

کلیک

۱۳۹۰

یکشنبه ۲ مرداد ۱۳۹۰ / شماره ۳۳۸

تغارت بر سایت‌های خواب‌آلود!

صفحه ۲



هیولایی کوچک با
کارت گرافیک مستقل

۱۴

امضای
دیجیتالی

۱۰

همه چیز را نابود
و فرار کن

۸-۹

حفاظت از داده‌ها
به شیوه منبع باز

۶

خیز بلند
روباه آتشین

۳

تأثیر منفی اینترنت بر حافظه

استفاده گسترده از موتورهای جستجو و پایگاه‌های داده آنلاین می‌تواند روی حافظه افراد تأثیر بگذارد. به گزارش نشریه نیویورک تایمز، به نقل از محققان، بتسی اسپارو استادیار روانشناسی در دانشگاه کلمبیا معتقد است مردم اطلاعاتی را که به سادگی می‌توان از طریق رایانه به دست آورد را به خاطر نمی‌سپارند و درست همانند دانش آموزانی هستند که تنها مطالبی که احتمال می‌رود در امتحان بیاید را مطالعه می‌کنند. دکتر اسپارو و همکارانش، دنیل وگنر از دانشگاه هاروارد و جی لیو از دانشگاه ویسکانسین حافظه را در ۴ دسته مختلف به مرحله آزمایش گذاشتند. در دسته اول، شرکت کنندگان یک اصل ۴۰ بیتی را (مثلاً چشم شترمرغ بزرگتر از مغز آن حیوان است) به کامپیوتر دادند. نیمی از آنها معتقد بودند که نوشته آنها در رایانه ذخیره شده است در حالی که نیمه دیگر معتقد بودند اطلاعات آنها پاک شده است.



هدف از انجام این آزمایش این بود که داوطلبان بتوانند اطلاعاتی را بیابند که قبلاً در رایانه ذخیره کرده‌اند. اما نتیجه این شد که بخش اعظمی از داوطلبان تلاش نمی‌کردند تا به یاد بیاورند آن اصل را در کجا خوانده یا نوشته‌اند.

آزمایش دوم با هدف تشخیص تأثیر دسترسی کامپیوتر در حافظه بود. این محققان اعلام کردند: «اگر سوالی از داوطلبان می‌پرسیدیم، مثلاً کدام کشور است که پرچمش تنها یک رنگ دارد، آیا به پرچم کشورها فکر خواهیم کرد یا به اینترنت؟»

در این آزمایش از داوطلبان درخواست شد هم اصل را به خاطر بسپارند هم فولدر یکی از پنج کامپیوتری که این اصل در آن ذخیره شده بود. محققان از این که داوطلبان فولدرها را بسیار ساده‌تر از اصلها به خاطر می‌آوردند، غافلگیر شدند.

این آزمایش جنبه‌های جدیدی از حافظه تراکشی را نمایان می‌کند، بخشی که با کمک به آن به خانواده، دوستان و همکاران و همچنین مراجع مطمئن اعتماد حاصل می‌کنیم تا حقایق را به ما بسپارند.

به عنوان مثال کسی که تنها به ورزش علاقه دارد و تخصص خاصی در آن ورزش ندارد، به سادگی می‌تواند به همراه یکی از اعضای خانواده به تماشای آن بازی بپردازد و اگر نکته‌ای را نمی‌دانست، از دیگری بپرسد و هیچ وقت هم این نکات و قوانین را در حافظه ثبت نکند، چون مجدداً می‌تواند همین سوال را بپرسد.

دکتر اسپارو معتقد است: «تأثیر اینترنت بر حافظه هنوز به طور کامل کشف نشده و حافظه انسان در حال گزینش با فناوری ارتباطات است.»

مایکروسافت برای خودش تله می‌سازد!



همین اقدامات مایکروسافت بود که باعث شد گرفتار ماجرای آنتی‌تراست شود. طبق اعلام موسسه IDC، آندروید و ویندوز فون در سال ۲۰۱۵ به رده اول و دوم محبوب‌ترین سیستم‌های عامل دنیا بدل خواهند شد. این موسسه همچنین پیش‌بینی کرده است که ۱ میلیارد تلفن همراه در آن سال عرضه خواهد شد که با حساب و احتمالات ساده، مایکروسافت ۶۴۱ میلیون گوشی تلفن همراه با هزینه مجوز به فروش خواهد رساند. اگر مایکروسافت بتواند از این شرکت‌ها غرامت دریافت کند، در این صورت ۶/۴ میلیارد دلار بدست خواهد آورد.

در ویندوز موبایل به‌شمار می‌رفتند. هر دوی این شرکت‌ها حتی ویندوز فون ۷ - آخرین سیستم عامل موبایل مایکروسافت - را نیز عرضه می‌کنند، اما درآمد اصلی آنها از راه فروش گوشی‌های آندرویدی است. جالب است که این اقدام تقریباً ۲۰ سال پیش در این شرکت رخ داده بود. مایکروسافت شرکت‌های تولیدکننده PC را وادار کرده بود، بدون آنکه ویندوزی بخرند، هزینه مجوز ویندوز را پرداخت کنند. شرکت‌های Dell یا Compaq می‌توانستند هر سیستم عامل دیگری که تمایل دارند بفروشند، اما مایکروسافت هزینه ویندوز را از همان دستگاه‌ها نیز دریافت می‌کرد.

مایکروسافت در اقدامی عجیب در نظر دارد تمام شرکت‌های تولیدکننده گوشی‌های آندرویدی را به دزدی حق اختراع محکوم کرده و از آنها غرامت دریافت کند. این شرکت تمایل دارد آچ تی سی و سامسونگ را به ترتیب به پرداخت غرامت و حق اختراع ۵ و ۱۵ دلار به ازای هر گوشی فروخته شده محکوم کند. به گزارش بتانیوز، در صورتی که دادگاه رای موافق را برای مایکروسافت صادر نکند، احتمالاً این شرکت برای همیشه ماجرای حق اختراع و مطالبه این حقوق را فراموش خواهد کرد.

در حال حاضر، بی‌اعتبار کردن یک اختراع استاندارد بلندپروازانه دارد که مایکروسافت در نظر دارد از آن به عنوان شاهد و گواه استفاده کند. در صورتی که دادگاه به نفع مایکروسافت رای دهد، این استاندارد کاهش پیدا می‌کند و این باعث می‌شود مایکروسافت ساده‌تر بتواند حقوق اختراع را بی‌اعتبار کند و برای کسانی که صاحب آن حقوق هستند، دفاع و اثبات دشوار خواهد شد.

مایکروسافت شرکتی است که مدت زمان زیادی تحت حمله دزدان حق اختراع یا به اصطلاح Patent Trolls (شرکت‌هایی که با شکایت به دادگاه شرکت‌های غول‌پیکر را وادار به پرداخت غرامت‌های سنگین می‌کنند) بوده است، اما اینکه این شرکت خود اکنون دست به شکایت علیه دیگران بزند، جالب به نظر می‌رسد. آچ تی سی و سامسونگ پیش از آنکه حتی یک گوشی آندرویدی عرضه کنند، از شرکای مایکروسافت

تلویزیون‌های اینترنتی، جهان را تسخیر می‌کنند



تولیدکنندگان تلویزیون قصد دارند تا انتهای سال ۲۰۱۵ میلادی، بیش از ۵۰۰ میلیون دستگاه تلویزیون اینترنتی عرضه کنند.

به گزارش CNET و به نقل از موسسه تحقیقاتی DisplaySearch، در سال جاری، حدود ۲۵ درصد از تلویزیون‌های صفحه تخت دنیا با قابلیت اتصال به اینترنت عرضه خواهند شد که انتظار می‌رود این میزان در سال ۲۰۱۵ به ۴۷ درصد افزایش یابد.

پاول گری، مدیر بخش تحقیقات تلویزیونی موسسه DisplaySearch در بیانیه‌ای گفت: «معمولاً این تلویزیون‌ها به اینترنت پرسرعت مجهز هستند و همین باعث تشویق خریداران به دریافت اطلاعات بیشتر از طریق اینترنت خواهد بود.»

این موسسه معتقد است تنها تلویزیون‌هایی اینترنتی محسوب می‌شوند که بتوانند به صورت مستقیم و بدون استفاده از دستگاه جانبی به اینترنت وصل شوند، قابلیت جستجوی هوشمند داشته باشند و بتوانند به سادگی با دیگر دستگاه‌های خانگی شبکه شوند.

تلویزیون‌های هوشمند عنوانی است که اخیراً توسط شرکت‌های ال جی، سامسونگ و فیلیپس به کار برده می‌شود، ولی شرکت سونی به همان تلویزیون اینترنتی اکتفا کرده است.

رقابت گوگل و آمازون در آینده نزدیک



کاربران می‌توانستند کتاب‌های گوگل خود را از طریق نرم‌افزار گوگل در تلفن‌هایی همچون iOS و آندروید، PDAها و تبلت‌ها مطالعه کنند. گوگل تاکنون از بستری باز استفاده می‌کرد که به خریداران اجازه می‌داد کتاب‌های خریداری شده را در یکی از ۸۰ دستگاه مشهور کتابخوان امروزی از جمله نوک بارنز اند نوبل و کتابخوان‌های سونی نیز مطالعه کنند. کاربران بعد از دریافت کتاب‌ها روی رایانه خود، باید به صورت دستی این کتاب‌ها را منتقل می‌کردند.

نخستین کتابخوان گوگل که iriver Story HD نام دارد، از نمایشگر ۶ اینچی با رزولوشن ۱۰۲۴ در ۷۶۸ استفاده می‌کند که قابلیت استفاده از شبکه‌های بی‌سیم را نیز داراست.

بدین ترتیب گوگل در تلاش است تا حضور خود را در عرصه کتب الکترونیک نیز بیازماید و به رقیبی جدی برای آمازون تبدیل شود. در حال حاضر شبکه کتاب‌های الکترونیک گوگل به بیش از ۲۵۰ کتابفروشی و شرکت پخش مستقل متصل است.

گوگل اعلام کرد که نخستین کتابخوان الکترونیک خود را که همخوان با بستر Google eBooks است عرضه خواهد کرد. به گزارش infotoday، با افتتاح فروشگاه ایبوک گوگل در دسامبر سال گذشته،

آیا نقشه راه موزیلا برای سال ۲۰۱۱ بلندپروازانه است؟

خیز بلند روباه آتشین



محمدحسین کردونی

موزیلا چندی پیش نقشه راه خود را برای طرح‌هایی که امسال در دست دارد، منتشر کرد. این سازمان امیدوار است چرخه انتشار خود را به طور قابل توجهی کوتاه‌تر کند و تا پایان سال ۲۰۱۱ مرورگر خود را تا نسخه ۷ توسعه دهد.

برخی از اولویت‌های کلیدی و تکنیکی موزیلا مثل زمان پاسخگویی، یکپارچه‌سازی اشتراک‌گذاری اجتماعی، اصلاح واسط کاربری و پشتیبانی از ویندوز ۶۴ بیتی، در نهایت پردازش جداگانه‌ای برای تب‌ها و پشتیبانی از استانداردهای جدید مثل تبدیلات CSS 3D و وب‌سوکت‌ها را به دنبال خواهد داشت. از نظر قابلیت‌ها، نقشه راه ۲۰۱۱ موزیلا، قانع‌کننده و قابل دسترس است. موزیلا به جای انتشار یکباره تمام این عملکردها در پایان سال، ترجیح داده است آنها را بتدریج توسط ۳ نسخه‌ای که بعد از فایرفاکس ۴ منتشر می‌شود، به کاربران معرفی کند.

این طرح‌ریزی بلندپروازانه موزیلا را مجبور کرد از نو به توسعه، آزمون و کارهای مدیریت انتشار خود بپردازد. این شرکت در حال حاضر به طور میانگین در هر سال یک نسخه انتشار می‌دهد و پیش از انتشار نسخه نهایی، چند ماه را صرف آزمون بتا و اطمینان از کیفیت می‌کند. بنابراین با وجود تمام این تلاش‌ها، این شرکت در کوتاه‌تر کردن چرخه انتشار با چالش‌های بزرگی در زمینه‌های عملیاتی و فنی روبرو خواهد شد.

موزیلا صحبت درباره یکی کردن پروسه توسعه و انتشارهای کوچک‌تر در بازه‌های زمانی کوتاه‌تر را بعد از انتشار فایرفاکس ۳ در سال ۲۰۰۸ آغاز کرد. تغییرات اساسی در نسخه ۳، اضافه کردن کلاس‌هایی از قابلیت‌ها را کاملاً ساده‌تر کرد، کاری که قبلاً انجام شده

بود. همچنین پیشرفت‌هایی نیز وجود داشتند که هنوز برای حضور در نسخه ۳ آماده نبودند، ولی گزینه‌هایی فوق‌العاده برای قرار گرفتن در نسخه‌های کوچکی محسوب می‌شدند که بعداً انتشار می‌یافتند.

واضح است که حرکت از نسخه ۳، سکوی پرتابی برای موزیلا خواهد بود. بعد از انتشار نسخه ۳، طرح‌هایی با پیشرفت‌های خوب نیز وجود داشتند که می‌توانستند با سرعت در نسخه ۳/۱ قرار بگیرند. البته همان طور که

انتشار نسخه‌های پی در پی لزوماً دلیل بر توسعه سریع‌تر نیست. در واقع یک چرخه کوتاه‌تر می‌تواند تأثیرات مضری روی سرعت توسعه داشته باشد

می‌دانید نسخه ۳/۱ هیچ‌گاه منتشر نشد. روند توسعه بعد از نسخه ۳ هرچند سریع بود، ولی چرخه توسعه به طور قابل ملاحظه‌ای طولانی شد تا جایی که دایره پیشرفت‌های برنامه‌ریزی شده برای نسخه بعدی گسترش یافت. موزیلا انتشار در آن سال را متوقف کرد و در دوره آزمون بتا تصمیم گرفت نام آن را به ۳/۵ تغییر دهد و این به معنی وسعت عملکردهای جدیدی بود که در آخرین به روزرسانی قرار داده شد. فایرفاکس ۳/۶ با مجموعه‌ای قابل توجه از پیشرفت‌ها، سال ۲۰۱۰ منتشر شد.

با توجه به رویکردهای انتشار فایرفاکس ۴، یک بار دیگر موزیلا فرصت بررسی امکان یک مدل توسعه افزایشی را به دست آورد. دلایل مثبت زیادی وجود دارد که چرا تکرارهای سریع مطلوب است، بویژه در حال حاضر، ولی انتقال بین ۲ حالت می‌تواند برای

شرکت‌ها چالش برانگیز نیز باشد.

چرا فایرفاکس از انتشارهای مکرر سود می‌برد؟

استانداردهای وب با سرعت بیشتری نسبت به گذشته در حال پیشرفت هستند. استانداردهای پیشرفته‌ای مثل WebGL را می‌بینیم که در مدت بسیار کوتاهی از مرحله مفهوم به مرحله پیاده‌سازی رسیدند. شتاب پروسه پیش‌نویس استانداردها مسلماً کل فرهنگ استانداردهای وب را تغییر داده است. تصمیم اخیر WHATWG در حذف کردن شماره نسخه پیش‌نویس استاندارد HTML، روی این صنعت تأثیر بزرگی گذاشت و به رویکردی سریع و سبک‌تر برای عملکرد جدید وب منجر شد.

موزیلا اغلب جلودار توسعه استانداردهای جدید و مبتکرانه وب است، ولی عموماً دیرتر از رقبای خود به قابلیت‌های جدید وجود دارد که بتازگی پدیدار شده است: به‌خاطر طبیعت طولانی مدت چرخه توسعه فایرفاکس است. افزایش سرعت چرخه توسعه، رساندن سریع‌تر قابلیت‌های توسعه وب به کاربران را برای موزیلا ممکن می‌سازد.

موضوع کلیدی دیگر، رقابت با دیگر فروشندگان مرورگر است. اغلب کاربران سعی در استفاده از نسخه‌های بالاتر مرورگرها را دارند، ولی واقعاً این یک مسأله مهم نیست. برای مثال گوگل در همه جا شماره نسخه کروم را به طور برجسته نشان نمی‌دهد. در اینجا یک مورد سنجش رقابتی وجود دارد که بتازگی پدیدار شده است: کارایی جاوااسکریپت. ارائه‌کنندگان برجسته مرورگرها تا حد زیادی روی کارایی جاوااسکریپت کار می‌کنند، بنابراین برنده این معیارها شرکتی است که بتواند آخرین بهینه‌سازی‌ها را در یک نسخه نهایی وارد کند. اگر شما معیارهای جاوااسکریپت را روی آخرین

نسخه نهایی مرورگرهای اصلی اجرا کنید، خواهید فهمید فایرفاکس از دیگر رقبا بسیار عقب‌تر است. مقدار زمانی که طول می‌کشد تا موزیلا آخرین و بهترین موتور جاوااسکریپت خود را برای کاربران ارائه کند، یک ضرر رقابتی برای این شرکت محسوب می‌شود. یک چرخه سریع‌تر می‌تواند به طور بالقوه به آنها کمک کند بهینه‌سازی‌های حیاتی کارایی را سریع‌تر به کاربر عرضه کنند.

چالش‌های انتشارهای زود به زود

بسیار مهم است که متوجه شوید درباره مدیریت انتشار صحبت می‌کنیم و نه سرعت واقعی توسعه. برای مثال تصور کنید شما ۱۰ قابلیت اصلی دارید که می‌خواهید در یک سال منتشر کنید. اصولاً طول مدت چرخه توسعه شماست که تعیین می‌کند در فاصله‌های کوتاه و در چند نوبت تعدادی از آن قابلیت‌ها را ارائه کنید یا به پیاده‌سازی تمام آنها در یک چرخه طولانی‌تر بپردازید و در یک انتشار بزرگ نهایی بیرون بفرستید. انتشار نسخه‌های پی در پی لزوماً دلیل بر توسعه سریع‌تر نیست. در واقع یک چرخه کوتاه‌تر می‌تواند تأثیرات مضری روی سرعت توسعه داشته باشد. یک چرخه توسعه سریع می‌تواند برای انتشار تمام قابلیت‌های جدیدی که می‌خواهید در محصول قرار دهید چالش‌برانگیز باشد و حتی کیفیت آنها را پایین بیاورد.

نسخه‌های جدید فایرفاکس اغلب دوره‌های آزمایشی طولانی برای نسخه بتا دارند تا توسعه‌دهندگان مطمئن شوند تمام قابلیت‌های جدید بدرستی کار می‌کنند. تضمین کیفیت برای موتورهای رندرکننده HTML چالش بزرگی به حساب می‌آیند، چرا که بهبود می‌تواند تغییرات کوچکی در رفتار آن ایجاد کند که شاید در ظاهر بی‌ضرر باشند، ولی در نهایت رندر کردن صفحات وب را دچار مشکل می‌کند. در این حالت موتورهای رندرکننده HTML باید بتوانند با کدهای نامعتبر HTML، جاوااسکریپت و CSS بسازند.

به منظور اتخاذ چرخه‌های کوچک‌تر توسعه، موزیلا مجبور خواهد بود رویکردش را کاملاً در مقابل تضمین کیفیتش تغییر دهد. به جای داشتن دوره‌های آزمایشی طولانی برای هر نسخه جدید، توسعه‌دهندگان مجبور خواهند بود مدام کیفیت کدهایشان را بررسی کنند و اطمینان بدهند تا زمانی که کد در حال اجراست هیچ چیزی آن را مختل نخواهد کرد. قابلیت‌هایی که در دست توسعه هستند قبل از ترکیب باید با دقت بیشتری در شاخه‌های خارجی آزموده شوند. حرکت دادن منابع بیشتر برای تثبیت، بازمی‌کنی کد، تضمین کیفیت و گسترش می‌تواند از منابع در دسترس برای توسعه واقعی بکاهد.

آیا موزیلا می‌تواند این کار را انجام دهد؟

موزیلا فوق‌العاده سازگار است، مهارت‌های مهندسی عمیقی دارد و از برخی مدیران بسیار خوب و کسانی که درک بالایی از کد دارند بهره می‌برد. ظاهراً آنها اخیراً به چیزهای غیرممکنی دست پیدا کرده‌اند، بویژه در حرکت بموقع و با کیفیت آنها به سمت بازار مرورگرهای موبایل.

با وجود اعتمادی که موزیلا از کارشناسان جلب کرد، تردیدهایی نیز در مورد نقشه راه مطرح شده آن نیز وجود دارد. برخلاف مرورگرهای مبتنی بر WebKit، فایرفاکس کمی کد اضافه دارد و به همین خاطر نمی‌تواند باعث تکرارهای سریع شود. سریع‌تر کردن پروسه انتشار موزیلا به یک تغییر فرهنگی بزرگ و خروج از استراتژی مدیریت انتشار بی‌نیاهای محتاطانه فعلی نیاز دارد.

منبع: arstechnica



Software

نرم افزار

چشمانی همیشه بیدار برای کنترل سایت‌های شما لازم است

نظارت بر سایت‌های خواب‌آلود!



عکس: west-wind.com

را از آن آگاه سازد. به این ترتیب شما هم می‌توانید قبل از آن که کاربران بسیاری زیادی از مشکل به‌وجود آمده آگاه شوند، آن را رفع کنید.

این نرم‌افزار نه تنها به تمام مزایای استفاده از خدمات الکترونیک تحقق می‌بخشد، بلکه موجب می‌شود تا کاربران نیز استفاده از این سرویس‌ها را به روش‌های سنتی ترجیح دهند و روزبه‌روز خدمات الکترونیک توسعه یابد.

نظارت نامحدود

نرم‌افزار قدرتمند West Wind Web Monitor قادر است تعداد نامحدودی از سایت‌های موردنظر شما را مورد بررسی قرار دهد و در صورت بروز مشکل در آنها با استفاده از سرویس‌های مختلفی همچون ایمیل یا... شما را آگاه سازد.

همچنین اگر هنگام بروز مشکلات در سایت شما، اجرای یک فرمان یا فراخوانی یک نرم‌افزار بتواند مشکل به‌وجود آمده را رفع کند، می‌توانید همین کار را به کمک نرم‌افزار انجام دهید. به این ترتیب هنگام بروز مشکل، علاوه بر ارسال پیام هشدار به شما، اجرای نرم‌افزار موردنظر و فراخوانی دستورهای از پیش تعریف شده نیز به‌طور خودکار صورت می‌گیرد و مشکل به‌وجود آمده

برای جلوگیری از در دسترس نبودن سایت وجود دارد؟ پاسخ خیر است؛ چرا که همیشه یک‌صدم درصد احتمال خطا وجود دارد! پس حالا که نمی‌توانیم از این مورد مطمئن شویم، بهتر است نظارت خود را روی سایت دقیق‌تر کنیم تا اگر مشکلی هم رخ داد، قبل از آن که کاربران و بازدیدکنندگان سایت‌تان با آن مواجه شوند، شما از آن مطلع شده و نسبت به رفع آن اقدام کنید. انجام این کار نیز نیازمند کشیک شبانه‌روزی است که تنها نرم‌افزار West Wind Web Monitor قادر به انجام آن است!

نظارت ۲۴ ساعته = رضایت شهروندان الکترونیک
تمام مشکلاتی که پیش‌تر به آنها اشاره کردیم به این خاطر بود که هنگام بروز خطا برای سایت‌ها، مدیران آن از خطای به‌وجود آمده بی‌اطلاع بوده و به‌همین دلیل نیز اقدامات لازم برای رفع مشکل در کوتاه‌ترین زمان به انجام نمی‌رسید؛ اما نرم‌افزار West Wind Web Monitor برای رفع این مشکل طراحی شده است. این نرم‌افزار قادر است به‌طور ۲۴ ساعته و لحظه‌به‌لحظه سایت شما را بررسی کند و در صورت بروز هرگونه مشکل در سریع‌ترین زمان، شما

امیر عساری

این روزها آنقدر استفاده از اینترنت گسترش یافته است که هر شرکتی داشتن سایت اینترنتی را یکی از نیازهای اصلی خود می‌داند و بسیاری از کاربران شخصی نیز برای خودشان وبلاگ یا سایتی را ایجاد کرده‌اند. همچنین شرکت‌ها یا افراد بسیار زیادی نیز وجود دارند که با راه‌اندازی سایت و ارائه خدمات، با استفاده از آن به تجارت در دنیای اینترنت و به نوعی تجارت الکترونیک می‌پردازند. حتماً شما هم در تبلیغات و شعارهای پیرامون خود دیده‌اید که استفاده از خدمات الکترونیک چقدر مزیت دارد! مزایایی همچون کاهش آلودگی هوا، کاهش ترافیک، صرفه‌جویی در وقت و... برخی از این امکانات به‌شمار می‌روند که با بهره‌گیری از سرویس‌های مختلفی همچون اینترنت‌بانک، پرداخت غیرحضوری قبوض مصرفی، خرید کارت شارژهای تلفن همراه، خرید الکترونیکی بلیت و... این مزایا به همگان ثابت شده است!

آرامش خیال با روش‌های سنتی

اما آیا تا به حال برایتان پیش آمده است که هنگام استفاده از این سرویس‌ها با مشکل مواجه شوید؟ به‌عنوان مثال فرض کنید اینترنت‌بانک حساب بانکی خود را فعال کرده‌اید اما هرچه تلاش می‌کنید نمی‌توانید به سایت بانک موردنظرتان وارد شوید! یا قصد دارید قبوض مصرفی خود را به‌صورت غیرحضوری پرداخت کنید، اما مراحل پرداخت با خطاهایی از جانب سایت و سرور ارائه‌کننده آن مواجه می‌شود! یا فرض کنید قصد ثبت‌نام در کنکور را دارید و روز آخر تصمیم می‌گیرید کارت ثبت‌نام در آزمون را به‌صورت غیرحضوری از اینترنت بخردید و نسبت به ثبت‌نام خود اقدام کنید، اما به‌خاطر در دسترس نبودن سایت مربوط شانس قبولی در کنکور را از دست می‌دهید! در این شرایط است که کاربران با عصبانیت تمام دولت الکترونیک، بانکداری الکترونیک، تجارت الکترونیک، شهروند الکترونیک و هرچه «الکترونیک» در آن به کار رفته است را فراموش می‌کنند و ترجیح می‌دهند همچون گذشته کارهای خود را به‌روش سنتی به انجام برسانند.

اولین نفر باشید

با توجه به موارد فوق - که مطمئناً بسیاری از شما نیز با آنها مواجه شده‌اید - دریافته‌اید که نظارت روی یک سایت تا چه حد می‌تواند دارای اهمیت باشد؛ چرا که اگر یک سایت ارائه‌کننده محصولات الکترونیک برای یک ساعت در دسترس نباشد، ممکن است مشتریان بسیاری را از دست بدهد و حتی برخی سایت‌ها نیز امکان دارد مجبور شوند برای در دسترس نبودن سرویس‌هایشان، خسارتی را به کاربرانشان پرداخت کنند. اما آیا راه حلی



رفع می‌شود. در نهایت نیز سایت شما بررسی می‌شود و در صورت رفع مشکل، پیامی مبنی بر رفع آن به شما ارسال می‌شود.

دقیق و سریع

نرم‌افزار فوق امکانات بسیاری را در اختیار شما قرار می‌دهد که برخی از آنها به اختصار عبارتند از:

- بررسی همزمان چند سایت
- جستجو به‌دنبال واژه کلیدی بروز خطا یا واژه کلیدی وضعیت مطلوب
- اعمال تنظیمات مجزا برای هر سایت در بخش‌های مختلف همچون پیام‌های هشدار، فرامین عملیاتی، دوره تناوب نظارت‌ها و...

- بررسی مجدد سایت‌های مشکوک به خرابی قبل از ارسال پیام هشدار (جلوگیری از ارسال پیام‌های اشتباهی)

- پشتیبانی از نظارت روی سرویس‌های تحت وب
- نظارت سایت‌ها در بازه‌های زمانی چند ثانیه‌ای یا یکبار در روز (بالتوجه به خواسته شما)

- امکانات اطلاع‌رسانی و بازگردانی وضعیت مطلوب

- ارسال ایمیل یا پیام‌کوتاه (SMS) در صورت بروز خطا

- ارسال پیام‌های هشدار به تعداد نامحدودی از گیرندگان پیام

- اجرای فرامین خاص یا نرم‌افزارهای از پیش تعریف شده به منظور رفع مشکلات به صورت خودکار

- تشخیص عکس‌العمل سایت نسبت به اقدامات انجام شده برای رفع خطا و ارسال نتیجه عملیات به کاربر

- امکان ایجاد سیستم مدیریت ارسال پیام شخصی‌سازی شده

- ایجاد گزارش‌های دقیق از خطاهای به‌وجود آمده

- قابلیت اجرا در ۴ حالت مختلف اعم از: عملکرد روی دسکتاپ، عملکرد در نوار وظیفه، عملکرد به‌صورت سرویس ویندوزی و عملکرد از راه‌دور تحت وب

امکانات به‌روزرسانی

- پشتیبانی از افزونه‌ها جهت گسترش امکانات و قابلیت‌های نرم‌افزار

- برخورداری از سورس‌کد انعطاف‌پذیر با قابلیت برقراری ارتباط میان هسته اصلی نرم‌افزار و نرم‌افزارهای دات‌نت شما

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه‌مند شده‌اید و می‌خواهید از همین امروز نظارت روی سایت خود را آغاز کنید، می‌توانید نسخه‌ای از آن را با محدودیت استفاده به‌مدت ۳۰ روز از لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.west-wind.com/files/WestWindWebMonitorSetup.exe>

مدیریت دانش

قالب بیش از ۸۵ فرمت متنی را به‌صورت یکپارچه و کاملاً هوشمندانه مدیریت کنید تا یک پایگاه عظیم از پژوهش‌های خود را در اختیار داشته باشید و در صورت لزوم در سریع‌ترین زمان ممکن به اطلاعات موردنظرتان دسترسی یابید.

نرم‌افزار Papers این امکان را فراهم می‌سازد تا با راحتی از سایت‌ها و دیگر نرم‌افزارها، اطلاعات موردنظرتان را به‌صورت مجازی چاپ و آنها را به محیط نرم‌افزار منتقل کنید. همچنین پشتیبانی از امکاناتی همچون برچسب‌گذاری و تگ‌گذاری مقالات

و پژوهش‌ها این امکان را به‌شما می‌دهد تا به سهولت و کاملاً هوشمندانه اطلاعات خود را دسته‌بندی کنید و در گروه‌های موردنظرتان به‌ر آسانی آنها بپردازید.

بهره‌مندی از موتور جستجوی سریع و قدرتمند، قابلیت مشاهده مقالات به‌صورت تمام‌صفحه از هر جا

و در هر زمان، پشتیبانی از محیط کاربری بسیار جذاب با روش کار ساده، تشخیص و افزودن خودکار تگ‌های

متا به اطلاعات، به اشتراک‌گذاری پژوهش‌ها با دیگر کاربران، استفاده از اطلاعات آنان و... برخی از امکانات

قابل ذکر در این نرم‌افزار به‌شمار می‌روند.



آخرین نسخه از نرم‌افزار فوق با حجمی معادل ۳۰مگابایت از لینک زیر قابل دریافت است:

<http://www.mekentosj.com/papers/download>



کمتری پیدا کنند. برای این کار در قسمت Layer Setting می‌توانید فرمت عکس‌ها و سایز آنها را انتخاب کنید. ترجیحاً از پیشفرض سیستم استفاده کنید، اما اگر کیفیت بالا نیز مد نظر شما نیست، می‌توانید برای کم کردن حجم اقدام به کاهش به میزان دلخواه کنید.

بعد از انجام تمامی مراحل منطقه مورد نظر، آن را به صورت یک پروفایل در برنامه ذخیره کنید. برای این کار اسمی در قسمت Atlas Content وارد کنید، سپس Add Selection را بزنید تا یک پروفایل برای آن منطقه درست کنید. حالا کافی است در منوی Atlas Setting گزینه BigPlanet را انتخاب کنید و گزینه Creat Atlas را برای شروع بارگذاری نقشه روی رایانه خود کلیک کنید تا مراحل مربوط آغاز شود.

برنامه شروع به دانلود می‌کند تا کل نقشه مورد نظر را بارگذاری کند که زمان زیادی را نیز می‌طلبد. حال پس از دانلود، شما نیاز به برنامه ای دارید که این موارد و فایل داندلودی را روی گوشی شما اجرا کند که می‌توانید از نرم‌افزار Big Planet استفاده کنید تا براحتی بتوانید نقشه‌ها را به صورت آفلاین روی گوشی اندروید خود نظاره کنید.

البته برنامه اشکالات جزئی نیز دارد که به آنها اشاره خواهیم کرد، یکی این که حجم داندلود کلی فایل مورد نظر را به شما نمی‌دهد تا بدانید نیاز به داندلود چه میزان فایلی را دارید. اما یک حساب سر انگشتی بر اساس داده‌هایی که برنامه در اختیار ما گذاشت، نشان داد به طور متوسط با سرعتی حدود ۱۰ کیلوبایت در ثانیه، در هر ثانیه ۸-۷ عکس یا فریم داندلود می‌شود. یعنی به طور نسبی می‌توان گفت برای هر ۱۰۰ هزار قطعه عکس ۲۲۰ دقیقه صرف خواهد شد. حال شما نیز با توجه به اعداد داده شده، سرعت اینترنت خود و میزان عکس‌های منطقه انتخاب شده نقشه می‌توانید به طور تقریبی تخمین بزنید که چه میزان زمان لازم است تا نقشه شما به طور کامل داندلود شود. ایراد دوم برنامه در این است که متأسفانه بعضی از نقشه‌ها به علت تحریم‌هایی که علیه کشورمان اعمال می‌شود، قادر به داندلود شدن نیستند که البته راه برای رفع موقت این مشکل به وفور یافت می‌شود، اما همین که در حالت عادی نمی‌شود به نقشه‌های دلخواه خود دریافت آخرین نسخه آنها اقدام کنید:

<http://www.persianmobiles.com/no174.html>



استفاده از نقشه‌های برنامه‌های مکان یاب به صورت آفلاین روی گوشی‌های اندروید

دنیا را به گوشی خود منتقل کنید

کامل‌ترین آنها google map است. اگر بخواهید نقشه ای طبیعی داشته باشید از گزینه Google Earth استفاده کنید که نقشه طبیعی را برای شما داندلود خواهد کرد.

پس از انتخاب نوع نقشه، نیاز به انتخاب مقادیرهای بزرگنمایی دارید. برای آن که شما یک نقشه کامل و حرفه‌ای داشته باشید، نیاز دارید که تمامی گزینه‌های بزرگنمایی را کلیک کنید تا داندلود شود. البته می‌توانید از بعضی‌ها هم چشم‌پوشی کنید که آن دیگر به عهده خودتان است، اما ما به شما کامل آن را پیشنهاد می‌کنیم. توجه داشته باشید که در زمان انتخاب محدوده با موس، اگر میزان بزرگنمایی‌ها را انتخاب کرده باشید، در زیر همین قسمت به شما خواهد گفت چند تکه عکس را برای داندلود انتخاب کرده‌اید که به طور مثال شهر تهران شامل حدوداً ۳۲۵ هزار قطعه عکس می‌شود.

ذکر این نکته ضروری است که این گونه نقشه‌ها به صورت فایل‌های کوچک تصویری ذخیره می‌شود. شما می‌توانید کیفیت آنها را پایین بیاورید تا حجم

هر علتی قطع شد، در شروع دوباره از زمان قطع شدن اقدام به داندلود بقیه فایل‌ها می‌کنید. به طور ساده‌تر این که شما می‌توانید نقشه مورد نظر خود را به مرور زمان دریافت کنید و نیازی نیست حتماً همه آن را به صورت یکجا داندلود کنید.

حال شما برای انتخاب یک قسمت کوچک مثل شهر خودتان باید روی نقشه بزرگنمایی کنید تا نقشه شهر خود را در صفحه دستکاپ ببینید. برای این کار هم می‌توانید از گزینه زوم که بالای صفحه است استفاده کنید یا این که با استفاده از اسکرول موس یا موسواره خود اقدام به این کار کنید.

پس از بزرگنمایی شما می‌توانید محدوده مورد نظر خود را با موس انتخاب کنید، به طوری که کاید موس را نگه‌داشته و یک کادر روی جایی که می‌خواهید نقشه تهیه کنید، بکشید که به رنگ قرمز در خواهد آمد. توجه داشته باشید این برنامه از انواع نقشه‌های موجود پشتیبانی می‌کند که برای انتخاب آنها می‌توانید سری به قسمت Map Source بزنید و نوع نقشه خود را انتخاب کنید. برای مثال

پیمان عاملی‌فرد

گوشی‌های جدید اکثراً از سخت‌افزار مکان‌یاب بهره‌مند هستند، به طوری که می‌تواند مکان دقیق شما را روی نقشه مشخص کنند. نقشه‌هایی که با این جور نرم‌افزارها کار می‌کنند، معمولاً به صورت درجا بارگذاری می‌شوند. به بیان ساده‌تر برای این که مکان خود را به صورت تصاویری روی نقشه بیابید، باید به اینترنت متصل باشید تا نقشه محل مورد نظر داندلود شود تا شما بتوانید از آنها استفاده کنید. اما متأسفانه اینترنت حال حاضر اپراتورهای ما وضعیت جالبی ندارند و اصولاً یا قیمت آنها گران است یا آنقدر کند است که مطمئناً از خیر استفاده از آن خواهید گذشت. به این منظور ما به آموزش برنامه‌ای اقدام خواهیم کرد که این نقشه‌ها را شما قبلاً با اینترنت‌های پرسرعت خانگی دریافت کنید سپس به صورت آفلاین یا بدون نیاز به اینترنت گوشی، روی موبایل خود استفاده کنید. در این صورت دیگر نیازی به منتظر ماندن به بارگذاری شدن عکس‌های نقشه هست نه چیز دیگر.

برای این کار، قبل از هر چیز ما نیاز به ۲ برنامه اصلی داریم که باید آنها را دریافت و روی رایانه خود نصب کنید. برنامه‌ها عبارتند از TrekBuddy و Atlas Creator و Java Computing Environment

البته باید برنامه را در پارتیشن نصب کنید فضای کافی به میزان حداقل یک گیگ روی آن وجود داشته باشد. برای آن که داندلود نقشه‌ها ممکن است حجم بالایی نیاز داشته باشد که قبل از آن باید فراهم شده باشد. پس از دریافت و نصب، فایل Start.cmd را اجرا کنید. توجه داشته باشید که اگر اجرا نشد، حتماً برنامه جاوای ذکر شده را نصب نکرده‌اید یا روی سیستم شما وجود ندارد.

پس از اجرا نقشه جهان برای شما به صورت کامل بارگذاری خواهد شد. برای شروع کار بیایید منطقه‌ای که می‌خواهید نقشه آن را داشته باشید انتخاب کنید. برای این کار بهتر است ابتدای کار یک شهر را انتخاب کنید. این را بدانید که به طور مثال برای بارگذاری نقشه شهری همانند تهران به ۲۰۰-۱۵۰ مگ داندلود نیاز است، پس بهترین راه این است که نقشه‌های خود را کم‌کم دریافت کنید تا به مرور زمان نقشه‌های کامل داشته باشید. از داندلود یک منطقه وسیع برای اولین بار کمی محتاطانه برخورد کنید مگر این که اینترنت پرسرعتی داشته باشید. البته هر لحظه ممکن است بارگذاری نقشه به هر علتی متوقف شود، اما نگران نباشید چون برنامه حالت شروع از نقطه قطع داندلود دارد. یعنی شما هر زمان که ارتباطات به

اپل بر اچ‌تی‌سی غلبه کرد



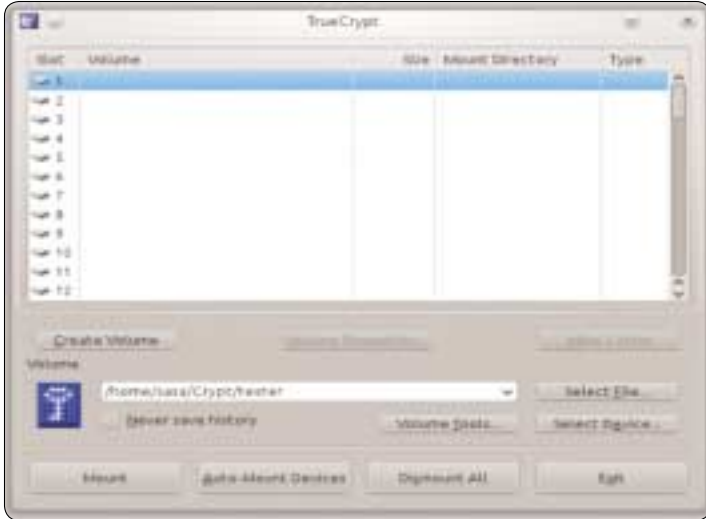
نیز بپردازد. این برد اپل می‌تواند در مقابل تمامی گوشی‌های اندرویدی به حساب بیاید چرا که یکی از دو حکم اعلام شده در بستر نرم‌افزاری هسته اندروید است و ارتباطی به نرم‌افزارهای جانبی آن ندارد. گفته می‌شود این موارد در شکایت اپل علیه موتورولا نیز دیده می‌شود و می‌تواند به درگیری بزرگ برای دیگر تولیدکنندگان اندروید منجر شود.

اندروید با نرخ متوسط روزانه ۵۵۰ هزار دستگاه در حال اوج گرفتن است. اما به‌شدت تحت حملات اپل، مایکروسافت و اوراکل قرار دارد. اوراکل گوگل را به دلیل استفاده بی‌مجاز از جاوا متهم کرده است در حالی که اپل تولیدکنندگان گوشی را هذف گرفته است. مایکروسافت از طرف دیگر مجوزدهی خود را به‌راه انداخته است و از فروش و موفقیت اندروید سود می‌برد.

کمیسون تجارت بین‌المللی آمریکا اعلام کرد که شرکت تولیدکننده تلفن‌های HTC دو اختراع اپل را به‌صورت غیرقانونی استفاده کرده است و یک پیروزی زود هنگام را برای اپل رقم زد که می‌تواند تأثیر بزرگی بر روند شغلی اچ‌تی‌سی و در بدترین حالت ممکن، تمام گوشی‌های اندرویدی در آمریکا داشته باشد. این حکم چهارشنبه گذشته توسط قاضی حقوقی اعلام شد.

در صورتی که اچ‌تی‌سی نتواند دلیل محکمی برای رد ادعای اپل بیاورد، این حکم می‌تواند به ممنوعیت فروش این گوشی‌ها در آمریکا بینجامد. در غیر اینصورت تنها یک راه حل برای اچ‌تی‌سی باقی می‌ماند و آن هم تهیه مجوز از اپل است. اگر اپل مجوز دهی کند، در اینصورت اچ‌تی‌سی برای استفاده از اندروید باید علاوه بر هزینه‌ای که به مایکروسافت بابت هر گوشی اندرویدی تولید شده توسط این شرکت می‌دهد، باید به اپل غرامت

حفاظت از داده‌ها به شیوه منبع باز



این رمز عبور طولانی، ترکیبی از حروف و اعداد باشد تا امنیت بیشتری داشته باشید. توجه کنید که این رمز عبور قابل بازگشت نیست، پس به هیچ عنوان آن را فراموش نکنید.

در مرحله بعدی باید به نرم افزار گفت که به چه نوع سیستم فایل اطلاعات را ذخیره کند. گزینه‌های Ext2، Ext3 و Ext4 وجود دارد. پیشنهاد می‌شود سیستم فایل سیستم عامل فعلی خود را انتخاب کنید. حالا برای قوی کردن سیستم رمزگذاری، در مرحله بعدی باید ماوس را به جهات مختلف تکان داد تا اطلاعاتی کاملاً رندوم تولید شده و برای رمزگذاری استفاده شود. این مرحله مهم است و یکی دو دقیقه را به آن اختصاص دهید. سپس گزینه Format را انتخاب کنید.

بعد از اتمام عملیات، گزینه Select File را انتخاب کرده و فایل‌های تولید شده توسط نرم افزار را به آن بدهید. سپس رمز عبور را وارد کنید. در اینجا سبک‌های درایو مجازی تشکیل می‌شود. آن را باز کرده و اطلاعات خود را در آن قرار دهید. این نرم افزار به صورت بلادرنگ اطلاعات را رمزگذاری می‌کند و نیازی نیست زمانی را به انتظار بگذرانید.

کرده و Next را بزنید. در صورتی که بخواهید کل هارد دیسک یا پارتیشن را رمزگذاری کنید، گزینه دوم را انتخاب کنید. در پنجره بعدی دو گزینه وجود دارد، گزینه اول یک رمزگذاری معمولی است، اما در گزینه دوم، حتی پارتیشن‌هایی که رمزگذاری شده است نیز نشان داده نخواهد شد. در صورتی که ممکن است زمانی تحت فشار قرار بگیرید تا رمز عبور آن را در اختیار دیگری قرار دهید! این گزینه را انتخاب کنید، در غیر این صورت با گزینه اول ادامه دهید.

در پنجره بعدی، کافی است محل درایو مجازی خود را انتخاب کنید، یک نام به آن اختصاص دهید سپس پنجره را ببندید. توجه داشته باشید این محلی نیست که فولدر یا درایو خود را رمزگذاری می‌کنید.

آنگاه، گزینه پیش فرض AES را انتخاب کنید، در صورتی که تمایل دارید روش‌های دیگر رمزگذاری را برگزینید، پیش از آن وبسایت ترو کریبت را مطالعه کنید.

سیس، حجم دایرکتوری مجازی رمزگذاری شده خود را انتخاب کنید. فرض بگیریم که ۲ گیگابایت اسناد و مدارک محرمانه دارید.

آنگاه، باید رمز عبور خود را انتخاب کنید. بهتر است

محمد رضا قربانی

نرم افزار Truecrypt نرم افزار رایگان و منبع باز رمزگذاری است. در این نوشته ابتدا قابلیت‌های این نرم افزار را بررسی سپس تمام فایل‌های خود را امن خواهیم کرد.

این نرم افزار قابلیت رمزگذاری روی یک دیسک مجازی (folder)، پارتیشن یا کل دیسک سخت را دارد. ۲- احسن بسیار جالب در این نرم افزار، رمزگذاری بلادرنگ و نصب و راه اندازی ساده آن است.

شاید از خود پرسید که آیا رمزگذاری برایتان مناسب است یا خیر؟ امروزه حریم خصوصی به مسأله‌ای حساس تبدیل شده است و گاهی در مواقعی به ابزارهایی نیاز داریم که این موضوع را تضمین کند. یکی از کاربردهای این ابزار، استفاده از داده‌های حساس شخصی یا شغلی است یا تصاویر با ارزش یا فیلم‌هایی که اصلاً تمایل ندارید هیچ کس دیگر آنها را ببیند. افرادی هستند که حتی تمایل دارند کل سیستم عاملشان را رمزگذاری کنند که هیچ کس نتواند حتی بدون آنها از سیستم عامل استفاده کند. دیسک‌های فلش، هاردهای قابل حمل و... اطلاعاتی هستند که می‌توانند بسادگی دست دیگران بیفتند و حریم خصوصی را از بین ببرند.

این ابزار روند ساده‌ای دارد، ابزارهایی که با این نرم افزار رمزگذاری می‌شوند، به صورت مجازی به سیستم عامل متصل می‌شوند، سپس می‌توان از آنها استفاده کرد. برای اتصال این دستگاه‌ها به سیستم عامل، باید رمز عبور بسیار پیچیده‌ای وارد کنید.

بعد از این که این رمز عبور را وارد کردید، بسادگی می‌توان از دستگاه مورد نظر استفاده کرد و به این ترتیب، شکستن قفل این ابزار غیرممکن می‌شود.

Truecrypt را از وبسایت زیر دریافت کرده و از حالت فشرده خارج کنید. سپس دستور زیر را بزنید:

www.truecrypt.org
truecrypt-7.Oa-setup-x64

توجه داشته باشید که این دستور برای سیستم‌های عامل ۶۴ بیتی است و اگر لینوکسی ۳۲ بیتی دارید، باید نسخه ۳۲ بیتی آن را نصب کنید.

برنامه را اجرا کنید تا پنجره‌ای مشابه پنجره بالا ببینید.

سیس روی گزینه Create Volume کلیک کنید تا پنجره جدیدی باز شود. گزینه اول را انتخاب

آموزش

آموزش منبع باز



کلزیوم نام نرم افزاری است که اطلاعات زیادی در مورد دستگاه تناوبی عناصر ارائه می‌کند. در واقع این نرم افزار برای کودکانی که به علم شیمی علاقه‌مندند می‌تواند یک پایگاه داده اطلاعاتی مفید باشد.

کلزیوم امکانات زیادی دارد که از جمله آنها می‌توان به ویرایشگر ملول اشاره کرد. نمایش ملکولی یکی از قابلیت‌های مفید این نرم افزار است. همچنین می‌توان با این نرم افزار به حل معادلات شیمی پرداخت. برای مشاهده اطلاعات بیشتر و دریافت این نرم افزار که تحت KDE کار می‌کند، به نشانی زیر بروید:

<http://edu.kde.org/kalzium/>

تفریح به شیوه متفاوت

بالاخره فصل تابستان است و نمی‌شود خیلی با گرما کلنجار رفت، چه بهتر که تفریحی داخل خانه و زیر کولر داشته باشیم که علاوه بر هیجان، کمی هم توانایی ذهنی را بالا ببرند. در ادامه، فهرست کوتاه و سریعی از ۴ بازی منبع باز با سبک استراتژی را مشاهده خواهید کرد.

Tribal Trouble

این بازی در اصل طوری طراحی شده است که یادگرفتن آن ساده و استادی آن سخت باشد. مکانیک بازی کوچک است و فراگیری آن ساده، اما به کارگیری این مکانیک برای بردن دشوار است. برای بردن به تقویت استراتژی‌های نقشه‌ریزی و استفاده از قبایله‌های مختلف در جهت منافع خود نیاز دارید.

<http://tribaltrouble.com/>
O.A.D.

این بازی استراتژی تازه خودش را معرفی کرده است، هر چند توسعه آن از سال ۲۰۰۳ شروع شده است. این بازی بین سال‌های ۵۰۰ قبل از میلاد تا ۵۰۰ بعد از میلاد رخ می‌دهد، هر چند که هنوز در حال توسعه است اما می‌توان آن را از نشانی زیر دریافت و بازی کرد.

<http://wildfiregames.com/Oad/page.php?p=14433>

Warzone2100

این بازی نیز در اصل سال ۹۹ برای ویندوز و پلی‌استیشن عرضه شده است، اما هم اکنون نسخه لینوکسی آن نیز عرضه شده است.

<http://www.wz2100.net/download>
Spring

این بازی به بهانه شانس‌اندن موتور منبع باز Spring طراحی شده است و شیوه بازی کردن آن شبیه بازی قدیمی اما بی‌نهایت محبوب Total Annihilation است که به دنیای ۳ بعدی آورده شده است.

<http://springrts.com/>

نصب لینوکس روی فلش درایو

انتخاب کنید و گزینه Format را بزنید که فلش درایو خود را فرمت کنید. مطمئن شوید که گزینه Persistent file size و سپس دکمه Create را بزنید.

۴- اطلاعات نصب را تایید سپس گزینه Yes را انتخاب کنید.

اجرای اوبونتو

۱- در باباس سیستم، انتخاب کنید که از دستگاه‌های USB سیستم خود را بوت می‌کنید. سپس فلش درایو را داخل پورت یواس‌بی قرار دهید. رایانه را راه‌اندازی کرده و منوی بوت Installer را مشاهده کنید.

۲- در منوی اینستالر، گزینه Ubuntu Run Ubuntu from this USB را انتخاب کنید.

۳- اوبونتو اجرا می‌شود.

خصوصی کسی وارد نمی‌شویم و هم تمام نرم افزارهای دلخواه خودمان را همراهان داریم. با فرض این که فلش درایویمان حداقل یک گیگابایت فضای خالی دارد، مراحل زیر را دنبال می‌کنیم:

۱- توزیع مورد نظر و همچنین Universal USB Installer را از نشانی زیر دریافت کنید. برای این نوشته، از توزیع لینوکسی اوبونتو استفاده خواهیم کرد:

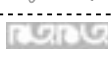
<http://download.cnet.com/Ubuntu/3000-18513-4-170729.html>
<http://www.pendrivelinux.com/universal-usb-installer-easy-as-1-2-3/>

۲- Universal USB Installer را اجرا کنید و سپس اوبونتو ۱۱.۰۴ را از فهرست انتخاب کنید.

۳- درایوی که فلش درایویمان در آنجاست را



نصب لینوکس روی فلش درایو، یک خاصیت خیلی خوب دارد و آن هم سادگی استفاده از سیستم عامل خودمان در هر رایانه‌ای است. به این ترتیب هم به حریم



Windows

ویندوز

برنامه‌ها و قابلیت‌ها

محمدسعید نمازی

پیش از آن که به موضوع مورد بحث این شماره بپردازیم، چگونگی اضافه کردن Quick Launch محبوب کاربران به Taskbar ویندوز ۷ را عنوان می‌کنیم.

در Taskbar ویندوزهای XP و ویستا در کنار دکمه استارت می‌توانستید Quick Launch را اضافه کنید تا میانبر نرم‌افزارهای مورد نیازتان را در آن قرار داده و براحتی به آنها دسترسی پیدا کنید. در ویندوز ۷ به دلیل شکل خاص نوار ابزار و امکان Pin کردن نرم‌افزارهای دلخواه در آن، در واقع جای خالی Quick Launch احساس نمی‌شود، اما اگر به آن عادت کرده‌اید، بدانید که در ویندوز ۷ هم می‌توانید آن را داشته باشید. برای اضافه کردن Quick Launch به نوار وظایف ویندوز ۷ کافی است که روی Taskbar کلیک راست کرده و از منوی کشویی Toolbars، گزینه New toolbar... را انتخاب کنید.

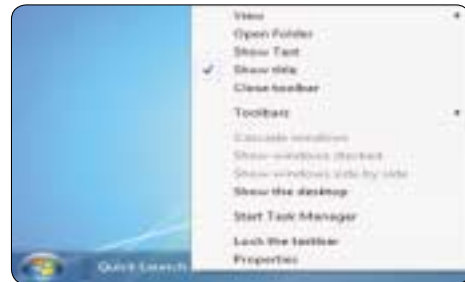


در نوار آدرس پنجره‌ای که باز می‌شود، مسیر زیر را وارد کنید:

`AppData\Microsoft\Internet Explorer\Quick Launch`



خواهید دید که پس از انتخاب گزینه Quick Launch، Select Folder، Notification area (در کنار)، افزوده بلافاصله به سمت راست نوار وظایف (در کنار XP و ویستا داشتید، متفاوت است!) می‌شود، اما ظاهرش با آنچه در ویندوز ۷ و ویستا داشتید، متفاوت است! برای این که نوشته‌های موجود در کنار آیکون‌ها را حذف کنید، باید روی Quick Launch کلیک راست کرده و گزینه Show text را از حالت انتخاب خارج کنید. اگر Show title را نیز از انتخاب خارج کنید، عبارت Quick Launch هم از نوار وظایف حذف خواهد شد.



همان طور که در گذشته عنوان شد، برای جابه‌جا کردن اجزای Taskbar باید ابتدا آن را از حالت قفل خارج و سپس چینش دلخواهتان را انجام دهید.

حذف نرم‌افزارها یا اعمال تغییرات در آنها

همان طور که در ویندوز XP و ویستا از طریق برنامه Add or remove programs نرم‌افزارها را حذف کرده یا در آنها تغییر ایجاد می‌کردید، در ویندوز ۷ نیز از طریق برنامه Uninstall or change a programs می‌توانید این کارها را انجام دهید یا نرم‌افزارها را تعمیر (Repair) کنید. اعمال تغییرات در نرم‌افزارها به معنی حذف و اضافه کردن قابلیت‌ها و امکانات مختلف به نرم‌افزارهایی است که این امر را پشتیبانی می‌کنند. مثلاً می‌توانید از این طریق به مجموعه Office که پیش از این روی سیستم‌تان نصب کرده‌اید MS Access را اضافه کنید یا امکاناتی را به MS Word بیفزایید. تعمیر کردن نرم‌افزارها نیز باعث از بین رفتن تمام نقص‌هایی می‌شود که ناخودآگاه در آنها به وجود آمده است، مثلاً اگر MS Word شما نمی‌تواند فایل‌ها را ذخیره کند، می‌توانید آن را Repair کنید.

ممکن است متوجه شوید تمام نرم‌افزارهایی که نصب کرده‌اید در قسمت Uninstall or change a programs قابل مشاهده نیستند. بدانید تنها نرم‌افزارهایی که استاندارد ۳۲-bit windows API (۱) را رعایت کرده‌اند در دیتا بیس سیستم ثبت می‌شوند.

به خاطر داشته باشید تمام نرم‌افزارهایی را که در این فهرست مشاهده می‌شوند باید Uninstall یا Remove کنید و هیچ‌گاه نباید پوشه مربوط به آن نرم‌افزار را پیش از این اقدام، Delete کنید!

برای دسترسی به صفحه Uninstall or change a program کافی است از کنترل پنل در حالت نمایش Small icon یا Large icon برنامه Programs and Features یا در حالت نمایش Category از قسمت Programs گزینه Uninstall a programs را انتخاب کنید.

همین طور می‌توانید دستور appwiz.cpl را در Run وارد کنید.

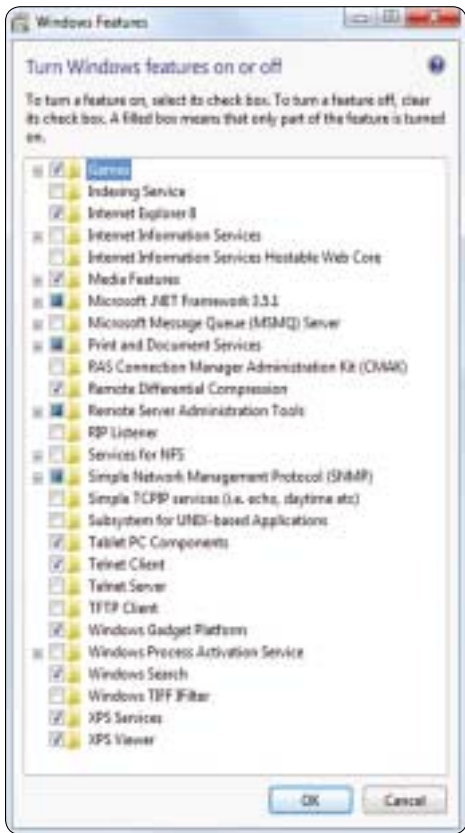


همان طور که مشاهده می‌کنید تمام نرم‌افزارها در این قسمت فهرست شده‌اند و در مقابل هر کدام از آنها، ناشر (Publisher)، زمان نصب نرم‌افزار و حجمی که نرم‌افزار روی دیسک اشغال کرده و نیز ورژن آن مشخص شده است.

به یاد داشته باشید تمام نرم‌افزارها امکان Change یا Repair را ندارند. با انتخاب هر کدام از نرم‌افزارها، می‌توانید گزینه‌های موجود برای آن را در نوار بالای صفحه و کنار گزینه Organize مشاهده کنید. این گزینه‌ها را می‌توانید با کلیک راست روی هر کدام از نرم‌افزارها نیز ببینید. به عنوان مثال برای MS FrontPage 2003 گزینه‌های Repair، Uninstall، Change یا Repair را داریم در صورتی که برای Babylone تنها گزینه Uninstall در دسترس است.

از سمت چپ پنجره Programs and Features می‌توانید گزینه View installed updates را انتخاب کنید. در این پنجره تمام بسته‌های به‌روزرسانی ویندوز و برخی نرم‌افزارهای استاندارد دیگر را که روی سیستم‌تان نصب شده‌اند، مشاهده خواهید کرد.

اگر پس از نصب یک بسته به‌روزرسانی ویندوز احساس کردید که سیستم‌عامل‌تان بدرستی کار نمی‌کند و ناپایدار شده، می‌توانید از این قسمت با توجه به زمان نصب Update، ها، بسته موردنظر را پیدا و Uninstall کنید. بندرت اتفاق می‌افتد که برای یک بسته به‌روزرسانی



گزینه Uninstall را در دسترس نداشته باشید!

گزینه دیگری که می‌توانید در قسمت چپ صفحه Programs and Features انتخاب کنید، Turn windows features on or off است؛ در این قسمت می‌توانید برخی Featureها یا امکانات ویندوز ۷ را که در حالت پیش فرض نصب نشده، اضافه یا برخی دیگر نظیر Games و... را که احتیاج ندارید، حذف کنید. برای برخی استفاده‌های خاص از ویندوز ۷، باید Feature مربوط به آن را فعال کنید.

به عنوان مثال اگر ویندوز ۷ را روی یک کامپیوتر Tablet PC Components نصب کرده‌اید، حتماً باید در این قسمت امکان Tablet PC Components را انتخاب و اضافه کنید یا اگر نوع کارتان ایجاب می‌کند که از دستورات Telnet استفاده کنید، باید Telnet Client را در حالت انتخاب قرار دهید.

برخی امکانات نظیر Remote Server Administration Tools نیز در حالت پیش‌فرض در این فهرست قرار ندارند که می‌توانید با نصب افزونه Admin Pack (RSAT) مختص ویندوز ۷ آن را به امکانات ویندوز اضافه کنید.

اگر یک مدیر شبکه هستید و می‌خواهید بدون این که به DC لاگین کنید، در ویندوز ۷ اکتیو دایرکتوری دامن‌تان را در اختیار داشته باشید، حتماً باید این گزینه را فعال کنید. در حالت عادی، تنظیمات پیش‌فرض این قسمت برای اکثر کاربران مناسب است.

اگر در حالت نمایش Category برای کنترل پنل، گزینه Programs را انتخاب کنید، زیرمجموعه Programs and Features برنامه Run programs made for previous version of windows Compatibility را خواهید داشت که می‌توانید از آن برای بررسی (سازگاری) نرم‌افزارهای موجود روی سیستم‌عامل‌تان با ویندوز ۷ و راه‌حل‌های پیشنهادی برای رفع مشکلات در این زمینه استفاده کنید که توضیحات آن در گذشته ارائه شده است.

پانوش:

۱ - Application Programming Interface



F.E.A.R.3 : نه چندان ترسناک همه چیز را نابود و فرار کن

پلتفرم: PlayStation3 XBOX360 PC
توسعه‌دهنده: Day Studios1
منتشر کننده: Warner Bros. Interactive
سبک: تیراندازی اول شخص، ترسناک

مسعود گرچی زاده

بهترین‌های این سبک بازی محسوب می‌شود. البته شاید تفاوت‌های زیادی میان این دو بازی وجود داشته باشد، ولی به هر حال دو قهرمان این سبک Horror است.

صدای باد در یک محیط تاریک و وهم انگیز، بهترین ایده برای شروع یک بازی ترسناک است مانند آنچه در فیئر ۳ وجود دارد و با اولین نگاه متوجه می‌شوید وارد چه بازی بزرگی شده‌اید. داستان فیئر ۳ ادامه دهنده داستان فیئر ۲ است؛ یعنی شما باید مانع به دنیا آوردن فرزند Alma - که در واقع خود او ساخته شده قهرمان فیئر ۲ است - شوید؛ چراکه این فرزند خطرناک‌ترین موجود برای زمین خواهد بود. اما شما به تنهایی نمی‌توانید این کار را انجام بدهید، برادران یعنی Fettel که قبلاً کشته شده بود، به شما ملحق می‌شوند و با کمک یکدیگر باید دشمنان خود را نابود کنید.

بازی از ۸ قسمت مختلف ایجاد شده است و حدود ۶ ساعت طول می‌کشد تا همه آنها را انجام بدهید. به نظرتان این زمان کوتاه نیست؟ خوشبختانه در فیئر

همان‌طور که می‌دانید ژانر وحشت در میان بازی‌ها از پرطرفدارترین‌ها هستند، دلیل این انتخاب نیز برمی‌گردد به این موضوع که بیشتر بازیکن‌ها گیمر نیستند و هیچ ایده‌ای در مورد بازی ندارند و آن‌گونه که ممکن است یک گیمر در یک بازی هیجان ایجاد کند، آنها نمی‌توانند به چنین احساسی دست یابند. این عده به دنبال بازی‌ای می‌روند که به آنها هیجان بدهد، بدون آن که تلاشی برای دستیابی به آن کرده باشند، که در این خصوص بیشترین ژانری که پتانسیل این عمل را دارد ترسناک است.

البته این موضوع باعث نمی‌شود بازی‌های به این سبک، ارزش خود را از دست بدهند، اما در این میان شرکت‌های بازیساز باید مواظب باشند تا گیمی که تولید کرده‌اند صرفاً دارای پارامترهای عامه پسند نباشد.

در کنار بازی رزیدنت اوپل که سعی کرده است ماهیت خود را حفظ کند، بازی F.E.A.R.3 نیز از

اخبار

فروش ۵۵ میلیون
ایکس باکس ۳۶۰



مایکروسافت اعلام کرد فروش جهانی کنسول Xbox 360 از مرز ۵۵ میلیون دستگاه گذشته و تعداد کاربران شبکه آنلاین Xbox Live به بیش از ۳۵ میلیون نفر رسیده است. این شرکت همچنین اعلام کرد فروش دوربین کینکت که به بازیکنان امکان می‌دهد، بدون نیاز به کنترلر به بازی بپردازند تاکنون از مرز ۱۰ میلیون دستگاه فراتر رفته است.

ورود گوگل به صنعت بازی



یک آگهی از طرف گوگل منتشر شده که حاکی از تمایل گوگل به وارد شدن در صنعت گیم است.

در این آگهی ذکر شده که گوگل به دنبال یک مدیر محصولات است، تا روی چیزی که نام دارد، Games at Google نام دارد، کار کند. همچنین در این آگهی ذکر شده ما به یک مدیر محصولات که عاشق بازی و تکنیک در بازی است نیاز داریم تا بتواند استراتژی شرکت گوگل را رهبری کند. شما استراتژی‌هایی را برای کشف بازیکن، مکانیک بازی و شناسایی بازیکن طراحی خواهید کرد و همچنین برای طراحی یک تجربه فوق العاده و ایجاد همکاری، شما به طور کامل روی پلتفرم اجتماعی گوگل نیز تأثیرگذار خواهید بود و همچنین با یک مجموعه نوپا کار می‌کنید.

ترس بامزه

اگر نشانه‌گیری و دوربین بد را می‌توانید تحمل کنید «سایه دوزخیان» بازی خوبی است

روی «دانت» (شیطان هم می‌گیرد) الگوبرداری شده است و تمام حرکات، همان دیالوگ‌ها و



می‌شنود، پاتولا را در قلب تاریکی فرو می‌برد. بنابراین گارسیا خود را برای سفر به اعماق جهنم آماده می‌کند تا بتواند نامزدش را از چنگ هیولاها خارج کند. او در این سفر یار و یابری ندارد غیر از «جانسون» که یک شیخ اسکلت است و همه کار برای گارسیا انجام می‌دهد. او بیشتر اوقات به صورت سلاح است تا گارسیا شیطان‌های غرق شده در تاریکی را از بین ببرد. بعضی وقت‌ها به شکل مشعل است و نقش روشنایی را بازی می‌کند.

بعضی وقت‌ها نیز موتور می‌شود تا گارسیا مسیرهایش را راحت‌تر طی کند و یک دوست و همدم خوبی هم هست که خیلی جاها به کمک گارسیا می‌آید. در کل مثبت‌ترین عنصر بازی همین شخصیت جانسون است که با حرکات و دیالوگ‌های طنزش، خستگی را از بازی‌کننده می‌گیرد. صدایبیشه‌های گارسیا و بخصوص جانسون هم به بهترین نحو از عهده کار خویش برآمده‌اند. شخصیت گارسیا کاملاً از

پلتفرم: Xbox360, PS3
تهیه‌کننده: EA
سازنده: Grasshopper Manufacture
سبک: اکشن ماجراجویی ترسناک
امتیاز: ۷

فرهنگ هدایتی

از قدیم گفته‌اند آسپز که دو تا شد آتش یا ششور می‌شه یا بی نمک. حالا «سایه دوزخیان» دستپخت مشترک «سودا ۵۱» که به ساختن بازی‌های اعصاب خردکن معروف است و «شینچی میکامی» خالق سری بازی‌های «رزیدنت اوپل» است، که به نظر می‌رسد هم شور شده هم بی‌نمک. داستان بازی از این قرار است که «پاتولا» خودکشی کرده و روح او در تسخیر ارباب جهنم، «فلمینگ» (Fleming) قرار گرفته است. فلمینگ از «گارسیا» (نامزد پاتولا) می‌خواهد برای پس گرفتن روح پاتولا به انجمن تاریک آنها بیرونند و وقتی جواب رد گارسیا را

الکترونیک آرتز
و پایان عمر چند بازی



شرکت ناشر بازی‌های الکترونیک آرتز به عمر چند بازی پایان می‌دهد. این بازی‌ها شامل Army of Two, Skate, Battlefield:2 Modern Combat, Tiger woods 10 و ... می‌شود. این موج غیرفعال سازی از ۱ اکتبر سال گذشته شروع شد و از آن موقع تاکنون بازی‌هایی که کمتر از ۱ درصد از ترافیک را اشغال می‌کنند، از سرورهای این شرکت حذف می‌شوند.

بازی آنلاین



ربات در مقابل ربات

این بازی در ۲۰۵۲ اتفاق می‌افتد؛ زمانی که همه‌جا پر از ربات‌هایی است که برای سرگرمی انسان‌ها در حال نابود کردن یکدیگرند. در این بازی شما هدایت یکی از ایمن‌ربات‌ها را به عهده دارید که برای زنده ماندن باید از موانع بسیاری جان سالم به در ببرد. این بازی به وسیله تکنولوژی HTML5 ایجاد شده و فلیش در آن به کار گرفته نشده است. شما در این بازی عمر و زمان محدودی دارید و باید به‌وسیله مهارت خود سعی کنید تا سلاح‌های خود را در بازی ارتقا دهید. در کل بازی جالبی برای وقت گذراندن است.

<http://www.ascendedarcade.com/content/bionic-battle-browser-bots>

جعبه اطلاعات

تاریخچه EA

شرکت بازی‌سازی الکترونیک آرتز در سال ۱۹۸۲ و هم‌زمان با ترک هاوکی‌نژ از ایل آغاز به کار کرد. هاوکی‌نژ به‌همراه چند نفر از هم‌راهان خود فعالیت جدیدی را آغاز کرد و به‌عنوان ناشر بازی به فعالیت پرداخت.

نخستین سال حضور این شرکت در عرصه بازی‌ها کاملاً افسانه‌ای بود: Archon، پین‌بال، M.U.L.E و Construction Set و همچنین بازی موفق Donkey Kong.

چند سال بعد از آن این شرکت اشتیاق خود را برای عرضه بازی‌های بیشتر افزایش داد و به دیگر ناشران نیز پیشنهاد پخش بازی داد و در اواسط دهه ۸۰ بازی‌های زیادی را عرضه کرد.

نتیجه در سال ۱۹۸۷، بازی Skate or Die بود که شباهت زیادی بین بازی‌های المپیک تابستانی و بازی‌های خیابانی داشت و موفقیت زیادی را کسب کرد و توسط کومانی به کنسول NES نیز برده شد.

در دهه ۹۰ این شرکت تصمیم گرفت بخشی از شرکای کنسول جدید سگا باشد و به‌جای پرداخت مجوز به سگا، ترجیح داد کارت‌تریج‌های خود را برای بازی تولید کند و بعد از کشمکش با سگا، به یک قرارداد همکاری رسیدند که در آن الکترونیک آرتز به تولید کارت‌تریج‌های عجیب و غریب خود ادامه می‌داد. در اینجا بود که این شرکت توانست به موفقیت بزرگی ناقل شود.

انتشار مجدد یک بازی و تنها افزودن چند عامل کوچک به بازی باعث شد بارها یک بازی با قیمت کامل به فروش برسد.

پیش از آن که الکترونیک آرتز به موفقیت چشم‌گیری دست یابد، تروپ هاوکی‌نژ شرکت را ترک کرد و آن را به دستان لری پروبوست سپرد که در آن زمان تصمیمی منطقی به‌نظر می‌رسید چرا که هاوکی‌نژ بیشتر از آن که یک شخص تجاری باشد، یک تولیدکننده بازی بود و بعد از گذشت یک دهه، انتظارات وی کمتر برآورده می‌شد و فشار سهامداران نیز بیشتر می‌شد.

را در مورد تیراندازی به شما می‌دهد. تنوع زیادی در مورد سلاح‌ها در بازی وجود دارد، از کلت‌هایی که در دو دستتان می‌گیرید تا اسلحه سنگینی که می‌توانید دشمنان خود را به رگبار ببندید و یا آنها را منفجر کنید همگی در اختیار شما قرار دارد و فیور ۳ در این بابت در بهترین حالت خود در مقایسه با دیگر بازی‌هاست. دشمنان شما نیز تقریباً بخوبی طراحی شده‌اند و بیشترین موضوعی که باعث ترسناک شدن بازی است، همین دشمنان شماسست. شما با روح‌ها و آدم‌هایی سروکار دارید که یک‌دفعه سراغ شما می‌آیند. شاید این بیشترین نقطه اوج ترس در بازی باشد و اگر دیر بچینید، کشته خواهید شد. البته این را بگویم که هیچ درصد سلامت در بازی وجود ندارد و مانند بازی Call of Duty سلامت شما در نظر گرفته می‌شود.

هوش مصنوعی دشمنان هم یکی از مزیت‌های بازی و همچنین مشکلات شما به حساب می‌آید! که بعضاً واقعا خسته‌کننده می‌شود. در کل حالات و رفتار دشمنان همچنین نحوه کشته شدن آنها بسیار خوب طراحی شده است. گرافیک بازی خیلی بهتر از این می‌توانست باشد، هرچند همه چیز در بازی بخوبی نگاشته شده است؛ ولی بعضی قسمت‌ها مانند باز شدن درها یا آتش‌ها بخوبی طراحی نشده‌اند، که همین موضوع باعث می‌شود گرافیک بازی در سطح معمولی باشد. اما برعکس گرافیک، صداگذاری در فیور ۳ بسیار فوق‌العاده و زیباست. در حقیقت بیشترین چیزی که یک بازی ترسناک به آن نیاز دارد، فضا‌سازی به وسیله صداست که در این بازی اجرای خوب این موضوع را شاهد هستید؛ از صدای باد بگریزد تا صدای دشمنان همگی شما را به داخل فضای بازی می‌کشاند.

FEAR۳ شاید می‌توانست بهتر از این اجرا شود ولی در حال حاضر نیز یک نسخه ادامه دهنده خوب برای این سری بازی است که باز هم می‌تواند شما را به خودش معنادار کند. ما نمره ۸ از ۱۰ را برای این بازی کافی می‌دانیم.

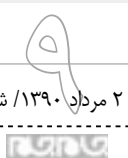
آسان می‌شوند. با کشتن دشمنان الماس سفید به دست می‌آورد. الماس‌های سفید وجه رایج بازی هستند که به وسیله آن می‌توانید نوشیدنی سلامت، مهمات یا الماس قرمز بخرید. الماس قرمز برای ارتقای قابلیت‌هایتان و الماس آبی برای ارتقای جانسون استفاده می‌شود. طراحی مراحل بازی هم بسیار خوب است. علاوه بر اکثر مراحل که باید با از بین بردن هیولاها و پیدا کردن راه در تاریکی مرحله را پیش ببرید، بعضی از مراحل را هم به صورت تیراندازی دو بعدی مثل بازی «کنترا» سپری می‌کنید. زیباترین مرحله بازی هم مرحله هموار کردن راه با استفاده از تکه‌های «تتریس» است. ایراد دیگر، زمان بارگذاری تقریباً زیاد است و زمانی بیشتر خوددش را نشان می‌دهد که خیلی ساده و به خاطر دوربین مسخره بازی، بمرید و باید برای برگشتن به همان مرحله، بارگذاری طولانی مدت به همراه یک موسیقی طنز را تحمل کنید. در نهایت «اکیرا یاماتو» سازنده موسیقی متن سری بازی‌های «سایلنت هیل» شاهکار دیگری خلق کرده است. موسیقی تند در مبارزه‌ها و موسیقی آرام و دراماتیک در زمان‌هایی که همه جا تاریک است و باید به وسیله یک حلزون راه خود را پیدا کنید، تحسین برانگیز است.



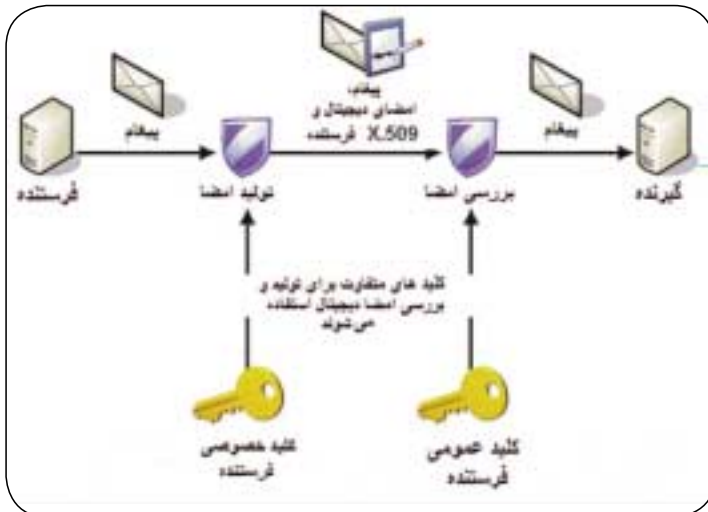
بازی برای شما تبدیل خواهد شد. در مورد گرافیک بازی بعداً صحبت می‌کنیم؛ ولی به نظر محیط و ظاهر بازی بسیار خوب طراحی شده است. داخل خانه‌ها و چه در محیط باز، شما با فضایی بسیار طبیعی که کاملاً برای یک بازی تاریک طراحی شده است روبه‌رو می‌شوید و تنوع محیط‌های بازی که در آن قرار می‌گیرید، بسیار زیاد است و این یکی از نقاط قوت بازی است. البته لازم نیست نگران اسلحه‌ها در فیور ۳ باشید؛ برای این که پوینت من به کمک سبک تیراندازی اول شخصی بازی، بهترین تجربه‌ها

به نظر ما بازی با Fettel می‌تواند جذابیت بیشتری به بازی بدهد. در مورد داستان بازی بحث نمی‌کنیم؛ ولی همین قدر داستان برای یک بازی ترسناک کافی است، هرچند می‌توانست بهتر از اینها از آب در بیاید و داستان بازی به صورت خطی ادامه پیدا نکند. داستان، کوچک‌ترین مشغولیت ذهنی شما در مورد بازی است. گیم پلی فوق‌العاده فیور ۳ و همچنین محیط بازی بسیار جذاب که همه چیز را برای انتقال هیجان به شما فراهم کرده است، به موضوع اصلی

همان جاه‌طلبی‌ها را دارد. گرافیک هنری بازی قابل قبول است. منوها و HUD ساده و کارآمد هستند و با توجه به این که تضاد تاریکی و روشنایی در این بازی مهم است، روی نورپردازی خوب کار شده است. نحوه قرار گرفتن دوربین پشت شخصیت کاملاً شبیه رزیدنت اویل ۴ است. دوربین و کنترل، ضعیف‌ترین بخش‌های بازی‌اند



امضای دیجیتال



تغییری در آن و با اطمینان زیاد از طرف علی است. در این روش به طور کلی ما ۲ کلید داریم که شامل مجموعه‌ای از اعداد مرتبط هستند. یکی از آنها متعلق به فرستنده و دیگری متعلق به گیرنده است. پس اطلاعات توسط کلید عمومی علی قفل می‌شود و تنها به وسیله کلید خصوصی رضا قابل خواندن است. برای استفاده از این سیستم دریافت و ارسال، شما نیاز به گواهینامه دیجیتال دارید.

این گواهینامه در حقیقت به نرم‌افزاری گفته می‌شود که مشخص‌کننده هر فرد یا شرکت است. به بیان بهتر این گواهی الکترونیک به عنوان کلید عمومی یک شخص یا شرکت مورد استفاده قرار می‌گیرد و به شما اطمینان را می‌دهد که فرستنده - که در اینجا علی است - همان شخص مورد نظر شماست و شخص دیگری نیست. همچنین گیرنده نیز رضا است و شخص سومی در این بین پیام ارسال شده را نمی‌تواند دریافت کند. گواهی دیجیتال شامل این اطلاعات است:

- ۱ - نام فرستنده
- ۲ - کلید عمومی فرستنده
- ۳ - تاریخ نامعتبر شدن کلید عمومی
- ۴ - نام شرکت گواهی‌دهنده یا به بیان بهتر نام ضامن

- ۵ - شماره سریال
 - ۶ - امضای دیجیتال فرستنده
- تا اینجا درباره نحوه ارسال اطلاعات در اینترنت با در نظر گرفتن امنیت مطالب ارسالی گفته شد. در صورتی که شما قصد دارید اطلاعات بسیار مهمی را ارسال کنید، ولی می‌خواهید شخص سومی به آنها دسترسی پیدا نکند، بهتر است از امضای دیجیتال استفاده کنید. این روش یکی از روش‌های ایجاد امنیت برای اطلاعات است که در حال حاضر می‌توان از آن به عنوان امن‌ترین روش برای جا به جا کردن پیام نام برد.

... از اطلاعات خودتان محافظت کنید. برای محافظت از اطلاعاتتان در حین جابه‌جایی خوب است که یکی از این راه‌ها را برای ایجاد امنیت انتخاب کنید: تبدیل اطلاعات به زبان دیگر که به صورت اختصار به آن کدگذاری اطلاعات گفته می‌شود. در این روش فرستنده مطالب را توسط کلیدی کدگذاری می‌کند که تنها گیرنده قادر به باز کردن و خواندن مطالب است.

راه‌حل بعدی استفاده از امضای دیجیتال است. این روش به ما این اطمینان را می‌دهد که اطلاعات دقیقاً از شخص مورد نظر ارسال شده و در حین جابه‌جایی دچار کوچک‌ترین تغییری نشده است. مثلاً علی به رضا اطلاعاتی می‌فرستد، امضای دیجیتال این اطمینان را به رضا می‌دهد که اطلاعات دریافتی بدون ایجاد

این کارها را از طریق اینترنت انجام ندهید. پس چیزی که در اینجا برای شما اهمیت دارد این است که این اطلاعات خیلی مهم بدون کوچک‌ترین تغییری در آنها، به دست طرف مورد نظرتان برسد.

پس محرمانه بودن به معنی امن بودن و دسترس دیگران قرار نگرفتن است. این اطلاعات می‌تواند توسط شخصی به شکل مستقیم داده شوند (مانند مثال اول که خود شما اطلاعات شخصی‌تان را در سایتی قرار می‌دهید) یا در باره شخصی باشند (مثلاً شما بخواهید اطلاعات مورد نیاز دوستان را برایش از طریق e-mail بفرستید). برای ایجاد امنیت در این موارد شما نیاز به ایمن کردن سیستم‌هایی که کار ذخیره‌سازی و جابه‌جایی اطلاعات را انجام می‌دهند دارید. علاوه بر آن شما باید با استفاده از راه‌های مناسب مانند کدگذاری

الهام اندرابی

محرمانه بودن اطلاعات به این معنی است که اطلاعات فقط برای فرد یا گروه خاصی در دسترس قرار گیرد. این موضوع که اطلاعات شخصی یا شرکتی برای افراد ناشناس قابل خواندن نباشند، از اهمیت بالایی برخوردار است. چرا که این افراد ناشناس ممکن است رقبای شرکت باشند یا اشخاصی که از این اطلاعات برای منفعت خودشان استفاده می‌کنند، یا به بیان بهتر سوءاستفاده کنند. در زیر نمونه‌هایی از مواردی که امنیت در آنها مهم است، آورده شده‌اند.

در بعضی مواقع ما از این که کسی در حال جمع‌آوری اطلاعات شخصی ماست، با خبر نیستیم. برای مثال این مطالب می‌تواند از طریق «cookies» در سایت‌های مختلف جمع‌آوری شوند یا در سایت‌هایی که از شما برای مشترک شدن اطلاعات شخصی در خواست می‌کنند، جای داده شود. این قبیل سایت‌ها می‌توانند پراحتی و با داشتن این اطلاعات، شما را در اینترنت شناسایی کنند. این کار، امنیت اطلاعات شخصی شما را که در حقیقت امن بودن خود شما را شامل می‌شود، در معرض خطر قرار می‌دهد.

حالت دوم می‌تواند به این شکل باشد که شما اطلاعاتی در سایت دلخواهتان قرار می‌دهید و در مراجعات بعدی‌تان نیاز به همان اطلاعات پیدا می‌کنید. در این قسمت دقیق بودن اطلاعات شما، یعنی این که شخص دیگری اطلاعاتتان را به دلخواه خودش تغییر نداده باشد، مطرح است. پس در اینجا هم شما قصد دارید از اطلاعاتتان محافظت کنید و باز هم امنیت اطلاعات برای شما اهمیت دارد.

در کنار این بحث، موضوع جابه‌جایی اطلاعات در اینترنت بدون ایجاد تغییرات ازسوی شخصی ناشناس مدنظر است. مثلاً e-mail بسیار مهمی به یکی از دوستانتان می‌فرستید، یا شماره رمز کارت اعتباری‌تان را ارسال می‌کنید (حتی‌الامکان سعی کنید هیچ‌کدام از

مایکروسافت و شبکه اجتماعی جدید

بر اساس مطالبی که به صورت اتفاقی در دامنه Socl.com ارائه شد، مایکروسافت در حال توسعه شبکه اجتماعی جدید به نام Tulalip است.

از پنجشنبه گذشته این صفحه حذف شده و به‌جای آن جزئیات پروژه مشخص شده است. در این صفحه آمده است: «با تشکر از ورود شما، Socl.com پروژه طراحی داخلی از سوی تیمی در بخش تحقیقات مایکروسافت است که به صورت استنباطی روی وب منتشر شده است.»

به نظر نمی‌رسد که تولالیپ یک پروژه داخلی باشد، در صفحه‌ای که به صورت اتفاقی منتشر شد، آمده بود که کاربران می‌توانند ساده‌تر از همیشه چیزی که نیاز دارند را یافته و آن را به اشتراک بگذارند. همچنین گزینه‌های اتصال این سرویس به فیس‌بوک و توئیتر نیز وجود داشت. این صفحه همچنین دو ردیف تصویر در خود دارد که بسیار شبیه به ساختار جدید رابط کاربری ویندوز فون ۷ این شرکت است.

انتظار می‌رود که نقشه مایکروسافت برای پروژه تولالیپ فراتر از یک پروژه داخلی باشد. این شرکت از ابراز هر گونه نظری در این مورد خودداری و تنها به تکرار بیانیته منتشر شده در وبسایت Socl.com اکتفا کرده است.



شکایت اوراکل از مدیرعامل گوگل

دادگاه بی‌آورد. این شرکت سال گذشته از گوگل شکایت کرد و سیستم عامل آندروید این شرکت را به دلیل پایمال کردن حقوق جاوا متهم کرد. گفتنی است اوراکل با خرید شرکت سان مایکروسستم هم اکنون مالک زبان برنامه‌نویسی جاوا محسوب می‌شود.

پیچ به‌همراه سرگی برین در سال ۱۹۹۸ گوگل را تاسیس کرد، وی که به دلیل عدم حضور گسترده در مجامع عمومی شهرتی برای خود دست و پا کرده بود، در آوریل ماه گذشته مدیریت عاملی را پس از یک دهه فعالیت از اریک اشمیت گرفت.

پنجشنبه گذشته اوراکل از دادگاه درخواست کرد لری پیچ را به دادگاه فرابخوانند، چرا که وی تصمیم اصلی را در باره اختیار Android گرفته است.

در این دادخواست آمده است: «آقای پیچ همچنین در گفتگوهایی که بین سان و گوگل و متعاقباً اوراکل و گوگل انجام گرفت، تمایل خود را برای دریافت مجوز جاوا و بکارگیری آن اعلام کرده است.»

اوراکل همچنین آورده که: گوگل اعلام کرده است مدیرعامل اوراکل، الیسون نیز باید در دادگاه حضور یافته و تحت سوگند به سوالات پاسخ دهد.

گوگل این درخواست اوراکل را درخواستی دردرساز اعلام و عنوان کرده است اوراکل حق چنین کاری را ندارد.



اوراکل می‌خواهد مدیرعامل گوگل را به دلیل عدم رعایت حقوق اختراع این شرکت در سطح وسیع به

مجازی سازی سرورها

محمدعلی زارعی فر



سرورها رایانه‌های قدرتمندی هستند که داده‌ها و برنامه‌ها را روی خود نگهداری و سپس در شبکه سرورس‌دهی می‌کنند. بعضی از آنها دارای پردازشگرهای چندگانه هستند که به آنها اجازه می‌دهند کارهای پیچیده را بسادگی انجام دهند. مدیران شبکه معمولاً هر سرور را برای کار خاصی استفاده می‌کنند. این کار باعث می‌شود در صورت بروز مشکل در شبکه، به علت طراحی ساده شبکه، مشکلات بسادگی قابل پیگیری باشد.

با این حال این دیدگاه مشکلاتی در پی دارد؛ اول این که با این روش نمی‌توان از قدرت پردازش سرورهای قدرتمند و مدرن بهره‌جست و بیشتر سرورها از بخش بسیار کوچکی از توانایی‌های پردازشگر خود استفاده می‌کنند. مشکل بعدی این است که با رشد یک شبکه و پیچیده‌تر شدن آن و افزایش تعداد سرورها، با کمبود فضای فیزیکی مواجه می‌شویم.

با مجازی‌سازی سرورها این دو مشکل در یک چشم بر هم زدن از بین می‌رود. با استفاده از نرم‌افزارهای مخصوص مجازی‌سازی، می‌توان یک سرور فیزیکی را به چند سرور مجازی تبدیل کرد. هر سرور مجازی مانند یک سرور مستقل فیزیکی عمل می‌کند و سیستم عامل خود را دارد. از لحاظ منطقی شما می‌توانید تا جایی که منابع یک سرور فیزیکی به شما اجازه می‌دهند، سرور مجازی داشته باشید ولی در عمل معمولاً این گونه نیست.

مجازی‌سازی سرورها ایده جدیدی نیست. دانشمندان علم رایانه ده‌ها سال است که ماشین‌های مجازی را روی ابر رایانه‌ها به وجود می‌آورند. ولی فقط در چند سال اخیر است که مجازی‌سازی سرورها امکان‌پذیر شده است و در دنیای فناوری اطلاعات موضوع جدیدی به حساب می‌آید.

انگیزه‌های زیادی برای سرمایه‌گذاری در مجازی‌سازی وجود دارد که بعضی از آنها مالی و بعضی فنی‌اند. با ترکیب چند سرور مجازی در یک سرور فیزیکی، در فضا صرفه‌جویی می‌شود. معمولاً هر سرور برای کار خاصی استفاده می‌شود. اگر هر سرور از قسمت کمی از قدرت پردازشگر استفاده کند، با ترکیب چند سرور مجازی در یک سرور فیزیکی قدرتمند می‌توانیم هم در فضا صرفه‌جویی کنیم و هم از قدرت پردازشگر به صورت بهینه بهره‌مند شویم.

با مجازی‌سازی می‌توان بدون خرید سخت‌افزارهای اضافی، افزونگی به وجود آورد. افزونگی به این معنی است که چند سرور یک کار را انجام دهد و در این صورت اگر یک سرور به هر دلیلی از کار بیفتد، سرور دیگری که همان کار را انجام می‌دهد، می‌تواند جایگزین آن شود. این کار باعث جلوگیری از وقفه می‌شود. ایجاد دو سرور مجازی که یک کار انجام می‌دهند، روی یک سرور فیزیکی منطقی نیست، چراکه اگر سرور فیزیکی از کار بیفتد، هر دو سرور مجازی از کار می‌افتند. معمولاً سرور مجازی افزونه را روی یک سرور فیزیکی دیگر قرار می‌دهند.

سرورهای مجازی به برنامه نویسان اجازه می‌دهند آزمایش‌های خود را روی سیستم‌های مجزا و مستقل انجام دهند و نیازی به خرید سرور فیزیکی جدید نداشته باشند. مستقل بودن سرورهای مجازی از یکدیگر باعث می‌شود برنامه‌نویسان، آزمایش‌های خود را بدون نگرانی از تحت تأثیر قرار گرفتن شبکه و سرورهای دیگر انجام دهند. سخت‌افزار سرورها بتدریج منسوخ می‌شوند و تعویض

سخت‌افزار یک شبکه می‌تواند کار سختی باشد. گاهی اوقات لازم است ارائه یک سرورس روی سخت‌افزار منسوخ شده ادامه داشته باشد. مدیر شبکه می‌تواند این سخت‌افزار را به صورت مجازی روی یک سخت‌افزار مدرن به وجود آورد. از دید برنامه‌ای که اجرا می‌شود، هیچ تغییری رخ نداده و به‌گونه‌ای اجرا می‌شود که در سخت‌افزار قدیمی اجرا می‌شد. این کار باعث می‌شود انتقال سرورها به سرور فیزیکی جدید بدون نگرانی از تداخل‌های احتمالی صورت گیرد.

در شبکه، مهاجرت به انتقال یک سرور به سروری دیگر گفته می‌شود. با استفاده از سخت‌افزار و نرم‌افزار مناسب، می‌توان یک سرور مجازی را از یک سرور فیزیکی به سرور دیگری انتقال داد. در اصل اگر سخت‌افزار، سیستم عامل و پردازشگر این دو سرور یکسان باشند این کار امکان‌پذیر است، اما حال امکان مهاجرت یک سرور مجازی از یک سرور فیزیکی به سروری دیگر وجود دارد، حتی اگر پردازشگر آنها یکسان نباشد (اما سازنده پردازشگرها باید یکسان باشد).

معمولاً برای ایجاد سرور مجازی از ۳ روش استفاده می‌شود: مجازی‌سازی کامل، مجازی‌سازی بهینه شده و مجازی‌سازی در سطح سیستم عامل. هر سه شباهت‌ها و ویژگی‌های مشترکی دارند. سرور فیزیکی میزبان نام دارد و به سرورهای مجازی مهمان گفته می‌شود. سرورهای مجازی مانند سرورهای فیزیکی رفتار می‌کنند. هر کدام از روش‌های مجازی‌سازی از راه متفاوتی برای تخصیص منابع سرور فیزیکی به سرورهای مجازی دارند.

در مجازی‌سازی کامل از یک نرم‌افزار واسط استفاده می‌شود. واسط روی سیستم عامل سرور فیزیکی نصب می‌شود و مستقیماً با پردازشگر و منابع آن رابطه دارد. واسط هر سرور مجازی را از بقیه سرور کاملاً مستقل می‌کند و در واقع سرورهای مجازی روی یک سرور فیزیکی از وجود هم بی‌خبرند و هر سرور، سیستم عامل خود را دارد.

واسط، منابع سرور فیزیکی را زیر نظر دارد و با توجه به نیاز سرورهای مجازی این منابع را به هر کدام در حد نیاز تخصیص می‌دهد. بنابراین واسط‌ها نیز به پردازش نیاز دارند و سرور فیزیکی باید مقداری از قدرت پردازش و منابع خود را برای راه‌اندازی واسط مصرف کند. این کار بر عملکرد کلی سرور و در نتیجه سرورهای مجازی تأثیر می‌گذارد.

مجازی‌سازی بهینه شده کمی متفاوت است.

برخلاف روش مجازی‌سازی کامل، مهمانان یک سیستم مجازی‌سازی بهینه شده از یکدیگر با خبر هستند. در این روش واسط برای مدیریت مهمانان به پردازش زیادی نیاز ندارد، چراکه سیستم عامل از نیازهایی که بقیه سیستم‌های عامل دارند با خبر است. در واقع کل سیستم به عنوان یک واحد یکپارچه عمل می‌کند.

در مجازی‌سازی در سطح سیستم عامل از واسط استفاده نمی‌شود. در عوض سیستم عامل، میزبان توانایی مجازی‌سازی دارد و می‌تواند تمام کارهایی را که به عهده یک واسط است، انجام دهد. بزرگ‌ترین محدودیت این روش این است که همه مهمانان باید یک سیستم عامل داشته باشند. هر سرور مجازی مستقل از بقیه عمل می‌کند، ولی نمی‌توان سیستم‌های عامل را ترکیب کرد. به چنین سیستمی که همه سیستم‌های عامل مهمانان از یک نوع است، محیط همگن گفته می‌شود.

در اینجا سؤالی که مطرح می‌شود این است که کدام روش بهتر است؟ در واقع به نیازهای مدیر شبکه بستگی دارد. اگر سیستم‌های عامل سرورهای فیزیکی همگی از یک نوع باشند، احتمالاً مجازی‌سازی در سطح سیستم عامل بهترین انتخاب است، چراکه این روش سریع‌تر و بهینه‌تر از روش‌های دیگر است. از سوی دیگر اگر مدیر سیستم‌های عامل مختلفی روی سرورها نصب شده است، مجازی‌سازی بهینه شده انتخاب بهتری است. یکی از اشکالات فعلی این روش، جدید بودن آن است و شرکت‌های کمی آن را ارائه می‌کنند. شرکت‌های زیادی مجازی‌سازی کامل را پشتیبانی می‌کنند، اما تقاضا برای مجازی‌سازی بهینه شده رشد بیشتری دارد و ممکن است بتدریج جایگزین مجازی‌سازی کامل شود.

مجازی‌سازی در بسیاری از موارد مفید است، اما محدودیت‌های خود را دارد و مدیر یک شبکه باید قبل از مجازی‌سازی نیازها و معماری شبکه خود را در نظر بگیرد. برای مثال برای سرورهای که به پردازش زیادی نیاز دارد، مجازی‌سازی انتخاب مناسبی به نظر نمی‌رسد. واسط‌های زیادی برای مجازی‌سازی وجود دارد که قدیمی‌ترین و معروف‌ترین آنها VMware است، اما در سال‌های اخیر واسط‌های قدرتمند دیگری مجازی‌سازی را ارائه می‌کنند که از میان آنها می‌توان به نرم‌افزارهای زیر اشاره کرد:

- FreeVPS
- Microsoft Virtual Server
- Parallels
- Qemu
- SWSOFT
- Virtual Iron
- Virtuozzo
- Xen

دستگیری خرابکاران eBay



پلیس آمریکا و رومانی بیش از ۱۰۰ نفر را که در خرابکاری‌های اینترنتی دست داشتند و بیش از ۱۰۰ میلیون دلار ضرر و زیان ایجاد کرده‌اند دستگیر کرد.

به گزارش بی‌بی‌سی، پلیس رومانی در ۱۱۷ عملیات موفق به دستگیری ۹۰ نفر در ۹ شهر شد. این افراد با جا زدن خود به‌عنوان شهروندان آمریکایی، در سایت‌هایی چون eBay یا Craiglist قول فروش وسایل گرانی‌مندی همچون ماشین یا خودرو را می‌دادند و تحویل آن را در صورتی که خریدار پول را برایشان می‌فرستاد رایگان اعلام می‌کردند.

پول به حساب افرادی به اصطلاح arrow ارسال می‌شد که اغلب از هویت جعلی استفاده می‌کردند. «این پول به حساب افراد هکر در رومانی واریز شده و تنها پول اندکی بابت کمسیون برداشت می‌شد»

طی ۱۸ ماه گذشته عملیات دستگیری این افراد در ایالاتی چون فلوریدا، کنتاکی، میسوری، پنسیلوانیا و تگزاس ادامه داشته و افراد زیادی در رابطه با این موضوع دستگیر شده‌اند.

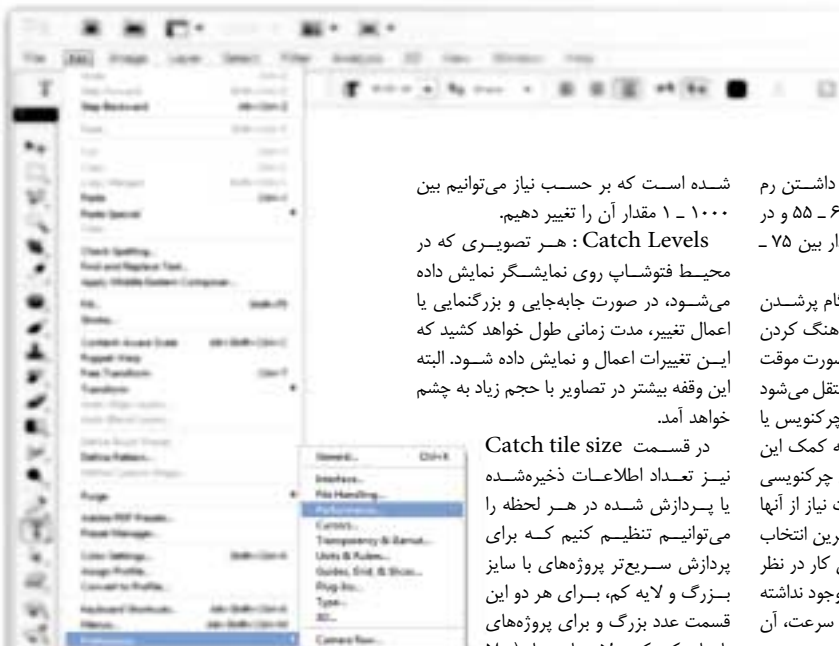
سال گذشته، این نوع جرم رایانه‌ای بیشترین سهم را میان دیگر جرایم رایانه‌ای به‌دست آورده است.

جیل‌بریک در کمتر از یک روز



نگارش iOS جدید اپل با فاصله کمتر از یک روز جیل‌بریک شد. به گزارش وب‌سایت Redmond Pie، بسته جیل‌بریک سیستم عامل iOS نرم‌افزاری به نام PwnageTool عرضه کرده‌اند که می‌تواند قفل آن را بشکند و به‌جز ۲ید باقی دستگاه‌های جیل‌بریک شده می‌توانند خود را به آخرین نگارش این سیستم عامل ارتقا دهند.

همچنین Iphone-Dev-Team نیز اعلام کرده است که redsn0w ابزاری است که می‌تواند iOS را به نگارش ۴.۳.۳ ارتقا دهد، نگارش نهایی redsn0w به دلیل برخی از مشکلات به حالت پایدار نرسیده است و این تیم از دارندگان دستگاه‌های اپل درخواست کرده است فلا تا نگارش ۴.۳.۳ بیشتر آپگرید نکنند.



بلند یک طرح صرفاً شوم
تنظیمات پیشرفته

شده است که بر حسب نیاز می‌توانیم بین ۱۰۰۰ - ۱ مقدار آن را تغییر دهیم. **Catch Levels**: هر تصویری که در محیط فتوشاپ روی نمایشگر نمایش داده می‌شود، در صورت جابه‌جایی و بزرگنمایی یا اعمال تغییر، مدت زمانی طول خواهد کشید که این تغییرات اعمال و نمایش داده شود. البته این وقفه بیشتر در تصاویر با حجم زیاد به چشم خواهد آمد.

در قسمت Catch tile size

نیز تعداد اطلاعات ذخیره‌شده یا پردازش شده در هر لحظه را می‌توانیم تنظیم کنیم که برای پردازش سریع‌تر پروژه‌های با سایز بزرگ و لایه کم، برای هر دو این قسمت عدد بزرگ و لایه‌های زیاد (مثلاً با سایز کوچک و لایه‌های زیاد) طراحی وب‌سایت) عدد کوچک‌تری را انتخاب می‌کنیم. به صورت پیش‌فرض فتوشاپ با توجه به امکانات سخت‌افزار ما ۳ گزینه Tall and thin برای پروژه‌های با لایه‌بندی زیاد و اندازه کوچک، Big and flat پروژه‌هایی با اندازه بزرگ و لایه کم و Default برای بازگشت به تنظیمات اولیه را در اختیار ما قرار می‌دهد.

۴ - GPU: در ویرایش‌های جدید فتوشاپ مخصوصاً CSS توجه خاصی به افزایش جذابیت نام پانلی از پانل‌های فتوشاپ بوده که وظیفه آن ذخیره کارهای انجام شده جهت بازگشت به عقب و رفع اشتباهات احتمالی است. هرچه تعداد این بازگشت‌ها (History States) بیشتر باشد، امکان رفع اشتباهات بیشتری در اختیار ما قرار می‌گیرد که البته این کار موجب اشغال فضای Ram بیشتری خواهد شد. به صورت پیش‌فرض مقدار History States روی عدد ۲۰ تنظیم

را می‌توان تنظیم کرد. در صورت داشتن رم ۲G بهتر است این عدد بین ۶۵ - ۵۵ و در صورت داشتن رم ۴G این مقدار بین ۷۵ - ۵۵ تنظیم شود. ۵ - Scratch Disks: هنگام پرشدن فضای Ram، برای جلوگیری از هنگ کردن سیستم، اطلاعات روی Ram به صورت موقت به فضای مشخص شده‌ای از هارد منتقل می‌شود که به این فضا اصطلاحاً دیسک چرکنویس یا Scratch Disk گفته می‌شود. به کمک این بخش می‌توانیم تعداد دیسک‌های چرکنویسی را که قصد داریم فتوشاپ در صورت نیاز از آنها استفاده کند، مشخص کنیم. بهترین انتخاب درایوی است که اختصاصاً برای این کار در نظر گرفته شده و فایل دیگری در آن وجود نداشته باشد. گاهی بهتر است برای بهبود سرعت، آن درایو را فرمت و دیفرگ کنیم.

۳ - History & cache: نام پانلی از پانل‌های فتوشاپ بوده که وظیفه آن ذخیره کارهای انجام شده جهت بازگشت به عقب و رفع اشتباهات احتمالی است. هرچه تعداد این بازگشت‌ها (History States) بیشتر باشد، امکان رفع اشتباهات بیشتری در اختیار ما قرار می‌گیرد که البته این کار موجب اشغال فضای Ram بیشتری خواهد شد. به صورت پیش‌فرض مقدار History States روی عدد ۲۰ تنظیم

نوید حاتمی
این شماره در نظر داریم به صورت کامل این پنجره و تنظیمات مختلف آن را برای داشتن یک فتوشاپ سریع با هم بررسی کنیم. پنجره preferences که با کلیدهای ترکیبی Ctrl+k نیز قابل فراخوانی است، در برگزیده ۱۱ قسمت مختلف است که با کلیک روی نام هر قسمت می‌توانیم آنها را ببینیم و بر حسب نیاز خود تنظیم کنیم. با کلیک روی گزینه performance پنجره‌ای مطابق شکل ظاهر می‌شود که شامل ۴ قسمت است:

۱ - Memory usage: به کمک این بخش مقدار Ram کلی سیستم قابل مشاهده بوده و مقدار Ram اختصاص یافته به فتوشاپ



بصری محیط فتوشاپ شده است که این در سایه استفاده از ویژگی Open GL کارت گرافیک است. ویژگی‌هایی چون بزرگنمایی نرم و چرخش محیط کاری یا Rotate View Tool و ویژگی‌های سه‌بعدی و پنجره انتخاب رنگ HUD، حلقه نمونه‌برداری و... با فعال کردن این قسمت قابل دسترس است که البته در صورت نصب صحیح کارت گرافیک و پشتیبانی آن از ویژگی‌ها، Open GL با فعال کردن این قسمت قابل استفاده خواهد بود.

امیربه‌الدین سبط‌الشیخ امیر به‌الدین سبط‌الشیخ
پرسش و پاسخ

مسعود جواهری: ۱ - با چه برنامه‌ای می‌توان فایل‌های جاوای گوشه را روی کامپیوتر اجرا کرد؟

۲ - من رایانه‌ام را به جای خاموش کردن، همیشه روی حالت SLEEP می‌گذارم. آیا مشکلی پیش نمی‌آید؟

۱ - بسته به نوع گوشی مورد نظر، VM آن را باید از وب‌سایت توسعه‌دهنده آن دریافت کنید. این SDK توسعه نرم‌افزار آن گوشی / سیستم‌عامل وجود دارد.

۲ - در صورتی که برای مدتی طولانی رایانه خود را رها می‌کنید، روش بهتر استفاده از Hibernation است که مصرف برق را کمتر کرده و همچنین برنامه‌های در حال اجرا حفظ می‌شوند.

ایمان بابکی - اراک: یک روز سیستم من حدود ۱۰ ساعت در حال دانلود بود و طی ۱۰ ساعت کارهای دیگری نظیر بازی هم با آن انجام دادم. روز بعد وقتی آن را روشن کردم فهمیدم رایانه در محیط ویندوز اکس پی مدام هنگ می‌کند (من ۲ ویندوز اکس پی و هفت دارم) به طوری که پس از چند بار نرم‌افزارهایی نظیر فایرفاکس در آن اجرا نمی‌شود یا اگر هم می‌شد باز هم هنگ می‌کرد. در محیط ویندوز ۷ سیستم هنگ نمی‌کند، ولی سرعت سیستم بشدت افت کرده و به طور کلی صداهایی که از هارد دیسک شنیده می‌شود بیشتر شده است. سیستم فاقد از هرگونه ویروس بوده و رم من ۲ گیگ و سی‌پی‌یو ۲/۸ گیگاهرتز هسته‌ای است و سیستم بتازگی دیفرگمت شده است.

سیستم‌عامل iOS است. اگر هنوز دستگاهتان جیل‌بریک نشده است، از فروشگاه آیتونز ایل استفاده کنید.

مجید رحمانی: من کاربر وایمکس ایرانسل با سرعت ۵۱۲ هستم. وقتی می‌خواهم بازی «ندای وظیفه: جنگاوری مدرن» را با برنامه گیم‌رنجر به صورت آنلاین بازی کنم، پیغام مکرر خرابی بالادست، یک روش را که از طریق رجیستری انجام می‌شود انجام دادم، ولی روی ویندوز ۷ جواب نداد.

عموماً بازی‌های FPS را با این وضع اینترنت در ایران و به دلیل زمان پیغام بسیار بالا نمی‌شود انجام داد. اگر این بازی سروری نزدیک‌تر به کشور دارد، آن را انتخاب کنید. برای این که متوجه شوید دسترسی شما به کدام کشور سریع‌تر است، از نشانی زیر استفاده کنید:

<http://www.speedtest.net/>

حسن عارفیان: من چند فیلم با پسوند MKV همراه با زیرنویس دارم که می‌خواهم آنها را به فیلم دی‌وی همراه با منو تبدیل کنم که قابل پخش در دی‌وی‌دی پلیرهای خانگی باشند. لطفاً بهترین برنامه را معرفی کنید.

می‌توانید از نرم‌افزار Convert X to DVD استفاده کنید. برای اطلاعات بیشتر به نشانی سایت سازنده آن مراجعه کنید:

http://www.vso-software.fr/products/convert_x_to_dvd/

همایون اقلیما - برازجان: هنگام نصب MeeGo 1.2 SDK با پیام خطای زیر روبرو می‌شوم

The installer was unable to download the target configurations.

Please check your network connection and try again.

Error returned: Error downloading http://s3.amazonaws.com/meegosdk/repositories/windows/Updates.xml - server replied: Forbidden

چگونه می‌توانم این خطا را از سر راه خود بردارم و مراحل نصب را ادامه دهم؟

متأسفانه سرورهای آمازون به‌دلایلی در ایران فیلتر شده‌اند و این پیام به همین دلیل نشان داده می‌شود. بنابراین نمی‌توان به آنها دسترسی پیدا کرد!

علی کوهپایه از تهران: می‌خواستم بدانم سائیتی را می‌شناسید که نرم‌افزارهای ایفون را معرفی و در موردش توضیح مختصری داده باشد؟ یا سائیتی که اسم نرم‌افزار را بدهم و بدانم که آن نرم‌افزار چیست؟

اگر آبیاد خود را جیل‌بریک کرده‌اید، می‌توانید از وب‌سایت Apptrackr استفاده کنید که منبع کاملی برای دریافت نرم‌افزارهای

محمدحسین از دست

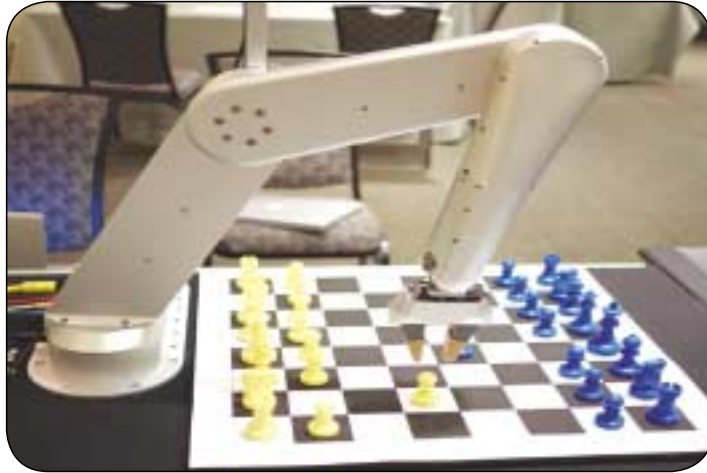
در بسیاری از بازی‌های رایانه‌ای، نزدیک‌تر بودن به واقعیت هم برای سازندگان و هم برای دوستداران بازی جایگاه ویژه‌ای دارد.

مسائل زیادی در بازی‌ها وجود دارد که مربوط به شخصیت‌ها یا عواملی از بازی هستند که به وسیله رایانه هدایت می‌شوند؛ مانند رقیب‌ها در یک مسابقه اتومبیلرانی. ۳ مسأله اصلی وجود دارد که بیشتر بازی‌ها با آن مواجه هستند و عبارتند از: حرکات، تصمیم‌گیری و یادگیری این عامل‌ها. این سه اصل قابل توجه، وظایفی را موجب می‌شود که انجام آنها به عهده هوش مصنوعی است. هدف هوش مصنوعی نزدیک کردن رفتار و پاسخ یک سیستم رایانه‌ای به الگوهایی است که انسان براساس آنها رفتار می‌کند و پاسخ می‌دهد.

گاه سیستم‌هایی طراحی می‌شوند که قدرت تجزیه و تحلیل‌شان از انسان بیشتر است، ولی باز از الگوهای ما استفاده می‌کنند. هوش مصنوعی با سیستم فازی یا سیستمی که انسان برطبق آن تصمیم می‌گیرد، رابطه تنگاتنگی دارد. در این سیستم برخلاف سیستم صفر و یک دیجیتال، می‌توان به یک متغیر مقداری کمتر از یک و بیشتر از صفر نیز داد. اگر رایانه‌ها فازی‌تر تحلیل کنند، هوشمندتر می‌شوند، ولی پاسخ آنها باید براساس همین صفر و یک باشد؛ چرا که هیچ کس نمی‌خواهد یک پاسخ غیرقطعی از رایانه دریافت کند. هر چه رفتار شخصیت‌های بازی بیشتر براساس سیستم فازی باشد، پیش‌بینی‌ناپذیرتر و هوشمندانه‌تر خواهد بود. یعنی می‌تواند در مقابل رفتارهای مختلف شما و موقعیت محیط، رفتارهایی متفاوت نشان دهد.

در بازی‌های رایانه‌ای دو نوع هوش بیشتر از همه استفاده می‌شوند که به صورت خلاصه عبارتند از: **هوش مصنوعی رویدادگرا**؛ این هوش معمول‌ترین نوع هوش مصنوعی است. رویداد می‌تواند شامل هر چیزی اعم از اتفاقات بازی تا دستورهای باشد که کاربر به شخصیت مجازی خود می‌دهد. براساس هر رویدادی که در بازی انجام می‌شود، یک واکنش هوشمندانه نیز روی می‌دهد.

هوش مصنوعی هدف‌گرا؛ این نوع هوش مصنوعی از هوش مصنوعی رویدادگرا مستقل است. ولی هوش مصنوعی رویدادگرا می‌تواند در طراحی یک بازی، هدف‌های موتور هوش مصنوعی هدف‌گرا را تأمین کند. این نوع هوش مصنوعی، هدف با ارزش بیشتر را



کلیک: alice.washington.edu

بازی‌ها هوشمندتر می‌شوند

برمی‌گزیند و آن را با تقسیم به زیرهدف‌های کوچک‌تر، پردازش می‌کند.

به عنوان مثال بازی X-O (Tic-Tac-Toe) را در نظر بگیرید. حالات ممکن صفحه در حین اجرای بازی محدود و قابل پیش‌بینی هستند و تعداد آنها برای محاسبه ۱۹۶۸۳ حالت است، برای هر یک از ۹ خانه جدول می‌توان سه حالت خالی، X و O را در نظر گرفت، پس تعداد کل حالات ۳ خواهد بود. تعداد حالاتی که X یا O می‌توانند در یکی از خانه‌های گراف در هر مرحله بنشینند، در عمق نهایی گراف بازی برابر با ۱۹ است. می‌توان برنامه‌ای نوشت که تمام این حالات را در نظر می‌گیرد و در ازای هر حالت خاص، رفتاری هوشمندانه را انجام می‌دهد.

شاید عدد ۳ به نظر بزرگ بیاید. اما حقیقت این است که با در نظر گرفتن قوانین بازی و هرس شاخه‌های غیر ضروری (Alpha Beta pruning) می‌توان این حالات را خلاصه‌تر کرد. نکته مهم در این برنامه، محدود بودن حالات ممکن است. برای همین می‌توان برنامه این بازی را به گونه‌ای نوشت که هیچ‌گاه بازنده نباشد. یکی از روش‌هایی که هوش مصنوعی برای پیاده‌سازی

تصمیم‌گیری استفاده می‌کند، شبکه‌های باور هستند. شبکه‌های باور به عامل این امکان را می‌دهند تا مانند انسان از استدلال‌های پیچیده بهره‌گیری کند. مبنای این روش احتمالات است.

این روش در مقابل عمل‌های یکسان عکس‌العمل‌های یکسان نشان خواهد داد؛ ولی وقتی قابلیت یادگیری به عامل اضافه شود، نتیجه اعمال قبلی خود را به خاطر می‌سپارد و اگر عمل قبلی او بی‌نتیجه باشد، به دنبال راه‌حل دیگری می‌رود. در هوش مصنوعی این کار با الگوریتم ژنتیک انجام می‌شود.

از دیگر روش‌های آگاهانه برای پیدا کردن جواب و مسیر بهینه روش Minimax است. روش Minimax در مواقعی که یک تابع هیورستیک خوب (یک هیورستیک برخلاف الگوریتم، ممکن است به یک پاسخ قطعی نرسد) در دست باشد، می‌تواند یک حرکت خوب را انجام دهد. از آنجا که minimax روش کندی است، می‌توان از Partial Minimax استفاده کرد که در الگوریتم‌های تصمیم‌گیری به کار می‌رود؛ هر چند این روش هنوز چندان پذیرفته نشده است.

تنها زمانی از Partial Minimax استفاده می‌کنیم که یک گزینه بدیهی در دست داشته باشیم. (زمانی که متغیر minimax ارزش بیشتر کاملاً بهتر از متغیر دیگر باشد). حال آن‌که در یک بازی پلادرنگ برای یک bot معمولاً گزینه بدیهی وجود ندارد تا آن را برگزینیم. هر گزینه به یک استراتژی متفاوت وابسته است که می‌تواند آن را انتخاب کند.

برای دستیابی به بیشترین سرعت، بیشتر از الگوریتم A* استفاده می‌شود. این الگوریتم سرعت بالایی دارد. پیچیدگی زمانی این الگوریتم $O(\log h(n))$ است که $h(n)$ پیچیدگی تابع هیورستیک A* است. موضوع پیدا کردن راه بین ۲ نقطه A و B در بیشتر بازی‌های رایانه‌ای، غیر از بازی‌های ورزشی و تعداد انگشت‌شماری از بازی‌ها، مشکلی کلیدی محسوب می‌شود. این الگوریتم امروزه به‌طور چشمگیری پیشرفت کرده‌است، به طوری که در بازی‌های رایانه‌ای کنونی، الگوریتم A* جایگاه ویژه‌ای دارد.

یک الگوریتم جستجوی اول عمیق Depth first search است که هیورستیک آن را کنترل می‌کند و می‌تواند مناسب‌ترین شاخه بعدی گراف را حدس بزند و در هر عمق، تنها شاخه‌ای که ارزش هیورستیک بهتری دارد، گسترش می‌یابد.

تنها مشکل این الگوریتم کامل نبودن به علت نفوذ به عمق بی‌نهایت و بهینه نبودن آن است که در الگوریتم Depth limited search این مشکل با معرفی یک حد نهایی برای بازی و ترکیب با الگوریتم جستجوی اول سطح و ایجاد الگوریتم Iterative Deeping search حل می‌شود.

در حقیقت دستورهایی که رایانه در قالب الگوریتم‌های هوش انجام می‌دهد، چنین معنایی خواهند کرد:

- هوشمندانه رفتار کن
- استنتاج کن
- یاد بگیر
- خلافت داشته باش
- یک اشتباه را دوبار تکرار نکن
- از تجربه‌های درس بگیر
- به‌طور کلی، روند کار، همانندسازی برنامه با مغز انسان است؛ هر چند این کار به‌طور کامل ممکن نیست اما نتایج خوبی مثل شبکه‌های عصبی از محصولات همین فعالیت‌های نه چندان کامل و دقیق است.

Computer Management -> Storage -> Disk Management

سپس با کلیک راست روی درایوهای اشتباه، حرف آنها را با یکدیگر تغییر دهید.

سارا ولی رضایی - ارومیه: آیا راهی برای جستجوی یک تصویر (مثل یک بنای تاریخی) در اینترنت وجود دارد؟

بله، بتازگی گوگل سرویس جدیدی به جستجوی تصاویر خود اضافه کرده است که در آن می‌توان تصاویر را به عنوان مبنای جستجو ارائه کرد و تصاویر مشابه آن را دید. اما روش مطمئن‌تر، جستجوی نام آن بنای تاریخی است.

سهیل ابراهیمی: من ویندوز اکس‌پی را در درایو C و ویندوز ۷ را در درایو E دارم. چطور می‌توانم اکس‌پی را حذف کنم و از ۷ استفاده کنم؟

برای این کار کافی است در ویندوز ۷، فولدر Windows را در درایو C حذف کنید و سپس منوی استارت را زده، عبارت msconfig را تایپ و اینتر را بزنید. در تب Boot، گزینه ویندوز اکس‌پی را انتخاب کرده و سپس آن را حذف کنید.

همایون تالانداشتی - کرمانشاه: من از مرورگر گوگل کروم استفاده می‌کنم و می‌خواستم وقتی می‌خواهم چیزی را دانلود کنم، از طریق یکی از دانلودرهایی که به صورت جداگانه نصب می‌شود دانلود خودم را انجام بدهم و از طریق خود گوگل کروم دانلود نشود.

این کار به نرم‌افزار دالندور شما بستگی دارد که آیا مرورگر کروم را پشتیبانی می‌کند یا خیر. دالندورهای Orbit و Manager Internet Download این کار را بسادگی انجام می‌دهد. می‌توانید از این دالندورها استفاده کرده و در بخش Browser Integration مرورگر کروم را فعال کنید.

۱- برای نصب برنامه‌های لینوکس اوبونتو با فرمت‌های tar.gz tar.bz2 چه کار باید کرد؟

۲- من برنامه wine لینوکس را دارم، اما این برنامه دارای چند فایل و پوشه است و اصلاً فرمت آن deb نیست که آن را نصب کنم. لطفاً راهنمایی‌ام کنید.

۱- اغلب بسته‌های لینوکسی که با این فرمت‌ها عرضه می‌شوند، در اصل پکیج نصب آنها هستند و هنوز به پکیج دیبانی تبدیل نشده‌اند. برای نصب آنها کافی است به دنبال فایل نصب آنها بگردید (که معمولاً نام نرم‌افزار یا INSTALL دارند) سپس از طریق ترمینال به فولدر آنها رفته و دستور زیر را تایپ کنید: `./INSTALL` یا `./Packagename.sh`

۲- برنامه Wine نیز به روش ۱ قابل نصب است، همچنین با مراجعه به Synaptic Package Manager می‌توانید این نرم‌افزار را ساده‌تر نصب کنید. در سینپتیک کافی است Wine را جستجو کنید و تیک کنار گزینه آن را بزنید. سپس گزینه Apply را از منوی بالایی انتخاب کنید.



طراحی استثنایی و کارایی برتر نتبوک‌های جدید فرا قابل حمل سری Z سونی هیولایی کوچک با کارت گرافیک مستقل

جواد ودودزاده

شرکت سونی بتازگی از لپ‌تاپ فرا قابل حمل (ultraportable) ۱۳ اینچی سری زد وایو (Vaio Z) خود با ضخامت ۱۶ میلی‌متر و وزن ۱/۲ کیلوگرم، پرده برداری کرد. این لپ‌تاپ به خاطر باریکی و وزن کم، گزینه بسیار خوبی برای حمل و نقل است. اما برخلاف نتبوک‌های فرا قابل حمل دیگر، که اکثراً ترکیب پیکربندی سخت‌افزاری ضعیفی دارند و از نیروی پردازش چندان زیادی برخوردار نیستند، با بهره‌مندی از پردازنده ۴ هسته‌ای 2170 Core i7 2620M با سرعت ۱۳۳۳ مگاهرتز، ۸ گیگابایت فضای ذخیره داده پر سرعت وضعیت جامد (SSD)، گرافیک آنبرد HD۳۰۰۰ (رزولوشن) ۱۶۰۰ در ۹۰۰ پیکسلی از ترکیب سخت‌افزاری بسیار قدرتمندی برخوردار بوده و طرح و کارایی آن در نوع خود بی‌نظیر است. با این که داشتن کارت گرافیک اختصاصی مستقل در قالب پایانه گسترش (داک) در لپ‌تاپ‌ها امری چندان تازه و عجیب نیست، اما پیدا کردنشان در بازار بسادگی ممکن نیست. روشی که سونی، غول تولیدکننده لوازم الکترونیک برای طراحی لپ‌تاپ جدید سری Z خود با استفاده از این فناوری به کار برده است، در نوع خود بسیار جالب و استثنایی است. این نتبوک طوری طراحی شده است تا



بی‌نظیر دیگری چون امکان استفاده از فناوری بسیار سریع انتقال و رد و بدل داده قله نور (Light Peak) که شرکت اینتل آن را تاندربولت می‌نامد، درایو نوری DVD یا بلو-ری و پورت‌های اضافی USB 3.0 و همراه خروجی‌های تصویری VGA و HDMI و امکان دادن خروجی تصویر به ۴ عدد صفحه نمایش

بتواند به وسیله اتصال به داک تقویت‌کننده رسانه‌های (Power Media Dock) مخصوص خود از قدرت یک کارت گرافیک کمکی AMD رادئون مستقل 6650M دارای حافظه ویدئویی اختصاصی یک گیگابایتی از نوع GDDR3 که داخل پایانه گسترش داک جاسازی شده، بهره‌مند سازد. بعلاوه مزایای

خارجی را نیز در اختیار کاربران قرار می‌دهد. همچنین باتری اضافی (sheet battery) که سونی برای این لپ‌تاپ طراحی کرده است، بسیار سریع شارژ شده و به صورت صفحه‌ای باریک به کف زیرین لپ‌تاپ شما متصل شده و زمان کارکرد آن را از ۷ ساعت به ۱۴ ساعت افزایش می‌دهد. جنس بدنه این لپ‌تاپ از فیبر کربن بوده و قیمت پایه آن از ۱۴۳۴ یورو (۲۲۹۴ دلار) شروع شده، بهای داک آن ۴۰۰ بدون افزودن گزینه گرداننده نوری یورو (۶۴۰ دلار) است. ارتقای صفحه نمایش کیفیت بالای ضد انعکاس نور (anti-reflective) آن به یک LCD فول اچ دی 1080p ۱۳ اینچی هم ۴۰ یورو بیشتر خرج بر می‌دارد. این لپ‌تاپ سبک، باریک و قدرتمند همه امکانات لپ‌تاپ‌های قوی را به اضافه بسیاری از امکانات جانبی گوناگون دیگر برای شما فراهم می‌سازد. اما بهترین امتیازی که دارد، ایده عالی شرکت سازنده آن در به کارگیری گرافیک اختصاصی خارجی از طریق پایانه گسترش داک است. فعلاً این نتبوک‌ها تنها در اروپا راهی بازار شده‌اند و هنوز اطلاع دقیقی از زمان در دسترس قرار گرفتن نحوه قیمت‌گذاری آنها در سایر کشورها در دست نیست. منابع:

<http://www.anandtech.com>

<http://www.maximumtech.com>

قیمت ارزان، عامل موفقیت تبلت‌های تازه وارد

همچنین شما یک خروجی HDMI، پشتیبانی از پخش ویدئوی فول اچ‌دی ۱۰۸۰p و گزینه هر قدر استفاده می‌کنی بپرداز (pay-as-you-go) فوق‌الذکر همراه دانگل 3G آن را نیز در اختیار دارید. قیمت تبلت ۸ اینچی، ۲۸۰ دلار و قیمت مدل ۱۰/۱ اینچی ۳۵۰ دلار تعیین شده و این دو قرار است در ماه سپتامبر یعنی یکی ماه پیش از این که سیستم‌عامل بستنی حصیری بتواند کاملاً هانی‌کامب را از میدان به در کند، به بازار بیایند.

تبلت 7 ArnoVA 99 داری آرچاس - نباید از رایانه لوحه‌ای ۷ اینچی و ۹۹ دلاری آرنووا یک پردازنده dual-core یک گیگاهرتزی را داشته باشیم. این تبلت که از سیستم‌عامل آندروید ۲/۲ (Froyo) نیرو می‌گیرد، از یک صفحه‌نمایش لمسی مقاومتی با تفکیک‌پذیری ۸۰۰ در ۴۸۰ پیکسلی، ۴ گیگابایت حافظه فلش (قابل گسترش از طریق درگاه کارتهای میکرو (SDHC) USB 2.0) وای‌فای 802.11b/g/n و پشتیبانی از پخش ویدئوی اچ دی ۷۲۰p بهره‌مند است. این تبلت تعدادی برنامه‌های کاربردی (Apps) را از پیش نصب شده روی خود دارد و شرکت سازنده آن قبول داده که برنامه‌های کاربردی دیگر تدارک دیده شده برای آن، کارکردی عالی با آن خواهند داشت. منبع:

<http://www.gadgetvenue.com>



اگر به دنبال رایانه‌های لوحه‌ای (tablet) جدید ارزان با سیستم عامل آندروید ۳/۱ هستید، شرکت آرچاس (Archos) یکی از شرکت‌های تولیدکننده‌ای است که بتازگی در عرصه تولید تبلت ارزان‌قیمت بسیار فعال بوده و از بعضی جهات حتی از رقبای خود هم پیشی گرفته است. یکی از نمونه‌های آن هم تبلت ۱۰۰ دلاری آن است. این شرکت طی چند روز اخیر نیز یک جفت تبلت دیگر را هم به بازار عرضه کرده است که از نظر مشخصات و قیمت مناسب هستند.

تبلت‌های 80G9 و 101G9 آرچاس - مهم‌ترین تفاوت بین این دو رایانه لوحه‌ای اندازه صفحه نمایش آنهاست. پنل صفحه‌نمایش نوع اول ۸ اینچی با تفکیک‌پذیری ۱۰۲۴ در ۷۶۸ بوده و اندازه پنل تبلت دومی ۱۰/۱ اینچ با رزولوشن ۱۲۸۰ در ۸۰۰ است. هر دوی آنها برای رسیدن به مقیاس حجم فضای داده ۲۵۰ گیگابایت دیسک‌های سخت ۷ میلی‌متری Momentus Thin سبکیت را به کار می‌برند و تنها با گذشت زمان می‌توان دید که کاربرد یک دیسک سخت تشنه انرژی چه اثری در ترکیب ساختاری یک رایانه لوحه‌ای دارد. در درون دستگاه ما یک پردازنده dual-core ARM یه OMAP Cortex A9 با سرعت ۱/۵ گیگاهرتز، پشتیبانی از نرم‌افزار فلش، سیستم‌عامل آندرویدی و پورت USB اندازه کامل که مناسب اتصال

مبارزی پیر با فناوری جدید

که باعث می‌شود استاندارد پرسرعت انتقال داده تاندربولت با سرعت بالای ۱۰ گیگابایت بر ثانیه‌ای خود در مقام مقایسه با آن به عنوان روش انتقال داده‌ای، کند و تنبل به حساب بیاید. یکی از بزرگ‌ترین ایرادهای این فناوری این است که قادر به



شما مدت‌هاست که با فناوری‌های تبادل و انتقال داده‌ای مانند FireWire، USB، اینترنت، eSATA و... آشنا هستید. اما بتازگی یکی از مبارزان قدیمی این میدان که خود را به فناوری جدید مجهز کرده و در عرصه رقابت سرعت انتقال داده، پا به میدان نبرد گذاشته

است. اخیراً گروه علاقه‌مندان خاص پی‌سی‌ای (PCI Special Interest Group) را مبنی بر ابداع و توسعه استاندارد جدید نگارش خارجی کابلی از استاندارد قدیمی انتقال داده داخلی PCI Express انتشار داده است. این استاندارد قرار است تا با استاندارد انتقال داده تاندربولت (Thunderbolt) اینتل درآفتد و آن را در عرصه رقابت در بازار مصرف، از میدان به در کند. جزئیات مشخصات فنی این استاندارد به خاطر این که فناوری آن در حال حاضر مراحل طراحی اولیه را طی می‌کند، هنوز مشخص نیست، اما مشخصات کلی که تاکنون از آن منتشر شده آن را به عنوان یک فناوری تازه درخور توجه مطرح کرده است. اساس فناوری پی‌سی‌ای اکسپرس خارجی (external PCI Express) بر پایه PCIe 3.0 بنا نهاده شده و قادر به انتقال داده با نرخ تبادل (سرعت) ۳۲ گیگابایت بر ثانیه تا مسافت ۳ متر است

منبع: <http://www.hitechreview.com>

سنجاق را غیرفعال کنید!

سطح: پیشرفته

توقف آهنگ با قطع هدفون



بسیاری از کاربران دوست دارند هنگام گوش دادن به موزیک‌های مورد علاقه‌شان، هدفونشان را داخل گوششان کرده و بدون شنیدن صدای محیط اطراف، به موسیقی دلخواهشان گوش دهند. اما گاهی اوقات از اطراف شما صدایی می‌آید یا فردی قصد صحبت با شما را دارد که مجبور می‌شوید هدفون را از گوشتان خارج کنید. در چنین مواقعی اگر فراموش کنید موزیک را متوقف کنید سریعاً صدای موزیک از بلندگوهای رایانه پخش می‌شود و مجبور می‌شوید طی اقدامی ضربتی! بلندگوها را خاموش کنید یا تازه دست به کار شوید و موزیک را متوقف کنید. همچنین گاهی اوقات نیز بلندگو را خاموش می‌کنید یا میزان بلندی صدا را به حالت قطع در می‌آورید و فراموش می‌کنید که موزیک در حال پخش است و به این ترتیب باتری لپ‌تاپ شما بیهوده مصرف می‌شود و وقتی برای گوش دادن به ادامه آهنگ نیز اقدام می‌کنید، تازه متوجه می‌شوید که آهنگ تغییر کرده و به جلو رفته است.

اگر شما هم با این مشکل مواجهید و از کاربران مک بوک هستید که با استفاده از نرم‌افزار iTunes به موزیک‌های مورد علاقه‌تان گوش می‌دهید، می‌توانید با استفاده از ابزار Breakaway از این مشکل خلاص شوید. به کمک این برنامه کوچک و رایگان، نرم‌افزار iTunes کاملاً هوشمند شده و با قطع اتصال هدفون شما، پخش موزیک را متوقف می‌کند. به این ترتیب اگر هدفون را به رایانه خود وصل کرده‌اید و در حال گوش دادن به موزیک هستید، هنگامی که هدفون را از رایانه جدا کنید، موزیک نیز به طور خودکار متوقف می‌شود. همچنین در صورتی که از روی صفحه کلید، میزان بلندی صدا را قطع کنید، نرم‌افزار به طور هوشمند قطعی صدا را تشخیص می‌دهد و پخش موزیک را نیز متوقف می‌کند. در چنین حالتی حتی اگر فراموش کنید موزیک را متوقف کنید نیز به طور خودکار این کار انجام می‌شود و مانع مصرف بیهوده باتری لپ‌تاپ شما می‌شود. اگر می‌خواهید قطع هوشمندانه موزیک هنگام جداسازی هدفون را به لپ‌تاپ خود اضافه کنید می‌توانید نسبت به دانلود نرم‌افزار فوق از لینک زیر اقدام کنید:

<http://mutablecode.com/apps/breakaway>

Policies\Microsoft\Internet Explorer\Main

توجه: چنانچه پس از طی مسیر

HKEY_CURRENT_USER\Software\ Policies\Microsoft

کلیدهای دیگر را مشاهده نمی‌کنید، باید آنها را با توجه به مراحل ۳ و ۴ ایجاد کنید. توجه داشته باشید که در صورتی که این کلیدها موجود هستند باید مستقیماً به مرحله ۵ بروید.

۳- برای ایجاد کلید Internet Explorer، روی کلید Microsoft کلیک راست کرده و پس از انتخاب گزینه Key از منوی New، نام Internet Explorer را به آن اختصاص دهید.

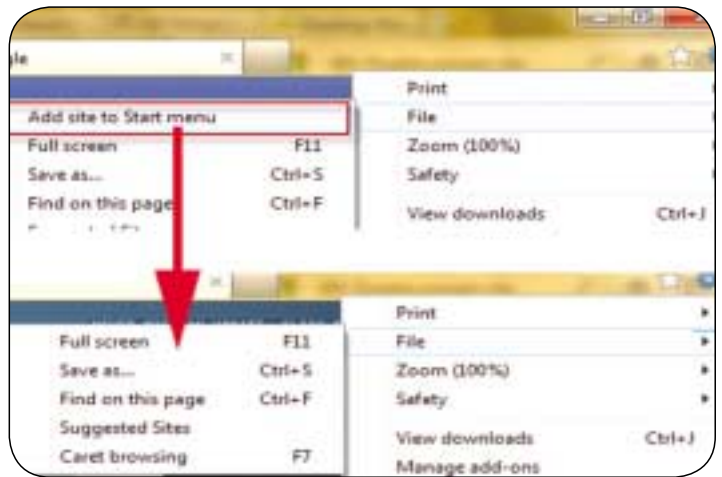
۴- حالا مجدداً مرحله ۳ را روی کلید Internet Explorer انجام دهید و این بار کلید جدید را با عنوان Main ایجاد کنید.

۵- پس از مراجعه به مسیر ذکر شده در مرحله ۲، در بخشی خالی از ستون سمت راست پنجره ویرایش رجیستری کلیک راست کرده و از منوی New گزینه DWORD (32-bit) Value را انتخاب کنید. در نهایت نیز نام DisableAddsiteMode را به آن اختصاص دهید.

۶- روی مقدار DisableAddsiteMode عر روی مقدار Value Data مقدار صفر را به ۱ تغییر دهید.

۷- چنانچه تمامی مراحل فوق را بدرستی انجام داده باشید، با مراجعه به اینترنت اکسپلورر مشاهده می‌کنید که گزینه Add Site to Start Menu از منوی فایل حذف شده است!

توجه: برای فعالسازی مجدد این قابلیت کافی است مقدار DisableAddsiteMode را از ۱ به صفر تغییر دهید.



براحتی سایت مورد نظران را از فهرست سایت‌های موجود پیدا کنید؟ یا ترجیح می‌دهید مرورگر را باز کنید و آدرس سایت مربوط را خودتان تایپ کنید؟ علاوه بر این، مطمئناً منوی استارت ویندوزتان شلوغ شده و حتی دسترسی به برنامه‌ها نیز برایتان مشکل می‌شود. اگر می‌خواهید با این مشکلات مواجه نشوید و ترجیح می‌دهید این قابلیت را برای همیشه غیرفعال کنید، می‌توانید به روش زیر عمل کنید:

۱- روی گوی ویندوز کلیک کنید تا منوی استارت باز شود. سپس در کادر جستجو عبارت regedit را تایپ کنید. (می‌توانید از کلیدهای ترکیبی Win+R نیز استفاده کنید)

۲- پس از باز شدن پنجره ویرایش رجیستری به مسیر زیر بروید: HKEY_CURRENT_USER\Software\

مرورگر اینترنت اکسپلورر ۹ امکانات زیادی در خود جای داده است که برخی از آنها علاوه بر مفید بودن، گاهی دست و پا گیر می‌شوند. یکی از این امکانات، قابلیت افزودن (سنجاق کردن) سایت‌های مورد علاقه به منوی استارت ویندوز است. به کمک این قابلیت که از منوی فایل با انتخاب گزینه Add site to Start menu فعال می‌شود، سایت مورد نظر شما به منوی استارت ویندوز اضافه می‌شود و می‌توانید برای ورود به آن با یک بار کلیک از منوی استارت، به مشاهده آن بپردازید. تا اینجای کار استفاده از این قابلیت بسیار مفید است، اما فرض کنید سایت‌های مورد علاقه شما زیاد شوند یا چند کاربر از یک رایانه استفاده کنند و هر کاربر نیز سایت‌های مورد علاقه خود را به این روش به منوی استارت اضافه کند. آیا بعد از چند روز می‌توانید

رنگ متفاوت، هشدار متفاوت

سطح: متوسط

قرمز را برای رخدادهای شخصی و رنگ زرد را برای رخدادهای مربوط به محل کار خود مشخص کرده باشید، در کمتر از چند ثانیه می‌توانید آنها را از یکدیگر تفکیک کنید.

برای انجام این کار نیز باید پس از ورود به محیط کاربری خود و ایجاد یک رخداد جدید، روی رخداد کلیک کنید تا اطلاعات کامل آن نمایش داده شود. سپس در پنجره به نمایش درآمده از بخش Event color رنگ مورد نظران را به آن اختصاص دهید و تغییرات را ذخیره کنید.

سرویس تقویم (Calendar) گوگل کاربران بسیار زیادی دارد. اگر شما هم از کاربران این سرویس هستید و کارهای روزمره خود را با استفاده از آن مدیریت می‌کنید، از این پس می‌توانید علاوه بر دسته‌بندی رخدادهای مختلف، از رنگ‌های مختلف نیز برای دسته‌بندی آنها کمک بگیرید. به کمک این قابلیت دیگر نیازی نیست تا عنوان رخدادهای بخوانید یا به دنبال یک آرشو خاص بگردید، بلکه تنها کاری که باید انجام دهید کلیک روی رنگ دلخواهتان است. به این ترتیب اگر به عنوان مثال رنگ



دانلود ناشناخته‌ها در اندروید

سطح: متوسط

کرده و دکمه menu را فشار دهید. در ادامه نیز گزینه More را انتخاب کنید.

۳- در صفحه به نمایش درآمده گزینه Preferences را انتخاب کنید و پس از باز شدن صفحه تنظیمات، علامت چک کنار گزینه Enable Browser Download فعال در آورید.

۴- از این به بعد می‌توانید فایل‌هایی را نیز که برای اندروید ناشناخته هستند توسط مرورگر دانلود کنید!

همه نوع فایل توسط مرورگر اندروید، باید به روش زیر عمل کنید:

۱- ابتدا با مراجعه به لینک زیر، نرم‌افزار Astro File Manager را دانلود و نصب کنید. (با جستجوی نام نرم‌افزار در مرکز تجارت اندروید نیز می‌توانید آن را دریافت کنید)

<http://www.metago.net/astro/fm/index.php>

۲- نرم‌افزار Astro File Manager را اجرا

یکی از نقطه ضعف‌های بسیار بزرگ مرورگر اندروید این است که شما نمی‌توانید فایل‌هایی را که به وسیله اندروید پشتیبانی نمی‌شوند، دانلود کنید! با وجود این نقطه ضعف شما اگر بخواهید پیوست یک ایمیل یا یک فایل از یک سایت اینترنتی را دانلود کنید که توسط اندروید پشتیبانی نمی‌شود، قادر به انجام این کار نخواهید بود و تکرار این مشکل می‌تواند کاملاً شما را از به کارگیری اندروید ناامید کند.

اگر شما هم بارها و بارها به این مشکل برخورد و تا امروز سعی کرده‌اید با آن کنار بیایید حالا می‌توانید جهت رفع آن اقدام کنید. برای رفع این مشکل و دانلود



دوربین پروژکتوردار

گام بعدی در پیشرفت فناوری‌های دوربین‌های خانگی HD چه خواهد بود؟ سونی با عرضه هندی‌کم‌های جدید خود باور دارد که بهتر است یک پروژکتور با توانایی نمایش تصاویر ۶۰ اینچی تولید کند. هر چند سری جدید هندی‌کم‌های سونی اولین دوربین‌هایی نیستند که این کار را می‌کنند، اما نخستین دوربین‌هایی هستند که پروژکتور HD1080p در خود دارند.



عکس: سونی

خودکاری که مدار می‌کشد

یک تیم از محققان دانشگاه ایلینو، توانایی ساخت خودکاری را به دست آورده‌اند که با کشیدن، به‌جای ریختن جوهر، مدار الکتریکی می‌کشد. این خودکار از جوهر هادی نقره‌ای رنگ استفاده می‌کند.



عکس: BBC

فلش دوربین‌دار

دوربین‌های دیجیتال کوچکی که بتوان هم در سفر بسادگی آنها را حمل کرد و هم مجبور به آوردن شلارز، لپ‌تاپ و... برای انتقال عکس‌ها به رایانه نبود، چیزی است که در دوربین CLAP جمع شده است و می‌تواند تصاویر ویدئویی با کیفیت 720p بگیرد.



عکس: Technabob

استفاده از تبلت در مدارس کره جنوبی

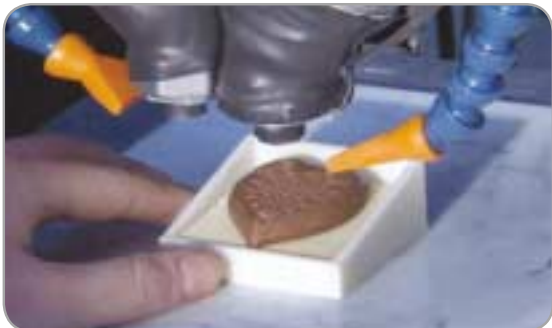
چهار سال بعد، کره جنوبی در نظر دارد تمام مدارس خود را به‌جای استفاده از کتاب‌های مختلف، به تبلت‌ها مجهز کند. این تصمیم را دولت این کشور گرفته و تا سال ۲۰۱۵ همه مدارس این کشور از متون الکترونیک و تبلت‌ها به‌جای کتاب‌های کاغذی و کاغذ استفاده می‌کنند.



عکس: PhoneArena

پرینتر ۳ بعدی

گفته می‌شود که با یک پرینتر ۳ بعدی هر چیزی را می‌توان درست کرد؛ حتی اگر بخواهیم خوراکی درست کنیم، اما این پرینتر سه‌بعدی جدید از شکلات به‌عنوان ماده تشکیل‌دهنده استفاده می‌کند و به این ترتیب می‌توان شکلات‌هایی با هر شکلی که می‌خواهیم بخوریم.



عکس: EPSRC

دوربین سفری

این که در سفرهای به‌یادماندنی، آدم خاطرات خوش را ضبط کند و همواره بتواند آنها را به وضوح بباید یا منجر به این می‌شود که بخشی از آن سفر ضبط نشده باقی بماند یا این که همواره در این گروه‌ها شخصی با دوربین حضور دارد که سفر را برای دوستان و خانواده تلخ می‌کند، اما SEED طرحی است که در آن یک ربات به یک بالون متصل است و به‌دنبال افراد حرکت می‌کند و از آنها فیلم می‌گیرد.



عکس: Yanko

عصای مراقب سلامت

عصاها تاکنون خبر از یک چیز می‌دادند و آن این بود که صاحب آن نمی‌تواند به درستی راه برود و نیاز به کمک دارد. در حالی که این عصای جدید، ضربان قلب، فشار خون و درجه حرارت بدن شخص را دریافت کرده و در صورت لزوم هشدارهای لازم را برای رساندن فرد به بیمارستان ارسال می‌کند.



عکس: Springwise

خاطرات زیبا

بیشتر ما همواره در کیف پول خود تصاویری از خانواده و افرادی که به آنها علاقه داریم حمل می‌کنیم؛ در حالی که این کار متعلق به قرن ۲۰ است و الان در دهه دوم از قرن ۲۱، می‌توان از این آویزهای زیبا استفاده کرد که درون خود یک حافظه فلش دارند و بسیار همخوان‌تر با دستگاه‌های امروزی هستند.



عکس: Unplugged

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com