

# کلیک



یکشنبه ۱۰ بهمن ۱۳۸۹ / شماره ۳۱۸

شاپا: ISSN1735-3777

کلید عنوان: Klik(tehran)

## درست بنویسیم

صفحه ۵

تبدیل بینگلیش (فینگلیش) (Finglish) (English)

پیردانش املائی:

ویرایش غلط یاب املائی

یک بام و

دو هوا

۱۳

فناوری

مدیریت منزل

۱۱

«انقلاب بشر»

در راه است

۸-۹

سفر

به مرکز لینوکس

۷

ماجرای اپل و گوگل

در سال ۲۰۱۱

۳

### ۸۵ درصد گوشی‌های تلفن همراه بازار، قاجاق است



قانونی وارد کشور می‌شوند، گفت: گوشی‌های قاجاق بین ۲۰۰ تا ۲۵۰ هزار تومان با گوشی‌های رسمی و گارانتی‌دار اختلاف قیمت دارند که این مساله باعث می‌شود بسیاری از خریداران آنها را به گوشی‌هایی که از مبادی قانونی وارد کشور می‌شوند ترجیح دهند.

به گفته وی تنها تصویب تعرفه ۱۰ درصدی گوشی و ابلاغ آن به گمرکات می‌تواند جلوی این معضلات را بگیرد.

تغییر تعرفه واردات گوشی موبایل در ۳ سال گذشته که در جهت حمایت از تولید داخل و برای استفاده مشترکان از گوشی‌های وطنی در دستور کار دولت قرار گرفت بازار تلفن همراه را با بی‌ثباتی و معضلی به نام قاجاق مواجه کرده است.

تغییر تعرفه واردات گوشی از ۴ درصد به ۶۰ درصد و کاهش آن از ۶۰ درصد به ۲۵ درصد نه تنها به تولید داخل کمک نکرد بلکه با شکست پروژه تولید گوشی ملی ضربه سنگینی به بازار موبایل وارد شد که بیشترین دود آن به چشم مشترکان موبایل رفت و واردکنندگان گوشی نیز در این بین متضرر شده‌اند.

در این شرایط ابراهیم درستی رئیس اتحادیه فروشندگان دستگاه‌های صوتی، تصویری و تلفن همراه کشور در گفت‌وگو با خبرنگار فارس از تصمیم کمیسیون ماده یک برای کاهش تعرفه واردات موبایل (CBU) خبر داد و اظهار کرد: کمیسیون ماده یک، حدود ۲ ماه است که تعرفه ۱۰ درصدی را برای واردات گوشی موبایل مصوب کرده اما این مصوبه هنوز به تایید دولت نرسیده و به گمرکات ابلاغ نشده است.

وی خواستار ابلاغ هرچه سریع‌تر این مصوبه در جهت ساماندهی بازار موبایل کشور و جلوگیری از ورود بی‌رویه گوشی‌های بدون کیفیت قاجاقی شد و تاکید کرد: تنها راه جلوگیری از واردات بی‌رویه گوشی‌های موبایل از مبادی غیرقانونی و نظارت بهتر بر این بازار، کاهش تعرفه واردات است.

درستی با بیان این که ۸۵ درصد سهم گوشی‌های بازار را قاجاق از آن خود کرده است، ادامه داد: بسیاری از گوشی‌های قاجاق که وارد بازار ایران می‌شوند فاقد استانداردهای بین‌المللی و ملی هستند و استفاده از آنها می‌تواند خسارات جبران‌ناپذیری بر سلامتی کاربران به همراه داشته باشد.

رئیس اتحادیه فروشندگان دستگاه‌های صوتی، تصویری و تلفن همراه کشور با اشاره به تفاوت قیمت میان گوشی‌های قاجاق با گوشی‌های رسمی که از مبادی

### چند نکته کلیک

#### نکته اول

زین پس در ستون «کلیکی‌ها» نظرات شما اعم از انتقادات و پیشنهادات، که به شماره پیامک ۳۰۰۰۱۹۹۶ ارسال شده باشد؛ منتشر خواهد شد. لیکن توجه به چند نکته با اهمیت است. ارسال نظرات خود را از ارسال صفحات مورد علاقه خود جدا کنید.



نظرات خود را حتماً فارسی بنویسید و از ارسال پیامک به صورت فینگلیش خودداری کنید. سوالات خود که مربوط به بخش پرسش و پاسخ است را به ایمیل مربوطه (clickhelp@jamejamonline.ir) و یا از طریق نامه به آدرس پستی کلیک ارسال نمایید.

#### نکته دوم

با توجه به درخواست مخاطبین محترم مبنی بر راه اندازی مجدد دو ستون «بازی خورها» و «بازی هفته» انتشار مطالب این بخش ها هم از سر گرفته می‌شود. علاقه مندان به این دو ستون می‌توانند نظرات خود (یا همون کل کل کردن های سابقشون رو در مورد بازی‌ها) از طریق ایمیل بخشش گیم (clickgame@jamejamonline.ir) و یا شماره پیامک کلیک به ما ارسال کنند. (فقط پیامک های فارسی رو قبول داریم گفته باشیم)

نکته آخر: حتی امکان در پایان پیامک های خود چند مورد را از قبیل اسم، سن، شهر و میزان تحصیلات خود، برای ما ارسال کنید. (مثال: میثم ۲۶ ساله لیسانس از بابل) «برخی از دوستان خوش ذوق برای ما چند بیت شعر فرستاده‌اند اما اگر به جای آن مشخصات خودتون را برای ما بفرستید ما را در تهیه مطالب متناسب با سلاقی و نیاز های خودتان کمک کردیده‌اید»

با امید آنکه تلاش های ما، مورد رضایت شما عزیزان قرار بگیرد.

### نرم افزارهای گوگل برای اولین بار در ایران عرضه می‌شود

در حال ارائه سرویس‌های Google Earth، Picasa و Chrome برای در دسترس قرار دادن کاربران ایرانی برای دانلود هستیم. وی همچنین اعلام کرد مردم ایران هم همانند سایر کاربران در سراسر دنیا امکان ارتباط، به اشتراک‌گذاری عقاید و یافتن اطلاعات از طریق سرویس‌های گوگل را خواهند داشت. وی همچنین گفت: ما معتقدیم محصولات بیشتر به معنی انتخاب بیشتر و دسترسی به امکانات برای کاربران سراسر جهان خواهد بود.

گوگل دسترسی به نقشه، به اشتراک‌گذاری عکس و نرم افزار مرورگر وب را برای اولین بار برای کاربران ایرانی امکان‌پذیر کرد.

گوگل در حال برنامه‌ریزی برای ارائه سرویس Google Earth، Picasa و برنامه‌های کروم با اختلاف اندکی برای در دسترس قرار دادن و دانلود توسط کاربران ایرانی است.

نیل مارتین، مدیر برنامه‌های تکمیل کارشناسی گوگل در ویلاگ خود نوشت: برای اولین بار ما



### کمک ۲۰ میلیون ریالی دولت به سایت‌های الکترونیکی مفید

مشاور مرکز رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی گفت: از سوی مرکز رسانه‌های دیجیتال و معاونت مطبوعاتی بودجه‌ای معادل ۲۰ میلیون ریال برای سایت‌های مفید در نظر گرفته شده است.

به گزارش مهر، محمد صادق افراسیابی گفت: سایت پیوندهای دات آی آر نیز تمام سایت‌های مفید را نمایه می‌کند که مبنای رتبه‌بندی ایران خواهد بود.

وی افزود: در استان گلستان ۱۶۰ کانون فرهنگی هنری وجود دارد که از این تعداد ۶۰ باب دارای کتابخانه هستند و عموم کتابداران و مدیران آن افراد جوان هستند.

افراسیابی تصریح کرد: دفتر مشاور امور جوانان با مدیران جوان کانون‌ها نشست‌هایی برگزار کند و برنامه‌های ویژه‌ای تهیه شود و استانداری نیز از این برنامه‌ها حمایت کند.

به گفته وی، در صورت حمایت مدیران جوان، موجب بالا رفتن رتبه استان می‌شود.

روح‌الله حسینی، مشاور امور جوانان استان گلستان نیز با بیان این که، طرح عمومی نهضت تولید فکر ملی در شورای عمومی مشاوران جوان مصوب شده است که شروع طرح از کتابخانه است، گفت: این ۱۶۰ کانون می‌تواند ابزار خوبی باشند و از قبال این ایده‌ها می‌توان کار انجام داد.

همچنین در این دیدار مقرر شد مشاور استاندار در امور جوانان به صورت ماهانه دیداری با مدیران کانون‌های تخصصی و عمومی داشته باشد.

مشاور استاندار گلستان در امور جوانان، از ارائه مجوز سازمان‌های مردم‌نهاد به کانون‌های فرهنگی و هنری استان که مدیران مسوول جوان دارد خبر داد و افزود: به این مدیران تمامی تسهیلات مربوط تعلق می‌گیرد.

### حمایت از شرکتهای بخش خصوصی برای حضور در تلکام ۲۰۱۱

معروض دید شرکت‌کنندگان در این نمایشگاه قرار دهند. علی‌افتخاری تصریح کرد: از سویی این شرکت‌ها می‌توانند زمینه مناسبی را به منظور صادرات محصولات خود ایجاد کرده و از سوی دیگر شرایط لازم برای جذب سرمایه‌گذاری و اجرای پروژه‌های مشترک با شرکت‌های خارجی فراهم می‌شود. وی ادامه داد: در همین راستا و به‌منظور حضور وسیع و پررنگ بخش خصوصی و فعال در این حوزه وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات یک بسته حمایتی مناسبی را تدوین کرده که جزئیات آن نهایی شده است. مدیرکل امور بین‌الملل و مطالعات راهبردی وزارت ارتباطات در خصوص جزئیات بسته حمایتی وزارت ارتباطات گفت: پرداخت هزینه غرفه، پرداخت هزینه ساخت غرفه، هماهنگی جهت اخذ روادید بخش‌های مختلف بسته حمایتی وزارت ICT از شرکت‌های فناور برای شرکت در نمایشگاه تلکام ۲۰۱۱ را تشکیل می‌دهد. وی تاکید کرد: در حال حاضر، فضای در نظر گرفته شده برای غرفه ایران ۲۵۰ متر مربع است که شرکت‌های دولتی و غیردولتی به صورت مشترک در آن حضور پیدا خواهند کرد.

وی افزود: در صورت مشخص شدن سطح حضور شرکت‌های فناور متقاضی حضور در این نمایشگاه، از طریق تعامل اتحادیه جهانی مخابرات میزان غرفه ایران قابل افزایش خواهد بود.

وی تصریح کرد: حضور شرکت‌های فناور در این نمایشگاه می‌تواند نقش زیادی برای تحقق صادرات در بازارهای هدف نظیر کشورهای آسیایی و آفریقایی داشته باشد.

اینها، جزئیات بسته حمایتی وزارت ارتباطات به منظور حمایت از شرکت‌های فناور برای حضور در نمایشگاه تلکام ۲۰۱۱ نهایی شده است.

علی‌افتخاری مدیرکل امور بین‌الملل و مطالعات راهبردی وزارت ارتباطات اظهار کرد: جمهوری اسلامی ایران با توانمندی بسیار بالایی که در حوزه ارتباطات و فناوری اطلاعات دارد، در نمایشگاه تلکام ۲۰۱۱ شرکت خواهد کرد.

وی افزود: در همین راستا، وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات باحضور بخش‌های مختلف دولتی و بخش خصوصی، به شکل گسترده و با حمایت دولت از بخش خصوصی صنعت ICT در نمایشگاه تلکام ۲۰۱۱ شرکت می‌کند. وی خاطر نشان کرد: شرکت‌های فناور و فعال در حوزه ICT می‌توانند توانمندی‌ها و دستاوردهای خود را در



### سرویس گوگل برای تویتر در دسترس ساز شد



ویروس جدیدی با کمک سرویس کوتاه کردن URL گوگل (Goo.gl) در تویتر در حال پخش شدن است و خودش را نرم‌افزار آنتی‌ویروس معرفی می‌کند. گراهام کرولی، از موسسه امنیتی Sophos اعلام کرد: «کاربران آلوده شده به این ویروس لینک‌هایی را در تایم‌لاین خود مشاهده می‌کنند که به m28sx.html ختم می‌شود.»

به گزارش بتانویز، کلیک روی این لینک باعث می‌شود کاربران به صفحه‌ای بروند که نشان بدهد کامپیوترشان به ویروس آلوده است یا نه و از این طریق کاربران را گول می‌زند تا نرم‌افزار آنها را دریافت کرده و حتی برای آن پول پرداخت کنند! بعد از نصب این نرم‌افزار، ویروس با حساب آن کاربر لینک‌هایی را در حساب تویتر آن منتشر می‌کند تا دوستان وی نیز به این ویروس آلوده شوند.

هنوز مشخص نشده است که این بدافزار با کمک دسترسی به API تویتر، این مطالب را ارسال می‌کند یا خیر. به صورت پیش‌فرض هر کاربر باید برای استفاده از نرم‌افزارهای خارجی، به صورت دستی هر کدام از آنها را تایید کند. کرولی همچنین گفت که وی نیز در مورد این موضوع مطمئن نیست.

وی در یک مطلب بلاگی نوشت: «گمان می‌رود در این مورد، شناسه و گذرواژه کاربران دزدیده شده باشد. اگر کاربری مشاهده کرد که به‌طور ناخواسته در حساب تویتر وی به ارسال مطالب اقدام می‌شود، بهتر است هر چه سریعتر گذرواژه خود را عوض کند.»

تویتر نیز این مشکل را به رسمیت شناخت و رئیس بخش امنیتی این شرکت، دل هاروی در توییتی پنجشنبه شب گذشته اعلام کرد: «به‌دنبال حذف لینک‌های این بدافزار و ریست کردن کلمه‌های عبور حساب‌های آلوده هستیم.» سوفوس نام این ویروس را Troj/FakeAV-CMG نامیده است. این شرکت نرم‌افزاری از ژانویه

### ماجرای شگفت‌انگیز

#### اپل و گوگل

#### در سال ۲۰۱۱

هفته گذشته اپل و گوگل در آغاز سال نو میلادی در ساختار مدیریت خود تغییراتی ایجاد کردند. جاب‌جایی مدیران، فرصتی است که می‌توان این دو شرکت را با هم مقایسه کرد و شیوه‌های مدیریتی این دو را مورد بررسی قرار داد.

شباهت‌های جالبی میان این دو اعلام وجود دارد: هر دو شرکت، آمار درآمد فصل چهارم سال گذشته خود را فراتر از حد انتظار قلمداد کرده‌اند.

هر دو شرکت مدیر جدیدی معرفی کرده‌اند که قرار است کارهای روزمره را انجام دهد. هر دو شرکت از تأثیر منفی این اعلام بر سهام خود در بورس مطلع بودند، و روش‌های مختلفی برای شیوه اطلاع‌رسانی این موضوع به رسانه‌ها اعلام کردند.

دوشنبه گذشته، استیو جابز مدیر عامل اپل مرخصی پزشکی با مدت نامعین گرفت. وی به صورت رسمی مدیر عامل باقی خواهد ماند اما کارهای روزمره خود را به مدیر عملیاتی این شرکت، تیم کوک سپرد. جابز در بیانیه‌ای رسمی اطمینان داد که وی کماکان در تصمیمات بزرگ و استراتژیک اپل نقش خواهد داشت.



همچنین سه شنبه گذشته نیز گوگل اعلام کرد که اریک اشمیت از آوریل سال جاری دیگر مدیر عامل نخواهد بود و مدیر عاملی را به یکی دیگر از موسسان گوگل، لری پیج خواهد سپرد. اشمیت بیشتر در جنبه مواجهه با مشتریان و روابط عمومی فعال خواهد بود و کماکان رئیس هیات مدیره باقی خواهد ماند و پیج کارهای روزمره را انجام خواهد داد.

هر دو شرکت درآمد بهتری نسبت به آنچه وال استریت انتظارش را می‌کشید داشته‌اند. اپل هنگامی خبر کناره‌گیری استیو جابز را اعلام کرد که بازار بورس تعطیل بود. با وجود اینکه خبر کناره‌گیری اشمیت از مدیریت عاملی گوگل در روز کاری انجام شد، با این وجود از ارزش سهام این شرکت کاسته نشد.

روش ارتباط با مردم در اپل و گوگل به طرز جالبی با یکدیگر متفاوت است. استیو جابز بلاگ یا تویت نمی‌کند. کارمندان اپل دائماً در حال بلاگ کردن در مورد محصولات یا موضوعات مرتبط با شرکت خود هستند.

در حساب یوتیوب اپل، امکان کامنت گذاشتن وجود ندارد. نقطه مقابل این استراتژی اشمیت هم حساب تویتر دارد، هم بلاگ می‌نویسد. بیشتر اطلاعاتی‌ها و اخبار گوگل از طریق بلاگ این شرکت منتشر می‌شود و از ۵۰ خبر برتر سال ۲۰۱۰ به‌اعتقاد نشریه Techmeme ۹ مطلب مربوط به این بلاگ است، در حالی که ۴ مورد آنها در فهرست ۱۰ خبر برتر سال ۲۰۱۰ قرار دارند.

با عرضه یک وصله به‌روزرسانی، کاربران خود را در مقابل این بدافزار ایمن کرده است. گفتنی است کسپرسکی نیز برای مقابله با این ویروس آماده است.

این نخستین بار نیست که سرویس کوتاه کردن آدرس‌های گوگل (Goo.gl) به‌عنوان منبع فعالیت‌های مخرب به کار می‌رود. ماه گذشته، کرمی در تویتر به‌راه افتاده بود که به یک سایت میلمان فرانسوی منتقل می‌شد. با کلیک روی این لینک کاربر به آن وبسایت می‌رفت و کد موجود در آن وبسایت، کاربر را آلوده می‌کرد.

### شراکت NEC و Lenovo برای تولید کامپیوتر

تامومی یاماشیتا، مدیر سرمایه‌های شرکت سرمایه‌گذاری شینکین گفت: «تقاضای بازار برای کامپیوترهای شخصی در حال ضعیف شدن است و زمان، زمان رشد تلفن‌های همراه و تبلت‌هاست. این دو شرکت به‌دنبال راهی برای زنده‌ماندن می‌گردند و انتخاب یک شرکت خارجی برای فتح آسیا برای هر دو شرکت مناسب است.»

سخنگوی NEC از هر گونه اظهار نظری خودداری کرد. لنوو نیز این گزارش را تایید نکرد اما اعلام کرد که این شرکت به‌دنبال گسترش سهم بازار خود و گفتگو با شرکای بالقوه است.

سهام NEC به‌دنبال انتشار این خبر با ۲/۱ درصد رشد روبه‌رو شد و لنوو نیز با نیم درصد رشد سهم مواجه شد.

مدیر عامل شرکت مدیریت سرمایه Fukoku، یوکی ساکورای اعلام کرد یکی از دلایل علاقه چینی‌ها به خرید شرکت‌های ژاپنی این است که دیگر متهم به دزدیدن فناوری‌های این کشور نخواهند شد.



جهانی در ۱۰ شرکت برتر جایی ندارد و احتمالاً به این قرارداد به‌عنوان موقعیتی مهم برای رشد شرکت خود نگاه خواهد کرد.

این شرکت ژاپنی که ارزش بازار آن ۷/۶ میلیارد دلار است، در سال گذشته حدود ۳ میلیارد دلار از فروش کامپیوترهای شخصی درآمد داشت که تنها ۷ درصد از سود این شرکت را شامل می‌شد.

### رکورد فروشگاه اپل

فروشگاه اپل شنبه گذشته به رکورد ۱۰ میلیاردی فروش نرم‌افزار رسید و همچنان بدون رقیب در بازار فروشگاه‌های اینترنتی نرم‌افزار می‌تازد.

به‌گزارش روتیزر، به‌منقل از وبسایت اپل، فروشگاه آیفون اپل اواسط سال ۲۰۰۸ راه‌اندازی شد و از آن زمان تاکنون به‌خوبی توانسته است شیوه ارائه محتوای گوشی‌های موبایل را تغییر دهد.

در فروشگاه آیفون بیش از ۳۰۰ هزار نرم‌افزار وجود دارد و تاکنون بیش از ۴۰ هزار نرم‌افزار تنها برای آیفون ساخته شده است. نزدیک‌ترین رقیب به فروشگاه اپل، وبسایت GetJar است که برای تمام بسترهای موبایل نرم‌افزار به‌فروش می‌رساند و ژوئن ۲۰۱۰ به رقم یک میلیارد دالود رسید.

بازار گوگل آندروید و نوکیا از دیگر بازارهای بزرگ نرم‌افزاری موبایل به شمار می‌روند.





افراد وقتی می‌خواهند محصولی را انتخاب کنند، معمولاً سعی می‌کنند به دنبال چیزی بروند که حرف اول را بزند و بهترین باشد. نام‌های تجاری و برند چیزی است که به متفاوت بودن این سرآمدها از بقیه کمک می‌کند. در هر زمینه‌ای فقط یک پیشقدم وجود ندارد، مثلاً در زمینه لباس که یک سرآمد برای لباس‌های گرم، یکی برای لباس‌های تابستانی، یکی برای لباس‌های وارداتی، یکی برای لباس‌های گرانیقیمت و لوکس و غیره وجود دارد. اگر نمی‌توانید در یک شاخه از یک محصول مسلط شوید و حرف اول را بزنید یک شاخه برای خود بسازید و در آن پیشرفت کنید! درباره مرورگرها نیز یک جنبه خاص را انتخاب و روی آن تمرکز کنید.

گوگل سعی کرد روی سرعت و سادگی تسلط پیدا کند. اگر کسی بخواهد سریع‌ترین مرورگر یا ساده‌ترین آنها را انتخاب کند می‌تواند از کروم استفاده کند. فایرفاکس در سفارشی کردن سرآمد است. اگر کاربر قدرتمند هستید و می‌خواهید تجربه مرورگری را به‌وسیله نصب کردن افزونه‌های خاص و ویژه سفارشی کنید، فایرفاکس را انتخاب کنید. بقیه مرورگرها در چیزهای دیگر خوبند، ولی واقعا برای همه چیز قابل استفاده نیستند. بدون احتساب مرورگرهای کوچک، در حال حاضر ۵ مرورگر اصلی در بازار وجود دارد؛ بنابراین بهترین مرورگر بودن، لزوماً موفقیت در بازار را تضمین نمی‌کند.  
منبع: [usabilitypost.com](http://usabilitypost.com)

مرورگری داشته باشد که بنا به نظر و کاربردش شکل بگیرد، فایرفاکس می‌تواند اولین گزینه‌اش باشد.

اینترنت اکسپلورر، سفاری و اپرا. به نظر هیچ چیز خاصی درباره این مرورگرها به ذهن نمی‌آید. اکسپلورر و سفاری مرورگرهای پیش‌فرض در سیستم‌عامل‌های مخصوص خودشان هستند. آنها واقعا تلاشی برای تغییر خود نکرده‌اند، اگرچه اپل و مایکروسافت اخیراً سعی کرده‌اند سرعتشان را تبلیغ کنند و با استانداردها مطابقت داشته باشند. البته در حال حاضر سرعت براحتی قابل آزمایش است و مطابقت با استانداردها، زمانی که تمام مرورگرهای مدرن و به روز سعی دارند، بیشتر سایت‌ها را بخوبی رندر کنند، اهمیت چندانی ندارد.

اپرا همه چیز را به کار برده است. از سرعت و امنیت گرفته تا قابلیت‌های جدید خلاقانه. ممکن است بگویید خلاقانه‌ترین مرورگری است که تمام قابلیت‌های جذاب و جالب مثل تب‌های زیبا را دارد و هر روز با چیزهایی مثل حرکات و ظاهر ماوس و تورو قوی‌تر می‌شود، ولی خلاق بودن به خودی خود برای مصرف‌کننده سود چندانی ندارد، زیرا نوآوری براحتی قابل اندازه‌گیری نیست. درست است که اپرا خلاقانه و قدرتمند است، ولی در نهایت چه چیزی عاید مصرف‌کننده و کاربر می‌شود؟ سرعت، سادگی و سفارشی بودن برای فهم و اندازه‌گیری راحت‌تر هستند که به موزیلا و گوگل اجازه می‌دهند موفقیت مرورگرهایشان را در ذهن مصرف‌کننده حفظ کنند.

چرا اپرا کمتر استفاده می‌شود؟

# سرعت یا خلاقیت؟

محمدحسین کردونی

ماجرای اپرا در نگاه اول جریان بسیار عجیبی است. مرورگری بسیار قوی و خلاقانه، سریع و با ظاهری زیبا که تمام قابلیت‌هایی که ممکن است مفید باشد را در خود دارد (درواقع بیشتر از تمام مرورگرهای دیگر قابلیت‌هایی دارد و تلاش می‌کند ابتدا چیزهای خوب را معرفی کند) و هنوز با وجود همه اینها کم‌کم سهم بسیار کوچکی از بازار را در اختیار دارد. بجز افراد اندک و مشخص، دیگر افراد واقعا از اپرا استفاده نمی‌کنند.

واقعا چه اتفاقی افتاده است؟ چرا فایرفاکس و کروم کم‌کم از اینترنت اکسپلورر دور می‌شوند و فاصله می‌گیرند، در حالی که اپرا تقریباً همان‌جایی مانده است که قبلاً بوده؟ مطمئناً مشکل اینجا نیست که اپرا از توسعه‌های هوشمندانه عقب مانده است، چراکه همواره نسخه‌های جدیدتر و پیشرفته‌تری ارائه می‌کند. پس مشکل از کجاست؟ کروم و فایرفاکس چیزی دارند که اپرا در حال حاضر ندارد!

شاید بتوان گفت تنها برتری، موقعیت برند و نام تجاری است. کروم سریع‌ترین مرورگر و همچنین ساده‌ترین آنهاست. موقعیت نام تجاری گوگل، سادگی و سرعت است و آنها توانسته‌اند این اطمینان را ایجاد کنند که محصولاتشان در هر دوی این زمینه‌ها حرف اول را می‌زنند. فایرفاکس؟ سفارشی‌ترین مرورگر حال حاضر دنیای وب است. این مرورگر نیز در این زمینه سردرسته بقیه مرورگرهاست. اگر کسی بخواهد

لینکدونی

گذری به دنیای سرگرمی



بازی‌های آنلاین رایگان

<http://www.candystand.com>

مسافر دات کام

<http://www.moosafer.com>

تجهیزات شغلی آدم‌های معروف!

<http://www.usesthis.com>

استخراج آنلاین آدرس‌های ایمیل از میان

متون

<http://extractor.prusac.com>

خبربوک

<http://www.khabarbook.com>

۳۰ ثانیه به شکل خیره شوید، سپس دست خود را نگاه کنید!

<http://www.neave.com/strobe>

دت دات آی آر

<http://www.dat.ir>

اشتراک آسان با مینوس

<http://www.min.us>

سازنده امکانات وب

<http://www.maker.ir>

دیکشنری سریع آنلاین

<http://www.fastdic.com>

افزونه هفته

نمایش گذرواژه‌ها



کاربران اینترنت معمولاً به‌دلیل استفاده مکرر از خدمات اینترنت مانند ایمیل و یا شناسه یک وب سایت خاص، ترجیح می‌دهند نام کاربری و رمز ورود خود را در مرورگر خود ذخیره نمایند. حال اگر یکی از گذرواژه‌هایتان را فراموش کرده باشید چه اتفاقی می‌افتد؟ این افزونه به شما کمک می‌کند تا گذرواژه شما که به صورت رمزی ذخیره شده است را بازگردانید.

<http://addons.opera.com/addons/extensions/details/show-hide-passwords/?display=en>

وبولوژی

شبیه ساز آیفون

با استفاده از نرم افزار تحت وب «شبیه ساز آیفون» می‌توانید به راحتی نحوه نمایش وب سایت خود و یا یک نرم افزار تحت وب را از طریق نمایشگر گوشی آیفون مشاهده کنید. برای این کار کافی است گوشی را از حالت



قفل خارج کنید و سپس نام نرم افزار مورد نظر را در مرورگر سفاری وارد کنید.

[iphone-simulator.com](http://iphone-simulator.com)

مشخصات رسمی شما

در اینترنت

آیا تا بحال نام خود را با موتورهای جستجوگر اینترنت جستجو کرده اید؟ شاید ردی از نام شما در اینترنت وجود داشته باشد اما کسی در مورد اطلاعات دقیق شما نمی‌تواند به نتیجه کاملی برسد. اگر مایلید برای این کار کافی است هر کس با جستجو نام شما، مشخصات شما را پیدا

کند، می‌توانید اطلاعات شخصی مانند: نام و محل تولد و حتی عکس خود را در سایت زیر وارد کنید و برای خود یک پروفایل جدید بسازید.

[profilepin.com](http://profilepin.com)



# Software

## نرم افزار

### آسان حمل کنید هر زمان که باشد، هر کجا که باشید



#### امیر عساری

مدیریت یکپارچه ایمیل‌ها از هر کجا و در هر زمان، رمزنگاری اطلاعات، قفل کردن رایانه، مدیریت رمز عبور، گشت‌وگذار در اینترنت بدون ردیاب، فشرده‌سازی اطلاعات و... از جمله امکاناتی است که توسط این نرم‌افزار در اختیار شما قرار خواهد گرفت.

گاهی اوقات علاقه کاربران رایانه به این ابزار آنقدر زیاد است که در مسافرت نیز دوست دارند رایانه و تمام اطلاعاتشان را همراه خود داشته باشند، اگر کارهایتان را با رایانه‌های قابل حمل انجام می‌دهید و در مسافرت نیز بخواهید این رایانه‌ها را با خود ببرید، مشکلی وجود نخواهد داشت، اما متأسفانه رایانه‌های رومیزی و اطلاعات فردی یا سایت‌های ذخیره شده در مرورگر و... چیزهایی هستند که مثل یک توپ فوتبال یا عروسک مورد علاقه... نمی‌توانید آنها را در مسافرت نیز همراه با خود حمل کنید! این هفته قصد داریم نرم‌افزاری را معرفی کنیم که به شما امکان می‌دهد اطلاعات خود را نیز همچون توپ فوتبال به هر جایی که می‌خواهید ببرید و هر زمان که خواستید از آنها استفاده کنید.

#### همه جا با شما

نرم‌افزار قدرتمند Carry it Easy + Plus به شما امکان می‌دهد تا هر کجا که باشید به اطلاعات شخصی خود دسترسی داشته باشید. این نرم‌افزار شما را قادر می‌سازد تا از هر رایانه‌ای به ارسال و دریافت ایمیل‌هایتان بپردازید، سایت‌های مورد علاقه‌تان را که در بوک‌مارک‌های مرورگر ذخیره کرده‌اید همراه خود داشته و از آنها استفاده کنید، بدون جاگذاشتن هیچ ردیابی از اینترنت در رایانه‌های مختلف استفاده کنید و با چند کلیک ساده فایل‌های اطلاعاتتان را با خود حمل کرده و هر کجا که خواستید از آنها استفاده کنید.

شمار سازندگان این نرم‌افزار عبارت‌است از: در هر زمان که باشید، در هر کجا که باشید، به آسانی می‌توانید اطلاعاتتان را همراه خود حمل کنید.

#### خصوصی و امن

نرم‌افزار Carry it Easy + Plus نیز همچون نرم‌افزاری که هفته قبل معرفی کردیم، دارای قابلیت رمزنگاری روی اطلاعات و محافظت از فایل‌های ذخیره شده شما در حافظه‌های فلش است. به کمک این برنامه اطلاعات ذخیره شده در حافظه‌های فلش توسط رمز عبور محافظت می‌شوند و در صورتی که حافظه فلش شما مفقود

شود اطلاعاتتان قابل مشاهده نخواهد بود، اما این امکان را می‌توانید فراهم کنید که اطلاعات تماس همچون نام و شماره تلفن شما برای یابنده قابل مشاهده باشد.

همچنین از دیگر امکاناتی که به کمک این نرم‌افزار در اختیار شما قرار می‌گیرد، امکان بازدید سایت‌های اینترنتی بدون ثبت ردیاب گشت‌وگذارهای شما در رایانه است، در این حالت فایل‌هایی همچون کوکی‌ها و... به جای ذخیره‌سازی در ویندوز در حافظه فلش شما ذخیره می‌شوند و به راحتی می‌توانید آنها را حذف کنید.

#### متخصص به‌فرد

اگر تا این بخش از مقاله را خوانده‌اید و برایتان این سوال پیش آمده که چرا اصلاً این نرم‌افزار را معرفی

کرده‌ایم، بهتر است ادامه مقاله را با ما همراه شوید. برخی از کاربران با خواندن مقاله تا این بخش عقیده دارند که حمل اطلاعات مورد نیاز توسط یک حافظه فلش بی‌رحمی امکان‌پذیر است و برای گشت و گذارهای اینترنتی یا ارسال و دریافت ایمیل نیز از هر رایانه‌ای می‌توان استفاده کرد! پس استفاده از این برنامه را بیهوده می‌دانند. اگر شما نیز بر این عقیده هستید لازم است تا شما را با برخی قابلیت‌ها و امکانات منحصر به فرد این برنامه آشنا کنیم، چراکه گشت و گذارهای اینترنتی، ارسال و دریافت ایمیل و... توسط این نرم‌افزار دارای ویژگی‌های خاصی است که در حالت معمولی استفاده از آنها امکان‌پذیر نیست. برخی از این ویژگی‌ها عبارتند از:

مدیریت یکپارچه ایمیل‌ها: فرض کنید ایمیل‌های خود را با نرم‌افزار Outlook چک می‌کنید و در همین نرم‌افزار نیز آنها را آرشیو می‌کنید! اگر به مسافرت بروید و با یک رایانه دیگر ایمیل‌های خود را چک کنید، باز هم به آرشیو ایمیل‌های گذشته که روی رایانه منزل یا محل کارتان است، دسترسی خواهید داشت؟ یا حتی ایمیل‌هایی که در سفر چک کرده‌اید را می‌توانید به آرشیو ایمیل‌هایتان در منزل اضافه کنید؟ به کمک این نرم‌افزار می‌توانید مدیریت ایمیل‌های خود را نیز یکپارچه کنید و همه جا Outlook خود را همراه داشته باشید. به این ترتیب نه تنها می‌توانید از آرشیو ایمیل‌های ذخیره شده در منزل یا محل کارتان استفاده کنید، بلکه می‌توانید اطلاعات تماس و پروفایل‌های مختلف خود را نیز همیشه همراه خود حمل کنید.

رمزنگاری اطلاعات: همان‌طور که اشاره کردیم، محافظت از داده‌های شما توسط رمز عبور یکی دیگر از قابلیت‌های این نرم‌افزار است.

قفل رایانه: به کمک این برنامه می‌توانید حافظه فلش خود را به یک کلید برای باز کردن قفل رایانه تبدیل کنید. به این ترتیب وقتی از رایانه استفاده نمی‌کنید و محافظ صفحه‌نمایش (Screen Saver) فعال می‌شود، تنها راه خروج از این حالت و استفاده مجدد از رایانه، اتصال کلید (همان حافظه فلش) به رایانه است.

رمزهای همیشه همراه: گاهی اوقات به خاطر سپردن رمز عبورهای مختلف، برای ورود به سایت‌ها کمی دشوار می‌شود، اما به کمک این نرم‌افزار می‌توانید تمام این رمزهای عبور را نیز مدیریت و آنها را با خود همراه کنید. به این ترتیب هنگام ورود به سایت‌های مورد علاقه، رمز مربوط به طور خودکار وارد می‌شود و امنیت اطلاعات شما نیز تضمین می‌شود.

عدم ثبت گشت و گذارهای اینترنتی شما در رایانه‌ها، همگام‌سازی دستکاپ یا پوشه‌های موردنظر شما با چند کلیک ساده، فشرده‌سازی اطلاعات در حافظه فلش، ارائه اطلاعات جامع از حافظه فلش و برخورداری از محیط کاربری ساده با پشتیبانی از ۱۷ زبان مختلف از دیگر ویژگی‌های این نرم‌افزار به شمار می‌روند.

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه‌مند شده‌اید، می‌توانید نسخه‌ای از آن را با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

[http://www.cososys.com/thank\\_you/carryiteasy+plus.html](http://www.cososys.com/thank_you/carryiteasy+plus.html)

دانلود نرم‌افزار ویراستیار یک به همراه تمام پیش‌نیازها با حجم ۲۲۲ مگابایت:

<http://www.virastyar.ir/repository/latest/virastyar-v1.1.41-full.zip>

دانلود نرم‌افزار ویراستیار یک بدون پیش‌نیازها با حجم ۸/۵ مگابایت:

<http://www.virastyar.ir/repository/latest/virastyar-v1.1.41.msi>

دانلود پیش‌نیازهای ویراستیار به‌طور مجزا: <http://www.virastyar.ir/repository/prerequisites>

دانلود راهنمای استفاده از نرم‌افزار ویراستیار با حجم ۲/۴ مگابایت:

<http://www.virastyar.ir/repository/manual/virastyar.chm>

و در پایان نیز دانلود نرم‌افزار ویراستیار یک همراه اکثر پیش‌نیازها که روی ۹۰ درصد از رایانه‌ها قابل اجراست با حجم ۲۳/۶ مگابایت:

<http://www.tinyurl.com/virastyar>

چنانچه قصد دارید بیشتر با این نرم‌افزار آشنا شوید و اطلاعات کامل‌تری را درباره آن کسب کنید می‌توانید به سایت این نرم‌افزار مراجعه کنید:

<http://www.virastyar.ir>

منبع: ویراستیار



عکس: virastyar.ir

سوال، علامت تعجب، نقل قول و... تبدیل گونه‌های مختلف نوشتار تاریخ به صورت عددی و نوشتاری با ارقام انگلیسی و فارسی، قابلیت تصحیح برخی اشتباهات در درج تاریخ، قابلیت تکمیل خودکار کلمات، قابلیت به‌روزرسانی لغت‌نامه‌ها، قابلیت تبدیل اعداد صحیح، اعشاری یا کسری به نوشتار فارسی و... برخی دیگر قابلیت‌های این نرم‌افزار به‌شمار می‌روند.

در حال حاضر نسخه یک این نرم‌افزار به‌صورت کاملاً رایگان از سایت رسمی آن و سایت دیرخانه شورای عالی اطلاع‌رسانی قابل دانلود است که می‌توانید با توجه به نیاز خود یکی از فایل‌های مربوط برای استفاده از نرم‌افزار را از این سایت‌ها دانلود کنید:

## درست بنویسیم

غلط در کل متن و امکان نادیده گرفتن یک غلط و عدم اصلاح آن و...

اصلاح نویسه‌های متن: اصلاح انواع حروف از قبیل «ک» و «ی»، تبدیل ارقام عربی به فارسی، اصلاح اعراب و حذف نیم‌فاصله تکراری، برخی از امکانات این بخش است.

تبدیل بینگلیش (فینگلیش): به کمک ابزارهای موجود در این بخش می‌توانید واژه‌هایی که به صورت بینگلیش تایپ شده‌اند را به معادل فارسی آنها تبدیل کنید. به این ترتیب فقط با یک کلیک می‌توانید متون تایپ شده به صورت بینگلیش را به فارسی روان تبدیل کرده و به‌سادگی آنها را مطالعه کنید.

پیش‌پردازش املائی: این قابلیت که می‌تواند کاربرد بسیار زیادی در نشریات داشته باشد به پیش‌پردازش املائی عبارت می‌پردازد. به کمک این قابلیت اصلاح فاصله‌گذاری‌ها در انتهای واژه‌ها، اصلاح فاصله‌گذاری «می» در ابتدای واژه‌ها، تبدیل «ه» به «ی»، تبدیل «ب» متصل به ابتدای واژه‌ها به «به» و اصلاح فاصله‌گذاری پسوندها انجام می‌گیرد.

اصلاح نشانه‌گذاری همچون نقطه، ویرگول، علامت

### معرفی نرم افزار مدیریت فایل موبایل

# مدیریت فایل برای تمام فصول

#### پژمان عاملی فرد

توضیحات برای شما خواهیم گفت.

**Inbox:** اگر شما فایلی را از طریق

گزینه های ارتباطی همانند بلوتوث یا اینفرارد به گوشی خود انتقال دهید، آنها به طور پیش فرض سیستم عامل، به داخل Inbox پیامک های گوشی می روند. آن فایل ها را می توانید در این قسمت مشاهده کنید یا آنها را منتقل و اعمال دیگری را روی آنها پیاده نمایید.

**Processes:** پروسس ها

به معنی پردازش مجموعه از فایل های در حال اجراست. به این معنی که برنامه هایی که روی گوشی شما اجرا می شوند از یک سری فایل هایی استفاده می کنند که آنها در حالت عادی در حافظه گوشی شما مستقر شده و به طور نامحسوس به کار خود ادامه می دهند. شما می توانید در این قسمت این پردازش ها را مدیریت کنید. به عنوان مثال اگر فایل خاصی در حال اجراست که شما مایل به اتمام کار آن و آزادسازی حافظه گوشی خود هستید، می توانید فایل مربوط را در این قسمت Kill یا حذف کنید. البته حذف به معنی حذف فیزیکی فایل و برنامه نیست بلکه صرفا به معنی جلوگیری از اجرای آن است.

**Tasks:** به معنی وظایف است و کارکردی

تقریبا مانند گزینه بالای دارد، منتها اسم برنامه در آن وجود دارد. باز

هر سیستم عاملی امروزه برای مدیریت فایل ها و پوشه های خود نیاز به برنامه ای به نام فایل منیجر یا مدیریت فایل دارد. در کمترین حالت استفاده از این گونه نرم افزارها حذف، جابه جایی، کپی برداری و... فایل ها است. برای گوشی های امروزی که از سیستم عامل استفاده می کنند هم نیاز به این گونه برنامه ها احساس می شود. از همین رو برنامه های متعددی برای این کار تهیه و توزیع شده است؛ برنامه هایی که هر کدام دارای ویژگی و شرایط خاص خود هستند. امروز ما قصد معرفی یکی دیگر از آنها را داریم که قادر است روی سیستم عامل سیمبین نصب شود و به وظیفه خود عمل کند.

امکانات این نرم افزار به طور خلاصه عبارتند از:

- مشاهده و مدیریت تمامی درایوها
- مشاهده و مدیریت صندوق پیام ها و ساخت پیامک
- مشاهده و مدیریت تمامی برنامه های در حال اجرا
- سرعت بالای برنامه در تمامی بخش ها
- مرتب سازی فایل ها (بر اساس نام، تاریخ، سایز و...)
- جستجوی فایل های موجود در گوشی
- مدیریت کامل فایل ها (کپی، انتقال، تغییر نام، حذف و...)
- مشاهده اطلاعات کامل حافظه داخلی و خارجی
- قابلیت ساخت میانبر از برنامه ها
- امکان ارسال نرم افزار از طریق بلوتوث

حال که با خلاصه کارکرد این برنامه آشنا شدید، بد نیست توضیحاتی را درباره نحوه کارکرد و چگونگی کار با آن برای شما عزیزان بدهیم. ما با همراه باشید.

#### نرم افزار AlieTan ActiveFile نگارش ۱،۴،۴،۴

همان طور که در بالا نیز عنوان شد، برنامه مخصوص گوشی های دارای سیستم عامل سیمبین است که می بایست قبل از نصب روی گوشی، آنها را ثبت کرده و سپس نصب و اجرا کنید. پس از اجرا محیط کاملا ساده برنامه برای شما به نمایش در خواهد آمد. اما شما فریب این سادگی را نخورید که در پس این ظاهر ساده و فریبنده، امکانات زیاد نهفته است. همان طور که می بینید درایوهای موجود گوشی شما در آن لیست شده است که شما با کلیک روی هر کدام از آنها می توانید داخل آنها به رفت و آمد بپردازید. همراه آنها گزینه های دیگری نیز وجود دارد که ما آنها را با



به عنوان مثال فرض کنید شما مایل به از کار انداختن برنامه ای هستید. این برنامه ممکن است از چندین فایل دیگر که در حال پردازش است، تشکیل شده باشد. شما می توانید با یکبار حذف برنامه از شر تمامی فایل های در حال اجرای آن یکباره خلاص شوید.

همان طور که دیدید ۳ برنامه مجزا در یک فایل منیجر قرار داشت که در حالت عادی این ۳ نرم افزار جدای از هم ساخته و تولید می شوند. البته این تازه بخشی از کارکردش است. اگر به قسمت

**Tools** این برنامه سری بزنید، می بینید که

گزینه های جدیدتری نیز در این قسمت وجود دارد.

**Messaging Explore:** محیط

مدیریت پیامک ها که همانند منوی پیامک های گوشی است.

**Screen Capture:** با این گزینه

می توانید از صفحه نمایش گوشی خود تصویر بردارید و آنها را ذخیره کنید.

**Battery Monitor:** نمایش مقدار

باقیمانده باتری آزاد گوشی شما به صورت تصویری.

**Memory Monitor:** همانند گزینه

بالایی، مقدار حافظه آزاد را به صورت تصویری در بالای صفحه نمایش می دهد.

**Create Fake SMS:** برنامه هایی

وجود دارد که شما می توانید با آن اقدام به ارسال پیامک های دروغین کنید. کارکرد این قسمت نیز همانند برنامه های این چنینی است.

همان طور که دیدید تعداد بخش هایی که وجود داشت از ۳ فراتر رفته و به تعداد آنها افزوده شد و جالب آن که تمامی آنها فقط در یک نرم افزار جمع شده بودند و هر کدام در اصل یک برنامه جداست.

اگر شما نیز مایل به تست آن هستید یا می خواهید آن را روی گوشی خود داشته باشید، کافی است از نشانی اینترنتی زیر برای این کار استفاده کنید:

[http://www.4shared.com/file/0zq2wIVe/ActiveFile\\_1444\\_S60\\_3X\\_5X-manu.html](http://www.4shared.com/file/0zq2wIVe/ActiveFile_1444_S60_3X_5X-manu.html)

#### بازی موبایل

### فوتبال واقعی ۲۰۱۰



یکبار دیگر تب فوتبال با برگزاری جام ملت های آسیا داغ است و کمتر کسی را پیدا می کنید که از این قافله غصب مانده باشد و پیگیر نتایج آن دیدارها نباشد. بیایید ما هم کمی پیاز داغ این رویداد ورزشی را زیاد کرده و به اصطلاح، خودمان را با آن خفه کنیم.

بازی زیبای «فوتبال واقعی ۲۰۱۰» با حجم زیاد ۵۰ مگابایتی هم اکنون قابل دسترس است که مخصوص گوشی های (Symbian^3) استفاده می کنند.

بازی به صورت ۳ بعدی بوده و از جلوه های ویژه زیبایی در آن استفاده شده است. در آن لیگ ۸ کشور مختلف همراه ۲۴۵ تیم وجود دارد که کاملا متنوع است. همچنین شما اگر به اینترنت پرسرعت دسترسی دارید، می توانید آن را با دستان خود به صورت multiplayer بازی کنید.

این بازی از یک تفسیر صوتی همانند تلویزیون استفاده می کند که هیجان بازی را زیاد خواهد کرد و بر طبیعی بودن آن می افزاید. همچنین لیست تیم ها و بازیکنان نیز به صورت کاملا آنلاین و خودکار به روزسانی می شوند.

<http://www.mediafire.com/?64romyfccz8j78u>

#### گوشی های جدید

### دروغ یا واقعیت

## اعضای جدید خانواده سامسونگ گالکسی

این هفته کارخانه های تولید کننده، گوشی های قابل توجهی ارائه نکردند که بازار را تحت شعاع قرار دهد! اما تنها نکته ای که می توان به آن اشاره کرد، تولید ۳ مدل جدید از خانواده گوشی های سامسونگ گالکسی بود که هنوز تعداد زیادی از اعضای این خانواده در بازار با امکانات بسیار خوب وجود دارد. اما قابل ذکر است که این گوشی ها از طریق منابع غیررسمی معرفی شده اند و اعتبار زیادی به مشخصات آنها نیست.

گفته می شود این گوشی ها که S5830 Ace S5830 و Mini S5570 Ace S5830 و Mini S5570 نام دارند، بزودی به بازار عرضه خواهند شد. اما با مشخصاتی که برای آنها در شایعات ذکر شده است هر کدام دارای معایب و مزایایی هستند که نمی توان گفت واقعا از یک گوشی کامل بر خوردار خواهید بود. به عنوان مثال Mini S5570 تنها با یک دوربین ۲/۳ مگاپیکسلی، همراه صفحه نمایش ۳/۲ اینچی ۲۵۶ رنگ عرضه خواهد شد یا در Ace S5830 تنها ۱۵۰ مگابایت حافظه داخلی گوشی را همراهی خواهد کرد. اما تمامی آنها با سیستم عامل ۲/۲ آندروید تولید شده اند!

از آنجا که گوشی های اخیر این خانواده واقعا قدرتمند بودند و ما نیز به عنوان موبایل های دنیای جدید از آنها یاد می کردیم، امیدواریم مشخصات این گوشی ها نیز غیرواقعی باشند. اما اگر واقعی شدند شما نیز همانند ما تعجب نکنید! چون معمولا این خبرها درست از آب درمی آیند.



# بررسی فایل‌ها و مقادیر مفید موجود در هسته سیستم سفر به مرکز لینوکس

محمد رضا قربانی

اطلاعات خوب و زیادی را می‌توان از `/proc` در لینوکس بیرون کشید، اما `/proc` تنها برای دریافت اطلاعات سیستمی و تبدیل آنها به شکل متنی نیست. می‌توان از این دایرکتوری مفید برای قراردادن اطلاعات در سیستم یا تغییر آنها استفاده کرد. دایرکتوری `/sys` که اطلاعات متغیرهای هسته سیستم در آن نگهداری می‌شود، پرسترس‌ترین نقطه برای تغییر اطلاعات است. تغییراتی که در اینجا انجام می‌شود، فوراً و بدون نیاز به راه‌اندازی مجدد سیستم موثر خواهد بود. این یعنی بهشت واقعی برای مدیران سیستم! توجه داشته باشید که برای انجام این تغییرات نیاز به دسترسی ریشه دارید.

### تغییرات شبکه

مسیر `/proc/sys/net/ipv4` شامل مقادیر مرتبط با شبکه است که می‌توان با آنها سرگرم شد. مسیر `/proc/sys/net/ipv4/tcp_keepalive_time` مشخص می‌کند که در مقیاس ثانیه، چه میزان طول بکشد تا روتین TCP مرتبط نخستین بسته `keepalive` را ارسال کند. پیام `keepalive` تنها مسوولیت تشخیص زنده بودن و سالم بودن سمت دیگر اتصال را به عهده دارد، در صورتی که سمت دیگر پاسخی به این بسته ارسال نکند، اتصال با آن طرف قطع خواهد شد. هر چند میزان پیش‌فرض اتصال `keepalive` ۷۲۰۰ ثانیه (۲ ساعت) است، اما اگر سننن ارسالی شما در این مدت احتمال منقضی شدن دارد، بهتر است این مقدار را به عددی کمتر تغییر داده تا بسته `keepalive` سریع‌تر ارسال شود و اگر سمت دیگر در دسترس نبود، اتصال را سریع‌تر قطع و منابع شبکه را آزاد کند. تنظیم این عدد به ۱۲۰ ثانیه باعث می‌شود بعد از ۲ دقیقه، پیام `keepalive` ارسال شود. دستور زیر این مقدار را به ۱۲۰ تغییر می‌دهد:

```
echo 120 > /proc/sys/net/ipv4/tcp_keepalive_time
```

بعد از نخستین بسته ارسالی `keepalive` زمان بین بسته‌های ارسالی `keepalive` بعدی ۷۵ ثانیه تنظیم شده است. برای تغییر این موضوع نیز می‌توان متغیر `/proc/sys/net/ipv4/tcp_keepalive_intvl` را تغییر داد. (توجه داشته باشید که کوتاه کردن زمان `keepalive` ترافیک شبکه را افزایش خواهد داد، هر چند این بسته‌ها بسیار کوچک هستند و تفاوت چشمگیر نخواهد بود.) یکی دیگر از مقادیر مفید `/proc/sys/net/ipv4/tcp_keepalive_probes` است که نشان می‌دهد چند کاوشگر `keepalive` اگر به مقصد نرسند، اتصال غیرمفید خوانده شده و قطع می‌شود.

به صورت پیش‌فرض این مقدار روی عدد ۹ قرار داده شده که در صورتی که شبکه با مشکل مواجه است یا موقتاً در حال تعمیر است، این میزان را می‌توان به عددی بیشتر تغییر داد تا اتصال‌ها از بین نروند و میزان تراکس‌های نیمه کاره زیاد نشود. این عمل با دستور زیر انجام می‌شود:

```
echo 15 > /proc/sys/net/ipv4/tcp_keepalive_probes
```



به کمک آن می‌توان انتقال IP را انجام داد. در بیشتر شبکه‌ها از انتقال IP استفاده نمی‌شود، اما در برخی کاربردها مثل ایجاد VPN یا سرورهای دریافت تماس، این امر می‌تواند مفید باشد. (دقت داشته باشید که انتقال نامحدود IP یک خطر امنیتی است!) می‌توان این مقدار را به یک برای فعال کردن و صفر برای غیرفعال کردن تغییر داد:

```
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

در ادامه نیز چند مقدار دیگر را بررسی می‌کنیم که کار کردن با آنها تجربه جالبی است:

### استفاده از نرم‌افزار به عنوان مغز کوچک

به جای به خاطر سپردن ردیف طولانی کلمات عبور، راه‌حل درست و محبوب، استفاده از یک ابزار ذخیره کلمه عبور است. در حقیقت این ابزارها برای کاربران فعال اینترنت به یک الزام بدل شده‌اند، چراکه می‌توانند به سادگی، تمام کلمات عبور شما را مدیریت، بازیابی و تامین امنیت کنند. کلمات عبور در فایل‌های رمزگذاری شده قرار گرفته‌اند و خود آنها توسط یک کلمه عبور اصلی (Master) محافظت می‌شوند، به این ترتیب کاربر تنها نیاز به خاطر سپردن یک کلمه عبور دارد و می‌تواند برای تک‌تک سرویس‌های خود کلمات عبوری قدرتمند و غیرقابل نفوذ ایجاد کند. بهتر است برای استفاده از این جور ابزارها، نگاهی به فهرست ۷ تایی ابزارهای زیر بیندازید و هر کدام از آنها را که تمایل دارید از مخازن توزیع خود دریافت کنید.

| مدیر پسورد                  | قابلیت   |
|-----------------------------|--|
| KeePassX                    | چند منظوره و چند سیستم‌عاملی                       |
| Seahorse                    | رابط گرافیکی برای GnuPG                            |
| LastPass                    | مبتنی بر مرورگر و سرویس‌های اینترنتی               |
| Figaro's Password Manager 2 | مبتنی بر جاوا و قابلیت اجرا در تمام سیستم‌های عامل |
| MyPasswords                 | مبتنی بر جاوا و قابلیت اجرا در تمام سیستم‌های عامل |
| Password Gorilla            | Tcl/Tk چند بستری                                   |
| Revelation                  | مدیر گذرواژه برای دسکتاپ گنوم                      |

تغییر `/proc/sys/fs/file-max` تعداد `filehandle`های در دسترس سیستم را مشخص می‌کند. این مقدار در صورتی که به حداکثر خود برسد، پیام خطا صادر می‌کند، چرا که تعیین می‌کند چه تعداد فایل در سیستم می‌تواند باز بماند. بعد از این که این مقدار به حداکثر برسد، دیگر نمی‌توان فایل جدیدی باز کرد.

عدد پیش‌فرض آن ۴۰۹۶ است، اما می‌توان از هر عدد دیگری نیز استفاده کرد. (احتمالاً بهترین کاربرد این مقدار، کاستن و کم کردن آن برای کاربران است.) می‌توان همین کار را برای `inode`ها نیز انجام داد که در مسیر `/proc/sys/fs/inode-max` قرار دارند. هر چند تعداد کلی `inode`های در دسترس سیستم را نمی‌توان به این طریق تغییر داد.

همچنین می‌توان برای کلیدهای ترکیبی `Ctrl+Alt+Delete` یک پاسخ ایجاد کرد که در مسیر `/proc/sys/kernel/ctrl-alt-del` قرار دارد. تغییر این میزان به یک باعث می‌شود سیستم خاموش شود (انگار که دستور `shutdown-h` را وارد کرده باشید) و تغییر آن به صفر، خاموشی فوری سیستم را به دنبال خواهد داشت (انگار که دکمه سخت‌افزاری خاموشی سیستم را زده باشید) به نظر می‌رسد که عدد یک مقدار امن‌تری باشد، زیرا همواره می‌توان از دکمه فیزیکی خاموشی سیستم استفاده کرد.

همچنین می‌توان برای تشخیص `hostname` شبکه، مقدار `/proc/sys/kernel/hostname` را تغییر داد. بهتر است در صورتی که از DHCP استفاده می‌کنید، مواظب این مقدار باشید، چون ممکن است با این سرویس تداخل پیدا کند.

اگر روی سرور NFS خود با مشکل سرریز شدن مواجه شده‌اید، می‌توانید میزان صف حافظه سرور را با تغییر مقادیر `rmem_default`، `rmem_max` و `wmem_default` و `wmem_max` که در مسیر `/proc/sys/net/core` قرار دارند، تغییر دهید. عدد `۲۶۲۱۱۴` (۲۵۶ کیلوبایت) را به عنوان شروع تعیین کنید، اگر باز هم مشکل داشتید، این مقدار را بیشتر کنید. اگر باز هم در مسیر `/proc/sys/` بگردیم، باز هم می‌توان فایل‌های دیگری را پیدا کرد که برای تغییرات سیستمی مفید باشند.

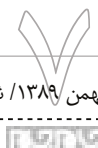
به طور کلی اگر یک فایل قابلیت نوشتن داشته باشد، پس می‌توان آن را تغییر داد، اما باید توجه کرد در صورتی که بدون راهنما مشغول به این کار شوید، ممکن است سیستم خود را از کار بیندازید! خسر خوب این است که تغییرات اینچنینی تنها تا زمانی معتبر هستند که سیستم را مجدداً راه‌اندازی کنید؛ برای دائمی کردن تغییرات باید از `sysctl` و `/etc/sysctl.conf` استفاده کرد.

با تایپ دستور `sysctl -a | less` می‌توان نگاهی به فهرست پارامترهای این دستور انداخت. کار کردن با تنظیمات موجود در `/proc/sys/` روش مفیدی برای آزمون و خطا قبل از اعمال تغییرات نهایی است.

### اطلاعات بیشتر

اطلاعات زیادی در دایرکتوری `proc` قرار دارد که فرصت بررسی همه آنها پیش نیامد. برای پیشبرد این مبحث بهتر است با کمک صفحه راهنما، به کشف دایرکتوری `/proc` و قابلیت‌های جالب تنظیم سیستم بپردازید.

متأسفانه مستندسازی `/proc` همه بخش‌های این دایرکتوری را بخوبی پوشش نداده و در برخی موارد مستندسازی انجام نشده است. در نهایت، در صورتی که راهنمای کافی را یافت نکردید، بهتر است سری به موتورهای جستجو و بخصوص گوگل بزنید.



## سازنده Kinect مایکروسافت به شرکت Google می پیوندد

آقای Johnny Chung Lee که از طراحان اصلی کینکت مایکروسافت بوده است در وبلاگ شخصی خود اعلام کرده است که قصد دارد مایکروسافت را به مقصد گوگل ترک کند.



او گفته که در گوگل در حال انجام یک پروژه بزرگ برای این شرکت است. وی افزود: «کار کردن در مایکروسافت و روی محصولی که میلیون ها طرفدار دارد و تنها در ۶۰ روز، ۸ میلیون از آن به فروش رفته است برای من افتخارآمیز و خاطره انگیز بود. من مایکروسافت را ترک کردم تا در موضوعی دیگر دست به ایجاد پروژه پرطرفدار دیگر بزنم.»

## زمان انتشار بازی سه گانه Gears of War Triple Pack اعلام شد

شرکت مایکروسافت و اپیک (Epic) اعلام کرده اند که قصد انتشار بازی سه گانه از سری بازی های محبوب Gears Of War را دارند. آنها تاریخ انتشار این بازی را ۱۵ فوریه سال ۲۰۱۱ اعلام کرده اند. مایکروسافت اعلام کرده است یک بازی شامل Gears Of War ، Gears of war2 و همچنین یک پکیج جدید برای نسخه دوم بازی به نام Road to Ruin خواهد بود. همچنین نقشه های جدید نیز در این پکیج ارائه شده است. اعلام شده که مایکروسافت قیمت ۲۹/۹۹ دلار را برای این پکیج در نظر گرفته است.



## ایجاد پروژه جدید سری به نام «AAA»

شرکت سازنده بازی معروف Medal of Honor یعنی Danger Close قصد ایجاد پروژه جدیدی دارد که فعلا نام AAA را برای آن انتخاب کرده است تنها چیزی که از این بازی اعلام شده است، سبک تیراندازی شخص اولی آن می باشد. همچنین به نظر می رسد که قابلیت Multiplayer و Co-op نیز در این بازی وجود خواهد داشت.

در آگهی استخدام برنامه نویسان و طراحان بازی آمده است که این بازی پروژه های بسیار بزرگ خواهد بود که فعلا در مراحل مقدماتی ساخت به سر می برد. نیروهای لازم شامل یک مهندس طراح گیم پلی و یک طراح اسلحه و ماشین های نظامی می باشد که اطلاعات کافی در مورد تسلیحات نظامی پیشرفته داشته باشد.



## نگاهی پیش از تولید به Deus Ex با «انقلاب بشر» برمی گردد

مسعود گرچی زاده

شاید سری بازی های Deus Ex آنقدرها هم برای نسل جدید گیمرها نام آشنایی نباشد. دلیل آن هم کاملا واضح است، وقته بسیار طولانی بین زمان انتشار نسخه قبلی آن یعنی Deus Ex: Human Revolution (جنگ نامرئی) و نسخه فعلی آن (انقلاب انسان) می باشد. فاصله زمانی این دو نسخه (سال ۲۰۰۳ تا ۲۰۱۱) یعنی ۸ سال باعث شده است که انتظارات از این نسخه بسیار بالا برود البته آن جور که از دموهای بازی به نظر می رسد نظر منتقدان را به خود جلب کرده است.

به نظر من کلمه Deus Ex، ۴ معنی می تواند داشته باشد کلک زدن، هک کردن، صحبت کردن و دعوا کردن. بازی که این چهار ویژگی را برای شما با هم ترکیب کرده باشد حتما یکی از بهترین بازی ها خواهد بود. نکته شگفت انگیز در مورد نسخه سوم سری این بازی یعنی Human Revolution این هست که سازندگان آن تمام آن چهار ویژگی را در بازی حفظ کردند و یک توازن بین آنها ایجاد کردند.

نام شما در بازی Adam Jensen است. کسی که وظیفه گارد حفاظتی یک شرکت تولید وسایل

توسعه دهنده: Eidos Montreal

ناشر: Square Enix

بستر: Microsoft Windows, PlayStation 3, Xbox 360, OnLive

خاصی را به عهده دارد. در ابتدای بازی شما در جریان حفاظت از اطلاعات شرکت در درگیری تقریبا کشته می شوید ولی بعد از بیدار شدن شما (نقطه آغاز بازی) شرایط به کلی تغییر کرده است. دست های شما که در درگیری بشدت صدمه دیده بودند با بازوهای مکانیکی که به شما قدرت فراترسانی می دهد تعویض شده است.

در ابتدا که با محیط بازی آشنا می شوید دسیسه و دلیل درگیری ابتدای بازی برای شما آشکارتر می شود. شما این حق انتخاب را دارید که حتی اجزای بیشتری از بدنستان را با اجزای مکانیکی تعویض کنید. هر قسمتی را که تعویض می کنید به شما یک نیرو ویژه می دهد مثلا بازوهای جدید، شما را قوی تر می کند، اما در طول بازی می توانید آنها را ارتقاء بدهید و کارهایی که قبلا امکان انجام آنها نبود (مانند خراب کردن دیوار) را انجام دهید.

شاید در بازی با انسان های زیادی درگیری پیدا کنید، اما این بازی بیشتر از این که روی حرکات اکشن کند بیشتر در مورد عملیات مخفی است.

## نگاهی به بازی اختصاصی PS3

## LittleBigPlanet 2

شما می افتد بیشتر می باشد. دیگر شخصیت این بازی Sackbot ها هستند. Sackbots ها می توانند جزو دوستان شما یا دشمنان شما باشند یا حتی یک زامبی. شما می توانید این را تعیین کنید. شما قادر خواهید بود آنها را با شکل های مختلف و سایزهای مختلفی بسازید و هوش مصنوعی آن را به شکل دلخواه خود در آورید و حتی می توانید مسیر و بازه حرکتی او را نیز تعیین کنید.

یکی از ویژگی های جالب این بازی Direct Control Seat می باشد اگر شما این وسیله را روی ماشین یا حتی Sackbots ها قرار بدهید می توانید آنها را آن طور که می خواهید هدایت کنید با این که در صحنه بازی حضور نداشته باشند. ظاهر بازی و کاراکترهای بازی به خوبی طراحی شده اند و قابل ستایش هستند همین طور گیم پلی ساده آن باعث شده که بیشتر مخاطبان این بازی را نوجوانان تشکیل دهند البته اگر شما نوجوان نیستید باز هم اشکالی ندارد آن را امتحان کنید!

یکی از معایب این بازی ارتقاء پیدا نکردن گیم پلی اولیه این بازی نسبت به نسخه اولی آن است. اگر از حالت شناور صفحه یا تصویر 3D محدود آن ناراضی بودید در این ورژن هم باید آنها را تحمل کنید و اما قسمت خوب بازی این هست که اشیاء و حرکات بسیار زیادی در بازی وجود دارد که محیط آن را از حالت خشک و ثابت نسخه اول بازی بیرون آورده است.

در طول بازی کاراکترهای بسیار زیادی وجود دارد که هر کدام از آنها قدرت های خاصی دارند مثلا Sackboy یک قاب دارد که به وسیله آن می توانید اشیاء را بگیرید یا تکان بدهید یا Grabinator دستکشی دارد که می تواند اشیاء را تکان بدهد. از شخصیت های جالب بازی Creatinator می باشد که بیشتر شبیه آتش نشان ها می باشد و از لوله آتش نشانی اش هر چیزی مانند آب و کیک یا آتش می تواند بیرون بیاورد. بازی را می توانید به صورت نوع داستانی آن یا نوع معمولی آن ادامه بدهید. در نوع داستانی روند بازی بسیار جذاب تر و اتفاقاتی که برای

۲ سال پیش بازی Little Big Planet اولین بار روی PS2 منتشر شد و بلافاصله به یکی از پرطرفدارترین بازی های این پلتفرم تبدیل شد. حالا نسخه دوم این بازی منتشر شده است؛ البته بسیار بزرگتر از نسخه قبلی خود.

این بازی ژانر Side-scroller دارد یعنی چیزی شبیه به سوپر ماریو البته ویژگی سه بعدی نیز به آن اضافه شده است. کاراکتری که در بازی شما هدایت آن را بر عهده دارید Sackboy نام دارد که در دنیایی به نام Craftworld که حالا توسط شیاطینی به نام Negativitron مورد حمله قرار گرفته است زندگی می کند و خوب واضح است که وظیفه شما این است که دنیا را از دست Negativitron ها نجات بدهید. اگر بازی را به صورت تک نفری بازی کنید باید حدود ۳۰ مرحله را پشت سر بگذارید که البته هر کدام نقشه های بسیار طولانی و پیچیده ای دارند و هر کدام تنظیمات و ظاهری منحصر به فرد دارند به گونه ای که نمی توانید حدس بزنید مرحله بعد چه شکلی می باشد.



بازی هفته



## Dead Space 2 رقیب‌ها را کنار می‌زند

دارندگان کنسول PS3 حتما از به تاخیر افتادن انتشار بازی Mass Effect 2 برای این کنسول خیلی ناراحت هستند. خبر خوب این که بالاخره این بازی برای این کنسول به بازار آمد. البته دارندگان کنسول‌های دیگر هم ناراحت نباشند چون همین هفته نیز بازی Dead Space 2 هم به بازار می‌آید فکر می‌کنم این بازی به تنهایی کافی باشد تا چند هفته‌ای به دنبال بازی جدید نباشید!

اگر طرفدار بازی‌های فانتزی و اکشن هستید Venetica را از دست ندهید. بازی MindJack هم نیز به طور همزمان روی 2 کنسول PS3 و XBOX 360 منتشر شد. داستان این بازی از سال 2031 آغاز می‌شود و همان داستان کلیشه‌ای

بازی آنلاین

## Vindictus ایزودهای اکشن

به دنیای Vindictus خوش آمدید. سرزمینی که با خشونت‌های بی‌پایان جایی که شک‌ها و اعتقادات نندای جنگی بی‌پایان در آن را می‌دهند و دنیایی در صلح و صفا که احتمالا هیچ گاه وجود نخواهد داشت. بازی Vindictus یک بازی اکشن بسیار سریع در ژانر MMORPG می‌باشد که براساس سورهس‌انجین Valve ساخته شده است. این بستر باعث شده است که این بازی در میان رقبای خود در زمینه بازی‌های آنلاین بی‌مانند باشد.

اگر شما با شخصیت اصلی بازی شروع به حرکت کنید متوجه حرکات نرم و در عین حال طبیعی آن می‌شوید حتی صحنه‌های درگیری او با دشمنان در بازی بسیار طبیعی جلوه می‌کند. گرافیک به کار رفته در مقابل دیگر بازی‌های آنلاین بسیار قابل ستایش است. این بازی توسط شرکت Nexon Corporation توسعه و منتشر شده است. داستان بازی به 4 اپیزود مختلف تقسیم شده است. لازم به ذکر است که این بازی به صورت رایگان ارائه شده است.

<http://vindictus.nexon.net>



صدا درمی‌آیند و سیستم‌ها به کلی خاموش می‌شوند. بعد از آن می‌توانید دوربین‌های امنیتی را از کار بیندازید و برجک‌های تیراندازی را به سمت دشمن‌ها هدایت کنید و حتی آلازم‌هایی را در دیگر جاهای نقشه به کار بیندازید تا حریف‌های خود را گیج کنید. به طور کلی هک کردن در این بازی یک ویژگی اضافی نیست بلکه راه‌حل بازی است.

قسمت بعدی بازی در یک محیط بسیار بزرگ‌تر یعنی یک شهر ادامه پیدا می‌کند. شهری که چراغ‌های تونی به آن زیبایی خاصی داده است ولی در عین حال شلوغ وجود مکان‌های بسیار زیادی که نیاز به کشف شدن توسط شما دارد رویه‌رو می‌شوید. دیالوگ‌های زیادی میان شما و اهالی شهر رد و بدل می‌شود در واقع شما برای رسیدن به هدف خود باید با مردم صحبت کنید و از آنها راهنمایی بگیرید. البته صحبت کردن نیز برای خود درس‌های زیادی دارد یعنی شما برای پیشرفت در بازی باید بدانید با چه کسی چگونه صحبت کنید. مثلا Adam در شهر به دنبال هکری به نام Tong می‌گردد، اما یک آدم مزدور قصد این را دارد تا این ملاقات را به هم بزند. شما به جای این که همیشه از دیالوگ‌های ثابت در بازی استفاده کنید می‌توانید از دیالوگ‌هایی مطابق با شرایط پیش‌آمده استفاده کنید مثلا اصرار کنید یا مذاکره کنید یا حتی تهدید کنید!

اگر از دیالوگ مناسب با آن شرایط استفاده نکنید ممکن است طرف صحبت شما ناراحت شود و شما را در انجام ماموریت کمک نکند پس باید استراتژی خود را تغییر دهید و از راه دیگر برای پیشبرد هدفتان اقدام کنید. زیبایی بازی Deus Ex در این هست که همیشه راه دومی برای شما وجود دارد.

در مورد گیم‌پلی و همین طور گرافیک به کار رفته در بازی نظر زیادی نمی‌توان داد چون هنوز دموهای زیادی از آن منتشر نشده است، اما شواهدی که وجود دارد این‌ها را می‌دهد که با یک بازی خوش ساخت رویه‌رو هستیم. سازندگان بازی زبان انتشار این بازی را آوریل 2011 اعلام کرده‌اند.



کار با آن را یاد بگیرید می‌توانید صحنه‌های ترازیکی! برای دشمن خود به وجود بیاورید.

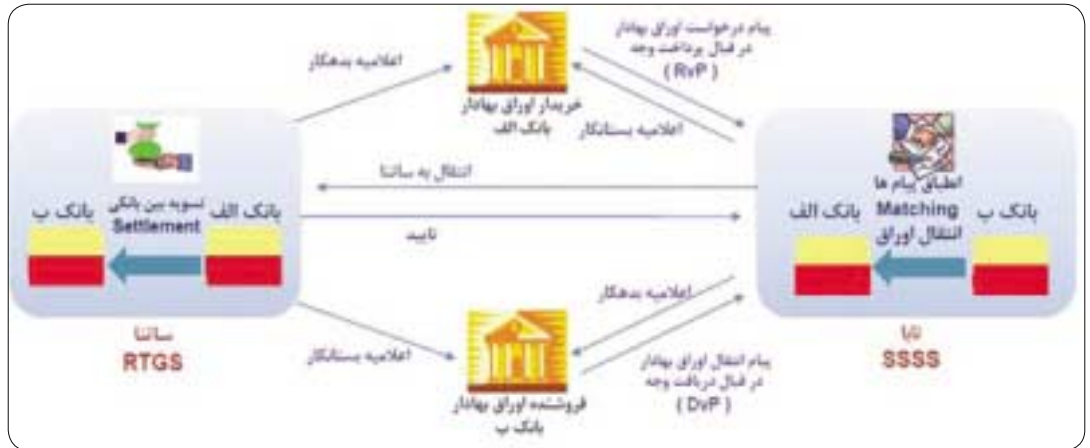
بعد از اتمام قسمت اولیه بازی Adam وارد مرحله هک کردن که از جالب‌ترین نقاط بازی هست می‌شود. البته قضیه هک کردن در این بازی به سادگی بازی‌های دیگر که مثلا با دسترسی به کامپیوتر مرکزی تمام قفل‌ها و رمزها باز شوند نیست. هر وقت که با سیستمی کار می‌کنید احتمال شناسایی شدن شما وجود دارد سیستم ظاهر شما را پردازش می‌کند اگر به سرعت بتوانید آن را متوقف کنید می‌توانید بازی را ادامه دهید ولی اگر شما را شناسایی کرد آلازم‌ها به

## Tom Clancy's Rainbow Six

حتما لزومی ندارد که هر دشمنی را می‌بینید با او درگیر شوید ولی اگر وارد درگیری با او شدید امید زیادی به زنده ماندن در مقابل او نداشته باشید. بازی پر از صحنه‌های درگیری خلاقانه هست که خود شما باید آنها را اجرا کنید. البته اگر تازه کار باشید ممکن است به قیمت جان شما تمام شود. برای کشتن کسی نیاز نیست به طور مکرر کلیک کنید بلکه نگهداشتن ماشه می‌تواند رقیب را از پای در بیاورد. جدا از اسلحه‌های گرم Adam Jensen در بازی هنرنمایی‌های زیبایی با چاقوی خود انجام می‌دهد اگر



Media Molecule: توسعه  
Sony Computer Entertainment  
PlayStation 3



### نگاهی به سامانه پرداخت ملی - سیستم‌های پرداخت و تسویه

## تسویه با طعم ساتنا

بخش سوم

انفرادی کلان را دارد. در اوایل امر یعنی تا اوایل سال ۱۳۸۷ برای تراکنش‌های ساتنا کف ۵۰۰ میلیون ریالی و کارمزد در نظر گرفته شده بود، اما از اوایل سال ۱۳۸۷ و به منظور تشویق کاربری آن توسط فعالان اقتصادی و عموم تا زمان راه‌اندازی سامانه‌های پرداخت خرد حسابی (پرداخت حسابی، نوعی از سیستم پرداخت است) کف و کارمزد ساتنا حذف شد. در حال حاضر امکان حواله فوری هر مبلغی از هر حساب در هر بانک به هر حساب دیگر نزد سایر بانک‌ها از طریق ساتنا و بدون کارمزد قابل انجام است.

این سامانه در حال گسترش کاربری در میان بانک‌هاست و البته مشکلاتی نیز سر راهش دارد و آن هم بانک‌ها هستند که سعی می‌کنند هرچه بیشتر کارها را به سمت سنتی مانند کج کنند از تغییر وضعیت جلوگیری کنند که البته این موضوع هم طبیعی است و هر موجود زنده‌ای بنا به قانون اینرسی تمایل به حفظ موقعیت موجود دارد. اما این مشکل نیز با مرور زمان و پیش‌بینی‌ها حل شدنی است.

#### نحوه استفاده

نکته آن آن که این سامانه در اختیار بانک است و کاربر یعنی مشتری دسترسی مستقیم به آن نخواهد داشت. پس برای استفاده از آن باید به بانک مراجعه یا توافق در این زمینه با بانک حاصل شود.

با توجه به تشابه نحوه استفاده از این خدمات در تمام بانک‌ها از مراحل که یکی از بانک‌ها (تجارت) برای استفاده از این سیستم بیان کرده است، به عنوان نمونه استفاده می‌کنیم. طبیعی است برای استفاده از آن لازم است با بانک خودتان توافق کنید.

۱ - مراجعه مشتری به متصدی و دریافت فرم دستور پرداخت از طریق سامانه تسویه ناخالص آنی (ساتنا)

۲ - تکمیل مندرجات فرم دستور پرداخت در ۲ نسخه و ارائه آن همراه مدارک احراز هویت و سایر مدارک به متصدی.

۳ - صادرکننده دستور پرداخت نزد آن شعبه‌ای که مراجعه می‌کند حساب داشته باشد. (حساب جاری فراگیر نزد هر شعبه به معنای داشتن حساب نزد شعبه صادرکننده حواله خواهد بود)

۴ - دستور پرداخت صادر شده پس از پذیرش آن توسط بانک، قطعی و غیرقابل برگشت بوده و بانک متعهد است در تاریخ درخواست شده توسط مشتری (تاریخ موثر) وجه را به بانک ذی‌نفع ارسال کند. در صورتی که به هر دلیل تاریخ موثر انتقال با یکی از ایام تعطیل رسمی مصادف باشد بانک، انتقال را در اولین روز کاری بعد از ایام تعطیل انجام می‌دهد.

۵ - مسوولیت واریز وجه انتقال داده شده به حساب ذی‌نفع در تاریخ موثر انتقال به عهده بانک ذی‌نفع (مقصود) است و در این خصوص مسوولیتی متوجه بانک پذیرنده دستور پرداخت نیست.

۶ - مسوولیت عواقب ناشی از هرگونه خطا یا اشتباه در مندرجات فرم دستور پرداخت به عهده صادرکننده (مشتری) آن است.

۷ - در صورتی که به هر دلیل (مسدودی حساب مقصد، اشتباه در مشخصات حساب مقصد و نظایر آن) امکان واریز وجه به حساب ذی‌نفع ذکر شده در متن دستور پرداخت وجود نداشته باشد، بانک وجه مورد انتقال را حداکثر تا پایان روز کاری بعد به حساب دستور دهنده برمی‌گرداند.

#### مراجع:

<http://www.cbi.ir>  
<http://www.sid.ir>

هخامنشیان در زمان ساخت تخت جمشید بوده است که کارگران و درباریان با در دست داشتن حواله‌هایی برای دریافت مقرری یا تسویه حساب‌ها به خزانه مراجعه می‌کردند، بعد از قرن ۱۸ تحولات صنعتی و تغییرات نظام مالی سرعت گرفت و توافقات حقوقی جدید مانند چک، امکان بیشتری به سامانه‌های پرداخت افزود، اما تغییر اصلی در این نظام‌ها و در زیرساخت‌های پرداخت و تبادل از دهه ۱۹۷۰ میلادی به وجود آمد.

این سامانه با ایجاد Fed Wire توسط Federal Reserve اوایل دهه ۱۹۷۰ در ایالات متحده، اولین شبکه الکترونیکی نقل و انتقال وجه بین‌بانکی در سطح ملی ایجاد شد.

توسعه شبکه‌های ملی پولی بین بانکی در کشورهای پیشرفته و در حال توسعه در دهه‌های ۸۰ و ۹۰ میلادی با سرعت صورت گرفت و در سال ۲۰۰۲ میلادی با آغاز فعالیت به عنوان مرکز بین‌المللی تمام وقت

سامانه‌های پرداخت مهم جهان در بستری واحد به صورت الکترونیکی به یکدیگر متصل شدند و به مبادله و تسویه وجه با تمامی ارزهای معتبر بین‌المللی پرداختند. نکته: ساعت کاری Continuous Linked Settlement در حقیقت ۲۲ ساعت است که با انضمام ۲ ساعت از شبانه روز که به تناسب محل مبدا در اقیانوس آرام است، زمان کاری محسوب نمی‌شود و این سیستم برای تراکنش‌های داخلی آن را حفظ می‌کند.

نکته: Fed Wire: شبکه‌ای برای تبادلات مالی است، مانند سوئیفت. این شبکه خود زیرمجموعه مفهومی از EFT است که شامل انتقال فداویر، انتقال وجه از طریق اتاق پایاپای خودکار (ACH)، انتقال از طریق ماشین‌های خود پرداز (ATM) و ترمینال‌های نقطه فروش (POS) می‌شود.

#### زیرساخت ایرانی

سامانه تسویه ناخالص آنی یا همان (ساتنا) براساس الگوی RTGS - Real Time Gross Settlement system تهیه، پیاده‌سازی و عملیاتی شده است.

براساس اعلام بانک مرکزی و شرکت خدمات انفورماتیک ساتنا پس از عملیاتی شدن در سال ۸۵ از شهریور ۸۶ آمادگی پذیرش دستور پرداخت‌های

در برخی موارد یک طرف معامله یا قرارداد ممکن است برای حفظ مشتری یا حفظ منافعی مانند آن در یک داد و ستد ضرر را بپذیرد، اما در کل داد و ستد، زبان مبادلات همراه حواشی و اصل و فرعی علمی به نام اقتصاد می‌سازد که با کمی تخفیف در ابعاد پول توجیبی مدرسه یا درآمد یک کارگاه و کارخانه و یک شهر می‌شود، اقتصاد خرد و در مبادلات بین‌المللی و بین دولت‌ها و امثال آن می‌شود اقتصاد کلان.

اما دلیل این مقدمه آن بود که بگویم همه سود و علم و دادو ستد و ارتقای بشر زیرساخت‌هایی می‌خواهد که در عرصه جهانی و ملی برای کشورها تسهیل کننده امور باشد. زیرساخت قانونی از یک طرف و زیرساخت اجرایی از طرف دیگر باید باهم موجود باشند.

#### تعریف

همان‌طور که در قسمت قبل گفتیم، نظام جامع پرداخت کشوری یا سامانه ملی پرداخت، مجموعه‌ای از سیستم‌ها و روش‌هایی است که امکان تسویه پرداخت‌های بین بانکی را در سراسر کشور فراهم آورده و باعث سهولت انجام دادوستدهای تجاری و بانکی می‌شود.

همان‌طور که توماس پادوا، رئیس سابق BIS و وزیر دارایی ایتالیا بیان می‌کند، تشابهات زیادی بین نظام جامع پرداخت و نظام حمل و نقل کشور می‌توان مشاهده کرد و این نشانه از سراسری بودن نظام‌های پرداخت است.

نکته: پرداخت بین‌بانکی، پرداخت یک بانک به بانک دیگر بابت دادوستد یا اجرای دستور پرداخت مشتری یک بانک به نفع بانک یا مشتری بانک دیگر است و پراکندگی جغرافیایی شعب بانک‌ها تأثیری در سرعت ارائه خدمات پرداخت بین‌بانکی نخواهد داشت.

#### تاریخچه

در همان ابتدای کار بانک‌ها به شکل امروزی سیستم‌های تبادل بین بانکی نیز متولد شدند. البته دیلیجان‌های حمل پول که عموماً سوژه فیلم‌های وسترن شده بودند، زیرساخت این سیستم مبادلاتی بود. اولین نمونه حواله‌های بین‌بانکی امروزی را بانکداران ژنووایی به صورت حواله‌های دستی ابداع کردند که از اولین ابزارهای پرداخت غیرنقدی بود و نظام صدور و پذیرش آنها را می‌توان اولین نظام پرداخت بانکی تلقی کرد. نمونه قدیمی آن نیز بنا به برخی اسناد در نظام پادشاهی

سعید نوری آزاد  
آیا دوست دارید چک بانکی که دریافت می‌کنید را فارغ از این که از کجا صادر شده، در هر شعبه از هر بانکی در هر جای کشور نقد کنید؟ بله این کار به مدد فناوری اطلاعات ممکن شده است. اما چطور؟  
برای شروع این قسمت یک سوال مطرح می‌کنم. شما روزانه چقدر تراکنش مالی دارید؟ یعنی روزانه چقدر تبادل اعتبار می‌کنید؟ به بیان ساده‌تر بده‌بستان مالی شما چقدر است؟ به اندازه پول داخل جیبتان؟ به اندازه درآمد روزانه؟ به اندازه سرمایه کاری که دارید؟ به اندازه درآمد یک کارخانه؟ یا به اندازه درآمد چند کشور؟ حالا می‌خواهیم درباره مواردی که از پول خرد جیبتان تا مبادلاتی در شبکه CLS (که هر روز بیش از یک میلیون دستور پرداخت ارزی به ارزش ۱۰ تریلیون دلار تسویه می‌کنند) صحبت کنیم.

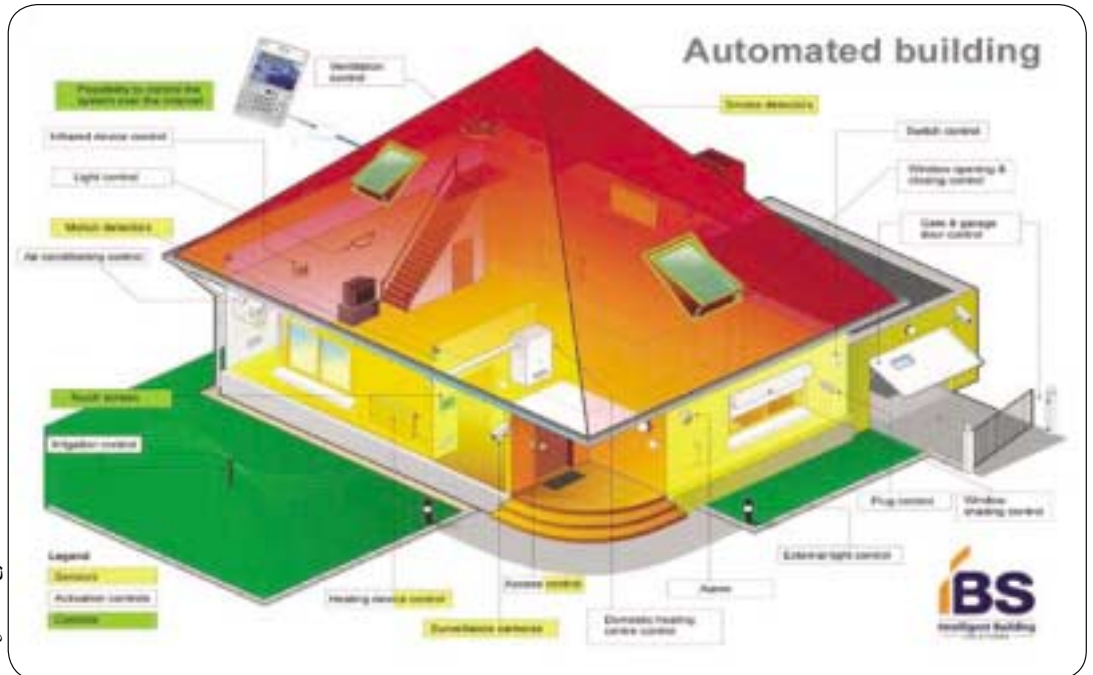
برای یک بنگاه اقتصادی حجم مبادله تفاوتی ندارد، اما کیفیت کار مهم است. چراکه با انجام سریع مبادلات مالی، دانش‌آموزان یک کشور ممکن است به اندازه خدمات چندین کارخانه برای خود درآمد کسب کند. البته پارامترهای زیادی در این میان تعیین می‌کند که یک تبادل مالی سودآور باشد، پایاپای باشد یا ضرر داشته باشد!

درباره ضرر‌دار بودن برخی معاملات می‌توان گفت



### معرفی اجمالی فناوری خانه‌های هوشمند

# فناوری مدیریت منزل



طرح: digimedia

همواره کنار ما باشند، باعث شکل‌گیری فناوری خانه‌های هوشمند شد. در نهایت باید در خانه‌هایی زندگی کنیم پر از پیشخدمت و آشپزهای رباتیک که به فرمان ما هر کاری را انجام می‌دهند. این تصویری است که در دهه ۵۰ میلادی از خانه‌های آینده داشتند و در داستان‌های علمی-تخیلی هم می‌توان چنین خانه‌هایی را که از پلاستیک کاملاً سفید ساخته شده‌اند تصور کرد. خانه‌هایی خلوت که با فشردن یک کلید، ست مبل از زیر زمین بیرون می‌آید و قهوه و چای آماده روی میز سسلی کنار هر مبل قرار دارد. تصور دهه ۵۰ میلادی خانه‌های هوشمند را همه‌جور تصور کرده بود، به جز این که این خانه‌ها از خود فکری داشته باشند و اغلب در فیلم‌های کمدی آن دوران، این خانه‌ها سوز خوبی برای گرفتاری قهرمان داستان بودند.

فناوری خانه‌های هوشمند امروزی به‌سادگی قابل دسترس از فروشگاه‌ها هستند و کافی است به یک کامپیوتر شخصی (که نقش مغز خانه هوشمند را بازی می‌کند) متصل شوند تا بتوان مثلاً چراغ‌های خانه را از طریق اینترنت خاموش و روشن کرد. همچنین سنسورهای مختلفی برای خانه‌های هوشمند تولید شده‌اند که می‌توان از میان آنها به دوربین‌ها، حسگرهای تشخیص حرکت یا حسگرهای ترکیبی لوله اشاره کرد. به کمک این حسگرها می‌توان تشخیص داد چه کسی ماشین خود را می‌خواهد به داخل بیاورد و سریع چراغ‌ها را روشن کند یا این که به‌طور مداوم وضعیت لوله‌های آب خانه را کنترل کنید. همچنین بازوهای حرکتی می‌توانند برای آبیاری خودکار باغچه، کنترل پرده‌ها از راه دور یا غذا دادن به حیوانات خانگی استفاده شوند. تنها محدودیت خانه‌دار شدن از نوع هوشمند آن، نامحدود نبودن پول است!!

حتماً تا به حال توجه کرده‌اید که امروزه دیگر روشن‌شدن خودکار چراغ‌ها و مسائلی از این دست، برایتان نوین و خیره‌کننده نیست. محیط زیست هوشمند دغدغه دیگری در این مورد است. هم‌اکنون بسترهای جدید تحقیقاتی برای به‌کارگیری کامپیوتر در محیط خانه شکل گرفته است. به‌جای آن که با دکمه و کنترل سر و کار داشته باشند، با یک ربات هوشمند و دوست صحبت خواهند کرد و او همه این کارها را مدیریت می‌کند.

در حال حاضر آوردن و بردن وسایل به در خانه جزو اولویت‌های خانه‌های هوشمند نیست. به‌جای این موضوع تلاش بر این است که به‌جای این وسایل یا سالن‌خورده توجه بیشتری شود و زندگی برای این گونه افراد ساده‌تر باشد. خانه‌های هوشمند طوری طراحی می‌شوند که با استفاده از حسگرهای ساده و هوش مصنوعی پیشرفته، متوجه شوند که افراد در حال چه کاری هستند (تشخیص رفتار) و در حال حاضر در کجا قرار دارند (تشخیص موقعیت). یک خانه هوشمند در ظاهر همانند دیگر خانه‌ها به‌نظر می‌رسد، اما در باطن یک آزمایشگاه کاملاً پیشرفته است که تقریباً همه جای آن دوربین دارد و میکروفن‌های مختلف در دیوارهایش نصب شده است و می‌تواند عبور و مرور افراد را در درها تشخیص دهد.

در حال حاضر، خانه‌های هوشمند به یک واقعیت تبدیل شده‌اند و می‌توانند همراهان خوبی برای افراد سالخورده و مسن باشند. دستگاه‌هایی که به این منظور ایجاد شده‌اند را می‌توان در بازار پیدا کرد، اما نصب و تجهیز یک خانه به این ابزارها نیازمند تلاش‌های بسیار است و نتیجه نیز یک خانه با یک کنترل از راه دور خواهد شد و خبری از خانه‌های آینده‌نگرانه با حضور ربات‌ها تا آینده‌های نزدیک نخواهد بود.

زندگی برای افراد سالخورده است که بتوانند مستقل و امن به زندگی خود ادامه دهند. حتی در این زمینه برخی از سرویس‌ها نیز راه‌اندازی شده است که افراد خانواده می‌توانند به‌صورت آنلاین از اوضاع و احوال شخص مورد نظر باخبر شده و حتی او را از طریق دوربین‌هایی که به‌صورت آنلاین نصب شده است، مشاهده کنند. محققان دانشگاه کارنگی ملون در حال تولید یک ربات کوچک هستند که زمان قرص افراد را به آنها یادآوری کرده و قرص‌ها را در زمان مقرر به آنها می‌دهد.

### دغدغه‌ها

هر چند که خانه‌های پیش‌ساخته هوشمند در آینده‌ای نه‌چندان دور به مکانی عادی تبدیل خواهد شد، اما تغییر خانه‌های فعلی و تبدیل آنها به خانه‌های هوشمند یک چالش است. مجله News Australia در این مورد می‌نویسد: «راه‌حل ایده‌آل ایجاد یک خانه هوشمند، ساختن آن از نو است، چرا که بهتر است کابل‌کشی‌ها هنگام ساخت انجام شود.»

علاقه‌مندان به فناوری می‌توانند مولفه‌های خانه هوشمند را از جمله مازول‌های تشخیص گفت‌وگو، سنسورها و بازوهای حرکتی تهیه کرده و در خانه خود نصب کنند. هر چند که آینده فناوری خانه‌های هوشمند در گرو محیط زیست هوشمند است.

### خانه هوشمند از دیدگاه ویلسون

از زمان آغاز زمان، این کودکان بودند که کارهای به‌اصطلاح خانه‌های هوشمند را انجام می‌دادند. از یخچال چسبی می‌آوردند، کاتال‌های تلویزیون را عوض می‌کردند و احتمالاً به خاطر مشکلاتی که هیچ سرشته‌ای از منشاء آنها نداشتند نیز سرزنش می‌شدند. این که این کودکان مشتاق برای انجام چنین کارهایی

کردن پنجره‌ها. یک خانه هوشمند سبز از فناوری‌هایی استفاده می‌کند که کمترین آسیب را به محیط زیست وارد می‌کنند، به‌عنوان مثال، استفاده از نور خورشید به‌عنوان منبع انرژی و بازیافت آب در این نوع خانه‌ها انجام می‌شود.

### فواید

خانه‌های هوشمند زندگی را ساده‌تر می‌کنند. با خودکارشدن امور معمولی، می‌توانند در وقت و هزینه صرفه‌جویی کنند. همچنین با کنترل دقیق‌تر خانه می‌توانند از هزینه‌های کلی خانه نیز بکاهند. به‌جای این که به حافظه خود رجوع کنیم و چراغ‌ها را به‌صورت دستی خاموش و روشن کنیم، می‌توانیم با پیاده‌سازی یک سیستم، تنها زمانی که در یک اتاق حضور داریم یا به آن وارد می‌شویم، چراغ‌هایش را روشن کنیم و با یک ترموستات هوشمند، دمای هوای خانه را همواره در ایده‌آل‌ترین حالت ممکن نگاه داریم.

قابلیت‌های امنیتی و نظارتی خانه یکی دیگر از مزایای این نوع خانه‌ها است. سیستم‌های دوربین مداربسته و حسگرها می‌توانند هنگامی که شخصی نزدیک به خانه می‌شود، چراغ‌های بیرون خانه را روشن کنند. برخی از سیستم‌ها حتی قابلیت تشخیص موارد خاص را هم دارند و اگر تلاشی برای نفوذ به خانه صورت بگیرد، می‌توانند زنگ هشدار را به‌صدا درآوردند و قفل خودکار را فعال کنند.

### پتانسیل

خانه‌های هوشمند روز به روز ارزان‌تر و قابل‌دسترس‌تر می‌شوند. افراد سالخورده یا معلول با کمک خانه هوشمند می‌توانند نیازی به حضور یک همراه دائمی نداشته باشند. ویلسون معتقد است بیشتر کاربردهای خانه‌های هوشمند در جهت آسان کردن

واژه خانه هوشمند، آدم را به یاد فیلم‌های علمی-تخیلی می‌اندازد که در آن ربات‌ها برایتان آب‌پرقال می‌گیرند و بازوهای مکانیکی می‌توانند ریش آدم را اصلاح کنند. در اصل به یک خانه هوشمند گفته می‌شود که تجهیزات و اتوماسیون در جهتی به‌کار می‌روند که نیازهای ساکنان آن خانه را برطرف کنند. دانیل اچ. ویلسون، محقق و خیره‌رباتیک در مقاله‌ای که در مجله Popular Mechanics به‌چاپ رسانید، توضیح می‌دهد که: «هدف اصلی برای اتوماسیون خانه، دادن کنترل کامل به ساکنان آن در تمام نقاط است.»

### قابلیت‌ها

یک خانه هوشمند، خانه‌ای است که می‌تواند از راه دور کنترل شود. خانه‌های سنتی سیستم‌های کنترل و عملیاتی جداگانه‌ای برای سیم‌کشی، برق، گرمایش، سرمایش، امنیت، سرگرمی و سیستم‌های کامپیوتری داشتند. در نقطه مقابل آن، در قلب خانه هوشمند یک کامپیوتر مرکزی قرار دارد که نقش مغز را برای این قابلیت‌های خودکار بازی می‌کند. کاربر می‌تواند سیستم‌های سرگرمی خانگی خود را از هر اتاقی درون خانه تحت کنترل بگیرد، آنها را روشن یا خاموش کند و نورپردازی تمام خانه را با یک کلید کوچک در اتاق خود تحت کنترل بگیرد.

### انواع خانه‌های هوشمند

تمام خانه‌های هوشمند از فناوری اتوماسیون استفاده می‌کنند. هر چند می‌توان براساس هدف، خانه‌های هوشمند را به ۲ نوع تقسیم کرد. یک خانه هوشمند معمولی طوری طراحی می‌شود که بسیاری از کارها را خودش به‌صورت خودکار انجام دهد، مثل روشن کردن چراغ‌ها، ایجاد تدابیر امنیتی و باز و بسته

### سقوط وینتل و طلوع آرمدرود

## دنیای رایانه در حال تغییر است

میلا پیکانی

رویدادهای حال حاضر در حوزه فناوری، چندان باب طبع بسیاری نیست و عده‌ای هم‌اکنون را دوران کسل‌کننده‌ای برای اختراعات تکنولوژیک می‌دانند. این موضوع را پیشرفت عرضی تلویزیون‌های سه‌بعدی، تبلت‌ها، موبایل‌ها و... اثبات می‌کنند، اما نکته‌ای که در این هیاهو جا مانده است، پایان دوران کامپیوترهای شخصی است. صنعت کامپیوترهای شخصی، در حال از هم‌گسیختگی هستند. مفهوم اولیه این از هم‌گسیختگی جایگزینی ابزارهای ارزان‌تر (در این مثال، تبلت‌ها) به جای کامپیوترهای شخصی امروزی است. دلیل این جایگزینی این است که به کارگیری قابلیت‌های تبلت برای بسیاری از کاربران بسیار راحت‌تر از کار کشیدن از یک کامپیوتر شخصی است. به این ترتیب، آپد و دولقوهای کارخانه‌ای‌اش نیستند که نقش اصلی را به‌عنوان جدیدترین محصولات تکنولوژیک روزمره بازی می‌کنند، این مایکروسافت و اینتل هستند که پایان عمر همکاری خویش (حداقل به این صورت) را آغاز کرده‌اند.

این انتقال البته انتقالی سریع نخواهد بود. جالب است که هم اینتل و هم مایکروسافت، همواره با ظهور فناوری‌های جدید تهدید می‌شوند که این بار دیگر از قله به زیر کشیده خواهند شد.

حتی بسیار پیش‌تر از اینتل، مایکروسافت می‌دانست که تبلت‌ها بالاخره پیشرو خواهند بود. در سال ۲۰۰۱، بیل گیتس در کامدکس ایستاد و نخستین تلاش مایکروسافت برای تولید یک تبلت را به جهانیان معرفی کرد. اما این اختراع، اختراع خوبی نبود. مایکروسافت عموماً نمی‌تواند اولین تولیدکننده یا ابداع‌کننده چیزی باشد و بدون آن که شخص دیگری آن کار را قبلاً انجام داده باشد، نتیجه خوبی از خود به‌جای بگذارد. آنها تلاش کردند تا کامپیوتر شخصی را به شکل کوچک‌تری عرضه کنند که به‌عقیده ما کاملاً نکته اصلی را فراموش کردند. تبلت آنها برای از هم‌گسیختن دنیای کامپیوترهای شخصی باید چیزی سبک، ارزان و ساده می‌بود. مایکروسافت در مقابل، تلاش کرد تبلت خود را طوری بسازد که همه کار بکند.

اینتل نیز در تلاش بود راهی پیدا کند تا پردازنده‌هایی بسازد که بتوانند به این دستگاه‌ها قدرت بدهند. آخرین نتایج بازاری مالی اینتل

کاملاً مناسب است، اما اگر دقیق‌تر به روند تجاری اینتل نگاه کنیم، تنها بخشی از فعالیت‌های این شرکت که رشد اندکی دارد و خام باقی مانده است، خط تولید پردازنده‌های موبایل اتم این شرکت است. نسبت به سال گذشته، تنها ۸ درصد رشد درآمد متعلق به اتم بود که این رقم در فصل گذشته تجاری این شرکت، به صفر درصد رسیده بود. اگر اینتل درک درستی از تبلت‌ها داشت، امروز این پردازنده اتم بود که پردازش تمام گوشی‌های جدید و تبلت‌ها را به عهده گرفته بود و می‌توانست همانند هم‌تاهای دست‌نهایی خود، شرکت سازنده‌اش را روسفید کند. در مقابل، اتم به یک شکست تبدیل شده است. اینتل تنها از این پردازنده در چندتایی نت‌بوک استفاده می‌کند، که به‌نظر می‌رسد با نخستین موج هجوم تبلت‌ها، به‌طور کامل از دور خارج شوند.

هم مایکروسافت و هم اینتل با مشکلی مشترک مواجه شده‌اند که اکثر شرکت‌های بزرگ را به از هم‌گسیختگی و ورشکستگی کشانده است. این شرکت‌ها نمی‌توانند روشی برای به‌سود رساندن دستگاه‌های ارزان و کم‌ظرفیت پیدا کنند. اگر از دیدگاه مایکروسافت به ماجرا نگاه کنیم، به این نتیجه می‌رسیم: حالا که ویندوز ۷ تولید شده است، بیاید یک نسخه دیگر بفروشیم، چرا که برای توسعه آن کار خاصی لازم نیست انجام بدهیم.

به همین دلیل، برای هر مدیر عاملی دشوار است که سهامداران را راضی کند، فقط مخصوص تبلت‌ها یک سیستم‌عامل دیگر بنویسند. نه‌تنها هزینه تولید چنین سیستم‌عاملی برای مایکروسافت سرسام‌آور خواهد بود، بلکه به خودخوری فروش محصولات اصلی این شرکت نیز منجر خواهد شد. اینتل نیز دقیقاً همین مشکل را دارد؛ چرا روی اتم یا هر تراشه ارزان‌تری تمرکز می‌کند وقتی حاشیه سود در پردازنده‌های چند هسته‌ای دست‌کم بسیار زیاد است؟

این موضوع کاملاً منطقی است، به‌جز آن که به‌زودی دنیای کامپیوترهای شخصی به پایان خواهند رسید.

چرخ‌ها در حال جدا شدن از زمین هستند. در نمایشگاه CES امسال، برای نخستین بار تقریباً تمام شرکای OEM مایکروسافت از همکاری انحصاری با این شرکت خارج شدند و سیستم عامل نسل بعدی مایکروسافت هم برای نخستین بار از انحصار اینتل در آمد. هیچ دلیلی وجود ندارد که این دو شرکت بتوانند ماجرا را به‌نفع خود تغییر دهند. از



طرف دیگر، پردازنده‌های ARM برای قدرت‌دهی به دستگاه‌های قابل حمل فوق‌العاده‌اند. تولیدکنندگان می‌توانند محتوای پردازنده خود را تغییر دهند و آندروید، سیستم‌عاملی است که این فضا را قلمرو شخصی خود کرده است. آرم و آندروید یا بهتر بگوییم، آرمدرود، هر چه تولیدکنندگان تبلت نیاز دارند، در اختیارشان قرار می‌دهد و آن را با هزینه پایین‌تر و موثرتری نسبت به اینتل و مایکروسافت انجام می‌دهد. اگر چنین روندی ادامه پیدا کند، می‌توان روزی در تاریخ بازگشت و دهه دوم قرن ۲۱ میلادی را سقوط وینتل و طلوع آرمدرود نامید.

پرسش و پاسخ مهدی رشنو @jamejonline.ir

سیس در لبه View تیک گزینه Show Hidden Files را زده و تیک گزینه Hide Protected Files را بردارید. پنجره‌ها را تایید و ببندید. سپس درایوی را که مشکل دارد باز کنید (از راه تایپ در Address Bar) و فایل‌هایی به اسم autorun را پاک کنید. این کار را برای تمام درایوها انجام دهید. سیستم را دوباره راه‌اندازی کنید.

علی ظاهری از گناوه - من در محل کار با چند کامپیوتر یک شبکه راه‌اندازی کرده‌ام. می‌خواهم بدانم آیا نرم‌افزاری برای تست امنیتی شبکه وجود دارد؟ لازم به ذکر است که نمی‌خواهم این نرم‌افزار تخصصی باشد که نتوانم با آن کار کنم.

نرم‌افزارهای مختلفی در این زمینه وجود دارند که در اینجا به اختصار به یکی از کاربردی‌ترین و قوی‌ترین آنها می‌پردازیم. نرم‌افزار Core Impact Pro یکی از پرستفاده‌ترین و قوی‌ترین نرم‌افزارهای ارزیابی امنیت شبکه و نرم‌افزارهای پایه وب است. این نرم‌افزار با استفاده از روش‌های ویژه‌ای از جمله روش Testing Penetration برای شناسایی راه‌های نفوذ بهره می‌گیرد. روشی برای ارزیابی امنیت یک سیستم کامپیوتری یا شبکه با استفاده از شبیه‌سازی یک حمله توسط یک نفوذگر است. Impact Pro Core به شما امکان می‌دهد تا امنیت شبکه یا برنامه تحت وب خود را از نگاه یک هکر مشاهده کنید. با استفاده از این برنامه می‌توانید آسیب‌پذیری‌های سرویس‌ها و سیستم عامل خود را در شبکه یا ایستگاه کاری بدقت استخراج کنید. با وجود این نرم‌افزار، نیاز به تخصص

مریم حسین‌زاده از شیراز - من یک صفحه HTML برای سایت خود طراحی کردم. چگونه می‌توانم آن را روی سایت خود قرار دهم؟ نرم‌افزارهای مختلفی برای این کار وجود دارد. شما می‌توانید از برنامه‌های MICROSOFT OFFICE FRONTPAGE یا FTP MANAGER مانند ACEFTP، CUTEFTP استفاده کنید. اگر هاست شما دارای کنترل پنل باشد، از طریق CPANEL سایت خود نیز می‌توانید به راحتی و با رفتن به بخش FILE MANAGER صفحه یا عکس مورد نظر خود را آپلود کنید و روی سایت خود قرار دهید.

مدتی است که نمی‌توانم وارد درایوهای سیستم شوم و برای وارد شدن به آنها باید آدرس درایو را در Address Bar بالای صفحه وارد کنم. این مشکل با نصب مجدد ویندوز حل نشد. آیا مشکل از هارد دیسک است؟

در شماره‌های گذشته بارها به این سوال پاسخ داده شده است. سیستم آلوده و ویروس شده است. با یک ضدویروس قوی و به‌روز سیستم را اسکن کنید. بیشتر آنتی‌ویروس‌های جدید این ویروس را شناسایی کرده و از بین می‌برند. اگر بعد از پاک کردن ویروس باز هم با کلیک روی درایوها با پیغام خطا مواجه شدید باید با روش دستی این مشکل را حل کنید. برای این کار باید کاری کنید که فایل‌های مخفی hidden نمایش داده شوند. برای این منظور در پنجره Control Panel روی Folder Options دو بار کلیک کنید.



روابط در کلاس های شی گرا

# یک بام و دو هوا



منبع: nes-tech.ir

امیربهاالدین سبط الشیخ

یکی از مفاهیم اصلی شیء‌گرایی، مفهوم وراثت است. به این معنی که یک کلاس می‌تواند از کلاس دیگری مشتق شده یا اصطلاحاً ارث‌بری کند. در تجزیه و تحلیل شیء‌گرایی مفاهیمی وجود دارند که همگی در یک‌سری خصوصیات و رفتار مشترک هستند. مثلاً در یک سیستم ثبت‌نام دانشجویی، اساتید و دانشجویان و مسوولان آموزش همگی دارای برخی صفات خاص (که اختصاصاً مربوط به هر یک از این موجودیت‌هاست) هستند و یک‌سری صفات بین همه آنها مشترک است، مثلاً نام و نام خانوادگی و برخی خصوصیات و روابط دیگر. حالا قرار است سیستم را پیاده‌سازی کنید، آن‌گاه برای هر موجودیت باید تمام خصوصیات مربوط به آن را بنویسید. آیا منطقی است برای هر موجودیت خصوصیات مشترک را دوباره بنویسیم؟ جواب منفی است!

اینجاست که شیء‌گرایی به کمک شما می‌آید و با کنار هم قرار دادن خصوصیات و رفتارهای مشترک یک کلاس سطح بالا ایجاد می‌کند و باقی کلاس‌ها از این کلاس به ارث برسند و فقط شامل خصوصیات اختصاصی خود هستند و خصوصیات مشترک مثل نام و نام خانوادگی را از کلاس پدر خود ارث می‌برند. در زبان ++C یک مفهوم وجود دارد، به نام ارث‌بری چندگانه. یعنی چه؟

در مثال بالا یک کلاس از یک کلاس سطح بالاتر از خود به ارث رسیده است. در بعضی مواقع یک کلاس به جای این‌که از یک کلاس به ارث برسد. نیاز است که از چند کلاس به ارث برسد. هر کدام یک‌سری خصوصیات را به ارث ببرد؛ مثلاً یک کلاس Human داریم که خصوصیات یک انسان را در خود نگه می‌دارد. یک کلاس Worker داریم که علاوه بر خصوصیات Human یک‌سری خصوصیات اختصاصی هم دارد. حالا کلاس دیگری داریم به نام Musician که این کلاس علاوه

می‌شوند. Interface در لغت به معنی رابط است، اما دقیقاً به چه معنی است. یک تعریف کلی برای Interface این است که یک Protocol (قانون) برای یک‌سری کلاس است. یعنی یک کلاس از قواعد خاصی تبعیت کند. یعنی چه؟ برمی‌گردیم به همان ارث‌بری. یکی از اهداف ارث‌بری جلوگیری از کدهای تکراری است. هدف دیگر دادن ختم‌شسی به کلاسی که از یک کلاس دیگر به ارث رسیده است، یعنی یک کلاس بداند چه خصوصیات و رفتاری را باید داشته باشد که این رفتارها عمومی هستند. اینها در زمان طراحی کلاس‌ها هستند.

بر خصوصیات کلاس Human دارای خصوصیات Worker هم است. پس کلاس Musician باید از دو کلاس Worker و Human به ارث برسد. به این می‌گویند ارث‌بری چندگانه، یعنی یک کلاس همزمان از چند کلاس به ارث برسد. بسیار خوب، در زبان‌های شیء‌گرای مدرن مانند ++C# و جاوا این مبحث دیگر وجود ندارد. یعنی یک کلاس نمی‌تواند از یک یا چند کلاس به ارث برسد، اما باید این را یک ضعف در این زبان‌ها قلمداد کرد و آیا ایده طراحان این زبان‌ها برای حذف چه ویژگی‌ای بوده است و چه راه‌حلی برای نبود این ویژگی ارائه داده‌اند. اینجاست که بحث Interface‌ها مطرح

کاربرد دیگر زمان استفاده از یک کلاس است. فرض کنید در همان مثال بالا هر کس باید در دانشگاه ثبت‌نام کند چه استاد باشد چه دانشجو. حالا در برنامه شما قرار است یک متد بنویسید که اطلاعات یک دانشجو را بگیرد و آن را ثبت‌نام کند و همین‌طور یک استاد را. راه‌حل چیست؟ شما ۲ متد بنویسید. یکی دانشجو را ثبت کند یکی استاد را و اگر برای مسوول آموزش هم خواستیم می‌نویسیم این کار یک مقدار کد نویسی ما را زیاد می‌کند. راه‌حل این است که یک متد بنویسیم که یک شیء از یک کلاس پدر دانشجو و استاد را بگیرد و عمل ثبت‌نام را انجام دهد. با این کار اگر موجودیت دیگری وارد سیستم شد نیز می‌تواند با استفاده از همان متد قبلی ثبت‌نام شود. خوب برگردیم به همان رابط. برای راحتی فهم می‌توان رابط را یک کلاس سطح بالا دانست.

اما رابط یک تفاوت با کلاس دارد آن هم این است که پیاده‌سازی نشده و در واقع یک الگوست. کلاس‌هایی که از یک رابط به ارث می‌رسند، آن رابط را پیاده می‌کنند. یعنی متدها و خصوصیات آن را مطابق دلخواه خود پیاده‌سازی می‌کنند. رابط مانند یک کلاس Abstract است، اما تفاوت‌هایی دارند. یکی از تفاوت‌های عمده آنها در این است که در زبان ++C یک کلاس از چند رابط می‌تواند ارث‌بری کند، ولی تنها از کلاس می‌تواند ارث‌بری داشته باشد. پس می‌توان نتیجه گرفت که یک کلاس از یک کلاس Abstract ارث‌بری دارد و از چند رابط هم می‌تواند ارث‌بری داشته باشد. تفاوت دیگر آنها در این است که اجزای یک رابط پیاده‌سازی نمی‌شود، ولی اجزای یک کلاس Abstract می‌تواند پیاده‌سازی شوند. تفاوت‌های دیگری نیز با هم دارند که مطالعه در مورد آنها بر عهده خواننده گذاشته شده است. اما چگونه یک رابط را تعریف کنیم و چگونه اجزای یک کلاس که از یک رابط به ارث رسیده است را پیاده‌سازی کنیم. این مباحث را هفته‌های آینده بیشتر بررسی می‌کنیم.

اینترنت اکسپلورر را باز کنید و از منوی Tools گزینه Internet Option را انتخاب کنید. در لبه Programs و در قسمت Default Browser. تیک گزینه Tell Me If Internet Explorer Is Not the پنجره را تایید و مرورگر را ببندید. حالا مرورگر را دوباره اجرا کنید تا از شما پرسیده شود که آیا می‌خواهید اینترنت اکسپلورر مرورگر پیش‌فرض شما باشد؟ با تایید آن، اینترنت اکسپلورر به‌عنوان مرورگر پیش‌فرض انتخاب خواهد شد.

م. پرنده - چگونه می‌توانم اطلاعات کامل سیستم بویژه سخت‌افزاری را مشاهده کنم؟ برای مشاهده اطلاعات دقیق و کامل از سخت‌افزار سیستم‌تان به منوی Start رفته و روی Run کلیک کنید. عبارت dxdiag را تایپ و تایید کنید. در پنجره باز شده و از لبه‌های آن، اطلاعات مختلفی از سیستم‌تان مشاهده خواهید کرد.

**پیشگامان تهران**  
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان ملی حرفه‌ای کشور  
آموزش تعمیرات سخت‌افزار، کامپیوتر شخصی،  
نوت‌بوک، پرینتر، فونکس، فکس، طابع بردهای  
دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول‌شمار.  
مشاوره و ثبت نام: ۰۹ - ۳۳۳۷۶۵۸ - ۲۱  
www.PishgamanTehran.com

(Trojan) هم توانایی انجام این کار را دارند. نرم‌افزارهای کم‌حجم و کاربردی فراوانی (برای نمونه Cool Disk Formatter) وجود دارند که به‌سادگی نصب می‌شوند و خود نیز پس از پایان مراحل نصب اجرا می‌شوند.

پس از نصب این برنامه Drive مربوط به Flash Memory یا همان Cool Disk را به برنامه معرفی کرده و سپس به آسانی آن را Format کنید. برای جلوگیری از بروز چنین مشکلاتی، همیشه سخت‌افزار را Stop و سپس از درگاه USB خارج کنید. این کار باعث می‌شود علاوه بر این که ویندوز شما آسیب نبیند، سخت‌افزار شما نیز دچار شوک الکتریکی نخواهد شد.

حسین زاده - هنگامی که کامپیوترم خاموش است و تلفن زنگ می‌زند، سیستم روشن می‌شود، چگونه باید از این کار جلوگیری کنم؟ هنگام روشن شدن سیستم، با زدن کلید Del وارد تنظیمات بایوس شوید. منوهای این قسمت بسته به نوع مادربرد شما متفاوت است. به منوی Power Management بروید و گزینه Modem Ring on را غیرفعال کنید تا هنگام زنگ تلفن کامپیوتر شما روشن نشود. تغییرات را ذخیره کنید و از بایوس خارج شوید.

افشین ناظمی - من بنگازی از مرور فایرفاکس هم استفاده می‌کنم. حالا هر بار به اینترنت وصل می‌شوم ابتدا فایرفاکس باز می‌شود. چگونه می‌توان برنامه IE را به‌عنوان مرورگر پیش‌فرض ویندوز انتخاب کرد؟



### مزایا و قابلیت‌های برجسته پردازنده‌های جدید سری Core سندی بریج

## اتحاد واقعی پردازنده و گرافیک در امر پردازش



پهلوی پردازنده قرار داشته باشند، درست در درون و بر روی قطعه کوچک سیلیکونی تشکیل‌دهنده پردازنده (die) تعبیه شده‌اند. این ساختار نکات و رموز فنی پیچیده‌ای را در بر دارد، اما به زبان ساده می‌توان گفت که به عنوان بهترین مزیت، امکان به اشتراک گذاشتن حافظه نهان سطح ۳ (L3 cache) را برای هر دو بخش پردازشی و گرافیکی فراهم کرده و بین نیازهای قدرت (مصرف انرژی) و خروجی گرمای آنها به عنوان سیستمی واحد توازن برقرار می‌سازد. در نتیجه هر دو بخش واحدهای پردازنده و پردازشگر گرافیکی، قادرند تا به صورتی پویا براساس نیازها سرعت سیکل ساعت خود را بالا ببرند.

سخت‌افزار گرافیکی آنها نیز به نوبه خود از جهاتی دیگر توسعه و بهبود یافته و با اضافه شدن قابلیت‌هایی گوناگون، از جمله HDMI 1.4a توانایی پخش بلو ری با برجسته‌بینی ۳بعدی «stereoscopic 3D Blu-ray» در حالت فول اچدی (1080P) و خروجی (استریم) صدای اچدی مانند Dolby TrueHD را کسب کرده است. کارایی آنها در اجرای بازی‌های رایانه‌ای نیز بهبود یافته است. اما هنوز هیچ جای نگرانی برای به خطر افتادن بازار تولیدکنندگان کارت‌های گرافیکی مستقل نیست.

### معایب

از همه تعریف و توصیف‌ها و مزایای گوناگون آنها که بگذریم، باید خبر بدی را نیز در مورد آنها اعلام کنیم. یک نوع سوکت جدید دیگر نیز به گروه سوکت‌های مادربردهای پشتیبانی‌کننده پردازنده‌های Core و از جمله این پردازنده‌های جدید Core سندی بریج اضافه شده است. پیشتر ۲ نوع سوکت به نام‌های LGA 1366 و LGA 1156 برای مدل‌های گوناگون پردازنده‌های Core بیشتر نداشتیم. به این علت که سری جدید پردازنده‌های Core سندی بریج، نیازمند نوع جدید و خاصی از سوکت و چیپست هستند. مادربردهای سوکت LGA 1155، جهت پشتیبانی از آنها طراحی و به بازار عرضه شده‌اند. پس بنابراین ما هم اکنون ۳ نوع سوکت مادربرد برای پردازنده‌های Core داریم. نکته منفی این امر در این است که باعث می‌شود که ما نتوانیم رایانه‌های PC نسل پیشین خود را براحتی و بدون تعویض مادربرد، با نسل جدید پردازنده‌های جدید سری Core (سندی بریج) ارتقا دهیم. این سوکت‌های جدید LGA 1155 بر روی مادربردهایی با چیپست‌های جدید P67 و H67 استقرار یافته‌اند.

### جواد وودزاده

پس از سپری شدن ماه‌ها انتظار سرانجام پردازنده‌های سندی بریج (Sandy Bridge processors) اینتل راهی بازار شده و در دسترس مصرف‌کنندگان قرار گرفتند. در حقیقت از اواسط ماه دسامبر، اینتل تعدادی از این پردازنده‌ها را که قصد به بازار فرستادنشان را داشت، در اختیار عددهای از کاربران حرفه‌ای قرار داده بود تا مورد آزمایش قرار بگیرند. اما اینتل با همه آنها قرارداد توافقی را برقرار ساخته بود تا قبل از عرضه آنها به بازار، هیچ خبر و اطلاعاتی از این آزمایش‌ها و جزئیات مشخصات آنها را فاش نکنند. حال زمان آن رسیده که ما مهر سکوت را شکسته و نام واقعی پردازنده‌هایی که تاکنون با اسم رمز سندی بریج شناخته می‌شدند را منتشر کنیم.

اینتل پردازنده‌های جدید سندی بریج را نسل دوم پردازنده‌های سری Core خود دانسته و روش نامگذاری آنها را براساس همان نسل اولشان، یعنی i5، i7 و i3 بنا نهاده است. البته این نام‌ها به خودی خود دیگر تازگی چندانی برای کاربران نداشته و هیجان‌انگیز نیستند. با آن که اینتل همچنان بر حفظ روش نامگذاری و استفاده از همان مارک قبلی پافشاری داشته، اما تعداد ارقام نشان‌دهنده مدل این پردازنده‌ها را از ۳ به ۴ افزایش داده است. از نمونه‌های موجود در بازار آنها می‌توان از پردازنده‌های ۴ هسته‌ای Core i7-2600K و Core i5-2500K نام برد.

### مشخصات و مزایا

این پردازنده‌های جدید از نظر نوع معماری، سوکت و چیپستی که آنها را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد، چنان دستخوش تغییرات جدی و گسترده‌ای شده‌اند که نسبت به مدل‌های قدیمی‌تر سری Core با بهبودی عظیم مواجه شده‌اند. چرخه تولید این پردازنده‌ها نیز بر پایه روش تولید تراشه‌های ۳۲ نانومتری نهالم (Nehalem) استوار است، اما در مورد معماری آنها بازنگری و تجدید نظرهایی صورت گرفته است. مشهودترین خاصیت این طراحی جدید، این است که این نسل از پردازنده‌های Core، از وجود تراشه‌های گرافیکی درون‌ساخت در ساختار خود بهره می‌برند. برخلاف ساختمان پردازنده‌های نسل پیشین، این تراشه‌های گرافیکی به جای این که در قالب یک بسته‌بندی به صورت یک بخش مستقل سیلیکونی، پهلوی به

البته پیش از این برخی شرکت‌های تولیدکننده مادربرد، ادعا کرده بودند که برخی مدل‌های موجود مادربردهای مخصوص نسل اول پردازنده‌های Core i7/i5/i3 آنها از ارتقاء با پردازنده‌های جدید سندی بریج پشتیبانی به عمل می‌آورند، حال با در دسترس قرار گرفتن این نسل جدید از پردازنده‌ها باید در عمل تجربه کرد و دید که ادعای آنها تا چه حد صحت دارد.

### جمع‌بندی

این پردازنده‌ها از خصوصیات برجسته‌ای برخوردار بوده و سرعتی بی‌سابقه و قدرت پردازشی فوق‌العاده‌ای را با قیمتی ارزان در اختیار شما می‌گذارند و نیاز دسکتاپ مرکز رسانه (media center) به کارت‌های گرافیکی سطح پایین جهت پاسخگویی به نیازهای خروجی صوتی و تصویری‌شان را کاملاً مرتفع می‌سازند. البته این تراشه‌ها و چیپست‌های مادربردهای مربوط به آنها از قابلیت‌ها و کارایی‌های بسیار دیگری نیز برخوردار بوده و محدودیت‌هایی نیز دارند که با استفاده عمومی کاربران از آنها بتدریج برای همه مشخص خواهد شد. البته ما نیز سعی خواهیم کرد تا به مرور هر چه بیشتر شما را با این جزئیات آشنا کنیم.

منابع:

<http://intel.com>  
<http://engadget.com>

## شروعی تازه با حافظه‌های رم DDR4



عکس: [samsung.com](http://samsung.com)

به عقیده بسیاری از کاربران اکنون زمان تغییر و حرکت از حافظه‌های رم DDR3 به سوی حافظه‌های DDR4 فرا رسیده است. سامسونگ اولین تولیدکننده‌ای است که این رویا را به حقیقت نزدیک کرده و محقق ساخته است. این شرکت بتازگی مراحل توسعه و تکامل اولین ماژول حافظه رم DDR4 DRAM را

با استفاده از فناوری و چرخه تولید ۳۰ نانومتری به پایان رسانده است. سامسونگ یکی از اولین شرکت‌هایی است که با به عضویت درآمدن در جنبش تولید محصولات سبز (دوستدار طبیعت یا Green) و از جمله از حافظه‌های رمی با این مشخصات، قدم‌های بزرگی را در راه یاری‌رساندن به صنعت فناوری اطلاعات (IT) در این راه برداشته است. اولین سری از این نوع حافظه‌های سبز به صورت ماژول‌های ۴ گیگابایتی رم براساس DDR4 که از نسل بعدی چرخه‌های فناوری، جهت به کار بردن به همراه برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی اساسی از سوی سامسونگ طراحی، تولید و به بازار مصرف عرضه شده است. براساس ادعای سامسونگ، آنها با استفاده از این نوع ماژول‌های حافظه رم جدید DDR4 DRAM در نوبت‌بوک‌ها موفق شده‌اند تا کارایی را تنها با ولتاژ ۱/۲ ولت تا سطوح ۱۳۳ گیگابایت بر ثانیه بهبود بخشیده و حتی می‌توان انتظار داشت تا با بکاربردن این نوع حافظه‌ها مصرف برق (انرژی) را در مقایسه با رم‌های DDR3 با ولتاژ ۱/۵ ولتی تا ۴۰ درصد کاهش دهند.

<http://samsung.com>

منبع:

## پردازنده‌های ۴ هسته‌ای با کارایی گول‌های ۶ هسته‌ای

بوده، در مقابل مصرف انرژی، کارآمد و ارتقاء قابلیت‌های (overclock) آن آسان است.

### پردازنده Core i5-2500K سندی بریج

پردازنده ۴ هسته‌ای که با سرعت سیکل ساعت ۳/۳ گیگاهرتز می‌تازد

### سوکت LGA 1155

سرعت سیکل ساعت پایه ۱۰۰ مگاهرتز

(۲۰ گیگابایت بر ثانیه DMI)

۴ عدد حافظه نهان سطح دوم

۲۵۶ کیلو بایتی، ۶ مگابایت حافظه نهان

سطح ۳

۹۵ وات TDP

امتیاز کارایی: سراسری = ۱۷۴،

به رمز درآوردن فایل‌های ویدئویی

(Video-encoding=186)

قیمت جهانی: ۱۷۲ یورو

پردازنده‌ای بی‌نظیر جهت

جمع کردن یک رایانه

قدرتمند با قیمتی مناسب.

منبع:

<http://anandtech.com>



عکس: [hardware.com](http://hardware.com)

### پردازنده Core i7-2600K سندی بریج

پردازنده ۴ هسته‌ای که با سرعت سیکل ساعت ۳/۴ گیگاهرتز می‌تازد

دارای قابلیت ابر چند نخه (ایجاد هسته‌های مجازی پردازشی یا Hyper-Threaded)

### سوکت LGA 1155

سرعت سیکل ساعت پایه ۱۰۰ مگاهرتز (۲۰ گیگابایت بر

ثانیه DMI)

حافظه نهان سطح دوم

(cacheL2): ۴ عدد

۲۵۶ کیلو بایت، سطح سوم

(cacheL3): ۸ مگابایت)

طراحی حرارتی

قدرت (TDP): ۹۵ وات)

امتیاز کارایی در بازی:

Call of Duty 4=۱۸۶ و

Crisis = ۲۰۴

قیمت جهانی: ۲۵۲ یورو

به صورتی بی‌رقیب قدرتمند

### خلاصی از شلوغی منوی کلیک راست ویندوز

### نبرد با صفحه آبی مرگ با ۳ کلید

آیا تا به حال خواسته‌اید توانایی‌های کیبورد خود را به رخ رقبا بکشید؟ برای این کار باید یک کلید رجیستری به ویندوز اضافه کنید تا چشم هر کس را خیره کنید.

صفحه آبی مرگ در ویندوز باگ نیست، یک قابلیت است و هر کاربری می‌تواند اطلاعات لحظه‌ای سیستم را برای امور آزمایشگاهی دریافت کند. برای فعال کردن این قابلیت، روی منوی استارت کلیک کرده و regedit را تایپ و تایید کنید. بسته به نوع کیبورد خود، به یکی از ۲ مسیر زیر بروید:

برای کیبورد PS/2:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\kbdhid\Parameters

برای کیبورد PS/2:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\i8042prt\Parameters

حالا روی بخش سمت راست کلیک کنید و یک کلید از نوع DWORD بسازید و نام آن را CrashOnCtrlScroll بگذارید. مقدار آن را ۱ بگذارید. کامپیوتر را راه‌اندازی مجدد کنید و بعد از بالا آمدن می‌توانید هر موقع اراده کردید، با ۲ بار فشردن کلید ترکیبی کنترل راست و Scroll Lock، صفحه آبی مرگ را فراخوانی کنید.

برای حذف این قابلیت، کافی است این کلید رجیستری را حذف کرده و سپس کامپیوتر خود را راه‌اندازی مجدد کنید. دقت داشته باشید که استفاده از این قابلیت کامپیوتر شما را از کار خواهد انداخت و استفاده از چنین قابلیتی تنها به منظور سرگرمی است (البته اگر برنامه مهمی را در حال اجرا نداشته باشید).



نگه داشته و کلیک راست کنید و در کنار نام کلید جدیدی از نوع String بسازید و نام آن را Extended بگذارید.

اگر بخواهید آن را به جای پنهان کردن، غیرفعال کنید، می‌توانید به جای کلید Extended کلید دیگری از نوع String بسازید و نام آن را LegacyDisable بگذارید.

و قاعدتا می‌توان کل کلید را حذف کرد، اما بهتر است یک کپی از آن داشته باشید تا در صورتی که نیاز به بازگشت آن شد، کار دشواری پیش رو نداشته باشید.

**بررسی آیتم‌های موجود در کلبدهای shellex**  
حتما توجه کرده‌اید که برخی کلبدهای دیگر در نام خود shellex دارند. با این کلبدها باید طور دیگری رفتار کرد، به‌عنوان مثال به مسیر زیر می‌رویم:

HKEY\_CLASSES\_ROOT\Directory\shellex\ContextMenuHandlers

غیرفعال کردن این آیتم‌ها کمی دشوارتر است، اما می‌توان نام آن را از طریق نام کلبدها در سمت چپ دریافت و سپس با ویرایش مقدار Default در سمت راست و قراردادن چند کاراکتر خط فاصله (-) در ابتدای آن، این مدخل را بدون این که حذف کنید، غیرفعال کنید.

برای غیرفعال کردن باقی آیتم‌های موجود در منوی کلیک راست خود کافی است به همه مسیرهایی که در ابتدای این ترفند اشاره کردیم سر بزیند و بسته به نوع ساختاری آنها، یکی از ۲ حالت گفته شده را استفاده کنید.

**بررسی آیتم‌های مرتبط با یک نوع فایل**  
گاهی اوقات، آیتم‌های منو طوری طراحی شده‌اند که فقط با یک نوع فایل فعال شوند. در این مثال باید ابتدا به کلیدی بروید که مسوولیت اجرای آن نوع فایل را بر عهده دارد.

برای مثال اگر بخواهید یک آیتم منو برای فایل‌های اکسل را حذف کنید، باید به مسیر زیر بروید:

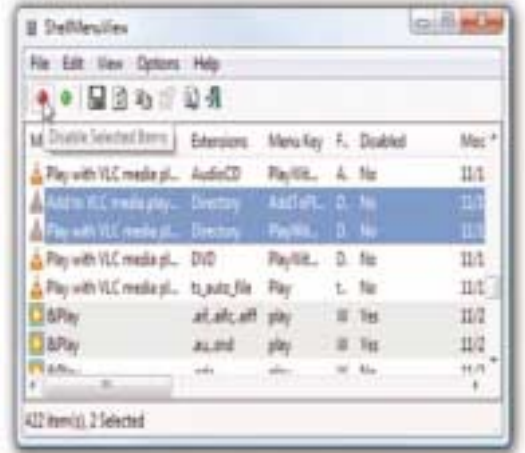
HKEY\_CLASSES\_ROOT\\*.xls  
که سپس شما را به مسیر دیگری منتقل می‌کند به نام Excel.Sheet.8  
درواقع مسیر اصلی کلید فایل‌های اکسل است. حالا باید به مسیر زیر رفت:  
HKEY\_CLASSES\_ROOT\Excel.Sheet.8\shell

و سپس به روش آیتم‌های Shell، منوی مرتبط با آن را حذف کنید.

**روش ساده‌تر حذف آیتم‌ها**  
به‌جای این که رجیستری ویندوز را هک کنیم، می‌توانیم از ۲ نرم‌افزار کوچک و کاربردی NirSoft استفاده کنیم تا منوی کلیک راست را خلوت کنیم.

ابزار نخست ShellMenuView استفاده است که می‌توان به کمک آن تمام مدخل‌های کلبدهای از نوع Shell را با آن ویرایش کرد. این ابزار را می‌توان از نشانی زیر دریافت کرد:  
[http://www.nirsoft.net/utills/shell\\_menu\\_view.html](http://www.nirsoft.net/utills/shell_menu_view.html)

ابزار دوم نیز ShellExView نام دارد و برای حذف مدخل‌های نوع دوم است. این ابزار را نیز می‌توان از نشانی زیر دریافت کرد:  
[http://www.nirsoft.net/utills/shell\\_menu\\_view.html](http://www.nirsoft.net/utills/shell_menu_view.html)



یکی از بزرگ‌ترین دغدغه‌های داشتن ویندوز، بعد از این که مدتی از نصب آن گذشت، طولانی شدن منوی کلیک راست است که بعد از نصب چندین نرم‌افزار حتما به آن دچار خواهیم شد.

در این مطلب توضیح خواهیم داد که این منوها در کجای رجیستری قرار می‌گیرند و چگونه می‌توان آنها را غیرفعال کرد.

برای شروع باید regedit.exe را اجرا کنیم و سپس به دنبال کلبدهای زیر برویم. متاسفانه مدخل‌های کلیک راست ویندوز در یک محل نیستند و برای یافتن همه آنها باید به چند مسیر برویم:

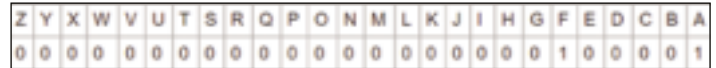
HKEY\_CLASSES\_ROOT\\*\shell  
HKEY\_CLASSES\_ROOT\\*\shell\ContextMenuHandlers  
HKEY\_CLASSES\_ROOT\AllFileSystemObjects\ShellEx  
همچنین آیتم‌هایی که مرتبط با فولدرها هستند، در مسیر زیر قرار می‌گیرند:  
HKEY\_CLASSES\_ROOT\Directory\shell  
HKEY\_CLASSES\_ROOT\Directory\shellex\ContextMenuHandlers

باید با آیتم‌هایی که در کلبدهای مختلف قرار دارند، به روش مختلفی رفتار کرد که در ادامه بررسی می‌کنیم:

**بررسی آیتم‌های موجود در کلبدهای shell**  
به عنوان مثال، بعد از نصب نرم‌افزار VLC گزینه VLC Add to VLC Media player یا Play with VLC در این کلبدها مشاهده می‌شود. این نوع آیتم‌ها ساده هستند و می‌توان به سادگی با آنها سر کرد.

اگر بخواهید یکی از این آیتم‌ها را پنهان کنید، کافی است روی آن کلیک شیفیت را

### پنهان سازی درایوها در ویندوز ویستا و ۷



برای حذف این قابلیت تنها کافی است کلید رجیستری NoDrives را حذف کنید.

که این کار را می‌توان از طریق Task Manager انجام داد، یا یک بار log on و log off کرد.

اگر کلیدی به نام Explorer وجود نداشت، می‌توانید روی Policies کلیک راست کرده و سپس کلید جدیدی با نام Explorer بسازید. سپس روی آن کلیک راست کرده و کلیدی ۳۲ بیت و از نوع DWORD به نام NoDrives بسازید. درایوهای نمایشی به صورت یک عدد در این فایل قرار خواهند گرفت و ویندوز مقادیر این فایل را به صورت برعکس به درایوهای مختلف نسبت می‌دهد، به عنوان مثال، به جدول روبه‌رو دقت کنید. عدد ۱۰۰۰۰۱ باینری یا ۳۳ دسیمال برای حذف درایوهای A و F کاربرد دارد. برای یافتن عدد باینری صحیح می‌توان از ماشین حساب ویندوز استفاده کرد.

بعد از این که عدد مناسب را انتخاب کردید، باید یک بار پرورس explorer.exe را از نو راه‌اندازی کرد

اگر درایوی در My Computer شما وجود دارد که هیچ وقت به آن دسترسی ندارید، مثلا یک فلش درایو که برای ReadyBoost کاربرد دارد یا درایوهای فلاپی که دیگر به طور کامل از دور خارج شده‌اند و درایو شبکه‌ای که تنها برای اجرای یک نرم‌افزار استفاده می‌شود، پس قطعاً تمایلی ندارید My Computer خود را شلوغ کنید. این نکته تنها باعث می‌شود آن درایو در My Computer نمایش داده نشود و با حذف یا قطع آن ارتباطی ندارد. و با تایپ مسیر آن در نوار آدرس می‌توان باز هم به آن دسترسی داشت. رجیستری ویندوز را باز کنید، و به مسیر زیر بروید:

HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer

# Digitech

## فناوری دیجیتال



عکس: Sprint

### گوشی‌های نسل چهارم هم آمدند

شرکت مخابراتی اسپرینت اعلام کرد که در بهار سال آینده میلادی نخستین گوشی نسل چهارم خود را عرضه خواهد کرد. این گوشی موتورولا Evo Shift 4G نام دارد که از مشخصه‌های بارز آن می‌توان به کیبورد فیزیکی‌اش اشاره کرد.

### کنکنتی مخصوص کامپیوتر

فناوری کنکنت مایکروسافت عالی است، اما این حقیقت که بیشتر مواقع فقط به اکس‌باکس محدود می‌شود، برای بسیاری آزاردهنده است. پرایم‌سنس؛ کسانی که کنکنت را برای مایکروسافت ایجاد کرده‌اند نیز این بار یک نگارش دیگر از این دستگاه را برای کامپیوترهای شخصی تولید کرده‌اند. مانند دیگر حروف، این دستگاه WAVIXtion نام دارد و از نظر ساخت‌افزایی بسیار شبیه به کنکنت مایکروسافت است. این دستگاه تا اواخر بهار به بازار عرضه می‌شود.



عکس: PrimeSense



عکس: iRobot

### کوچک‌ترین ربات جاروکش دنیا

شرکت آی‌ربات مدل جدیدی از ربات‌های خود را به نام اسکوبا ۲۳۰ عرضه کرده است که کوچک‌ترین ربات جاروکش به شمار می‌رود. این ربات که ۳/۵ اینچ ارتفاع و حدود ۶/۵ اینچ قطر دارد، به سادگی می‌تواند زیر میلمان رفته و آنجا را بشوید. وعده آی‌ربات این است که این دستگاه در بهار سال آینده به بازار عرضه شود.

### اختراع مخصوص بازی خورها



به بازی‌های کامپیوتری با دسته دارند، یک دستگاه غیرقابل استفاده است. به همین جهت کوین، طراح این دسته‌های فیزیکی قول داده است با این دسته‌ها بتوان بازی Infinity Blade و Geometry Wars را به سادگی بازی کرد. این دسته‌ها به قیمت ۲۵ دلار و با تعداد محدود وارد بازار خواهند شد.

### یک مسیر یاب واقعی

روترهای وایرلس احتمالاً ۹۹ درصد از انرژی خود را صرف می‌کنند تا سیگنال را به جاهایی بفرستند که کامپیوتری در آنجا حضور ندارد. به همین دلیل است که بیشتر روترها برد کوتاهی دارند. دی‌لینک ریپیت جدیدی برای شبکه‌های وایرلس معرفی کرده است که نه تنها سیگنال را تقویت می‌کند، بلکه آن را مستقیماً به آنتن وایرلس دستگاه مورد نظر می‌فرستد تا بیشترین فاصله و بیشترین کیفیت را تضمین کند.



### میز کارها هم چند لمسی می‌شوند

عکس: DesignBoom

بزرگ‌ترین مشکل چندلمسی نشدن میزکارها تا به امروز، عمودی بودن نمایشگر بوده و به دنبال آن خستگی دست ناشی از کار کردن با چنین صفحه نمایشگر قابل لمسی است و حالا به نظر می‌رسد که MSI این مشکل را حل کرده است.



این شرکت طراحی جدیدی به نام پروانه در دستور کار خود قرار داد که در آن نمایشگر به سمت پایین سر می‌خورد تا در زاویه‌ای مناسب برای کار با دست قرار بگیرد.

### اس‌دی نین چه ریزه!

همین یکی دو سال پیش، ۲ گیگابایت حافظه اس‌دی کافی به نظر می‌رسید. امروزه اما اکثر دستگاه‌ها، موبایل‌ها و دوربین‌ها حافظه داخلی حداقل ۸ گیگابایتی دارند که در دنیای فرمت‌های حجیم امروزی کافی به نظر نمی‌رسد. لکسار به سرعت نسل جدیدی از حافظه‌های SDXC رفته است که با سرعت خارق‌العاده ۲۰ مگابایت بر ثانیه کار می‌کنند و دو حجم ۶۴ و ۱۲۸ گیگابایت دارند. متأسفانه قیمت این حافظه‌ها همانند حجمشان استثنایی نیست و برای ۶۴ گیگابایت آن ۴۰۰ و برای ۱۲۸ گیگابایت این نوع حافظه‌ها باید ۷۰۰ دلار پول داد.



عکس: Lexar

# click

نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی [click@jamejamonline.ir](mailto:click@jamejamonline.ir) بفرستید.





*Download & Combine*

by:

**[www.asandownload.com](http://www.asandownload.com)**