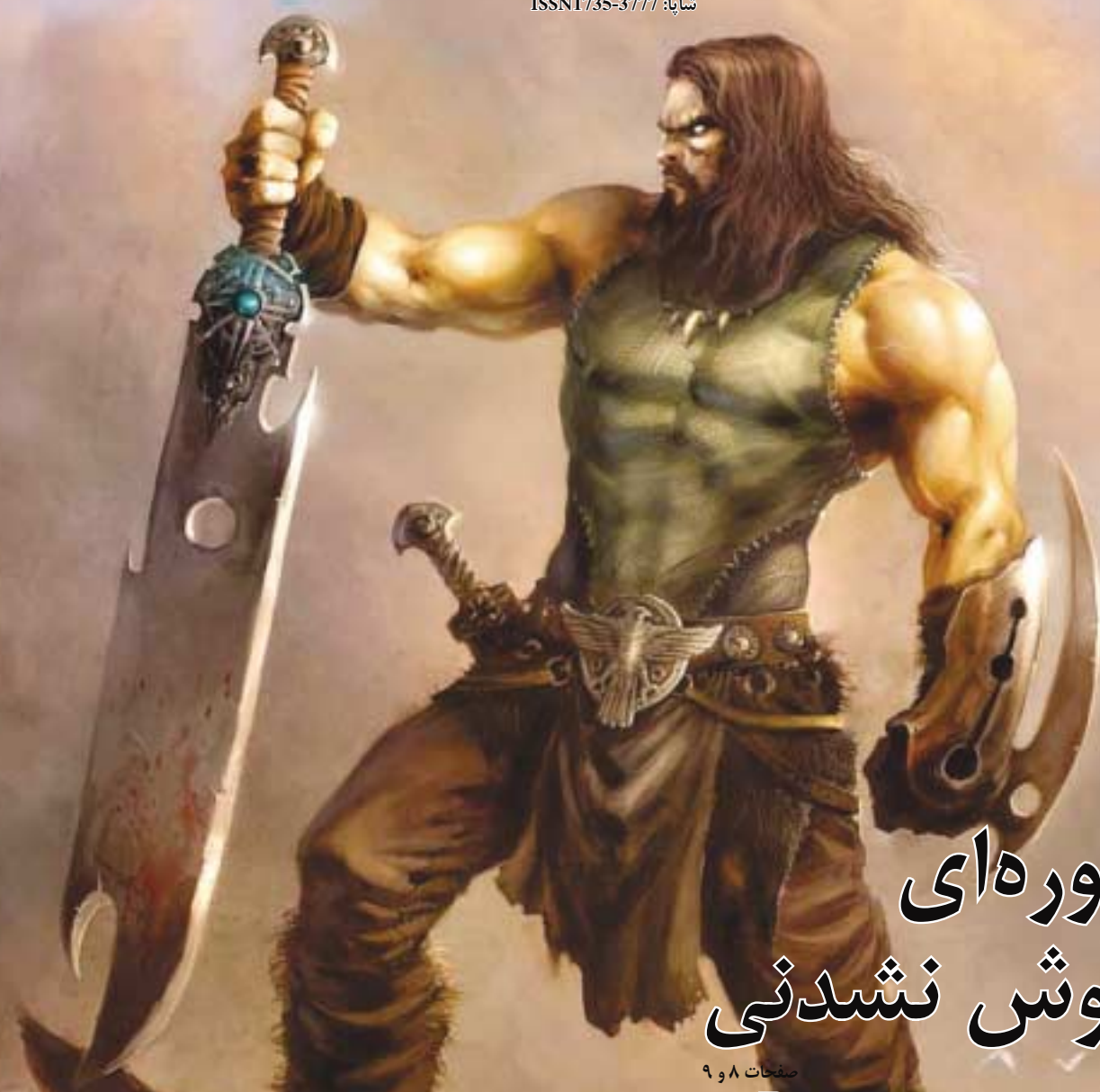


کلیک

مجموعه

یکشنبه ۱۶ آبان ۱۳۸۹ / شماره ۳۰۶

شابا: ISSN1735-3777



اسطوره‌های فراموش نشدنی

صفحات ۸ و ۹



پردازنده بولدوزر
پادشاه چندوظیفگی

۱۴

دفتر تلفن‌های
همه‌کاره

۱۱

رگه‌های حیاتی
دنیای فناوری اطلاعات

۱۰

فایل‌های
رازنگهدار

۵

گذر از
هزار توی محتوا

۴

۲۰۰ خدمت الکترونیکی در نمایشگاه کامپ عرضه می‌شود

برپای نمایشگاه خبر داد و گفت: موضوعات این نشست‌ها متعاقباً اعلام می‌شود. سالاریان به نامگذاری ۴ روز نمایشگاه کامپ اشاره کرد و گفت: توسعه محتوای الکترونیک، توسعه کاربری‌های فناوری اطلاعات و ارتباطات، توسعه تجارت الکترونیک، زمینه‌ساز اقتصاد دانایی محور، توسعه خدمات الکترونیک، تحقق زندگی بهتر شهروندان و فرهنگ‌سازی و آموزش عمومی، تحقق سریع دولت الکترونیک عناوین ۴ روز نمایشگاه است، ترتیب برگزاری روزهای آن متعاقباً اعلام خواهد شد و خدمات مختص آنها در هر روز عرضه خواهد شد.

وی با بیان این که غرفه شورای عالی اطلاع‌رسانی در سالن دولت الکترونیک واقع شده است در مورد اجاره بهای این غرفه‌ها نیز گفت: با تعامل‌های صورت گرفته دستگاه‌های حاضر در سالن دولت الکترونیک نمایشگاه از ۵۰ درصد اجاره بهای غرفه معاف شدند و تنها نیمی از هزینه حضور را پرداخت می‌کنند.

الکترونیکی شدن خریده‌های دولتی

معاون نوسازی و تحول اداری معاونت توسعه مدیریت و سرمایه انسانی ریاست جمهوری از ارائه سند نقشه جامع دولت الکترونیک در شانزدهمین نمایشگاه بین‌المللی الکترونیک کامپیوتر و تجارت الکترونیکی (کامپ) خبر داد و گفت: دولت دهم با سرعت به سمت الکترونیکی شدن پیش می‌رود.

به گزارش مهر، احمد بزرگیان در نشست خبری بخش دولتی نمایشگاه کامپ با تأکید بر اینکه دولت برای دستیابی به اهداف برنامه‌های توسعه دولت الکترونیک در شانزدهمین نمایشگاه کامپ، حضور جدی خواهد داشت، اظهار کرد: برای داشتن شهروند، دولت و ارتباطات الکترونیکی، نمایشگاه کامپ می‌تواند نماد همکارى بخش‌های دولتی و خصوصی باشد که در طول برگزاری این نمایشگاه افزون بر همکاری بخش‌های خصوصی و دولتی بر انسجام دستگاه‌های دولتی برای ارائه خدمات الکترونیکی نیز تأکید می‌شود.

معاون نوسازی و تحول اداری معاونت توسعه مدیریت و سرمایه انسانی ریاست جمهوری با اشاره به تأکید دولت نهم و دهم بر اجرای دولت

قائم‌مقام دبیر شورای عالی اطلاع‌رسانی از عرضه ۲۰۰ خدمت الکترونیکی از سوی دستگاه‌های اجرایی در سالن دولت الکترونیک شانزدهمین نمایشگاه بین‌المللی کامپ خبر داد.

به گزارش مهر، سعید سالاریان در نشست خبری بخش دولتی نمایشگاه کامپ به تشریح اهداف حضور دستگاه‌های اجرایی در سالن دولت الکترونیک نمایشگاه کامپ پرداخت و گفت: ۳۱ دستگاه اجرایی در سالن ۴۰ نمایشگاه تخصصی کامپ در قالب دولت الکترونیک خدمات خود را به بازدیدکنندگان ارائه خواهند کرد.

وی با اشاره به جلسات برگزار شده در کمیته دولت الکترونیک دولت و پیشنهاد اجرای سالن دولت الکترونیک در کامپ توسط دبیرخانه شورای عالی اطلاع‌رسانی اضافه کرد: دبیرخانه با رویکرد اجرایی ضلع سوم مثلث دولت، بخش خصوصی و حوزه اجرایی نمایشگاه کامپ را برگزار می‌کند.

سالاریان با بیان این که طی زمان در نظر گرفته شده برای ثبت‌نام دستگاه‌های اجرایی در شانزدهمین نمایشگاه کامپ حدود ۴۲ دستگاه اعلام حضور کردند که از میان آنها ۳۱ دستگاه اجرایی شرایط لازم را برای حضور داشتند، ادامه داد: این دستگاه‌ها در دو محور خدمات الکترونیک و مهندسی مجدد و اصلاح فرآیندها در نمایشگاه کامپ که از ۱۶ تا ۲۰ آبان ماه برگزار می‌شود، حضور خواهند یافت.

وی با اشاره به فضای ۱۶۰۰ متری سالن دولت الکترونیک در نمایشگاه کامپ گفت: متراژ هر غرفه با توجه به تقاضا و خدماتی که قرار است ارائه شود، میان دستگاه‌ها تقسیم و سعی شده جانمایی دستگاه‌ها برای حضور در سالن به صورت یکسان و قابل قبولی باشد تا فعالیت دولت به شکل شایسته ارائه شود.

قائم‌مقام دبیر شورای عالی اطلاع‌رسانی با بیان اینکه ارائه و معرفی ۲۰۰ خدمت الکترونیک از سوی دستگاه‌های اجرایی در نمایشگاه کامپ پیش‌بینی شده است، افزود: علاقه‌مندان و بازدیدکنندگان می‌توانند با این خدمات آشنا شده و به صورت آنلاین برای سهولت امور از آنها استفاده کنند.

وی همچنین از برگزاری نشست‌های تخصصی در حوزه‌های مختلف دولت الکترونیک در طول

شناسایی منشأ ویروس

رایانه‌های استاکس نت

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات از کنترل کرم جاسوسی رایانه‌ای که منشأ آلودگی سیستم‌های صنعتی در چند ماه اخیر بوده خبر داد و گفت: شناسایی سیستم‌های آلوده به صورت کامل انجام شده و هم‌اکنون این سیستم‌ها در مرحله پاکسازی قرار دارند.

رضا تقی‌پور در گفت‌وگو با مهر در مورد آخرین وضعیت نفوذ کرم رایانه‌ای استاکس نت به سیستم‌های صنعتی و خانگی کشور گفت: خوشبختانه اکثر دستگاه‌های اجرایی برای تحت کنترل درآوردن این بدافزار آموزش دیده‌اند و با دستورالعمل‌هایی که به این دستگاه‌ها ارائه شده نفوذ این ویروس رایانه‌ای تحت کنترل درآمده است.

وی با بیان این که با همکاری مراکز مربوطه و تیم‌های عملیاتی شناسایی سیستم‌های آلوده به این ویروس به صورت کامل انجام شده است گفت: رایانه‌های آلوده به کرم جاسوسی در مرحله پاکسازی قرار دارند. تقی‌پور اضافه کرد: اکثر سازمان‌های اجرایی موفق شده‌اند با نرم‌افزارهایی که در اختیار دارند پاکسازی سیستم‌های آلوده را به طور کامل انجام دهند و هم‌اکنون خطری از این بابت رایانه‌های ایرانی را تهدید نمی‌کند.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات درباره عامل و نحوه ورود این کرم جاسوسی به سیستم‌های صنعتی ایران گفت: این ویروس رایانه‌ای از طریق حافظه پرتابل و فلش مموری وارد سیستم‌های صنعتی شده و منشأ آن از طریق شبکه نبوده است.

وی با تأکید بر این که عاملان انتقال این ویروس تا حدود زیادی بررسی و شناسایی شده‌اند خاطر نشان کرد: این مشکل متأسفانه به تردهایی که از خارج کشور به داخل انجام شده مربوط می‌شود به نحوی که بی‌احتیاطی و عدم اسکن قبل از استفاده از این حافظه‌های جانبی منجر به انتقال و اشاعه این ویروس در شبکه‌های رایانه‌ای شده است.

رایانه‌های ایران از اوایل مرداد ماه مورد هجوم کرم خطرناک رایانه‌ای به نام استاکس نت که اطلاعات سیستم‌های کنترل صنعتی را به سرقت می‌برد قرار گرفتند که گفته می‌شود تاخت و تاز این ویروس بیشتر به سمت سیستم‌های اطلاعاتی نیروگاه‌های اتمی کشور بوده است.

ایران بهترین شرایط برای هاب مخابراتی خاورمیانه را دارد



همچون پاکستان و ترکیه درصد تبدیل شدن به هاب مخابراتی منطقه هستند اما ایران با توجه به موقعیت جغرافیایی خود شرایط مساعدتری برای تبدیل شدن به هاب منطقه را دارد که با اتخاذ سیاست‌های مدیریتی می‌توان به این مهم دست یافت.

وی در ادامه افزود: «وقتی صحبت از سرعت، کیفیت و دقت می‌کنیم و زمانی که مباحث امنیت شبکه مطرح می‌شود، همه به کیفیت کار شرکت ارتباطات زیرساخت بستگی دارد، حتی زمانی که بحثی از قیمت خدمات به مردم مطرح می‌شود یا موضوعات دیگری از جمله حفظ منافع ملی نیز به زیرساخت مربوط است که در اینجا قابل انجام و اعمال است.»

ایران بهترین موقعیت را برای هاب مخابراتی خاورمیانه دارد که باید با سیاست‌های مدیریتی صحیح به این مهم دست یابد.

به‌گزارش روابط عمومی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، دکتر فرقانی، معاون وزیر و رئیس هیات مدیره شرکت ارتباطات زیرساخت در مراسم معارفه خود گفت: «ایران پس از کشور ترکیه از نظر تعداد کاربران اینترنت رتبه دوم را در منطقه داراست.»

وی ادامه داد: «با این وجود از نظر پهنای باند ایران در رتبه پایین‌تری نسبت به منطقه قرار دارد و برخی کشورهای منطقه، شرایط مساعدتری در این شاخص دارند.» فرقانی همچنین گفت: «کشورهای

بارکد نویسی DNA با هدف محافظت از نسل گونه‌ها و منابع تغذیه



عکس: yale.edu

به‌زودی DNA تمامی گونه‌ها (چه آنها که منقرض شده‌اند و چه آنها که هنوز موجود هستند) بارکد نویسی می‌شوند تا آنهایی که در حال انقراض‌اند یا به‌عنوان منبع تغذیه انسان بین کشورها جابه‌جا می‌شوند، به‌راحتی قابل ردگیری باشند.

به‌گزارش رویترز، محققان امیدوارند ابزارهای الکترونیکی قابل حمل به‌آنها کمک کند که این نوارهای رنگین‌کمانی دیجیتال را در محل، توسط نمونه‌گیری بافت حیوانات و گونه‌ها شناسایی و با پایگاه‌های داده موجود مقایسه کنند.

پروژه بین‌المللی بارکد نویسی حیات (iBOL) که بزرگ‌ترین پایگاه داده بارکد DNA و عظیم‌ترین پروژه تنوع زیستی ژنوم موجودات زنده است، به‌تازگی توسط دانشمندان این رشته پایه‌گذاری شده تا با استفاده از پراکندگی DNA پایگاه‌های داده تمام گونه‌های حیات را ثبت کند.

الکس اسمیت، دستیار تحقیقات اکولوژی مولکولی در موسسه تحقیقاتی تنوع زیستی دانشگاه Guelph، می‌گوید: «کاری که ما در حال انجامش هستیم خلق کتابخانه جهانی بارکدهای DNA است که با آن قادر به شناسایی کل زیست خواهیم بود.»

در گذشته‌های نزدیک، بارکد نویسی DNA به شناسایی و ردگیری گونه‌هایی از پرندگان که سال گذشته مجبور به اتراق در رودخانه هادسون نیویورک شدند، کمک کرد. همچنین محققان به‌تازگی با رجوع به پایگاه داده‌هایشان متوجه شدند نزدیک به یک چهارم ماهی‌هایی که در آب‌های شمالی آمریکا زندگی می‌کنند نشان‌گذاری نشده‌اند که این مقدار شامل هفت‌هزار DNA گونه زیستی در ماهی‌ها می‌شود.

به این ترتیب محققان توانستند انواع دیگری از ماهی‌ها را که پیش از این، شناسایی نشده بودند، با فرم سر و پوستی متفاوت شناسایی کنند. برای دستیابی به بارکدها، دانشمندان از بخش

کوچکی از DNA به‌دست آمده از بافت نواحی مشخصی از بدن گونه‌ها استفاده می‌کنند و به محض ایجاد، این بارکدها در کتابخانه iBOL ثبت می‌شوند. در عرض یک هفته این بارکدهای جدید به‌صورت آنلاین و با ساخت یک حساب کاربری رایگان در سایت boldsystem.org، سایت اینترنتی سیستم‌های داده‌ای بارکد حیات، توسط عموم قابل دسترس هستند. همین که اسکترهای این بارکدها در هر مغازه‌ای موجود باشد، به شرط آن که پایگاه داده مذکور آماده پشتیبانی از این فناوری باشد، هر متخصص و غیرمتخصصی با استفاده از آن می‌تواند گونه و محل تولید کالاها را مانند شیر، استیک و... را شناسایی کند. هم‌اکنون این پایگاه داده بیش از ۸۷ هزار گونه حیات در یک میلیون زیرگروه را بارکد نویسی کرده است. بشر در میان ۱/۹ میلیون گونه نامگذاری شده زندگی

گوشی ماهواره‌ای پیشرفته برای کوهنوردان



دریا گم شدند، با فشردن آن بتوانند از طریق سیستم ماهواره‌ای مراکز امداد و نجات را در جریان بگذارند. این گوشی امکانات معمول تلفن‌های همراه مانند پشتیبانی از شبکه‌های مخابراتی مختلف، سیستم ویژه پخش فایل‌های صوتی و تصویری، سیستم ارتباطی بلوتوث، قابلیت پشتیبانی از شبکه بی‌سیم Wi-Fi را در خود جا داده است. گوشی Smartlinq هم‌اکنون با قیمت ۱۴۹/۹۹ پوند وارد انگلیس شده است و کاربرانی که قصد استفاده از سرویس ماهواره‌ای Carline Package را نیز داشته باشند، باید ماهانه ۱۲/۹۹ پوند پرداخت کنند.

سایت‌های خبری از ساخت تلفن‌همراه جدیدی با نام Smartlinq خیر داده‌اند که مجهز به گیرنده ماهواره‌ای بسیار قوی GPS می‌شود و برای کوهنوردان و ماجراجویان بسیار مناسب است. به گزارش فارس، این گوشی که در بدنه بیرونی خود تعداد اندکی دکمه را جا داده، این امکان را به کاربر می‌دهد تا علاوه بر مشخص کردن مسیر حرکت و مقصد، مسیری که کاربر پیش‌تر از آن عبور کرده را نیز در اختیار داشته باشد. برای این گوشی کلید ویژه SOS نیز در نظر گرفته شده است تا زمانی که کاربران در کوهستان، جنگل،

ساخت، سریع‌ترین سوپر کامپیوتر جهان در چین

محاسبه ۱/۷۵ petaflops بود. این برتری سبب می‌شود که رکورد جدیدی برای پردازش اطلاعات به ثبت برسد. از ابر رایانه‌ها برای کارهایی که نیاز به پردازش‌های بزرگ و پیچیده دارند، استفاده می‌شود. مانند پیش بینی وضع آب و هوا یا شبیه سازی انفجارهای اتمی. البته همیشه بر سر داشتن سریع‌ترین کامپیوتر در جهان، حس رقابت شدیدی وجود داشته است و حالا آمریکایی‌ها و روس‌ها به فکر افتاده‌اند که هرچه زودتر یک مدل سریع‌تر بسازند تا رتبه اول را از آن خودشان کنند.

یک مرکز تحقیقاتی در چین سریع‌ترین ابر رایانه دنیا را ساخته است تا به افزایش سرعت پیشرفت این کشور در تکنولوژی کمک کند. این ابر رایانه که Tianhe-1 نام دارد قادر به پردازش اطلاعات با سرعت ۲/۵۰۷ petaflops است. به این معنی که می‌توان ۲/۵۰۷ تریلیون محاسبه را در ثانیه انجام بدهد. قرار است برتری این کامپیوتر در سرعت محاسبه از هفته گذشته رسمی شود. این کامپیوتر توانسته مقام اول را از رقیب آمریکایی اش که XT5 Jaguar نام دارد، برپاید. ابر رایانه آمریکایی که تا پیش از این، رتبه نخست را داشت دارای سرعت

عرضه فایرفاکس ۴ تا سال ۲۰۱۱ به تعویق افتاد

بنیاد موزیلا عرضه مرورگر فایرفاکس ۴ را تا سال ۲۰۱۱ به تاخیر انداخت و این شرکت به دنبال آن است که توانایی‌های این مرورگر را با آزمایش‌های مکرر نسخه‌های بتای آن افزایش دهد. به گزارش فارس، این شرکت قصد دارد فایرفاکس ۴ را به سریع‌ترین مرورگر وب تبدیل کند و سازگاری آن با برنامه‌های کاربردی تحت وب را تا حد امکان افزایش دهد. مایک بلتنر مدیر بخش فایرفاکس این شرکت با توضیح این مطلب گفت: تکمیل فایرفاکس ۴ بیش از برآوردهای اولیه ما به طول انجامیده و ما به دنبال کاهش منابع و عواملی هستیم که موجب این بی‌ثباتی شده‌اند. برای ما مهم این است که نسخه جدید فایرفاکس را تا قبل از تکمیل آن عرضه نکنیم.

موزیلا قصد دارد تا قبل از پایان سال ۲۰۱۱ چندین نسخه بتا از فایرفاکس ۴ عرضه کند، اما تعداد دقیق و زمان عرضه آنها را اعلام نکرده است.

عرضه نسخه ماک قبل نهایی یا RC مرورگر فایرفاکس ۴ در اوایل سال ۲۰۱۱ قطعی شده است.

رشد ۵۰ درصدی سودخالص مایکروسافت

مایکروسافت با اعلام نتایج مالی ۳ ماهه اخیر خود وال استریت و با اعلام عرضه رایگان تلفن‌های ویندوز فون سون کارمندان را غافلگیر کرد. به گزارش ایسنا، این شرکت نرم‌افزاری افزایش سود خالص برای نخستین ۳ ماهه سال مالی ۲۰۱۱ خود را اعلام کرد.

تقاضای بالا برای جدیدترین نسخه محصولات ویندوز و آفیس این شرکت به سود خالص ۵/۴۱ میلیارد دلار در این مدت منتهی شد که ۵۰ درصد افزایش نسبت به مدت مشابه در سال گذشته محسوب می‌شود.

مایکروسافت همچنین برای این سه ماهه که در ۳۰ ماه سپتامبر پایان گرفت، از افزایش ۲۵ درصدی درآمد و رسیدن آن به ۱۶/۲ میلیارد دلار خبر داد. این شرکت در مدت مشابه در سال گذشته درآمد ۱۲/۹ میلیارد دلار را گزارش کرد.

طبق اعلام مایکروسافت، جدیدترین نسخه مجموعه برنامه آفیس ۱۵ درصد افزایش درآمد نسبت به نخستین سه ماهه در این بازار داشته و علاوه بر این نرم‌افزار، ۳ ماهه پرسود مایکروسافت به محبوبیت کنسول بازی ایکس باکس ۳۶۰ نیز نسبت داده شده است.

این شرکت مدعی موفقیت در بخش موتور جست‌وجویش است که در آن بینگ همچنان در حال کسب سهم بازار است.



معرفی موتورهای جستجوی ویژه شبکه‌های اجتماعی

گذر از هزار توی محتوا



عکس: makeuseof

محمدحسین کردونی

موتورهای جستجوی شبکه‌های اجتماعی هدف خاصی طراحی شده‌اند. آنها می‌توانند تمام نتایج غیرضروری که ممکن است در اثر استفاده از یک موتور جستجوی معمولی به‌دست آورید را فیلتر کنند. در این مقاله کوشش شده است قدرتمندترین موتورهای جستجوی شبکه‌های اجتماعی مورد بررسی قرار گیرند. با آشنایی با این سایت‌ها، تمام نتایج دلخواه‌تان را بدون این که مجبور باشید تک‌تک شبکه‌های اجتماعی را بگردید به‌دست می‌آورید.

SocialMention

سایت SocialMention یکی از سایت‌هایی است که می‌توان در آن چند سایت اجتماعی را با هم جستجو کرد. این سایت به شما اجازه می‌دهد بلاگ‌ها، میکروبلاگ‌ها، شبکه‌ها، بوک‌مارک‌ها، کامنت‌ها، رویدادها، تصاویر، اخبار، ویدیوها، صداها و بقیه چیزهایی که به ذهنتان می‌رسد را جستجو کنید. همچنین اجازه می‌دهد برای جستجوهایتان سرورس هشدار بسازید که روزانه به ایمیل‌تان فرستاده می‌شوند و یک ویجت **buzz** بی‌درنگ روی سایت‌تان نصب می‌کنند. فقط کافی است عبارت مورد نظر خود را تایپ کنید و دکمه جستجو را بزنید تا نتایج را بر اساس تاریخ، منبع، تمایلات، کلمات کلیدی و غیره مرتب کنند.

این سایت اطلاعات بسیار خوبی فراهم می‌کند و در کل یکی از قدرتمندترین موتورهای جستجوی شبکه‌های اجتماعی است.

yoName

در آغاز سایت yoName تنها می‌توانست در یک سایت شبکه اجتماعی جستجو کند ولی به‌تدریج رشد کرد و توانست از بیشتر سایت‌های اجتماعی مهم، مانند فرنڈزتر، مای اسپیس، تویتر، یوتیوب، دیگ، فیس‌بوک، وب‌شاتر و فلیکر پشتیبانی کند.

می‌توانید با استفاده از نام و نام خانوادگی، نام کاربری، آدرس ایمیل یا حتی شماره تلفن در این سایت جستجو کنید. اطلاعاتی که می‌خواهید در نتایج جستجو تاثیر داشته باشند را در فیلد مربوط تایپ و دکمه **YO!** را کلیک کنید. نتایج شما در یک واسط تب‌بندی شده، براساس شبکه‌های اجتماعی مختلف مرتب و در اختیار قرار می‌گیرد.

Snitch.name

سایت snitch.name که به صفحات سفید اجتماعی نیز شناخته می‌شود، یک موتور جستجوی بسیار پر قدرت است. دقیقا در صفحه اول سایت، گزینه‌هایی از تمام سایت‌ها به شما می‌دهد که می‌توانید پرس‌وجوی خود را روی آنها اجرا کنید. سایت‌های آورده شده به موضوعات مختلف

لینکدونی

دانلود رایگان کتاب‌های الکترونیکی فارسی



- کتابخانه امید ایران
<http://www.irebooks.com>
- کتابخانه الکترونیکی TXT.ir
<http://www.txt.ir>
- پارس بوک
<http://www.parsbook.org>
- شهر مجازی کتاب
<http://www.bookvc.ir>
- کتابخانه مجازی ایران
<http://www.irpdf.com>
- کتابخانه مجازی قفسه
<http://www.farsiebook.com>
- کتابخانه آریا
<http://www.aryapdf.com>
- مرکز کتاب های الکترونیک پارس
<http://www.ebookpars.com>
- تک کتاب
<http://www.takbook.com>
- پارس تک
<http://www.parstech.org>
- کتابخانه الکترونیکی ویکیو
<http://www.ebook.veyq.ir>

افزونه هفته



اگر می‌خواهید از مطمئن بودن یک وب‌سایت آگاه شوید، بهتر است این افزونه را نصب کنید که با شبکه WOT، یعنی «وب مطمئن» کار می‌کند و اطلاعات خوبی درباره پیشینه و میزان اعتماد به هر وب‌سایت به شما می‌دهد. کافی است افزونه زیر را نصب کنید و بعد با خیال راحت به وب‌گردی بپردازید:

<http://clicklinks.ir/30604a>

وبولوژی

تایپ سریع و مطمئن



دغدغه تایپ درست واژگان انگلیسی، برای ما فارسی‌زبانان همواره وجود دارد؛ به‌ویژه در حوزه نامه‌های اداری و فنی. وب‌سایت «تایپ هوشمند» با کمک یک نرم‌افزار که همه‌جا فعال می‌شود، به‌خوبی به این نیاز پاسخ داده است. تکمیل کلمات و رفع ایراد نگارشی از ویژگی‌های این وب‌سایت است. برای استفاده از این نرم‌افزار رایگان به لینک زیر بروید:

<http://www.aitype.com>

بنابراین وقتی جستجو می‌کنید، نتایج شما در جریانی از محتوا که تکه‌های آن صحبت‌ها را نشان می‌دهد، به‌همراه نشانه آن سایت اجتماعی به نمایش درمی‌آید. می‌توانید نتایج را به چند روش و با انتخاب از گزینه‌های بالای صفحه مرتب کنید. برخی از این گزینه‌ها عبارتند از بی‌درنگ، بوک‌مارک‌ها، ویکی‌ها، شبکه‌ها، گروه‌ها، میکروبلاگ‌ها و اخبار.

Google Social Search

زمانی که از دو کلمه «قدرتمند» و «جستجو» استفاده می‌کنیم، خیلی سخت است که نام گوگل را از قلم بیندازیم. قابلیت جستجوی اجتماعی گوگل، یک راه خوب برای جستجوی محتوا در حریم اجتماعی‌مان فراهم کرده است. اگر در گوگل وارد شده‌اید، می‌توانید یک عبارت عادی را در فیلد مربوط به جستجو تایپ و روی «بازر جستجوی بیشتر» (more search tools) در سمت چپ صفحه کلیک کنید. زمانی که گزینه‌های بیشتر نشان داده شد، فقط اجتماعی (social) را انتخاب کنید تا نتایج جستجوی‌تان فقط در محدوده اجتماعی فیلتر شود.

این یک راه خوب اجرای جستجوی شبکه اجتماعی برای زمانی است که به‌دنبال محتوایی از یک شخص می‌گردید.

منبع: makeuseof

Folowen

جستجوی اجتماعی این سایت توسط گوگل طراحی شده است و بیشتر سایت‌های شبکه اجتماعی مهم مانند مای اسپیس، تویتر، فیس‌بوک، لینکدین، Ning، Vimeo، hi5 و Bebo را پوشش می‌دهد. پس از انجام جستجو، لینک‌های اجتماعی بر اساس شبکه اجتماعی تقسیم‌بندی شده‌اند در حالی که بهترین نتیجه برای هر وب‌سایت نمایش داده شده است. اگر بیشتر از یک نتیجه برای یک وب‌سایت خاص یافت شد، می‌توانید با کلیک روی «نتایج بیشتر» بقیه آنها را ببینید.

Samepoint

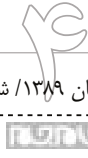
سایت Samepoint بیشتر به‌دنبال صحبت‌هایی می‌گردد که حول یک موضوع خاص انجام شده‌اند.

کپی برداری آنلاین



معمولا کپی کردن تصاویر، متون و فیلم و سپس ارسال به دوستان، کار دشواری است. به‌همین دلیل، وب‌سایت زیر سرویسی در اختیار کاربران خود می‌گذارد که می‌توان بدون نیاز به ذخیره و ارسال روی اینترنت و تنها با کپی کردن متن، یک نسخه از آن را به‌صورت آنلاین داشته باشید تا به هر کدام از دوستان خود که می‌خواهید ارسال کنید. کافی است در وب‌سایت زیر عضو شده و نرم‌افزار آن را دریافت کنید:

<http://www.iclippy.com>





پنهان سازی اطلاعات در قلب دیگران فایل های راز نگهدار

امیر عصارى



روش های مختلفی برای حفاظت از فایل های محرمانه وجود دارد، مانند پنهان سازی در مسیرهای پیچیده، رمزنگاری، قفل اطلاعات در فایل های مجازی و استفاده از نرم افزارهایی که همچون گاوصندوق عمل می کنند. اما افزون بر این روش ها، روش های دیگری نیز وجود دارند که یکی از آنها پنهان سازی یک فایل در فایلی با فرمت دیگر است.

برای مثال با استفاده از این روش کاربران می توانند فایل های اجرایی خود را در فایل های تصویری ذخیره کنند یا اطلاعات خود را در فایل هایی از نوع موسیقی پنهان سازند.

یکی از تفاوت های قابل توجه در استفاده از این روش، شک برانگیز نبودن فایل های قفل شده است، چرا که این فایل ها دارای فرمت خاصی نیستند و همچون دیگر عکس ها یا موسیقی های ذخیره شده روی هارد دیسک شما دیده می شوند و فقط شما می دانید که در قلب آنها اطلاعات دیگری نهفته است!

اما این روش نیز نقطه ضعف هایی داشت که یکی از آنها عدم امکان استفاده از فایل اصلی بود. به این ترتیب که وقتی شما فایل های مورد نظرتان را در قلب یک موسیقی پنهان می کنید، دیگر قادر به بخش موسیقی اولیه نیستید! همین طور اگر فایل های خود را در یک تصویر پنهان کنید، نمی توانید تصویر اصلی را مشاهده کنید. این ضعف باعث می شد کاربرانی که کمی حرفه ای تر هستند به فایل مربوط مشکوک شده و به پنهان شدن اطلاعاتی در داخل آن پی ببرند.

حالا که با روش های مختلف پنهان سازی اطلاعات برای حفاظت از آنها در برابر کاربران غیرمجاز آشنا شدید، قصد داریم نرم افزاری را به شما پیشنهاد کنیم که نه تنها هیچ یک از ضعف های روش های پیشین را ندارد، بلکه از اطلاعات شما محافظت می کند و در مواردی که فکرها را نمی کنید نیز محکم کاری کرده است!

محرمانه اسرار

نرم افزار ساده، کم حجم و در عین حال قدرتمند Plain Sight برنامه ای با روش کار بسیار آسان است که با آن می توانید به بهترین نحو، اطلاعات محرمانه و ارزشمند خود را از دید کاربران غیرمجاز مخفی نگه دارید. به کمک این نرم افزار می توانید اطلاعات خود را با هر فرمتی که باشد، در هر فایلی به هر فرمتی دیگر پنهان کنید. به این ترتیب می توانید انواع فایل های اجرایی،

اطلاعات محرمانه است در اختیار افراد دیگر قرار بگیرد و بتوانند پنهان شدن اطلاعات در این فایل را تشخیص دهند، بدون در اختیار داشتن کلید آن قادر نخواهند بود اطلاعات را بازیابی کنند.

باز هم محکم کاری

فرض کنید اطلاعات مورد نظرتان را در یک فایل موسیقی پنهان و کلید آن را در بخشی از هارد دیسک خود ذخیره کرده اید و به خاطر یک بی احتیاطی یا آلوده شدن رایانه به ویروس یا نفوذ یک هکر به سیستم، تمام اطلاعات هارد دیسک شما در اختیار افراد غیرمجاز و حرفه ای قرار گرفته است. در چنین شرایطی نمی توان امیدوار بود که این افراد فایل موسیقی که حاوی اطلاعات محرمانه شماست را پیدا نکنند (البته کاربران متوسط نیز قادر به تشخیص فایل های حاوی اطلاعات محرمانه نخواهند بود اما در این مثال فرض می کنیم کاربر یا کاربرانی حرفه ای توانایی تشخیص فایل مربوط را در میان فایل های شما داشته باشند).

با فرض این که افراد غیرمجاز بتوانند این فایل را پیدا کنند و پس از آن نیز با جستجو میان فایل های شما، کلید مورد نظر برای استخراج اطلاعات را نیز پیدا کنند، فکر می کنید بتوانند اطلاعات شما را در اختیار بگیرند؟ با وجود نرم افزار Plain Sight در پاسخ به این سوال می توانیم جواب بدهیم: نه! چرا که این برنامه برای چنین شرایطی نیز راه حل مطمئنی را در نظر گرفته است و آن راه حل چیزی نیست جز استفاده از یک رمز عبور برای استخراج فایل ها!

این نرم افزار برای حفاظت هر چه بیشتر از اطلاعات، شما را قادر می سازد تا افزون بر پنهان سازی اطلاعات در فایل های دیگر و ایجاد کلید برای استخراج آنها، یک گذرواژه را هم به هر کلید اختصاص دهید تا در صورت افشا شدن فایل اصلی و کلید آن کسی قادر به بازیابی اطلاعات محرمانه شما نباشد.

یک، دو، سه، حرکت

همان طور که گفتیم روش کار با این نرم افزار ساده است. برای پنهان سازی اطلاعات نیز مراحل ساده ای را پیش رو دارید که عبارتند از: ۱- پس از اجرای برنامه و انتخاب تب Hide Data در اولین بخش با کلیک روی گزینه Browse محل و نامی را برای ایجاد فایل کلید مشخص کنید.

۲- در بخش دوم با کلیک روی گزینه Browse، فایلی که قصد دارید پنهان شود را انتخاب کنید (اگر قصد دارید مجموعه ای از فایل ها را پنهان سازید، می توانید آنها را در یک فایل Zip گردآوری کرده، سپس فایل ایجاد شده را در این بخش فراخوانی کنید).

۳- در بخش سوم باید فایلی را انتخاب کنید که قصد دارید اطلاعات خود را در آن پنهان کنید.

۴- در نهایت نیز اگر بخواهید، می توانید رمزی را برای فایل کلید در نظر گرفته و پس از آن با کلیک روی گزینه Hide، پنهان سازی اطلاعات در قلب فایل مورد نظر را آغاز کنید.

اگر به استفاده از این نرم افزار علاقه مند شده اید یا اطلاعاتی دارید که می خواهید از امروز به بعد آنها را از دسترس افراد غیرمجاز دور نگه دارید، می توانید نسخه کامل رایگان این نرم افزار را با حجم ۵۰۰ کیلوبایت از نشانی زیر دریافت کنید:

<http://clicklinks.ir/30605a>

mondolib.ir

انواع تصاویر، فیلم یا موسیقی را در فایل های دیگر پنهان سازید. همچنین این نرم افزار برخلاف دیگر نرم افزارهای مشابه این امکان را به شما می دهد تا پس از پنهان سازی اطلاعات درون یک فایل، بدون هیچ مشکلی به اجرای فایل اولیه پرداخته و محتویات آن را مشاهده کنید. به عبارت دیگر با این قابلیت شما می توانید چند گیگابایت اطلاعات محرمانه خود را در قلب موسیقی دلخواهتان پنهان کرده و بدون آن که کسی به وجود اطلاعات محرمانه شما در موسیقی دلخواهتان مشکوک شود، موسیقی مورد نظر را روی دستگاه پخش موسیقی کپی کنید و به آن گوش دهید!

کلید کجاست؟

از دیگر قابلیت های این نرم افزار ایجاد یک کلید برای گشایش فایل های قفل شده است به طوری که حتی وقتی فایل مورد نظر شما که حاوی

مدیریت منزل



تاکنون به فکر تهیه فهرست اجناس داخل منزل خود افتاده اید؟ بیمه نامه ها، کارت های ضمانت و... را در محل خاصی نگهداری می کنید یا هر کدام از آنها را در یکی از کمد ها قرار داده اید؟ متأسفانه حوادثی همچون سیل، طوفان، زلزله و آتش سوزی هر لحظه مردم را تهدید می کنند و در صورت بروز چنین خطراتی نخستین کاری که انجام می شود، ترک منزل است اما از آنجا که افراد اطلاعات کاملی از موجودی اجناس داخل منزل خود ندارند، نمی توانند اطلاعات کاملی را در اختیار مأمورین بیمه یا دیگر سازمان های مربوطه قرار دهند تا کمترین کار که همان جبران خسارت مالی است را به بهترین نحو به انجام برسانند!

نرم افزار Home Manager برای پیشگیری از چنین مشکلاتی طراحی شده است. به کمک این

نرم افزار می توانید لیستی از تمام اجناس موجود در منزل خود را به ثبت برسانید. همچنین با استفاده از این نرم افزار می توانید بدون هیچ محدودیتی تصاویر مربوط به اجناس مورد نظرتان را به همراه اطلاعاتی از قبیل جنس و محل قرارگیری آن در منزل مشخص کرده و در صورت نیاز به جستجوی آنها بپردازید.

ثبت اطلاعات بیمه نامه ها، کارت های ضمانت محصولات و اسناد مهم از دیگر امکاناتی است که توسط این برنامه در اختیار شما قرار می گیرد. پس حتی اگر کارت ضمانت محصولات مختلف را در کمد ها و در محل های متفاوتی گذاشته اید، نگران پیدا کردن

آنها نباشید چرا که با وارد کردن نام جنس مورد نظر در این نرم افزار می توانید با مشاهده نتایج جستجو از محل دقیقی که کارت ضمانت آن را قرار داده اید آگاه شوید. پیگیری هزینه های بهسازی و تعمیر ساختمان، جمع آوری اطلاعات کتاب های شما در بانک اطلاعاتی، پیگیری و ثبت اطلاعات بیمه نامه ها و کارت های ضمانت محصولات، جستجو میان موجودی اجناس، پشتیبانی از تعداد نامحدود تصاویر، قابلیت پشتیبان گیری از اطلاعات در دیسک های فلاپی، سدی و حتی ارسال آنها به صورت فایل پیوست به پست الکترونیکی و ایجاد دسته بندی و محل های متفاوت به دلخواه شما، برخی از قابلیت هایی است که

توسط این نرم افزار در اختیار شما قرار می گیرند. برای دریافت نسخه محدود این نرم افزار می توانید به نشانی زیر مراجعه کنید:

<http://clicklinks.ir/30605b>



نرم‌افزاری برای رد تماس

بژمان عاملی‌فرد



تا امروز چندین برنامه را به شما معرفی کرده‌ایم که به کمک آنها می‌توانید مزاحمان خود را ناکام بگذارید. این برنامه‌ها به شما کمک می‌کند کسانی که از طریق تماس تلفنی یا پیامک مزاحم شما می‌شوند یا کسانی را که مایل به پاسخ‌دهی به آنها نیستید را رد کنید. بیشتر نرم‌افزارهای موجود یکی از این دو کار را به صورت مجزا انجام می‌دهند، اما نرم‌افزارهایی هم هستند که این دو ویژگی را با هم دارند و می‌توانند علاوه بر تماس‌ها، پیامک‌ها را نیز از فیلتر مخصوص خود بگذرانند. برنامه‌ای که امروز قصد معرفی آن را داریم می‌تواند هر دو کار را با هم انجام دهد. پیش از آغاز این مقاله باید یادآوری کنیم که این نرم‌افزار مخصوص سیستم‌عامل‌های سیمین نگارش‌های جدید است و لازم است گوشی شما نیز از آن پشتیبانی کند.

نرم‌افزار M Cleaner نگارش موجود ۲/۱/۳

در آغاز، مطابق معمول تمام نرم‌افزارهای این سیستم‌عامل را ثبت کرده و سپس روی گوشی خود نصب و اجرا کنید. محیط اصلی برنامه به بخش‌های مجزایی تقسیم شده که هر کدام ویژگی خاصی را دنبال می‌کند. در ابتدا ما به With List می‌پردازیم. لیست سفید به فهرستی گفته می‌شود که شما تصمیم دارید این شماره‌ها با شما تماس بگیرند. پیش از آن باید بگوییم که برنامه به ۲ صورت عمل می‌کند: ۱- زمانی که از بین شماره‌های وارد شده تنها چند مزاحم دارید که قصد فیلتر کردن آنها را دارید، از لیست سیاه استفاده می‌کنید. به این ترتیب که همه شماره‌های دنیا می‌توانند با شما تماس برقرار کنند جز آن نفراتی که در لیست سیاه شما وجود دارند. ۲- تماس‌هایی که تنها می‌خواهید به آنها پاسخ دهید. به این صورت که غیر از آنها هیچ شماره دیگری قادر به ارتباط با شما نباشد. در این صورت از طریق لیست سفید اقدام کرده و تنها افراد داخل آن فهرست می‌توانند با شما ارتباط برقرار کنند.

گوشی پلی‌استیشن به بازار می‌آید

گویا شرکت سونی‌اریکسون که پیشتر گفته بود یک گوشی مبتنی بر پلی‌استیشن می‌سازد، کار ساخت این گوشی را به پایان رسانیده و بزودی این گوشی را راهی بازار می‌کند. به گزارش انگجت، گوشی PlayStation phone هنوز به‌طور رسمی رونمایی نشده اما اطلاعات منتشر شده نشان می‌دهد مدت زمان زیادی تا عرضه آن نمانده است. با توجه به اطلاعاتی که درباره این گوشی با پرزنده یک گیگابایتی منتشر شده، از ۴ باند شبکه GSM و ۲ باند شبکه HSDPA پشتیبانی می‌کند. ابعاد و وزن آن مشخص نیست اما دارای صفحه نمایش ۳/۷ اینچی چندلمسی خازنی است و از ۱۶ میلیون رنگ پشتیبانی می‌کند و کاربرانش امکان دسترسی به فیس‌بوک و توئیتر را نیز خواهد داشت.

ساخت نکسوس جدید توسط سامسونگ

به نظر می‌رسد سامسونگ درصدد ساخت نسخه بعدی گوشی نکسوس گوگل است. به گزارش موبنا، شنیده‌ها حاکی از آن است گوگل ساخت نسخه بعدی گوشی نکسوس را به سامسونگ سپرده و قرار است به‌زودی از آن رونمایی کند. گفته می‌شود این نسخه از گوشی نکسوس گوگل با نام Nexus S یا Nexus Two به بازار عرضه می‌شود. البته هنوز هیچ اطلاع رسمی در این باره منتشر نشده اما بر اساس برنامه زمانبندی مراسم رونمایی سامسونگ که قرار است هشتم نوامبر برگزار شود و از گوشی هوشمند مبتنی بر اندرویدش رونمایی کند، انتظار می‌رود این گوشی همان نکسوس ۲ باشد.



گوشی نکسوس‌اس دارای دوربین ثانویه خواهد بود، طراحی گردی خواهد داشت و پیش‌بینی می‌شود از آخرین نسخه اندروید بهره‌بردار گردد که احتمالاً Gingerbread خواهد بود.

گوشی هوشمند جدید با قابلیت ذخیره انرژی به مدت ۱۵ ماه

با رونق بازار جهانی تلفن‌های همراه، شرکت فیلیپس که تخصصی در زمینه گوشی و سیستم‌های مخابراتی ندارد نیز محصول جدید خود را در این زمینه وارد بازار کرد. به گزارش ایستنا، این گوشی زیبا و جدید Xenium X830 نام دارد و دارای نمایشگر لمسی بزرگی بوده که در مقابل اثر انگشت کاربر حساس است. روی این گوشی دوربین دیجیتالی ۵ مگاپیکسلی به همراه فلش نصب شده و شرکت فیلیپس برای آن ۸ گیگابایت حافظه داخلی در نظر گرفته است. این گوشی، همراه با قلم ویژه‌ای در اختیار کاربران قرار می‌گیرد که می‌تواند امکان استفاده از برنامه‌های داخلی را آسان‌تر کند اما فاقد صفحه‌کلید سخت‌افزاری است و از دیگر امکانات به کار رفته در آن می‌توان به سیستم ویژه پخش فایل‌های صوتی به‌همراه کلیدهای ویژه و مرورگر اینترنتی پیشرفته اشاره کرد. این گوشی در حالت آماده‌باش می‌تواند تا ۱۵ ماه انرژی مورد نیاز را در باتری خود ذخیره کند که این قابلیت در دیگر گوشی‌های مشابه موجود در بازار دیده نمی‌شود.

یک مجموعه را تعریف کرده و برای آن اسم بگذارید. به‌طور مثال می‌خواهید همه شماره‌های دنیا را در لیست سیاه قرار دهید یا همه شماره‌ها را آزاد بگذارید، می‌توانید برای خود یک پروفایل تهیه کرده و تنها با یک کلیک روی آنها به یک‌باره همه این کارها را با هم انجام دهید. شما می‌توانید هر چقدر که دوست دارید پروفایل بسازید و ذخیره کنید.

بخش Log نیز به شما گزارش کارهای برنامه را خواهد داد. در این قسمت به شما نشان داده می‌شود که شماره‌های موجود در لیست سیاه یا شماره‌های وارد نشده در لیست سفید چه زمان‌هایی برای شما پیامک فرستاده یا با شما تماس گرفته‌اند. به‌طور کلی کاری جز گزارش دادن انجام نمی‌دهد.

بخش Scheduler به شما کمک می‌کند که بتوانید بخش‌های مختلف را زمان‌بندی کنید. به‌طور مثال فرض کنید در یک ساعت خاص که در محل کار یا منزل هستید، دوست ندارید به یک سری از شماره‌ها اجازه زنگ زدن بدهید، به این ترتیب می‌توانید با Scheduler پروفایل‌ها و گزینه‌های مختلف را زمان‌بندی کرده تا در زمان‌های خاص کارهای مختلفی را به‌صورت اتوماتیک انجام دهد. این کار شما را از انجام هر روزه تعویض تنظیمات برنامه معاف می‌کند. در بخش Settings یا تنظیمات برنامه می‌توانید از بین کارکردهای برنامه آن‌هایی را که لازم دارید انتخاب کنید. به‌طور ساده‌تر شاید تنها به فیلتر کردن تماس‌های تلفنی احتیاج داشته باشید یا برعکس که در تنظیمات قادر خواهید بود آنها را فعال، یا غیرفعال کنید یا به اعمال دیگر وادار کنید. همچنین پسوردگذاری روی این قسمت نیز در همان بخش وجود دارد که می‌تواند در جهت امنیت استفاده شما از این نرم‌افزار به شما کمک کند. حال شما دوستانی که مایل هستید از این برنامه استفاده کنید و خود را از شر مزاحمان برهانید، می‌توانید از نشانی اینترنتی زیر برای دریافت برنامه اقدام کنید. <http://clicklinks.ir/30606a>



عکس: انگجت





تیم توسعه لینوکس / عکس: Linuscrew

بررسی هسته لینوکس در مقایسه با دیگر هسته‌ها

در ژرفای لینوکس

اجرا امکاناتی را افزود یا از آن حذف کرد. این کار فقط افزودن قابلیت‌های سخت‌افزاری به هسته نیست و می‌توان حتی کل هسته را بدون نیاز به راه‌اندازی مجدد کامپیوتر تعویض کرد. فقط تصور کنید اگر می‌شد سرویس یک ویندوز را نصب کرد و حتی یک‌بار هم آن را ریستارت نکرد!

ماژول‌های هسته

چه می‌شد اگر ویندوز تمام درایورهای سخت‌افزاری را در خود داشت و تنها برای استفاده از یک دستگاه کافی بود آن را روشن کنیم؟ این همان چیزی است که ماژول‌های هسته لینوکس انجام می‌دهند. ماژول‌های هسته که به‌نام ماژول‌های قابل بارگذاری هسته (LKM) شناخته می‌شوند، یکی از روش‌های استفاده از سخت‌افزارهای سیستم بدون استفاده از تمام حافظه موجود است.

یک ماژول عموماً قابلیت‌هایی مثل دستگاه‌ها، سیستم‌های فایل و فراخوان‌های سیستمی را به هسته اضافه می‌کند. ماژول‌های قابل بارگذاری هسته پسوند `.ko` دارند و معمولاً در دایرکتوری `/lib/modules` قرار می‌گیرند. به‌دلیل طبیعت ماژول‌ها می‌توان به‌سادگی هسته را با انتخاب ماژول‌های قابل بارگذاری یا ممنوع کردن تعدادی از آنها برای بارگذاری سفارشی کرد که هنگام بالا آمدن سیستم از طریق دستور `menuconfig` یا پس از بالا آمدن سیستم و از طریق فایل `/boot/config` می‌توان این کار را انجام داد. همچنین می‌توان بدون راه‌اندازی مجدد سیستم، از طریق دستور `modprobe` ماژول‌هایی را به هسته اضافه یا از آن حذف کرد.

در برخی از توزیع‌های لینوکسی، ماژول‌های منبع‌بسته‌ای وجود دارند که توسط تیم توسعه لینوکس توسعه نیافته‌اند. مثلاً در توزیع اوبونتو، توسعه دهنده‌های نرم‌افزاری همچون `nVidia` و `ATI` به‌جای ارائه کدمنبع برای قرارگیری در هسته لینوکس، تنها به ارائه فایل‌های کامپایل شده `ko` بسنده کرده‌اند. این ماژول‌ها البته رایگان هستند و می‌توان آنها را دریافت کرد ولی قابلیت سفارشی‌سازی و تغییر ندارند. به‌همین دلیل در برخی از توزیع‌های لینوکسی که بسیار به آزادی نرم‌افزاری معتقد هستند، این نرم‌افزارها وجود ندارد.

هسته جادو نیست، اما برای هر کامپیوتری لازم است. هسته لینوکس به این دلیل از `OS X` یا ویندوز متفاوت است که درایورهای سخت‌افزاری در سطح هسته وجود دارد و همه چیز بدون نصب نرم‌افزار اضافه قابل استفاده است. امیدواریم این مقاله توانسته باشد بخش کوچکی از کاری که هسته لینوکس انجام می‌دهد را نشان دهد. برای مطالعه بیشتر می‌توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.kernel.org>

و `vmlinuz-version` نام دارد. نام `vmlinuz` از دنیای یونیکسی آورده شده که در آن دوران، یعنی دهه ۶۰ میلادی به هسته یونیکس، یونیکس می‌گفتند و بنابراین لینوکسی‌ها هم هسته خود را لینوکس نام گذاشتند.

پس از این که حافظه مجازی برای بهتر کردن قابلیت‌های چندوظیفگی توسعه پیدا کرد، سرنام `vm` در ابتدای فایل هسته قرار داده شد تا نشان دهد این هسته از حافظه مجازی پشتیبانی می‌کند. تا مدت‌های زیادی هسته لینوکس `vmlinux` نامیده می‌شد تا این که آندره بزرگ شد که حافظه بوت آن فشرده شد `X` آخر کلمه به‌دلیل فشرده شدن هسته با سیستم `zlib`، `Z` به تغییر پیدا کرد؛ هر چند همیشه این روش فشرده‌سازی کاربرد ندارد و گاهی از `lzma` یا `bzip2` استفاده می‌شود. در برخی از هسته‌های لینوکسی، نام هسته تنها `zImage` است.

سیستم نگارش‌بندی آن به‌صورت چهارگانه `A.B.C.D` است. `A.B` احتمالاً `۲/۶` است، `C` نگارش فعلی هسته است و `D` نشانگر وصله‌ها یا نگارش‌های رفع عیب است.

در فولدر `/boot` فایل‌های بسیار مهم دیگری نیز قرار دارند که معمولاً `initrd.img-version`، `system.map-version` و `config-version` وجود دارد.

فایل `initrd` اغلب به‌عنوان دیسک‌های رم استفاده می‌شوند که فایل اصلی هسته را باز و اجرا می‌کنند. فایل `system.map` برای استفاده در مدیریت حافظه به‌کار می‌رود تا زمانی که هسته به‌طور کامل بارگذاری شود.

فایل `config` به هسته می‌گوید که چه گزینه‌ها و ماژول‌هایی باید بعد از کامپایل در هسته بارگذاری شود.

معماری هسته لینوکس

از آنجا که لینوکس هسته یکپارچه‌ای دارد، حجم زیادی نسبت به دیگر هسته‌ها داشته و پیچیدگی آن نیز بیشتر است. این ویژگی طراحی در سال‌های اخیر مورد نقد قرار گرفته و هنوز هم برخی از دغدغه‌های امنیتی هسته‌های یکپارچه را در خود دارد. برای گذر از چنین دغدغه‌هایی، توسعه‌دهندگان هسته لینوکس ماژول‌های هسته را ایجاد کردند که می‌تواند هنگام اجرا بارگذاری شده یا از حالت بارگذاری خارج شود. به این ترتیب می‌توان به هسته لینوکس در هنگام

هستند و نه تنها پردازنده، حافظه و `IPC`، بلکه چیزهای دیگری از جمله درایورهای دستگاه‌ها، مدیریت سیستم فایل و فراخوان‌های سیستمی را مدیریت می‌کنند. هسته‌های یکپارچه در دسترسی سخت‌افزاری و چندوظیفگی بهتر عمل می‌کنند زیرا برنامه‌ای که در حال اجرا، انتظار یا توقف است می‌تواند به‌صورت مستقیم اطلاعات دیگر پروسه‌ها را دریافت کند و در هیچ صفی برای این عمل منتظر نمی‌ماند. البته این موضوع می‌تواند مشکل‌ساز هم باشد چون بیشتر پروسه‌ها در حالت ناظر اجرا می‌شوند و اگر درست رفتار نکنند، می‌توانند سیستم را از کار بیندازند.

از ویژگی‌های این هسته می‌توان به دسترسی بهتر به سخت‌افزارها و برنامه‌ها، ارتباط ساده‌تر پروسه‌ها با یکدیگر و عدم نیاز به نصب درایور سخت‌افزار برای سخت‌افزارهای شناخته شده در سیستم و در نهایت عکس‌العمل سریع‌تر پروسه‌ها به‌دلیل عدم وجود صف انتظار برای آنهاست.

از مشکلات این هسته، بزرگ بودن آن، مصرف حافظه بالا و امنیت پایین‌تر به‌دلیل اجرای همه‌چیز در حالت ناظر است.

هسته‌های ترکیبی

هسته‌های ترکیبی می‌توانند انتخاب کنند که چه چیزی در حالت کاربر اجرا شود و چه چیزی در حالت ناظر، بیشتر مواقع چیزهایی مثل درایورهای سخت‌افزاری یا ورودی خروجی‌ها در حالت کاربر و فراخوان‌های سیستمی و ارتباط میان پروسه‌ها در حالت ناظر اجرا می‌شوند. این یعنی استفاده بهینه از هر دو که مشکل کوچکی ایجاد می‌کند؛ تولیدکنندگان سخت‌افزار باید کار بیشتری انجام دهند چون مسوولیت اجرای همه چیز با آنهاست. همچنین این هسته‌ها از مشکل میکروهسته‌ها نیز برخوردارند و باز هم مشکل انتظار در صف وجود دارد.

از ویژگی‌های این نوع هسته‌ها این است که توسعه‌دهنده می‌تواند خود انتخاب کند که چه چیز در حالت کاربر و چه چیز در حالت ناظر اجرا شود. همچنین نصب آن حجم کمتری نسبت به میکروهسته‌ها می‌گیرد و از دیگر مدل‌ها انعطاف‌پذیرتر است.

اما این مدل معایبی نیز دارد که وجود لگ در اجرای پروسه و مدیریت پروسه‌ها توسط کاربر بخشی از آنهاست.

فایل‌های هسته لینوکس کدام‌ها هستند؟

فایل هسته در اوبونتو، در مسیر `/boot` قرار دارد

محمد رضا قربانی

هسته لینوکس یکی از بزرگ‌ترین پروژه‌های منبع‌باز است که قدمتی طولانی دارد. همان‌طور که می‌دانید، توزیع‌های مختلف لینوکسی، خود لینوکس نیستند و لینوکس تنها به هسته این سیستم‌عامل می‌گویند که ۱۳ میلیون خط کد دارد. هسته سیستم‌عامل پایین‌ترین سطح نرم‌افزاری است که با سخت‌افزار کامپیوتر در ارتباط است. لینوکس مسوول تمام نرم‌افزارهایی است که در حالت کاربری (`User Mode`) اجرا می‌شوند. همچنین پروسه‌های مختلف از جمله سرورها را اجرا می‌کند و اطلاعات لازم از پروسه‌ها را در اختیار دیگر پروسه‌ها قرار می‌دهد.

انواع هسته‌ها

برای تولید یک هسته دغدغه‌های مختلفی وجود دارد. به‌طور کلی، بیشتر هسته‌ها به سه نوع یکپارچه، میکروهسته و ترکیبی تقسیم می‌شوند. لینوکس یک هسته یکپارچه است، در صورتی که `OS X` (مکینتاش) و ویندوز ۷ از هسته‌های ترکیبی استفاده می‌کنند. بهتر است به هر ۳ نظری داشته باشیم:

میکروهسته

میکروهسته تنها کارهای مشخصی را انجام می‌دهد: مدیریت پردازنده، حافظه و `IPC`. بقیه کارهای کامپیوتر، جانبی تلقی شده و در حالت کاربر اجرا می‌شوند. میکروهسته‌ها قابلیت پرتابل بودن دارند چون سیستم‌عامل نیازی ندارد که نوع ویدئو کارت متصل به سیستم را بداند. میکروهسته‌ها ردیای کوچکی دارند (هزینه انجام کار) و حافظه و فضای مصرفی آنها بسیار پایین است. از طرفی امن‌تر از هسته‌های دیگر هستند، چرا که تنها پروسه‌های مشخصی در حالت کاربر اجرا می‌شوند که نیازی به اجرا در حالت ناظر (`Supervisor Mode`) ندارند.

میکروهسته‌ها، ویژگی‌های خوبی دارند که پرتابل بودن، حجم کم، حافظه مصرفی کم و امنیت از جمله آنهاست. البته سخت‌افزارهای پشتیبانی شده توسط این هسته کمتر است و به‌دلیل اجرای درایورهای سخت‌افزاری در حالت کاربری، سخت‌افزارها کندتر هستند. ضمن آن‌که پروسه‌ها برای دریافت اطلاعات باید در صف منتظر بمانند. همچنین پروسه‌ها نمی‌توانند به دیگر پروسه‌ها دسترسی پیدا کنند.

هسته یکپارچه

هسته‌های یکپارچه درست نقطه مقابل میکروهسته‌ها

محمدرضا قربانی

وقتی سخن از اسطوره‌های ایرانی می‌شود، هیچ‌کس را نمی‌توان پیدا کرد که اساطیر بزرگ و ملی‌مان را دست‌کم بشمارد. افزون بر این، آنقدر سوژه و گفتنی درباره این اسطوره‌ها وجود دارد و در سال‌های اخیر، آنقدر به این سوژه‌ها کم پرداخته شده که می‌شود انبوه موضوعات ناب و دست اول در فضای ایران باستان پیدا کرد و به آن پرداخت. این همان کاری است که گروه طراحان فن‌افزار شریف با گرشاسپ انجام داده است. گرشاسپ بازی‌ای است که در نگاه اول، فوق‌العاده زیبا به نظر می‌رسد. داستان آن هر چند در کلیشه فانتزی نبرد فریغ و تاریکی یا خیر و شر نگاشته شده، اما عناصر نوینی دارد که آن را از دیگر بازی‌ها متمایز می‌کند.

بازی از جایی آغاز می‌شود که ایران زمین در جنگ و آشوب غوطه‌ور است و پهلوان ایرانی، گرشاسپ، که جوانی جویای نام است در کوهستان با تعدادی دیو به‌نام اشموغان روبه‌رو می‌شود. این آغاز بازی است که شما ندیده و نشناخته باید به جنگ دشمن بروید. البته کار دشواری نیست و با وجود راهنمای بازی، متوجه می‌شوید که باید با کلیک ماوس فقط شمشیر بزنید. در همین آغاز کار شاهد کشته شدن اوروش، برادر گرشاسپ به‌دست هیتاسپ زرین تاج خواهید بود. و حالا این خونخواهی است که شما را به ادامه راه فرا می‌خواند. در میانه‌های بازی متوجه خواهید شد که دلیل اصلی کشته شدن هیتاسپ به آریاسپ، دزدیدن گرز ثریت بوده که با کمک آن می‌توان بر مردم حکمرانی کرد و این نیز دلیلی دو چندان می‌شود برای یافتن هیتاسپ و کشتن وی.

بازی از ضرباهنگ مناسبی برخوردار است و از نظر گیم‌پلی، خوب طراحی شده به‌ویژه آن که حرکات رزمی و شمشیرزنی گرشاسپ به مرور زمان ارتقا می‌یابد و می‌توانید از تکنیک‌های جدیدتر و بهتر شمشیرزنی استفاده کنید.

برای ادامه حیات به آنها احتیاج داشتند. کمبود منابع در منظومه جدید به‌سرعت انسان‌ها را به فکر تصاحب سایر سیارک‌ها انداخت. در این میان، درگیری بین انسان‌ها اجتناب‌ناپذیر بود و شکل‌گیری فدراسیون‌ها و صلح یا برخی از همسایگان و جنگ با دیگران به‌زودی شکل گرفت.

بررسی نخستین بازی

آسمان



یک سکویازی موفق با نشانه‌های مناسب

اسطوره‌های فراموش نشدنی

سازنده: فن‌افزار شریف
پخش: لوح زرین نیکان
حداقل سیستم
پردازنده: اینتل پنتیوم ۴ ۲/۸ گیگاهرتز
یا AMD اتلون + ۳۰۰۰ ۶۴
رم: ۱-۲ گیگابایت
هارد دیسک: ۳ گیگابایت
سیستم‌عامل: ویندوز اکس‌پی، ویستا و ۷

شکل گرفت. قدرت غیرقابل دفاع روبات‌ها باعث شد انسان‌ها تنها راه نجات را در فرار از منظومه شمسی بیابند. دانشمندان به یاری یکدیگر گروهی به‌نام گروه نجات تشکیل دادند و تمام تلاش خود را به کار گرفتند تا موفق به ساخت سکوی پرتابی شوند که بتواند با استفاده از کرم‌چاله، انسان‌ها را به چند صد سال نوری دورتر فراری دهد. سرانجام سکوی ساخته شد و انسان‌ها موفق شدند در گروه‌های هزار نفری از منظومه شمسی به منظومه دیگری بگریزند.

باقی نسل بشر، ساخت تجهیزات مجدد برای فرار در صورت حمله احتمالی روبات‌ها و تجهیز و بازپس‌گیری منظومه شمسی اولیه مسوولیت‌هایی است که روی دوش انسان‌های مهاجر قرار دارد.

با ورود انسان‌ها به منظومه جدید فصل جدیدی از تاریخ تمدن بشر شکل گرفت. انسان‌ها پس از پرتاب به این نقطه از فضا تلاش برای زندگی جدید را آغاز کردند. خانواده‌های زیادی در جریان جنگ با روبات‌ها از هم پاشیده شده بودند. انسان‌های زیادی در جریان فرار از عزیزان جدا شدند ولی امید به زندگی باعث شد که انسان‌ها تمام تلاش خود را برای یافتن مامن جدیدی برای زندگی به‌کار بگیرند. با همدلی و یکرنگی افراد، سیارک‌های جدیدی برای زندگی انتخاب و حیات زمینی در آنها آغاز گشت.

مشکل اساسی برای زندگی در این سیارک‌ها این بود که با وجود دانش بشر، زیرساخت تکنولوژیکی لازم برای استفاده از این دانش موجود نبود، پس آغاز به ساخت کارخانه‌ها، معادن و سایر تجهیزاتی کردند که

تصور کنید، سال ۲۸۰۸ است و بشر در اوج پیشرفت تکنولوژیکی خود به‌سر می‌برد.

عمر بشر به متوسط ۱۵۰ سال رسیده و با استفاده از پرش در Hyper Space به فواصلی در حد ۱۰ واحد نجومی، موفق شده نسل خود را در منظومه شمسی گسترش دهد. با این وجود ایجاد و استفاده از کرم‌چاله‌ها همچنان بزرگ‌ترین آرزوی بشر است.

اگر کتاب تاریخ را باز کنید، به این نوشته می‌رسید که فدراسیون واحد بین منظومه‌ای به‌خاطر اختلافاتی که بر سر قدرت بین انسان‌ها شکل گرفت، متلاشی و باعث شد که آدمیان به ۳ گروه تقسیم شوند: گروه اکثریت در کره زمین باقی ماندند، گروهی به قمر ادیسه رفتند و گروه اقلیت متخاصم در اقمار مصنوعی مریخ ساکن شدند. گروه سوم برای برتری پیدا کردن نسبت به دو گروه دیگر و تصاحب زمین دست به ساخت روبات‌های جنگجو زدند. تئوریس‌ها، روبات‌های جنگنده‌ای بودند که قابلیت ساخت و تعمیر و ارتقا بخشیدن به خودشان را داشتند.

جنگ منظومه‌ای اول بین این ۳ گروه در گرفت و سرانجام با عملیاتی انتحاری ۲ گروه دیگر بر ضد اقلیت تندرو و بی‌اثر کردن موقتی تئوریس‌ها به‌پایان رسید. این عملیات و گروه انتحاری آن سایه‌اژدر نامیده شدند. پس از این عملیات، روبات‌ها به خارج از منظومه شمسی رانده شدند و بدون این که کاری به انسان‌ها داشته باشند مشغول ارتقای خودشان شدند.

سال‌ها گذشت تا بر اثر اتفاقی دردناک، جنگ منظومه‌ای دوم، این‌بار بین روبات‌ها و انسان‌ها

اخبار

فیر ۳ می‌آید



تاریخ عرضه آخرین نگارش بازی فیر مشخص شد و وارنربراس اعلام کرد در مارس سال آینده این بازی عرضه می‌شود. در همین راستا سایت آمازون هم یک کتاب کمیک ۱۲ صفحه‌ای برای داستان این بازی طراحی و به بازار فروش عرضه کرده است. به‌گزارش IUP، وارنربراس اعلام کرد این بازی تیراندازی، تفنگ‌چینی ارائه می‌کند و کماکان چکش یک سلاح جانبی باقی خواهد ماند.

کال‌آودیوتی
در آلمان سانسور شد

بازی کال‌آودیوتی جدید، عملیات سیاه، در آلمان با سانسور محتوایی روبه‌رو می‌شود. امکان خرید نسخه‌های جدید این بازی برای آلمانی‌ها وجود ندارد چراکه بازی آنلاین تنها از طریق آمریکا یا انگلیس انجام می‌شود. هرچند می‌توان نسخه اتريشی آن را در آلمان بازی کرد که سانسور محتوایی نخواهد داشت. نسخه جدید عملیات سیاه هفته آینده وارد بازار



خواهد شد و به عقیده منتقدان یکی از بهترین بازی‌های خود در این سبک است.

آمار اکس‌باکس در آمد

مایکروسافت آمار استفاده از شبکه اکس‌باکس خود را اعلام کرد. یکی از جالب‌ترین نکات این آمار آن است که بیش از ۲۵ میلیون مشترک این سرویس هر کدام به‌طور متوسط ماهی ۳۰ ساعت از این شبکه استفاده می‌کنند که در مجموع برابر با بیش از یک میلیارد ساعت است.

در بلاگ نلسون آمده، بیش از ۴۲ میلیون کنسول اکس‌باکس تاکنون در ۳۵ کشور به‌فروش رسیده و سال گذشته تماشای تلویزیون و فیلم روی این کنسول ۱۵۷ درصد افزایش داشته است. همچنین حدود ۴۲ درصد از اعضای اکس‌باکس لایو به‌طور متوسط روزانه یک ساعت به‌تماشای فیلم یا تلویزیون نشسته‌اند.



متاسفانه یکی از نکات منفی این بازی، استفاده از دوربین ثابت و بدون کنترل کاربر است که روند حرکت را تا حد زیادی کند می‌کند. برای مثال، هنگامی که وارد یک دروازه می‌شوید و خط فرضی دوربین در ۱۸۰ درجه می‌شکند، اگر حواستان نباشد و جهت حرکت را عوض نکنید، ممکن است دوباره به بیرون از دروازه بروید یا در برخی از صحنه‌ها (که صحنه‌های جنگ هم ممکن است باشد) وسط نبرد دوربین در جایی قرار دارد که خود و دشمن را نمی‌بینید و تنها می‌توانید امیدوار باشید که شمشیرهای شما به حریف برخورد می‌کند. از طرفی هیچ فصلی برای بازی در نظر گرفته نشده که این به ضرابهنگ سریع بازی کمک می‌کند.

شاید بتوان بازی را به دو بخش کلی کوهستان و جنگل تقسیم کرد. در مورد نبردها نیز، بهتر بود سیستم هدف‌گیری خودکاری تعریف می‌شد که قابلیت قفل کردن روی یک حریف خاص وجود داشت. دو نوع نبرد وجود دارد: یکی ضربات تکنیکی شمشیر که به تکنیک گرشاسپ اضافه می‌شود و دوم، ضربات سنگین و مرگبار گرشاسپ که معمولاً با کمی عملیات بالا و پایین پریدن نیز همراه است. در این حالت، شما با فشردن کلید ترکیبی به سر و کول دشمن می‌پرید و با نشان دادن نمادهای مکان‌نما در تصویر و زدن سریع آنها می‌توانید حریف را از پای دریاورید. در مجموع، سیستم نبردهای بازی فراتر از حد انتظار پیاده‌سازی شده و در واقع از آخرین و مدرن‌ترین فناوری‌های پیاده‌سازی تکنیک‌های نبرد در آن استفاده شده است؛ هر چند باگ‌های کوچکی هم در این سیستم وجود دارد (برای نمونه اگر روی محلی بروید که یک دیو از زیر آن در حال بیرون آمدن است، به‌طور نادرستی روی سر آن خواهید ایستاد و بعد به پایین می‌افتید). گرشاسپ به‌خوبی توانسته یک سبک‌بازی موفق

ایجاد کند و تنوع آن در مدیریت مراحل مثال زدنی است. هر چند در آغاز بازی ممکن است از دویدن‌های طولانی برای گذر از یک محیط نبرد به محیطی دیگر خسته شوید، اما پس از گذشت حدود ۲۰ الی ۳۰ دقیقه، تنوع بازی زیاد شده و مینی‌گیم‌هایی چون پرش از سکوهای چرخان، باز کردن معمایی درها به شیوه «شاهزاده پارسی» و سرخوردن از دیوارها بازی را برایتان جذاب خواهد کرد.

موتور گرافیکی بازی بسیار خوب طراحی شده است. مدلینگ آن هم بی‌کم‌وکاست است و زشتی، زیبایی، افق‌های روشن، ساختمان‌های بلند و تحسین‌برانگیز و اجساد کشته شده مردم توسط دیوها که این سو و آن سو پراکنده است، به‌زیبایی بازی می‌افزاید. اغراق در گرافیک بازی به‌نسبت خوبی پیاده‌سازی شده است و اگر از یک دیوار هزار متری پایین بروید، تعجب نخواهید کرد. گاهی اوقات روی تپه یا ساختمان بلندی خواهید ایستاد و توانمندی سازندگان بازی در پیاده‌سازی نقشه را تحسین خواهید کرد.

البته اگر این بازی یک سندباکس بود و می‌شد به هر کجای آن سفر کرد، نقشه آن هدر نمی‌رفت، به‌علاوه آن که سایه‌ها در بازی بی‌نقص طراحی شده‌اند و تفاوت میان نورهای مختلف احساس می‌شود. از همه مهم‌تر این‌که در این بازی، لود کردن معنایی ندارد و یکبار و برای همیشه بازی لود می‌شود و دیگر پس از آن می‌توانید کل بازی را یک ضرب جلو بروید.

موسیقی پس‌زمینه، صداگذاری شخصیت‌ها و دیوها نیز بسیار خوب انجام شده است. تنها دموهای بازی اندک هستند و ممکن است پشت سر هم بازی کردن برای مدتی طولانی و بدون جایزه یک سسینماتیک، پس از کشتن صدها دیو کمی خسته‌کننده باشد. نبرد با غول‌آخ‌های بازی با موسیقی فوق‌العاده‌ای همراه است و هیجان بیشتری به بازی می‌دهد. بی‌گمان گرشاسپ یکی از بهترین بازی‌های تولید

شده در کشور است، اما وجود باگ‌های ریز و درشت از حماسی بودن آن می‌کاهد. البته انتظار می‌رود به‌زودی یک وصله برای این بازی عرضه شده و این اشکالات کوچک نیز رفع شود. شاید در این وصله، یک لابی طراحی شود که در آن بتوانان قدرت شمشیرزنی گرشاسپ و فنون مختلف را روی دشمن‌های فرضی آزموید.

با این همه باید گفت که باوجود آن‌که این بازی توسط شرکتی ایرانی که بی‌شک از نظر بضاعت فنی و مالی و تعداد بالقوه مخاطبان محدودیت‌های بسیار دارد، اما باز هم از نمونه‌های هم‌زائر خارجی (مانند خدای جنگ) که با پشتوانه‌های انبوه و تعداد مخاطبان در سطح جهان ساخته و توزیع می‌شود، چیزی کم ندارد و برخی اشکالات کوچک آن قابل چشم‌پوشی است.

ای‌کاش امکان پخش این بازی توسط توزیع‌کننده‌ای معتبر در سطح جهان وجود می‌داشت تا قابلیت‌های این بازی بهتر جلوه کند؛ به‌ویژه هنگامی که می‌بینیم توزیع‌کننده داخلی نه‌تنها نتوانست این بازی را به‌رغم قول‌های پیشین تهیه‌کنندگان، به نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال برساند، بلکه به‌نظر می‌رسد با شیوه‌های نوین بسته‌بندی، تبلیغاتی و ارائه سرگرمی‌های دیجیتال نیز بیگانه است. برای نمونه، روی کارت قرعه‌کشی که داخل بسته قرار داده شده، از خریداران خواسته شده که کارت را به صندوق پستی شخصی ارسال کنند، در حالی که این شیوه سال‌هاست که در کشور ما هم منسوخ شده و روش‌های الکترونیکی جایگزین گشته است.

به‌هر روی به‌جرات می‌توان گفت که گرشاسپ سطح انتظار مخاطبان از بازی‌های رایانه‌ای داخلی را بالاتر برده و گذشته از این پای به عرصه جذاب اسطوره‌های ایرانی گذاشته، که به‌هر روی پیش از این کمتر به آنها پرداخته شده بود. امید است که ارائه این بازی الگوی جدیدی در این صنعت کشور شود.

بازی موبایل



ویرانی چه لذتی دارد!

گاهی لذت خراب کردن را با هیچ چیز دیگر نمی‌توان عوض کرد. این بازی هم از آن بازی‌هایی است که به‌دنبال بلاکتاپوس و بلاکولا! منتشر می‌شود و موفقیت آنها را دنبال کرده است. این بازی در دنیای جدیدی اتفاق می‌افتد و می‌توان با کمک مواد منفجره آجرها را ترکاند و حتی این مواد را ارتقا داد.

در این بازی سه حالت کلاسیک، پازل و لغزش (که سبک جدیدی در این سری است) وجود دارد. اگر خوب بازی کنید، می‌توانید کد اورجینال همین بازی را برای بازی در کامپیوتر و فیس‌بوک به‌دست آورید تا بیشتر از بازی لذت ببرید.

بازی آنلاین

قاتل فوق حرفه‌ای



بازی Ultimate Assassin از آن بازی‌هایی است که صرف‌نظر از خشونت که در آن وجود دارد، ذهن شما را به خوبی به کار می‌گیرد. باید در نقش یک استراتژیست جنگی قاتل خود را راهنمایی کنید و در فرصتی مناسب مأموریت خود را به‌پایان برسانید. در این بازی می‌توانید از ۲ ویژگی بهره ببرید، سرعت و نامرئی بودن. بنابراین باید آرام باشید و سریع فکر کنید تا موفق باشید.

گرافیک بازی خوب طراحی شده و دوربین از بالا به کل ماجرا اشراف دارد. از طرف دیگر، موسیقی بازی به ایجاد تنش می‌افزاید و همین بازی ساده را به یک بازی هیجان‌انگیز تبدیل می‌کند. برای انجام این بازی به آدرس زیر بروید:

<http://www.kongregate.com/games/mastermax/ultimate-assassin-2>

۲ دسته‌اند: عده‌ای به‌دنبال این هستند که با جنگ خونریزی و تصاحب اموال دیگران برتری خود را به‌اثبات برسانند و عده‌ای دیگر، با ترفند، سیاست و تجارت این کار را به‌خوبی انجام می‌دهند و دیگران را استثمار می‌کنند؛ درآسماندر هر دوی اینها ممکن است. می‌توان از هر کدام از این سناریوها استفاده کرد و بازی را با آن پیش برد.

نیروهای موجود در بازی، کم از بازی‌های مبتنی بر سیستم‌عامل ندارد. بر اساس وضعیت درآمد روزانه شما، تعدادی کودک در پایگاه متولد می‌شوند که پس از گذشت ۷ روز می‌توانند تبدیل به شهروند شوند. این شهروندان همان کسانی هستند که می‌توانند سراغ نیروی نظامی بروند یا تبدیل به مهندس شوند و در ساخت‌وساز فعال و کوشا باشند. این بافر ۷ روزه باعث می‌شود حساسی حواستان به نیروهایتان باشد و در صورتی که تصمیم به حمله‌ای ناگهانی گرفتید، باید مراقب ۷ روز آینده باشید.

آسماندر یک‌بار از مرحله آزمایش گذشته و سرور نخست آن به‌پایان رسیده و سرور دوم آن نیز آغاز به‌کار کرده است. سرور دوم بسیار شلوغ‌تر از سرور اول خواهد بود و با ظرفیت ۲۰هزار نفر بازی می‌کند. رابط گرافیکی بازی بسیار خوب طراحی شده و حس بیابان‌دگی سیارک و ابزارهای دیجیتال سده بیست‌ونهمی را به‌خوبی در آن پیدا می‌کنید. برای شروع بازی، کافی است یک حساب در وب‌سایت آسماندر باز کنید.

<http://www.asmandez.ir>

شما در معرض حمله دیگر سیارک‌ها هستید، آنها نیز از شما می‌ترسند. قرار نیست هوش مصنوعی کنترل یک سیارک را به‌عهده بگیرد و این تنها شما نیستید که از هوش انسانی برای رقابت با کامپیوتر استفاده می‌کنید. بازی آنجا آغاز می‌شود که کشتی شما به یک سیارک خالی از سکنه می‌رسد. باید نخست چند مأموریت انجام بدهید که به‌صورت آموزشی انجام می‌شود و علاوه بر یادگیری نقاط مختلف بازی، می‌توانید در فضای داستانی مورد نظر نیز قرار بگیرید. در ابتدا کافی است به دستورات ارسالی از فرماندهی کل عمل کنید. پایگاه خود را در سیاره مستقر کرده سپس معدن تیتانیوم را تاسیس کنید و مواظب کارگران خود باشید که خوب از این معدن برداشت کنند چون تیتانیوم اصلی‌ترین منبع انسان‌های قرن بیست‌ونهم است.

در آغاز این نام‌ها علمی‌تخیلی شاید برای کسانی که به شمشیر، جنگ روردر، چوب و گندم عادت دارند، کمی عجیب به‌نظر برسد ولی پس از گذشت مأموریت‌های آزمایشی، خودتان را در حال مدیریت یک نظام پیچیده علمی - تخیلی خواهید یافت که قرار است حساسی مواظب حمله روبات‌ها و دیگر خرده‌سیارک‌ها باشید.

علاقه‌مندان به بازی‌های تحت مرورگر حتماً از این نوع بازی استراتژی هم‌زمان MMO آگاه هستند. این بازی ویژگی‌های منحصر‌فردی دارد که نمی‌توان به‌سادگی چنین مجموعه‌ای را در کنار هم مشاهده کرد. علاقه‌مندان به بازی‌های استراتژیک

اینجا ماجرای است که قرار است در آسماندر با آن روبرو شوید. در واقع، نقطه حضور شما در بازی، وسط آشوب و بلواست و باید مواظب باشید که انسان‌های حریص دیگر به سیاره شما حمله نکنند. از این‌رو در ابتدای بازی باید حواستان به همه‌جا باشد و تا حد امکان، از نظر دیپلماسی خود را قوی کنید. همان قدر که

آنلاین MMO ایرانی

آسماندر



نگاهی به زیرساخت ارتباطات در دنیای فناوری اطلاعات

بخش دوم

رگهای حیاتی دنیای فناوری اطلاعات

سعید نوری آزاد

برای یافتن نگاهی کامل و درکی صحیح نسبت به وضعیت انتقال داده در شبکه‌های رایانه‌ای و اینترنت که موضوعی مهم در دنیای فناوری اطلاعات به‌شمار می‌رود، باید اطلاعاتی عمومی و نسبی از زیرساخت‌ها و تعاریف لایه دسترسی داشته باشیم.

همان‌طور که در شماره ۳۰۳ کلیک آوردیم در لایه دسترسی، برای انتقال داده‌ها از رسانه استفاده می‌شود و اتصالات فیزیکی یکی از اصلی‌ترین عوامل رشد فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی است. در این میان نوع و کیفیت ارتباط در کنار عاملی به نام پهنای باند، می‌تواند نقش اصلی و مهمی در رشد ابزار و فناوری‌های دیگر ایفا کند.

تاریخچه ارتباطات الکترومغناطیسی به تلگراف می‌رسد که در آن خود سیگنال‌ها با ضرب‌آهنگ خاصی ارسال می‌شد. البته باید بدانید امروزه نیز تقریباً با همین اصل، داده‌ها روی کابل‌ها ارسال می‌شوند و نوع سیگنال‌های ارسالی است که شکل آن را در مقصد مشخص می‌کند.

در بخش پیشین برخی تعاریف را آغاز کردیم که در این بخش آنها را ادامه خواهیم داد تا به مسائل اصلی در مورد پهنای باند و اینترنت برسیم:

پاکت یا بسته اطلاعاتی: واحد نظم یافته اطلاعاتی که در یک شبکه منتقل می‌شود. پکت (Packet) در استانداردهای مختلف دارای شکل‌های متفاوتی است. در استاندارد اینترنت اطلاعات بر اساس IP بسته‌بندی می‌شوند. اینترنت بر اساس انتقال پکت کار می‌کند. این بسته‌ها می‌توانند دسته‌ای یا رشته‌ای ارسال و دریافت شوند. در استاندارد اینترنت دارای سرآیند (header) و پی‌آیند (trailer) است و علاوه بر آنها بخش‌های بسیار دیگری برای تکمیل فرآیند ارسال و نظم‌بخشی بسته‌ها در مسیر به آنها اضافه می‌شود.

ریزش بسته: در مسیر انتقال بسته‌ها عوامل متعددی مانند نویز، تصادم و تمام شدن عمر می‌تواند بسته‌های اطلاعاتی را از بین ببرد.

این موضوع باعث کم شدن، از دست رفتن یا به اصطلاح گم شدن بسته (Packet loss) و بخشی از اطلاعات می‌شود. در فناوری‌های جدید کاربر متوجه این اشکالات نمی‌شود و سیستم‌ها خودشان با استفاده از استانداردهای شبکه این موارد را رفع می‌کنند.

پهنای باند یا عرض باند: حداکثر ظرفیت انتقال داده در یک سیستم دیجیتال است که بر مبنای بیت بر ثانیه اندازه‌گیری می‌شود. این واژه از متداول‌ترین واژه‌های این عرصه است. سایر واحدهای سنجش آن نیز کیلو (هزار) بیت بر ثانیه (Kbps) و مگا (میلیون) بیت بر ثانیه (Mbps) است. این واژه معمولاً با توان انجام کار یا Throughput اشتباه گرفته می‌شود. توان انجام کار: Throughput میزان توان

انتقال داده در شبکه و واحد آن بیت بر ثانیه است. تفاوتش با پهنای باند در این است که این تعریف به فرستنده و توان ارسال آن اطلاق می‌شود ولی پهنای باند به رسانه (یعنی میان فرستنده و گیرنده) مربوط



تصویر: سید علی

است. البته در تعاریف سیستم‌های رایانه‌ای به نرخ پردازش داده‌ها در یک سیستم کامپیوتری هم گفته می‌شود.

برخورد: Congestion یا Collision در اصل یک اتفاق منطقی در شبکه است و در شبکه‌هایی که با توپولوژی BUS اداره می‌شوند، فرآیند ساده‌تری دارد. زمانی تصادف اتفاق می‌افتد که ۲ بسته اطلاعاتی در یک زمان روی یک رسانه ارسال می‌شوند و نتیجه این برخورد ۲ سیگنال با هم خواهد بود که باعث از بین رفتن درستی اطلاعات هر دو می‌شود.

از بین رفتن بسته‌ها و افزایش تأخیر در شبکه می‌تواند از عوارض این رویداد باشد که به مدیریت رسانه بستگی دارد. از طرفی این اصطلاح برای حالتی از شبکه گفته می‌شود که در حال رسیدن به نقطه حداکثر ظرفیت خود است. در هر شبکه هزاران بار این اتفاق روی می‌دهد اما کاربر از این موضوع آگاهی ندارد و اصولاً این کار بر عهده ابزار مدیریت شبکه است.

رزرو پهنای باند: در رایانه یا شبکه همیشه مواردی هست که نیاز به اولویت‌بندی دارد. برای رفع نیاز منابع مختلف شبکه یا سیستم، مقداری از پهنای باند را ذخیره می‌کنند تا به برنامه‌های خاص یا پروتکل‌های خاص اختصاص دهند. برای نمونه در سیستم‌عامل ویندوز، ۸۰ درصد پهنای باند اینترنت برای کاربر و ۲۰ درصد برای سیستم در نظر گرفته شده است. این کار برای بهینه‌سازی استفاده از رسانه و پهنای باند موجود است.

در برخی منابع به آن تخصیص (allocation) پهنای باند یا صف‌بندی (queuing) درخواستی پهنای باند نیز گفته می‌شود.

اینترانت: این کلمه متشکل از دو بخش

intra + net به معنای شبکه داخلی است. شبکه داخلی یک ساختمان یا یک شهرک یا شهر یا حتی کشور که صرفاً برای ارتباط داخلی استفاده شود، اینترانت نامیده می‌شود. این شبکه می‌تواند محلی و گسترده باشد، حتی ممکن است در این شبکه مسیر ورودی و خروجی برای شبکه جهانی هم ایجاد شده باشد، اما همچنین اینترانت خواهد بود.

این شبکه نیز از استانداردهایی مانند TCP/IP استفاده می‌کند. این شبکه می‌تواند به صورت ترمینال (مدل سرور محور) یا کلاینت سرور (کاربر محور) استفاده شود. دستگاه کارت‌خوان داخل ادارات، تلویزیون‌های شهری، شبکه تابلوهای خبری شهری، دوربین‌های راهنمایی و رانندگی و خطوط انتقال داده شهری و بین شهری را می‌توان اینترانت نامید.

اینترنت: این کلمه متشکل از دو کلمه inter + net است، به معنای شبکه بین شبکه‌ها. با این که به هر شبکه بین شبکه‌ای می‌توان اینترنت گفت، اما امروزه این شبکه یک اسم خاص است و تنها برای شبکه ارتباطی جهانی به کار می‌رود.

امروزه این شبکه مجموعه شبکه‌های داخلی (اینترانت‌ها) و تجهیزات ارتباطی، درگاه‌های ارتباطی (gateway) در سراسر جهان است که برای برقراری ارتباط با پروتکل‌های TCP/IP به کار می‌روند. بر این بستر سرویس‌های زیادی ارائه می‌شود مانند وب، انتقال فایل، پست الکترونیکی و انتقال غیرمتوازن.

نکته ۱: اینترنت وب نیست، وب یک سرویس مبتنی بر اینترنت است که به دلیل پرکاربرد بودنش از دیگر سرویس‌ها عمومی‌تر شده است.

نکته ۲: شبکه‌های متصل به اینترنت لزوماً از پروتکل TCP/IP استفاده نمی‌کنند، اما درگاه ارتباطی آنها باید بر این مبنای فعالیت کرده و ارتباط بین دو شبکه را ایجاد کند. شبکه ماشین‌های صنعتی نمونه

شبکه‌های غیرمنطقی با پروتکل اینترنت هستند. **ستون فقرات اینترنت**

بزودی درباره زیرساخت‌های اینترنت صحبت می‌کنیم، اما فعلاً همین قدر بدانیم که بار اصلی اینترنت بر دوش خطوط اصلی این شبکه است که داده‌ها را در اقیانوس‌ها، دریاها، سطح قاره‌ها و فضا منتقل می‌کنند. ستون فقرات (backbone) اینترنت متشکل از خطوط ارتباطی بسیار سریع مابین نقاط اتصال اصلی است که از هزاران سیستم تجاری، دولتی، آموزشی، نظامی و تحقیقاتی تشکیل شده است که داده‌ها و پیام‌ها را مدیریت و منتقل می‌کند. مدیریت و انتقال در این شبکه دارای زیرمجموعه‌های بسیاری است که نمونه‌هایی از آن را نام می‌بریم.

سوئیچ و مدیریت شبکه

ارتباطات دارای گونه‌های مختلف و متفاوتی است که نیازمند مدیریت است. این بخش از فناوری زیرساخت ارتباطی شامل اجزای زیر است:

۱- ساختار سلسله‌مراتبی پلزیوکرون
۲- پروتکل انتقال در حالت غیرهمانگ (نامتوازن)

۳- سلسله مراتب انتقال هماهنگ دیجیتال
۴- انتقال هماهنگ در شبکه‌های فیبرنوری
۵- پروتکل آدرس‌دهی اینترنتی (IP) در پروتکل TCP

۶- شبکه ارتباطات بی‌سیم (WLL). معمولاً در مناطقی که امکان ایجاد خطوط معمولی مخابراتی نباشد از این شبکه‌ها استفاده می‌شود.

۷- شبکه‌های دسترسی چندگانه با تقسیم زمانی و دسترسی چندگانه با تشخیص برخورد.

۸- شبکه خدمات انتقال داده مجتمع. این شبکه پایه شبکه تلفن دیجیتال است و امکان تبادل سریع داده‌ها را فراهم کرده است. این نوع شبکه دارای ۲ زیرمجموعه اصلی یعنی B-ISDN و N-ISDN است که از فناوری‌های ATM و PRI استفاده می‌کنند. خطوط E1 زیرمجموعه PRI است و امکان ارتباط ۳۰ کانال را روی یک خط فراهم می‌کند. سرویس‌هایی مانند HOLD، TRANSFER و CONFERENCE ID، CALLER ID و صداها

خدمت دیگر از مزایای این فناوری به‌شمار می‌روند. **۹- Frame Relay:** یکی از پروتکل‌های شبکه‌های وسیع با کارایی بالا است که در لایه فیزیکی و لایه پیوند داده از مدل مرجع اتصال داخلی سیستم‌های باز عمل می‌کند. این فناوری برای انتقال داده روی ISDN به‌وجود آمد اما با گسترش آن، روی دیگر شبکه‌ها هم پیاده‌سازی شد. فریم ریلی یک نمونه از فناوری packet-switched است که توانایی به اشتراک گذاشتن پهنای باند را به ایستگاه‌های کاری در شبکه می‌دهد. این فناوری برای انتقال اطلاعات در سطوح کشوری رقیب TCP/IP بوده و مزایا و معایبی نسبت به آن دارد.

۱۰- Packet switching: این فناوری پایه سیستم انتقال داده در اینترنت و شبکه‌های امروزی است. در این مرحله داده‌ها در بسته‌های استاندارد با حجم‌های مختلف و از پیش تعیین شده بر حسب رسانه مورد استفاده، تفکیک و ارسال می‌شوند.

منابع

<http://www.cam.ac.uk>
<http://www.princeton.edu>

دفتر تلفن های همه کاره



که هر گاه شخص مخاطب یا شما تماس گرفت اول این که عکس آن برای شما به صورت بزرگ نمایش داده خواهد شد تا سریع تر قابل شناسایی باشد هم قبل از این که به دیدن صفحه نمایش گوشی خود بپردازید از فاصله دور هم بتوانید با شنیدن صدای زنگ مربوطه شخص مورد نظر را شناسایی کنید.

همچنین این برنامه از گزینه **Call Filter** بهره می برد. فیلتر کننده تماس های تلفنی به شما کمک می کند که بتوانید به آنهایی که دوست ندارید تلفن آنها را جواب دهید پرداخته و آنها را در لیست سیاه گوشی خود قرار دهید تا پس از هر بار تماس آنها گوشی به طور خودکار آنها را شناسایی کرده و آنها را به نوعی برای شما رد تماس کند.

این امکان در بعضی از برنامه های موبایل به طور مجزا تهیه شده است اما در این برنامه به صورت یک بخش موجود در کنار دیگر امکانات نرم افزار وجود دارد که این خود از کارا بودن آن حکایت دارد.

در قسمت پایین برنامه ۳ گزینه مختلف وجود دارد که کار آنها نمایش محیط و استایل نمایش اسم مخاطبها در این برنامه است که می توانید بر اساس دلخواه آن را به یکی از این ۳ حالت در بیاورید که اولی عکس مخاطب با توضیحات و مشخصات کامل، دومی با مشخصات مختصر و سومی بدون مشخصات و صرفا به یک عکس در آن بسنده شده است.

در صورتی که اسامی افراد زیادی در برنامه وارد شده باشد می توانید آنها را بر اساس گزینه های مختلفی همچون حروف الفبا، شماره های تلفن و یا عکس های آنها دسته بندی کنید تا راحت تر یافت شوند.

از دیگر امکانات این برنامه می توان به دسته بندی های مختلف در آن اشاره کرد. کار این دسته بندی ها به این صورت است که شما یک گروه ایجاد کرده و افراد مختلفی را در آن اضافه می کنید، حال با استفاده از گزینه های موجود در برنامه و گروه می توانید بدون انجام دادن تک تک آنها برای هر فرد، به طور کلی برای همه نفرات آن را انجام دهید. به طور مثال شاید بخواهید یک پیام را برای همه ارسال کنید اما نه آنها را تک تک برای نفرات بفرستید نه تک تک اسامی را انتخاب کنید. کافی است در قسمت گروه ها برای آن یک پیامک نوشته و برای گروه به طور کلی ارسال کنید که کلیه این گزینه ها برای راحت تر شدن کار مخاطب طراحی شده است.

باید به این نکته اشاره کرد که این برنامه از امکانات بیشتری نیز بهره می برد که شما می توانید با کمی کنکاش و جستجو آنها را یافته و از کار کردن با آنها لذت ببرید. اگر شما نیز دوست دارید از این برنامه استفاده کنید، می توانید از آدرس اینترنتی زیر اقدام به دریافت نسخه های از این برنامه کنید.

http://www.pocketx.net/products/photocontactspro_ppc

پژمان عاملی فرد

اصلی ترین و ابتدایی ترین کار هر یک گوشی موبایل، تماس های تلفنی است و یکی از واجبات تماس های تلفنی داشتن یک دفتر تلفن جامع، مرتب و کارآمد است. در کمتر جایی پیدا می شود که تلفنی وجود داشته باشد اما دفتر تلفنی وجود نداشته باشد. از همین رو در گوشی های موبایل نیز این گزینه از روز اول طراحی و پیاده سازی شده بود. اما دفتر تلفن های ساده و ابتدایی هر گوشی موبایل باعث شد که نویسندگان برنامه های موبایل در صدد نوشتن و تولید برنامه هایی با این موضوع بیافتند، اما نرم افزارهایی که بتواند نیازهای بیشتری را از مخاطب رفع کند. به طور مثال به موضوعات بیشتری از اطلاعات شخص مورد نظر بپردازند و یا از عکس ها و یا حتی صداهای فرد مورد نظر در آن استفاده شود تا هم در موقع تماس سریع تر در دسترس قرار گیرند و هم در مواقع ضروری اطلاعات بیشتری از این افراد در دسترس باشد. یکی از این نرم افزارها **Photo Contacts Pro** نام دارد که برای گوشی های ویندوز موبایل تهیه و طراحی شده است. این برنامه مانند توضیحات بالا امکانات فراوانی را در اختیار شما قرار می دهد. بیست و یک گزینه نیز برای معرفی آن با ما همراه باشید.

نرم افزار Photo Contacts Pro نگارش ۶/۰
برنامه در حدود ۷-۶ مگابایت ظرفیت دارد که می بایست حتما بر روی مموری داخلی نصب گردد و گزینه برنامه از ادامه کار باز خواهد ماند که این یکی از مشکلات نرم افزار مربوطه می باشد. چون بعضی از گوشی های موبایل از حافظه های داخلی با ظرفیت محدود بهره می برند و اختصاص چندین مگابایت از این حافظه به یک برنامه ممکن است باعث پر شدن ظرفیت حافظه مربوطه شود. پس از نصب، برنامه از شما می خواهد که یک استایل و پوسته برای برنامه انتخاب کنید. پوسته های موجود بیش از ۲۰ عدد می باشند که شما می توانید بر حسب سلیقه و دلخواه یکی را انتخاب کنید و به محیط اصلی برنامه وارد شوید. همچنین در ابتدای کار نیز می توانید زبان محیط برنامه را نیز برگزینید که دارای چندین زبان متنوع کاربری نیز می باشد.

پس از انجام این مراحل تازه به قسمت اصلی و محیط برنامه وارد می شوید. ۳ قسمت اصلی در آن وجود دارد که محیط بزرگ تر و خالی مربوط به شماره تلفن های وارد شده، محیط سمت راست مربوط به شماره گیر داخلی و گزینه های گشتن بین شماره ها و مخاطب های وارد شده و محیط پایین مربوط به تنظیمات و گزینه های وارد سازی اطلاعات در آن می باشد.

برای شروع کار ابتدا به قسمت تنظیمات می رویم. شما برای اول کار ابتدا می بایست یک اسم به دفترچه تلفن خود اضافه کنید. برای این کار می توانید از گزینه **contact new Edit** یا جدید را برای این کار انتخاب کنید. حال در این قسمت خواهید توانست اطلاعات جامعی از شخص مخاطب را وارد کنید. از این اطلاعات می توان به اسم، نام خانوادگی، عکس شخصی، شغل، شماره های محل کار و منزل و غیره، شماره های کاربری در محیط های مختلف و... اسم برد. البته ذکر این نکته ضروری است که نیازی به وارد کردن همه این اطلاعات نیست و اینها صرفا وسیله های هستند که در مواقع ضروری بتوان از آنها استفاده کرد.

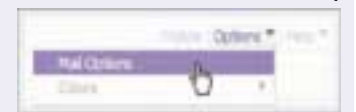
پس از وارد کردن اطلاعات مربوطه **OK** را بزنید تا اسم شخص به صورت یک عکس در برنامه ظاهر شود. از این پس شما تنها می توانید با دیدن این عکس به شماره گیری پرداخته و از جستجو بین نامها که بعضی ممکن است تکراری نیز باشد معاف شوید. حال اگر احتیاجی به ویرایش اطلاعات آن شخص داشتید، می توانید در همان قسمت به جای استفاده از گزینه **New Edit** استفاده کرده و اطلاعات مربوطه را ویرایش کنید.

همچنین شما می توانید برای هر شخصی بر اساس دلخواه خود آهنگ متفاوتی را انتخاب کنید که این کار را می توانید از قسمت **Rington** ها انجام دهید. به صورتی

مهدی رشونو clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

امین قناعتی از اهواز - چگونه می توانم نام و نام خانوادگی ام در اکانت ایمیل در یاهو را تغییر دهم؟
ابتدا وارد اکانت خود در یاهو شوید. سپس از بالا سمت راست از منوی **Options** گزینه **Mail Options** را انتخاب کنید.



در صفحه جدید از منوی سمت چپ گزینه **Accounts** را انتخاب کنید.



حالا روی گزینه **Add or Edit an Account** کلیک کنید.



در صفحه جدید **Yahoo! Mail** را انتخاب کرده و گزینه **Edit** را انتخاب کنید.



در قسمت **From Name** نامی را که می خواهید برای دریافت کننده نمایش داده شود را وارد کنید.



سپس گزینه **Save** را انتخاب و روی **Back To Mail** کلیک کنید.



از این پس دریافت کننده میل های شما نامی که وارد کرده اید را به عنوان فرستنده خواهد دید.

فلش مموری را می گذارم چراغ فلش مموری روشن می شود اما ویندوز هیچ گونه عکس العملی نشان نمی دهد. در ضمن من از ویندوز ۷ استفاده می کنم.

بایوس سیستم را کنترل کنید. از نظر سخت افزاری کنترل کنید که نحوه اتصال پورت های **USB** به مادربرد چگونه است؟ کنترل کنید که قطع شدگی نداشته باشد. گرداننده پورت های **USB** روی مادربرد را دوباره نصب کنید (از طریق **CD** مادربرد) و مادربرد را کنترل کنید که اتصالی نداشته باشد.



فرهاد حسینی از تهران - لطفا بفرمایید چه طور می توانم رمز ورود به جیمیل را عوض کنم؟

ابتدا وارد حساب کاربری خود شوید. روی گزینه **Settings** و سپس **Accounts** کلیک کنید. حالا روی گزینه **Google Accounts Settings** کلیک کنید.

برای تغییر گذرواژه روی **Change Password** کلیک کرده و پسورد جاری را وارد کنید. سپس پسورد جدید را وارد کرده و در فیلد بعدی آن را تکرار کنید. گزینه **Save** را زده و تایید کنید.

ناصر طاهرنام - برای اجرای یاهومسنجر برخی مواقع با مشکل روبرو می شوم، طوری که از تمام راه های ممکن برای اجرای آن اقدام می کنم اما اجرا نمی شود، اما زمانی که پس از ری استارت اجرا می شود، موقع خاموش کردن سیستم، پیام **Ending program, Yahoo messenger ظاهر می شود.**

بهتر است یاهومسنجر سیستم تان را **Uninstall** و دوباره نصب کنید.

محمد حسین فیاض مهر از اهواز - مدتی است تمام یواس بی های سیستم من از کار افتاده، یعنی وقتی کامپیوتر را روشن کردم، متوجه شدم که ویندوز دسته بازی را نمی شناسد. البته تمام فلش مموری ها و هاردها و درایو موبایل هم همین جوری شده است. البته وقتی که یک

Software Engineering

مهندسی نرم افزار

حفظ امنیت کدهای نوشته شده به زبان جاوا



محمد جواد احمدی

با وجود کارایی زیاد و انعطاف پذیری بالای زبان برنامه نویسی جاوا، این ابزار قدرتمند و رو به توسعه هنوز نتوانسته جایگاه مناسبی برای پیاده سازی پروژه های تجاری در مقایسه با سایر Framework های موجود بیابد. از جمله دلایل اصلی عدم استفاده از جاوا در بیشتر پروژه های بزرگ تجاری، می توان به مشکل بازگشت پذیری یا Decompile شدن کدهای نوشته شده، با این زبان برنامه نویسی اشاره کرد که این خود به تنهایی یک معضل بزرگ امنیتی در مسیر توسعه نرم افزارهای تجاری با استفاده از این ابزار به شمار می آید.

برنامه های نوشته شده در جاوا به دلیل استفاده از واسط زمان اجرای Java Runtime Environment یا به طور اختصار JRE برای همپا کردن بستری مناسب برای جلوگیری از کامپایل مجدد کد منبع و همچنین حفظ قابلیت جابه جایی و استفاده در پلتفرم های مختلف، پس از کامپایل به جای تبدیل شدن به زبان ماشین یا همان «صفر» و «یک» به قالب خاصی از داده ها به نام Byte Code تبدیل می شود که این خروجی همان قالب قابل فهم و اجرا برای JRE است.

همین موضوع باعث می شود کد برنامه های نوشته شده به زبان جاوا را با استفاده از متدهای مهندسی معکوس تا حدود زیادی باز یابی کرد. این مشکل به حدی جدی است که شرکت توسعه دهنده زبان جاوا یعنی سان میکروسیستمز، اقدام به ارائه ابزار به نام Obfuscator برای مبهم سازی کد منبع نوشته شده از طریق تزریق کدهای اضافی به زبان جاوا کرده تا پس از انجام عملیات دیکامپایل، کاربران نتوانند به راحتی قطعات مختلف کد حاصل را درک و تفسیر کنند.

اجرای این برنامه به گونه ای است که در بدنه توابع و کلاس ها در نتیجه نهایی و خروجی اصلی برنامه تغییری را در پی نخواهد داشت. البته استفاده از این متد که به صورت توکار (یا درون ساخت Built-in) هم در کتابخانه های جاوا و هم توسط IDE پیش فرض شرکت سان، یعنی Netbeans نیز پشتیبانی می شود، نمی تواند تمام آنچه که برنامه نویسان برای ایجاد امنیت بیشتر به آن نیاز دارند را تامین کند. گذشته از این، استفاده از روش مذکور سبب افزایش حجم فایل اجرایی پس از کامپایل، کندهی در

مورد نظرمان با استفاده از یک کلید اصلی و بر اساس الگویی که برنامه نویس مشخص کرده است داریم. برای نمونه، برنامه ساده ای بنویسید که تمام کاراکترهای یک فایل از نوع کلاس جاوا را به عنوان ورودی دریافت کرده و با یک مقدار به عنوان کلید اصلی XOR کند. سپس باید کلاس یا تابع مستقلی برای کد برداری کلاس های رمز گذاری شده با استفاده از همان کلید اصلی نوشته شود تا در هنگام اجرای برنامه بتوانیم با فراخوانی آن، کلاس های کد شده را در حافظه رمز گشایی و دوباره سازی کنیم و سرانجام برنامه بدون هیچ مشکلی بتواند اجرا شود. توجه داشته باشید که کلید اصلی به عنوان یک عنصر حیاتی برای حفظ امنیت و حتی ضامن اجرای صحیح برنامه، می تواند برای هر کلاس به صورت متفاوت تولید شود یا از مجموعه چند عملیات پیچیده ریاضی روی مقادیر گوناگون به دست آمده باشد، یا حتی روی یک قفل سخت افزاری ذخیره شود تا برنامه بدون وجود آن اصلا اجرا هم نشود.

برای پنهان ماندن الگوریتم کد برداری کلاس ها نیز می توانید از فایل های کتابخانه ای پویا و استاندارد (برای ویندوز پسوند dll و برای گنولینوکس پسوند so) نوشته شده با زبان C استفاده کنید. البته در این حالت پیاده سازی الگوریتم رمز گشایی باید در همین کتابخانه ها انجام شود و همین طور برای حفظ قابلیت اجرا و انتقال روی سایر پلتفرم ها نیز باید کتابخانه های مورد نیاز و قابل استفاده روی سایر پلتفرم ها را هم ایجاد کرده و همراه با دیگر منابع به پروژه بیفزایید تا بتوانید با توجه به نوع سیستم عامل، فایل کتابخانه مورد نظر را بارگذاری کرده و توابع مورد نیاز برای رمز گشایی را از داخل این فایل ها فراخوانی کنید.

نتیجه گیری

روش یا متد رمز گذاری راه حل مناسبی برای حفظ امنیت کد برنامه های نوشته شده به زبان جاواست که بر خلاف دیگر روش های معمول در روند عادی اجرای برنامه خللی وارد نمی کند و در صورتی که به درستی پیاده سازی شود حتی می توان با اتکا به آن از فریم ورک جاوا، بدون ترس از دیکامپایل شدن برنامه در پروژه های تجاری بزرگ و مستقل از سکو نیز استفاده کرد و با خیال راحت از مواهب بسیار زیاد جاوا برخوردار شد.

منابع

<http://java.sun.com>
<http://www.javaworld.com>
<http://www.devarticles.com>

رفتار متد رمز گذاری

در این روش فرض بر این است که تمام یا تعدادی از کلاس های نوشته شده، به جز کلاس اصلی پروژه و کلاسی که قرار است عملیات کد برداری دیگر کلاس ها را انجام دهد، با استفاده از یک برنامه واسط و یک کلید اصلی به مجموعه ای از کاراکترهای غیر قابل فهم و نامفهوم تبدیل شده است. سپس کلاس های کد شده در مسیر مناسب به پروژه افزوده می شوند.

کلاس اصلی پروژه باید بتواند با استفاده از توابعی که برای رمز گشایی کلاس های کد شده توسط برنامه نویس طراحی شده اند، کلاس های مذکور را در حافظه دیکد و بازسازی کند تا در محل و زمان مناسب فراخوانی و استفاده شوند. به این ترتیب حتی بعد از دیکامپایل شدن برنامه نیز کاربران با اینبوهی از کلاس های رمز گذاری شده و کاراکترهای غیر قابل فهم روبه رو خواهند شد.

نحوه پیاده سازی

پیش از هر چیز باید گفت که بهترین حالت ممکن برای پیاده سازی روش رمز گذاری، زمانی است که تمام برنامه نویسی های مربوط به کلاس ها و متدهایشان به صورت کامل انجام شده و پروژه آماده کامپایل شدن نهایی باشد. همان طور که پیشتر نیز گفته شد، برای پیاده سازی این متد ما نیاز به یک برنامه واسط برای رمز نگاری کلاس های

بارگذاری و اجرای برنامه، سخت تر شدن انجام عملیات اشنکال زدایی (دیبگ)، بالا بردن میزان استفاده از حافظه اصلی و تحمیل بار مضاعف بر دوش پردازنده به دلیل استفاده مکرر از حلقه های تکرار و تصمیم گیری می شود.

در این میان روشی کاملاً ابتکاری توسط برخی برنامه نویسان برای هر چه بالاتر بردن ضریب امنیت در کدهای جاوا یا حتی دیگر زبان های برنامه نویسی که از یک قالب همسان با فریم ورک جاوا بهره می برند، ارائه شده است. این روش که به متد رمز گذاری (Encryption) معروف است، هم اکنون به عنوان یکی از بهترین و موثرترین راه حل های مطرح شده برای حفاظت از کدهای جاوا شناخته می شود. تفاوت عمده این روش با دیگر متدها در این است که روش رمز گذاری از آغاز تا پایان باید توسط برنامه نویسی و گروه توسعه دهنده پروژه پیاده سازی شود؛ برخلاف روش Obfuscator که برای مبهم کردن کد منبع از الگوهای محدود و تکراری استفاده می کند.

شاید این موضوع در نگاه اول کمی دشوار به نظر برسد اما کارایی واقعی روش رمز گذاری به این موضوع وابسته است که منطق رمز نگاری در برنامه شما می تواند کاملاً متفاوت با تصور دیگران یا به عبارت دیگر کاملاً ابتکاری و شخصی باشد.

کنید. در این قسمت تمام نام های کاربری استفاده شده در سایت های مختلف را خواهید دید. برای دیدن کلمه عبور نیز Show Passwords را بزنید. در این قسمت با استفاده از کلید Remove امکان پاک کردن موارد دلخواه را خواهید داشت.

من به تازگی ویندوز ۷ نصب کرده ام اما مانند ویندوز اکس پی که در گذشته داشتم، کنترل پنل در My Computer وجود ندارد.

روش های مختلفی برای دسترسی آسان به کنترل پنل وجود دارد که ما در اینجا از روش اضافه کردن مقدار در رجیستری استفاده می کنیم. از منوی Start و در قسمت Run عبارت Regedit را تایپ و تایید کنید. در پنجره Registry Editor به مسیر زیر بروید:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\  
Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\  
MyComputer\NameSpace
```

حالا از منوی Edit گزینه New و سپس Key را انتخاب کنید و نام آن را بصورت زیر قرار دهید:

```
{26EE0668-A00A-44D7-9371-BEB064C98683}
```

سیستم خود را دوباره راه اندازی کنید.

برای ذخیره تصویر در ویندوز از کلید Prt Scrn استفاده می کنیم که با

پرشن و پاسخ

آیا در فایرفاکس می توان نام کاربری و کلمه عبورهای وارد شده در سایت های مختلف را مشاهده کرد؟

چنانچه این کدها روی مرورگر شما ذخیره باشند، جواب مثبت است. برای این کار از منوی Tools گزینه Options را انتخاب کنید.



در قسمت Security روی کلید Saved Passwords کلیک

این کار تمام صفحه مانیتور ذخیره می شود. در برخی موارد تنها پنجره ای خاص نیاز دارم و هر بار باید آن را از تمام صفحه مانیتور Crop کنم. آیا راهی برای ذخیره پنجره ای خاص وجود دارد؟

آری. برای این کار کافی است هنگام فعال بودن پنجره مورد نظر، کلید Alt را نگه داشته و سپس کلید Print Screen را بزنید. با این کار تنها پنجره ای که فعال است ذخیره خواهد شد.

احمد از اهواز - مدتی است از ویندوز ۷ استفاده می کنم اما در هر بار اتصال به اینترنت تصویر بک گراند دسکتاپ مشکلی شده و بیغای به صورت زیر می دهد.

This copy of windows is not genuine
دوست عزیز نسخه ویندوز شما اصلی نیست و زمانی که به اینترنت متصل بوده اید، سایت مایکروسافت غیراصل بودن ویندوز شما را شناسایی کرده است. باید از نسخه اصلی این ویندوز استفاده کنید. لازم به ذکر است کدهای فراوانی برای Active کردن ویندوزهای کرک شده در اینترنت منتشر شده که برخی از آنها قابل استفاده نیستند.

در اکسل حجم زیادی از اطلاعات را وارد کرده ام. حالا می خواهم سطرهای موجود را به ستون تبدیل کنم. با توجه به این که هر بار باید

Programming

برنامه نویسی



```
left = merge_sort(left)
right = merge_sort(right)
result = merge(left, right)
return result
}
```

```
function merge(left, right) {
var list result
while length(left) > 0 and
length(right) > 0
if first(left) <= first(right)
append first(left) to result
left = rest(left)
else
append first(right) to result
right = rest(right)
end while
while length(left) > 0
append left to result
while length(right) > 0
append right to result
return result}
```

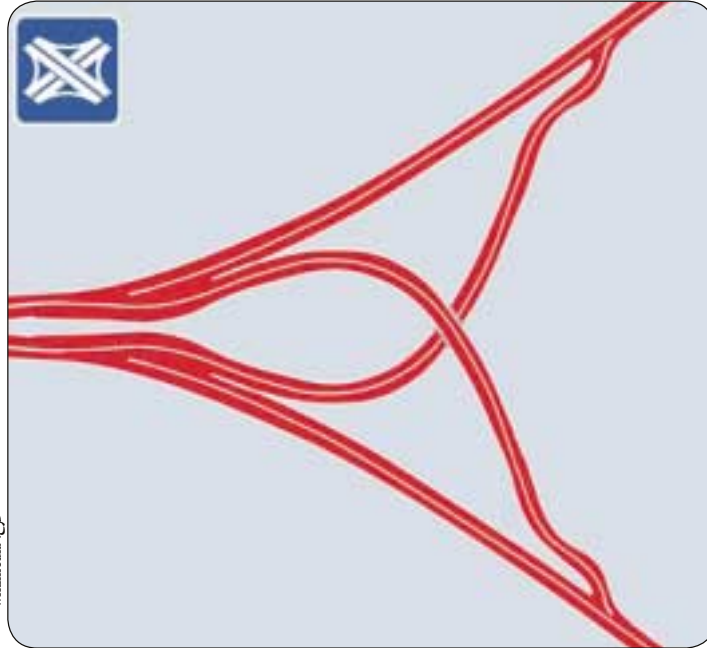
پیمایش زمانی الگوریتم مرتب‌سازی ادغامی
اگر زمان لازم برای مرتب‌سازی آرایه N عضوی به
روش ادغام برابر $T(N)$ باشد داریم:

$$T(N) = 2T(N/2) + N$$

در این الگوریتم در هر مرحله آرایه به ۲ آرایه
شکسته می‌شود و در هر مرحله از ادغام نیز باید N
مقایسه صورت بگیرد.

در نتیجه در بدترین حالت تعداد مقایسه‌های
این الگوریتم برابر $(n[\log n] - 2[\log n] + 1)$
است و چون عمل غالب در این الگوریتم مانند باقی
الگوریتم‌های مرتب‌سازی عمل مقایسه است.

پس مرتبه اجرایی این الگوریتم برابر $O(n \log n)$
است. این الگوریتم در بدترین حالت ۳۹ بار سریع‌تر از
الگوریتم مرتب‌سازی حبابی (Bubble sort) است.
در جاهایی بدترین حالت این الگوریتم از لحاظ زمانی
برابر بهترین حالت الگوریتم سریع (Quick sort) با
داده‌های یکسان است.



طرح: wikimedia

بررسی الگوریتم مرتب‌سازی ادغامی

تفکیک و پردازش داده‌ها

ترتیب به مجموعه سوم منتقل می‌شود.
شبه‌کد این الگوریتم به‌صورت زیر است:

```
function merge_sort(m) {
var list left, right, result
if length(m) <= 1
return m
var middle = length(m) / 2
for each x in m up to middle
add x to left
for each x in m after middle
add x to right
```

از مجموعه‌های بالا فقط مجموعه B نیاز به
مرتب‌سازی دارد. پس از مرتب کردن جدول B باید
مجموعه‌ها را با هم ادغام کنیم.

عمل ادغام به این صورت است که ابتدا اولین عنصر از
هر دو مجموعه را با هم مقایسه کرده و عنصر کوچک‌تر
را در مجموعه سومی قرار می‌دهیم که همان خروجی این
مرحله است. سپس عنصر بعدی را از همان مجموعه‌ای
انتخاب می‌کنیم که عنصر اول که در مجموعه سوم قرار
گرفته است. سپس این عمل را آنقدر ادامه می‌دهیم که
تمامی عناصر یکی از ۲ مجموعه در مجموعه سومی که
نتیجه حاصل از ادغام دو مجموعه در آن ذخیره شده
است، قرار بگیرد. سپس باقی عناصر مجموعه دوم به

امیربهاالدین سبط‌الشیخ

یکی از روش‌های مرتب‌سازی داده‌ها، استفاده
از الگوریتم مرتب‌سازی به‌صورت ادغامی است. این
الگوریتم از روش تقسیم و حل برای مرتب کردن داده‌ها
استفاده می‌کند. در روش تقسیم و حل، یک مساله به
تعدادی مساله کوچک‌تر تقسیم می‌شود که حل آنها
ساده‌تر از حل مساله اصلی است و ادغام نتایج به‌دست
آمده از مساله کوچک‌تر جواب مساله اصلی است. در
الگوریتم مرتب‌سازی به روش ادغامی نیز همین‌گونه
است. داده‌ها به مجموعه‌های کوچک‌تر شکسته شده و
مرتب می‌شوند. سپس از ادغام فهرست‌های مرتب‌شده به
فهرست مرتب‌شده اصلی می‌رسیم. این الگوریتم اولین بار
در سال ۱۹۴۵ توسط جان فون نویمان مطرح شد.

روش کار الگوریتم مرتب‌سازی ادغامی

ابتدا فهرستی از داده‌ها که قرار است مرتب شوند
به ۲ فهرست به طول مساوی تقسیم می‌شوند و سپس
فهرست‌های تولید شده به روش بازگشتی با صدا زدن
تابع MergeSort هر کدام به دو زیرفهرست تقسیم
می‌شوند. این عمل آنقدر ادامه پیدا می‌کند تا به
فهرست‌هایی برسیم که طول هر کدام ۱ باشد.

تمام زیرفهرست‌های تولیدشده مرتب می‌شوند و
سپس از پایین به بالا با فهرست‌های مجاور خود ادغام
شده و فهرست جدیدی تولید می‌شود. این فهرست‌ها نیز
با فهرست‌های مجاور خود ادغام می‌شوند. آن قدر این
فهرست‌ها با هم ترکیب می‌شوند تا به فهرست نهایی
برسیم. در هر ادغام مرتب بودن داده‌ها حفظ می‌شود.
حال این روش را با یک مثال توضیح می‌دهیم.

فرض کنید داده‌های ما مجموعه‌ای به نام A است
که به‌صورت زیر تعریف شده است:

$$A = \{ 5, 2, 4, 7, 1, 3, 2, 6 \}$$

ابتدا مجموعه A را به ۲ زیرمجموعه با طول یکسان
به نام‌های A_1 و A_2 تقسیم می‌کنیم:

$$A_1 = \{ 5, 2, 4, 7 \}, A_2 = \{ 1, 3, 2, 6 \}$$

سپس هر کدام از این مجموعه‌ها را به ۲ مجموعه
با طول مساوی تقسیم کرده و در نهایت به ۴ مجموعه
به‌صورت زیر می‌رسیم:

$$B = \{ 5, 2 \}, C = \{ 4, 7 \}, D = \{ 1, 3 \},$$

$$E = \{ 2, 6 \}$$

است). پس از دانلود و نصب این برنامه و معرفی فضا جستجوی
پوشه‌های خالی، برنامه فهرستی از پوشه‌های خالی موجود در فضای
مشخص شده را پیدا خواهد کرد که چنانچه مایل بودید می‌توانید آنها را
حذف کنید یا نگه دارید.

دوستان آن فرد وجود دارد.

نرم‌افزارهای مختلفی برای این کار وجود دارد. اما می‌توانید با رفتن به
نشانی زیر این کار را انجام دهید:

<http://www.vizgin.com/remover.php>

به این ترتیب که با کلیک روی Your Username نام کاربری و
با کلیک روی Your Password کلمه عبور خود را وارد کنید. سپس
کلید Victim's ID را زده و نام کاربری فردی که می‌خواهید نام
کاربری خود را از فهرست او حذف کنید، وارد کنید. حالا روی آیکون سطل
آشغال کلیک کنید تا نام شما از فهرست دوستان فرد مورد نظر حذف شود.
ممکن است پیغامی مبنی بر آفلاین بودن فرد مورد نظر دریافت کنید.
بنابراین زمانی که او آنلاین است باید این کار را انجام دهید. لازم به ذکر
است پیش از انجام این کار نباید در یاهوستنجر login باشید.

برای مرتب کردن پوشه‌های روی سیستم، می‌خواهم پوشه‌های
خالی را حذف کنم. با توجه به این که تعداد این پوشه‌ها زیاد است و
برای این که ببینم آیا خالی هستند یا خیر باید آنها را کنترل کنم، آیا راهی
برای یافتن پوشه‌های خالی وجود دارد؟

برای این کار می‌توانید از نرم‌افزار کم‌حجم و کاربردی RED استفاده
کنید (RED مخفف کلمه‌های Remove Empty Directories

تعداد دقیق سلول‌های کپی شده را بدانم تا با انتخاب تعداد سلول در
ستون آن را Paste کنم (و در خیلی موارد با وجود اشتباه بعضی اطلاعات
از بین می‌روند) آیا راهی برای تبدیل سطر به ستون وجود دارد؟
آری. ابتدا سطر را که می‌خواهید به ستون تبدیل شود را انتخاب و کپی
کنید. سپس روی سلول خالی دیگری (که می‌خواهید ستون از آنجا شروع
شود) کلیک‌راست کرده و گزینه Paste Special را انتخاب کنید. از
پنجره باز شده گزینه Transpose را انتخاب و تایید کنید.



در یاهوستنجر می‌خواهم نام خود را از فهرست شخص دیگری پاک
کنم. می‌آید آن فرد را Ignore کرده‌ام اما هنوز اسم من در فهرست

آیا که باید خواند
فلز یاب کتاب
جهت دریافت به صورت رایگان آدرس و شماره تلفن و کدپستی
خود را ایمیل نموده و یا به شماره پیامگیر اعلام نمایید.
فران: ۰۲۱-۷۷۷۷۵۵۶ / پیامک: ۰۹۱۲۲-۷۷۷۶۹۹

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان فنی و حرفه‌ای کشور
آموزش تعمیرات سخت‌افزار، کامپیوتر شخصی،
نوت‌بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، طرزی، بردهای
دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار، موبایل
مشاوره و ثبت نام: ۰۲۱-۷۷۷۷۵۵۶
www.FishgamanTehran.com

تازه‌ترین کارت گرافیکی ECS

چند روز پس از معرفی رسمی کارت‌های گرافیک رده ارزان قیمت سری GT 430 انویدیا، شرکت ECS به تولید این کارت‌ها پرداخت.

از آنجا که محصولات سری جدید انویدیا برای رقابت با محصولات ارزان قیمت AMD نماینده‌ای نداشتند، عرضه این کارت اهمیت بسیار دارد و ممکن است بر فروش محصولات این شرکت بیفزاید.

این کارت نخستین کارت ارزان بر پایه چیپ‌های انویدیاست که قابلیت پشتیبانی از دیرکت‌اکس ۱۱ و تصاویر ویدئویی ۳ بعدی و دیسک‌های بلوری را نیز دارد. اما محصول جدید ECS که در آینده نزدیک با پشتیبانی سازگار عرضه خواهد شد، به یک گیگابایت حافظه گرافیکی اختصاصی مجهز شده و از دیگر ویژگی‌های آن می‌توان پشتیبانی از فناوری‌های HDCP، انویدیا PhysX و انویدیا کودا را برشمرد.

این مدل به خروجی‌های Dual-link DVI و HDMI مجهز شده و از رابط PCI اکسپرس ۲ برای اتصال به مادربرد پشتیبانی می‌کند. تاکنون اطلاعاتی درباره زمان عرضه و قیمت این کارت گرافیکی اعلام نشده است.



جواد ودودزاده

عاقبت AMD تصمیم گرفت جزئیات بیشتری را درباره فناوری فیوژن، بزرگ‌ترین فناوری ساخته شده برای معماری AMD k8 ۶۴ بیتی از زمان معرفی آن در سال ۲۰۰۳ فاش کند. هم‌زمان با معرفی ۲ پردازنده AMD با نام‌های بولدوزر و بابکت (Bobcat)، این فناوری در دسترس عموم کاربران قرار خواهد گرفت.

تراشه بولدوزر به‌عنوان مهره سنگین وزن AMD، بازار سرورهای رایانه‌های دست‌کم با کارایی فوق‌العاده را هدف گرفته، در حالی که هدف تراشه بابکت، بازار لپ‌تاپ‌ها و نت‌بوک‌ها خواهد بود.

این ۲ پردازنده اولین پردازنده‌های این شرکت هستند که هسته گرافیکی و هسته پردازشی در آنها به‌صورت یک بسته واحد کنار یکدیگر قرار خواهد گرفت. AMD به جای قرار دادن ۲ قطعه سیلیکون در یک بسته (برخلاف پردازنده‌های CPU-GPU در رده‌های Core i3 و Core i5 اینتل) یک قطعه سیلیکونی دای را بین آنها به‌اشتراک گذاشته است.

پردازنده بولدوزر

هسته بولدوزر ۲ واحد اجرایی را با اجزائی چون حافظه پنهان که قابلیت اشتراک‌گذاری دارد، در کنار هم جاسازی کرده است. کارکرد این واحدهای اجرایی از بسیاری جهات شبیه فناوری ابرچندنخی اینتل بوده و به هسته پردازنده اجازه می‌دهد ۲ کار را در یک زمان انجام دهد.

AMD می‌گوید فناوری ابرچندنخی او که عناصر و ضمام کمتری دارد، بسیار پیشرفته‌تر از فناوری اینتل

پرده برداری AMD از پردازنده‌های جدید سازگار با فیوژن

پردازنده بولدوزر، پادشاه چندوظیفگی

طراحی بابکت در آن به‌کار خواهد رفت. اوایل سال ۲۰۱۱ با نام مستعار اونتاریو (Ontario) به بازار عرضه خواهد شد. پتانسیل بابکت که اجرای دستورات خارج از قاعده را نیز مورد پشتیبانی قرار می‌دهد، بر پایه d؛ وات کشش جریان برق در زیر سنگین‌ترین فشار کاری (البته با پیکربندی‌های خاص) خواهد بود.

AMD ادعا می‌کند این پردازنده تا حدود ۹۰ درصد کارایی استاندارد پردازنده‌های امروزی را در نصف مساحت سیلیکون به‌کار رفته در آنها ارائه می‌دهد که این کارایی بالا و میزان پایین برق مصرفی، بر ارزش آن به میزان زیادی افزوده است. بنابراین بابکت می‌تواند افزون بر بازار پردازنده‌های اتم اینتل، درهای بازار پرمفعت تبلت‌ها و تلفن‌های همراه هوشمند یا پردازنده‌های مطابق بودجه CULV (برای لپ‌تاپ‌های فراقابل حمل) را به‌روی AMD بگشاید.

این شرکت هنوز تصمیمی درباره میزان استفاده از بابکت و حدود پیشروی آن اتخاذ نکرده، اما می‌گوید این فناوری باید نت‌بوک‌ها و لپ‌تاپ‌ها را در تیررس اهداف نزدیک خود قرار دهد. البته از روی شواهد و قرائن موجود می‌توان پیش‌بینی کرد که این فناوری احتمالاً کاربردهایی هم در زمینه‌های دیگر داشته باشد؛ هرچند هنوز برای قضاوت کامل درباره آنها خیلی زود است و باید منتظر به بازار آمدن و در دسترس عموم قرار گرفتن آنها ماند. همچنین برای بی بردن به سطح واقعی کارایی و قابلیت‌های ادعا شده آن، باید آنها را شخصا و در عمل آزمود.

منابع

<http://lambda-tek.com>
<http://amd.com>

است چراکه با ۲ برابر شدن قابلیت هسته‌ها، این روش موجب فعال‌سازی سریع‌تر پردازش ۲ نخ پردازنده خواهد شد.

این نوع هسته‌ها که با فناوری پردازش ۳۲ نانومتری GlobalFoundries تولید می‌شوند از قدرت و انرژی بیشتر و بهتری برخوردار



هستند. این نخستین پردازنده‌ای است که در ساخت آن از فناوری جدید high gate k metal (که عایق بندی را در گیت‌های میلیون‌ها ترانزیستور درون هسته بهبود می‌بخشد) استفاده شده است.

طراحی بولدوزر باعث شده تا AMD بتواند بزرگی هسته پردازنده را تا ۳۳ درصد افزایش دهد که این خود موجب کاهش قیمت تمام‌شده محصول نهایی آن می‌شود، ضمن این‌که توان عملیاتی آن را تا ۵۰ درصد افزایش می‌دهد.

پردازنده بابکت

AMD نام بابکت را به‌خاطر چابکی و سرعت انتقالش بر این هسته نهاده است. اولین پردازنده‌ای که

دستگاه پخش محتوای رسانه‌ای WD TV Live



این دستگاه که توسط شرکت وسترن دیجیتال ساخته شده، وسیله‌ای کوچک است که به تلویزیون‌های HD متصل شده و فایل‌های محتوای رسانه‌ای را از طریق فضاهای خارجی ذخیره داده USB یا آنهایی که روی یک شبکه استریم می‌شوند، پخش کرده و به‌نمایش درمی‌آورد.

این دستگاه توانایی نمایش ویدئو با کیفیت بلوری را بدون افت حتی یک فریم تصویری دارد، ضمن این‌که فهرست انواع فایل‌های رسانه‌ای پشتیبانی شده توسط آن نیز واقعا جالب توجه است.

همچنین از رابط کاربری ساده‌ای با قابلیت هدایت آسان برخوردار است. درکل وسیله کوچک سودمندی است که امکان لذت از تماشای انواع فایل‌های محتوای رسانه‌ای را بر صفحه تلویزیون منزلتان با کمترین مشکل و دردسر برای شما فراهم می‌کند.

ویژگی‌ها

اتصالات: HDMI، کامپوزنت، خروجی صدای مینی‌جک استریو و دیجیتال اپتیک S/PDIF، درگاه ارتت ۲، ۱/۱۰۰، ۲ عدد پواس‌بی
پشتیبانی از فایل‌های: wma .aac .ogg .mp3

معرفی صفحه نمایش بنکیو G2222HDL

صفحه نمایش BENQ به‌دنبال مدل برجسته G2220HD به بازار آمده و از نوردهی پس‌زمینه LED بسیار روشنی برخوردار است. درجه کنتراست آن بالا و رنگ‌هایش پرباروت و زنده است. اندازه این صفحه نمایش ۲۲ اینچ و تفکیک‌پذیری‌اش ۱۹۲۰ در ۱۰۸۰ بوده اما از اتصال HDMI در آن خبری نیست و تنها ۲ درگاه اتصال VGA و DVI دارد. این صفحه نمایش به نسبت قیمتش کیفیت تصویری عالی‌ای دارد و مصرف برق آن نیز بسیار پایین است.

ویژگی‌ها



صفحه نمایش: ۲۲ اینچی
عریض
تفکیک‌پذیری: ۱۹۲۰ × ۱۰۸۰
نرخ کنتراست: ۱ به ۱۰۰۰
(به‌صورت پویا ۱ به ۵ میلیون)
درجه روشنایی: 250cd/m²
ورودی‌های: DVI و VGA
مصرف برق: در حالت آماده به‌کار صفر وات و در حالت روشن ۹ وات
قیمت جهانی: ۱۳۴ یورو

از کار انداختن اینترنت اکسپلورر

بارها گفته شده که اینترنت اکسپلورر مرورگر خوبی نیست. امروز با این ترفند ساده، که چند خط کد HTML و CSS است، می‌توان این گفته را اثبات کرد. با این قطعه کد به‌سادگی اینترنت اکسپلورر از کار می‌افتد. برای شروع از نوت‌پد یا هر واژه‌پرداز دیگری استفاده کنید و کد زیر را در آن قرار داده و با پسوند html ذخیره کنید.

```
<html><head>
<style type=<text/css>>
#A {
margin:0 10px 10px;
}
#B {
width:100%;
}
</style>
<title>IE Crasher</title>
<body>
<table><tr><td>
<div id=<a>>
```



```
<form id=<b>>
<input type=<text> name=<test>/>
</div>
</td><td width=<1></td></tr></table>
</body></html>
```

حال این فایل را با اینترنت اکسپلورر 6 باز کنید، دیگر کار تمام است! اگر حوصله امتحان کردن ندارید، به لینک زیر بروید تا اینترنت اکسپلورر تان از کار بیفتد: <http://www.crashie8.com>

ایجاد نشان برای مرور ساده متن‌های طولانی

آیا تاکنون با یک سند طولانی وب روبه‌رو شده‌اید؟ این که باید منتظر بمانید تا سند به‌طور کامل بارگذاری شود و از آن بدتر، یافتن یک بخش در آن سند طولانی گاهی عذاب‌آور است. این ترفند را به کار ببرید تا با گذاشتن نشان مجازی در بخش‌هایی از هر سند، بتوان سریع‌تر به آن دسترسی یافت. برای ایجاد نشان در بخش خاصی از ورد ۲۰۱۰، نشانگر ماوس را هر جا که لازم است نشان وجود داشته باشد، قرار دهید. سپس در تب Insert، در بخش Links گزینه Bookmark را انتخاب کنید.



می‌توانید برای این نشان یک نام انتخاب کنید، توجه کنید که برای این نشان‌ها تنها از حروف و اعداد بدون فاصله باید استفاده کرد. پس از این که نامی برای آن برگزیدید، دکمه Add را فشار دهید. در این مثال اگر بخواهید به همان نشان قبلی برگردید، کافی است روی دکمه Bookmark دوباره کلیک کنید. از پنجره باز شده می‌توان فهرست نشان‌ها را ببینید و هر کدام را که خواستید انتخاب کنید. در ورد ۲۰۰۷ تقریباً همین کار را برای ایجاد و نمایش نشان‌ها انجام می‌دهیم. همان بخشی که قرار است تبدیل به نشان شود را انتخاب کنید. نکته اینجاست که اگر یک سندی قبلاً در ورد ۲۰۱۰ نشان داشته باشد، در ورد ۲۰۰۷ و ۲۰۰۳ نیز وجود خواهد داشت، بنابراین اگر با ورد ۲۰۱۰ کار می‌کنید، خیالتان راحت باشد که دیگران حتماً نشان‌ها را می‌بینند. اگر سند ورد docx بود و خواستید در ورد ۲۰۰۳ آن را باز کنید، ابتدا مطمئن شوید که بسته Pack Office Compatibility نصب شده باشد.

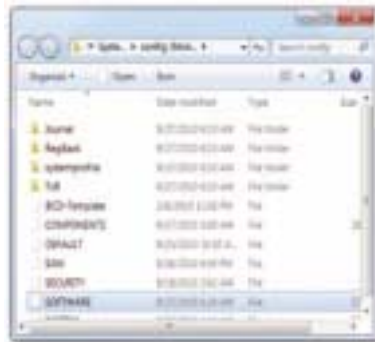
بیرون کشیدن عکس‌ها از سندهای آفیس ۲۰۰۷



هیچ چیز اعصاب‌خردکن‌تر از این نیست که تصاویر درخواستی شما را داخل یک سند ورد یا پاورپوینت انداخته و برای تان فرستاده‌اند، در حالی که شما آفیس ۲۰۰۷ یا ۲۰۱۰ ندارید. با کمک این ترفند می‌توان تصاویر موجود در این سندها را بیرون کشید. برای شروع پسوند فایل را به Zip تغییر داده و سپس روی آن دوبار کلیک کنید. در این قسمت فولدری به‌نام فرمت وجود دارد، مثلاً اگر سند پاورپوینت باشد، این فولدر ppt نام دارد و اگر سند ورد باشد، word. این فولدر را باز کنید و به فولدر Media بروید تا تصاویر موجود در سند را ببینید.

بازیابی اطلاعات رجیستری ویندوز

اگر ویندوز ویستای شما نگاهی Home است، باید از نرم‌افزاری به‌نام Shadow Explorer استفاده کنید، فایل‌هایی که می‌خواهید انتخاب کرده و سپس درون فولدری که می‌خواهید، با تایید آن، یک هشدار امنیتی از ویندوز دریافت می‌کنید. پس از این که یک پشتیبان از رجیستری خود تهیه کردید، می‌توانید فایل‌های جدید را جایگزین فایل‌های قبلی کنید.



تا این مرحله می‌توان به‌صورت کامل رجیستری قدیم را جایگزین رجیستری فعلی ویندوز کرد، اما در صورتی که بخواهید یک کلید خاص از رجیستری را کپی کنید، مراحل زیر را دنبال کنید:

به منوی اجرا بروید و دستور regedit.exe را وارد کنید. در ویرایشگر رجیستری ویندوز، به هر کلیدی که می‌خواهید بروید و سپس از منوی فایل گزینه Load Hive را انتخاب کرده و یک نام برای این کلید انتخاب کنید. از این پس می‌توانید ببینید که تحت آن نام، تمام رجیستری هفته گذشته‌تان وجود دارد. بنابراین می‌توان به‌سادگی اطلاعات رجیستری هفته گذشته را به هفته جدید منتقل کرد.

اگر بخواهید به‌صورت دستی بخشی از رجیستری را از یکی از نسخه‌های قبلی ویندوز که در System Restore وجود دارد، برگردانید یا کلیدهای خاصی را از رجیستری قبلی به رجیستری جدید وارد کنید، با این ترفند همراه شوید که در ویندوز ویستا و ۷ کار می‌کند. این اتفاق به‌دلیل یکی از امکانات جدید ویندوز است که Shadow Copy نام دارد و بخشی از سرویس Volume Snapshot است.

نکته: از این تکنیک در مواقع حساسی استفاده می‌شود که نمی‌خواهید تمام سیستم را برگردانید، بنابراین باید از کار خود مطمئن باشید، پس بهتر است یک نسخه پشتیبان از ویندوز خود تهیه کنید و سپس ادامه دهید.

نخستین کار، غیرفعال‌سازی User Account Control است، چون بدون این کار دسترسی به فولدرهای این ترفند ممکن نیست. پس از این که سیستم را از نو راه‌اندازی کردید، به مسیر زیر بروید:

C:\Windows\System32\Config

در هر نقطه از فضای خالی می‌توانید کلیک‌راست کنید و گزینه Properties را انتخاب کرده و به تب Previous Versions بروید. در آنجا می‌توانید فولدر مناسب را انتخاب کنید.

باز کردن فایل‌های ناشناخته

نرم‌افزارهایی که آنها را باز می‌کند دارد، بنابراین چک کردن این وب‌سایت مناسب است.



حتماً تا به‌حال به این موضوع برخورد کرده‌اید که فرمت برخی از فایل‌ها روی سیستم شما ناشناخته است و نمی‌توانید فایل‌های روی دیسک‌تان با چه برنامه‌ای باز می‌شوند؟ اگر به‌صورت پیش‌فرض یک فایل ناشناخته را با ویندوز باز کنید، پیغامی به شما داده می‌شود که یا برنامه مورد نظر را انتخاب کنید یا از طریق سرویس مایکروسافت متوجه شوید که این پسوند با چه برنامه‌ای باز می‌شود. متأسفانه سرویس مایکروسافت اطلاعات خوبی در مورد فرمت ارائه نمی‌کند و اغلب این جستجو به در بسته می‌خورد.

جالب است که موتور جستجوی بینگ مایکروسافت خیلی بیشتر از سرویس داخلی این کار مفید است و اگر سایت‌هایی که سرویس داخلی مایکروسافت نشان داد، مفید نبود، می‌توان با جستجو در بینگ به نتیجه جالب‌تری رسید. همچنین می‌توان این کار را به‌صورت مستقیم انجام داد، کافی است پسوند فایل مورد نظر خود را بدانید و سری به سایت زیر بزنید:

<http://www.fileinfo.com>

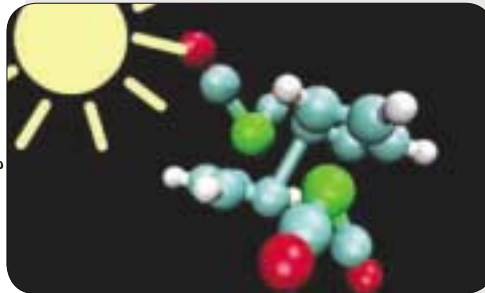
این وب‌سایت اطلاعات خوبی در مورد فرمت فایل‌های مختلف و همچنین



عکس: Luxist

عینک‌های خلبانی سه‌بعدی

سرانجام عینک‌های ۳ بعدی شکل و قیافه‌ای درست و حسابی به‌خود گرفتند. گوچی با تولید این عینک‌ها که با فناوری جدید ۳ بعدی Real D نیز همخوانی دارد، قول تماشای فیلم آواتار ۲ و ۳ را داده است.



عکس: WorldScience

شارژ خورشیدی میسر شد

به‌لطف مولکولی به‌نام فولوالن دیروتنیوم (Fulvalene Diruthenium)، باتری‌ها بزودی به‌جای استفاده از الکتریسیته، از نور خورشید استفاده می‌کنند، اما نه به شیوه کنونی. این مولکول‌ها با جذب نور آفتاب ساختار خود را تغییر می‌دهند و در وضعیتی با انرژی بیشتری قرار می‌گیرند که می‌تواند پایدار باقی بماند. این وضعیت همانند باتری شارژ شده در مقایسه با باتری خالی خواهد بود.



عکس: BladeRunner

روبات‌ها انسانی می‌شوند؟

جایزه لوبنر به برنامه‌نویسانی اهدا می‌شود که زنده‌ترین برنامه را بنویسند. امسال این جایزه به‌دلیل خلق روبات گفت‌وگوکننده سوزت، به بروس ویلکاکس داده شد. این چت‌بات توانست داور مراسم را پس از ۲۵ دقیقه قانع کند که با یک انسان در حال گفت‌وگو است. البته سوزت اولین برنامه‌ای نیست که قاضی‌های لوبنر را گیج می‌کند ولی یکی از شاخص‌ترین آنهاست. چرا که رکورد برنامه‌های قدیمی‌تر ۵ دقیقه بوده است.

دست کلید

اگر بخواهید یک کامپیوتر متصل به تلویزیون (Home Theater PC) را کنترل کنید، استفاده از ماوس و کیبورد خیلی منطقی به‌نظر نمی‌رسد. به‌همین دلیل این دستکش اختراع شده است تا راه‌حلی منطقی برای این مشکل ارائه کند. این دستکش بیش از ۳۴ سنسور تماس دارد که می‌توان از آنها برای ورود حروف استفاده کرد. حرکات ماوس نیز با پیاده‌سازی یک سنسور شتاب‌سنج کنترل می‌شود.



عکس: Keyglove



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

اینترنت 3G در قله اورست

برای بالاتر رفتن از بلندترین قله دنیا دیگر هیچ بهانه‌ای به کوهنوردان داده نمی‌شود. شبکه مخابراتی Ncell نپال، در حرکتی چشمگیر پوشش کامل اینترنت پرسرعت 3G را در تمام مسیر این قله میسر کرده است. همه کوهنوردان می‌توانند تماس‌های تلفنی داشته باشند یا از اینترنت استفاده کنند.



عکس: Mashable



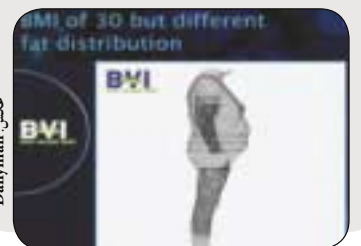
عکس: DVice

دوربین ۱۵۰ ساله

هیچ معلوم نیست که این دوربین با چنین ظاهر ترسناکی به‌درد چه کسی خواهد خورد؟ ولی احتمالاً علاقه‌مندان به فیلم‌های وحشت از مشتریان آن باشند و بتوانند با این دوربین که از جمجمه ۱۵۰ ساله انسان ساخته شده، به تصویربرداری و فیلمبرداری بپردازند.

دوربین ۳ بعدی در خدمت پزشکی

وقتی وجود چربی در بدن زیاد می‌شود، نشان از عدم سلامت دارد، به‌ویژه حضور چربی انباشته در برخی نقاط بدن خطرناک‌تر از دیگر نقاط است. اسکنر شاخص حجم بدن می‌تواند به‌خوبی این چربی‌ها را شناسایی کند. این اسکنر با تحقیقات دانشگاه‌های انگلیس ساخته شده و آنان امیدوارند بزودی از آن به‌طور گسترده استفاده کنند.



عکس: Dailymail

ماوس چندلمسی برای کامپیوترهای شخصی

کاربرانی که به ماوس چندلمسی ایل حسودی می‌کردند ولی نمی‌توانستند از چنین اختراع ارزشمندی روی سیستم‌های ویندوزی خود استفاده کنند، خوشحال باشند که ماوس چندلمسی جدیدی از سوی شرکت Cue تولید شده که همه قابلیت‌های ماوس چندلمسی ایل را دارد.



عکس: SpeedLink



Download & Combine

by:

www.asandownload.com