌های Author، Date modified، Tag، Name و Type و اگر گزینه Videos را انتخاب کنید، گزینه‌های Name و year، Type، Length را خواهید داشت که می‌توانید از آنها برای دسته‌بندی فایل‌های موجود در Library استفاده کنید. درباره نحوه استفاده از Arrange by، در شماره قبل توضیح داده شده است. اگر در قسمت Attributes، گزینه Show in navigation pane را از حالت انتخاب خارج کنید، این Library در قسمت سمت چپ مرورگر ویندوز نمایش داده نمی‌شود.

چگونه با یک Library کار کنیم؟

وقتی یک Library را از Navigation pane یا منوی استارت باز می‌کنید، محتویات تمام فولدرهایی که در Library location اضافه کرده‌اید، در آن نمایش داده می‌شود.

به خاطر داشته باشید که اضافه کردن یک فولدر به یک Library، به عنوان مثال به Documents library به این معنی نیست که فقط فایل‌های متنی در آن Library نمایش داده می‌شوند! اما فرض بر این است که شما فولدرهایی را زیرمجموعه این Library قرار دادید که حاوی فایل‌های متنی هستند، اگر یک عکس یا فیلم نیز در یکی از این فولدرها وجود داشته باشد، آن را در Library خواهید دید.

در قسمت بالایی پنجره یک Library و در مقابل عبارت «Includes»، تعداد فضاهایی که به این Library اضافه شده مشخص است.

مثلا اگر عبارت «3 locations» را داشته باشید، یعنی در Library locations برای آن Library، ۳ فولدر (یا درایو) وجود دارد.

اگر در این منو، «3 locations» کلیک کنید، پنجره‌ای باز می‌شود که در آن، فهرست فولدرهای مشترک در Library مورد نظر وجود دارد که طریق آن می‌توانید فولدرها را اضافه یا کم کنید.

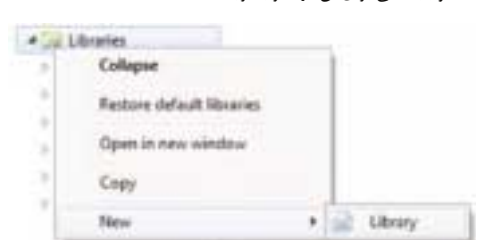
محمدسعید نمازی

برای این که فایل‌های همجنس‌تان را کنار هم داشته باشید، می‌توانید پوشه‌ای را در نظر بگیرید و هرگاه فایل جدیدی از این نوع به سیستم‌تان اضافه می‌شود، در آن پوشه قرار دهید، اما این کار زمانی که از یک یا ۲ هارد اکسترنال، لپ‌تاپ و یک دستکتاب برای ذخیره اطلاعات‌تان بهره می‌برید، نمی‌تواند راه‌حل مناسبی برای شما باشد. به عنوان مثال فرض کنید قسمتی از عکس‌های شخصی‌تان در یک هارد اکسترنال قرار دارد و قسمت دیگر روی هارددیسک سیستم‌تان. در این صورت اگر بخواهید میان آنها دنبال یک عکس بگردید، حداقل باید این جستجو را ۲ مرتبه انجام دهید، همچنین نمی‌توانید از امکانات دسته‌بندی و فیلترینگ برای تمام عکس‌ها به یکباره استفاده کنید. می‌توانید تصاویر موجود در هارددیسک‌تان را به هارد اکسترنال منتقل کنید! اما راه‌حل ساده‌تر، استفاده از Library است. Library ها به شما این امکان را می‌دهند که بدون جابه‌جا کردن فایل‌هایتان، آنها را در یک پنجره مرورگر ویندوز ببینید. در این صورت می‌توانید آنها را براحتی دسته‌بندی کنید و پس از جستجو میان آنها، از امکانات فیلترینگ مرورگر ویندوز بهره ببرید.

چگونه می‌توان یک Library درست کرد؟

به صورت پیش‌فرض، ۴ Library در ویندوز وجود دارد که عبارتند از: Videos، Documents، Music، Pictures؛ شما می‌توانید فولدرهایی را که حاوی عکس‌هایتان هستند زیرمجموعه Library تصاویر قرار دهید تا تمامی آنها را کنار هم ببینید. همچنین می‌توانید برای انواع مختلف فایل، Library‌های جدید ایجاد کنید. به عنوان مثال شما می‌توانید برای فایل‌های Word یک Library داشته باشید و برای فایل‌های پاورپوینت یا اکسل‌تان یک Library دیگر.

برای ایجاد یک Library جدید، یک صفحه Navigation pane (قسمت سمت چپ صفحه) روی Libraries کلیک راست کرده و از منوی کشویی New Library را انتخاب کنید. پس از آن یک Library جدید ایجاد شده و باید نامی برای آن در نظر بگیرید.



چگونه می‌توان فضاهای موردنظر را به Library اضافه کرد؟

Library‌ها زمانی به کار می‌آیند که فولدرهای موردنظر برای هر یک را به آنها بشناسانید! ساده‌ترین روش برای این کار، آن است که روی درایو یا فولدر مدنظرتان کلیک راست کرده و از منوی کشویی Include in Library را انتخاب کنید. در این منو با کلیک روی گزینه Create new library می‌توانید یک Library جدید ایجاد کنید. پس از انتخاب، محتویات فولدر شما در Library مدنظرتان نمایش داده می‌شود.

گزینه Include in library را زمانی که در یک درایو یا فولدر قرار دارید، در نوار بالای مرورگر ویندوز و کنار Organize نیز خواهید داشت. روش دوم برای این کار، این است که روی Library مدنظرتان در Navigation pane کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید. در پنجره Library locations، فولدرهایی را که محتویات‌شان در آن Library نمایش داده می‌شود، می‌بینید. از طریق گزینه Include a folder می‌توانید فضاهای مدنظرتان را به این فهرست اضافه کنید. همچنین می‌توانید با استفاده از دکمه Remove فولدر مدنظرتان را حذف کنید.

چگونه می‌توان تنظیمات یک Library را تغییر داد؟

وقتی از یک Library، Properties، می‌گیرید، علاوه بر دکمه‌های

در قسمت بالایی پنجره یک Library، منوی کشویی «Arrange by» را نیز دارید که می‌توانید از طریق گزینه‌های موجود در آن، براحتی فایل‌ها را دسته‌بندی کنید.

همچنین در حالت نمایش Details می‌توانید بسادگی از امکانات فیلترینگ مرورگر ویندوز برای فیلتر کردن فایل‌ها و فولدرهای موجود در Library استفاده کنید. (توضیحات مربوط به نحوه فیلتر کردن فایل‌ها و فولدرها در شماره قبل گفته شده‌است).

اگر رایانه شما به نحوی به یک شبکه متصل باشد، می‌توانید Library خود را در آن به اشتراک بگذارید. به عنوان مثال اگر یک HomeGroup ایجاد کرده‌اید، می‌توانید Library‌هایتان را با تمام کاربران یا با یک کاربر خاص به اشتراک بگذارید. همچنین می‌توانید مشخص کنید که دیگر کاربران فقط بتوانند Library‌ها را ببینند یا این که قادر باشند در آن تغییر ایجاد کنند. این اقدامات را می‌توانید از طریق منوی کشویی Share with که در قسمت بالایی پنجره یک Library و در کنار گزینه Organize قرار دارد، انجام دهید. با کلیک راست روی یک Library نیز می‌توانید به این منوی کشویی دسترسی پیدا کنید.

توضیحات مربوط به این قسمت در آینده و در بحث HomeGroup عنوان خواهد شد.

چه فضاهایی را می‌توان به یک Library اضافه کرد؟

اگر فولدر مورد نظر شما در یکی از درایوهای رایانه یا روی هارد اینترنتال اضافی موجود در رایانه‌تان باشد، می‌توانید زیرمجموعه یک Library قرار گیرد. فولدرهای موجود در یک هارد اکسترنال، مادامی که به سیستم‌تان متصل است در Library مدنظرتان نمایش داده می‌شوند. فولدرهای موجود در یک USB flash drive نیز تنها در صورتی می‌تواند در یک Library مشارکت کند که Drive letter آن در Navigation pane از زیرمجموعه Computer قابل مشاهده باشد! اگر USB flash drive را از سیستم‌تان جدا کنید، به محتویات آن در Library دسترسی نخواهید داشت! فولدرهای موجود روی Removable Media (مثل CD و DVD) نمی‌توانند در یک Library مشارکت کنند!

فولدرهای موجود روی منابع شبکه نیز در صورتی که فهرست‌گذاری (Index) شده یا این که برای دسترسی Offline تنظیم شده باشد، می‌تواند در یک Library قرار گیرد.

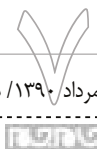
درباره این که چگونه می‌توانیم یک فولدر را به صورت Offline در اختیار داشته باشیم و توضیحات مربوط به آن در آینده خواهیم گفت. به یاد داشته باشید اگر یکی از Library‌های پیش‌فرض ویندوز را حذف کنید، می‌توانید با کلیک راست روی Libraries در Navigation pane و انتخاب گزینه Restore default libraries، همه چیز را به حالت اول بازگردانید.

همچنین استفاده از دکمه Restore defaults در پنجره Properties هر کدام از Library‌ها، تنظیمات آن Library را به حالت پیش‌فرض بازمی‌گرداند. علاوه بر این در نظر داشته باشید که حذف یک Library، فایل‌ها و فولدرهای موجود در آن را دست‌نخورده تغییر نخواهد کرد؛ پس در کار با Library‌ها نگران هیچ چیز نباشید!

پانوشته ۱: به صورت پیش‌فرض، می‌توانید Library‌های Documents، Pictures و Music را در قسمت سمت راست و بالای منوی استارت مشاهده کنید. از طریق تنظیمات منوی استارت می‌توانید Video library را نیز به این قسمت اضافه کنید.

منبع:

<http://windows.microsoft.com>





چرخ‌دنده‌های جنگ، سه گانه می‌شود

تکیه بشریت بر مارکوس

پلتفرم: XBOX 360
توسعه‌دهنده: Epic Games
منتشر کننده: Microsoft GamesStudios
سبک: شوتر سوم شخصی

بسیار خوب به بازیکنان بود. بعد از اولین نسخه از این سری، نسخه دوم آن با ۲ سال تأخیر باز هم مورد توجه بازیکنان قرار گرفت و باعث محبوب‌تر شدن این بازی شد.

حال این سری بازی قرار است با سومین و آخرین نسخه خود که سه‌گانه Gears of War را تکمیل می‌کند، قدرت کنسول ایکس باکس ۳۶۰ را به رخ بکشد.

بازی از بسیاری جهات شبیه دومین نسخه بود، ولی تا حدودی فضای بازی تغییر کرده و علاوه بر دشمنان و سلاح‌های گوناگون، برخی ویژگی‌ها نیز به گیم‌پلی بازی اضافه شده است که به شرح آنها می‌پردازیم.

داستان نسخه سوم بازی، ۱۸ ماه بعد از پایان آن در نسخه دوم شروع می‌شود، که طی آن، اعضای گروه Gears به جزیره ای به نام Vectes نقل مکان کرده‌اند.

Raven's Nest، نای است دوباره تعمیر شده که در گذشته هوایمابر بوده است. مراحل ابتدایی Gears of War 3 در این نای جریان خواهد داشت. با مشاهده باغچه‌ها و چادرهایی که روی آن قرار دارند براحتی متوجه می‌شوید که روزهای پرافتخار و باشکوه آن در صحنه‌های نبرد به سر رسیده است. هم‌اکنون

مسعود گرچی‌زاده

شاید بیشترین چیزی که باعث شد صنعت بازی به چنین قدرت و نفوذی در میان مردم دست پیدا کند، کنسول‌های بازی باشد. جدا از توانایی‌های سخت‌افزاری هر یک از کنسول‌های بازی، موضوع دیگری که بازار رقابت میان آنها را افزایش می‌دهد، بازی‌های اختصاصی است که برای این کنسول‌ها منتشر می‌شود و معمولاً پر فروش‌ترین هستند.

God of War سری بازی شناخته‌شده کنسول‌های PS از موفق‌ترین بازی‌هایی از این دست به حساب می‌آید. در کنار آن، کنسول‌های ایکس باکس و ایکس باکس ۳۶۰ هم بازی‌های اختصاصی و پرفروشی مانند Halo و Gears of War را به بازیکنان معرفی کردند. البته انتخاب میان این بازی‌ها بستگی به سلیقه بازیکن دارد، ولی می‌توان نقاط ضعف و قوت بازی‌ها را مقایسه برای ارزیابی آنها قرار داد.

از همان سال ۲۰۰۶ که شرکت Epic Games بازی چرخ‌دنده‌های جنگ را معرفی کرد، بازیکنان زیادی فقط برای تجربه این بازی فوق‌العاده به سمت کنسول ایکس باکس ۳۶۰ کشیده شدند. شاید دلیل موفقیت بی‌نظیر این بازی، ترکیب ژانر تیراندازی سوم شخص با یک داستان قوی و همچنین ارائه گیم‌پلی

جعبه اطلاعات

میرمنا از نگاهی دیگر

بازی «میرمنا» منتشر شد و ما از بازی کردن آن لذت بردیم. البته نه به خاطر این که با یک بازی در حد استانداردهای جهانی روبه‌رو بودیم، بلکه به این دلیل که توانستیم بی هیچ نگرانی و مشکلی بازی را به پایان برسانیم و این یک موفقیت در بازی‌های رایانه‌ای ایرانی محسوب می‌شود.

چون تاکنون بازی ایرانی‌ای نبود که خالی از اشکال فنی باشد و هر بازی‌کننده‌ای را وسوسه نکند تا بی‌خیال تمام کردن بازی شود. حالا می‌خواهیم از جهت دیگری به میرمنا نگاه کنیم، این که این بازی با چه هدفی ساخته شد و آیا در راه رسیدن به هدف خود موفق بود؟ یک بازی خوب، دست‌کم باید یکی از مولفه‌های داستان یا روند بازی خوب را داشته باشد.

این طور نیست؟ داستان میرمنا چه بود؟ اصلاً میرمنا که بود؟ ما غیر از این که بفهمیم وی پسر والی جنوب بوده و به خاطر وطن‌پرستی‌اش جلوی بیگانگان را می‌گرفته، چیز دیگری توسط بازی می‌فهمیم؟

شاید اینها برای اطلاعات عمومی‌مان خوب باشد، ولی برای دانستن در مورد شخصیت اصلی داستانی که برای بازی‌مان انتخاب کردیم، کافی نیست. داستان خوب، شخصیت‌پردازی خوب می‌خواهد که در میرمنا چیز خاصی در آن نمی‌بینیم.

مگر یکی از رسالت‌های این بازی آشنایی با تاریخچه و گذشته قهرمان ملی ما، میرمنا نیست؟ دادن اطلاعات درباره وی حتی به صورت فایل‌های متنی داخل بازی کار سختی نبود یا به عنوان مثال ما که اطلاعات تاریخی خوبی نداریم نمی‌دانیم که قلعه موسلسلین کجا بوده و چرا اینقدر از نظر استراتژیک فتح آن از سوی شیبیر و یاران میرمنا، کاری بزرگ و مهم بوده است؟ این بازی است که باید این اطلاعات را به مخاطبش بدهد.

اگر هدف از ساختن میرمنا اطلاع‌رسانی تاریخی بود، موفق نبود، اگر داستان بود که از عهده آن بخوبی بر نیامده، اگر روند بازی بود که این روند دشمنان تکراری را بکش و برو جلو، روند سرگرم‌کننده‌ای نبود، اگر گرافیک بود که توفیقی در این زمینه به دست نیاورده، اگر صداگذاری بود که اصلاً موفقیتی حاصل نشده، اما اگر هدف از آن صرفاً ساخت یک بازی و کسب تجربه برای پیشرفت و ساخت بازی‌های بهتر بود، باید بگوییم که کاملاً موفق بود.

بله، میرمنا پیشرفت خوبی داشته است. روایت داستان با استفاده از میان‌پرده‌های داخل بازی و پیشرفت فنی، طوری که بازی را به اتمام می‌رسانید، بدون این که با باگ قابل توجهی روبه‌رو شوید نوید روزهای خوبی را به ما می‌دهد.

نکته دیگری که مشخص است گذاشتن زمان زیاد سازندگان روی طراحی مراحل بازی بوده است و این باعث شده تا به جنبه‌های دیگر بازی دقت زیادی نشود. هنر ساخت بازی فقط طراحی مرحله نیست. فراموش نمی‌کنیم که موتور ساخت بازی محدودیت داشته یا تجربه در این زمینه کم بوده است، ولی به نظر می‌رسد با ارتقای دانش و یادگیری تمام جنبه‌های هنر ساخت بازی و گذاشتن زمان کافی، به همراه برنامه‌ریزی و صد البته بودجه کافی بتوان خیلی بهتر از این کار کرد.

انسان‌ها بر آن قرار دارند و هدفشان بسیار واضح است، تلاش برای زنده ماندن. با وجود لمبنت‌ها هیچ جای امنی روی کشتی وجود نخواهد داشت، زیرا براحتی می‌توانند Drudge یا Polyp‌ها را روانه کشتی کنند. وجود این موجودات باعث شده که قهرمانان ما با بدبختی ادامه حیات دهند. اطلاعات اندکی راجع به این دشمنان جدید فاش شده، ولی آنچه واضح است این که آنها به یک اندازه نسبت به لوکاست‌ها و انسان‌ها نفرت دارند.

گروه COG کاملاً دگرگون شده و انسان‌ها رو به تباهی رفته‌اند. اکنون تمام انسان‌های باقیمانده از جنگ، روی یک کشتی قدیمی و شکسته سکونت گزیده‌اند. لوکاست‌ها به Lambent تبدیل شده‌اند

نبرد آخر

آیا بخش چند نفره «چرخ‌های جنگ ۳» همان پویایی قبل را خواهد داشت؟

Annex نام داشت. در این حالت باید در هر دور، نقاط کلیدی نقشه را شناسایی و به تصرف خود درمی‌آوردید. در هر نقشه بین ۲ تا ۵ محل مشخص برای تسخیر و جمع‌آوری امتیاز وجود داشت که البته در آن واحد فقط یکی از آنها قابل تسخیر بود و هر یک از این محل‌ها می‌توانست تا ۶۰ امتیاز برای هر تیم به ارمغان بیاورد. هر تیم باید مالکیت آن منطقه را به عهده می‌داشت تا تمام امتیازها را به دست بیاورد. هر ثانیه یک امتیاز ارزش داشت و این یعنی برای به دست آوردن تمام قابلیت‌های موجود در یک قرارگاه باید یک دقیقه کامل از آن محافظت می‌کردید. هر کس که در نهایت امتیاز بیشتری کسب می‌کرد، برنده آن دور بازی می‌شد. امتیاز کلی یک دور، بین ۱۲۰ تا ۴۸۰ متغیر و به انتخاب بازی‌کننده‌ها بود.

در شماره دوم، حالت‌های دیگری هم به بخش چند نفره اضافه شد، از جمله حالت جدید Submission که مشابه همان فتح پرچم استاندارد بازی‌های چندنفره بود با این تفاوت که به جای پرچم باید یک شخصیت غیرقابل بازی

را در حالی که روی زمین افتاده زیر پای خود له کنید. خرد کردن دندان‌ها، ضربه با قنداق تفنگ، وصل کردن نارنجک به آنها و شلیک تیر خلاص از جمله این مدل کشتن است. در حالت Assassination یک نفر از هر تیم به عنوان فرمانده انتخاب می‌شد که فرمانده تیم COG شبیه «هافمن» و فرمانده تیم Locust شبیه «رام» می‌شد که نسبت به سایر بازیکن‌ها کمی تیره‌تر به نظر می‌رسیدند. برای این که هر دور بازی به پایان برسد باید فرمانده یکی از تیم‌ها کشته می‌شد و این کشته‌شدن هم حتماً باید به همان حالت‌های «کشتن بیرحمانه» صورت می‌گرفت. بلافاصله بعد از مرگ فرمانده تیم، یک دور بازی تمام می‌شد و هر کسی فرمانده تیم مقابل را از بین می‌برد در دور بعد فرماندهی تیم خود را به عهده می‌گرفت. فرمانده‌ها این قابلیت را داشتند در حالی که نیمه‌جان بودند به مداوای خود بپردازند و به مبارزه ادامه بدهند. البته بعد از نصب به‌روزرسان خودکار ویرایش سوم، فرمانده‌ها دیگر مجبور نبودند برای تیم‌هایشان سلاح آزاد کنند. حالت بعدی

پلتفرم: Xbox360
تهیه‌کننده: Microsoft Game Studios
سازنده: Epic Games
سبک: اکشن سوم شخص

فرهنگ هدایتی

همان‌طور که می‌دانید نسخه سوم بازی «چرخ‌های جنگ» تا کمتر از یک ماه دیگر منتشر می‌شود. این بازی علاوه بر بخش تک‌نفره بسیار خوب، از بخش چندنفره فوق‌العاده جذابی هم برخوردار است. بخش چندنفره در بازی‌های امروز به معیار مهمی برای موفقیت یک عنوان بخصوص در سبک تیراندازی تبدیل شده است. به همین علت سازنده‌های این سبک سعی می‌کنند تا با ساختن حالت‌های متنوع و خلاقانه، کاربران خود را راضی کنند. بخش چندنفره «چرخ‌های جنگ یک» حالت‌های مختلفی داشت. در حالت Warzone هر تیمی در تلاش بود تا تک‌تک بازیکنان حریف را از پا بیاورد. در حالت Execution بازی‌کننده‌ها باید دشمنان خود را با «کشتن بیرحمانه» یا همان Execution Kill‌ها از بین می‌بردند. کشتن بیرحمانه یعنی دشمن را به طرز بی‌رحمی و از نزدیک‌ترین فاصله ممکن از پا بردارید مثلاً با اهر اسلحه وی را تکه تکه کنید یا سر او

بازی آنلاین



فیفا آنلاین

شاید بازی‌ای که همیشه منتظر آن بودید این هفته پیدا کنید. اگر به بازی فوتبال علاقه دارید حتما تا به حال سمت بازی‌های رایانه‌ای رفته‌اید یا با دوستان خود به وسیله آن مسابقه داده‌اید. این هفته، بازی فیفا آنلاین را به شما معرفی می‌کنیم. همان‌طور که حدس زده‌اید به وسیله آن می‌توانید به صورت آنلاین با دوستانتان فوتبال بازی کنید و می‌تواند تجربه بسیار لذت‌بخشی باشد. گرافیک و حرکات بازیکنان در فیفا آنلاین بسیار خوب طراحی شده، ولی داشتن یک بازی روان و بدون تأخیر در آن نیازمند سرعت بالای اینترنت است.

<http://www.ea.com/uk/football/fifa-online>

اخبار

Fifa 13 از کینکت پشتیبانی می‌کند

امروز EA Sport ساخت نسخه سیزدهم بازی Fifa را تأیید کرد.

به گفته David Rutter نسخه Xbox 360 این بازی از Kinect پشتیبانی می‌کند، با این حال نباید انتظار چنین فناوری را در Fifa ۱۲ داشت.

David Rutter در مصاحبه‌ای با Digital Spy گفت: سال بعد، ما قصد نداریم ورژن جدیدی از Impact engine را نشان دهیم. نکته‌ای که طی این چند سال آموخته‌ایم این است که باید بازیمان را تصحیح کنیم. البته نباید انتظار فناوری پیشرفته‌تری در Fifa 13 داشته باشید، اما قطعا تغییراتی را در گیم‌پلی خواهیم داشت. با این حال فعلا نمی‌دانیم سال بعد چه کارهایی را می‌خواهیم انجام دهیم. از وقتی کینکت معرفی شده است - حدود ۲ سال - ما همیشه از خود می‌پرسیم آیا می‌توانیم از کینکت استفاده کنیم؟ ما تا زمانی که چیزی جدید و حسی نو را به ما بدهد، صبر می‌کنیم.

David Rutter در آخر گفت: ما این حس را به دست آورده‌ایم و این همان چیزی است که سال آینده در این بازی مشاهده می‌کنید.



که در تیرس باشند، پشت آن پناه بگیرند. این سلاح قدرتمند در حالت تهاجمی نیز بسیار مناسب به نظر می‌رسد. اسلحه‌هایی که به صورت پیشفرض روی آن سوار است شامل راکت لانچر و مسلسل است که می‌توانید حتی آنها را با اسلحه مورد نظرتان تعویض کنید. بهترین نکته راجع به این زره این است که وقتی درونش قرار بگیرید می‌توانید تمام کارهایی را که وقتی لباس افراد COG را به تن داشتید، انجام می‌دادید، هم‌اکنون نیز انجام دهید؛ مانند: دویدن، له کردن سر دشمنان با استفاده از لگد... از همه اینها گذشته، باید مواظب نقطه‌ضعف Silverback نیز باشید و آن هم این است که در حالت هجومی هیچ پوشش دفاعی قدرتمندی وجود نخواهد داشت. نکات جالبی که درباره حرکات و امکانات بازی منتشر شده است را در ادامه دنبال می‌کنیم:

در یک تریلر تعدادی از حرکات زیبا برای کشتن دشمنان در بازی منتشر شد. برای مثال در حرکت پایانی Flame thrower، که به نظر شخصی من از تمامشان جذاب‌تر بود، پس از افتادن لوکاست روی زمین، مارکوس با خشونت لوله اسلحه را در بدن او فرو می‌کند و او را از داخل می‌سوزاند. در این حین شعله‌های آتش از دهان لوکاست بیرون می‌زد و او از داخل زغال می‌شد.

امکان استفاده از خمپاره اندازها نیز وجود دارد. البته این امکان در نسخه‌های پیش نیز وجود داشت، ولی در این نسخه، این امکان در سطح وسیع‌تری قابل استفاده است. شما می‌توانید یک خمپاره را پشت گردن یک لوکاست فرو ببرید و با یک لگد او را میان دشمنان بیندازید. به این شکل در انفجاری بزرگ، گروهی از لوکاست‌ها نابود می‌شوند.

شما می‌توانید با این تفکر که تنها امید بقای بشریت در سیاره Sera هستید با احساس جالبی به بازی ادامه دهید و سرنوشت انسان‌ها را رقم بزنید. این بازی ۲۲ سپتامبر ۲۰۱۱، مصادف با ۲۹ شهریور ۱۳۹۰ برای کنسول Xbox360 منتشر می‌شود.

دشمنان را بگیرند که در هر ۱۰ موج، مشکل‌تر می‌شدند. همچنین بازی‌کننده‌ها می‌توانستند به سبک بازی‌های سری هیلو برای خود مسابقه طراحی کنند و در آن از تلفیق هوش مصنوعی (با قابلیت تنظیم درجه سختی) و بازی‌کننده‌ها استفاده کنند. حالا باید ببینیم که بخش چندنفره چرخ‌های جنگ ۳ می‌تواند موفقیت دو شماره قبلی خود را تکرار کند یا اتفاق دیگری می‌افتد؟



این شانس نهایت بهره را برده تا بتواند تنوع رنگی بازی را بیشتر کند. مطمئنا می‌توان این تغییر را در جهت بهبود مجموعه دانست، اگرچه هنوز هم پس‌زمینه خاکستری و ویرانه‌هایی که از ۲ شماره گذشته به یاد دارید در بازی وجود دارند. با نزدیک شدن به انتهای دمو، یکی از اسلحه‌های جدید و جالب که در جنگ با لوکاست‌ها و لمبنت‌ها مورد استفاده قرار می‌گرفت، معرفی می‌شود. سازندگان بازی آن را Silverback نامیده‌اند، لباسی شبیه به ربات‌ها به همراه زرهی قدرتمند. قابلیت ویژه Silverback در حالت تدافعی آن است که می‌توانید با تغییر حالت، آن را به پناهگاهی محکم و ثابت تبدیل کنید. دیگر افراد گروه می‌توانند در این حالت بدون ترس از این

و نسل انسان در حال انقراض است. طبق اخبار و تریلرها، دمو شروع بازی، مارکوس فینیکس را نمایش می‌دهد که بر عرشه پایین ناو بزرگ صدمه‌دیده و به دنبال دوست قدیمی‌اش دومینیک سانتیاگو (Dom Santiago) می‌گردد. در حین بازی شما دشمنانی جدید، غول‌پیکر و وحشی را می‌بینید که نامشان لامبنت (Lambent) است. برای محافظت از ناو در مقابل حملات دشمنان، سیستم امنیتی ناو، فعال شده و روکش‌های زرهی و قوی، جاهای حساس ناو را تحت پوشش قرار می‌دهند.

محیط بازی، آفتابی و سرسبز است و بازی در روزهای گرم تابستان جریان خواهد داشت. Epic از

دیگر نیز حالت Guardian است که همان حالت Assassination نسخه قبل بود با این تفاوت که وجود فرماندها باعث می‌شد بقیه بازی‌کننده‌ها بعد از مرگ دوباره بتوانند ظاهر شوند و زمانی که فرمانده از بین می‌رفت، بازی به پایان نمی‌رسید و فقط این قابلیت از بین می‌رفت. یک حالت جدید هم به نام Horde به بازی اضافه شده بود که بازی‌کننده‌ها می‌توانستند در قالب یک تیم، جلوی هجوم ۵۰ موج

را که توسط هوش مصنوعی کنترل می‌شد، به پایگاهتان می‌بردید. حالت Wingman هم همان Deathmatch بازی‌های استاندارد است که در آن ۱۰ نفر به ۵ گروه ۲ نفره تقسیم می‌شدند و هر تیم که ۱۵ امتیاز کسب می‌کرد، برنده آن دور بازی می‌شد. نکته جالب این حالت این بود که شروع دوباره‌ای وجود نداشت، یعنی بازی‌کننده بعد از مرگ Respawn نمی‌شد. تغییر



مطالعه با کتابخوان الکترونیک

محمدعلی زارعی فر

این روزها افراد بسیاری ترجیح می‌دهند مطالعات خود را به صورت دیجیتال انجام دهند. این روش فواید زیادی دارد؛ مثلاً می‌توانید هزارها کتاب را همراه خود در یک کتابخوان الکترونیک (E-Book Reader) داشته باشید، اما آیا کتابخوان بهترین انتخاب برای شماست؟ شما می‌توانید دستگاه‌های دیگری را با قیمت متفاوت برای انجام این کار انتخاب کنید که ممکن است این انتخاب کمی گیج‌کننده باشد. در قلمرو کتابخوان‌های دیجیتال تنها چند برند هستند که به رقابت می‌پردازند: Amazon، Barnes & Noble، Kobo، Sony و Amazon. اما از بیشتر تبلت‌ها مانند آیبی و تبلت‌های اندرویدی نیز می‌توان به عنوان یک کتابخوان الکترونیک استفاده کرد. سوال این است که آیا یک کتابخوان الکترونیک ارزان قیمت برای شما مناسب‌تر است یا یک تبلت با صفحه رنگی و امکانات بیشتر؟ اگر شما هم بین این دو راهی سردرگم هستید، با این سوال‌ها به شما کمک خواهیم کرد تا انتخاب مناسبی داشته باشید:

گرم است و دارای صفحه لمسی ۵ اینچی، اما فاقد Wifi است.
در کلاس ۶ اینچی‌ها، Kobo 2011 فقط ۲۰۰ گرم وزن دارد. آخرین نسخه Nook با جوهر الکترونیکی ۲۱۳ گرم وزن دارد که از نسخه اصلی ۳ برابر سبک‌تر است و Amazon Kindle ۲۵۰



لمسی دارند. البته احتمالاً مدل جدید Kindle نیز دارای این ویژگی خواهد بود.

اگر شما با خواندن متن به مدت طولانی روی ماینیور لپ‌تاپ‌تان مشکلی ندارید و همچنین اگر از وب‌سایت‌ها و صفحات رنگی زیادی استفاده می‌کنید، صفحات نمایش LCD احتمالاً انتخاب مناسبی برای شماست. در غیر این صورت صفحه‌های جوهر الکترونیکی برای شما بهتر هستند. به هر حال، بهتر است قبل از این که تصمیم خود را بگیرید، کار با هر یک را تجربه کنید. با توجه به معیارهای در نظر گرفته شده، دستگاه‌های زیر را به شما پیشنهاد می‌کنیم:

بهترین کتابخوان با جوهر الکترونیکی: Barnes & Noble Nook. این دستگاه بهترین صفحه لمسی با جوهر الکترونیکی را با قیمت مناسب ۱۳۹ دلار در اختیارتان می‌گذارد.

بهترین کتابخوان با جوهر الکترونیکی با قیمت مناسب: Amazon Kindle. برخلاف Nook، Kindle از ویژگی‌های صوتی مانند کتاب‌های صوتی، پخش MP3 و تبدیل متن به صوت برخوردار است. با این حال Kindle تنها کتابخوانی است که صفحه لمسی ندارد، اما پیش‌بینی می‌شود نسخه بعدی آن، این ویژگی را ارائه کند. از سوی دیگر، این دستگاه با ارائه Wifi تنها ۱۱۴ دلار قیمت دارد.

بهترین کتابخوان رنگی با قیمت زیر ۲۵۰ دلار: Barnes & Noble Nook Color. با این که ویژگی‌های آیبی و تبلت‌های اندرویدی را ندارد، اما آخرین آپدیت‌ها، ویژگی‌های کاربردی مانند پست الکترونیکی و فلش ویدئو را به آن اضافه کرده و قیمت آن نصف تبلت‌های معمولی است.

بهترین تبلت با تمام ویژگی‌ها: Apple iPad 2. این تبلت با ارائه تمام ویژگی‌ها، می‌تواند کتابخوان خوبی برای شما باشد. شما حتی می‌توانید روی آیبی برنامه‌های مجانی خواندن کتاب Nook، Kindle و Kobo را نصب کنید و به تمام کتاب‌ها در فروشگاه‌های آنان دسترسی داشته باشید. بعلاوه برنامه iBook اپل نیز برای این کار وجود دارد، اما با این برنامه نمی‌توانید از سیستم عامل غیر از iOS به کتاب‌ها دسترسی داشته باشید. همچنین تبلت‌های اندرویدی نیز از ۳ برنامه ذکر شده پشتیبانی می‌کنند. Samsung Galaxy Tab 10.1 را از بین تبلت‌های اندرویدی به شما پیشنهاد می‌کنیم.

منبع:

http://news.cnet.com/8301-17938_105-20009738-1/kindle-vs-nook-vs-ipad-which-e-book-reader-should-you-buy



۱ - کتابخوان یا تبلت؟

از خود بپرسید که واقعا از این دستگاه چه خواسته‌هایی دارید؟ آیا فقط می‌خواهید کتاب بخوانید یا کارهای دیگری مانند جستجو در وب، گوش کردن به موسیقی، بازی و... نیز جزو خواسته‌های شماست؟ اگر کتاب‌خواندن تنها خواسته شماست، احتمالاً یک کتابخوان با قیمتی حدود ۱۱۴ تا ۱۸۹ دلار انتخاب مناسبی برای شماست، اما اگر ویژگی‌های دیگر برای شما مهم است، یک تبلت انتخاب بهتری به حساب می‌آید، اما قیمت آن حداقل ۵۰۰ دلار است.

انتخاب دیگر شما Nook است. Nook کتابخوان Barnes & Noble است، اما ویژگی‌هایی مانند صفحه رنگی لمسی، پست الکترونیک، تقویم، مرورگر اینترنت و حتی فلش ویدئو را دارد. فروشگاه برنامه‌های Nook نیز دارای چند برنامه است، اما با این که تعداد این برنامه‌ها به اندازه ده‌ها هزار برنامه برای آیبی و اندروید نمی‌رسد، اما برنامه‌های کلیدی مانند Angry Birds، Pandora و... وجود دارد. به طور خلاصه این ویژگی‌ها برای بسیاری از کاربران کافی است و قیمت ۲۴۹ دلاری آن بسیار مناسب است.



۲ - اندازه اهمیت صفحه و وزن آن

کوچک‌ترین و سبک‌ترین کتابخوان دیجیتال Sony Reader Pocket Edition PRS است. وزن آن ۱۵۰

۹ کار جالبی که می‌توانید با کامپیوتر انجام دهید!



۱. یکی از ویژگی‌های جالب ویندوز ۷ این است که این امکان وجود دارد که شما پهنای باند خود را با دوستانتان و یا کسانی که دوست داشته باشید به اشتراک بگذارید. به محض این که کامپیوتر شما شروع به کار کند، هر فردی که لپ‌تاپ، آی‌پد یا سایر سیستم‌های wi-fi را enabled داشته باشد امکان استفاده از پهنای باند شما را دارد. البته ناگفته نماند که شما نیاز به نصب driverهای پشتیبان دارید که در حال حاضر کمی سخت پیدا می‌شوند. اما در صورتی که خوش شانس بودید و آنها را یافته و نصب کردید به منوی استارت بروید و `cmd` را جستجو کنید. `exe` را اجرا کرده و دستورات زیر را تایپ کنید:

```
netsh wlan
set
hostednetworkmode=allow
ssid=private key=passphrase
PASSPHRASE و PRIVATE به جای کلمات
```

از نام کاربری و رمز عبور دلخواه خودتان استفاده کنید. سپس به آدرس زیر بروید:

Control Panel | Network and Internet | Network and Sharing Centre | Change Adaptor Settings روی `internet connection` است کلیک کرده و به `properties` بروید. زبانه `sharing` گزینه `Allow other network users to connect` را فعال کنید. اکنون دیگران از `router` مجازی شما می‌توانند استفاده کنند البته در صورتی که `password` خود را وارد کرده باشید.

۲. بسیاری از فیلم‌های عصر طلایی سینما از حق بازنشر خارج شدند و این به آن معنی است که بدون وجود هرگونه ایراد قانونی می‌توانید این فیلم‌ها را دانلود کرده و از تماشای آن‌ها لذت ببرید. البته برای این که مطمئن شوید. واقعاً هیچ مشکلی گریبان‌گیرتان نخواهد شد بهتر است این کار را از طریق یک آرشیو قانونی انجام دهید. <http://www.publicdomaintorrents.net>

وب سایتی است که می‌توانید از طریق آن این کار را انجام دهید. البته باید نرم‌افزار اشتراک‌مانند `vuze` یا `muTorrent` نصب کنید که نسخه رایگان این دست نرم‌افزارها در اینترنت موجود است.

۳. آیا تا به حال به این فکر کرده اید که چگونه می‌شود کارهایی مانند UNDO را نیز از طریق موسواره انجام داد. علاوه بر سرعت عمل بالاتر کاربرد راحت تر نیز به همراه این ویژگی ایجاد خواهد شد. اگر با من هم عقیده هستید پس نرم‌افزار `StrokeIt` را نصب کنید. مینیمایز و ری استور کردن تمامی پنجره‌ها، `zoom` و `stop` در ویندوز مدیاپلیر، `back` و `forward` در اینترنت اکسپلورر و فرمانهایی مانند `undo` در تمامی پنجره‌ها را می‌توانید از طریق این نرم‌افزار یا موسواره انجام دهید. اگر هم فرمانی را به صورت پیش فرض در نرم‌افزار نیافتید... ایرادی ندارد، خودتان آن‌را تعریف کنید.

۴. گاهی اوقات لازم می‌شود که فایل‌ها را از

برنامه شما را در جریان این اتفاق می‌گذارد. حال دیگر بگذارید نرم‌افزار کارش را بکند. شما آسوده باشید. ۷. گسترش دنیای کامپیوتر و محاسبات و همچنین گسترش دنیای مجازی و ارتباطات به خیلی از دانشمندان و گروه‌های مختلف کمک می‌کند که تحقیقات خود را با سرعت بیشتری جلو ببرند و با بررسی آمار مختلف و با انجام فعالیت‌هایی با جمعیت آماری بالا به نتایج سریع‌تر و دقیق‌تری برسند. تحقیقات در مورد ایدز و آمار آن و بستگی آن به شرایط محلی و... تحقیقات در مورد سرطان و عوامل تأثیرگذار بر آن، جست و جوی سسختی که با طبیعت همگامتر باشد و... همگی از این موضوعات هستند. شما هم می‌توانید بخشی از این فعالیت‌های بزرگ باشید. برای پیدا کردن گروه‌هایی که بتوانید در آنها شرکت کنید می‌توانید به سایت‌های زیر سر بزنید:

<http://boinc.berkeley.edu>
<http://www.worldcommunitygrid.org>

۸. در حال حاضر خیلی از سایتها و ابزارهای آنلاین امکان ایجاد لیست کارها را برای شما فراهم می‌کنند. قصد دارم یکی از خوبها را در این زمینه به شما معرفی کنم:

www.rememberthemilk.com

دلیل تمایز این سایت این است که امکان اضافه کردن سایت‌ها و ابزارهای زیاد است. شما یادآورهای این سایت را از طریق نرم‌افزارهای پیام‌رسان، پیام کوتاه، ایمیل و... می‌توانید دریافت کنید. همچنین می‌توانید آن را به تقویم گوگل خود الحاق یا حتی از این طریق آن‌ها را اصلاح کنید. دسترسی از `gmail` یکی از امکانات ویژه این سایت است و هر بار که به `gmail` خود `sign in` کنید یادآورها تصاویری برای یادآوری برایتان ایجاد می‌کنند.

۹. آیا تا کنون شده که بخواهید کتابی را بخوانید بدون آن که بخواهید هزینه‌ای بابت دانلود آن پرداخت کنید؟ به این سایت هم سری بزنید:

<http://www.gutenberg.org>

اگر نام نویسنده را می‌دانید، آن را در قسمت بالای صفحه اصلی سایت وارد کنید تا کتاب‌های او و آرشیو موجود لیست شوند. همچنین می‌توانید نام نویسنده‌گان را بر اساس حرف اول اسمشان جست و جو کنید. اگر هم نمی‌دانید چه بخواهید قفسه کتاب را `search` کنید تا کتاب‌های موجود بر اساس موضوعاتشان لیست شوند.

را در محل زندگیتان ایجاد کنید. ابتدا نرم‌افزار `active webcam` را دانلود کنید. نسخه‌های `trial` این نرم‌افزار هم پاسخگوی نیاز ما خواهند بود بنابراین در این مورد نگران نباشید. برنامه را اجرا کرده و `Motion Detection | Settings` را فعال کنید. با تنظیم `sensitivity` از هشدارهای بی‌مورد مانند حرکت حیوانات خانگی جلوگیری کنید. سپس در `New File | Camera` دوربین‌های خود را به نرم‌افزار اضافه کنید. یک بار از جلوی دوربین عبور کنید و مطمئن شوید که

تصور خود را از دنیای کامپیوتر عوض کنید. کسب درآمد اشتراک تکنولوژی کمک به دنیای علم و فناوری...

کامپیوترتان به کسی ایمیل کنید. با این که عجله دارید اما در حال حاضر در خانه نیستید تا این کار را انجام دهید. خوب این مشکل را با ویتنر حل کنید. بسیار ساده است. شما تنها باید یک حساب کاربری در این شبکه‌ی اجتماعی ایجاد کنید. سپس نرم‌افزار `tweetmypc` را نصب کنید و از آن لذت ببرید. یادتان باشد که با این حساب کاربری کسی را `follow` نکنید و در `account setting` حساب کاربریتان نیز حتماً گزینه `protect my tweet` را فعال کنید تا امنیت و حریم شخصی خود را ارتقا داده باشید.

۵. یادتان باشد که `synergy` خیلی بهتر از سوئیچ‌های `KVM` است. در واقع برای آن که چند کامپیوتر از یک صفحه کلید و موسواره فرمان ببرند، به جای سوئیچ `kvm` از نرم‌افزار `synergy` بهره ببرید. حتی اگر کامپیوترها دارای سیستم‌های عامل متفاوتی هستند. ابتدا یک سیستم را به عنوان سیستم مرکزی انتخاب کنید و نرم‌افزار را بر روی آن نصب کنید. سپس گزینه `Share this computer's keyboard and mouse` را انتخاب کرده و به بخش `configure` بروید. سپس کامپیوترهای مورد نظر را اضافه کنید. حال نرم‌افزار را روی سایر کامپیوترها نصب کرده و `Use another computer's shared keyboard and mouse` را انتخاب کنید. کافی است نام کامپیوتر مرکزی را وارد کنید و از اجرای این نرم‌افزار لذت ببرید.

۶. یک نرم‌افزار مناسب، چند دستگاه دوربین و کمی اطلاعات که هم اکنون در اختیارتان خواهیم گذارد، همه آن چیزی است که نیاز دارید تا یک سیستم امنیتی کامل



آشنایی با ابزارهای پیمایش تصویر

نوید حاتمی

برای انجام یک انتخاب دقیق علاوه بر تسلط بر ابزارهای انتخاب، یک طراح باید بر محیط فتوشاپ نیز تسلط کافی داشته باشد و در موقع لزوم با جابه‌جایی، بزرگنمایی و کوچک‌نمایی تصویر ارائه شده در مانیتور، انتخاب دقیق‌تری را انجام دهد. این هفته می‌خواهیم با ابزارهای پیمایش تصویر آشنا شویم تا بتوانیم در سریع‌ترین حالت به مکان دلخواه تصویر یا بزرگنمایی مناسب دسترسی داشته باشیم.

برای پیمایش (Navigation) تصویر ابزارهایی چون **Hand**، **Zoom** و... در فتوشاپ گنجانده شده و علاوه بر این ابزارها، پانلی به نام **Navigator** نیز برای سهولت دسترسی به بخش‌های دلخواه تصویر تعبیه شده است که در ادامه با آنها نیز آشنا خواهیم شد.

Zoom: در فتوشاپ چند روش مختلف برای استفاده از این ابزار وجود دارد. در فتوشاپ CS5 با افزایش جذابیت اجرای این فرمان (البته در صورت نصب صحیح کارت گرافیک و فعال کردن گزینه **OpenGL**) انجام بزرگنمایی و کوچک‌نمایی پروژه کاملاً به نرمی صورت می‌گیرد. پس از انتخاب ابزار **zoom** علاوه بر کلیک در ناحیه دلخواه تصویر جهت اعمال بزرگنمایی با درگ ماوس به سمت بالا نیز این عمل قابل انجام بوده و برعکس با درگ ماوس به سمت پایین، بزرگنمایی معکوس (کوچک‌نمایی) انجام خواهد گرفت. البته با فشار دادن دکمه **Alt** همراه با ابزار **Zoom** نیز بزرگنمایی معکوس انجام خواهد پذیرفت.

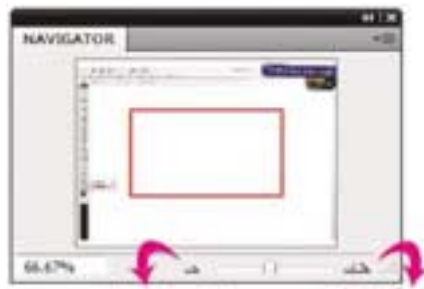
علاوه بر خود ابزار **Zoom** در مواقع مورد نیاز و هنگامی که در حال استفاده از سایر ابزارها یا فرامین هستید، براحتی با فشار دادن

را به اندازه صفحه مانیتور برایتان فراهم می‌کند. **Hand**: هنگامی که بزرگنمایی پروژه به اندازه‌ای انجام گرفت که تمامی آن در محدوده مانیتور قابل مشاهده نباشد، نیاز مبرم به استفاده از ابزاری به نام **Hand** احساس می‌شود که به کمک آن می‌توانید پروژه را در جهت دلخواه حرکت داده و قسمت مورد نظر آن را در مانیتور مشاهده کنید. در حین استفاده از سایر فرمان‌ها، بدون خروج از آنها می‌توانید با فشار دکمه **Space**، ابزار **Hand** را به طور موقت فرا بخوانید و استفاده کنید.

پانل Navigator: در این پانل امکان **Hand** و **Zoom** یکجا فراهم آمده است. در این پانل هنگام بزرگنمایی، کادر قرمز رنگی داخل آن تشکیل می‌شود که محدوده مشاهده شده در مانیتور محدود را جابه‌جا کنید و قسمت دلخواه پروژه را ببینید.

Graphic1.jpg: در نگارش‌های اخیر فتوشاپ علاوه بر ابزارهای نام برده شده، ابزاری به نام **Rotate View** اضافه شده که به کمک آن چرخاندن کل پروژه جهت تسلط بر قسمت خاصی از آن امکان‌پذیر می‌شود و پس از استفاده با فشار دکمه **reset** در **view** **Option bar** این ابزار پروژه به حالت اولیه خود برمی‌گردد.

Graphic2.jpg: توجه کنید که کل ابزارها و فرامین نام برده شده در این مطلب روی خود پروژه اثر نگذاشته و فقط حالت نمایش آن را روی مانیتور تغییر می‌دهد، یعنی با اعمال این فرامین خروجی چاپی یا فایل ذخیره شده ما هیچ تغییری نخواهد کرد.



همزمان کلیدهای **Ctrl + Space** بزرگنمایی و با کلیدهای **Alt + Space** کوچک‌نمایی روی تصویر بدون خروج از فرمان قبلی امکان‌پذیر خواهد بود. همچنین با فشار دادن دکمه‌های **Ctrl + (+)** نیز می‌توانید عمل بزرگنمایی و **Ctrl + (-)** عمل کوچک‌نمایی را روی پروژه خود انجام دهید که البته **Ctrl + 0** بزرگنمایی پروژه



امیرعباس‌الدین سبط‌الشیخ امیرپرسش و پاسخ

نکته دیگری هم وجود دارد و آن، این است که برای عوض کردن نام باید قاعده `<yourname>\SQL2008` را انتخاب کنید. اگر این کار را نکنید و به صورت `<yourname>` انجام دهید، ممکن است باز به مشکل برخوردید، به خاطر این که در برنامه‌هایی که با پایگاه داده کار می‌کنند یک رشته ارتباطی وجود دارد و یک بخش از آن `Data Source = 0` است. اگر نویسنده برنامه اول آن را به صورت `Data Source = (local)` می‌موردی از این دست استفاده کند باز به مشکل برمی‌خورید. اما اگر `SQL2008\` را قرار دهید مشکلی پیش نمی‌آید.

راه دیگر این است که در **Control Panel** وارد بخش **Administrative Tools** شوید و **Services** را اجرا کنید. سپس سرویس مربوط به `SQL Server 2008` را متوقف کنید. با این کار درخواست‌ها برای `SQL Server 2000` فرستاده می‌شود.

راه نهایی که نیاز به تغییر چیزی ندارد، این است که با بخش پشتیبانی نرم‌افزار حسابداری خود تماس بگیرید و به آنها مشکل را بگویید و از آنها بخواهید که در صورت امکان کاری کنند که پایگاه داده نرم‌افزار حسابداری آنها روی `SQL Server 2008` بیاید. اما شما خودتان هم می‌توانید این کار را انجام دهید، اما ممکن است خود برنامه با مشکل مواجه شود.

مرورگر اینترنتی است که اولین نسخه آن در سال ۱۹۹۴ توسط شرکت **Netscape Communication** توسعه داده شد و در دهه ۹۰ یکی از محبوب‌ترین مرورگرهای اینترنتی محسوب می‌شد.

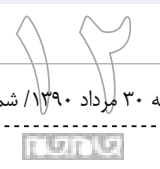
علی تقی‌پور - تهران: من روی سیستم محل کارم برنامه‌ای را نصب کردم که با `SQL2000` کار می‌کند، ولی چون یک برنامه حسابداری که با `SQL2002` و همچنین `visual studio 2010` که از `SQL2008` استفاده می‌کند بر این سیستم نصب است، این برنامه اجرا نمی‌شود و در برقراری ارتباط با بانک اطلاعاتی اظهار می‌دهد. این در حالی است که روی سیستم‌های دیگر که فاقد برنامه‌های ذکر شده هست، خیلی راحت نصب کردم و اجرا شد. لطفاً مرا راهنمایی کنید تا بتوانم روی سیستم خودم هم این برنامه را اجرا کنم.

مشکل از اینجاست که شما ۲ نسخه `SQL Server` دارید که از یک `Instance` قصد استفاده دارند و فقط `SQL Server 2008` به عنوان آخرین نسخه از آن می‌تواند استفاده کند.

اما راه حل مشکل، یک راه تغییر `Instance Name` مربوط به نسخه ۲۰۰۸ است که برای تغییر این نام می‌توانید از لینک زیر استفاده کنید.

<http://coderjournal.com/2008/02/how-to-change-instance-name-of-sql-server/>

سمیرا پورمند - شیراز: لطفاً راهنمایی کنید که از بین نرم‌افزارهای



بررسی ویژگی‌های ASP.NET MVC Tools Update

توسعه برنامه‌های وب خود را سرعت بخشید



یک انجین جدید به اسم Razor Syntax در مورد آن توضیح داده شده است، اضافه شد. در بخش Advanced Options شما می‌توانید Master page را برای صفحات ویو خود تنظیم کنید و با زدن گزینه Reference Script Libraries اسکرپت‌هایی پیشفرض را به صفحه Master page خود اضافه کنید. با زدن گزینه Add کنترلر مورد نظر ساخته می‌شود. شما می‌توانید بسته MVC Scaffolding را که به صورت رایگان موجود است، مورد استفاده قرار دهید. برای اضافه کردن این بسته می‌توانید از nugget استفاده کنید.

برای مطالعه بیشتر در مورد این بسته می‌توانید به نشانی زیر مراجعه کنید:

<http://blog.stevensanderson.com/category/scaffolding/>
برای دانلود ASP.NET MVC Update از Tools نیز می‌توانید به لینک زیر بروید:
<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=1491>
1 - <http://www.modernizr.com>

را مشخص می‌کنید. اولین گزینه Empty Controller است که یک کنترلر بدون هیچ مدتی برای شما تولید می‌کند، گزینه بعدی Controller with read/write actions and views Using Entity Framework. اگر این گزینه را انتخاب کنید، خود ASP.NET متدهای کلاس کنترلر یا همان Actionها را برای عملیات CRUD (Create Read Update Delete) به همراه فایل‌های View آنها تولید می‌کند.

گزینه بعد Controller with empty read/write actions است. اگر این گزینه را انتخاب کنید، کنترلر شما را همراه با اکشن‌های عملیات، CRUD را تولید می‌کند ولی آنها را پیاده‌سازی نمی‌کند.

Model Class: در این بخش کلاس مدلی را که قرار است این کنترلر با آن کار کند مشخص می‌کنید. البته یک نکته اینجا حائز اهمیت است و آن این که صرفاً نوشتن کلاس مدل در این فهرست کافی نیست، بلکه شما باید وقتی کلاس مدل خود را نوشتید، پروژه خود را Build کنید تا در فهرست آورده شود. چرا که این فهرست از روی فایل اسمبلی پروژه آورده می‌شود و وقتی شما کدی در برنامه خود بنویسید و آن را Build کنید، اسمبلی شما فاقد کد شماست.

Data context class
در این بخش شما می‌توانید کلاس DataContext - یک کلاس است که برای دسترسی به داده‌ها استفاده می‌شود و از کلاس DbContext مشتق شده - را تولید کنید یا از کلاس‌هایی با این ویژگی که در پروژه موجود است، استفاده کنید.

Views
در این بخش نحوه رندر کردن صفحات خود که از چه انجینی برای این کار استفاده کند، مشخص می‌کنید. این آپشن در نسخه‌های قبلی بود و در نسخه ۳

همان‌طور که پیشتر توضیح داده بودیم برای استفاده از Code First - EF ابتدا باید کلاس‌هایی که نشان‌دهنده ساختار پایگاه داده بود، تولید می‌کردید که به آنها اصطلاح Model گفته می‌شود. در پوشه Model روی پوشه اصلی پروژه کیسی می‌کردید، سپس یک کلاس که از کلاس DbContext به ارث رسیده باشد تعریف می‌کردید. در مرحله بعد برای هر کلاسی که مدل شما بود، یک ویژگی در این کلاس از نوع <T> DbSet تعریف می‌کردید که همان مدل شما بود. مثلا:

```
public class Customer
{
    public int CustomerId
    { get; set; }
    public string Name
    { get; set; }
}

public class Customers-
Context : DbContext
{
    public
    DbSet<Customer> Customers
    { get; set; }
}
```

بسیار خوب، اما در نسخه به‌روزرسانی نیاز به این کارها نیست!

فقط کافی است کلاس مدل خود را تعریف کنید، سپس با کلیک راست روی فولدر Controllers کنترلر را انتخاب کنید. در پنجره‌ای که باز می‌شود در بخش Scaffolding Options ۴ گزینه وجود دارد که آنها را به تفکیک توضیح می‌دهیم:
Template: در این بخش قالب Scaffolding

امیربهاالدین سیبالتیخ

مایکروسافت چندی پیش نسخه به روز شده ASP.Net MVC3 را منتشر کرد. در این مقاله ویژگی‌های این نسخه را بررسی می‌کنیم.

بهبود پنجره ساخت پروژه

در این نسخه، پنجره ساختن پروژه‌های ASP.NET MVC بهبود یافته است. اولاً شما می‌توانید مشخص کنید پروژه وب شما برای عضویت از Windows Authentication استفاده کند یا از Form Authentication.

در مورد اول جهت تعیین اعتبار از اکانت‌های ویندوز برای این کار استفاده می‌شود. در مورد دوم از فراهم‌کننده‌هایی که به صورت داخلی در NET استفاده می‌کند، همان سرویس Membership که پیش از این در دات‌نت موجود بود.

پشتیبانی از HTML5

شما هنگام ساختن پروژه خود می‌توانید مشخص کنید که در این پروژه از HTML5 پشتیبانی می‌شود یا خیر.

البته خیلی از طراحان وب مخصوصاً در ایران از HTML5 استفاده نمی‌کنند، دلیلش کاملاً مشخص است آن هم Internet Explorer است که در نسخه‌های قبل از ۹ به هیچ وجه از HTML5 پشتیبانی نمی‌کند.

اما چارچوب کاری Modernizer این امکان را به شما می‌دهد که براحتمی وب سایت خود را با HTML5 و CSS3 طراحی کنید و در مرورگرهایی مثل IE که HTML5 و CSS3 را پشتیبانی نمی‌کند، سایت شما بدون مشکل اجرا می‌شود و این چارچوب کاری همان‌های HTML5 و CSS3 را جایگزین می‌کند. با زدن تیک HTML5 این اسکرپت پیشفرض به پروژه شما اضافه خواهد شد.

پشتیبانی از Code First - EF به صورت داخلی
پیش از این برای استفاده از Code First - EF باید بسته آن را یا به صورت مستقیم از اینترنت دانلود می‌کردید یا بنا استفاده از Nuget به پروژه خود می‌افزودید، اما در نسخه به‌روزرسانی شده این بسته به صورت داخلی موجود است.

زیر کدام یک هنگام دانلود سرعت بیشتری دارند؟

FlashGet-Download Manager-Download Accelerator
و از بین مرورگرهای زیر کدام یک سرعت و امنیت بیشتر دارند؟

Internet Explorer-Mozilla Firefox-Acco Browser-Opera

شما برای استفاده کدام را پیشنهاد می‌دهید؟

در مورد برنامه دانلود، همه این گزینه‌ها خوب هستند، اما به نظر می‌رسد Internet Download Manager بهتر از دیگر برنامه‌ها باشد. در مورد سرعت به نظر ما باید بین Opera و Chrome مقایسه کنید، البته نسخه ۶ فایرفاکس و نسخه ۹ اینترنت اکسپلورر را نباید فراموش کرد. اما Chrome در آزمایش‌ها موفقیت بیشتری نسبت به بقیه مرورگرها به دست آورده است.
پیشنهاد شخصی بنده استفاده از Chrome است.

سعید-دامغان: من تا چند روز پیش باموزیلا کار می‌کردم و از youtube دانلود می‌کردم، اما حالا در منوی wizard download گزینه‌های mp4 and flv را ندارم و حذف شده‌اند. چند بار موزیلا را از نو دانلود کردم، اما مشکل حل نشد.

این مشکل نیست، شما قبلاً یک افزونه برای دانلود ویدئو نصب کرده بودید، اما آن افزونه غیرفعال یا uninstall شده است. برای حل این مشکل می‌توانید در سایت <https://addons.mozilla.org> در مورد

می‌شود. قبلاً که سون ۶۴ بیتی داشتم همین‌طور بود، در حالی که رم من ۴ گیگ هست با این حال ۳۲ بیتی نصب کردم، ولی باز هم به همان شکل است. این را هم بگویم که سیستم من یک سیستم نیمه حرفه‌ای با قطعاتی سالم و نو است. لطفاً به من بگویید مشکل از کجاست؟ قبلاً هم (چند ماه پیش) این مسأله را پرسیدم، ولی جوابم را ندادید. خواهش می‌کنم این بار راهنمایی‌ام کنید. با تشکر.

این صفحه که به آن اصطلاحاً BSOD (Blue Screen Of Death) گفته می‌شود به خاطر یک مشکل نامشخص در ویندوز یا سیستم‌های عامل دیگر ظاهر می‌شود، این مشکلات الزاماً سخت‌افزاری یا نرم‌افزاری نیست (ممکن است هر دوی آنها باشد).

اما خطایابی آن، بخش مهمی است که به حل مشکل کمک بزرگی می‌کند. همیشه یک مشکل باعث ظاهر شدن این صفحه نخواهد شد.

اما چگونه خطایابی کنیم؟ آقای وحید نصیری در وبلاگ خود توضیحاتی در زمینه بررسی دقیق صفحه آبی ویندوز داده است، خواندن آن ممکن است باعث حل این مشکل شود. برای خواندن مطلب به نشانی زیر مراجعه کنید.

http://www.dotnettips.info/2008/12/blog-post_12.html

اما اگر باز هم مشکلی بود سیستم خود را به یک متخصص نشان دهید.

افزونه‌ای که مد نظرتان هست جستجو کنید و آن را نصب کنید یا از نرم‌افزار Free Make Video Downloader استفاده کنید. البته نسخه‌های Internet Download Manager این قابلیت را دارد که فیلم‌های موجود در صفحه را برای شما دانلود کند.

انوشیروان: من بتازگی یک سیستم خریدم، قبلاً که ویندوزم اکس‌پی بود مقدار رم کارت گرافیک را ۲۵۶ نشان می‌داد، ولی الان که ویندوز ۷ روی سیستم نصب شده مقدار رم کارت گرافیک را ۷۸۰ نشان می‌دهد، بدون هیچ تغییری سخت‌افزاری. می‌خواستم بدانم از کجا می‌توان مقدار واقعی کارت گرافیک را فهمید و مطمئن شد؟ با تشکر.

با نرم‌افزار Speccy می‌توانید از مشخصات کامل سخت‌افزاری خود مطلع شوید، البته قبل از آن حتماً از به روز بودن درایورهای سخت‌افزار خود اطمینان حاصل کنید، چون اگر شما درایور دستگاه را نصب نکنید، ویندوز به صورت پیش‌درآوری را تشخیص می‌دهد و برای شما آن را نصب می‌کند و همین باعث می‌شود چنین تفاوت‌هایی مشاهده شود.

محمد رضا. پ - قم: من از وقتی که ویندوز ۷ نصب کردم بیشتر اوقات وقتی بالا می‌آید به یکباره صفحه‌ای آبی‌رنگ باز می‌شود که یک‌سری کلمات در آن نوشته شده و بعد ری‌استارت می‌شود و دوباره که می‌خواهد بالا بیاید باز هم همین روند تکرار



مایکروسافت، آینده علم پزشکی را وابسته به آواتارهای کینکت می‌بیند

کینکت ایکس باکس، جانشین ویزیت‌های پزشکی خانواده

جواد ودودزاده

این روزها مایکروسافت می‌خواهد به هر طریق ممکن، تعداد بیشتری از سنسورهای حسی حرکتی کینکت (Kinect) خود را به کاربران بفروشد. به همین دلیل، این شرکت در نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای 3E اطلاعات خاصی در مورد ایکس باکس (Xbox) و کینکت منتشر کرد. مایکروسافت با انتشار این مطالب سعی کرد مصارف گوناگون و قابل توجهی که کینکت دارد و قرار است چند ماه آینده معرفی‌اش کند، در اختیار کاربران قرار دهد، اما کینکت تا چه حد می‌تواند میان کاربران فراگیر شود؟ اگر چه قابلیت‌های تشخیص صدا و جنگ ستارگان (Kinect Star Wars) آن بی‌نظیر است؛ اما آیا این حسگر حرکتی (motion sensor) این قدرت بالقوه را در خود دارد تا بتواند چیزی بیش از یک اسباب‌بازی شیک و دوست‌داشتنی باشد؟ البته مایکروسافت قطعاً از این امر مطمئن است. این شرکت می‌خواهد دکترهای دفترنشین کاربر کینکت را جانشین دکترهای سیار حومه شهرستان‌ها و روستاها که بیماران را در منزلشان ویزیت می‌کنند، سازد.

اخیراً کریگ ماندای (Craig Mundie) مدیر مرکز تحقیقات و سیاستگذاری مایکروسافت در شهر سیاتل آمریکا، پیش‌نمایشی را از نیروی بالقوه کینکت در امور پزشکی ارائه کرد. به گفته وی، با استفاده از نگارش خاصی از فناوری کنفرانس ویدئویی کینکت که بزودی به بازار خواهد آمد، می‌شود با نوع جدیدی از گفت‌وگوی تصویری با بیمارانی که قادر نیستند به کلینیک‌های پزشکی مراجعه کنند، تماس برقرار کرد. اگرچه این برنامه به جای تصویر ویدئویی واقعی بیماران آواتارهای (avatar)



کارتونی شبیه به آواتارهای ایکس باکس لایو (Xbox Live) را نمایش می‌دهد، اما پزشکان می‌توانند بیماری‌ها را تشخیص دهند و از راه دور اقدامات و داروهای لازم را برایشان تجویز کنند. مایکروسافت ادعا می‌کند اگر شما انیمیشن چشم‌ها، ابروها، صورت و دهان را به صورتی کاملاً صحیح بگیری، بیشتر احساسات اصلی انسان بدرستی و کاملاً دقیق به تصویر کشیده می‌شود. با این فناوری، علائم حیاتی و ناراحتی‌های بیمار برای پزشک قابل تشخیص می‌شود، حتی اگر پزشک منظور اشخاص مراجعه‌کننده را با نگاه کردن به شخصیت‌های کارتونی آنها درک کند. به عبارتی، حتی اگر مریض لب

تعامل داشته باشند، با تصاویر مبتنی بر واقعیت از تغییرات قیافه و صورت افراد و از طریق کنترل حرکات بلادرنگ (real time) طبیعی فرد و گفت‌وگوی او صورت می‌گیرد. مایکروسافت در نمایشی که از این روش مراقبت پزشکی به راه‌انداخته بود، نمونه فرضی از تیم مراقبت و پشتیبانی پزشکی از بیماران دیابتی را به نمایش گذاشت.

مزیت فناوری کنفرانس آواتار کینکت

یکی از برتری‌های این روش نسبت به شیوه سنتی کنفرانس ویدئویی، در این است که مردم می‌توانند پس و پیش بروند و صحنه‌های بازسازی‌شده را رایانه را به جای تمرکز تنها بر صحبت شخص، از زوایا و جهات مختلفی مشاهده کنند.

جمع‌بندی

به وسیله حسگر کینکت ۱۵۰ دلاری و نرم‌افزاری که مایکروسافت ارائه کرده است، پزشکان و محققان دانشگاهی می‌توانند با استفاده از این فناوری و تمرکز بر احساسات و زبان بدنی بیان شده (body language expressed) بیمار از طریق آواتار آنها متوجه شوند که بیمار دچار چه مشکلی شده است. بر همین اساس، مایکروسافت آمبدورانه می‌خواهد دامنه کاربرد حسگر بازی ایکس باکس کینکت را فراتر از مرز بازی‌های ویدئویی رایانه‌ای گسترش دهد و آن را وارد مسائل جدی و کاربردهای مهم و تخصصی رایانه‌ای کند.

منابع:

<http://www.geekwire.com>
<http://www.nextgadgets.net>
<http://www.kinecthacks.nl>

نقشه‌های آینده اینتل برای اولترابوک‌ها



بازار لپ‌تاپ‌های مجهز به پردازنده‌های 86x با این که رونق چندانی ندارد، اما اینتل آینده روشنی برای محصولاتش پیش‌بینی کرده است. تولید رایانه‌های لوحه‌ای که ساختارشان بر اساس معماری پردازنده‌های ARM طراحی شده، به آرامی به سوی رایانه‌های قابل تبدیل (convertible PC) گام بر می‌دارند. بنابراین اینتل می‌داند که تولید لپ‌تاپ تنها راه رهایی و عبور از این راه صعب و دور و دراز برای این شرکت محسوب می‌شود. تولید اولترابوک‌ها (Ultrabook) که یکی از سیاست‌گذاری‌های مهم پیش روی اینتل است، سرانجام این شرکت را واداشت تا جزئیات نقشه تولید آن را با این دیدگاه که محصولی کاملاً جدید است، فاش کند.

مرحله ۱: اولین نسل اولترابوک‌ها بر اساس پردازنده‌های سندی بریج (Sandy Bridge) بوده و پردازنده‌های ولتاژ پایین نظیر آنچه در لپ‌تاپ‌های مک بوک ایر (Macbook Air) پیدا می‌شود، در آنها وجود دارد. شرکت‌های ایسوس، دل، سونی و HP بیشتر قصد خود را برای تولید محصولات بر اساس قطعاتی که به صورت انبوه در پاییز اسمال به بازار خواهد آمد، اعلام کرده‌اند.

مرحله ۲: نسل دوم اولترا بوک‌ها دربردارنده پردازنده‌های آبیوی بریج (Ivy Bridge) اینتل بوده و خصوصیات پیشرفته I/O مانند USB 3.0 و تاندربولت (Thunderbolt) را ارائه می‌کنند. انتظار می‌رود در تابستان ۲۰۱۲ اینتل صادرات آنها را شروع کند.

مرحله ۳: اساس نسل سوم اولترابوک‌های اینتل بر پایه ریز معماری (micro-architecture) پردازنده‌هایی که در آینده نزدیک به بازار می‌آیند و در حال حاضر با اسم رمز هزول (Haswell)

پردازنده‌های سندی بریج سری E اینتل

به نظر می‌رسد که اینتل دلوایس نوسازی‌های انجام شده در مورد پردازنده‌های سری FX از سوی AMD بوده و نگران بازتاب ورود آنها به بازار در اوایل سال ۲۰۱۲ است. اما فعلاً هدف این شرکت این است که سندی بریج‌های سری E را بموقع راهی بازار مصرف کند. هر چند در آن چپ ست دارای محدودیت ۷۹x که بنا بر گزارش‌هایی پشتیبانی SAS از آن حذف شده



و سرنوشتش در آخر دقیقاً مشابه چپ ست P۶۷ به ۲ درگاه ساتای (SATA) ۶ گیگابایت بر ثانیه‌ای (۶GBps) و ۴ درگاه ساتای ۳ گیگابایت بر ثانیه ختم خواهد شد. از سوی دیگر، هنگامی که پلتفرم پردازنده‌های ۲۲ نانومتری آبیوی بریج اینتل (سوکت ۱۱۵۵) آماده عرضه شوند، اوضاع از این هم بدتر شده و اصلاً خبرهای خوبی برای کسانی که علاقه‌مندند رایانه شان را ارتقا دهند، وجود نخواهد داشت. آنچه واضح است این که اینتل تصمیم گرفته در آبیوی بریج سیکل ساعت پایه را بالاتر از ۱۰۰ مگاهرتز (MHz) - آنچه در سندی بریج برپا ساخته بود - تا ۱۳۳ مگاهرتز ارتقا دهد. گفته می‌شود اینتل نمی‌خواهد بگذارد آبیوی بریج با پلتفرم سندی بریج سری E (سوکت ۲۰۱۱) رقابت کند؛ به همین دلیل با در اختیار نگذاشتن سیکل ساعت پایه بیشتر در آبیوی بریج‌ها، قدرت مانور کاربران را محدود کرده است. بنابراین کاربران حرفه‌ای علاقه‌مند و بازیخوهرها، رایانه‌های خود را بر اساس پلتفرم انعطاف‌پذیرتر سندی بریج E جمع (اسمبل) خواهند کرد و ارتقا دهندگان رایانه‌های اقتصادی ارزان، از طریق اورکلاک (overclock) مجبورند به پلتفرم آبیوی بریج روی بیاورند.

منبع:

<http://www.wreporter.com>
<http://www.intel.com>

<http://www.techtalk.com>
<http://www.intel.com>



سطح: متوسط

صفحات وب در زمینه



با ارتقای نرم افزار آیفون و آی پد به iOS این امکان در اختیار کاربران قرار می گیرد تا با استفاده از مرورگر سفری، صفحات وب را پشت

دیگر برنامه ها باز کنند. به این ترتیب کاربران می توانند هنگام باز شدن یک صفحه وب نیز به انجام کارهای دیگر همچون بازی یا مشاهده فیلم بپردازند و نیازی نیست تا باز شدن کامل صفحه و خروج از مرورگر منتظر بمانند.

به کمک این قابلیت حتی اگر اتصال اینترنت شما از سرعت خوبی برخوردار نباشد نیز می توانید درخواست باز شدن صفحات وب در پشت برنامه ها را ارسال کنید و به انجام کارهای دیگر همچون بازی کردن بپردازید تا گذشت زمان را احساس نکنید. سپس به مرورگر مراجعه کرده و صفحات وب را که کاملاً بارگذاری شده اند براهی مشاهده کنید.

فعال سازی این قابلیت نیازمند تنظیمات زیر است:

- ۱- ابتدا به بخش Settings بروید، سپس گزینه Safari را انتخاب کنید.
- ۲- به بخش Open Links مراجعه کنید و گزینه In Background را به حالت انتخاب در آورید.

از این پس شما می توانید صفحات وب را در پشت دیگر برنامه ها نیز باز کنید.

سطح: حرفه ای

انتقال آسان خوراکها

صاحبان سایتها با خوراکهای فیدبرنر (feedburner) آشنایی دارند و می دانند که بتازگی امکان انتقال خوراکها در این سیستم در اختیار کاربران قرار گرفته است. اگر اخیراً سایت خود را فرورخته اید یا به هر دلیل دیگر یک نام کاربری دیگر در فیدبرنر برای خود ایجاد کرده اید و می خواهید اعضای قبلی خود را از دست ندهید، می توانید به روش زیر خوراکهای موردنظران را از اشتراک قبلی به اشتراک جدیدتان منتقل کنید.

- ۱- به بخش کاربری خود در فیدبرنر وارد شوید.
- ۲- خوراک مورد نظران را که قصد انتقالش را دارید انتخاب و روی گزینه Transfer Feed کلیک کنید.
- ۳- نشانی ایمیل کاربر مقصد خوراک را وارد کنید.
- ۴- پس از طی مراحل فوق، یک ایمیل حاوی لینک تایید به ایمیل موردنظر شما ارسال می شود. در صورتی که ایمیل باز شود و لینک تایید در آن کلیک شود، کاربر مقصد باید به بخش کاربری خود در فیدبرنر وارد شود و با انتقال خوراکها موافقت کند. عملیات انتقال خوراک نیز بلافاصله پس از موافقت کاربر آغاز می شود.



سطح: متوسط

عدم تغییرات در تنظیمات اینترنتی



هـ حالا کلید Restrictions را انتخاب کرده و در بخش سمت راست، کلیک راست کرده سپس از منوی New گزینه DWORD (32-bit) Value را انتخاب کنید و نام NoBrowserOptions را به آن اختصاص دهید. ع روی NoBrowserOptions دوبار کلیک کنید و مقدار آن را از صفر به یک تغییر دهید. ۷- رایانه را یک بار راه اندازی مجدد (restart) کنید تا تغییرات اعمال شود. ۸- از این پس چنانچه بخواهید به بخش Internet Options مراجعه کنید، با پیغام عدم امکان دسترسی به آن مواجه خواهید شد. توجه: برای فعال سازی مجدد این قابلیت کافی است در مرحله ۶ مقدار موجود را از یک به صفر تغییر دهید.

خدا حافظی با گوگل پلاس

- ۳- به بخش Account overview بروید و در قسمت Services روی گزینه Delete profile and remove associated social features کلیک کنید.
- ۴- در پنجره به نمایش درآمده گزینه Delete Google+ content را به حالت انتخاب در آورده و پس از فعال کردن علامت چک مارک کنار گزینه Required، روی دکمه Remove Selected Services کلیک کنید تا عملیات حذف کاربری شما از گوگل پلاس آغاز شود. توجه: حذف کامل اطلاعات، از نام کاربری شما در سرویس گوگل ممکن است تا چند روز طول بکشد.

سطح: مبتدی

اندروید با تنظیمات پیشفرض



یکی از امکانات موجود در تمام نرم افزارها قابلیت سفارشی کردن بخش های موجود در آنهاست. مرورگر سیستم عامل اندروید نیز همین امکان را دارد و برای استفاده از آن می توانید تنظیمات دلخواهتان را نیز روی آن اعمال کنید.

اما گاهی اوقات اعمال این تنظیمات برای برخی کاربران خوشایند نیست. حتی خود شما ممکن است پس از مدتی که تنظیمات خاصی را فعال کردید بخواهید همه چیز را به حالت اول برگردانید! برای انجام این کار می توانید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- ابتدا Browser را اجرا کنید.
- ۲- دکمه Menu را فشار دهید و گزینه More را انتخاب کنید.
- ۳- در پنجره به نمایش درآمده گزینه Settings را انتخاب کنید و در نهایت با انتخاب گزینه Reset to default، تمام تنظیمات مرورگر را به حالت اولیه بازگردانید.

گزینه Internet Options در مرورگر اینترنت اکسپلورر تمام ابزارهای مورد نیاز برای اعمال تغییرات در این مرورگر را در اختیار کاربران قرار می دهد. گاهی اوقات نیز اعمال یک تغییر اشتباه در تنظیمات امنیتی این نرم افزار می تواند تمام وب گردی های شما را به خطر بیندازد! اگر از یک رایانه به طور اشتراکی با کاربران دیگر استفاده می کنید و قصد دارید امکان اعمال تغییرات در تنظیمات این مرورگر را مسدود کنید، می توانید با اعمال تغییرات در رجیستری ویندوز، این کار را انجام دهید. (سازگاری این روش با اینترنت اکسپلورر ۹ تست شده است.)

- ۱- کلیدهای ترکیبی ویندوز به همراه R را فشار دهید تا ابزار Run اجرا شود. (می توانید از منوی شروع ویندوز نیز روی گزینه Run کلیک کنید.)
- ۲- فرمان Regedit را تایپ کرده و کلید اینتر را فشار دهید تا پنجره ویرایشگر رجیستری باز شود.
- ۳- در ویرایشگر، مسیر زیر را دنبال کنید: HKEY_CURRENT_USER\Software\Policies\Microsoft\Internet Explorer
- ۴- روی پوشه Internet Explorer کلیک راست کرده و پس از انتخاب گزینه New، روی گزینه Key کلیک کنید و نام کلید جدید را Restrictions قرار دهید.

سطح: متوسط



- سرویس های جدید سایت های مختلف است. از جمله این سایتها شبکه اجتماعی جدید گوگل پلاس است. اگر شما هم در این سایت عضو شده اید تا با امکانات آن آشنا شوید و اطلاعات مناسبی را نیز در ارتباط با آن کسب کنید و حالا می خواهید عضویت خود را غیرفعال یا حذف کنید، می توانید به روش زیر عمل کنید:
- ۱- وارد بخش کاربری خود در گوگل پلاس شوید.
 - ۲- در نوار ابزار گوگل پلاس روی نام خود کلیک کنید و در منوی باز شده گزینه Account settings را برگزینید.

گاهی اوقات برای فعال بودن در دنیای مجازی و عقب نماندن از اتفاقات این عرصه، باید دست به کارهایی زد! یکی از این کارها نیز عضویت در

سطح: حرفه ای

خارجی ها در فهرست های عمومی

یکی از امکانات آفیس ۳۶۵ استفاده از نرم افزار اوت لوک به صورت متمرکز است. به این ترتیب مجموعه ای از کاربران می توانند به عنوان کاربران زیرشاخه یک سازمان از سیستمی یکپارچه استفاده کنند. اما کاربرانی که از این سرویس استفاده می کنند ممکن است به نحوی با افراد دیگری خارج از سازمان نیز ارتباط داشته باشند، به عنوان مثال سرویس دهندگان به سازمان،



همکاران خارج از سازمان و هر فرد دیگری که به نوعی با سازمان در ارتباط است اما در شبکه کاربران شما وجود ندارد نیز می تواند مرتبط با سازمان شما باشد و در اختیار داشتن اطلاعات تماس آنها برای کاربران سازمان ضروری است. اگر شما هم با این مشکل مواجهید و می خواهید این افراد را نیز به فهرست تماس های کاربران سازمان اضافه کنید، می توانید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- ابتدا وارد بخش کاربری خود در سرویس آفیس ۳۶۵ شوید.
- ۲- از منوی بالای سایت، روی گزینه Admin کلیک کنید.
- ۳- در صفحه به نمایش درآمده از بخش Outlook، روی گزینه General Settings کلیک کنید.
- ۴- از بالای صفحه با کلیک روی External Contacts گزینه New را انتخاب کنید.
- ۵- اطلاعات مورد نیاز خود از هر کاربر را وارد و گزینه Save را انتخاب کنید.
- ۶- از این پس کاربرانی که به این روش اضافه شوند در فهرست تماس های خارج سازمانی شما قرار می گیرند و مجموعه کاربران شما می توانند به اطلاعات آنها دسترسی داشته باشند.

اطلاعات هیچ کس به این گرانی نیست



عکس: GeekStuff4U

بیباید با این حقیقت که اغلب داده‌ها چندان با ارزش نیستند، روبه‌رو شویم. عکس‌هایی که در تعطیلات خود گرفته‌اید، فایل‌های mp3 و چندتایی سند کاری شاید ارزشی شخصی داشته باشند، اما در بازار خریداری ندارند؛ مگر این که در این فلش دیسک ساخته شده از طلا قرار بگیرند.

بلندگوی تخت رومیزی

تا پیش از این بلندگوهای فلت پنل Audiophile هواداران زیادی داشت، اما به دلیل اندازه‌شان (که ۶ پا ارتفاع داشت) کمتر کسی سراغشان می‌رفت. حالا آدیوفیل بلندگوی تخت کوچک‌تری تولید کرده است که می‌تواند به همان اندازه قدرت صدا داشته باشد و حجم بسیار کمی را هم اشغال کند.



عکس: Magnepan

ماوس با اندازه گیر خودکار

بالاخره بعد از این همه مدت، یکی پیدا شد تا ماوسی درست کند که بتواند مستقل از نرم‌افزار به اندازه‌گیری بپردازد. ماوس براندو تنها ۲۲ دلار قیمت دارد و می‌تواند اندازه پیکسلی را روی بدنه خود به نمایش بگذارد.



عکس: CoolestGadgets

راه‌حلی ساده برای خواب شب

تیلر فرانکلین هاید، طراح این ماسک جالب معتقد است، بهترین روش برای بیدار شدن از یک خواب خوب شبانه، به چشم خوردن نور خورشید است، اما می‌توان این نور را تنظیم کرد که در ساعت خاصی به چشممان بتابد. این عینک خواب می‌تواند در ساعت معین، نور لازم را برای طلوع خورشید و سپس بالا آمدن آن مهیا کند.



عکس: Kickstarter

بالشی برای آبیید

برای کسانی که خیلی مراقب آبیده‌شان هستند و دیگر شورش را درآورده‌اند، ePillow کیسی درست کرده که دیگر خیالشان را از بابت زمین افتادن، خراش برداشتن و اتفاقات دیگری که ممکن است برای آبیده‌شان بیفتد، راحت کرده است: بالش آبییدی.



عکس: Gizmodo



عکس: TechCrunch

لپ‌تاپی ۳بعدی بدون عینک

اگر مشکل اصلی شما با فناوری سه بعدی، داشتن عینک‌های مخصوص و تحمل سردرد و سرگیجه است، نگران نباشید توشیبا یک لپ‌تاپ برای شما تولید کرده؛ کازمبو F755 نمایشگری مشابه با Nintendo 3ds دارد و به سادگی می‌توان از قابلیت سه‌بعدی آن در صفحه بهره گرفت.



عکس: Engadget

فن‌های ساکت

لپ‌تاپ‌ها ظاهر بی‌نظیری دارند، اما وقتی آنها را روشن می‌کنیم تازه متوجه می‌شویم اکثر آنها صدای فن بلندی دارند، به طوری که به رایانه‌های قدیمی خانگی پهلوی می‌زنند.

برای رفع این مشکل، روتوساب موفق شده است فن‌هایی کاملاً ساکت تولید کند. در این فن‌ها، پروانه به‌عنوان سیستم کنسل‌کننده نویز عمل می‌کند.



عکس: Rotosub

کپی برابر اصل ایسر

کاربران بی‌سی و کسانی که مک‌بوک‌ایر را دوست ندارند، قطعا Aspire 3951 ایسر را که یک لپ‌تاپ فوق نازک است، خواهند پسندید، هر چند شباهت بسیار زیادی به مک‌بوک‌ایر دارد. بدنه با ضخامت نیم اینچی، نسل دوم پردازنده‌های Core، دیسک جامد ۱۶۰ گیگابایتی و... از ویژگی‌های این لپ‌تاپ به شمار می‌رود.

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com