

کلیک

۱۵

یکشنبه ۱۵ اسفند ۱۳۸۹ / شماره ۳۳۳



لپ‌تاپ‌هایی که باد با خود می‌برد!

صفحه ۱۴

حذف اشیای اضافه
از تصاویر با فتوشاپ

۱۲

«قتلگاه ۳»
زیبا و اختصاصی

۸-۹

نبرد نکروزس
و گلکسی

۶

همه می‌توانند
ویندوز نصب کنند!

۵

جای هر چیز
کجاست؟

۴

تقی‌پور خبر داد:

ایرانی‌ها تا سال ۹۵ دارای کارت هوشمند ملی می‌شوند



و فیزیکی کاربردی است.

وی گفت: امروزه در وزارت ارتباطات زنجیره کاملی برای پشتیبانی این حوزه ایجاد شده و طی روزهای گذشته ظرفیت شبکه دیتای کشور افزایش یافته است.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در تشریح جزئیات اهداف کلان برنامه پنجم توسعه کشور در حوزه خدمات ارزش‌افزوده ارتباطی، تاکید کرد که تا پایان سال ۹۵ باید ۱۰۰ درصد ایرانیان دارای پرونده سلامت الکترونیک و کارت هوشمند ملی شوند. به گزارش مهر، رضا تقی‌پور چهارشنبه شب در اولین کنفرانس خدمات ارزش‌افزوده تلفن همراه ایران به تشریح جزئیات اهداف کلان برنامه پنجم توسعه در حوزه خدمات ارزش‌افزوده تلفن همراه پرداخت و اظهار کرد: در این برنامه ۱۴ شاخص کلان به‌عنوان شاخص‌های کاربردی حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات در نظر گرفته شده و براین اساس صاحبان کسب و کار باید به سرعت فعالیت خود را در این عرصه آغاز کنند.

تقی‌پور با اشاره به موضوع سلامت الکترونیک گفت: در این برنامه پیش‌بینی شده ۱۰۰ درصد ایرانیان باید پرونده سلامت الکترونیک داشته باشند که تحقق این امر به ایجاد پزشکی از راه دور و بسیاری از سیستم‌هایی نیاز دارد که حجم کار را برای نرم‌افزارها ایجاد می‌کند.

وزیر ارتباطات با اشاره به کارت هوشمند ملی اظهار کرد: این کارت دو منظوره است و همه شهروندان ایرانی باید تا پایان برنامه پنجم برای احراز هویت در فضای مجازی و فضای تبادل اطلاعات، کارت هوشمند داشته باشند که در فضای مجازی

سال ۹۰ اینترنت ارزان می‌شود

رئیس سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی با تاکید بر حمایت از منافع مشترکان اینترنت در کشور گفت: همانطور که پیش از این نیز وعده داده بودیم کاهش نرخ پهنای باند اینترنت را برای شرکت‌های اینترنتی در سال آینده در دستور کار داریم که این به طور قطع منجر به ارزان شدن قیمت اینترنت مصرفی کاربران خواهد شد.

به گزارش مهر وی در پاسخ به اینکه چرا تخفیف ۲۰ درصدی نرخ پهنای باند اینترنت که از ابتدای امسال ابلاغ شده برای شرکت‌های اینترنتی اعمال نشده است گفت به نیاز تمامی شرکت‌هایی که خواستار استفاده از این تخفیف بودند پاسخ داده شده است. محمد کرم پور اضافه کرد: برای اعمال کاهش ۲۰ درصدی نرخ پهنای باند نیاز به ضمانت نامه اجرایی از سوی شرکت‌های اینترنتی است که در صورت ارائه آن ظرف مدت یک روز این کاهش قیمت لحاظ خواهد شد. کرم پور دلیل دریافت ضمانت نامه اجرایی را حمایت از منافع کاربران نهایی اینترنت عنوان کرد و افزود: باید این اطمینان حاصل شود که از این تخفیف، کاربران نیز بهره‌مند خواهند شد. وی خاطرنشان کرد: در صورت ارائه ضمانت اجرایی ظرف مدت یک روز شرکت‌ها می‌توانند از تخفیف نرخ پهنای باند استفاده کنند و اینکه گفته می‌شود بررسی ضمانت اجرایی زمان بر است به هیچ وجه درست نیست.

در نخستین همایش تخصصی دولت الکترونیک و ITIL مطرح شد:

۴۱ درصد سفرهای درون‌شهری برای کسب اطلاعات انجام می‌شود

سازمان شهرداری تهران معتقدیم می‌توانیم با ارائه خدماتی از جمله خدمات از راه دور، افزایش امکان دورکاری، پرداخت‌های الکترونیکی، گواهی امضای دیجیتال و آموزش از راه‌دور بسیاری از مشکلات ترافیکی را حل کنیم.

معاون حمل و نقل و ترافیک شهرداری تهران اظهار کرد: به طور متوسط ۴۱ درصد از مراجعات شهروندان و ایجاد سفرهای درون‌شهری برای کسب اطلاعات از سازمان‌های مختلف است که با توسعه دولت الکترونیک و تربیت شهروند الکترونیک می‌توان تا حد بسیاری از این معضلات و سفرهای بی‌دلیل جلوگیری کرد.

نوروزی با تاکید بر لزوم آگاه‌سازی شهروندان با خدمات الکترونیک اظهار کرد: متأسفانه بزرگ‌ترین نقطه ضعف دولت الکترونیک در کشور ما عدم برقراری ارتباط مناسب شهروندان با حوزه فناوری اطلاعات و عدم آگاهی آنها نسبت به این مقوله است.

معاون حمل و نقل و ترافیک شهرداری تهران تصریح کرد: متأسفانه در حال حاضر اینترنت و کامپیوتر در کشور ما به یک وسیله لوکس تبدیل شده و شهروندان نمی‌توانند کارهای لازم را از این وسایل به دست آورند؛ این در حالی است که ارتباط درست و آشنایی مردم و نحوه به کارگیری ابزارهای فناوری اطلاعات می‌تواند بسیاری از مشکلات ترافیکی درون‌شهری را حل کند.



تخصصی دولت الکترونیک و ITIL شهرداری تهران در ۱۰ سال گذشته با راه‌اندازی خدمات الکترونیکی توانسته برخی از سفرهای درون‌شهری را حذف کند و به این ترتیب با توسعه دولت الکترونیک تا حدی از ترافیک شهری بکاهد.

وی با بیان این‌که به طور متوسط می‌توان روزانه ۲۰ هزار سفر درون‌شهری کاست گفت: ما در

معاون حمل و نقل و ترافیک شهرداری تهران گفت: علی‌رغم فراگیری اینترنت و رایانه، بسیاری از شهروندان با استفاده صحیح از ابزارهای فناوری اطلاعات و خدمات دولت الکترونیک آشنا نیستند و از این رو هم اکنون ۴۱ درصد سفرهای درون‌شهری برای کسب اطلاعات از سازمان‌های مختلف است. به گزارش فارس، وحید نوروزی در نخستین همایش

اینترنت پاک

بررسی‌های بعمل آمده از سوی موسسات تحقیقاتی معتبر در دنیا نشان می‌دهد که بخش زیادی از فضای اینترنت را سایت‌های غیراخلاقی به تسخیر درآورده‌اند که می‌تواند تبعات منفی بسیاری برای کاربران اینترنتی بویژه کودکان داشته باشد. چندی پیش رضا تقی‌پور وزیر، ارتباطات و فناوری اطلاعات برای اولین بار از اجرایی کردن ایده تفکیک اینترنت پاک از ناپاک در کشور خبر داد و تاکید کرد که با تحقق ایده اینترنت پاک، فضایی که برای کسب و کارهای کیفی و غیراخلاقی به کار می‌رود در کشور منتفی خواهد شد. به گفته وی درصد بالایی از استفاده‌هایی که از اینترنت در کشور ما می‌شود استفاده‌های مناسب و درستی است، اما درصد کمی هم که برای کسب و کارهای غیراخلاقی به کار می‌رود باید به کلی از بین برود.

به گزارش مهر، وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در آخرین اظهارات خود در مورد وضعیت پروژه اینترنت پاک گفت: اینترنت پاک یک ایده است و باید دانشمندان و متفکران و متخصصان حوزه فناوری اطلاعات راجع به این ایده نظرات خود را به ما ارائه کنند. رضا تقی‌پور با تاکید بر اینکه نیاز به نظریه‌های عمیق و تئوری‌های بسیار گسترده در زمینه اینترنت پاک احساس می‌شود، اضافه کرد: هسته‌های اولیه کار آغاز شده به نحوی که چندین اتاق فکر برای عملیاتی کردن ایده اینترنت پاک تشکیل شده و در قسمت‌های مختلف بحث و بررسی در حال انجام است. وی با بیان اینکه این ایده از زوایای مختلف باید مورد بررسی قرار گیرد، گفت: باید به نحوی عمل شود که سرآغاز این طرح از ایران باشد و پس از آن در اختیار تمام بشریت قرار گیرد.

ساماندهی آدرس‌های آی‌پی

کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات به تصویب رسیده است. معاون بررسی‌های فنی و صدور پروانه رگولاتوری افزود: براساس «آیین‌نامه ساماندهی آدرس‌های عددی اینترنتی» سازمان فناوری اطلاعات ایران به عنوان مجری موظف است نسبت به ایجاد بانک اطلاعاتی متمرکز اقدام و برنحوه توزیع آدرس‌های عددی اینترنتی نظارت کند.» وی اظهار کرد: «با اجرای این آیین‌نامه، زمینه توسعه بیشتر در حوزه ارتباطات دیتا در سطح کشور و هدایت و نظارت بر این بخش فراهم می‌شود.»

معاون رگولاتوری اعلام کرد: با تصویب کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، آدرس‌های عددی اینترنتی (IP Address) ساماندهی می‌شوند. به گزارش روابط عمومی سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی، لطف‌الله سبوحی گفت: «با توجه به ضرورت مهندسی مجدد و مدیریت بر توزیع آدرس‌های عددی اینترنتی در کشور، مهاجرت از نسخه چهار به نسخه شش، جلوگیری از بروز بحران کمبود آدرس در فضای IP، مدیریت امنیت در شبکه ملی IP کشور و ایجاد بانک اطلاعاتی متمرکز «آیین‌نامه ساماندهی آدرس‌های عددی اینترنتی» در



رسانه در هفته‌ای که گذشت



گوگل مزارع محتوا را هدف می‌گیرد

آمیت سینگال و مت کاس، از مهندسان گوگل می‌گویند: «با این بروز رسانی، رنکینگ وبسایت‌های کیفیت پایین که ارزش خاصی برای کاربران ندارند و محتوا را از دیگر وبسایت‌ها کپی می‌کنند، پایین خواهد آمد. همزمان وبسایت‌هایی که مطالب آنها اصلی است و برای اموری از جمله تحقیق، گزارش‌های عمقی و تحلیل‌های موثر به کار می‌روند، دارای رنک بیشتری خواهند شد.»

هر چند که گوگل به هیچ شرکت یا وبسایت خاصی اشاره نکرد، احتمال می‌رود هدف اصلی آن سرویس Demand Media باشد که شریک باهو و AOL است و مطالبی از جمله «چطور با کاغذ هواپیما بسازیم!» منتشر می‌کند.

بخش اعظمی از درآمد این مزارع محتوا از طریق موتورهای جستجو تامین می‌شود. به‌عنوان مثال Demand Media اعلام کرده است ۲۸ درصد از درآمد خود را در ۹ ماه ابتدای سال ۲۰۱۰ از گوگل تامین کرده است.

لری فیتزگین، معاون اجرایی عملیات و رسانه Demand Media در پست بلاگی به این تغییرات گوگل پاسخ داد: «همانطور که انتظار می‌رود، با حضور کتابخانه محتوایی همانند سرویس ما، طبیعی است که در موتورهای جستجو برخی از نتایج بالا و پایین بروند. البته نمی‌شود اقدامات گوگل در آوردن نتایج جستجو و تاثیر آن در مشاغل آنلاین را بررسی کرد، اما تاکنون که این اقدام گوگل تاثیری در روند درآمد ما نداشته است.»

سه‌م Demand Media که در ماه ژانویه گذشته به‌عنوان یک شرکت عمومی آغاز به کار کرد، با اعلام این خبر از گوگل ۱/۶ درصد کاهش یافت و به ۲۲/۹۶ دلار به‌ازای هر سهم رسید.



و کار اصلی‌شان به‌کارگیری افراد و نرم‌افزارها برای ایجاد و کپی محتوا با کیفیت پایین است، در رده‌بندی گوگل رتبه‌بندی‌تری خواهند گرفت. پیش از این، چنین وبسایت‌هایی با کپی برداری و ایجاد حجم عظیمی از پایگاه داده متنی و تصویری تلاش می‌کردند بازدید خود را افزایش دهند و جزو نتایج برتر جستجوی گوگل باشند.

گوگل تغییری بنیادی در موتور جستجوی خود ایجاد کرد و مستقیماً شرکت‌هایی را هدف گرفت که مطالب و ویدئوهایی با کیفیت پایین ایجاد می‌کنند. نتیجه بهبود الگوریتم‌های گوگل باعث شده حدود ۱۲ درصد از نتایج جستجو تغییر کند. گوگل پنجشنبه گذشته در بلاگ خود همچنین اعلام کرد بیشتر وبسایت‌هایی که به‌اصطلاح مزارع محتوا نام دارند

وبسایت لینکدین، یکی از محبوب‌ترین وبسایت‌های ارتباطات تجاری در چین، آغاز به کار کرد. رویترز

آخرین بنای فایرفاکس ۴ عرضه شد. switched

سیاست پیکاسا عوض شد: تصاویر و فیلم نامحدود برای کاربران / وبلاگ گوگل

بازاری مرتال کامبت در استرالیا ممنوع شد. Tomsguide

بازار آندروید سرویس کتاب‌های الکترونیکی و موسیقی را هم ایجاد کرد. بتانویز

نسخه پیش‌نمایش سیستم عامل مک عرضه شد: چند لمسی و بهتر از ویندوز ۷. اپل

آندروید ۳ از سوی گوگل عرضه شد. بلاگ اسپات

سرویس فیلم یوتیوب در انگلیس راه می‌افتد. رویترز

شرکت زوم از موتورولا به‌خاطر کپی کردن نام این شرکت در تیلت‌ها شکایت کرد. TechCrunch

بلومبرگ شبکه تلویزیونی تخصصی آی‌تی راه‌اندازی می‌کند. Bloomberg

آی‌دی ۲ به‌زودی معرفی می‌شود. بتانویز

آیفون و رایزن هم مشکل آنتن‌دهی دارد

نیز وجود دارد. این وبسایت همچنین گزارش می‌دهد که صرف نظر از این مشکل، این گوشی فوق‌العاده عمل می‌کند و بزرگ‌ترین نقطه ضعف آن، همین مشکل به‌ظاهر کوچک است.

مشتریان گوشی‌های آیفون ۴ و رایزن نیز باید همان کاری را بکنند که دارندگان گوشی‌های AT&T انجام دادند، یعنی این فاصله را بپوشانند. برای این کار می‌توان از چسباندن چسب، استفاده از قاب و ... برای جلوگیری از تماس مستقیم دست با ناحیه پایینی گوشی استفاده کرد.

تحلیلگران معتقدند میزان شکایات و اعتراضات گوشی‌های و رایزن نسبت به AT&T بسیار کمتر بوده است و این از آن جهت است که آنتن‌دهی شبکه مخابراتی و رایزن در آمریکا بهتر از AT&T عمل کرده و نقاط با آنتن‌دهی ضعیف کمتری در شبکه سلولی خود دارند.



انگار که موج خبری مشکل آنتن‌دهی آیفون ۴ AT&T کافی نباشد، گزارش‌های مختلف از سوی مشتریان نشان می‌دهد که مدل‌های و رایزن آیفون ۴ نیز مشکل آنتن‌دهی دارند.

هر چند که بلاگ‌ها و خبرنگاران نام‌های جالبی از جمله «گره مرگ» به آن داده‌اند، این ماجرا برای اپل به دردسر بزرگی تبدیل شده است و مجبور شد به دارندگان آیفون ۴ جلد مجانی بدهد و این مشکل در طراحی آیفون ۴ را قبول کند.

به‌گزارش Consumer Reports، این مساله مشابه با مدل AT&T است و در شرایطی که سینگال به‌طور کلی ضعیف است خود را نشان می‌دهد و گرفتن پایین گوشی ممکن باعث می‌شود گوشی قابلیت آنتن‌دهی خود را از دست بدهد.

همین مشکل برای مدل AT&T نیز تست شده و این مشکل در آن مدل به‌طور کلی ضعیف است خود را نشان می‌دهد و گرفتن پایین گوشی ممکن باعث می‌شود گوشی قابلیت آنتن‌دهی خود را از دست بدهد. همین مشکل برای مدل AT&T نیز تست شده و این مشکل در آن مدل

فروش جهانی نینتندو 3DS و هک شدن ساعتی آن



بعد از آغاز فروش جهانی نینتندو 3DS در ژاپن، چین و کره این دستگاه در کمتر از ۲۴ ساعت هک شده و به‌اصطلاح Jailbreak شد و خریداران این دستگاه می‌توانند با جیل‌بریک کردن آن، به انجام بازی‌های قدیمی‌تر نینتندو نیز بپردازند.

هر چند که کارت‌های R4 برای نینتندو DS ایجاد شده است، اما هرکس نشان داده‌اند که چگونه می‌توان از آنها برای استفاده و انتقال بازی‌های قدیمی نینتندو به دستگاه‌های نینتندو 3DS استفاده کرد.

به‌گزارش Afterdawn، دو هکر خلاق از این روش برای انجام بازی سوپر ماریو قدیمی استفاده کرده‌اند و اعلام کردند با توجه به اینکه همه کارت‌های فلش در نینتندو کار نمی‌کنند، احتمال اینکه این کارت از فهرست سفید نینتندو خارج شود وجود دارد. گفتنی است که هرکس هنوز روشی برای کپی بازی‌های 3DS پیدا نکرده‌اند و احتمالاً نینتندو برای حفظ وجهه هم که شده، اقداماتی علیه این هرکها نخواهد داد. نینتندو 3DS فهرستی را درون خود دستگاه تعبیه کرده است که در آن نام تمامی بازی‌هایی که می‌شود با این دستگاه بازی کرد قرار دارد، این گروه هکر این فهرست را نیز تغییر داده‌اند. نسخه آمریکایی 3DS نیز ماه آینده عرضه خواهد شد.



روش بهینه استفاده از متن و تصویر در طراحی وب جای هر چیز کجاست؟



تصویر: vansoedesign.com

محمدحسین کردونی

آیا واقعا یک تصویر از هزار کلمه بهتر است، یا گاهی اوقات چند کلمه با کاربرد ارتباط بهتری برقرار می‌کنند؟ واقعیت این است که هر کدام از این دو در موضوعاتی خاص بهتر از دیگری عمل می‌کنند.

برای مثال بیایید به نشانی زیر برویم:

خیابان سی‌ام را مستقیم بروید، اگر چراغ راهنمای اتوبان سبز بود سمت راست بروید تا وارد اتوبان شوید و اگر قرمز بود کمی زودتر به سمت راست در خیابان اولد‌آپریس بپیچید، سپس سمت چپ در خیابان سی‌وی چهارم و در نهایت از خروجی سمت راست وارد اتوبان شوید.

حال اگر نقشه‌های در دست داشته باشید، چگونه می‌توانید این مسیر را دنبال کنید؟ نقشه تمام خیابان‌ها را نشان می‌دهد، ولی این پیام را نمی‌تواند منتقل کند. صادقانه بگوییم که پیام فوق در کلمات بسیار راحت‌تر منتقل می‌شود. بنابراین در طراحی باید دقت کنیم که از کدام روش می‌خواهیم برای انتقال پیام استفاده کنیم و کدام روش از دیگری موثرتر است.

تفکرات دیداری در مقابل تفکرات زبانی

زمانی که ما در حال فکر کردن هستیم مغز ما اطلاعات را پردازش می‌کند. نکته جالب این است که بخشی از اطلاعات دیداری که در مغز پردازش می‌شود، با بخشی که اطلاعات کلامی را پردازش می‌کند، مجزاست. بنابراین نوع تفکر ما هنگامی که از کلمات استفاده می‌کنیم با زمانی که تصویری فکر می‌کنیم متفاوت است.

ارتباطات کلامی

زبان یک سیستم توسعه‌یافته اجتماعی از نشانه‌های مشتترک است که از قوانین گرامر استفاده می‌کند. این

از هر دوی تفکرات دیداری از طریق مشاهده الگو و تشخیص آنها و تفکرات زبانی از طریق نمادهای اکتسابی استفاده می‌کند.

گرامر و منطق

همان‌طور که بین زبان طبیعی و دیداری تفاوت وجود دارد، منطق گرامری که در هر کدام استفاده می‌کنیم نیز متفاوتند. زبان طبیعی فرم‌های مختلف منطق را در قالب کلمات فرعی مثل «اگر»، «و»، «ولی» و «هنگامی که» ترکیب می‌کند. این کلمات فرعی عواملی هستند که باعث می‌شوند مسیری که در ابتدای مقاله آورده شد در تصویر سخت فهمیده شود. این منطق دقیقا منطق ریاضی نیست، ولی تفکر انتزاعی را باعث می‌شود و چیزهایی مثل دستورالعمل‌های شرطی را فعال می‌کند.

برنامه‌نویسی با حلقه‌ها و دستورات شرطی‌اش را در نظر بگیرید. بیشتر اوقات روش‌های گرافیکی مثل فلچارت‌ها برای ارائه یک برنامه کامپیوتری استفاده شده و شکست خورده‌اند. منطق به زبان نیاز دارد. در طرف دیگر شبیه کد از آنجایی که پلی بین زبان طبیعی و کد برنامه‌نویسی است، بسیار بهتر عمل می‌کند.

همراهی ارتباط دیداری و کلامی برای نتایج بهتر

درست است که پردازش اطلاعات دیداری و کلامی در مغز متفاوت است، ولی آنها کامکان یا یکدیگر ارتباط دارند. برای مثال اگر شما به رنگ‌ها فکر کنید، تصاویر نقاشی‌های معروف آن مثل شب پرستاره و همچنین اطلاعات بیوگرافی مثل این که آلمانی بود یا جریان معروف بریدن گوش خود، به یاد شما خواهد آمد.

شواهد نشان می‌دهند اطلاعاتی که هم به‌صورت دیداری و هم به صورت کلامی در مغز ذخیره می‌شود، بهتر از زمانی است که همان اطلاعات فقط به یکی از این صورت‌ها ذخیره شده باشد. به وسیله استفاده از هر دوی آنها، مغز قادر خواهد بود ارتباط بین آن دو را راحت‌تر برقرار کند.

منبع: vansoedesign.com

لینکدونی

مقایسه کنید! برنده کدام است؟

<http://www.socialmediafight.com>

الصاق آسان تصاویر بزرگ به سایت و وبلاگ

<http://www.bigimg.it>

خودتان را به کارهای خوب عادت دهید!

<http://www.advirtus.com>

تست سرعت تایپ

<http://persian-speedtest.10-fast-fingers.com>

کوچک کننده آدرس یا ثبت تعداد بازدید

<http://www.shortzy.com>

با آرامش تایپ کنید

<http://www.quietwrite.com>

برای سایت‌تان صفحات تماس با ما بسازید

<http://www.formsly.com>

علائم و نشانه‌ها به همراه تاریخچه آنها

<http://www.sixtysymbols.com>

۲ دقیقه هیچ کاری نکنید!

<http://www.donothingfor2minutes.com>

من را در ۳ کلمه توصیف کنید

<http://www.threewords.me>

بازی‌هایی با قوانین فیزیکی

<http://www.physicsgames.net/>

آشنایی و همه چیزهایی که در خانه کاربرد دارد

<http://www.ashpazonline.com/>

متن هایتان را با یک کلیک به اشتراک بگذارید

<http://justpaste.it/>

مجموعه‌ای از طرح‌های فتوشاپ

<http://www.brushking.eu>

وبولوژی

مدیریت در مشاغل کوچک

برای مدیریت ۱ تا ۱۰۰ کارمند، آن هم با قابلیت دسترسی از همه جای دنیا و از طریق وب، نرم‌افزار با قابلیت‌های WorkETC کمتر پیدا خواهد شد. طراحی ساده شده چندین روند پیچیده از جمله مدیریت منابع، ارتباط با مشتری، فروش، پشتیبانی و فاکتورگیری کار با این وب‌سایت را ساده‌تر کرده است. برای استفاده از این وب‌سایت به نشانی زیر بروید:

<http://www.worketc.com/>



فروشگاه جهانی

برای کسانی که می‌خواهند فروشگاه خود را بین‌المللی کنند، Vendio یک فروشگاه‌ساز رایگان است که قابلیت اتصال به آمازون و Ebay را دارد و برای راه‌اندازی وب‌سایت به هیچ چیز جز چند دقیقه وقت نیاز نخواهید داشت.

برای استفاده از این سرویس و جهانی کردن مشتریان خود، به نشانی زیر بروید:

<http://www.vendio.com/>

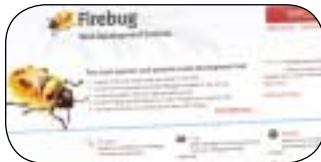


رفع ایراد طراحی در سه‌سوت

طراحی استاندارد وب، خصوصا برای نمایش یکسان وب‌سایت در مرورگرهای معروف، کار بسیار طاقت‌فرسا و زمانبری است. افزونه فایربگ برای موزیلا فایرفاکس ایجاد شده است، برای رفع همین مشکل به‌وجود آمده و به کمک آن می‌توان به‌صورت بلادرنگ، تغییرات را در یک وب‌سایت ایجاد کرد و نتیجه را همانجا مشاهده کرد.

برای استفاده از این افزونه خوب، به نشانی زیر بروید:

<http://getfirebug.com/>



Software

نرم افزار

همه می توانند ویندوز نصب کنند! نصب ویندوز به صورت خودکار

امیر عساری

دوست دارید یک دیسک نصب ویندوز یا حافظه فلش در اختیار داشته باشید که بتوانید با استفاده از آن به صورت خودکار نسبت به نصب ویندوز اقدام کنید؟ دوست دارید هنگام نصب ویندوز هیچ سوالی درباره نام کاربری، سریال نصب، تاریخ، ساعت و زبان از شما پرسیده نشود؟

علاوه بر اینها دوست دارید پس از نصب ویندوز، نرم افزارهای موردنظرتان نیز به طور خودکار نصب شوند، سریالها و کلیدهای موردنظرتان در رجیستری وارد شوند، درایورها نصب شده و به روزرسانیهای مایکروسافت نیز روی ویندوز شما اعمال شوند؟

نرم افزار قدرتمند **Almeza MultiSet** قادر است تمام این کارها را برای شما انجام دهد!

چرا خودکار و یک باره؟

فرض کنید به عنوان مدیر انفورماتیک در یک شرکت یا سازمان مشغول به کار هستید و مسوولیت نگهداری و به روزرسانی سیستمهای رایانه‌ای به عهده شماست. هر بار که یک رایانه جدید به

سازمان شما افزوده می شود چه مراحل کاری را در پیش رو دارید؟ نصب سیستم عامل، نصب نرم افزارهای مورد نیاز، به روزرسانی سیستم عامل و اعمال تنظیمات مختلف شبکه و... روی رایانه جدید که همگی وقت بسیار زیادی نیاز دارد و علاوه بر اتلاف وقت، به دلیل تعویض مداوم دیسکهای حاوی نرم افزارها و اطلاعات مورد نیاز، استهلاک دستگاه رایانه شما را نیز بالا می برد. به نظر شما امکان نصب خودکار ویندوز و نرم افزارهای مورد نظر به صورت یکجا و در یک مرحله، موجب صرفه جویی زیاد در وقت و انرژی شما نمی شود؟ نرم افزار **Almeza MultiSet** نیز به همین منظور طراحی شده است.

لذت نصب بی دردسر

همان طور که گفتیم نصب خودکار و بی دردسر ویندوز و نرم افزارها، تا حد بسیار زیادی در وقت شما صرفه جویی می کند و همین امر موجب شده است تا بسیاری از کاربران حرفه‌ای به استفاده از چنین روشی روی آورند. همچنین سادگی در نصب و عدم نیاز به طی کردن مراحل پیچیده جهت وارد کردن شماره سریال، تنظیم زبان، نام کاربری و... از جمله مواردی است که موجب شده است تا کاربران مبتدی نیز علاقه

با یک کلیک همگی را روی رایانه‌های مورد نظرتان نصب کنید، می‌توانید از این قابلیت کمک بگیرید. به کمک این قابلیت شما می‌توانید برنامه‌های مورد نیاز خود را برای نصب خودکار روی سیستم‌عامل آماده کرده و آنها را در سی دی یا دی‌وی‌دی ذخیره کنید.

ایجاد دیسک بوت نصب خودکار و همزمان ویندوز و نرم افزارها: اگر قصد دارید ویندوز و نرم افزارهای موردنظرتان را به صورت یکجا و در یک مرحله

نصب کنید باز هم **MultiSet** بهترین راه حل است. به کمک این برنامه می‌توانید دیسک‌هایی ایجاد کنید که نه تنها سیستم‌عامل را به صورت خودکار روی رایانه شما نصب می‌کند بلکه در حین نصب سیستم‌عامل، نرم افزارهای موردنظر نیز به طور خودکار روی آن نصب می‌شوند.

بازگردانی خودکار تنظیمات نرم افزاری و بهبود ویندوز: از دیگر امکانات این نرم افزار، امکان بازبازی تنظیمات نرم افزارهای نصب شده روی سیستم‌عامل و بهبود عملکرد ویندوز بدون نیاز به نصب مجدد آن است.

نصب خودکار از راه دور: اگر قصد دارید مجموعه‌ای از چند نرم افزار را روی رایانه‌های شبکه محلی نصب کنید، این نرم افزار امکان نصب خودکار تمام نرم افزارهای مورد نیاز از راه دور را در اختیار شما قرار می‌دهد. به این ترتیب بدون نیاز به حضور فیزیکی در مقابل هر رایانه و نصب تک کاربر را روی رایانه آنها نصب کنید.

چنانچه به استفاده از این نرم افزار علاقه دارید می‌توانید نسخه محدود شده آن را با قابلیت استفاده به مدت ۳۰ روز و پشتیبانی از ۲۷ زبان مختلف از جمله زبان فارسی، از لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.almeza.com/download/multiset.exe>

توجه: نرم افزار فوق برای ایجاد دیسک نصب سیستم‌عامل‌های ویندوز ۲۰۰۰، اکس پی، ویستا، سرور و ویندوز ۷ قابل استفاده است.

بسیار زیادی به استفاده از این نرم افزار نشان دهند و نرم افزار قدرتمند **Almeza MultiSet** نیز با در نظر گرفتن تمام این نیازها، ابزار منحصر به فردی را در اختیار شما قرار می‌دهد که شما را قادر می‌سازد تا تمام خواسته‌های خود را برآورده کنید.

امکانات این نرم افزار:

ایجاد حافظه‌های فلش قابل بوت: به کمک این قابلیت شما می‌توانید سیستم‌عامل موردنظرتان را در یک حافظه فلش با قابلیت بوت ذخیره کرده و توسط فلش مربوطه براحتی نسبت به نصب ویندوز اقدام کنید.

نصب خودکار ویندوز: امکان ساخت سی دی یا دی‌وی‌دی‌های نصب خودکار ویندوز از دیگر قابلیت‌های موجود در این برنامه است. به کمک این قابلیت می‌توانید روی هر رایانه‌ای که بخواهید بدون دردسر و طی کردن مراحل پیچیده نسبت به نصب ویندوز اقدام کنید. دیسک‌های آماده شده توسط این برنامه در ۲ حالت تعمیر ویندوز پیشین و نصب ویندوز جدید قابل استفاده‌اند.

نصب خودکار نرم افزارها: اگر نرم افزارهای خاصی را همیشه روی رایانه‌های موردنظرتان نصب می‌کنید یا قصد دارید مجموعه‌ای از ضروری‌ترین نرم افزارهای سیستم‌عامل را به صورت یک پکیج درآورده و

حفاظت از بانک اطلاعاتی برنامه با یک رمز اصلی و جلوگیری از دسترسی به اطلاعات در صورت قفل بودن برنامه اصلی این نرم افزار دارای امکانات بی‌شماری است که به دلیل محدودیت فضا قادر به معرفی تمام آنها نیستیم، اما پیشنهاد می‌کنیم همین امروز با مراجعه به لینک زیر، آخرین نسخه آن را دانلود و استفاده کنید تا با تمام امکانات این نرم افزار با ارزش آشنا شوید:

<http://agilewebsolutions.com/downloads/1Password/Mac>

توجه: لینک فوق مربوط به نسخه قابل نصب در سیستم‌عامل مک ۱۰/۵ (Leopard) و ۱۰/۶ (Snow Leopard) است.



درمانگاه خیره!

نرم افزار قدرتمند **System Boost Elite** همچون یک پزشک با ویزیت رایگان! سیستم شما را به رایگان مورد معاینه قرار می‌دهد و درمان آن را نیز به طور کاملا رایگان برای شما به انجام می‌رساند. به کمک این برنامه از شر مشکلاتی همچون هنگ کردن‌های متوالی، فریز شدن سیستم‌عامل، خطای صفحه آبی و... که سرمنشأ همه آنها، خطاهای رجیستری و اشکالات موجود در آن است خلاص می‌شوید.

حذف فایل‌های اضافه، پاکسازی رجیستری ویندوز و حذف ردیای فعالیت‌های کاربران از جمله اموری است که این برنامه با انجام آنها موجب بهبود سرعت و عملکرد رایانه شما می‌شود.

برای دانلود این نرم افزار به صورت ۱۰۰ درصد رایگان می‌توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.systemboostelite.com/download.html>

نبرد نکزوس و گلکسی

محمدعلی زارعی فر

اولین گوشی مجهز به اندروید ۲/۳ Gingerbread رسماً به بازار گوشی‌های اندروید معرفی شد. نکزوس اس سامسونگ (Samsung Nexus S) دومین گوشی است که گوگل اسم خود را روی آن گذاشته است و قبل از این اسم این غول جستجوگر را روی HTC Nexus One دیده بودیم. با ورود این دستگاه به خانواده سامسونگ رقیب جدیدی برای پرچمدار این برند، گلکسی اس (Galaxy S) پا به میدان می‌گذارد و ما با نمایش نقاط ضعف و قوت هر کدام شما را برای انتخاب مناسب‌تر راهنمایی می‌کنیم.

نمای ظاهری



برنده: گلکسی اس
۱۱۸ گرم، ۹/۹ × ۶۴ × ۱۲۲ میلی‌متر
بازنده: نکزوس اس
۱۲۹ گرم، ۱۰/۹ × ۶۳ × ۱۲۳ میلی‌متر

اندازه و مسأله قابل حمل بودن برای هر گوشی مسأله مهمی است و می‌تواند یکی از نکاتی باشد که در فروش آن نقش بزرگی ایفا کند. نکزوس تقریباً ۲ میلی‌متر از گلکسی بلندتر است، ولی کمی از آن باریک‌تر است. با این حال وقتی آن را در دست خود می‌گیرید، می‌توانید سنگینی آن را نسبت به گلکسی حس کنید. در این مرحله نکزوس با اختلاف ناچیزی نتیجه را به گلکسی واگذار می‌کند.

صفحه نمایش

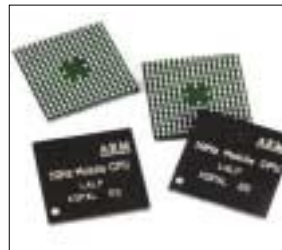


مساوی: نکزوس اس
Super AMOLED ۴۸۰ × ۸۰۰ × ۴/۱ اینچی
گلکسی اس
Super AMOLED ۴۸۰ × ۸۰۰ × ۴/۱ اینچی

نکته دیگری که در خرید یک گوشی مناسب حائز اهمیت است، اندازه و کیفیت صفحه نمایش آن است. در این مرحله از رقابت هیچ کدام از این دو بر دیگری برتری ندارد. چرا که هر دو از صفحه نمایش مشابه ۴ اینچی با وضوح ۴۸۰ × ۸۰۰ پیکسل استفاده می‌کنند. استفاده از تکنولوژی AMOLED به این معنی است که شما صفحه نمایش روشن‌تری در اختیار دارید که مصرف برق آن نسبتاً کم است و در نور خورشید به راحتی قابل استفاده است. این دو گوشی از یکی از



بهترین تکنولوژی‌های استفاده شده در صفحه نمایش استفاده می‌کنند و در این مرحله مساوی می‌شوند.
پردازشگر و RAM



مساوی

نکزوس اس
1GHz Cortex A8 (Hummingbird)
CPU, 512MB RAM
گلکسی اس
1GHz Hummingbird CPU, 512MB
RAM

در این مرحله نیز استفاده از پردازشگرهای 1GHz حافظه‌های یکسان، کارایی این دو را تقریباً در رده‌های مساوی قرار می‌دهد. پردازشگر Hummingbird S5PC110 استفاده شده در گلکسی، در مقایسه با پردازشگری مانند Snapdragon پردازش پایدارتر گرافیکی را به همراه دارد. پردازشگر به کار رفته در هر دو رقیب از نوع Cortex A8 (Hummingbird) است و در این رقابت تفاوت و برتری چشمگیری نخواهیم داشت. با این حال استفاده از به کارگیری نسخه جدید اندروید از طرف نکزوس، کارایی بیشتری به همراه دارد.

ذخیره‌سازی



بازنده: نکزوس اس ۱۶ گیگابایت
برنده: گلکسی اس ۱۶ یا ۸ گیگابایت، microSD قابل افزایش

در ذخیره‌سازی اطلاعات هر دو دستگاه امکانات مناسبی را در اختیار شما قرار می‌دهند. گلکسی اس در دو نوع ۸ و ۱۶ گیگابایتی روانه بازار می‌شود و علاوه بر این حافظه داخلی شما می‌توانید با استفاده از کارت حافظه microSD، حافظه گوشی خود را تا ۳۲ گیگابایت افزایش دهید. این در حالی است که نکزوس تنها با حافظه ۱۶ گیگابایتی ارائه می‌شود. با توجه به در دسترس نبودن اطلاعات کافی درباره نکزوس اس، نمی‌توانیم به طور قطع راجع به پشتیبانی آن از کارت حافظه microSD اظهار نظر کنیم اما با این حال ارائه نکردن این ویژگی کمی بعید به نظر می‌رسد. به علاوه حافظه ۱۶ گیگابایتی برای بیشتر کاربران کافی به نظر می‌رسد.

تصویربرداری

برنده: نکزوس اس: دوربین ۵ مگاپیکسل، فلش، دوربین دوم در جلو، ضبط تصویر با کیفیت ۷۲۰ پیکسل
بازنده: گلکسی اس: دوربین ۵ مگاپیکسل، دوربین دوم در جلو، ضبط تصویر با کیفیت ۷۲۰ پیکسل
هر دو دستگاه در این مرحله بخوبی با یکدیگر رقابت می‌کنند و تعیین برنده کار ساده‌ای به نظر نمی‌آید. هر دو از دوربین ۵ مگاپیکسلی قابل قبولی بهره می‌گیرند که امروزه در اکثر گوشی‌های مدرن یافت می‌شود. با این وجود نکزوس اس با در اختیار داشتن فلش، رقابت را برای گلکسی سخت می‌کند. در عمل این ویژگی صرفاً برای تصویربرداری در فاصله‌های نزدیک به کار می‌آید. اگر فیلمبرداری با کیفیت بالا برای شما اهمیت دارد، هر دو دستگاه کیفیت قابل قبولی را ارائه می‌دهند و شما را ناامید نمی‌کنند. هر دو از دوربین ثانویه در جلوی گوشی برخوردارند که به شما امکان برقراری تماس‌های ویدئویی را می‌دهد. نکته جالب دیگر این است که در اندروید ۲/۳ شما می‌توانید از چند دوربین به طور همزمان استفاده کنید.

نرم‌افزار



برنده: نکزوس اس: اندروید ۲/۳
بازنده: گلکسی اس: Samsng TouchWiz ۲/۲ + اندروید ۲/۲

بارزترین تفاوت و نقطه قوت نکزوس، استفاده آن از نسخه جدید اندروید ۲/۳ است. در واقع نکزوس اولین دستگاهی است که از این سیستم‌عامل استفاده می‌کند. گوگل ادعا می‌کند که این نسخه اندروید سریع‌ترین نسخه موجود است و از تکنولوژی NFC پشتیبانی می‌کند. این تکنولوژی دستگاه‌هایی که به یکدیگر نزدیک هستند را به هم متصل می‌کند. در اندروید ۲/۳ پیشرفت‌های قابل توجهی در زمینه کیبورد، تماس اینترنتی، محیط کاربری و... به چشم می‌آید. گلکسی از رابط کاربری TouchWiz 3.0 استفاده می‌کند در حالی که نکزوس یک اندروید خالص است و رابط کاربری آن بدون تغییرات ویژه سامسونگ است و می‌تواند با به بازار آمدن نسخه‌های جدیدتر سیستم‌عامل خود را ارتقا دهد و مشکلات نرم‌افزاری که در گلکسی مشاهده می‌شود را تجربه نخواهید کرد.

سیستم‌های ارتباطی



برنده: گلکسی اس
3.0, Bluetooth (802.11b/g/n), Wi-Fi
DLNA
بازنده: نکزوس اس
2.1, Bluetooth (802.11 b/g/n), Wi-Fi
DLNA

در زمینه ارتباطی، هر دو گوشی امکانات ازم را در اختیار شما قرار می‌دهند. هر دو از Wi-Fi 802.11 b/g/n استفاده می‌کنند و سیستم دستگاه‌های شبیه به هم ارتباط صوتی و تصویری برقرار کنید. با این سیستم شما هم می‌توانید در تخته‌خواب خود دراز بکشید و از یک کامپیوتر که به سیستم DLNA مجهز است ویدئویی را در گوشی خود تماشا کنید یا یک ویدئو با گوشی خود ضبط کنید و آن را روی تلویزیون مجهز به این سیستم مشاهده کنید. با دیدن نسخه ۲ بلوتوث روی نکزوس کمی ناامید شدیم و در این زمینه گلکسی با ارائه نسخه ۳ بلوتوثی را از آن خود کرده است. با این که این نسخه بلوتوث در حال حاضر در بسیاری از دستگاه‌ها یافت نمی‌شود، اما گلکسی خود را کاملاً برای این تحول آماده کرده است.

نتیجه‌گیری

در مقایسه قیمت، در حال حاضر گلکسی انتخاب مناسب‌تری به حساب می‌آید. در بازار ایران قیمت نکزوس حدوداً ۹۰۰ هزار تومان و گلکسی ۱۶ گیگابایتی حدوداً ۷۰۰ هزار تومان است. در کل این یک رقابت بسیار تنگاتنگ است و در بسیاری از موارد سلیقه و نیاز خریدار حرف اول را می‌زند. در مواردی مانند وزن سبک و بلوتوث گلکسی برتری دارد. اما در مواردی چون اندروید ۲/۳، تکنولوژی NFC، فلش دوربین و رابط کاربری اصیل اندروید نکزوس فاتح این نبرد است.

منبع: pocket-lint.com

Windows

ویندوز

استفاده از USB Drive برای نصب ویندوز ۷

۳. کمی صبر کنید! وقتی "DISKPART" را مشاهده کردید، دستور list disk را وارد کنید تا فهرست diskهای نصب شده روی سیستم‌تان را مشاهده کنید. یکی از آنها Flash Memory شماست. مثلا در تصویر ۲ disk، فلش مموری ماست!

```
Administrator C:\Windows\system32\cmd.exe - diskpart
DISKPART> list disk

Disk ###        Status         Size         Free          Dyn  Gpt
-----
Disk 0          Online         232 GB       1024 KB
Disk 1          Online         232 GB       0 B
Disk 2          Online         3864 MB      3863 MB

DISKPART>
```

به یاد داشته باشید که اگر disk را اشتباه انتخاب کنید، ممکن است به جای فرمت کردن Flash Memory، یکی از هارددیسک‌هایتان را فرمت کنید! (Disk را با Drive اشتباه نگیرید!)

۴. با دستور select disk x، شماره دیسک مورد نظرتان را وارد کنید. به جای x، شماره دیسک مورد نظرتان را وارد کنید.

```
Administrator C:\Windows\system32\cmd.exe - diskpart
DISKPART> select disk 2
Disk 2 is now the selected disk.
DISKPART>
```

۵. دستور clean را اجرا کنید و پس از آن از طریق دستور create partition primary partition روی فلش مموری‌تان ایجاد کنید.

```
Administrator C:\Windows\system32\cmd.exe - diskpart
DISKPART> clean
DiskPart succeeded in cleaning the disk.
DISKPART> create partition primary
DiskPart succeeded in creating the specified partition.
DISKPART>
```

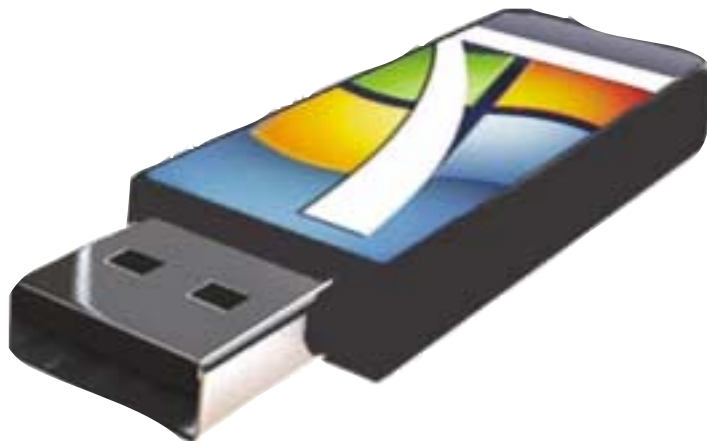
۶. دستور quick format fs=fat۳۲ را با فایل سیستم fat۳۲ فرمت می‌کند. اگر quick را در انتهای دستور قرار ندهید، سرعت format کم می‌شود! پس از آن، دستور active را اجرا کنید و سپس با دستور exit از محیط Diskpart خارج شوید.

```
Administrator C:\Windows\system32\cmd.exe - diskpart
DISKPART> format fs=fat32 quick
100 percent completed
DiskPart successfully formatted the volume.
DISKPART> active
DiskPart marked the current partition as active.
DISKPART> exit
Leaving DiskPart...
```

۷. اکنون Flash Memory شما bootable شده است؛ تمامی فایل‌های موجود روی DVD ویندوز را در آن کپی کنید.

۸. برای boot شدن سیستم از طریق USB Drive، تنظیمات مربوطه را در BIOS انجام دهید. از نصب ویندوز ۷ با سرعت بیشتر لذت ببرید!

این ساده‌ترین روش برای ایجاد یک bootable USB drive برای نصب ویندوز ۷ است. اگر کمی در اینترنت جستجو کنید، ابزارهایی نیز برای این کار پیدا خواهید کرد. نرم‌افزارهایی که با چند کلیک یک فلش bootable به شما تحویل می‌دهند. اما می‌توانید مطمئن باشید که روش پیش گفته، یکی از ساده‌ترین و مطمئن‌ترین راه‌های ایجاد منبع نصب ویندوز ۷ است. اگر به دنبال استفاده از ویندوزهای شخصی سازی شده یا نصب اتوماتیک ویندوز ۷ در محیط‌های کوچک یا چند کامپیوتر هستید و امکان استفاده از Network share یا WDS را به عنوان منبع نصب ندارید، به دلیل سادگی انتقال و حذف فایل از روی یک فلش، بهتر است که به جای استفاده از DVD، از یک فلش مموری برای نصب ویندوز استفاده کنید چراکه به سادگی می‌توانید فایل‌های ایمج را حذف و اضافه کنید. درایورها را بر روی فلش قرار دهید، فایل‌های autounattend.xml را برای نصب اتوماتیک بر روی فلش کپی کنید و ... (شاید فرصتی مهیا شود تا در کنار روال معمول بحث هایمان، به این موارد نیز بپردازیم!)



محمدسعید نمازی

برای نصب ویندوز ۷ می‌توانیم از چهار Source مختلف استفاده کنیم:

۱. استفاده از DVD ویندوز ۷

۲. استفاده از USB Drive

۳. استفاده از Network Share

۴. استفاده از WDS

اگر از Netbook (Mini Notebook) استفاده می‌کنید یا اینکه DVD-R ندارید یا این که در کل با خانواده USB Storage Device ها انس گرفته‌اید و همیشه یک Flash Memory با ظرفیت بالا به همراه دارید، می‌توانید برای نصب ویندوز ۷ به جای استفاده از DVD از USB Drive استفاده کنید.

استفاده از یک Bootable USB Drive به عنوان منبع نصب ویندوز ۷، در مقایسه با DVD، مزایا و معایبی دارد.

از این طریق، شما می‌توانید با استفاده از برخی ابزارها نظیر DISM.exe و ... مستقیماً فایل‌های wim (Windows Image) را تنظیم و شخصی‌سازی و همچنین درایورهای مورد نیاز سیستم‌تان را به منبع نصب اضافه کنید.

علاوه بر این به دلیل سرعت بیشتر درگاه USB، سرعت کپی شدن فایل‌های مورد نیاز نصب ویندوز روی هارددیسک بیشتر و در نتیجه زمان نصب ویندوز کمتر می‌شود.

معایب استفاده از USB Drive به عنوان منبع نصب ویندوز را هم می‌توان در ۲ مورد زیر خلاصه کرد:

۱. قیمت Flash Memory بسیار بیشتر از یک DVD است!

۲. Flash Memory و پروسی می‌شود ولی DVD نه!

‡ ایجاد یک Bootable USB Drive

قبل از هر چیز باید ۳ نکته را در نظر داشته باشید:

اول آن که Flash Memory شما باید حداقل ۴GB ظرفیت داشته باشد، به دلیل این که Source ویندوز ۷ برای نسخه ۳۲ بیتی حجمی برابر ۲.۵GB و برای نسخه ۶۴ بیتی حجمی برابر ۳.۲GB دارد.

دوم آن که File System فلش مموری شما باید FAT۳۲ باشد. البته در مراحل ایجاد، این مورد گنجانده شده اما به خاطر داشته باشید که با فرمت کردن Flash Memory کلیه اطلاعاتی که روی آن بوده حذف می‌شود! ولی بعد از تبدیل آن به Source نصب ویندوز ۷، تا جایی که می‌توانید اطلاعات روی آن ذخیره کنید!

و در آخر این که باید توجه داشته باشید که Motherboard سیستم‌تان قابلیت Boot شدن از طریق USB Drive را داشته باشد.

برای آماده‌سازی Bootable USB Drive این مراحل را به ترتیب انجام دهید:

۱ Flash Memory خود را به کامپیوتری که از ویندوز ۷ یا ویستا به عنوان سیستم عامل استفاده می‌کند، متصل کنید.

۲ Command Prompt . را با دسترسی Administrator باز کرده (در Run تایپ کنید cmd!) و دستور diskpart را وارد کنید.

```
Administrator C:\Windows\system32\cmd.exe - diskpart
C:\Users\ >diskpart
Microsoft DiskPart version 6.1.7601
Copyright (C) 1999-2008 Microsoft Corporation.
On computer: IT-PC-10-038
DISKPART>
```



تاریخ نهایی انتشار Gears of War3



شرکت مایکروسافت زمان نهایی انتشار بازی Gears of War سوم را بیستم ماه سپتامبر سال ۲۰۱۱ (اوایل ماه مهر سال ۱۳۹۰) اعلام کرد. بر اساس گفته این شرکت سرور اختصاصی برای بازی آنلاین آن در نظر گرفته شده و همچنین داستان و حرکات اکشن بازی ارتقا پیدا کرده‌اند. Gears of War ۱ در ماه نوامبر سال ۲۰۰۶ و Gears of War ۲ در نوامبر ۲۰۰۸ برای کنسول ایکس باکس ۳۶۰ انتشار یافت.

سری جدید Red Faction در راه است



استودیو توسعه بازی THQ بتازگی اعلام کرده است که سری جدید این بازی به نام Red Faction: Armageddon که دنباله سری قبل خود یعنی Guerrilla است برای کنسول‌های PS۳، ایکس باکس ۳۶۰ و کامپیوتر در ۲۲ می ۲۰۱۱ منتشر خواهد شد. داستان بازی ۵۰ سال بعد از اتفاقات نسخه قبلی ادامه پیدا خواهد کرد و فضای بازی باز هم در مریخ رخ می‌دهد.

بازی خورها نگران نباشید

بازی خورها عزیز اگر ستون بازی خورها را در بعضی از شماره‌های کلیک نمی‌بینید دلیل بر این نیست که دیگر شما نمی‌توانید برای ما پیامک یا ایمیل ارسال بکنید، با توجه به مطالب صفحه گیم در بعضی از شماره‌ها مجبوریم ستون بازی خورها را منتشر نکنیم که البته به شما قول می‌دهم که این موضوع به سرعت حل و فصل بشود. باز هم تکرار می‌کنم اگر بازی خور هستید نظرتون رو به شماره ۳۰۰۱۹۹۶ پیامک کنید یا به ایمیل صفحه گیم که بالای همین ستون است ایمیل کنید.



تمام قدرت PS۳ در اختیار کیلزون ۳ «قتلگاه ۳»؛ زیبا و اختصاصی

توسعه دهنده: Guerrilla Games
ناشر: Sony Computer Entertainment
ژانر: تیراندازی اول شخص
پلتفرم: PlayStation ۳

مسعود گرچی زاده

اگر داستان کیلزون را نمی‌دانید برای پیشبرد بازی مشکلی پیش نمی‌آید. با دیدن قیافه انسانی اعضای ISA و اعضای ارتش Helghast که چشمان قرمز رنگشان تنها جزء صورت آنهاست که می‌توان دید و بقیه آن با ماسک پوشیده شده، در می‌یابید که جنگ میان آدم خوب‌ها و آدم بدهاست. داستان کیلزون ۳ دقیقا بعد از نقطه اتمام داستان در کیلزون ۲ شروع می‌شود. تیم ISA که شما رهبری آن را به عهده دارید، اکثر نیروهای خود را از دست داده است. رهبر تیم یعنی Sev که توانست در سری قبل رهبر Helghast‌ها را نابود کند آنها را دچار اختلافات درونی کرده است و این زمانی است که شما باید به نبرد با آنها بروید.

رفتار و طرز مکالمه و همچنین اعمال Helghast‌ها از جزئیات جدید اضافه شده به سری داستان کیلزون است. شما در کیلزون ۳ می‌توانید یک لایه به Helghast‌ها نزدیک تر شوید و بدانید که در جبهه آنها چه می‌گذرد. شخصیت سازی بازی از نقاط قوت داستان به شمار می‌رود، فرقی نمی‌کند از رهبر تیم ISA بگیرد تا سربازهای دشمن همگی طرز رفتار متفاوتی نسبت به اتفاقات بازی از خودشان بروز می‌دهند. در بسیاری از نقدها گفته شده است که گیمرها از وضعیت داستان بازی ناراضی هستند، خوب به نظر این موضوع برای بازی‌های تیراندازی اول

رقابت میان کنسول‌ها جدا از تجهیزات سخت‌افزاری، بیشتر به بازی‌های ساخته شده تحت پلتفرم آنها مربوط می‌شود و تنوع بازی در یک کنسول خاص باعث می‌شود آن کنسول موفقیت بیشتری کسب کند. اما هر کنسولی برای خود یک سری بازی‌های اختصاصی دارد و شاید این بازی‌ها هستند که تصمیم می‌گیرند چه بر سر یک کنسول بیایند. برای مثال بازی اختصاصی کنسول Xbox 360 یعنی Halo محصول شرکت مایکروسافت در میان بازی‌های تیراندازی اول شخص، به عنوان یک پیشرو به حساب می‌آید و بسیاری از بازیکنان این موضوع را دلیل خوبی برای انتخاب این کنسول می‌دانستند. به طور همزمان کنسول پلی‌استیشن هم بیکار نماند و ترجیح داد که از سری بازی Killzone که در کنسول PS2 قبلا آن را به کار گرفته بود، برای رقابت با Halo این بازی را در کنسول PS3 هم وارد کند. بازی Killzone 2 اولین تجربه موفق این بازی در PS3 بود. بازی‌ای که هم از نظر داستانی و هم از نظر شخصیت‌پردازی به زیبایی توانسته بود آبروی PS3 را بخرد و همچنین ویژگی‌های گرافیکی بازی و فضای متفاوت آن از بازی «هیلو» این بازی را به رقیب مهمی برای هیلو تبدیل کرد.

شخص موضوعی کاملا پذیرفته شده است. حداقل اگر Call Of Duty را به عنوان معیار این نوع بازی قرار بدهیم، باید بگوییم کیلزون ۳ داستان خیلی ناراضی‌کننده‌ای ندارد، به علاوه این که به این نکته باید دقت کنیم که پیشروی در بازی کیلزون ۳ نیاز به استراتژی خاص خودش را دارد و با حمله بی‌قاعده به دل دشمن نمی‌توان به هدف رسید. این ویژگی در گیم پلی کیلزون ۳ که در «کال او دیوتی» و «هیلو» سابقه ندارد را باید تحسین کرد.

اگر سابقه بازی با پلی‌استیشن را دارید متوجه شده‌اید که دسته‌های پلی‌استیشن به اندازه کافی برای بازی‌های تیراندازی اول شخص راضی‌کننده نیستند، در کیلزون ۲ هم شرکت سازنده به این موضوع اشاره کرده بود، اما در کیلزون ۳ شرکت سازنده بازی سعی

بررسی Test Drive Unlimited 2

بهتر است این رانندگی را امتحان نکنید

وجود ندارد. اگر بخواهیم به دید واقع‌گرایانه به بازی نگاه کنیم، مشکلات زیادی دارد. در واقع، بازی به درد کسانی می‌خورد که فقط سبک ماشین سواری بازی می‌کنند و از کرن توریسمو ۵ و تعقیب داغ هم خسته شده‌اند و خیلی دلش می‌خواسته تجربه‌ای مابین آرکید و شبیه‌سازی تحویل مخاطب بدهد که در هیچ کدام موفق نبوده است. ماشین‌ها اصلا شبیه نمونه‌های واقعی نیستند و بیشتر این حس به کاربران دست می‌دهد که در حال راندن اسباب بازی هستند. طراحی شخصیت‌ها و انیمیشن‌هایشان در حد بازی‌های دهه ۹۰ است و باید اضافه کنیم که صدایشتگی ضعیفی هم دارند. البته شخصیت‌های

می‌کنید که بتازگی به خاطر خوابیدن از محل کارش اخراج شده، ولی بنا به دلایلی رئیس‌تان شناس دوباره‌ای به شما می‌دهد، این طور که اگر بتوانید او را به موقع به محل کارش برسانید، سفارش شما را برای شرکت در مسابقه‌ای مجلل تحت عنوان «تاج درخشان» خواهد کرد. شرکت در این مسابقه شناس خوبی برای دست و پا کردن نامی برایتان محسوب می‌شود و در آن می‌توانید به کسب تجربه بپردازید و ترازتان را ارتقاء دهید. شاید بگویید خب، داستان که خوب است و کشش دارد ولی عجله نکنید و به خواندن ادامه بدهید.

به نظر من کنترل ماشین‌ها و خوش دست بودن آنها مهم‌ترین فاکتور این سبک بازی است که در این نمونه بسیار بد کار شده است. در واقع رانندگی با ماشین‌های مختلف فرق آنچنانی با هم ندارند. از طرفی اگر زمانی از جاده منحرف شدید به فکر ادامه بازی نباشید چون مکانیسم بازگشت به جاده در صورت انحراف، در این بازی ماشین سواری

فرهنگ هدایتی

پیش نمایش‌های نسخه دوم بازی «رانندگی آزمایشی بدون محدودیت» نوبدهنده یک تجربه جدید و منحصر به فرد بود. این بازی که در جزایر مدیترانه اتفاق می‌افتد قرار بود به ما اجازه بدهد تا در نقش یک راننده حرفه‌ای و به صورت تلفیقی از مسابقات سنتی و عناصر خفیف نقش‌آفرینی و به صورت دنیای آزاد بازی کنیم. سازندگان گفته بودند که بهترین حالت تجربه بازی در حالت آنلاین است جایی که می‌توان با دیگر بازی‌کننده‌های دنیا در تعامل بود، غیر از مسابقه دادن می‌توانید ملک بخرید و به سرمایه‌تان بیفزایید و آن را مطابق میل خود دکور کنید و کلکسیون ماشین‌های خود را به دوستانتان نشان دهید. همه اینها به نظر عالی نمی‌رسد؟ ایده‌ها همه شگفت‌انگیز بودند ولی بعد از تجربه آن کاملا ناامید شدیم. شما در نقش یک کارگر بدشانس بازی را شروع

پلتفرم: PC, Ps3, Xbox360
تهیه کننده: Atari
سازنده: Eden Games
سبک: مسابقه‌ای

بازی هفته



زامبی‌ها کلیشه؛ اما دوست‌داشتنی

این هفته برای کامپیوتر یک بازی کلیشه‌ای اما جالب با موضوع زامبی‌ها به نام **Trapped Dead** منتشر می‌شود.

در این بازی شما باید با گروهی از زامبی‌ها که به دلیل یک ویروس به این شکل درآمده‌اند مبارزه کنید. ژانر بازی تیراندازی سوم شخص است و فضای بازی در مکان‌هایی مثل فروشگاه، زندان و غیره ادامه پیدا می‌کند.

دارندگان ۲ کنسول PS3 و ایکس باکس ۳۶۰ این هفته می‌توانند یک بازی پوکس بی نظیر **Fight Night Champion** تجربه کنند. شخصیت‌سازی و فضای مسابقه‌ها در این بازی بسیار خوب طراحی شده است و می‌تواند تجربه متفاوتی برای شما باشد.

دارندگان کنسول اکس باکس بازی جالب **Gun Loco** را می‌توانند تجربه کنند این بازی در ژانر تیراندازی اول شخص است و داستانش در مورد چند زندانی دیوانه است که برای نجات خود از زندان باید با وسایلی که در دست دارند مبارزه کنند هرچند حرفی برای گفتن ندارد ولی به نظر بازی بسیار جالبی است.

بازی آنلاین

بازی Counter Specialist

بازی «کانتیر» را که به خاطر دارید؟ این بار باز هم کشور درگیر جنگ شده است و به شما باید به پایگاه تروریست‌ها حمله و نابودشان کنید. همچنین در بعضی از ماموریت‌ها وظیفه دارید بمبی را خنثی کنید یا گروگان‌هایی را از دست تروریست‌ها نجات دهید. داستان و فضای بازی در مقابل دیگر بازی‌های فلش برتری دارد و شما می‌توانید به وسیله کیبورد و ماوس شخصیت بازی را هدایت کنید.

<http://www.freeonlinegames.com/game/counter-specialist.html>



ویژگی‌های جدید در بازی‌های اول شخص تجربه کنید، از همان ابتدا که سازندگان بازی گفتند قرار است تمام قدرت سخت‌افزاری PS3 در اختیار بازی کیلزون ۳ باشد معلوم بود قصد به رخ کشیدن فضای بازی و گرافیک آن به دیگر کنسول‌ها وجود دارد. به نظر آنها کاملا به هدفشان رسیده‌اند، چون محیط بازی حقیقتاً آدم را متقاعد می‌کند که زیباترین بازی پلی‌استیشن ۳ را انجام می‌دهد. می‌دانیم که فضای بازی در **Helghan** اتفاق می‌افتد، تمام اجزای صحنه بازی از جمله وسایل ناپود شده یا کوه‌های دور دست و آتش‌های شعله‌ور، همه و همه باعث می‌شود فضای بازی آدم را مجذوب خود کند. بخش نسبتاً بزرگی از بازی را در جایی که یخبندان است، باید گذراند که در صحنه‌های نبرد میان برف و یخ طراحی فوق‌العاده خودش را نشان می‌دهد. هر چند به نظر فضای بازی باز هم از رقیب خود یعنی هیلو یک مرحله عقب‌تر است.

مولتی پلیر بودن شما نیز در کیلزون ۳ تفاوت‌هایی داشته است اگر به صورت آنلاین بخواهید بازی کنید کیلزون ۳ صفحه بازی را به ۲ قسمت تقسیم می‌کند، این یعنی فقط ۲ بازی کننده می‌توانند در بازی پیش بروند، اما مولتی پلیر آنلاین چند نوع مختلف دارد: در نوع اول آن می‌توانید در یک نقشه تا ۱۶ بازیکن اضافه کنید و به ۲ تیم تقسیم شوید و با یکدیگر مبارزه کنید. در نوع دیگر آن که در آن می‌توانید با حداکثر ۲۶ بازیکن ماموریتی را در یک نقشه بازی به انجام برسانید. البته نوع جدیدی از مولتی پلیر هم به کیلزون ۳ اضافه شده است که در آن باید در نقشه بازی بتوانید به پایگاه نیروهای رقیب دست پیدا کنید که فکر می‌کنم شما را یاد بازی **Battlefield 2** بیندازد.

کیلزون ۳ بازی است که نمی‌شود از هیچ نقطه آن خرده‌ای گرفت، اگر داستان قوی ندارد باید گفت این مشکل نیز در رقیب کیلزون ۳ هم وجود دارد. اما کیلزون ۳ را می‌شود به دلیل فضا سازی بسیار زیبا و قابلیت‌های گرافیکی موجود در آن از زیباترین بازی PS3 نامید و بدون شک از بهترین بازی‌های چند نفره خواهد بود.

به شما تحمیل می‌شود مثلاً در ابتدای یک مسابقه، رقیب‌هایتان با سرعتی غیرقابل باور از شما پیشی می‌گیرند و در واقع ظاهرشان مثلاً سوپارو است، ولی موتور بوگاتی رویشان سوار است!

خیلی دوست دارم تعریف سازندگان از یک بازی محیط آزاد را ببرسم. محیط بازی یعنی آزادی عمل ولی این آزادی عمل در گشت و گذار در «ایبیزا» و بعدها در «هاوایی» محدود است. در واقع هیچ کاری غیر از این که در ۴ گوشه نقشه رانندگی کنید نمی‌توانید انجام دهید. شخصیت‌تان فقط در جاهای از پیش تعیین شده می‌تواند از ماشین پیاده شود و غیر از گرفتن چند تا عکس و پیدا کردن ماشین‌های پنهان هیچ تعاملی با محیط ندارید. انتظار می‌رفت بتوانیم کارهای بیشتری به غیر از خرید و تیونینگ ماشین‌ها در این نقشه پهن‌آور انجام دهیم. با وجود این همه ایراد، شاید بهترین بخش بازی قسمت چندنفره آن باشد که در آن می‌توانید کمی خوش بگذرانید. مثلاً ماشین‌تان را اسپرت کنید، با بقیه کل کل کنید و با چراغ زدن، آنها را به مسابقه دعوت کنید. البته همه اینها در صورتی امکان‌پذیر است که سرورهای بازی در شرایط خوبی به سر بزنند و تاخیر نداشته باشند. در کل بازی آن چیزی نیست که در پیش نمایش‌ها از آن سخن گفته می‌شد.



منبع: ign.com

می‌کنم از هیجان‌انگیزترین نقاط بازی فرو کردن چاقو در چشم‌های قرمز «هلگاست»‌ها باشد.

وسایل نقلیه بازی از قسمت‌های دوست‌داشتنی آن است. از تانک و جیب و ماشین‌های برف‌روب بگیرد تا «جت‌پک»‌ها که ماشین تازه خلق شده در بازی است، باعث می‌شود کیم پلی کیلزون ۳ از نقاط قوت بازی به شمار بیاید.

شاید جت‌پک‌ها را در دیگر بازی‌ها هم دیده باشید، اما سازندگان کیلزون ۳ خواسته‌اند محیط بازی و این دستگاه به نوعی دو بال پرواز برای پیشروی شما در طول بازی باشند و در بسیاری از نقاط مانند گذر از کوه یخ شما نیاز به استفاده از این وسیله را دارند. اما این همه ماجرای کیلزون ۳ نیست در حقیقت اصلاً کیلزون ۳ برای این هدف ساخته نشده که شما

کرده است که کیم پلی قوی‌تری برای بازی ایجاد کند تا کنترل شخصیت‌ها در محیط راحت‌تر صورت گیرد. علاوه بر به کارگیری بسیار زیبای سلاح‌ها در کیلزون ۳، نوع جدیدی از مبارزه به نام **Brutal Melee** خلق شده است که با استفاده از آن می‌توانید چند حرکت حمله‌ای را در یکجا جمع و پشت سر هم آنها را اجرا کنید که تجربه جدیدی در بازی‌های اول شخص به شمار می‌رود. **WASP** نام سلاح جدیدی است که با آن می‌توانید به سمت دشمن راکت پرتاب کنید، البته تنها کار آن این نیست بلکه توانایی تیراندازی نیز همراه آن وجود دارد. کیلزون از لحاظ تنوع سلاح حتی در سری‌های قبل هم حرف برای گفتن بسیار داشت به علاوه این که در کیلزون ۳ می‌توانید با چاقوی خود نیز به دشمن حمله کنید. فکر

نچسب و صدایشگی افترض در مقابل باگ‌هایی که در بازی یافت می‌شوند به شمار نمی‌آیند. مثلاً بازی، با رنگ کردن آپارتمان‌ها مخالف است چون در بعضی موارد، با این که این امکان در بازی وجود دارد ولی در صورت استفاده، دستگاہان هنگ می‌کنند! تقریباً می‌توان گفت جایی در شهر وجود ندارد که در



منبع: gamespot.com

بررسی شبکه نسل چهارم مخابرات سیار

آیندهای بدون سیم و کابل با نسل 4

سعید نوری آزاد

گاهی از این که چقدر دستگاه در دوربرمان جمع شده است، کلافه می شویم و از این که برای هر ارتباطی باید یک روش خاص استفاده کنیم، برایمان ملال آور است. واقعا چرا نمی توانیم بدون فکر به این که چه سیستمی در گوشی تلفن همراه دوستان وجود دارد، برای او فایل ارسال کنیم؟ به عنوان مثال بلوتوث، وای فای و بسیاری دیگر از روش ها را باید در هر وسیله داشته باشیم تا با آن ارتباط برقرار کنیم؟ راه حل تمام این موضوعات در نسل آینده شبکه مخابرات سیار است که شبکه های محلی فعلی را به صورت یکپارچه توزیع خواهد کرد و نرخ تبادل داده را تا حد فوق تصور بالا خواهد برد.

دسترسی شبکه در نسل 4

همان طور که هفته گذشته شبکه نسل سوم یا همان UMTS را تشریح کردیم، این هفته به شبکه نسل چهارم نگاهی خواهیم داشت. در نگاه اول ساده شدن شبکه را در خواهیم یافت چرا که یکی از اصلی ترین بخش های شبکه نسل 3 یعنی بخش کنترل رادیویی RNC حذف شده و وظایف آن به موجودیت انتهایی یا همان eNodeB سپرده شده است. با حذف این بخش دست به دست کردن پیام یا همان Handover تماما در گره انتهایی مدیریت می شود، که این خود کاهش تاخیر و کاهش ریسک خطا را در پی دارد و در کنار آن پروتکل های قبلی نیز روی همان گره پیاده سازی شده است تا موجودیت از حالت شبکه به یک سیستم مستقل تبدیل شود. در این نسل نوع تقسیم کانال تغییر اساسی کرده است. در سیستم های شبکه های فعلی دسترسی چندگانه به کانال یکی از موضوعات بسیار مهم است که تداخل ها و تاخیرهایی را موجب می شود و در بهترین شرایط نیز دارای ضریب نهایی استفاده از کانال نیست. موضوع به صورت ساده از این قرار است که در شبکه های فعلی در هر لحظه کانال برای یک کاربر خاص زرزو می شود و با درخواست کاربر دیگر این زمان محدود و محدودتر می شود تا جایی که ممکن است کاربرانی در لحظاتی امکان دریافت نوبت از شبکه را نداشته باشند. در شبکه نسل آینده این روش تصحیح شده و به جای استفاده از یک حامل (Carrier) برای همه از «حامل های کوچک» یا «زیر حامل» (Subcarriers) استفاده



wordpress.com

ارائه هستند در این نسل ارتقا می یابند. بخش هسته قسمت هایی دارد از جمله: Serving Gateway و Mobility Management Entity و Packet Data Network Gateway.

تلفن همراه برای LTE

با توجه به ساختار «داده محور»، شبکه های نسل آینده گوشی های آن نیز باید معماری خاصی را داشته باشند تا با امکانات آنها همخوان گردند.

یکی از قواعد نانوشته گسترش شبکه های مخابراتی تدریجی بودن یا همگانی نبودن آن است. چرا که از 4 بعد دارای محدودیت هایی است. اول آن که زیر ساخت فناوری معمولاً تدریجی تولید و راه اندازی می شود و اصولاً شبکه های در حال کار که به شبکه های زنده معروفند را نمی شود یک شبه متحول کرد و دوم آن که خدمات پیش بینی شده برای نسل آینده چیزی بیش از روشن کردن چند سیستم در یک شبکه اطلاعاتی است و ابتدا باید مشتری آن را ببینند، بیسند و کار با آن را بیاموزد و از آن مهمتر محتوا برای آن شبکه در دسترس باشد که این خود زمان نیاز دارد. از حاشیه های دیگر که بگذریم، درمی یابیم با همین محدودیت ها گوشی های نسل آینده نمی تواند در اولین نسخه تماما متعلق به یک نوع فناوری باشد و به نوعی میان افزایشی هستند برای 2 نسل فعلی و آینده. در مورد نسل LTE نیز همین موضوع صادق است و گوشی های آن نسل در ابتدای کار با GSM 3G و Wi-Fi و بلوتوث سازگاری خواهند داشت. با وجود آن که LTE قرار است تمام شبکه های کوچک و بزرگ را یکی کند، اما این تجهیزات باید سبک، با طراحی زیبا و دارای باتری با کارکرد طولانی باشد. بر اساس کار کردهای شبکه های نسل آینده گوشی های دارای 4 کارکرد مخابراتی و برنامه های کاربردی هستند که به صورت پایه در آنها

پیاده سازی می شود. غیر از حافظه داخلی و جانبی که به نوعی آپشن یا مزیت به شمار می روند پردازنده این گوشی ها باید دارای پردازنده با قدرت یک گیگاهرتز باشد تا تمام فعالیت های مربوط به کاربر را مدیریت کند.

وایمکس دوست یا رقیب LTE

فناوری وایمکس تقریباً یک فناوری قدیمی به شمار می رود و در اروپا و استرالیا دیگر توسعه نمی یابد و سازنده های تجهیزات آن نیز باقیمانده تجهیزات را به خاورمیانه سرازیر کرده اند. دلیل توسعه نیافتن این فناوری نیز قدرت بالای نسل 4 موبایل است و جایی که نسل 4 باشد توجهی برای حضور وایمکس نیست. اما استاندارد جدید وایمکس که WiMAX 802.16m است، خاصیت این زیر ساخت را بسیار بهبود بخشیده و این استاندارد جدید در کنار LTE-Advanced بعنوان نسل چهارم موبایل معرفی شدند. با نگاهی کوتاه به استاندارد فعلی وایمکس به بعد فنی آن بیشتر نزدیک خواهیم شد. نرخ کانسی این فناوری از 2GHZ تا 66GHZ متغیر است و پهنای باند آن به ازای هر فرستنده از 1.5MHZ تا 20MGHZ است که نرخ تبادل اطلاعات آن را تا 70Mbps می رساند و این عدد بازم قابل ارتقا است، برد دامنه تحت پوشش این شبکه محدودی به شعاع 80KM است که این امر می تواند برای یک شهر بزرگ با چند آنتن معدود انجام شود. تبادل اطلاعات بین فرستنده و گیرنده به صورت line-of-sight و non-line-of-sight می شود.

این فناوری قابلیت هماهنگی با فناوری های دیگری که اکنون در حال استفاده است را دارد مانند امکان اتصال به لینک های کابلی DSL و T1/e1. برای استفاده از این فناوری نیازی به تعویض امکانات و وسایلی مانند لپ تاپ ها نیست و قابلیت سازگاری با تکنولوژی هایی مانند WiFi می تواند بدون اختلال در کار مزایای بسیاری را برای کاربران فراهم کند. علاوه پشتیبانی از توپولوژی های تحت استاندارد IEEE مانند Token Ring و نیز ساختارهایی خارج از استاندارد IEEE مانند LLC می تواند آن را در تمام شبکه ها قابل استفاده کند. عمده بازار وایمکس دنیا در حال حاضر به اروپا و استرالیا محدود می شود، البته طیفی از کاربران نیز در آمریکای جنوبی و آفریقا هستند و در این میان خاورمیانه کمترین میزان کاربر وایمکس را در دنیا دارد. طبق گزارش Informa Telecoms & Media تنها 4 درصد از کل کاربران وایمکس در خاورمیانه و حدود 30 درصد آن در اروپا هستند.

سخن پایانی

در نهایت باید گفت نزدیک 2 شبکه وایمکس و LTE بیش از آن که آینده را برای ما روشن کند آن را برای ما مبهم کرده و دلیل این است که با کدام وسایل می خواهیم از چه محتوایی در چه بستری از 4G استفاده کنیم؟

نوع مقررات و آیین نامه های دسترسی در این شبکه ها چگونه خواهد بود؟ یا از تمام اینها مهم تر هزینه استفاده از این شبکه چقدر خواهد بود؟

تمام این موارد درحالی است که ما با نزدیک شدن بسیاری از کشورها به پایان دوران نسل سوم موبایل از این نسل هم بهره مند نشده ایم و گمان نمی رود تا 6 ماه آینده چیزی از خدمات آن را بتوانیم درک کنیم.

به هر حال در آستانه ورود به بازاری هستیم که خدمات از رایانه به دستگاه های قابل حمل و خدمات از نرم افزار به اشتراک افزار منتقل می شود. باید خود را برای تغییر هر روزه آماده کنیم و سرعت رشد خود را افزایش دهیم.



بزرگ‌ترین مراکز داده جهان

مهدی علائی‌زاده

مجموعه هستند. بیش از ۱۶۰ شبکه اصلی اینترنتی متعلق به سرویس‌دهندگان تراز اول در این ساختمان به یکدیگر متصل شده و یک سیستم ارتباطی عظیم را می‌سازند. ۳ کره بسیار بزرگ روی سقف این مجموعه نصب شده است. ۲ دیش ارتباط ماهواره‌ای به قطر ۱۶ متر و یک دیش به قطر ۱۴ متر ارتباط مشتریان خاص را در شرایط بحران و قطعی ارتباطات اینترنتی مبتنی بر فیبر برقرار می‌کند.

QTS METRO DATA CENTER ۹۲ هزار متری در آتلانتای آمریکا



این مجموعه ۹۲ هزار متری در زمان تکمیل بیش از ۵۲ هزار مترمربع فضای خالص جهت مرکز داده در اختیار قرار می‌داد. با نصب یک ایستگاه برق فرعی به توان ۸۰ مگاوات در محل، برق مورد نیاز این مجموعه تامین می‌شود. همچنین ۱۹ ژنراتور دیزلی ۲ مگاواتی برق جهت تولید برق اضطراری در زمان قطع برق اصلی مورد استفاده قرار می‌گیرد. ساختمان این مرکز داده در سال ۱۹۵۴ توسط Sears به منظور ایجاد مرکز توزیع محصولات در منطقه ساخته شد. ۲ شرکت MetroNexus و CoreLocation در سال ۲۰۰۰ این مجموعه را خریداری کرده و با صرف ۸۰ میلیون دلار قسمتی از آن را به عنوان مرکز داده جهت استقرار تجهیزات مخابراتی و سرور تجهیز کردند. در سال ۲۰۰۶ Quality Technology Services این ساختمان را خریداری کرد و در آن حدود ۱۴ هزار مترمربع کف کاذب نصب کرد. در پاییز ۲۰۰۹ این شرکت با توزیع سرمایه ۱۵۰ میلیون دلاری سهامداران خصوصی اعلام کرد، قصد دارد فضای دارای کف کاذب (مناسب برای استقرار سرورها) را ۱۲ هزار مترمربع دیگر افزایش دهد.

350EAST CERMAK بزرگ‌ترین مرکز داده جهان در شیکاگوی ایالات متحده

با ۱۰۲ مترمربع وسعت



مرکز داده به وسعت ۱۴ زمین فوتبال. Lakeside Technology Center مجموعه‌ای است اجاره‌ای متعلق به Digital Realty Trust که به چند شرکت فعال در این حوزه اجاره داده شده است. این مجموعه در اصل جهت ایجاد چایخانه‌های بسیار بزرگ ساخته شد. چاپ کتاب‌های راهنمای تلفن (Yellow Books) و کاتالوگ محصولات Sears در این مرکز انجام می‌شد. در سال ۱۹۹۹ East Cermak این ساختمان را جهت مصارف اطلاعاتی مخابراتی تغییر داد. امروزه یکی از بزرگ‌ترین مراکز اینترنتی و قلب تجارت الکترونیک شیکاگو در این ساختمان فعالیت می‌کند. بیش از ۷۰ شرکت فضای لازم جهت ایجاد مراکز داده خود را از این مجموعه اجاره کرده‌اند. ۴ مرکز فیبر نوری که هر یک ظرفیتی بیش از ۲۰۰۰ رشته دارند، ارتباطات این مرکز را با اینترنت و شبکه‌های دیگر فراهم می‌کنند. برق مورد نیاز از طریق ۳ خط مجزا و با ظرفیت ۱۰۰ مگاوات تامین می‌شود. این مرکز داده یکی از بزرگ‌ترین مشتریان شرکت برق منطقه شیکاگوست و پس از فرودگاه O'Hare در رتبه دوم مصرف برق قرار دارد.

بیش از ۵۰ ژنراتور وظیفه تامین برق اضطراری را به عهده دارند. هر یک از این ژنراتورها مخزن سوختی به ظرفیت ۱۱۳ هزار لیتر دارند. یکی از وجوه تمایز این مرکز داده سیستم سرمایش آن است. عملیات سرمایش در این سیستم با استفاده از ۳۲ میلیون و ۲۰۰ هزار لیتر مایع سرماساز خاص انجام می‌گیرد. این مایع که در یک مخزن عظیم نگهداری می‌شود به عنوان یک منبع ذخیره انرژی حرارتی عمل می‌کند که البته میزان این مرکز داده و ۲ ساختمان دیگر به صورت اشتراکی استفاده می‌شود. با ذخیره انرژی حرارتی در این منبع در هزینه برق صرفه‌جویی می‌شود. روش کار به آن شکل است که در ساعات کم‌باری که هزینه برق پایین‌تر است، سرما ذخیره شده و در ساعات اوج بار از سرمایش ذخیره شده جهت تنظیم دما استفاده می‌شود.

مراکز داده بزرگ به جزئی اصلی از زیرساخت جهانی فناوری تبدیل شده‌اند که به عنوان ستون فقرات اقتصاد الکترونیک، خدمات ارائه می‌دهند. رشد سریع اینترنت و اشتباهی سیری ناپذیر برای ارتباطات و فضای ذخیره‌سازی داده‌ها، سطح جدیدی از مراکز داده را ایجاد کرده است که می‌توانند همپای رشد اینترنت توسعه یابند. جهت مقایسه عوامل متعددی را می‌توان در نظر گرفت. در این بررسی مرکز داده‌هایی مورد توجه قرار گرفته‌اند که کل مجموعه در یک ساختمان واقع شده باشد. مراکز داده مورد بحث ما دارای وسعتی بین ۳۷ هزار مترمربع تا ۱۰۲ هزار مترمربع هستند.

۶ مرکز داده‌ای که به آنها اشاره شد، عبارتند از:

- The Supernap با وسعت ۲۷۸۰۰ مترمربع در لاس‌وگاس
- مراکز داده کوئینسی و سن آنتونیوی مایکروسافت با وسعت ۴۳۷۰۰ مترمربع
- CH1 متعلق به DFT در حوالی شیکاگو با وسعت بیش از ۴۵۰۰۰ مترمربع
- مرکز داده Phoenix One در فینیکس آریزونا با وسعت حدود ۵۰ هزار مترمربع
- مرکز داده ۵۱ هزار متری مایکروسافت در دویلین
- مرکز داده مایکروسافت در شیکاگو با ۶۵ هزار مترمربع مساحت (مرکز داده کانینری)

در ادامه ۴ مرکز داده دیگر را بررسی می‌کنیم.

NEXT GENERATION DATA EUROPE در ولز انگلستان

با وسعت ۷۰ هزار مترمربع



مجموعه عظیم NEXT GENERATION DATA EUROPE در نیوپورت ولز دارای ۲ سالن اصلی است که یکی را بریتیش تلکام و دیگری را لاجیکا اشغال کرده‌اند. این مجموعه در سال ۱۹۹۸ برای شرکت LG ایجاد شده بود تا در آن کارخانه تولید نیمه‌هادی‌های الکترونیک راه‌اندازی شود. NGD این مجموعه را به یک مرکز داده ۳ طبقه با ظرفیت بیش از ۱۹ هزار رک جهت سرورها و تجهیزات ذخیره‌سازی تبدیل کرد. این مرکز داده به نحوی طراحی شده است که قابلیت نصب سرورها در فضای اختصاصی را داراست. همچنین فضایی جهت نصب کانتینر نیز وجود دارد. بریتیش تلکام بیش از ۱۰۰ مگاوات در این مرکز داده ظرفیت خود را جهت ارائه سرویس‌های اینترنتی و مخابراتی به کاربران داخل کشور و جهان افزایش داده است. لاجیکا نیز از این مجموعه جهت ارائه خدمات IT به کاربران دولتی استفاده می‌کند. به دلیل ساخت این مرکز در خارج محیط شهری هزینه تمام شده برای مشتریان بسیار پایین‌تر از هزینه‌ها در شهری‌هایی همچون لندن است.

مرکز داده NAP OF THE AMERICAS در میامی آمریکا با وسعت ۷۰ هزار مترمربع



این مجموعه علاوه بر وسعت به دلایل دیگری شهرت جهانی دارد. این دژ داده عظیم در سال ۲۰۰۱ و در زمان رشد اینترنت در مرکز شهر میامی راه‌اندازی شد. این مجموعه ۶ طبقه نه‌تنها از رکود اقتصادی دهه گذشته نجات یافت، بلکه پس از آن به نقطه ارتباطی کلیدی میان جنوب‌شرقی آمریکا و آمریکای جنوبی مبدل شد. این مجموعه، سرویس‌های بسیار حساس و مهم به مراکز نظامی و تجاری آمریکا ارائه می‌کند. NAP of America به گونه‌ای طراحی و ساخته شده که در برابر گردبادهایی با درجه شدت ۵ مقاومت می‌کند. برای گردبادهایی که سرعت پایدار آن ۲۵۰ کیلومتر بر ساعت باشد درجه ۵ در نظر گرفته می‌شوند. اضلاع بیرونی این مرکز داده با استفاده از پائل‌های بتون مسلح به قطر ۲۲ سانتی‌متر محافظت می‌شود. ۶ دستگاه UPS با تکنولوژی روتاری پشتیبان برق

حذف اشیای اضافه از تصاویر با فتوشاپ



محمد رضا قربانی

شاید فکر کنید که حذف اشیای از روی تصاویر کار پیچیده‌ای است اما فتوشاپ واقعا همه چیز را ساده کرده است و می‌تواند تمام آثار حضور یک شی در تصویر را از بین ببرد. این راهنما برای استفاده افراد مبتدی از فتوشاپ است و برای این کار نیازی به تجربه چندین ساله با فتوشاپ نخواهید داشت. باید گفت این عمل عبارت است از: پوشاندن اطلاعاتی در تصویر که نمی‌خواهیم نمایش داده شوند، با اطلاعاتی که تمایل داریم نشان داده شوند.

برای این کار از ابزارهای زیر در فتوشاپ استفاده می‌شود که مروری کوتاه بر آنها خواهیم داشت:
Clone Stamp و **Pattern Stamp** که بخش‌هایی از تصویر را از پس‌زمینه انتخاب کرده و روی تصویر زائد قرار می‌دهند. **پاک‌کن**: رنگ و شکلی ثابت دارد و برای رنگ کردن یک بخش خاص از تصویر به کار می‌رود. **گمان (Lasso)**: برای انتخاب و برش تصاویر به کار می‌رود. ابزار گمان شکل خاصی ندارد و به هر شکلی که ماوس را تکان دهیم، کار خواهد کرد.
جادوی فتوشاپ با پوشش آگاه از محتوا
 یکی از بهترین قابلیت‌های فتوشاپ CSS، «پوشش

آگاه از محتوا» است. این قابلیت میانبر فوق‌العاده‌ای برای حذف افراد و اشیای از تصاویر است، هر چند گاهی محدودیت‌هایی دارد و می‌تواند گیج‌کننده باشد. برای استفاده از این قابلیت، ابزار گمان را انتخاب کنید (کلید میانبر L). دور شی مورد نظر را انتخاب کنید. حالا به **Edit -> Fill** بروید و گزینه **Content-Aware** را انتخاب کنید. همانطور که مشاهده می‌کنید، این کار بسیار ساده است و فتوشاپ بعد از لحظاتی به‌صورت خودکار شی مورد نظر را حذف می‌کند. هر چند این کار خیلی کامل نیست و برای اشیایی مناسب است که در پس‌زمینه‌ای

ساده قرار دارند. اگر از این قابلیت برای تصاویر پیچیده‌تر با خطوط افق زیاد استفاده کنید، احتمالا متوجه خواهید شد که این ابزار فتوشاپ هنوز کامل نشده است و نمی‌تواند خطوط را خوب روی یکدیگر جفت کند. حالا وقت آن است که آستین‌ها را بالا زده و وارد بخش دقیق‌تر حذف شویم. برای شروع، بهتر است نگاه دقیقی به تصویر داشته باشیم. بادقت اطراف شیئی که می‌خواهیم حذف کنیم را با دقت بررسی کنیم تا ببینیم چه عناصری در پس‌زمینه وجود دارند که بتوانیم آنها را ادامه داده و از دو طرف به هم برسانیم.

ابزار **healing brush** را انتخاب کرده (به شکل چسب زخم) و سپس با نگه داشتن کلید **Alt** نقطه‌ای از پس‌زمینه را انتخاب کنید. حالا روی بخشی از شیئی که پس‌زمینه‌ای مشابه دارد، کلیک کرده و بکشید. متوجه می‌شویم که فتوشاپ تلاش می‌کند بخش‌هایی از پس‌زمینه انتخابی را در بخش جدید کپی کند با این تفاوت که به اطراف هم دقت می‌کند تا هیچ بریدگی رخ ندهد.

در برخی از تصاویر، میزان پخش رنگی که فتوشاپ به‌صورت خودکار با ابزار چسب زخم ایجاد می‌کند، باعث می‌شود تصویر بیشتر بهم بریزد. اگر پخش رنگ آنقدر زیاد بود که آن بخش را به‌طور کل فراموش کرد، باید پیش از استفاده از چسب زخم، سراغ ابزار **Clone** برویم. این ابزار بدون در نظر گرفتن بگ‌گراند، تنها بخشی از یک تصویر را در بخشی دیگر کپی می‌کند. بدین ترتیب می‌توانیم یک نسخه بی‌دقت از پس‌زمینه را ایجاد کنیم و شی را حذف کنیم، سپس با ابزار **Healing Brush** مرزهای واضح ایجاد شده را از بین ببریم.

برای اینکار ابزار **Clone** را انتخاب کنید. (به شکل یک مهر) سپس با نگه داشتن کلید **Alt** (همانند ابزار چسب زخم) یک بخش از پس‌زمینه را انتخاب کنید. حالا روی شیئی کلیک کرده و از پس‌زمینه روی آن بخش کپی کنید. توجه داشته باشید که اندازه قلم‌موی مورد استفاده روی دقت کار تأثیر می‌گذارد و بهتر است قلم‌مویی مناسب انتخاب کنید که در مرزها و حاشیه‌ها به مشکل بر نخورد.

پرسش و پاسخ

امیر بهالدین سبط‌الشیخ clickhelp@jamejonline.ir

مهدی یوسفی از تبریز - چگونه می‌توان پس از آپدیت ویندوز ایکس پی از آن بک‌آپ گرفت تا در صورت تعویض ویندوز دوباره از آن استفاده کرد، در صورت عملی بودن برای ویندوز ۷ نیز توضیح دهید.
 زمانی که ویندوز خود را آپدیت می‌کنید، یک پوشه به نام **WUtemp** در درایو: **C:** شما می‌سازد و فایل‌های دالود شده را در آن کپی می‌کند و سپس شروع به نصب می‌کند و زمانی که سیستم برای تکمیل نصب آپدیت دوباره راه‌اندازی شد، این فولدر به صورت خودکار پاک می‌شود. شما می‌توانید قبل از راه‌اندازی دوباره سیستم از این فولدر یک نسخه پشتیبانی تهیه کنید و زمانی که خواستید دوباره از آن استفاده کنید، ابتدا بخش به روزرسانی ویندوز را غیرفعال کرده و سپس این فولدر را با همین نام ایجاد کنید و سپس اقدام به نصب آپدیت‌های ویندوز از طریق بخش **Windows Update** کنید، در ویندوز این فولدر دیگر وجود ندارد.

علی ابراهیمی از فارس - چگونه می‌توانم بدون هیچ نرم‌افزاری چند سیستم عامل روی کامپیوترم نصب کنم.
 این کار شدنی است، اگر سیستم‌عامل‌های شما از یک خانواده باشند مثل ویندوز، ممکن است بعد از نصب آنها، در بوت شدن مشکل داشته باشید که سیستم‌عامل مورد نظر شما در فهرست بوت‌ها نمایش داده نمی‌شود و یکی از آنها به صورت پیش‌فرض بوت می‌شود. برای حل این مشکل شما باید از برنامه **Easy BCD** استفاده کنید. اگر از سیستم‌عامل دیگری مثل لینوکس ممکن است بعد از نصب ویندوز بیا لینوکس، در بوت شدن دستگاه خللی وارد شود که برای رفع آن باید بخش **Boot**

Loader ویندوز را ترمیم کنید. برای این کار دستگاه خود را با سی‌دی ویندوز بوت کنید و در بخش خط فرمان دستور **bootrec.exe / FixMbr** را وارد کنید. سپس دستگاه خود را دوباره راه‌اندازی کنید، اگر باز هم مشکل داشت دوباره به بخش خط فرمان رفته و عبارت **ALL bootsec.exe /nt60** را وارد کنید. توجه داشته باشید که این دستور برای پارتیشن‌هایی که با **NTFS** فرمت شده‌اند مورد استفاده قرار می‌گیرد.

قنبری از آنتیابان - برای نمایش درست زیرنویس فارسی در دی‌وی‌دی‌ها باید چه کار کرد؟ در حال حاضر تمام زیرنویس‌ها را در هم ریخته و مبهم نمایش می‌دهد.

این مشکل از آنجا ناشی می‌شود که فایل‌های زیرنویس با فرمت **windows-1256** تهیه یا ویرایش شده‌اند که برای استفاده از آنها در سیستم‌های مختلف بهتر است به فرمت **UTF-8** تبدیل شوند. خیلی از برنامه‌هایی که برای تبدیل فایل‌ها یا ویرایش فایل‌های زیرنویس‌دار استفاده می‌کنند، از ویرایشگرهایی که فرمت **utf-8** را پشتیبانی می‌کنند، استفاده نمی‌کنند. برای حل این مشکل آقای وحید نصیری یک برنامه برای تبدیل فایل‌های زیرنویس از **windows-1256** به **utf-8** نوشته‌اند، کافی است فایل زیرنویس را به این برنامه بدهید و به فایل متنی با فرمت‌بندی **utf-8** خروجی بگیرید، برای دالود و نصب این برنامه به آدرس:

<http://vahidnasiri.blogspot.com/search/label/SubtitleTools>

مراجعه کنید.

وحید منجزی از اهواز - نرم‌افزاری معرفی کنید که بتواند فیلم‌های با کیفیت بالا مانند بلوری را بدون هیچ‌گونه افت کیفیت یا تغییر فرمت ویرایش کند.

این موضوع به برنامه خاصی مربوط نمی‌شود، بلکه نوع فرمت خروجی شما است که مشخص می‌کند که فیلم تبدیل شده، کیفیت مناسبی دارد یا خیر، بهتر است فیلم‌های **BlueRay** را به فرمت **BBRip** تبدیل کنید و برای تبدیل آنها از برنامه **MakeMkv** یا **BluRip** استفاده کنید. خروجی این برنامه‌ها یا **mkv** یا **mp4** هستند.

سودا همتی از ارومیه - ۱ - چگونه می‌توانیم یک فایل فلش موجود در اینترنت را در کامپیوتر ذخیره کنیم.

۲ - چگونه از این فایل فلش در پاور پوینت استفاده کنیم. به عبارت دیگر این فایل فلش را چگونه در پاور پوینت قرار دهیم؟

۱- بعضی از فایل‌های فلش موجود روی اینترنت به صورت داینامیک هستند و محتویات خود را از طریق یک فایل جداگانه می‌گیرند، برای همین اگر شما بتوانید فایل را نیز دالود کنید همان فایل اصلی نیست و باید آن را اصطلاحا **Decompile** کنید و با تغییر در سورس آن، فایل منبعی که شامل اطلاعاتی در مورد محتویاتی که قرار است فایل فلش نشان دهد را تغییر دهید.

این کار خیلی زمان می‌برد و عملا هم ممکن است به جواب قطعی نرسد. اما برای دالود فایل‌های فلش موجود در یک سایت بهتر است از

Hardware

سخت افزار

محمدعلی زارعی فر

لپ تاپ‌هایی که باد با خود می‌برد!



لپ تاپ - Sony VAIO VPC-Z116GXS یا در کل سری Z لپ تاپ‌های سونی، در بین رقبای خود شما را بیشتر وسوسه می‌کند. وزن آن تقریباً ۱/۳۶ کیلوگرم، حدوداً هموزن یک نت‌بوک ۱۰ اینچی است، ولی مجهز به صفحه نمایش ۱۳ اینچی با وضوح ۹۰۰ × ۱۶۰۰ است و با این ویژگی‌ها خود را یک سر و گردن بالاتر از رقبای خود رسانده است. مهم‌ترین ویژگی‌های این لپ تاپ شامل Blu-ray، هارد SSD ۲۵۶، کیبورد با نور قابل تنظیم و مکانیزم گرافیکی خاص خود است. وزن بسیار سبک آن که معمولاً نشان دهنده کم‌صرف بودن یک لپ تاپ است، ممکن است شما را فریب دهد، اما این لپ تاپ بسیار کوچک در واقع از ولتاژ استاندارد برای پردازشگر Intel Core i5 و Core i7 استفاده می‌کند.



Dell Adamo XPS کمی با بقیه لپ تاپ‌های معرفی شده متفاوت است. با این که از لحاظ طراحی و شکل ظاهری یکی از بهترین‌ها در رده خود به حساب می‌آید، اما از لحاظ فنی و کارایی از رقبای خود عقب مانده است. ضخامت این لپ تاپ زیبا حدوداً یک سانتی‌متر است و تقریباً هم وزن یک نت‌بوک است.

لپ تاپ‌های دیگری نیز از این گونه هستند؛ اما مهم‌ترین آنها را به شما معرفی کردیم. اگر شما می‌خواهید کارهای روزانه خود را بدون کم‌درد ناشی از حمل لپ تاپ‌های سنگین انجام دهید، این گونه لپ تاپ‌ها انتخاب مناسبی برای شماست.

HP و Lenovo از آغاز رقابت بین لپ تاپ‌های سبک با به پای یکدیگر پیش می‌روند HP Elitebook 2540p و Lenovo ThinkPad X201 هر دو دارای صفحه نمایش ۱۲ اینچی با کیبورد کامل و هزاران ویژگی دیگر هستند. این دو لپ تاپ هم مانند Sony VPC-Z116GXS از ولتاژ استاندارد استفاده می‌کنند، ولی شما می‌توانید پردازشگرهای کم‌صرف را هم به صورت اختیاری انتخاب کنید که با این نوع پردازشگرها عمر باتری خود را می‌توانید حدود یک روز افزایش دهید.

منابع: pcmag.com

۵ - Near-Dedicated Inkjet Photo Printer



این نوع پرینتر برای عکاسان حرفه‌ای و آماتور و همچنین گرافیست‌ها مناسب است. Epson Stylus Photo R2880 چاپی زیبا در مدت زمان کم به شما می‌دهد.

۶ - Small Office Inkjet Color Printer



پرینتر Epson B-510DN سرعتی مانند پرینترهای لیزری دارد با هزینه کمتر برای هر صفحه، چون قیمت جوهر آن ارزان‌تر است در مقایسه با بیشتر پرینترهای جوهر افشان و لیزری.

۷ - Small Office Monochrome Laser Printer



پرینتر Lexmark E462dtn سرعت بسیار بالایی دارد و برای کار با تعداد صفحات زیاد برای دفاتر کوچک و متوسط یا گروه‌های کاری مناسب است؛ ولی نمی‌تواند تعداد صفحات بسیار زیاد و سنگین را پرینت کند.

۸ - Budget Tabloid Inkjet Printer



Canon ma iX7000 Inkjet Business Printer مخصوص استفاده و چاپ صفحات در اندازه ۱۱ تا ۱۷ اینچ است.

۹ - Photo Lab MFP



Canon ma MP990 Wireless Photo All-In-One Printer هم می‌تواند پرینتر چندکاره خانگی باشد، هم چاپگر مناسب عکس‌های خانگی است.

۱۰ - Personal Monochrome Laser Printer



Brother HL-5340D سرعت بالایی برای چاپ دارد و قابلیت کار با تعداد صفحات بالا و چاپ متن با کیفیت بالا و کیفیت بالای گرافیکی در مقایسه با پرینترهای تک لیزری از ویژگی‌های آن است.

منبع: pcmag.com

۱۰ چاپگر برتر خانگی

الهام اندرابی

قبل از هر چیز لازم است بدانید پرینتر را برای چه مصرفی می‌خواهید. برای کار اداری است یا خانگی؟ برای پرینت گرفتن برنامه آفیس است یا نه؟ آیا برای استفاده‌های مختلف و متنوع است یا نه؟ چقدر می‌خواهید هزینه کنید هم برای پرینتر و هم جوهر؟ نیاز دارید رنگی یا سیاه و سفید پرینت بگیرید؟ آیا می‌دانید چه پرینتری نیاز دارید؟ پس حالا ۱۰ پرینتر برتر خانگی را بررسی می‌کنیم:

برای پیدا کردن پرینتر مناسب جهت استفاده در خانه، شما با مدل‌های مختلف برخورد می‌کنید. این تنوع شاید باعث ترس شما شود. نیازی نیست که بین مدل‌های مختلف سر درگم شوید چون در اینجا انواع مدل‌ها با هم مقایسه شده‌اند. در اینجا مدل‌های مختلف بر اساس کاربرد آنها گفته شده‌اند.

۱ - Wide-Format Inkjet MFP



پرینتر HP Officejet 7500A Wide Format e-All-in-One دارای سرعت زیاد و اندازه‌های کوچک برای پرینت است و از انواع چندکاره پرینترها برای کار خانه و دفاتر کوچک می‌باشد.

۲ - Small Office/Home Office MFP



نوع چندکاره پرینترهاست که قابلیت‌های مختلف مانند پرینت بی‌سیم و قابلیت کار با تعداد زیادی از صفحات با کیفیت بالا دارد.

۳ - Monochrome Laser Printer



مدل OKI B431dn دارای سرعت بالا و قابلیت کار با تعداد صفحات زیاد و اندازه کوچک را دارد. این نوع پرینتر برای دفاتر کوچک یا خانه بسیار جذاب است.

۴ - Photo Lab MFP



جدیدترین محصول کانون است که برای استفاده زیاد در منزل و چاپ عکس‌های خانگی مناسب است.

انتقال تصویر از کامپیوتر به دستگاه PS3



کلیکی ها

■ **محمد رضوی، لیسانس از نهاوند:** با توجه به این که کاربران رایانه اکثراً آموزش ندیده و تجربی هستند لطفاً بخش‌های آموزشی را در سطوح مختلف ارائه نمایید. با این کار تعداد مخاطبان بیشتر و درصد رضایت افزایش می‌یابد.

■ **مرتضی عیدی‌زاده، ۴۸ ساله از اهواز:** انصاف دهید اختصاص ۲ صفحه برای بازی زیاد است.

■ **ناصر دلخواه اکبری از ارومیه:** من یکی از طرفداران کلیک هستم. لطفاً نصب ویندوز ۷ را آموزش دهید؟ در ضمن چرا یک صفحه کامل (ص ۷) را صرف تبلیغ کرده‌اید؟ مطلب نداشتید بنویسید؟

■ **حامد رعیت، ۲۳ ساله از تهران:** به نظر من صفحات چشم‌انداز، تازه‌ها، نرم‌افزار، ترفند، فناوری دیجیتال و لینکدونی عالی هستند، حرف ندارند.

■ **جعفری - ۲۱ ساله، دانشجوی از یزد:** لطفاً با عدالت بیشتری نسبت به سیستم‌عامل ویندوز اظهار نظر کنید و اینقدر بی‌جهت از آن بدگویی نکنید. من از ۳ سال قبل با کلیک آشنا شدم و آرشیبوی از تمام نسخه‌های آن دارم.

■ **فاطمه از سمنان:** شما، روزنامه و کلیک همه و همه عالی هستید. بخش فناوری دیجیتال همیشه چیزی برای غافلگیر کردن ما دارد، چون کل خانواده این صفحه را می‌بینند. ممنون.

پاسخ‌های کلیکی

خدمت تمام دوستانمان عرض سلام دارم و از انتقادات و پیشنهادهایشان تشکر می‌کنم.

خدمت محمد آقای رضوی باید عرض کنم که بحث آموزش حتماً یکی از اولویتهای ما بوده و راه‌اندازی بخش آموزش ویندوز ۷ که مورد درخواست ناصر عزیز هم هست، به همین منظور صورت گرفته. البته ناصر عزیز ظاهراً صفحه ۷ را رد می‌کنند و ندیدند که چند هفته است ما راجع به ویندوز ۷ مطلب داریم.

اینجا خوب است این نکته را هم ذکر کنم که نویسنده این صفحه کلیک پیشنهاد دادند اگر مباحثی که در صفحه ۷ و در مورد آموزش ویندوز ۷ منتشر می‌شود مورد توجه و علاقه و درخواست خوانندگان قرار گرفته، هم‌زمان با آموزش مقدماتی و ابتدایی که در حال حاضر داریم به مباحث (Advance) تخصصی و پیشرفته و مورد استفاده در سازمان‌ها و شبکه‌های بزرگ هم پرداخته شود، که این علاقه و درخواست شما را می‌طلبد.

این را هم باید عرض کنیم در شماره ۲ هفته پیش که صفحه ۷ به طور کامل تبلیغ داشت اتفاقاً مطلب هم داشتیم، اما به دلیل رسیدن آگهی مطلب حذف شد. خدمت آقای عیدی‌زاده هم که از عزیزان سالمند محسوب می‌شوند و از حجم مطالب صفحات بازی ابراز نگرانی کردند هم باید عرض کنم که فرمایش شما متین اما شدت علاقه بازی‌دوست‌ها و درخواست‌هایشان باعث شده که این دو صفحه به وجود بیاید.

البته به ما قول هم دادند بچه‌ها از درس و کار و زندگی خودشان نزنند برای بازی کردن. خدمت جناب جعفری از یزد هم عرض می‌کنم که ما مشکلی با ویندوز نداریم، اما وظیفه داریم که نقاط قوت و ضعف را در کنار هم بیان کنیم و از یکی به خاطر دیگری چشم‌پوشی نکنیم.

که دستگاه را پیدا کرد، پیغام PS3 has been found را صادر می‌کند، به این ترتیب می‌توان فیلم‌ها را به دستگاه منتقل کرد.

از PS3MediaServer از transcoding پشتیبانی می‌کند، ترانس‌کدینگ نوعی تبدیل هنگام انتقال است و زمانی به کار می‌رود که فرمت‌هایی را بخواهید پخش کنید که در دستگاه قابل پخش نباشند. از این رو این سرور به صورت لحظه‌ای ویدئو را به فرمت قابل پخش برای پلی‌استیشن ۳ تبدیل می‌کند. کاربران ویندوزی توجه داشته باشند که باید گزینه turn on network discovery را فعال بکنند تا دستگاه‌ها در شبکه بتوانند یکدیگر را پیدا کنند. برای اینکار به کنترل پنل رفته و سپس Network and Sharing Center را انتخاب کنید. به advanced settings رفته و سپس گزینه turn on network ... را فعال کنید.

کاربران لینوکسی نیز باید مطمئن باشند که فایروالشان اجازه ارتباط PS3 با کامپیوتر را خواهد داد. در کامپیوترهایی که چند درگاه شبکه دارند (بی‌سیم، اترنت و ...) گاهی اوقات ممکن است PS3Med-aServer خود را به درگاه اشتباه شبکه متصل کند و از این رو نمی‌تواند پلی‌استیشن ۳ را بیابد. برای تصحیح این بخش امور زیر را انجام دهید:

تب General Configuration در PS3MediaServer باز کرده، سپس درگاه شبکه صحیح را انتخاب کنید. این تنظیمات در بخش Networking on Interface قرار دارد.

بعد از اتمام این تنظیمات در کامپیوتر، سرآغ پلی‌استیشن ۳ خود بروید، XMB را باز کنید و به دنبال مدیا سرور بگردید. پلی‌استیشن ۳ شبکه را به دنبال یک سرور رسانه اسکن می‌کند. بعد از یافتن سرور مدیا، می‌توانید بخش‌های مختلف آن را از جمله ویدئو، تصاویر و موسیقی مشاهده کنید.



<http://code.google.com/p/ps3mediaserver/downloads/list>

برای اجرای PS3MediaServer به یک انکودر/دیکودر خوب ویدئو نیاز داریم، در سیستم‌عامل لینوکس همچون اوبونتو می‌توان این دک‌ها را از طریق دستور زیر نصب کرد:

```
sudo apt-get install mencoder  
ffmpeg mplayer vlc openjdk-6-jre
```

نصاب ویندوز تمام دک‌های لازم را برای اجرا در خود دارد و تنها باید مطمئن باشید که JRE روی سیستم شما نصب شده است. بعد از اتمام نصب می‌توانید به‌سادگی از طریق منوی استارت PS3MediaServer را اجرا کنید.

وقتی فایل PS3MediaServer را در لینوکس باز می‌کنید، با چند فایل متنی، یک فایل jar و یک فایل پوسته قابل اجرا به نام PMS.sh روبه‌رو می‌شوید. باید به‌خاطر داشته باشید که پیش از اجرای PS-MediaServer، حتماً دستگاه Playstation 3 روشن کرده باشید.

این برنامه شبکه محلی را اسکن می‌کند و هنگامی

آیا تا به حال خواست‌اید تصاویر را از کامپیوتر خود به تلویزیون بفرستید بدون آنکه این دو دستگاه را مستقیماً به یکدیگر وصل کنید؟ اگر یک پلی‌استیشن ۳ داشته باشید، شانس با شماست چرا که ترفند این شماره در مورد همین موضوع است.

این ترفند در مورد این نیست که فیلم‌ها را روی دی‌وی‌دی رایست کرده و در دستگاه پخش کنید. می‌خواهیم از طریق شبکه، مستقیماً تصاویر را به تلویزیون بفرستیم.

با وجود فرمت‌ها و فشرده‌سازی‌های مختلف، دیدن فیلم‌ها در دستگاه‌های مختلف همواره ممکن نیست از این رو چندین شرکت با همکاری همدیگر استانداردی به نام DLNA ایجاد کرده‌اند که دستگاه‌های مختلف رسانه‌ای بتوانند به‌اصطلاح با یکدیگر صحبت کنند. PS3MediaServer یکی از سرورهای رسانه منطق با DLNA است که تحت جاوا نوشته شده و با سیستم‌های عامل ویندوز، لینوکس و مک کار می‌کند. برای شروع آخرین نگارش PS3MediaServer را از نشانی زیر دریافت کرده و از حالت فشرده خارج کنید:

نظارت بر پهنای باند مصرفی برنامه‌ها



پردازشی (PID) آنها و دیگر اطلاعات شناسایی از جمله مسیر اجرای آن پروسس و داده‌ای که تبادل می‌کند را مشاهده خواهید کرد.

بسته به تعداد درگاه‌های شبکه‌ای که دارید، باید به مسیر Network->Edit->File Adapters رفته و به‌جز درگاهی که به اینترنت متصل است و می‌خواهید آن را نظارت کنید، غیر فعال کنید.

حالا به بخش Settings->Edit بروید تا واحد ترافیک را به مگابایت تغییر دهید، مگر این که بخواهیم خیلی دقیق رفتار کنیم و در حد کیلوبایت گزارش بگیریم، در غیراینصورت مگابایت میزان خوب و قابل اطمینانی است. بعد از اتمام تنظیمات، یک بار کامپیوتر خود را راه‌اندازی مجدد کنید.

از سوی ویندوز روبه‌رو خواهد شد که در آن ویندوز نمی‌تواند صحت امضای دیجیتال درایورهای در حال نصب را تأیید کند. به‌صورت دستی این دو درایور را نصب کنید و هشدارهای ویندوز را نادیده بگیرید. حالا بهتر است یا الان، یا بعد از اتمام تنظیمات سیستم خود را راه‌اندازی مجدد کنید تا NetBalancer به‌صورت دقیق اطلاعات پهنای باند مصرفی را ارائه کند. اگر سیستم خود را راه‌اندازی مجدد نکنید، تمام ترافیک را به‌عنوان ناشناس تلقی می‌کند و نمی‌توان آمار خوبی از اطلاعات دریافتی بیرون کشید.

بعد از اتمام نصب، برای نخستین بار اجرا می‌شود و تمام پروسس‌های هنگام اجرای سیستم را چک کرده و یک فهرست از آنها تهیه می‌کند. بعد از چند ثانیه با یک پنجره فهرست‌مانند روبه‌رو خواهید شد. در این پنجره، تمام پروسس‌های کامپیوتر، شناسه

نظارت بر مصرف پهنای باند یکی از دغدغه‌های کاربران امروز است. خدا را شکر که اکثر شرکت‌های ارائه دهنده اینترنت پرسرعت، اصلاً دوست ندارند سرویس با مصرف نامحدود ارائه دهند و کاربران هم از اینطرف باید خوب مواظب مصرف باشند وگرنه اواسط ماه اینترنتشان تمام می‌شود. برای نظارت درست روی مصرف اینترنت، شاید بهتر باشد روی تک تک برنامه‌های اجرایی مان نظارت داشته باشیم تا بدانیم چه پلنی از چه سرویس‌دهنده‌ای برایمان مناسب تر است.

برای این کار از نرم‌افزار NetBalancer استفاده می‌کنیم. یک نسخه از آن را از نشانی زیر دریافت کرده و نصب کنید:

نکته: توجه داشته باشید که این برنامه در دو نسخه رایگان و حرفه‌ای عرضه می‌شود، برای مصارف خانگی نسخه رایگان آن کار راه بیندازد است و نیازی به خرید نسخه حرفه‌ای آن ندارد.

به‌یاد داشته باشید که هنگام دریافت و نصب NetBalancer چیز مهمی را در حال دانلود نداشته باشید چرا که هنگام نصب اتصال شبکه را از نو راه‌اندازی می‌کند و از این رو تمام دانلودهای فعال شما از کار خواهد افتاد. همچنین هنگام نصب با دو پیغام

جدیدترین جا آیفونی



عکس: gizmodo

تا به حال جایفونی‌های زیادی خلق شده است که بلندگوی داخلی قدرتمند آنها شنیدن موسیقی را با این دستگاه فوق‌العاده جذاب‌تر می‌کند، اما همه آنها بجز این یکی، حسایی جاگیر هستند. والداک، دستگاه شگفت‌انگیزی است که بدون استفاده از سیم و تنها با اتصال دوشاخه به برق می‌تواند خودش را روشن کرده و موسیقی پخش کند. ویژگی آن این است که حتی در حمام نیز قابل استفاده است و دیگر نگران سیم کشی نخواهید بود.

دوربین با کنترل نفس



عکس: hacladay

آقای رایان استرامر، برای نقش شیخ ایبرا به جای این که از یک ماسک کاغذی استفاده کند، دست به کار شده است و یک ربات نصفه و نیمه به شکل ماسک ایجاد کرده است که می‌تواند با تشخیص میزان نفس کشیدن، حرکت چشم را کنترل کند. این ماسک با تشخیص بالا رفتن شدت نفس‌ها، می‌تواند هیجان صحنه را تشخیص داده و چشم را بیشتر به اطراف بچرخاند.

این یک اسباب‌بازی نیست

این دوربین واقعا شبیه به یک اسباب‌بازی به نظر می‌رسد، اما در حقیقت یک دوربین کامل است که می‌تواند تا ۲ مگاپیکسل عکاسی کند و همچنین قابلیت اتصال به حافظه microSD تا ظرفیت ۳۲ گیگابایت را هم داراست. قیمت ۹۵ دلاری آن هم با توجه به ساخت ژاپن بودنش بد نیست.



عکس: thanks

دوئل گوشی‌های باریک

تلفن همراه NEC با عنوان Medias بزودی لقب باریک‌ترین تلفن همراه را از آن خود خواهد کرد. تا پیش از این، عنوان باریک‌ترین گوشی جهان را Xper Arc با ۸/۷ میلی متر ضخامت یدک می‌کشید که در مقایسه با ضخامت ۷/۷ میلیمتری مدیاس، حرفی برای گفتن نخواهد داشت.



عکس: MobileCrunch

بهترین کاور آیبید

این کاور که زره (Armor) نام دارد، محکم‌ترین کاور تولیدشده برای آیبید تاکنون است که بخوبی می‌تواند در همه شرایط از نمایشگر آیبید محافظت کند. این کاور ۲ مدل دارد، مدل آلومینیومی آن ۷۵ دلار و مدل تیتانیومی آن ۱۶۰ دلار قیمت دارد.



عکس: Diginfo

تلویزیون بازیخور

سونی از تلویزیون جدیدی پرده‌برداری کرده است که اجازه می‌دهد ۲ شخصی که جلوی تلویزیون نشسته‌اند، بسته به جایی که برای نشستن انتخاب کرده‌اند، با تصاویر متفاوتی روبه‌رو شوند. این فناوری مناسب بازی خواهد بود و در بازی‌های چند نفره دیگر نیازی به تقسیم تصویر نیست و هر شخص زاویه خود را از بازی خواهد دید.



عکس: CrunchGear



عکس: IEEE Spectrum

تعامل رباتیک با دنیای پیرامون

گروهی از محققان توانستند رباتی را درست کنند که با استفاده از سنسورهای موجود در دستگاه Kinect مایکروسافت و بازوانی قدرتمند، بتواند تعامل خوبی با دنیای اطراف برقرار کند. این ربات که ۳۴۰ هزار دلار هزینه برداشته است، ۲ بازوی کامل با دست دارد و روی چرخ حرکت می‌کند.

چاپگرهای سه‌بعدی در خدمت علم پزشکی

چاپگرهای جدید سه‌بعدی در صنعت علم پزشکی به‌کار می‌روند. این چاپگرها که به جای جوهر، در آن از آنتی‌بیوتیک و دیگر مواد دارویی برای التیام زخم‌ها استفاده می‌شود، می‌توانند موثرتر از چشم انسان عمل کرده و با ترکیب یک اسکنر، عمق زخم را هم مورد بررسی قرار داده و نسبت به بهبود همه جانبه زخم‌ها انجام وظیفه نمایند.



عکس: BBC

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com