

کلیک

۱۳۸۹

یکشنبه ۵ اردیبهشت ۱۳۸۹ / شماره ۲۷۸

شاپا: ISSN1735-3777

کلید عنوان: Klik(tehran)

رفتن به مرزهای غیر ممکن

صفحه ۱۲



زبان
سیلندرها

۱۳

کارتی
برای تمام فصول

۱۰

کابوس
خدایان المپ

۸-۹

کاربر را
جدی بگیرید!

۷

بی حساب
خرج نکنید!

۴

با همکاری سازمان صدا و سیما

تلویزیون اینترنتی راه‌اندازی می‌شود

برای شرکت‌های مخابراتی جهت استفاده بهتر از زیرساخت‌های خود به منظور ارسال ویدئو و محتوای دیجیتال روی شبکه‌های IP فراهم کرده است. امروزه بسیاری از سرویس‌دهندگان باند وسیع ارائه سرویس‌های نوین تلویزیونی را روی شبکه‌های IP آغاز کرده‌اند.

به علت توسعه باند وسیع و پیشرفت‌های چشمگیر در ارائه فناوری‌هایی چون ADSL2+ که توان پخش محتوای چندرسانه‌ای را با کیفیت بالا دارند بازار IP-TV پتانسیل بسیار خوبی برای رشد پیدا کرده است. پخش دیجیتالی تلویزیون، ویدئو بر طبق تقاضا، فیلم بر طبق تقاضا که کاربران از یک «بانک فیلم»، فیلم مورد علاقه خود را انتخاب می‌کنند، برنامه‌ها و محتواهای ذخیره شده‌ای که لزومی به مشاهده به‌هنگام آنها نیست و کاربر می‌تواند آنها را دانلود و سپس مشاهده کند، سرویس‌های تلفنی گوناگون، دسترسی به اینترنت و آموزش از راه دور از جمله کاربردهای IP-TV است. البته معلوم نیست با توجه به اینکه وزیر فناوری اطلاعات و ارتباطات فرموده بودند سرعت ۱۲۸ کیلوبیت بر ثانیه برای کاربران کافی است، مردم چگونه باید به تماشای کانال‌های تلویزیونی مورد علاقه خود بر اینترنت بپردازند؟

محتوای مذکور با وزارت فرهنگ و ارشاد وارد مذاکره شده‌اند.

وی خاطرنشان کرد: «سرویس‌های فوق به زودی قابل ارائه به مشترکان خواهند شد. به گزارش مهر،



IP-TV به ارسال و پخش برنامه‌های تلویزیونی برای مشترکان از طریق زیرساخت باند وسیع و توسط پروتکل اینترنت گفته می‌شود. IP-TV یک پدیده جهانی است که فرصتی را

مدیرعامل شرکت مخابرات ایران از انجام مقدمات برای راه‌اندازی تلویزیون اینترنتی (IP-TV) در کشور خبر داد و گفت: «کانال‌های انتقال تصویر شبکه برای ارائه این سرویس آماده شده و مذاکرات با صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران در این زمینه آغاز شده است.»

صابر فیضی در گفتگو با مهر با اشاره به‌انجام مراحل پایانی ایجاد خدمات ارتباطی پیشرفته (ACS) در کشور که شامل سرویس‌های مختلفی همچون IP-TV می‌شود گفت: «ارائه IP-TV مستلزم تهیه محتوا برای انتشار، مدیریت محتوا و رساندن آن با کیفیت و امنیت مناسب به کاربر نهایی است. برای این منظور شبکه تست شده و منتظر دریافت محتوا از سازمان صدا و سیما هستیم.»

وی گفت: «کانال‌های انتقال تصویر شبکه برای ارائه این سرویس آماده است و به محض دریافت اطلاعات و محتوای مورد نظر از سازمان صدا و سیما این سرویس به متقاضیان عرضه خواهد شد.»

فیضی در مورد سرویس پخش فیلم و ویدئو از طریق شبکه اینترنت (VOD) که یکی از کاربردهای IP-TV است گفت: «ارائه سرویس ویدئو درخواستی به مشتریان نهایی شده است و در این زمینه با توجه به

یادداشت

پس چی شد؟

امیرشهاب شاهمیری

نخستین ماه از سال ۱۳۸۹ هم به‌پایان رسید و آرزوهای ما در زمینه فناوری اطلاعات و ارتباطات کشور برآورده نشد! قول‌ها گرفته بودیم و وعده‌ها شنیده بودیم که اوضاع اینترنت کشور بهبود می‌یابد، ولی بهتر نشد!



قرار بود که هزینه‌های اشتراک اینترنت کاهش یابد، که نیافت. قرار بود طبق گفته وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات (به‌منقل از ایلنا)، مبلغ اضافه دریافت شده از مشترکان اینترنت ADSL (که بالغ بر ۱۸ میلیارد تومان می‌شود) به ایشان بازگردانده شود، که نشد.

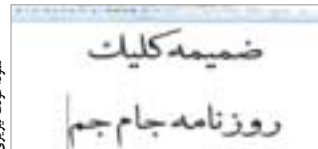
صفحه خانگی فراهم‌کنندگان ایمیل مانند یاهو و جی‌میل هم که هر از گاهی، با دلیل و بی‌دلیل، قطع و وصل می‌شود. باز خدا پدر صاحب جی‌میل و یاهو را بیامرزد که یک خدمات رایگانی به ملت ارائه می‌دهند و گرنه فکرش را بکنید، هنوز ایمیل ملی راه نیفتاده، ما داریم از ساده‌ترین راه تبادل الکترونیکی داده محروم می‌شویم.

هر سایت و خبرگزاری را که می‌خوانی و هر کس را که می‌بینی، یک شکایتی از سرعت اینترنت دارد. سرعتی که قرار است طبق گفته آقای حسن کریمی، یکی از مدیران کل شرکت زیرساخت (به نقل از روابط عمومی همین شرکت)، نسبت به سال ۸۴ یازده برابر شده باشد. یحتمل آقای مدیر کل از خدمات دایل‌آپ و هوشمند و ADSL و وایمکس استفاده نمی‌فرمایند.

اوضاع موبایل هم که این روزها اصلا گفتن ندارد. باز خوب است که ایلتنا خبر داده که آقای وزیر اصل موضوع را پذیرفته و به مجلس قول داده که در اسرع وقت کار را درست کند. انشاالله!

نیریزی بعد از نستعلیق

با تهیه فونت فارسی‌نویس نیریزی، به‌عنوان خط قرآنی-ایرانی، امکان دانلود این فونت از وبگاه شورای عالی اطلاع‌رسانی فراهم شد. به‌گزارش واحد ارتباطات دبیرخانه شورای عالی اطلاع‌رسانی، هم‌اکنون پس از تهیه نسخه اولیه فونت نیریزی توسط مجری قرارداد، این شورا اقدام به انتشار فونت مذکور جهت استفاده و اظهارنظر کاربران کرده است. بر این اساس از کاربران، کارشناسان،



نمونه فونت نیریزی

صاحب‌نظران و استادان متخصص درخواست شده تا نظرات، انتقادات و پیشنهادهای خویش را پس از نصب و استفاده از این فونت به کارگروه خط و زبان فارسی به نشانی farsi@scit.ir ارسال کنند. گفتنی است چندی قبل نیز با تهیه فونت نستعلیق، امکان دانلود رایگان این فونت از همین وبگاه فراهم شده بود که با استقبال خوب کاربران مواجه شد.

دیتاستر ملی از اواخر خرداد

به‌گفته معاون فناوری ارتباطات شرکت ارتباطات زیرساخت برای پروژه IDC (دیتاستر ملی) حدود ۳۰ میلیارد تومان بودجه در نظر گرفته شده و از سال گذشته که ایلیان به‌عنوان برنده پروژه انتخاب شد، طرح اولیه را به ما ارائه کرده است. محمدعلی آریانیان در گفتگو با ایسنا، اظهار کرد: «امیدواریم طبق برنامه، کار نصب و خریداری تجهیزات مورد نیاز این پروژه از اواخر خردادماه سال جاری آغاز شود.»

وی گفت: «به‌واسطه اجرای این پروژه میزبانی کلیه سایت‌های اینترنتی به داخل کشور آورده می‌شود و کلیه اطلاعات حساس و محرمانه به مدت ۵۰ تا ۶۰ سال ذخیره و به‌صورت یکجا باقی می‌ماند.»

معاون فناوری ارتباطات شرکت ارتباطات زیرساخت همچنین گفت: «کتابخانه دیجیتال شرکت ارتباطات زیرساخت نیز فعال شده است و ارتباط با کتابخانه دیجیتال از طریق سایت این شرکت با آدرس www.tic.ir امکان‌پذیر بوده که از سوی مرکز تحقیقات مخابرات راه‌اندازی شده است.»

به‌گفته او این کتابخانه در حال حاضر دارای بیش از دو هزار نسخه کتاب الکترونیکی است و با توجه به این که مرکز تحقیقات مخابرات یک موسسه علمی و تحقیقاتی است، به‌طبع امکانات آرشویی این کتابخانه از لحاظ کمی و کیفی ارتقا خواهد یافت. با آغاز به‌کار و راه‌اندازی دیتاستر ملی، میزبانی استفاده از اینترنت را

صدور پروانه فعالیت برای ۴۴۰۰ دفتر خدمات فناوری اطلاعات

مدیرکل صدور پروانه سرویس‌های ارتباطی و فناوری اطلاعات سازمان تنظیم مقررات رادیویی از صدور حدود ۴۴۰۰ پروانه فعالیت دفترهای خدمات فناوری اطلاعات و ارتباطات خبر داد. علی‌ذوالقدری‌ها در گفتگو با مهر با بیان اینکه براساس مصوبه هیات دولت، دفاتر ارتباطی به دفاتر خدمات فناوری

دولت از رگولاتوری پروانه اخذ می‌کنند علاوه بر ارائه خدمات شرکت‌های زیرمجموعه وزارت ارتباطات می‌توانند خدمات سایر شرکت‌ها و سازمان‌های دولتی و غیردولتی را ارائه کنند. ذوالقدری‌ها افزود: «همچنین دولت در بخشنامه‌های سازمان‌ها و دفاتر دولتی را ملزم به ارائه سرویس‌های خود توسط این نوع دفاتر کرده است. استانداری‌ها موظف به تشکیل کارگروه برای دفاتر خدمات فناوری اطلاعات شدند.»

تکنولوژی آینده اینتل معرفی شد

غزل خدا حافظی برای AMD

سندی بریج (Sandy Bridge)، مهم‌ترین فناوری آینده اینتل به‌شمار می‌آید. این غول بزرگ تولید تراشه‌های پردازنده، طی ۱۲ ماه گذشته نهایت تلاش خود را انجام داد تا نتایج تحقیقاتش لو نرود، تا این‌که در کنفرانس IDF پکن چین، مسوولان اینتل از معماری جدید خود پرده‌برداری کردند.

به‌گزارش وبسایت خبری impress.co.jp مطابق با موج معرفی دوسال یک‌بار اینتل که معماری جدیدی را برای پردازنده‌های خود معرفی می‌کند (که در سال ۲۰۰۸ سری Core i3، i5 و i7 را معرفی کرد)، سندی‌بریج در انتهای فصل چهارم سال جاری میلادی، به‌بازار عرضه خواهد شد.

با وجود این‌که دیوید پرلماتر، معاون امور اجرایی اینتل از اعلام کردن ویژگی‌های این تراشه جدید سرباز زد، اما از گفته‌های او در مورد معماری جدید

اینتل، این اطلاعات به‌دست آمده است. واحد CPU، میزان انجام دستور بر واحد پالس ساعت بیشتر شده است و پردازنده‌های سری جدید، وظایف را بهتر انجام می‌دهند. ارتباط میان اجزای مختلف تراشه بهتر شده است. همچنین حافظه روی تراشه بین پردازنده و واحد پردازش گرافیکی (GPU) به اشتراک گذاشته شده است. یکی از مهم‌ترین تغییرات معماری این تراشه جدید، ورود GPU به خانواده CPU است: اینتل CPU و GPU را در یک سیلیکون جایگذاری کرده است. گفتنی است GPU در این معماری در نهایت ۲۵ درصد فضای پردازنده را اشغال خواهد کرد. همچنین این پردازنده نخستین تراشه‌ای خواهد بود که از دستورالعمل‌های جدید اینتل (AVX) پشتیبانی می‌کند. AVX وظایف چندرسانه‌ای از جمله پردازش تصویری یا صوتی را تسریع می‌کند.



عکس: daylife

اینتل هنوز در مورد انواع مختلف این تراشه صحبتی به‌میان نیاورده است، اما با پیاده‌سازی این تراشه در یک لپ‌تاپ، نشان داد که قدرت این پردازنده بسیار بیشتر از لپ‌تاپ‌های Core i7 امروزی است.

گوگل در راه، حل معمای بزرگ

یکی از بزرگترین مشکلاتی که سیستم عامل گوگل کروم به آن دچار بود، صرف‌نظر از فضای کاملاً تحت وب و آینده‌نگرانه آن، ناتوانی در گرفتن یک پرینت ساده بود. طبق اخبار منتشر شده، گوگل به‌راحتی این مساله نزدیک شده است.

این شرکت در میانه‌های توسعه سیستم مبتنی بر محاسبات ابری است که در این سیستم کاربران می‌توانند سندهای خود را از هر دستگاهی به پرینتر محلی یا پرینترهای به‌اشتراک‌گذاشته شده در شبکه بفرستند و دیگر به نصب درایور پرینتر روی هر سیستم نیازی نداشته باشند.

گوگل در مطلبی که در بلاگ کرومیوم منتشر کرد، برخی از منابع خود را برای استفاده توسعه‌دهندگان سیستم برای دریافت قرار داد، مایک جزایری، مدیر محصولات گوگل در همین مطلب اعلام کرد: «سیستم چاپ ابری گوگل هنوز تحت توسعه است ولی امروز کد و سندهای مرتبط با آن را به‌عنوان بخشی از فعالیت منبع‌باز کرومیوم و پروژه سیستم عامل کرومیوم در اختیار همگان قرار دادیم. فعالیت‌های ما باید در حد امکان شفاف باشد و تمامی موازین استاندارد را رعایت کنیم. هدف این است که عمل پرینت را برای هر نرم‌افزار یا هر دستگاهی در تمام دنیا ممکن کنیم.»

گفتنی است سیستم‌های عامل متعارف امروزی مانند ویندوز، مک و لینوکس برای چاپ به درایور نیاز دارد. هنوز جزئیات نهایی این پروژه مشخص نشده است، با این وجود در صفحه چاپ ابری گوگل راه‌حل ایده‌آل برای چاپ در این سیستم قرار دارد. در این سیستم، نرم‌افزاری که نقش پراکسی را بازی می‌کند، در کنار سیستم عامل کروم نصب خواهد شد و وظیفه اتصال پرینتر به سرور اصلی را دارا است. باز هم این اقدام به این معناست که برای کار با کامپیوتر، باید حتماً آنلاین بود.

نبرد تمام نشدنی چین و گوگل

بایدو یکی از عوامل ارشد اجرایی نمایندگی گوگل در چین را به استخدام خود درآورده است. این اقدام در حالی رخ می‌دهد که رابطه گوگل و دولت چین بر سر سانسور نکردن نتایج جستجو و حمله به سرورهای این شرکت مکرر شده است.

به‌گزارش فاینشال‌تایمز، وانگ جینگ، در حالی که تیم توسعه و تحقیقات بایدو می‌پیوند که پیش از این در گوگل سمتی مشابه داشت، بایدو از گوگل در چین برطرف‌دارتر است و بازار جستجوی کشور را در اختیار دارد. فاینشال‌تایمز همچنین از جابه‌جایی دفتر گوگل به هنگ‌کنگ و آزادی این شرکت از سانسورهای نتایج جستجوی کاربران خبر داد. اقدام وانگ جینگ تاکنون در کشور چین سابقه نداشته است.



هدایای مجازی، تجارت پرسود

هدایای مجازی به ۱/۶ میلیارد دلار رسید و در سال ۲۰۱۱ به بیش از ۲ میلیارد دلار یا ۲۰ درصد از سهم بازار خواهد رسید. دیو رزبرگر، تحلیل‌گر وبسایت CNET همچنین در این سایت نوشت: «سود بازی‌های کامپیوتری در سال ۲۰۱۰ به‌خاطر نبود کنسول جدید بازی‌های مختلف، با فراز و نشیب زیادی همراه بود، اما وجود بازی‌های اجتماعی و آنلاین باعث شده است هدایای مجازی ارزش زیادی پیدا کنند و در فضای وب ۲ و فیس‌بوکی، چنین پتانسیلی وجود دارد.»

بر اساس نتایج یک تحقیقات که توسط موسسه Viximio انجام شده است، پیش‌بینی می‌شود که در سال ۲۰۱۱ فروش هدایای مجازی به ۲۰ درصد از درآمد ثابت صنعت بازی‌های نرم‌افزاری آمریکا برسد. این پیش‌بینی در حالی انجام شده است که انتظار می‌رود فروش هدایای مجازی با رشدی بیشتر مواجه شود. در سال ۲۰۰۹، صنعت بازی در آمریکا ۱۰/۵ میلیارد دلار درآمد داشت که نسبت به سال قبل از آن ۱۱ درصد کاهش داشت. در همین مورد درآمد حاصل از فروش



عکس: روزبه‌پارس

آفیس ۲۰۱۰ تمام شد!

مایکروسافت اعلام کرد که امور برنامه‌نویسی و توسعه نگارش بعدی خانواده آفیس، که شامل آفیس ۲۰۱۰، شیرپوینت ۲۰۱۰، ویزیو ۲۰۱۰ و پراکت ۲۰۱۰ می‌شود به‌تمام رسیده است. به‌گزارش CNET، این محصولات به کارخانجات تولیدکننده ارسال شده و وارد آخرین مرحله مهندسی شده‌اند. گفتنی است آفیس ۲۰۱۰ تا ماه آینده روانه بازار می‌شود و مایکروسافت در نظر دارد ۱۲ ماه، برنامه‌ای برای انتشار این بسته نرم‌افزاری محبوب برپا کند.

تاکشی نوموتو، معاون ارشد مایکروسافت در بلاگ خود نوشت: «نگارش RTM آخرین مرحله مهندسی یک محصول است و تیم مهندسی ما برای رسیدن به این مرحله تلاش زیادی به‌خرج داده است. همچنین جا دارد از بیش از ۵ هزار شرکتی که در راه‌اندازی و آزمایش این بسته با ما همکاری داشته‌اند، تشکر کنیم.»

مایکروسافت در حال حاضر در فروشگاه آنلاین خود آفیس را پیش‌فروش می‌کند و همچنین کسانی که در حال حاضر آفیس ۲۰۰۷ بخردند، به‌طور رایگان می‌توانند به آفیس ۲۰۱۰ ارتقا پیدا کنند.

گفتنی است این شرکت ردموندی، برای اشتراک سود خود با کارخانجات سازنده و ترویج آنها، یک نسخه از آفیس رایگان در اختیار آنها قرار داده است تا روی هر کامپیوتر و لپ‌تاپ نصب کنند. یکی از بزرگترین تغییراتی که در آفیس ۲۰۱۰ وجود دارد، سیستم مجزای تحت وب نگارش‌های ورد، اکسل، پاورپوینت و وان‌نوت است.

در این حالت کاربران می‌توانند از نرم‌افزارهای تحت وب آفیس نیز بدون نیاز به نصب نرم‌افزار استفاده کنند. ویژگی‌هایی چون نگارش ۴ جیمیت آفیس، ویرایش ویدئو در پاورپوینت، ویرایش تصویر در ورد و قابلیت بهبود یافته کپی کردن از برترین تغییرات آفیس ۲۰۱۰ خواهد بود. آفیس ۲۰۱۰ نگارش بتا تا کنون بیش از ۷/۵ میلیون کاربر داشته است.

تلویزیون ۳ بعدی خطرناک است؟

شرکت سامسونگ، یک اطلاعیه هشداری در سایت شرکت خود منتشر کرد مبنی بر این‌که تماشای تصاویر سه‌بعدی در تلویزیون، ممکن است سلامتی کودکان و نوجوانان، را به‌خطر بیندازد. این شرکت، زنان باردار و افراد مسن را نیز از تماشای تصاویر سه‌بعدی منع کرده است. سامسونگ، همچنین اعلام کرد استفاده از عینک‌های سه‌بعدی به هر منظوری به‌جز تماشای تلویزیون‌های سه‌بعدی ممکن است آسیب‌های فیزیکی وارد کرده و قدرت دید را کاهش دهد.

واکنش‌های منفی 3DTV، به‌ویژه برای کودکان و افراد مسن، غیرعادی نیست. بسیاری از علاقه‌مندان به سینما بعد از تماشای فیلم‌های سه‌بعدی مثل آواتار و هیولاها علیه بیگانگان احساس سرگیجه، سستی و سردرد را گزارش کرده‌اند.

یک چشم‌پزشک افزود: «مشکل اینجاست که تصاویر سه‌بعدی، یک شرایط کاملاً غیرطبیعی را فراهم و چشم را مجبور به کار بسیار اضافی می‌کنند. برای بسیاری از افراد به‌خصوص کودکان، درد چشم، سردرد و سرگیجه از عوارض تماشای این‌گونه تصاویرند.»

طرف توجه این اخبار، بیشتر والدین کودکان هستند، زیرا بیشتر فیلم‌های سه‌بعدی که امسال قرار است عرضه شوند برای سنین کودکان و نوجوانان ساخته شده‌اند.



عکس: سامسونگ

بی حساب خرج نکنید!



عکس: freelancewitch.com

یک ماشین برابری می‌کنند، نیاز دارند. ولی برحسب شاخه‌ای که برنامه‌نویسی می‌کنید، تعداد کمی از آنها را باید یا حداقل بهتر است که داشته باشید. دستگاه فکس، چاپگر، تلفن و غیره می‌توانند برای کنترل کارتان به شما کمک کنند.

راه‌های زیادی برای کم کردن هزینه‌های آن‌ها وجود دارد، مثل استفاده از سرویس فکس به صورت آنلاین، ولی می‌توانید کاری کنید که با هزینه کمتری آنها را داشته باشید. مثلا می‌توانید از یک پرینتر برای یک گروه به صورت اشتراکی استفاده کنید، ولی اگر همیشه در محل کار نباشید، مجبورید یکی هم برای منزل بخرید!

سخت‌افزار و نرم‌افزار

شاید سخت‌ترین کار، پیدا کردن یک سیستم با بهترین کیفیت و کارایی برای شما باشد. چون یک کامپیوتر، بسیار سریع‌تر از میز و صندلی فرسوده و از رده خارج می‌شود. ولی اگر بتوانید بودجه خود را تنظیم کنید و زمان‌هایی که نیاز به ارتقای سیستم‌های خود دارید، حدس بزنید، مخارج خرید کامپیوتر تحت کنترل شما در خواهد آمد. از آنجا که بسیاری از برنامه‌نویسان، ارتقای حداقل بخشی از سیستم‌شان را هر یکی دو سال ضروری می‌دانند، بهتر است هر ماه مبلغ کمی را برای این کار کنار بگذارند. با این کار، زمانی که موعد ارتقا یا تعویض سیستم فرا برسد و سیستم، دیگر جوابگوی نیازهای آنها نباشد، پول کافی برای خرید یا ارتقای هم نرم‌افزار و هم سخت‌افزار خواهند داشت. بدون اینکه لازم باشد خود را به دردرس بیندازند تا هزینه آن را تامین کنند.

تخصیص بودجه

پیش از این که به فکر تهیه تجهیزات و اثاث لازم برای دفترکار باشید، حتما مطمئن شوید که درآمد شغل فعلی‌تان روی شما را در تهیه این لوازم زمین نیندازد و مجبور نشوید به خاطر یک میز و صندلی مقروض شوید.

freelancewitch.com منبع:

هر میز و صندلی که دم دستشان باشد، می‌نشینند و کار خود را انجام می‌دهند. ولی زمانی که می‌خواهید ساعت‌ها وقت خود را جلوی کامپیوتر بگذرانید، اهمیت چیزهایی مثل میز و صندلی اداری با ارتفاع مناسب را درک خواهید کرد. ولی اگر حتی یک‌بار از جلوی فروشگاه میلمان اداری گذشته باشید، می‌دانید که قیمت آنها چقدر بالاست! از آنجایی که گزینه زیادی برای حل این مساله ندارید بهتر است وسایل دفتر کارتان را قسطی و با چک بانکی خریداری کنید یا اینکه از فروشگاه‌های امانی بخرید. هرچه باشد از نشستن روی میز و صندلی غیراستاندارد بهتر است.

تجهیزات

برخی از برنامه‌نویسان، به دستگاه‌های فتوکپی یا تجهیزات گران‌قیمت دیگری که قیمتشان با قیمت

مترجم: محمدحسین کردونی

هیچ قاعده ثابتی برای گزینش وسایل مورد نیاز یک برنامه‌نویس وب وجود ندارد! ممکن است برای یک طراح وب در هنگام دیدار با مشتری، یک کامپیوتر قدیمی، بسیار پرکاربردتر از یک میز کنفرانس گران‌قیمت باشد ولی از نظر شخصی دیگر، یک لپ‌تاپ شیک و با قابلیت‌های بالا مهم نباشد و در عوض مشتری خود را دور میز چوب بلوط بنشانند، این که کدام یک از این دو گروه تصمیم درست‌تری دارند، نیاز به دانستن مولفه‌هایی است که می‌توان به‌سادگی و بر اساس بودجه تجهیزات دفتر کار را انتخاب کرد.

اثاث

بیشتر برنامه‌نویسان آزاد، هنگامی که کار خود را آغاز کرده‌اند، به شرایط کار خود توجهی نداشته‌اند. روی

لینکدونی

موسسه مطالعات و پژوهش‌های سیاسی

<http://www.ir-psri.com>

دوران (مجله الکترونیکی تاریخ معاصر ایران)

<http://www.dowran.ir>

مرکز اسناد انقلاب اسلامی

<http://www.irdc.ir>

شبکه یا زهرا

<http://www.yazahra.net>

باشگاه اندیشه

<http://www.bashgah.net>

سایت خبری، تحلیلی، اقتصادی پیمان

<http://www.peyman.ir>

آلودگی نوری

<http://www.lightpollution.ir>

پایگاه خبری هنر

<http://www.honarnews.com>

دفتر شعر جوان

<http://www.poetryoffice.ir>

شکست نظامی آمریکا در صحرای طیس

<http://tinyurl.com/sahra-tabas>



وبولوژی

سیستم‌های عامل تحت وب

در این شماره از وبولوژی، قصد داریم به وب‌سایت‌هایی بپردازیم که یک سیستم عامل را با تمام تجهیزات به صورت آنلاین در اختیار شما می‌گذارند. البته ویژگی‌های این سیستم‌های عامل به پای سیستم‌عامل خانه‌تان نمی‌رسد، اما مکانی که تمام فایل‌های خود را در آنجا بگذارید و نگران از دست رفتن داده‌هایتان نباشید را به‌سختی می‌توان پیدا کرد.

eyeOS

با این سیستم‌عامل، شما مفهوم جدیدی از سیستم‌عامل تحت وب منبع‌باز درک خواهید کرد.

جایی که می‌توانید سیستم‌تان را دقیقاً مطابق با چیزی که نیاز دارید تنظیم کنید. تجربه نسخه جدید eyeOS 2.0 با نرم‌افزارهای جدید پایه، رومی‌زی، کرنل، کتابخانه‌ها و سرویس‌های جدید، می‌تواند برای شما جالب باشد!

www.eyeos.org

G.ho.st

همه‌جا بصورت آنلاین آماده‌است، همیشه بوت‌شده، بک‌آپ گرفته شده و امن است، همواره توسعه پیدا می‌کند، ساده و قابل بسط‌دادن، رایگان و سرگرم‌کننده است.

www.g.ho.st

iCloud

iCloud یک وب‌سایت است که مرورگر شما را به یک کامپیوتر آنلاین تبدیل می‌کند؛ تمام دوستان، فایل‌ها و زندگی دیجیتال شما روی هر کامپیوتری قابل مشاهده‌اند. iCloud قابلیت‌های زیر را دارد: محیط میزکار، نرم‌افزارهای کاربردی، درایو iCloud، به‌اشتراک‌گذاری فایل‌ها.

www.icloud.com/

Cornelios

Cornelios، یک محیط رومی‌زی وب، سیستم‌عامل وب یا حتی آفیس وب ساده است که با مجموعه‌ای از قابلیت‌های جذاب، در اختیار شماست.

این سیستم‌عامل، یک سیستم مدیریت محتوا (CMS) دارد که می‌توانید به‌راحتی نصب کنید و به‌خوبی یک سیستم مدیریت پایگاه‌داده که به شما امکان ساخت سریع هر نوع نرم‌افزار پایگاه‌داده‌ای می‌دهد، وب‌سایت خود را مدیریت کنید.

www.cornelios.org

Xindex

آیا فراموش کرده‌اید ایمیلی را برای خود بفرستید؟ یا کپی ارائه فردا را روی کول‌دیسکتان از دست‌داده‌اید؟ نگران نباشید! Xindex امکان دسترسی به تمام فایل‌ها و اطلاعات شخصی‌تان را از روی هر مرورگری به‌شما می‌دهد. Xindex، یک راه‌حل رایگان برای دردسترس کردن تمام

فایل‌ها، تقویم‌ها، تماس‌ها و دیگر اطلاعات‌تان، در هر جایی که هستید، است. این امر بیشتر شبیه دسترسی به کامپیوترتان از طریق کامپیوتر خودتان با هر مرورگر استاندارد، تلفن همراه یا هر وسیله دیگر متصل به اینترنت است.

www.xindex.com

AjaxWindows

AjaxWindows، یک سیستم‌عامل مجازی است که تنها به‌وسیله یک مرورگر، به شما امکان ذخیره، ویرایش و اشتراک‌گذاری فایل‌هایتان را می‌دهد. همچنین می‌توانید از ajaxWrite (پردازشگر متن برپایه وب)، ajaxSketch (ویرایشگر گرافیک آنلاین)، ajaxXLS (ویرایشگر صفحه گسترده آنلاین)، ajaxPresent (ویرایشگر ارائه آنلاین) و ajaxTunes (پخش‌کننده موزیک آنلاین) استفاده کنید.

www.ajaxwindows.com

Dekoh

Dekoh، یک بستر نرم‌افزاری رایگان برای مرتب کردن تمام رسانه‌های شما در یک‌جا و روی سیستم رومی‌زی‌تان و اشتراک آنها با افرادی است که می‌خواهید. هیچ بارگذاری روی هیچ وب‌سایتی نیاز نیست. پس دیگر نیازی نیست نگران حجم فایل‌هایی باشید! می‌توانید هر فایلی با هر حجمی را با هر تعداد افرادی که می‌خواهید به‌اشتراک بگذارید. این بستر نرم‌افزاری، منبع‌باز است و می‌توانید نرم‌افزارهای خودتان را نیز بسازید و به‌اشتراک بگذارید.

www.dekoh.com

برترین نکات مراقبت از ویندوز ۷

کلید اسرار



امیر عساری

دوست دارید ویندوز ۷ رایانه‌تان سریع‌تر از همیشه باشد و همچون روز اولی که آنرا نصب کرده‌اید عمل کند؟ همان‌طور که می‌دانید ویندوز ۷ یکی از پروژه‌های موفق مایکروسافت است که در جهت بهبود و رفع مشکلات ویندوز ویستا توسط این شرکت ارائه شد و توانست در مدتی کوتاه نظر بسیاری از کاربران را به‌خود جلب کند. با این حال اگر کمی وبگردی کنید و اطلاعاتی در مورد این سیستم‌عامل جدید کسب کنید، متوجه خواهید شد که علاوه بر موفقیت‌های بسیار زیاد، عوامل مختلفی می‌توانند به‌سادگی موجب بروز مشکلات و کاهش سرعت عملکرد این سیستم‌عامل شوند.

در هر حال هیچ گلی بی‌خار نیست و ویندوز ۷ هم بی‌عیب نیست. اما چنانچه قصد دارید از قابلیت‌های مورد اطمینان این ویندوز استفاده کنید و برای زمانی طولانی ویندوز رایانه خود را مثل روز اول سرحال و سریع نگه دارید، پیشنهاد می‌کنیم با برترین نکات کلیدی مراقبت از این سیستم‌عامل با ما همراه باشید.

۱- افزایش فضای خالی

فایل‌های موقت ویندوزی، ردپای حاصل از گشت‌وگذارهای اینترنتی، ماینبرهای اشتباه، فایل‌ها و برنامه‌های بیهوده می‌توانند فضای بسیار زیادی از هارددیسک رایانه شما را اشغال کنند. حتی پس از به‌روزرسانی سیستم‌عامل به ویندوز ۷ نیز تعداد بسیار زیادی فایل بیهوده روی رایانه شما باقی می‌ماند که می‌تواند در مدتی کوتاه فضای هارددیسک رایانه را به‌شکلی چشمگیر اشغال کند. بنابراین اولین و ساده‌ترین روش برای مراقبت از ویندوز ۷ افزایش فضای خالی هارددیسک با استفاده از ابزار Disk Cleanup است. این ابزار به‌طور پیش‌فرض در ویندوز ۷ طراحی شده و برای استفاده از آن می‌توانید از Start، زیر منوی Accessories، وارد بخش System Tools شده و ابزار Disk Cleanup را انتخاب کنید. (نکته: این ابزار برای اجرا نیازمند مدتی طولانی بوده و قادر است فایل‌های محدودی را از هارددیسک رایانه شما حذف کند، چنانچه قصد دارید به‌شکل حرفه‌ای‌تر استفاده از این روش را تجربه کنید، پیشنهاد می‌کنیم از یک نرم‌افزار مخصوص این کار کمک بگیرید.)

۲- اجرای خودکار ممنوع!

از قدیم گفتند هر که بامش بیش، برفش بیشتر! در نتیجه هرچه تعداد برنامه‌هایی که هم‌زمان با شروع ویندوز اجرا می‌شوند بیشتر باشد، مدت زمان آغاز به‌کار (بالا آمدن) ویندوز نیز بیشتر خواهد بود. در اغلب اوقات وقتی نرم‌افزار جدیدی را نصب می‌کنید، در پایان مراحل نصب از شما سوالی مبنی بر اجرای خودکار این نرم‌افزار با سیستم‌عامل پرسیده خواهد شد که می‌توانید با عدم‌موافقت با این سوال، از اجرای خودکار نرم‌افزارها هنگام شروع سیستم‌عامل جلوگیری کنید، اما برخی نرم‌افزارها نیز بدون اجازه کاربر، خود را به فهرست نرم‌افزارهای قابل اجرا با شروع ویندوز اضافه می‌کنند که موجب کاهش سرعت بارگذاری اولیه ویندوز خواهد شد.

برای جلوگیری از این مشکل و مدیریت اینگونه نرم‌افزارها می‌توانید از منوی Start گزینه Run را انتخاب کرده و عبارت msconfig را در آن وارد کنید. در نهایت با انتخاب تب Boot می‌توانید به مدیریت

نرم‌افزارهای اجراشونده با سیستم‌عامل بپردازید.

۳- مرتب‌سازی

سیستم‌عامل برای دسترسی سریع‌تر به اطلاعات هارددیسک، اطلاعات را به تکه‌هایی تقسیم می‌کند و در مواقع نیاز از کنار هم قراردادن تکه‌ها، اطلاعات مورد نیاز را در اختیار شما قرار می‌دهد. گاهی اوقات با گذشت زمان این تکه‌های اطلاعاتی، محل اصلی خود را گم می‌کنند و دسترسی به اطلاعات و کنار هم قراردادن آنها برای سیستم‌عامل نیازمند زمان بسیار طولانی خواهد بود.

استفاده از ابزار Disk Defragmenter در ویندوز ۷ می‌تواند از بروز این مشکل جلوگیری کند. به‌کمک این ابزار فضاهای خالی بین تکه‌ها حذف شده و تکه‌های مرتبط با یکدیگر در کنار هم قرار می‌گیرند و در نتیجه سرعت خواندن و نوشتن اطلاعات از روی هارددیسک افزایش می‌یابد.

نکته: توصیه می‌کنیم از این ابزار در فواصل زمانی



دو یا سه ماه یک‌بار استفاده کنید چرا که استفاده بیش از حد از این ابزار مشکلاتی را در هارددیسک به‌وجود می‌آورد.

۴- بررسی و تعمیر

حتما شنیده‌اید که می‌گویند رجیستری، قلب ویندوز است! رجیستری ویندوز، اطلاعات و تنظیمات بسیار مهم و ضروری از نرم‌افزارها و سخت‌افزارهای سیستم را در خود ذخیره می‌کند. حتی وقتی نرم‌افزاری را از ویندوز خود حذف کنید نیز ردپایی از آن در رجیستری

و انتخاب گزینه Delete قابل انجام است، اما حذف کامل یک برنامه از سیستم‌عامل عبارت است از حذف کلیه اطلاعات و تغییرات مرتبط با یک نرم‌افزار که در مراحل نصب نرم‌افزار در سیستم‌عامل به‌وجود آمده‌اند. برخی از این اطلاعات عبارتند از فایل‌های ذخیره شده در هارددیسک، اطلاعات ذخیره شده در رجیستری، تنظیمات ذخیره شده در ویندوز و دیگر برنامه‌ها. در هر حال چنانچه تمایلی به استفاده از یک نرم‌افزار ندارید، توصیه می‌کنیم حتماً آن را به‌طور کامل از روی سیستم‌عامل خود حذف کنید.

برای انجام این کار باید از کنترل پانل ویندوز به بخش Programs & Features مراجعه کرده و نرم‌افزارهای مورد نظر را Uninstall کنید.

۷- امنیت

از دیگر مواردی که موجب کاهش سرعت عملکرد سیستم‌عامل می‌شود، ضعف امنیتی و نفوذ فایل‌ها و نرم‌افزارهای مخرب به رایانه است. برای جلوگیری از بروز این مشکل، نصب یک نرم‌افزار امنیتی قدرتمند با قابلیت به‌روزرسانی خودکار بهترین پیشنهاد است.

پس به‌عنوان هفتمین نکته برای داشتن سیستم‌عاملی پایدار و سریع بهتر است همین امروز اقدام به نصب یک نرم‌افزار امنیتی قدرتمند کنید. (نرم‌افزارهای ضدویروس کسپرسکی، بیت‌دفندر و ناد۳۲ از جمله این نرم‌افزارها هستند.)

۸- دستکاری‌های مفید!

همان‌طور که گفتیم رجیستری همانند قلب ویندوز است و با استناد به همین گفته می‌توانیم با کمی دستکاری در این قسمت، تنظیمات مختلف مربوط به سیستم‌عامل را تغییر داده و سرعت عملکرد آن را افزایش دهیم. قطع اجرای برنامه‌های سنگین، بهینه‌سازی اتصال ارتباطات اینترنتی، افزایش سرعت باز شدن صفحات وب، افزایش سرعت خاموش شدن رایانه و... برخی از تغییرات قابل اعمال با دست‌کاری در این بخش است.

نرم‌افزار Advanced Registry Optimizer مخصوص این به‌نشانی زیر، نمونه‌ای از نرم‌افزارهای مخصوص این کار است:

<http://www.registryoptimizer.com>

۹- بدون رنگ و لعاب!

یکی از عمده‌ترین تغییرات به‌وجود آمده در ویندوز ۷، محیط گرافیکی بسیار زیبا و جذاب این سیستم‌عامل است. شاید این طراحی و رنگ‌بندی جدید برای بسیاری از کاربران خوشایند باشد و حاضر باشند سرعت را فدای زیبایی کنند، اما برخی از کاربران این گونه فکر نمی‌کنند و حاضرند برای افزایش سرعت سیستم‌عامل از طراحی زیبای آن دست کشیده و سادگی را انتخاب کنند.

چنانچه شما نیز جزو دسته دوم هستید و فقط به افزایش سرعت عملکرد سیستم‌عامل توجه می‌کنید، می‌توانید روی آیکون Computer کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید. در پنجره به‌نمایش درآمده، گزینه Performance روی Advanced System Settings و در بخش Performance روی گزینه Settings کلیک کنید. در نهایت گزینه Custom را فعال کرده و افکت‌های مورد نظر خود را فعال یا غیرفعال کنید (پیشنهاد می‌کنیم برای بهره‌مندی از بیشترین بازدهی، تمام گزینه‌ها را غیرفعال کرده و فقط گزینه آخر را فعال کنید).

برای دسترسی به این بخش، روی دکمه Start کلیک کنید.

باقی خواهد ماند و به‌همین دلیل نیز رجیستری ویندوز می‌تواند سرشار از خطاهایی باشد که منبع اصلی هنگ‌های سیستم‌عامل، پیام‌های خطا، کاهش سرعت رایانه و... به‌حساب می‌آیند. متخصصین مایکروسافت هیچ‌گاه کاربران را به ویرایش رجیستری و تغییر در تنظیمات آن تشویق نمی‌کنند، چرا که کوچکترین اشتباه در این بخش می‌تواند مشکلات جدی را برای سیستم‌عامل به‌وجود بیاورد. به‌همین دلیل ما نیز ویرایش رجیستری به‌طور دستی را به شما توصیه نمی‌کنیم و پیشنهاد می‌کنیم برای بررسی خطاهای موجود در رجیستری و تعمیر آنها از نرم‌افزارهای مخصوص این کار همچون Registry Repair به‌نشانی زیر استفاده کنید:

<http://www.glarysoft.com/r.html>

۵- مرتب‌سازی رجیستری

همان‌طور که مرتب‌سازی در هارددیسک موجب افزایش سرعت و کارایی سیستم‌عامل می‌شود، مرتب‌سازی اطلاعات ذخیره شده در رجیستری نیز افزایش سرعت چشمگیری را به دنبال خواهد داشت. همچنین برنامه‌هایی وجود دارند که علاوه بر مرتب‌سازی رجیستری، حجم آن را نیز کاهش داده و موجب می‌شوند تا میزان فضای کمتری توسط این بخش اشغال شود در نتیجه فضای بیشتری به برنامه‌های دیگر اختصاص می‌یابد و دسترسی به اطلاعات رجیستری نیز در مدت زمان کوتاه‌تری انجام می‌شود.

برای استفاده از این قابلیت، نرم‌افزارهایی همچون Registry Defrag/Compact به‌نشانی زیر را به شما پیشنهاد می‌کنیم:

<http://www.registry-clean.net/free-registry-defrag.htm>

۶- نرم‌افزارهای اضافی

پیش از پرداختن به این نکته، باید تفاوت میان حذف فایل‌های یک برنامه (Delete) با حذف یک برنامه به‌طور کامل از سیستم‌عامل (Uninstall) را به‌طور مختصر شرح دهیم. حذف فایل‌های یک برنامه عبارت است از حذف فایل‌های مورد نیاز برای اجرای نرم‌افزار از روی هارددیسک به‌طور دستی که این عملیات با انتخاب فایل‌های مورد نظر توسط کاربر

برنامه‌های از نسل سیمین



نخستین باجه تلفن عمومی مجهز به اینترنت در فرانسه

تله‌کام فرانسه و اپراتور اورنج، اولین باجه تلفن عمومی مجهز به اینترنت را در شهر پاریس افتتاح کردند.

به گزارش مهر، در حالی که در بسیاری از کشورها با باجه‌های تلفن عمومی وداع شده است در پاریس، تله‌کام فرانسه و اپراتور اورنج آزمایش باجه‌های تلفن عمومی نسل جدید مجهز به اینترنت را آغاز کردند. در صورتی که نتایج این آزمایش موفقیت‌آمیز باشد، این شرکت مخابراتی فرانسوی می‌تواند در مورد نصب باجه‌های مشابه در دیگر شهرهای این کشور تصمیم بگیرد. زیرا برخلاف سایر کشورها در بسیاری از شهرهای فرانسه هنوز تعداد زیادی از مردم از باجه‌های قدیمی تلفن‌های همراه استفاده می‌کنند.

بر اساس گزارش لاستمپا، اولین باجه تلفن عمومی نسل جدید روز جمعه در منطقه «شامپلیزه» (شانزلیزه) پاریس گشایش یافت و در مدت چند روز این باجه‌ها در ۱۲ محله توریستی و تجاری پایتخت فرانسه نصب می‌شوند. باجه‌ها علاوه بر تلفن عمومی مجهز



به یک صفحه نمایشگر لمسی نیز هستند که جستجو روی اینترنت را امکان‌پذیر می‌سازند. اینترنت و تلفن این باجه سکه‌ای نبوده و تنها کارت‌های تلفن و یا کارت‌های اعتباری را قبول می‌کند.

به گفته تله‌کام فرانسه، تلفن‌های عمومی در این کشور همچنان بین ۶ تا ۷ میلیون کاربر دارند که ۹۹ درصد از این افراد دارای تلفن همراه هستند که در صورت نداشتن شارژ باتری و یا شارژ اعتبار تلفن همراه خود از این باجه‌ها استفاده می‌کنند. در حال حاضر ۱۴۵ هزار باجه تلفن عمومی در سراسر فرانسه فعال هستند.

یکی از خاصیت‌های این برنامه این است که می‌تواند برنامه‌ها، فایل‌ها و پوشه‌های شما را درون یک فایل فشرده زیپ قرار دهد. همچنین توانایی داخل شدن به محتوای یک فایل فشرده مثل Zip یا Rar را دارد. برای استفاده از این امکان می‌توانید به بخش Zip این گوشی مراجعه کرده تا از این امکان بهره ببرید. اما برای گشودن محتوای یک فایل فشرده، فقط کافیست روی آن کلیک کنید تا برنامه بدون هیچ تعللی فایل‌های داخل آن را به شما نشان دهد.

بخش جستجوی این برنامه نیز بدون نقص بوده و می‌تواند همه فایل‌ها و پوشه‌های مخفی و غیرمخفی داخل گوشی شما را جستجو کرده و در صورت موجود بودن آن را به شما نشان دهد، به شرطی که نام کامل فایل مورد نظر را به درستی وارد کنید. همچنین این جستجو برعکس جستجوهای دیگر برنامه، داخل تمامی پوشه‌های سیستمی و غیرسیستمی مانند پوشه‌های مخفی را نیز جستجو می‌کند و هیچ‌گاه چیزی را از قلم نمی‌اندازد. پس می‌توانید برای پیدا کردن یک چیز به این قسمت اعتماد کنید.

در بخش Edit نیز می‌توانید فایل‌ها را کپی یا جابجا کنید که این یکی از امکانات متداول برنامه‌های مدیریت فایل است اما بخش عمده این امکانات در بخش File برنامه گنجانیده شده است که می‌توان به باز کردن، دیدن محتوای فایل‌ها یا استفاده از سیستم Hex، ادیت فایل‌های متنی و غیرمتنی، نشان دادن توضیحات مربوط به فایل، مشخصات سیستمی و مخفی فایل‌ها یا همان Attributes، پاک کردن یا تغییر نام فایل‌ها و پوشه‌ها، ساخت پوشه و ایجاد فایل‌های متنی اشاره کرد. هر کدام از این گزینه‌ها قادراند به وقت و زمان خود با وجود سادگی در کارکرد، بهترین عملکرد را داشته باشند.

از قابلیت صفحه لمسی بودن این برنامه نیز نمی‌توان چشم‌پوشی کرد چرا که شما می‌توانید خیلی از کارهایی که توسط منوهای این برنامه انجام می‌شود را به صورت لمسی و بدون وارد شدن به منوهای مختلف انجام دهید.

همان‌طور که دیدید برنامه همانند نسخه‌های دیگر سیستم‌عامل‌ها کامل بوده و قادر است مدیریت کاملی را روی فایل‌های مختلف گوشی شما داشته باشد. این برنامه برخلاف بعضی از برنامه‌های مدیریت فایل می‌تواند به قسمت‌های سیستمی شما نیز دسترسی داشته باشد تا از آن برای تغییرات عمده در گوشی خود استفاده کنید به شرط آن که مقدمات این کار را آماده کرده باشید. شما دوستان عزیز می‌توانید در صورت تمایل نسخه‌ای از این برنامه را از آدرس اینترنتی زیر دریافت کرده و از آن لذت ببرید:

<http://tinyurl.com/click278>

Info به مشخصات جزئی مثل IMEI گوشی خود دست پیدا کنید.

در صورتی که پوشه‌های خاصی از برنامه را بیشتر استفاده می‌کنید، می‌توانید با استفاده از بخش Quick Folder برای آن‌ها میانبر تعریف کنید. به صورتی که در مواقع ضروری به این بخش رفته و پوشه مربوطه را انتخاب کرده تا به آن بخش هدایت شوید. این کار می‌تواند علاوه بر سرعت بخشیدن به کارهای شما، حافظه خوبی برای یادآوری مسیرهای مختلف گوشی شما باشد؛ چون همان‌طور که می‌دانید، به خاطر سپردن مسیرهای بلند و طولانی تا حدودی سخت است و این قسمت کمک خواهد کرد که از این بابت راحت باشید.



پژمان عاملی‌فرد امروز قصد معرفی نرم‌افزاری را داریم که دارندگان گوشی‌هایی با سیستم‌عامل سیمین به خوبی با آن آشنا هستند و می‌توان گفت یکی از کارآمدترین و بهترین برنامه‌های موجود برای این گوشی‌هاست. از آنجایی که کارایی این برنامه به خوبی در گوشی‌های سیمین ثابت شده، برنامه‌نویسان در صدد آن برآمدند تا نسخه‌ای را هم برای گوشی‌های ویندوزموبایل و پکت‌پی‌سی‌ها تهیه کنند. این برنامه با نام X-Plore، یک برنامه مدیریت فایل است و امکانات فراوانی نیز دارد.

نرم‌افزار X-Plore نگارش ۱.۴۳ برنامه فوق را همانند تمامی نرم‌افزارهای ویندوز موبایل روی گوشی خود نصب و اجرا کنید. محیط برنامه بی‌شبهت به نسخه سیمین نیست و تنها فرق آن را می‌توان قابلیت لمسی بودن برنامه دانست. برای شروع کار بیا بیاید سری به تنظیمات برنامه بزنیم. به قسمت Tools رفته و سپس Configuration را انتخاب کنید. در این بخش شما می‌توانید تنظیماتی از قبیل نمایش فایل‌های مخفی، نمایش فایل‌های سیستمی، زبان برنامه، نوع نمایش برنامه (تمام صفحه یا افقی)، اندازه فونت نوشته‌ها، کدینگ برنامه و رنگ برنامه را به دلخواه تنظیم کنید. این نوع تنظیمات بیشتر به صورت دلخواه و بر اساس خواسته‌های شما بوده و هیچ‌گونه مبنای خاصی برای انتخاب ندارند. همچنین در دیگر بخش‌های گزینه Tools می‌توانید با استفاده از Program Update برنامه را به جدیدترین نسخه به‌روزرسانی کنید یا با گزینه Device

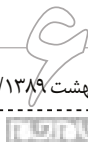
وزیر، اختلالات را پذیرفت!

فناوری اطلاعات به‌منظور بررسی وضعیت نامناسب شبکه‌های ارتباطی به ویژه تلفن همراه و ارائه گزارشی در این مورد به این جلسه دعوت شده بود. حسینی پیش از این نیز گفته بود وزیر ارتباطات باید برای حل معضلات شبکه تلفن همراه راهکارهایی ارائه دهد و موانع موجود را اعلام کند چرا که تماس‌های مکرر صورت گرفته با نمایندگان نشان از نارضایتی بسیاری از مردم از قطعی‌ها و اختلالات تلفن همراه دارد.

به گفته حسینی، ارائه گزارش وزیر ارتباطات به مجلس در مورد چگونگی حل مشکلات شبکه تلفن همراه به زمان دیگری موکول شد. اواخر هفته گذشته جلسه‌ای در کمیسیون صنایع و معادن مجلس شورای اسلامی برای حل وضعیت نابسامان تلفن همراه برگزار شد که وزیر ارتباطات و

تلفن همراه کشور را پذیرفته است، گفت: «وزیر ارتباطات قول نصب آنتن‌های تلفن همراه و حل مشکلات این شبکه را در یک بازه زمانی مشخص به نمایندگان مجلس داد و برای حل این مشکلات، تاکیدات لازم را به مدیرعامل شرکت ارتباطات سیار و مدیرعامل شرکت مخابرات ایران داشت.»

سید شریف حسینی، عضو کمیسیون صنایع و معادن مجلس، درباره حضور وزیر ارتباطات در این کمیسیون که به دلیل وجود اختلالات در شبکه تلفن همراه صورت گرفت به خبرنگاری مهر گفت: «وزیر ارتباطات قول حل مشکلات شبکه تلفن همراه را در یک برنامه زمان‌بندی شده در کشور داد. وی با بیان اینکه رضا تقی‌پور وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات وجود اختلالات در شبکه





مولفه‌های مهم در انتخاب پروژه‌های منبع‌باز

کاربر را جدی بگیرید!



به‌عنوان مثال، برای استفاده از ایمیل سرور **Zimbra** که ایمیل سروری منبع‌باز است و همچنین نرم‌افزار ایمیل‌خوان آن می‌توان فاکتورهای آن را مورد بررسی قرار داد؛ انتقال داده‌ها، ایمیل‌ها و دفترهای تماس از نرم‌افزارهای مختلف می‌تواند کمی دشوار باشد، اما در مقابل عدم وابستگی به سیستم‌عامل یا سخت‌افزار خاص از فواید بزرگ آن خواهد بود. بنابراین پس از پیاده‌سازی، انتقال یک کاربر از یک سیستم به سیستمی دیگر بسیار ساده انجام می‌شود.

در انتها می‌توان این مساله را از دو دیدگاه بررسی کرد: نخست دیدگاه مدیریتی - فناوری اطلاعات که در آن نرم‌افزاری استفاده می‌شود که نصب آن ساده است و از همه مهم‌تر رایگان است.

از طرف دیگر، باید با زاویه دید کاربر هدف نیز آشنا بود. گفتن عبارت «بالاخره کارکردن با این سیستم را یاد می‌گیرند!» ساده است اما همین مساله کوچک می‌تواند به عدم رضایت کاربران از سیستم و در نهایت استفاده نکردن بهینه از آن نرم‌افزار باشد؟

همین مسایل می‌تواند نظر هر مدیری را از چیزی که در وهله اول مفید به‌نظر می‌رسید را عوض کرده و او را به سمت راه‌حلی سوق دهد که هزینه بیشتری برایش در میان داشته ولی دردسر کمتری دارد. توجیه کردن مدیری که چنین دیدگاهی دارد در استفاده مجدد از نرم‌افزار منبع‌بازی دیگر، کاری دشوار و تقریباً ناممکن است.

بنابراین بهتر است در تمام مراحل جایگزینی نرم‌افزار منبع‌باز در یک شرکت و سازمان نهایت دقت به‌خرج داده شود. افزودن یک بخش کوچک که بد به نرم‌افزار منبع‌باز، سفارشی ساختن آن پیش از وارد شدن به مرحله راه‌اندازی و استفاده و حتی تست آن با چند کاربر هدف قابل اعتماد می‌تواند از موثرترین عوامل موفقیت یک نرم‌افزار منبع‌باز در یک شرکت یا سازمان باشد.

تمام قابلیت‌های ایمیل‌خوان‌های تجاری را داشت، تا زمانی که توانست تمام قابلیت‌های خود را معرفی کند، وقت و انرژی زیادی صرف کرده بود. کاربران تا متوجه شوند که قابلیتی که آنها به‌سادگی فشرده چند کلید ترکیبی ظاهر می‌شد، تغییر مکان داده یا نامش تغییر کرده یا وجود ندارد، زمان زیادی صرف می‌شد. نتیجه نهایی این بود که تمام ویژگی‌های اقتصادی که یک بسته منبع‌باز به‌دنبال داشت، با حساب وقت و انرژی هدر رفته و عدم علاقه کاربران به کار با نرم‌افزار، از



تصویر: پیکسز

بین می‌رفت. در انتخاب یک راه‌حل منبع‌باز، معمولاً یک نرم‌افزار تجاری پیش روی شماست که قرار است تمام نیازهای شما را حل کند، در حالی که نرم‌افزار منبع‌باز تنها بخشی از نیازهای شما را برطرف خواهد کرد. در این حالت کارکردهای نرم‌افزار منبع‌باز یا با تمام چیزهایی که کاربر نیاز دارد، منطبق است یا کار مورد نیاز شما از طریق دیگری و به‌طرز قابل قبولی انجام خواهد داد.

با گسترش سازمان، هزینه آن نیز گسترش می‌یابد. روش دیگر فروش ایمیل‌خوان‌ها نیز فروش لیسانس به یک مجموعه است که با تقسیم این مجموعه‌ها و یا افزایش آن، هزینه‌ها باز هم افزایش پیدا می‌کند. بزرگترین چالش پیش روی راه‌حل‌های از نوع منبع‌باز، وابستگی کاربردی و انتقال داده‌ها است. برای مثال بسیاری از کاربران مجموعه مایکروسافت آفیس سالیان سال است که از این نرم‌افزار استفاده می‌کنند. کلیدهای میانبر صفحه‌کلید و قابلیت‌های

محمد رضا قربانی

یافتن و آزمون پروژه‌های منبع‌باز امروزه دیگر به بخشی از کار هفتگی مسوولان فناوری اطلاعات در سازمان‌ها و یا برنامه‌نویسان مستقل در شرکت‌ها بدل شده است. دلیل انجام این کار ساده است؛ اگر پروژه‌ای منبع‌باز بود، حتماً دو قابلیت بسیار مهم دارد:

نخست این که اگر پروژه‌ای منبع‌باز باشد، قابلیت سفارشی‌سازی آن به‌سادگی ممکن است و به‌همین دلیل می‌توان مشکلات کمتری در استفاده از آن داشت و قابلیت‌های آن را بیشتر کرد. دومین قابلیت نرم‌افزار منبع‌باز، رایگان بودن آن است. منظور از رایگان بودن این نیست که بدون هیچ‌هزینه‌ای بتوان بهترین سرویس را دریافت کرد، بلکه هزینه نگهداری و توسعه آن در مقایسه با نرم‌افزارهای تجاری پایین‌تر خواهد بود.

در نتیجه وظیفه افراد مسوول به این ختم می‌شود که چطور برای یک هدف خاص و به‌روش آزمون و خطا، گزینه مناسب را انتخاب کنند و بعد از انتخاب، به‌کاهش امکان آزمون و خطا کمک کنند.

یافتن پروژه صحیح برای استفاده و تصمیم‌گیری به استفاده از آن، هر دو در یک سطح از اهمیت قرار دارند. در اکثر محیط‌های نرم‌افزاری، چند مولفه مشترک وجود دارد.

نخست احتمال وجود نرم‌افزار تجاری که طی چندسال گذشته در این محیط استفاده شده است. دوم، وجود دو یا سه راه‌حل منبع‌باز دیگر، فهرست بلندبالایی که برای انتقال داده‌ها از این نرم‌افزار تجاری به نرم‌افزار منبع‌باز وجود دارد و در نهایت فهرستی از دلایل منطقی که چرا باید از چیزی که تا پیش از این پاسخگو بوده و موفق هم بوده فاصله گرفت و ماجراجویی جدیدی را با استفاده از نرم‌افزار منبع‌باز دنبال کرد.

گاه‌گذاری برای تمام مسوولان فناوری اطلاعات نرم‌افزاری معرفی می‌شود که منبعی الهام‌بخش برای جنگ در عرصه رقابت با نرم‌افزار تجاری خواهد بود. یکی از مثال‌های کلاسیک این موضوع، نرم‌افزار ایمیل‌خوان است.

انتقال از سرورهای ایمیل تجاری و نرم‌افزار ایمیل‌خوان آن نقاط قوت و ضعف خود را دارد. نقطه قوت واضح آن، هزینه است. خریدن نرم‌افزار سرور در اولین گام، اقدام پر خرجی است. این هزینه معمولاً با رشد شرکت یا سازمان گسترش پیدا می‌کند.

از طرف دیگر نرم‌افزار ایمیل‌خوان نیز به‌صورت لیسانس و به‌ازای هر کاربر فروخته می‌شود و این یعنی

یک فن

چاقوی سوئیسی شبکه

اگر با ابزار **cat** به‌خوبی آشنایی داشته باشید که از طریق آن می‌توان فایل را به خروجی یا ورودی استاندارد فرستاد. **Ncat** کار مشابهی را انجام می‌دهد، با این تفاوت که برای ارسال داده روی شبکه یا دریافت داده در کامپیوتر محلی به‌کار می‌رود. اگر بتوان به‌خوبی از این نرم‌افزار استفاده کرد، این ابزار به یک ابزار فوق‌العاده تبدیل خواهد شد. راه‌اندازی **Ncat** کاملاً ساده است. در بیشتر توزیع‌های لینوکس می‌توان آن را به‌صورت پکیج دریافت و نصب کرد. در اوبونتو و توزیع‌های مشابه، می‌توانید آن را در بسته **Nmap** بیابید. توجه داشته باشید که انواع مختلفی از **Ncat** با نام‌های مختلفی چون **Netcat** و ... وجود دارد و می‌توانید آنها را هم نصب کنید. در نبود پروتکل‌های **SSH**، **SFTP** یا **FTP** می‌توانید از طریق **ncat** فایل‌های خود را روی



آزمایش سرویس‌های گوناگون استفاده کرد. **ncat** می‌تواند مستقیماً با پورت‌های سرویس‌های روی شبکه تماس برقرار کند. برای مثال می‌توانید برای آزمایش **SMTP**، **POP3**، **IMAP** و **HTTP** از **ncat** استفاده کنید. مثلاً اگر می‌خواهید ایمیلی را برای آزمون سرور **SMTP** بفرستید، می‌توانید با دستور زیر این کار را انجام دهید:

```
ncat mail.localhost.net 25
```

همچنین اتصال به سرورهای وب از طریق دستور زیر ممکن خواهد شد:

```
ncat servername.com 80
```

خروجی دستور بالا چیزی شبیه به عبارت زیر خواهد بود:

```
GET /pagename HTTP/1.1
```

```
host: www.servername.com
```

برای دریافت بسته **ncat** به این آدرس بروید:

```
http://nmap.org/ncat/
```

شبکه منتقل کنید. هر چند بهترین کار راه‌اندازی یکی از پروتکل‌های فوق‌الذکر است اما می‌توانید از طریق **ncat** به‌روش زیر فایل‌های خود را روی شبکه بفرستید: در ماشینی که می‌خواهید فایل را به آن کپی کنید، دستور **test.txt -l 8080 -I ncat** را بنویسید و در ماشینی که می‌خواهید فایل را از آن کپی کنید، از دستور زیر استفاده کنید:

```
ncat remotehost 8080 --send-only < filename
```

اگر عبارت **send-only** را ننویسید، در این صورت دستور **ncat** اتصال را تا زمانی که در یکی از دو ماشین، **Ctrl+C** زده نشود، فعال نگه می‌دارد. فایده ارسال فایل از طریق **ncat**، در زمانی که یکی از ماشین‌ها **sftp** یا **ssh** ندارد و همچنین دسترسی برای نصب آن هم ندارد مفید خواهد بود. همچنین می‌توان از طریق **ncat** خروجی یک دستور را مستقیماً به کامپیوتر دیگری فرستاد و دیگر عملیات ذخیره خروجی داخل یک فایل متنی و سپس ارسال آن را نخواهید داشت. همچنین می‌توان از **ncat** برای





سرانجام داستان کریتوس

به پایان رسید

کابوس خدایان المپ

سید طه رسولی

سرانجام چهارمین بازی از سری «خدای جنگ» و آخرین قسمت سه‌گانه اصلی این بازی منتشر شد. خدای جنگ ۳ را براحتی می‌توان جزو یکی از پرسروصداترین بازی‌های چند سال اخیر قرار داد که حجم تبلیغات بسیار وسیعی برای آن انجام شد. سونی حساب ویژه‌ای روی این بازی باز کرده بود و نتیجه‌اش را هم گرفت. نتیجه این تبلیغات را به خوبی می‌شد در روزهای پایانی سال ۸۸ در فروشگاه‌های بازی و کنسول فروشی ایران دید. تعداد کسانی که از این مغازه به آن مغازه به‌دنبال خرید پلی‌استیشن ۳ و خدای جنگ ۳ بودند، کم نبود.

خدای جنگ ۳ یک اکشن سوم‌شخص خوش‌ساخت و روان مانند شماره‌های قبلی است که در گیم‌پلی و اکشن‌ها هیچ گامی فراتر از قسمت پیشین خودش برنداشته است. بسیاری از حرکات کریتوس و حتی دشمن‌ها تکراری هستند و فقط برای استفاده در این قسمت از نظر ظاهری زیبا شده‌اند.

فراموش می‌کنید کریتوس چرا در این مسیر قدم گذاشته؟ اگر بتوانید با این موضوع کنار بیایید که در شماره اول برای کشتن یکی از خدایان یونانی باید زحمت زیادی می‌کشیدید اما در این شماره آنها مانند برگ درختان پاییزی سقوط می‌کنند، از داستان بیشتر لذت می‌برید!

در زمینه اکشن‌ها حرف زیادی نمی‌شود زد. همه چیز خوب است و همان روند بازی استاندارد خدای جنگ که

بهرتر است اول از داستان شروع کنیم. پایین‌ترین نمره‌ای که به بخش‌های مختلف این بازی می‌توان داد را باید به داستان آن بدهیم. در این شماره برخلاف گذشته، داستان کشتن زیادی ندارد. کریتوس به‌دلایلی که هیچ‌وقت برای بازی‌کننده روشن نمی‌شود، می‌خواهد یکی‌یکی اسطوره‌های یونانی را تکه و پاره کند. در طول بازی چنان تحت تاثیر گرافیک بالا، اکشن‌های بدون توقف و مبارزه‌های عظیم قرار می‌گیرید که اصلا

به میدان نبرد روبات‌ها خوش آمدید

فرمانده ارشد

Chaos Rising از سری Dawn of War II و «توتال وار: ناپلئون» را هم نباید به این راحتی کنار گذاشت. اما در کنار همه اینها، دومین شماره از سوپریم کامندر از همه بیشتر خودنمایی کرد. سوپریم کامندر ۲ هم برای ایکس‌باکس ۳۶۰ منتشر شده و هم برای PC. اگر از کنسول ایکس‌باکس ۳۶۰ برای بازی استفاده می‌کنید و سوپریم کامندر ۲ را امتحان نکرده‌اید، توصیه می‌کنم حتما این کار را بکنید. کم پیش می‌آید که یک بازی استراتژیک به این خوبی برای یک کنسول خانگی ساخته شده باشد. همانند قسمت قبل، این بار هم با ابعاد وسیع و نبردهای شلوغ طرف هستید. خوشبختانه فراگرفتن قانون جنگ در سوپریم کامندر ۲ ساده‌تر از قسمت قبلی‌اش شده است. تعداد ساختمان‌ها کمتر شده و خصوصیات برجسته هر یگان بهتر معرفی می‌شود. در شماره گذشته ممکن بود مدتی طول بکشد تا بفهمید هر یگان دقیقا به چه کار می‌آید؟ اما در سوپریم کامندر ۲ همه چیز واضح است و به‌خصوص یگان‌های آزمایشی کاربردهای بهتری دارند. در هر نبرد شما کنترل ACU یا همان بیس



هفته‌های اول سال ۸۹ مصادف شد با به بازار آمدن چند بازی استراتژیک خوب؛ به‌طوری‌که طرفداران این سبک به‌سختی توانستند زمان فراغت خود را برای بازی با همه این عنوان‌ها بهینه کنند. شماره چهارم C&C هرچند به‌خوبی قسمت‌های قبل نبود، اما به هر حال یک C&C است و باید آن‌را بازی کرد. بازی‌های

اخبار

مارکوس سال دیگر می‌آید

بالاخره استودیوی ایکس‌باکس شماره سوم از بازی Gears of War را رونمایی کرد.

از این بازی تنها یک تریلر و تعدادی تصویر پخش شده اما در همین تصاویر محدود می‌توان بازگشت شخصیت‌های اصلی این سری مانند مارکوس و دامینیک را دید.



قسمت آخر از سه گانه GoW در آوریل سال آینده برای کنسول ایکس‌باکس ۳۶۰ به‌صورت انحصاری منتشر خواهد شد. مهم‌ترین خصوصیت این بازی، افزودن بخش بازی چندنفره و همکاری چهار نفره است.

شیطان باز هم می‌گرید

شایعات حکایت از ساخته شدن شماره پنجم از سری Devil May Cry دارند.

هفته گذشته در نشریه گیم‌اینفورمر به این موضوع اشاره شد و اعلام شد که بازی جدید از استودیوهای ژاپنی کپ‌کام خارج شده و با احتمال زیاد به‌دست استودیوی نینجا تئوری (سازنده بازی Heavenly Sword) سپرده شده است.

البته چندی پیش مسوولان نینجا تئوری از آغاز یک پروژه مخفیانه در این شرکت خبر داده بودند و به‌نظر می‌رسد این شایعه تا حد زیادی واقعیت داشته باشد اما باز هم هیچ چیزی معلوم نیست و تا اعلام رسمی کپ‌کام باید صبر کرد.

پرفروش‌ترین بازی‌های ماه

آمار فروش بازی‌های ماه مارس ۲۰۱۰ در ایالات متحده توسط NPD اعلام شد. به‌گزارش NPD، شماره سوم از سری خدای جنگ توانست با ۱/۱ میلیون نسخه فروش، موفق‌ترین بازی ماه باشد.

پس از کریتوس، نسخه Soulsilver از جدیدترین بازی یوکمان برای کنسول دستی DS با ۱/۰۲ میلیون نسخه مقام دوم را دارد. جالب است بدانید نسخه Heartgold این بازی در مقام پنجم است! فاینال فانتزی ۱۳ (نسخه پلی‌استیشن ۳) مقام سوم را دارد و پس از بتلفید Bad Company 2 (نسخه ایکس‌باکس ۳۶۰) توانسته جزو موفق‌ترین‌های ماه باشد.



بازی خوروا

دیگر بازی‌های پلی‌استیشن ۳ در شهرستان‌ها بسیار بدتر است. به هر حال امیدواریم این معضل با همکاری شما بازی‌خورهای عزیز از بین برود.

مسعود آرام از همدان، بله بازی سبه‌مدی مانند آواتار وجود دارد. در آینده باید منتظر آمدن بازی‌های سبه‌مدی بیشتری باشیم. رضا کریمی‌فر، این که همه اعضای استودیوی اینفینیتی وارد از این شرکت جدا شده‌اند حتما معنای بدی ندارد. به هر حال یادتان باشد

همه را با هم پوشش بدهیم. در مورد موضوعی که هفته‌های گذشته در مورد خدای جنگ ۳ مطرح کردیم، بازخوردهای زیادی داشتیم. آقای رجبی گفته‌اند ما گیم‌ها چاره‌ای نداریم جز این که بازی‌ها را گران بخریم. چرا دوست عزیز چاره دارید. این که دو هفته دندان روی جگر بگذارید بعد بازی بخرید تا مجبور نشوید دوبرابر قیمت پول بدهید. آرش شهری از مشهد گفته وضعیت فروش این بازی و

سلام دوباره به همه بازی‌خورهای عزیز! این هم از خدای جنگ که به‌واسطه آن میل‌باکس ما را از جا درآوردید!

کم کم داریم سعی می‌کنیم خودمان را به بازی‌های روز برسانیم؛ اما باید کمی دیگر صبر کنید. این را هم در نظر داشته باشید که آخر اردیبهشت ناگهان تعداد زیادی از بازی‌های خوب امسال با هم عرضه می‌شوند و ما به‌خاطر فضای محدودی که داریم، نخواهیم توانست



معمای بازی بزرگ و شمشیرهای God of War III اصلی (تصویر: godofwar.com)

بی‌تأثیر نیستند. اگر از شمشیرهای استاندارد خسته شده‌اید، بهترین انتخاب سستوس‌هایی است که از هرکول می‌گیرید. این دستکش‌های غول‌آسا آن قدر قوی هستند که اجازه نفس کشیدن به دشمن‌ها را نمی‌دهند. پس از Max کردن سستوس می‌توانید با خیال راحت به ملاقات با زئوس بروید و با زدن مکرر مربع، بازی را تمام کنید. فنون جدید دیگر، مانند گرفتن یک دشمن و رانش کردن به‌میان دیگر دشمن‌ها یا پرتاب شمشیرها و کشیدن حریف به‌طرف کریتوس در درجات سختی بالا کارتان را بسیار ساده می‌کنند. اگر به دنبال مبارزه با غول‌آخراهای هیجان‌انگیز هستید، در این بازی ۴ نبرد نفس‌گیر در انتظار شماست. اولین مبارزه بازی با یوزئیدون، خدای دریاهاست که روی دست و بازوی گایا انجام می‌شود و در همان ابتدای

خدای جنگ ۳ یک بازی اکشن کامل است که روی همه چیز آن حتی حرکت دوربین و موسیقی متن وسواس زیادی به کار رفته است

بازی ابعاد بزرگ و گرافیک غیرقابل باور خدای جنگ ۳ را به رخ بازی‌کننده‌ها می‌کشد. دیگر مبارزه‌های اصلی بازی با هادس، هرکول و زئوس هستند. متأسفانه مبارزه با زئوس که آخرین غول بازی است، اصلاً در حد مبارزه نهایی خدای جنگ ۲ درآمده و زود تمام می‌شود. بقیه اسطوره‌ها مانند هرا، کروئوس و هلیوس خیلی زود و راحت از پا درمی‌آیند.

معمای منطقی هم از دیگر بخش‌های بازی‌های

این بازی هم پیاده شده. کریتوس نه سریع‌تر از قبل حرکت می‌کند و نه کندتر، اما دشمن‌ها به‌وضوح کندتر شده‌اند و به‌طور کلی روند بازی ساده‌تر از گذشته است. دفاع و بدل زدن به دشمنان خیلی راحت‌تر انجام می‌شود و همه چیز در این جهت طراحی شده که خدای جنگ ۳ را بدون هیچ مشکلی به‌پایان ببرید. تعدادی سلاح و حرکت جدید به فهرست حرکات کریتوس اضافه شده‌اند که در آسان‌تر کردن روند بازی

سری خدای جنگ هستند. تعداد این معماها در خدای جنگ ۳ کم شده، اما کیفیت آنها بسیار بالاست. معماهایی که در معبد هادس و هرا با آنها روبه‌رو می‌شوید، طراحی بسیار خوبی دارند. از نظر گرافیکی خدای جنگ ۳ در کنار غول‌هایی نظیر «باران شدید» و 2 Uncharted قرار گرفته و بار دیگر قدرت گرافیکی کنسول سونی را به رخ مخاطبان می‌کشد. کریتوس یکی از زیباترین مدل‌هایی را که یک کاراکتر اصلی بازی رایانه‌ای می‌تواند داشته باشد، از آن خود کرده. شبیه‌سازی ماهیچه‌ها و دقتی که انیمیشن‌های کریتوس در هنگام انجام فنون مختلف دارد را در هیچ بازی دیگری تا به حال ندیده‌اید. از نظر گرافیکی بازی آن قدر زیبا هست که سازنده‌ها نیازی ندیده‌اند تا همانند قسمت‌های قبل میان‌برده‌های CG بسازند.

خدای جنگ ۳ یک بازی اکشن کامل است که روی همه چیز آن حتی حرکت دوربین و موسیقی متن، وسواس زیادی به کار رفته. اگر کسی بخواهد از گیم‌پلی این بازی ایراد بگیرد، واقعا بی‌انصافی کرده است. اما در خارج از روند بازی، خدای جنگ ۳ یک ایراد بسیار بزرگ دارد و آن هم اصرار بیش از اندازه برای نشان دادن صحنه‌های خشن و آزاردهنده است. کریتوس در تمام صحنه‌های بازی مشغول خون‌ریزی و کشتار است که در هنگام کشتن ایزدهای اسطوره‌ای یونانی این خشونت به بیشترین حد خود می‌رسد. واقعا لزومی نداشت که این بازی تا این حد خشن باشد. حتماً به درجه‌بندی سنی این بازی توجه کنید و اجازه ندهید بازی‌کننده‌های کم سن و سال صحنه‌های کشتار خدای جنگ ۳ را ببینند.

را در ماینپور شما جا می‌دهد. در همان لحظه با زوم کردن می‌توانید آن قدر دوربین را جلو ببرید تا یک یگان خاص مانند تانک را نشان بدهد. تغییر بین این دو درجه بزرگ‌نمایی در کسری از ثانیه و بدون هیچ‌گونه مکثی رخ می‌دهد. چنین دکمه‌ها برای دسته ایکس‌باکس ۳۶۰ یکی از نقاط قوت نسخه کنسولی این بازی است. بدون این‌که نیازی به واسط کاربری با منوهای فراوان داشته باشید، می‌توانید با نگر داشتن کلیدهای پشت دسته و حرکت دادن آنالوگ‌ها، انواع فرمان‌ها مانند ساخت‌وساز، حمله و غیره را به‌موقع صادر کنید. بخش تک‌نفره بازی از ۱۸ ماموریت تشکیل شده که برای هر کدام از سه جناح شش ماموریت وجود دارد. بخش داستانی به‌خوبی شما را با خصوصیات بازی آشنا می‌کند تا برای ورود به نبردهای اصلی در Skirmish آماده بشوید. مهم‌ترین نقطه ضعف بازی این است که سناریوهای مختلفی ندارد و به‌جز Assassination چاره‌ای جز رفتن به سراغ Supremacy ندارد. پیشنهاد می‌کنیم حتماً روی درجه سخت بازی‌ها را انجام بدهید تا هوش مصنوعی کمی از فرجه دادن‌هایش کم کند! البته اشتباه‌های هوش مصنوعی در طول بازی زیاد هستند و یکی از نقاط ضعف اصلی سوپریم‌کامندر ۲ به حساب می‌آیند. با وجود این، اگر اهل استراتژی هستید، به‌هیچ‌وجه این بازی را از دست ندهید.

متحرک را بر عهده می‌گیرید و هدف اصلی از بین بردن ACU حریف است. برای ساخت‌وساز و تولید نیرو به ماده و انرژی نیاز است. برای جمع کردن ماده باید نیروها را در نقاط خاصی از نقشه مستقر کنید اما تولیدکننده‌های انرژی می‌توانند در کنار پایگاه اصلی باشند. معمولاً اولین درگیری‌ها به‌خاطر فتح نقاط حساس جمع‌آوری ماده شکل می‌گیرند. به‌جز ماده و انرژی به یک منبع دیگر به نام امتیاز تحقیق (Research Point) نیازمندید. امتیازهای تحقیق را می‌توان به یگان‌های مختلف داد تا در مسیر پیشرفتی که توسط یک نمودار درختی به شما نشان داده می‌شوند، پیشرفت کنند. بالا بردن تراز یگان‌ها مهم‌ترین کاری است که در جنگ باید انجام بدهید بنابراین جمع‌آوری هر چه بیشتر امتیاز تحقیق به همه چیز اولویت دارد. این امتیازها در حین نبردها و فتوحات شما در نقشه و همچنین در پاداش به برآوردن اهداف اصلی و فرعی هر نبرد به شما تعلق می‌گیرند. همان‌طور که می‌بینید همه چیز برای یک بازی استراتژی نه‌چندان پیچیده به‌خوبی تعریف شده است. تعداد یگان‌ها معمولاً زیاد است و درگیری‌ها شلوغ می‌شوند. به همین دلیل خیلی وقت‌ها باید از نمای دور کمک بگیرید تا ببینید وضعیت آرایش نظامی یگان‌های شما نسبت به یگان‌های دشمن چگونه است؟ نمای دور یکی از مهمترین خصوصیات بازی سوپریم‌کامندر ۲ است که کل نقشه

بیراه به صفحه بازی کلیک و نویسنده‌اش نگفته بود و ما کم‌کم داشتیم شک می‌کردیم که نکند کسی این صفحه را نمی‌خواند؟! دامن ضیایی، علی‌الحساب بازی Hamlet را پیدا کرده و بازی کنید تا بازم هم بازی ساده معرفی کنیم. بازی‌های موبایل هم با یک جستجوی کوچک پیدا می‌شوند و معمولاً بازی‌هایی را معرفی می‌کنیم که روی همه گوشه‌ها کار کنند. تا هفته بعد خانگه‌هدار.

دوباره فلش بشود. آقای مومن‌زاده، وقتی چنین ایرادی پیش می‌آید و Wii بازی‌ها را اجرا نمی‌کند، حتماً آن را با چند نرم‌افزار مختلف اجرای ISO امتحان کنید. اگر فرقی نکرد، توصیه می‌کنیم حتماً فایل ISO را چک کنید. بعضی وقت‌ها فایل‌های ISO مشکل دارند؛ به‌خصوص وقتی Scrub شده باشند. از یک دیسک سالم، ISO بگیرید و امتحان کنید. آقای کاملی، خیلی ممنون از بد و بیراهه‌هایی که به ما گفتید! راستش را بخواهید، چند وقت بود کسی بد و

بیشتر تیم اصلی Call of Duty همان کسانی بودند که در الکترونیک‌آرتر بازی مدال افتخار را ساختند و بعد از این شرکت جدا شدند. بنابراین می‌توانید منتظر یک سری بازی جدید با نام دیگر و با همان کیفیت از استودیوی جدید باشید. این قدر هم به‌خاطر یک استودیو دق نیابید! جواد حسینیان، این‌طور که شما تعریف کرده‌اید، باید حتماً ایکس‌باکس را پیش یک دکتر متخصص ببرید! از راه دور نمی‌شود نظر داد، اما به‌ظاهر درایو باید یک دور

بازی موبایل

Resident Evil Uprising

رزیدنت موبایل



یک بازی رزیدنت اوپل برای گوشی‌های همراه. در این بازی که گرافیک کارتون‌ی بسیار خوبی هم دارد، شما کنترل قهرمان‌های معروف این سری یعنی کلیر و لئون را به‌دست می‌گیرید و به جنگ با زامبی‌ها می‌روید. زاویه دوربین به‌صورت ایزومتریک است و در طول بازی می‌شود کاراکترها را عوض کرد. هدف‌گیری به‌صورت خودکار انجام می‌شود و اگر بتوانید نقطه حساس بدن زامبی‌ها را هدف بگیرید، نشانگر به‌رنگ قرمز درمی‌آید. در طول بازی رزیدنت اوپل Uprising بخش‌های معمایی زیادی هم وجود دارد که علاقه‌مندان را به‌یاد بازی‌های کلاسیک سری رزیدنت‌اوپل می‌اندازد. سلاح‌های اصلی این سری مانند چاقو و شات‌گان و همچنین فایل‌ها و خاطرات روزانه‌ای که در اطراف مراحل پراکنده شده‌اند به‌خوبی حال‌وهوای رزیدنت اوپل‌های قدیمی را زنده کرده‌اند. این بازی را از دست ندهید.

بازی هفته

محکومیت

بالاخره پس از مدت‌ها انتظار و تاخیر شماره جدید از سری اسپیلیتسرل به‌نام Conviction به بازار آمد. این بازی بسیار خوب را می‌توانید فعلاً روی ایکس‌باکس ۳۶۰ و بعد هم روی PC بازی کنید. بازی Nier هم برای ایکس‌باکس ۳۶۰ و پلی‌استیشن ۳ منتشر شده است. علاوه بر آن کسانی که ایکس‌باکس دارند می‌توانند Samurai Shodown را هم تهیه کنند. اگر اهل بازی با PC هستید، اولین بسته مکمل بازی نقش‌آفرینی Mount and Blade با نام Warband را پیشنهاد می‌کنیم. بازی‌های ماجراجویی «سام و مکس» سری دوم که The Penal Zone نام دارد به‌همراه سایمون ۵ و Hamlet از جمله بازی‌های ماجراجویی جدید برای PC هستند. اگر به‌دنبال بازی‌های جدید Wii هستید می‌توانید Rooms and Monster Hunter Tri را تهیه کنید. البته Rooms آن قدرها که گفته می‌شد بازی خوبی نیست. روی کنسول دستی نینتندو بازی‌های نقش‌آفرینی خوبی از جمله Ragnarok و Shin Megami Tensei: Strange Journey و پیدا می‌شود. بازی ماجراجویی Again هم گزینه دیگر DS بارها محسوب می‌شود.

نگاهی به بانکداری الکترونیکی

بخش پابانی

کارتی برای تمام فصول

تأیید آن، تحویل دهند، سپس بهای کالا یا خدمات را از صادرکننده دریافت کنند. این دریافت و پرداخت می‌تواند آبی و در لحظه باشد و یا به بعد موکول شود.

■ سومین عامل، دارنده کارت است که طبق قوانین جاری در هر کشور یا منطقه، شخص حقیقی می‌تواند با مراجعه به یک موسسه مالی، کارت بانکی دریافت کند تا به وسیله آن بدون پرداخت پول، کالاها و خدمات مورد نیاز خود را تهیه کند. غیر از این موارد دیگری هستند که به صورت غیرزنده در این پروسه حضور دارند. مانند بانک‌های مرکزی یا کنسرسیوم‌های مالی صادرکننده کارت و نیز مراکز نظارتی محلی و بین‌المللی که می‌توانند پلیس بین‌المللی باشند.

استاندارد شماره‌گذاری

هر کارت برای شناسایی و احراز هویت به یک شناسه نیاز دارد و این شناسه معمولاً شماره روی کارت است که امروزه بیشتر کارت‌های اعتباری استاندارد و مشهور بین‌المللی سیستم شماره‌گذاری ANSI Standard X4.13-1983 را برای این منظور به کار می‌برند. در این سیستم از یک عدد ۱۶ رقمی استفاده می‌شود. این عدد برای سادگی هنگام خواندن یا به یاد سپردن به صورت ۴ مجموعه ۴ رقمی نوشته می‌شود، اما این تقسیم‌بندی چهارتایی هیچ ارزش و معنای خاصی ندارد.

پاسخ به یک پرسش

در مواردی مشروع یا نامشروع بودن این نوع معاملات مطرح می‌شود که البته به دلیل گسترده بودن تنوع این معاملات جای بحث کارشناسی دارد. اما بانک مرکزی ایران بر طبق قانون بانکداری اسلامی بر این دادوستدها نظارت شرعی نیز دارد.

در برخی موارد صادرکنندگان کارت‌های اعتباری برای افراد متاخر در بازپرداخت جرایمی را در نظر می‌گیرند که موضوع مورد اختلاف نظر شرعی بود، اما شورای نگهبان قانون اساسی در پاسخ به سوال بانک مرکزی (به شماره ۴۰۹۵-هـ مورخ ۱۳۶۱-۱۱/۲۸)، خسارت تاخیر تادیه را در قالب شرط ضمن عقد پذیرفته است. در آن سوال آمده است که بانک با مشتریان خود در قراردادهای نظام بانکی، ماده‌ای را تحت عنوان «خسارت تاخیر تادیه» به این مضمون می‌گنجاند: «در صورت عدم تسویه کامل بدهی ناشی از قرارداد تا سررسید مقرر، به علت تاخیر بدهی ناشی از این قرارداد، از تاریخ سررسید تا تاریخ تسویه کامل بدهی، مبلغی به ذمه امضاءکننده این قرارداد تعلق خواهد گرفت؛ از این رو، اعتبارگیرنده، با امضای این قرارداد، ملزم و متعهد می‌شود تا زمان تسویه کامل بدهی ناشی از این قرارداد، افزون بر بدهی تادیه نشده، مبلغی معادل ۱۲ درصد مانده بدهی برای هر سال بدهی مذکور بر حسب قرارداد به بانک بپردازد.»

شورای نگهبان نیز طی نامه شماره ۷۷۴۲ مورخ ۱۳۶۱/۱۱/۱۲ عمل به ترتیب یاد شده را به شرط اصلاح عبارت «تسویه کامل بدهی» به عبارت «تسویه کامل اصل بدهی» بدون اشکال و مطابق موازین شرع شناخت. (نقل از نشریه بانکداری الکترونیک - شماره ۱۳) کلام آخر: کارت‌های اعتباری لازمه زندگی الکترونیک هستند، حال در هر قالبی که می‌خواهد باشد، اما باید مراقب بود در دام سوجدویان قانونی و غیرقانونی این کارت‌ها گرفتار نشویم.

به کسی لطفی نمی‌کند مگر اینکه برایش سود مادی در پی داشته باشد.

بانک‌ها با دادن اعتبار به شما برای خرید بیش از پول جیب‌تان شما را خواسته یا ناخواسته مجبور به خرید بیش از حد می‌کنند. شکی نیست که بانک و سایر موسسات به هر مشتری این امکان را نمی‌دهند. مشتریان خوب همیشه می‌خواهند خوب بمانند و تقریباً بانک‌ها هیچ‌گاه ضرر نمی‌کنند. علاوه بر آن بانک از هر خرید الکترونیک شما کارمزد و پورسانت دریافت می‌کند و چه بهتر آنکه تعداد این خریدها بیشتر شود.

فقط در مواردی مزیت عمده کارت‌های پیش‌پرداخت، امنیت و اطمینان بسیار زیاد آنها نسبت به کارت‌های اعتباری رایج یا سنتی (Credit Card) مورد نظر است و در بیشتر کشورها همچنان از کارت‌های پیش‌پرداخت بهره می‌برند. این مورد در خریدهای اینترنتی و آنلاین نیز صدق می‌کند. فروشگاه‌های اینترنتی مثل آمازون و

اصلی آن نیز قابلیت استفاده از این کارت در اینترنت است. عمده بانک‌های صادرکننده این کارت انگلیسی هستند.

■ نوع Visa PrePaid آمریکایی مانند نوع انگلیسی است و باید قبل از استفاده آن را شارژ کنید. یعنی باید داخل حساب خود پول داشته باشید. این کارت به دلیل بین‌المللی بودن و قابلیت استفاده گسترده در کشورهای مختلف این امکان را به فرد می‌دهد که در هنگام مسافرت‌های خارجی بدون تبدیل پول یا دریافت پول نقد، با همان اعتبار داخل کارت، امور مالی خود را انجام دهد. این کارت نیز قابلیت استفاده در اینترنت را دارد و طیف وسیعی از شرکت‌ها و موسسات خدماتی آن را پذیرش می‌کنند. همچنین یکی از گزینه‌های اصلی در ارائه گواهی‌های بین‌المللی برای اماکنی مانند فروشگاه‌ها، هتل‌ها، خطوط هوایی و نمایشگاه‌ها، پذیرش کارت‌های اعتباری بین‌المللی است.



بانک‌های بین‌المللی نیز این امکان را می‌دهند که از این کارت‌ها در سامانه خودپردازیشان استفاده کنید و پول نقد دریافت کنید. برای دریافت این کارت‌ها نیز مدارک شناسایی اصلی مانند کارت‌های شناسایی ملی یا پاسپورت نیاز است.

زنجیره‌ای برای صدور کارت

در صدور و استفاده از یک کارت عوامل زیر به صورت زنده مشارکت دارند:

■ اولین عامل، صادرکننده کارت است که یک بانک یا موسسه مالی است که طبق ضوابط خاص، کارت بانکی را در اختیار مشتریان می‌گذارد. نهاد صادرکننده کارت با مراکز تجاری و خدماتی، قرارداد منعقد می‌کند تا در صورت مراجعه دارندگان کارت به آنها، طبق ضوابط، کالا و خدمات در اختیار آنان قرار دهند. این قرارداد اگر با یکی از اعضای موسسات بین‌المللی منعقد شود می‌تواند مرجع بین‌المللی برای آن کارت شود.

■ دوم مراکز پذیرنده کارت‌ها هستند. مراکز تجاری و خدماتی که براساس قرارداد با صادرکنندگان کارت توافق می‌کنند تا در صورت مراجعه دارندگان کارت، کالا و خدمات مورد نیاز آن‌ها را در قبال ارائه کارت و

کارت‌های پیش‌پرداخت کاربری بسیار آسانی دارند و در برخی موارد آن‌ها را کارت نقدی یا Cash می‌نامند. Prepaid MASTERCARD یکی از مشهورترین انواع Cash Card است. اطمینان به کارت‌های اعتباری پس‌پرداخت در همه جای دنیا با احتیاط و سرعت کم ایجاد شده و می‌شود و فقط موسسات و بانک‌هایی که از این روش، درآمد خوبی دارند از آن استقبال می‌کنند.

بانک‌ها چه سودی می‌برند؟

شاید این سوال مطرح باشد که بانک‌ها بدون این که پولی داخل حساب باشد، چطور می‌توانند به مشتری اعتماد کنند و چه دلیل دارد که چنین لطفی به مشتریان بکنند؟ در پاسخ تنها می‌توان گفت بانک یا هر موسسه دیگر

سعيد نوري آزاد اگر به مطالب هفته پیش ما در این صفحه رجوع کنید، به یاد خواهید آورد که صحبت از اعتبار و معتبر بودن و تبادل اعتبار بود. گفتیم در دنیای مجازی، تنها چیزی که باید واقعی باشد اعتبار است. البته مجازی بودن هیچ چیزی دلیل و برابر با دروغ بودن آن نیست. همان‌طور که در عمل چیزی به نام پول مجازی وجود ندارد، اما می‌دانیم که وجود دارد و می‌شود با آن زندگی را چرخاند. موضوع کارت‌های اعتباری نشانه‌ای از وجود و تأثیرگذاری اعتبار مجازی و تبدیل آن به پول حقیقی است.

هفته گذشته به تاریخچه کارت‌های اعتباری اشاره‌ای کردیم و این که چه خدماتی می‌توانند ارائه بدهند. این هفته درباره انواع این کارت‌ها صحبت خواهیم کرد.

کارت‌های اعتباری را امروزه بسیاری از نهادهای مالی بر اساس نوع اهداف و برنامه خود صادر می‌کنند ولی به‌طور کلی این کارت‌ها به دودسته بانکی و غیربانکی تقسیم می‌شوند. تفاوت عمده آن‌ها در این است که کارت‌های اعتباری بانکی با پشتوانه اعتبارات بانک صادر می‌شوند و طبق قانون بانک‌های مرکزی یا بانک‌جهانی عمل می‌کنند. کارت‌هایی مانند ویزاکارت و مسترکارت را بانک‌های عضو کنسرسیوم آنها صادر می‌کنند یا توسط شرکت‌ها به پشتوانه مستقیم بانک‌ها صادر می‌شوند.

دسته دوم کارت‌های اعتباری، کارت‌های صادر شده از سوی مراکز مالی غیربانکی هستند که موسسات مالی یا غیرمالی آن‌ها را بر مبنای برنامه و هدف خود منتشر می‌کنند. نمونه این کارت‌ها بسیاریند و تقریباً هر موسسه و کارخانه و باشگاهی می‌تواند این کارت‌ها را صادر کند، اما این کارت‌ها نیز باید در قوانین مالی هر کشور تعریف شده باشند و هر کشور بنابر نوع اقتصاد خود می‌تواند آن‌ها را صادر یا مسدود کند. نوعی از کارت‌های اعتباری غیربانکی هستند که به دلیل پشتوانه خوب و رواج مناسب توسط بانک‌ها مورد تأیید هستند. کارت‌های اعتباری که توسط درگاه اینترنتی (پورتال) یا هو یا آمازون ارائه می‌شوند از این نوع هستند.

نکته ۱: عمده تفاوت کارت‌های اعتباری با انواع دیگر کارت‌ها این است که به صاحب حساب امکان خرج کردن بیش از مقدار ذخیره شده داخل آن‌ها می‌دهد. نکته ۲: سیستم‌های پرداخت از نظر زمان پرداخت، دارای ترکیب هستند:

الف: سیستم پیش‌پرداخت (Pre-paid Systems)
ب: سیستم پرداخت در لحظه (Pay-now Systems)
ج: سیستم پس‌پرداخت (Post-pay Systems)
قفل یا چند کلید
ویزاکارت، با چندین نوع سیستم‌پرداخت و تسویه حساب فعالیت می‌کند که نمونه‌های زیر از معروف‌ترین آنهاست:

■ ویزاکارت مجازی یا همان Visa Virtual یک کارت اعتباری از نوع پیش‌پرداخت است و برای خریدهای آنلاین و تلفنی مانند خریدهای اینترنتی می‌توان از آن استفاده کرد. عملکرد آن دقیقاً به صورت سایر کارت‌های اعتباری است. تفاوت اصلی یا شاخصه

<https://americanexpress.com>
<http://www.mastercard.com>
<http://www.visa.com>

مروری بر ASP.NET MVC و ASP.NET Web Forms

آشنایی با معماری MVC

محمد غفاری

معماری MVC^۱، برای اولین بار در سال ۱۹۷۸ توسط Trygve Reenskaug دانشمند نروژی علوم رایانه، تحت زبان برنامه‌نویسی اسمال‌تاک در مرکز پژوهش زیراکس پالواتو^۲ مطرح شد. نخستین شرح پیاده‌سازی MVC تحت مقاله‌ای مشهور با عنوان «برنامه‌نویسی کاربردی در اسمال‌تاک-۸۰: چگونه MVC رابه کار بریم؟» در دسامبر ۱۹۷۹ منتشر شد. این معماری تقریباً در تمام زبان‌های برنامه‌نویسی مانند: ColdFusion، Java، JavaScript، Perl، PHP، Python، Ruby، SmallTalk، XML و .NET پیاده‌سازی شده است.

مذکور، در محیطی مشابه با محیط توسعه برنامه‌های تحت ویندوز، به توسعه برنامه‌ی تحت وب بپردازند. بنابراین توسعه برنامه‌های وب امری رایج برای اکثر برنامه‌نویسان تحت ویندوز بود. نقاط قوت فرم‌های وب ASP.NET بدین شرح است:

- یک فناوری بالغ است.
- امکان توسعه بسیار مناسب RAD را فراهم می‌آورد.
- از طراحی WYSIWYG در ویژوال استودیو پشتیبانی می‌کند.
- وضعیت را به آسان مدیریت می‌کند.
- امکان استفاده از کنترل‌های قوی که توسط مایکروسافت و شرکت‌های دیگر ارائه می‌شود.
- نیازی اندک به دانش HTML، CSS، HTTP و در بسیاری موارد Javascript دارد.
- از ViewState و PostBack پشتیبانی می‌کند.

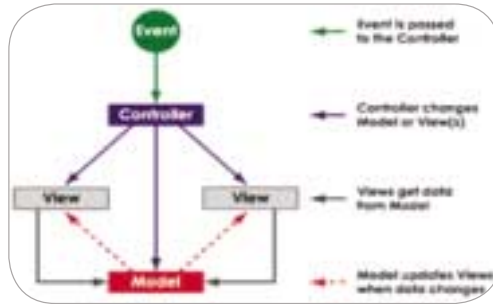
همان‌طور که می‌بینید، پشتیبانی از PostBack و ViewState از مزایا و معایب فرم‌های وب ASP.NET هستند. ViewState روشی برای نگهداری وضعیت و مقدار کنترل است. استفاده از ViewState به دلیل ماهیت Stateless محیط وب ضروری است (Stateless بدین معنا که وقتی یک درخواست جدید برای سرور ارسال می‌شود، سرور هیچ اطلاعی از درخواست قبلی ندارد، بنابراین برای تبدیل به یک محیط شبه پایدار، نیاز است برخی اطلاعات راجع به درخواست قبلی برای سرور ارسال شود). این کار با استفاده از فیلدهای <input type="hidden" /> پنهان انجام می‌شود که منجر به افزایش حجم صفحه می‌شوند. به‌ویژه وقتی برخی کنترل‌ها مثل GridView به صفحه اضافه می‌شود، این افزایش حجم بسیار نمایان می‌شود.

PostBack نیز با تولید جاوااسکریپت مورد نیاز برای کنترل رویدادهای یک کنترل، سعی بر کاهش اطلاع برنامه‌نویس از جزئیات و نحوه ارتباط مرورگر با سرور دارد.

ASP.NET MVC

در واقع ASP.NET نیاز به کنترل دقیق خروجی HTML توسط برنامه‌نویسان را قربانی شباهت برنامه‌های وب به ویندوز کرد که این امر از سویی رضایت توسعه‌دهندگان متوسط وب و از سوی دیگر ناراضیانی توسعه‌دهندگان حرفه‌ای که قصد تولید برنامه‌های مدرن و پرتعامل با کاربر را داشتند، در پی آورد. از این‌رو بسیاری از توسعه‌دهندگان به سمت بسترهایی چون روبي و PHP روی آوردند که با ارائه کنترل‌های سطح بالا و پشتیبانی از مدل برنامه‌نویسی MVC برای برنامه‌های پیچیده وب نیاز آن‌ها را برطرف می‌ساخت. در نتیجه این نیازها، مایکروسافت در پاییز ۲۰۰۷ رسماً ارائه بستری مدرن مبتنی بر هسته ASP.NET تحت فریم‌ورکی به نام ASP.NET MVC برای پشتیبانی از نیاز توسعه‌دهندگان حرفه‌ای وب همراه با کنترل آزمون‌پذیری کامل خروجی ارائه شده به مرورگر ارائه داد. توسعه‌دهندگان علاقمند به این فریم‌ورک، نیازمند آشنایی با مفاهیم CSS، HTML و HTTP و جاوااسکریپت هستند و به دلیل عدم پشتیبانی از PostBack و ViewState نگهداری وضعیت برعهده ایشان است و مدیریت رویدادها به دلیل تفاوت با فرم‌های وب نیازمند مطالعه برخی مفاهیم است. بی‌شک تشریح مزایای MVC در این بحث نمی‌گنجد و در اینجا تنها به برخی اشاره می‌کنیم:

■ کاهش چشمگیر حجم صفحات وب به دلیل نبود ViewState



شکل ۱

■ به محیط‌های توسعه تحت وب شباهت دارد. و نقاط ضعف:

- بخش منطق و کد تفریق شده است.
- به دلیل ترکیب فایل‌های حاوی کد انجام unit test سخت‌تر است.
- از ViewState و PostBack پشتیبانی می‌کند.
- مدیریت وضعیت کنترل‌ها در بسیاری موارد منجر به حجم بالای صفحات وب می‌شود.



شکل ۲

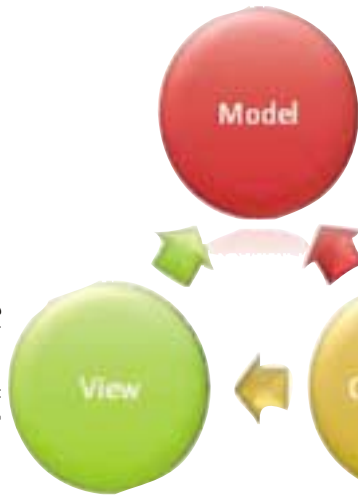
در نوامبر ۲۰۰۲ سازمان اصلی بین‌المللی استانداردسازی وب (W3C)، این الگو را به عنوان بخشی از استاندارد XHTML2.0 در نظر گرفت. به نظر رینسکاک دلیل اصلی استفاده از MVC، پوشش فاصله موجود بین مدل ذهنی کاربران و مدل دیجیتالی موجود در رایانه است. این الگو با پشتیبانی مستقیم درک دیداری و کنترلی انسان از اطلاعات محیط خود، ساختاری مناسب در نگاه همزمان به محتوای متفاوت یا از نقطه نظرات مختلف به یک مدل ارائه می‌کند. به بیانی واضح‌تر با استفاده از این الگو می‌توان برای اطلاعات یکسان نمایش و یا تصمیم متفاوت داشت. به شکل ۱ توجه کنید. سرواژه MVC از واژگان مدل، ویو و کنترلر تشکیل شده که هر یک به ترتیب وظیفه نگهداری اطلاعات، نمایش اطلاعات و برقراری ارتباط بین کاربر و سیستم را برعهده دارند. شاید در ابتدا نگاه جداگانه به هر یک از این بخش‌ها و ترسیم خطوط ارتباطی موجود بین آن‌ها کمی سخت جلوه کند. با مثالی ساده به تشریح این موارد در شکل ۲ می‌پردازیم.

مدل یک سند HTML است که به کاربر نمایش داده می‌شود، CSS بخشی است که به HTML شکل و جلوه‌های تصویری می‌دهد و View را شامل می‌شود و سرانجام، مرورگر کاربر در نقش کنترلر، مسوول ترکیب HTML و CSS در یک نمای نهایی و پردازش و نمایش آن به صورت مقدری از پیکسل‌ها در صفحه نمایش کاربر است.

تفاوت فرم‌های وب رایج MVC و ASP.NET

در سال ۲۰۰۲ مایکروسافت با ارائه نسخه Net Framework 1.0. اولین کلاس از برنامه‌های تحت وب را ارائه کرد. در آن زمان، حتی برنامه‌نویسان آشنا با محیط‌های برنامه‌نویسی تحت ویندوز مانند ویژوال بیسیک ۶ هم قادر بودند با کمترین دانش HTML و آگاهی از تکنولوژی‌های وب و تنها با کشیدن و رهاکردن کنترل‌روی صفحه و کدنویسی رویداد مربوط به کنترل

عکس: simplifyyourmoney



■ جداسازی بخش‌های مختلف
■ امکان unit testing در سطح برنامه کاربردی
■ توانایی پشتیبانی از موتور نمایش مختلف همچون Brail، NHamL، NVelocity، XSLT
... و

■ قابلیت آدرس‌دهی منطقی و پویا برحسب نیاز
■ پشتیبانی از تمام امکانات هسته ASP.NET
از جمله احراز هویت، حافظه نهم و ...

پشتیبانی از MVC به‌طور پیش‌فرض در ویژوال استودیو ۲۰۱۰ وجود دارد ولی در صورتی که شما از نسخه‌های قدیمی‌تر آن استفاده می‌کنید با مراجعه به سایت رسمی مایکروسافت امکان دریافت نسخه دوم ASP.NET MVC به‌صورت رایگان وجود دارد.

منابع

msdn.microsoft.com، Codehorror.com، asp.net و encode.com

پی‌نوشت‌ها

1. Model View Controller
2. Xerox PARC

پیشگامان تهران
با مجوز رسمی از وزارت کار و سازمان‌های و حرفه‌ای کشور
تعمیرات سخت‌افزار، کامپیوتر شخصی، نوت‌بوک، پرینتر، فتوکپی، فکس، فرانس، بردهای دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار
مشاوره و ثبت نام: ۰۹-۳۹۴۷۹۵۸ - ۰۲۱-۳۹۴۷۹۵۸
www.PishgamanTehran.com

نیازمندی‌های جامع
انتخاب سریع صحیح
نیازمندی‌های جامع
۱۳۸۳



مجموعه Adobe CS5 منتشر شد

رفتن به مرزهای غیر ممکن

علیرضا طیار

همچنین می‌توان در یک فایل، چندین صفحه با اندازه‌هایی مختلف داشت. در این نرم‌افزار قابلیت ارسال خروجی به فرمت ePub نیز فراهم شده است و پشتیبانی از متن و جدول به‌خوبی در آن صورت می‌گیرد. همچنین پیاده‌سازی داخلی Adobe Mini-bridge در تک‌تک برنامه‌های مجموعه CS5، باعث شده انتخاب متریکال و تصاویر خام بیش از پیش ساده شود. همچنین با رشد آیپوک، پشتیبانی از فایل‌های ویدئویی و صوتی در این‌دیزاین نیز ممکن شده است. وجود FlashCatalyst باعث می‌شود بدون نیاز به نوشتن یک خط کدنویسی، زیباترین جلوه‌های ویژه فلش را پیاده‌سازی کرد. ضمن آنکه بالاخره در فلش حروف فارسی و چینی

شرکت ادوبی پس از چند سال انتظار، نگارش جدید مجموعه نرم‌افزاری چندرسانه‌ای خود موسوم به Adobe Creative Suite 5 را عرضه کرد. علاوه بر ارتقای نرم‌افزارهای این مجموعه، این شرکت با بهره‌گیری از سرویس‌هایی که شرکت Omniture ارائه می‌دهد (که به‌تازگی ادوبی آن را خریده)، سیستم ارتباط آنلاین را به نرم‌افزارهای خود اضافه کرده است که مزایای بسیاری هم دارد. برخی از ویژگی‌ها و جزئیات برنامه‌های موجود در بسته نرم‌افزاری CS5 و قابلیت‌های جدید بدین شرح است:

Adobe CS5 Design Premium

این بسته نرم‌افزاری که شامل Photoshop، Illustrator و InDesign و Flash Catalyst می‌شود، بسته‌ای کامل برای طراحانی است که می‌خواهند خلاقیت خود را به‌روشن ساده به نتیجه برسانند. در فتوشاپ، با پیاده‌سازی سیستم پالت‌سازی رنگ جدید، می‌توان از رنگ‌های خود تصویر استفاده کرد و یک قلم‌مو با محتویات چندرنگی ساخت و در صورتی که از تابلت استفاده می‌شود، به نقاشی پرداخت یا یک عکس را به‌سادگی به نقاشی تبدیل کرد.

همچنین می‌توان اشیای دو بعدی را به‌سادگی چند کلیک به اشیای سه‌بعدی تبدیل کرده و زاویه آنها را تعیین کرد. ضمن آنکه حذف کردن یک شیء از تصویر با کمک ابزار جدیدی در فتوشاپ به‌نام Content-Aware بدون هیچ نقصی انجام می‌گیرد و کاری که قبلاً غیرممکن بود، با کمتر از ده کلیک ماوس و بدون تنظیمات خاصی انجام می‌گیرد.

همچنین در نگارش جدید فتوشاپ، انتخاب اشیا بسیار ساده‌تر شده است و می‌توان با کمترین زحمت، دقیق‌ترین انتخاب‌ها و برش‌ها را انجام داد. در ایلاستریتور می‌توان با قدرت بردارها، اما با قابلیت‌های یک قلم‌موی معمولی به خلق تصاویر شگرف پرداخت. همچنین این نرم‌افزار به‌صورت خودکار بردارهایی با پوشش نقطه‌چین را تشخیص داده و طبقه‌بندی این بردارها را با فشردن چند دکمه سفارشی می‌کند. در این‌دیزاین، بدون تغییر طرح‌بندی یا امور خاصی می‌توان محتویات را داخل قاب‌های مختلف ریخت و شیوه جدیدی از روایت را پایه‌ریزی کرد.



پشتیبانی خواهد شد. همچنین با وجود فلش کتلست، می‌توان به‌سادگی طرح‌ها را به وب‌سایت‌های کاملاً پویا و خیره‌کننده تبدیل کرد. علاوه بر این، با وجود Adobe CS Review، می‌توان نتیجه کار را زیر دست هواداران آن نرم‌افزار شمرد و از طریق این نرم‌افزار، نظریات آنها را جمع‌آوری کرد.

Adobe CS5 Web Premium

در این بسته، همکاری کامل فلش و فلش کتلست به‌خوبی احساس

می‌شود و می‌توان به‌سادگی پروژه‌ها را از فلش به فلش کتلست برد و نتیجه آن را دریافت کرد. همچنین با کمک FlashBuilder، یکی دیگر از برنامه‌های جانبی فلش، می‌توان کد فایل فلش را به‌صورت کامل مشاهده و ویرایش کرد و با سرعت بیشتری آن‌را توسعه داد. فایل‌های fla به‌صورت یک فایل زیپ‌شده با پسوند fla ذخیره خواهند شد و شامل منابعی که در آن فایل کار شده و... هستند. همچنین فلش با عرضه یک مبدل کوچک در خروجی‌گیری، روی اپل را کم کرد و استفاده از تمامی نرم‌افزارهای فلش خود را برای پخش در سیستم‌های عامل آیفون و آیپد ممکن ساخت.

در دریم‌ویور نیز پشتیبانی کاملی از CMSها به‌عمل آمده و بزرگترین دغدغه برنامه‌نویسان، یعنی به‌هم پیوند زدن فایل‌های این سی‌ام‌اس در دریم‌ویور نگارش 5 برطرف شده است. همچنین با کمک ابزاری جانبی می‌توان مرورگرهای مختلف و سیستم‌های عامل مختلف را شبیه‌سازی کرد و وب‌سایت را از نظر قابلیت Cross-browser بودن بررسی کرد.

Adobe CS5 Production Premium

علاقه‌مندان به صنعت فیلم به‌گوش باشند بیشترین ارتقای ادوبی در این بخش انجام شده است و امکانات بی‌نظیر و پایه‌ای چون پشتیبانی از سخت‌افزار 64 بیت و بهره‌گیری از کارت‌گرافیک برای سریع‌تر کردن عملیات رانندگی فیلم‌ها که در قالب موتور مرکزی معرفی شده، از مهم‌ترین و برجسته‌ترین تغییراتی است که در این بسته مشاهده می‌شود.

همچنین با پیاده‌سازی معماری نرم‌افزاری به‌نام Dynamic Link، نرم‌افزارهای After Effects و Premiere Pro حافظه خود را به‌اشتراک می‌گذارند و انتقال داده‌ها میان این دو نرم‌افزار با سرعت بیشتری انجام می‌گیرد. جداسازی اشیای متحرک از زمینه ثابت در پریمایر به‌سادگی و هوشمندانه انجام می‌گیرد و کاری که تا پیش از این چند روز کاری زمان می‌برد، در کمتر از چند ساعت به پایان می‌رسد.

همچنین نرم‌افزار جدیدی در این بسته معرفی شده است که Script Screen نام دارد و می‌توان سناریوی فیلم را با صحنه‌های مختلف وارد پریمایر کرد و کار تدوین را به‌سرعت پیش برد. عمل Key کردن (تغییر پس‌زمینه سبز رنگ) سریع‌تر از همیشه انجام می‌گیرد و کار با آن بسیار ساده شده است.

نمی‌توان تمام ویژگی‌های نگارش جدید مجموعه ادوبی را در یک مقاله نوشت و از آن گذشت و به‌طور قطع علاقه‌مندان به امور گرافیکی با مراجعه به وب‌سایت ادوبی می‌توانند اطلاعات بهتر و جامع‌تری به‌دست بیاورند. قدر مسلم نگارش جدید ادوبی از هر نظر یک به‌روزرسانی انقلابی محسوب می‌شود و قاعده بازی در نرم‌افزارهای مشابه خود را تغییر خواهد داد. رقاباتی چون Corel باید به‌فکر ارتقای نرم‌افزاری باشند در غیر این صورت به‌سادگی از گردونه رقابت حذف خواهند شد.

آر. پی. جی. آدوبی

پرسش و پاسخ

مهدی رشنو

به‌سادگی قابل دانلود هستند) استفاده کنید.

دکمه Hibernate چیست؟ چرا در منوی Turn off گزینه هایبرنیت وجود ندارد؟

این سیستم به‌شما امکان می‌دهد که وقتی سیستم خود را خاموش کنید، سیستم به‌همان صورتی که بوده (اعم از بازبودن پنجره‌ها یا برنامه‌های ذخیره نشده) باقی می‌ماند و زمانی که سیستم را راه‌اندازی می‌کنید در همان وضعیت قبلی بالا می‌آید. برای فعال کردن آن از پنجره Control Panel گزینه Power Options را باز کنید. سپس لبه Hibernation را انتخاب کرده و تیک گزینه Enable Hibernation را بزنید. حالا وقتی پنجره Turn Off را باز کنید و دکمه Shift را نگه دارید، کلید Standby به کلید Hibernate تغییر می‌یابد که می‌توانید آن را انتخاب کنید. آیا برنامه کمکی برای مطلع شدن از ایمیل‌های رسیده در جی‌میل وجود دارد؟

بله، تاکنون برنامه‌های کمکی زیادی برای سرویس ایمیل Gmail عرضه شده است. یکی از پرکاربردترین آنها برنامه کمکی Gmail Notifier است که توسط شرکت گوگل عرضه شده است. با نصب این برنامه کم حجم، یک آیکن کوچک در بخش System Tray ویندوز فعال خواهد شد که به محض رسیدن ایمیل جدید، شما را با خبر می‌کند.

مدتی است هنگامی که وقتی سی‌دی داخل درایو می‌گذارم اطلاعات را نمی‌خواند ولی اگر آن را بیرون بیاورم و دوباره یا سه‌باره آن را در

سی‌دی‌رام بگذارم آن را می‌خواند. چگونه این مشکل برطرف می‌شود؟ در ضمن گاهی اوقات سی‌دی درون سی‌دی‌رام می‌شکند. دلیل آن چیست؟ علت بروز این مشکل در بیشتر موارد کیفیت شدن ریل‌های داخل سی‌دی‌رام است. کیفیت شدن ریل‌های داخل سی‌دی‌رام باعث می‌شود که در سی‌دی‌رام به‌خوبی بسته نشود و بسته نشدن صحیح درب سی‌دی‌رام و قرار نگرفتن سی‌دی در جای خود باعث می‌شود که اطلاعات سی‌دی توسط سی‌دی‌رام خوانده نشود. برای حل این مشکل باید سی‌دی‌رام باز شود و تمامی ریل‌های داخلی آن از جمله ریل‌های مربوط به در سی‌دی‌رام و همچنین ریلی که لنز بروی آن جابه‌جا می‌شود تمیز شود. شکسته شدن سی‌دی در سی‌دی‌رام می‌تواند دلایل مختلفی داشته باشد، ولی عموماً به دو دلیل این اتفاق می‌افتد: یکی همان مشکل ذکر شده یعنی کیفیت شدن ریل‌های داخل سی‌دی‌رام و بسته نشدن صحیح درب سی‌دی‌رام که باعث می‌شود CD به‌صورت صحیح در جای خود قرار نگیرد و سی‌دی در داخل سی‌دی‌رام بشکند. دلیل دیگر توجه نکردن به حداکثر سرعت درج شده بروی CD است. بیشتر سی‌دی‌رام‌های جدید با سرعت‌هایی مانند 52x کار می‌کنند، ولی ممکن است سی‌دی‌هایی وجود داشته باشند که حداکثر سرعت خواندن اطلاعات از آن‌ها 40x باشد و وقتی این نوع سی‌دی در داخل سی‌دی‌رام با سرعت 52x قرار می‌گیرد به علت سرعت بیشتر سی‌دی‌رام و اعمال نیروی گریز از مرکز بیشتر بروی این نوع سی‌دی، احتمال شکستن سی‌دی وجود دارد. البته خیلی از سی‌دی‌های نامرغوب هم وجود دارند که حتی با درج سرعتی برابر سرعت سی‌دی‌رام امکان شکستن

معرفی زبان استاندارد اتصال به پایگاه داده

زبان سیلندر ها

Date باشد:

ID شماره منحصر به فرد برای هر خبر، Title موضوع خبر، Content

محتویات خبر و Date تاریخ خبر را مشخص می کنند. فرض کنیم ما اطلاعات مربوط به آرشو کلیک روزنامه جام جم را در اختیار داریم و می خواهیم مطالب همه آن را در یک جا داشته باشیم، عبارت SQL ما بصورت زیر نوشته می شود:

SELECT * FROM ArchiveClick

منظور از * چیست؟ در دنیای کامپیوتر * معنای همه را می دهد در اینجا یعنی تمامی جزئیات مربوط به اخبار را مشخص می کند.



حال قصد داریم خبرهای درج شده در تاریخ امروز را به دست بیاوریم:

```
SELECT * FROM ArchiveClick WHERE Date = NowDay
```

این عبارت با گذاشتن شرط Date = NowDay اخباری را می آورد که امروز درج شده باشند. قصد داریم خبری مربوط فروش مایکروسافت و خرید آن توسط شرکت کانونیکال را در روزنامه درج کنیم:

```
INSERT INTO ArchiveClick (Id, Title, Content, Date)
VALUES
(1282, «ماکروسافت ورشکست شد», «محتویات خبر», NowDay)
```

بعدا متوجه شدیم که خبر درست نیست، مثلا شرکت کانونیکال شرکت گوگل را خریده است:

```
UPDATE ArchiveClick SET (Title = «گوگل خریده شد» WHERE Id = 1282)
```

با دستور بالا محتویات و عنوان خبر ۱۲۸۲ را بروزرسانی کردیم. بسیار خوب بعدا مشخص می شود که این خبر جعلی و شایعه است و ما قصد داریم خبر را حذف کنیم:

```
DELETE FROM ArchiveClick WHERE Id = 1282
```

با گذاشتن شرط Id=1282 به دستور حذف می گویم که خبری با شماره 1282 را حذف کن.

حال می خواهیم ببینیم در هر تاریخ چند خبر منتشر شده است

```
SELECT COUNT(*), Date FROM ArchiveClick GROUP BY Date
```

برای این دستور دو کلید واید جدید را دیدیم یکی GROUP BY یکی COUNT. کلمه کلیدی GROUP BY زمانی استفاده می شود که ما بخواهیم داده های خود را دسته بندی کنیم مثلا خبرهای مثال بالا را بر اساس تاریخ دسته بندی کنیم. نکته ای که باید در نظر گرفته شود این است که GROUP BY آخرین دستوری است که می تواند در یک عبارت SQL قرار بگیرد، بعد از GROUP BY نام فیلدهایی قرار می گیرد که قرار است بر مبنای آن داده ها را دسته بندی کنیم، کلمه کلیدی دیگری که با آن آشنا شدیم COUNT است COUNT یک تابع عملیاتی هست که تعداد داده ها را می شمارد در دستور بالا COUNT(*) تعداد داده هایی هر دسته که بر اساس تاریخ دسته بندی شدند، را به خروجی می دهد، نکته ای که باید گفته شود این است که بعد از عبارت های عملیاتی مثل COUNT هرفیلدی ذکر شود باید بعد از دستور GROUP BY قرار گیرد.

می خواهیم ببینیم امروز چند خبر در روزنامه درج شده است:

```
SELECT COUNT(*), Date FROM ArchiveClick GROUP BY Date HAVING Date = NowDay
```

ابتدا داده ها را بر اساس تاریخ دسته بندی کردیم، سپس برای دسته های خود یک شرط Date = NowDay گذاشتیم، نکته این دستور این است که شرط دستور GROUP BY با HAVING مشخص می شود و شما نمی توانید از WHERE استفاده کنید. بالا گفتیم که دستور GROUP BY آخرین دستور یک عبارت SQL است چون HAVING شرط آن است پس می توان گفت که HAVING آخرین عبارت در یک دستور SQL است.

پی نوشت

1. Data Definition Language
2. Data Manipulation Language

امیرمهردادین سبط الشیخ

SQL (با تلفظ سیکوئل یا سه کوئل) سرواژه عبارت Structure Query Language است. یعنی زبان پرس و جوی ساخت یافته. زبان سه کوئل موارد کاربرد زیادی دارد در استفاده از WMI (زیرساخت مدیریتی ویندوز) بگیریید تا در حد سرویس های تحت وب؛ اما کاربرد و نوشتن سه کوئل در همه اینها متفاوت است. ولی اغلب از یک ساختار ثابت استفاده می کنند و عبارات پرس و جو از یک قواعد ثابتی پیروی می کنند. در این مقاله قصد داریم در مورد زبان استاندارد SQL که در سال ۱۹۷۰ توسط ادگار فرانک تدکاد ارائه شد صحبت کنیم. این زبان در همان زمان برای دسترسی به داده های موجود در پایگاه داده های رابطی به کار می رفت و برای همین منظور توسعه داده شد. زبان SQL استاندارد بر دو نوع است:

۱- DDL: این مدل از SQL برای معرفی پایگاه داده استفاده می شود. برای مثال عبارت CREATE DATABASE، CREATE TABLE و ... که یک مدل را برای پایگاه داده های رابطی تولید می کند. به مرور زمان با ساخت محیط های و ابزار این مدل از زبان کم کم کاربرد خود را از دست داد ولی در کارهای حرفه ای و برای تنظیمات خاص و اهداف خاص از DDL استفاده می شود.

۲- DML: این مدل از SQL برای انجام عملیات خاصی بر پایگاه داده های رابطی و هر نوع مدل داده ای استفاده می شود. برای مثال عبارت INSERT، DELETE، SELECT و ... در این دسته قرار می گیرند. این مدل نیز کاربرد فراوانی دارد و اکثرا SQL را با DML آن می شناسند. مدلی که در این مقاله بیشتر به آن خواهیم پرداخت مدل DML است، یعنی زبانی برای انجام عملیات روی داده ها.

خب، پیش از اینکه این زبان را بررسی کنیم، چندین لغت کلیدی مربوط به SQL را تعریف می کنیم. SELECT: این کلمه کلیدی زمانی کاربرد دارد که ما قصد داریم داده های خودمان را انتخاب کنیم. FROM: منبع یا منابعی که قرار است داده ها از آن انتخاب شوند با FROM مشخص می کند.

WHERE: شرطی است که برای انتخاب داده ها می گذاریم. INSERT: یک عملیات درج داده را مشخص می کند. DELETE: برای حذف داده ها استفاده می شود. کلمات کلیدی دیگری نیز هستند که بیشتر در مثال یا آنها بیشتر آشنا خواهیم شد.

بسیار خوب حال بیایید یکسری مثال از زبان SQL را با هم تحلیل کنیم. فرض کنید جدولی داریم که شامل چند فیلد Content، Title، Id و

آن ها نیز وجود دارد.

چگونه می توانم در ویندوز XP سیستم را طوری تنظیم کنم که در زمان معینی خاموش شود؟

برای این کار دو راه را پیشنهاد می کنیم. راه اول اینکه بر روی Desktop کلیک راست کنید و گزینه Properties را انتخاب کنید. از پنجره Display Properties بر روی لبه Screen Saver بروید و دکمه Power را بزنید. زیر بخش Settings... جلوی عبارت Turn off hard disks مدت زمانی که می خواهید سیستم بعد از آن خاموش شود را انتخاب کنید و پنجره های مربوطه را تایید کنید. به این ترتیب چنانچه هارد شما در مدت زمانی که مشخص کرده اید استفاده نشود به طور خودکار خاموش خواهد شد. اما راه دوم بدین شکل است که با یک عمل ساده می توان تایمری را ظاهر کرد که بسته به زمان دلخواه شما، سیستم را خاموش خواهد کرد. برای این کار، از منوی Start وارد Run شده و عبارت زیر را وارد کنید:

Shutdown-s-t TIME

دقت کنید که به جای عبارت TIME زمان دلخواهی را که می خواهید سیستم پس از آن خاموش شود، بر حسب ثانیه وارد نمایید. به عنوان مثال قصد داریم تا کامپیوتر یک ساعت دیگر به شکل خودکار خاموش شود. برای این کار کافی است عبارت Shutdown-s-t 3600 را در Run وارد کرده و تایید کنیم. پس از این کار خواهیم دید پنجره ای باز خواهد شد که تایمر آن تا زمان به صفر رسیدن و خاموش کردن سیستم، کار خواهد کرد.

در عین حال برای ریستارت کردن اتوماتیک هم می توانید از دستور زیر بهره بگیرید:

Shutdown-r-t TIME

برای متوقف کردن تایمر هم می توانید دستور زیر را در Run وارد کنید:

Shutdown-a

ایا سایتی وجود دارد که بتوانم عکس های خانوادگی را در آن ذخیره کنم و فقط از طریق پسوندها وارد آن شوم؟

اگر در یاهو ایمیل داشته باشید می توانید از Yahoo Briefcase برای ذخیره فایل های خود استفاده کنید. این هم آدرس: <http://briefcase.yahoo.com/>

شما می توانید تا ۳۰ مگابایت آپلود کنید.

راه های صرفه جویی در مصرف انرژی (برق) کامپیوترهای لپ تاپ را معرفی کنید.

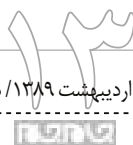
راه های مختلفی وجود دارد که به اختصار به برخی از آنها اشاره می کنیم

- کاهش نور نمایشگر

- غیرفعال کردن کارت شبکه و کارت شبکه بی سیم

- خارج کردن کارت های اضافی PCMCIA در صورتی که از آنها به عنوان مودم یا کارت شبکه یا TV Tuner و ... استفاده می کنید.

- استفاده از حالت های بهینه (Schema) در کنترل پل و در قسمت Power Options و در لپه Power Schemes



برتری معماری تراشه GF 100 در گرافیک فرمی انویدیا

اوج واقع گرایی

جواد ودودزاده

جدیدترین نسل واحدهای پردازنده گرافیکی (GPU) انویدیا، دارای معماری GF 100 و فناوری فرمی (Fermi)، در یکی از پرچاشیه‌ترین برهه‌های زمانی تاریخ این شرکت و از میان دوره‌های همراه با حوادث و اتفاقات تلخ و شیرین از زمان اولین GPU قابل برنامه‌ریزی یعنی سری ۵۸۰۰، به ما رسیده‌اند. درست مانند کارت گرافیک سری GeForce 280 GTX که به‌تازگی از مقبولیتی بسیار در میان کاربران و بازی‌خورها برخوردار است. سری فعلی تراشه‌های GF 100 (که فعلاً با این اسم رمز نامیده می‌شود اما این نام نهایی آن نیست)، معرف بیشتر گرافیک‌هایی است که در مورد معماری آنها از بیخ‌وبین تجدید نظر و بازنگری به‌عمل آمده است. همچنین آن را می‌توان اولین نمونه پردازشگرهای گرافیکی معرف معماری فرمی دانست.

مقایسه سخت‌افزار کارت‌های گرافیکی HD 5870 و GTX 470/480 با رادئون

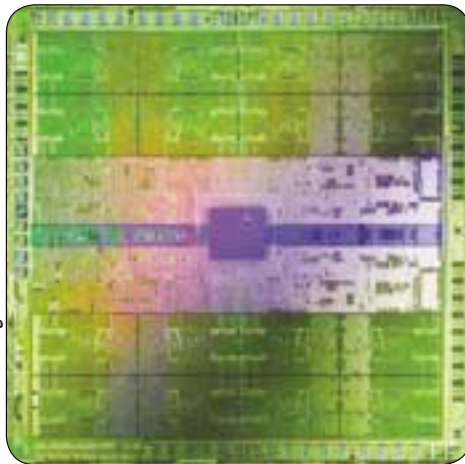
فناوری سخت‌افزاری این کارت‌های گرافیکی با تعداد بیش از ۳ بیلیون ترانزیستور، از نوع ۴۰ نانومتری بوده درحالی‌که کارت‌های رادئون HD5870 AMD با ۲/۱۵ بیلیون ترانزیستور دارای فناوری تولید ۴۰ نانومتری هستند. این فناوری روی بلوک سیلیکونی (دای) ۳۳۴ میلی‌متر مربعی قرار دارد در حالیکه دای تراشه GF 100 نزدیک به ۵۰۰ میلی‌متر مربع است که آن را در ردیف تراشه‌های بزرگ قرار می‌دهد.

به‌خاطر مسائل گرما و انرژی تنها ۴۸۰ هسته در GTX 480 فعال شده است که همه این هسته‌ها شامل هسته‌های کودا نیست و GTX 470 فقط ۴۴۸ هسته محاسباتی فعال دارد.

گذشته از تعداد ترانزیستور و هسته محاسباتی، حداکثر تعداد واحدهای بافت و موتورهای ROP سری جدید کارت‌های انویدیا، به‌مراتب بیشتر از رادئون HD 5870 ATI است. حداکثر طراحی حرارتی کارت‌های انویدیا ۲۵۰ وات است که ۵۰ عاوت فراتر از مقدار طراحی حرارتی رادئون HD 5870 است. پاور PSU پیشنهادی برای GTX 470، ۵۰۰ وات و برای GTX 480، ۶۰۰ وات است. در حال حاضر GTX 480 بهترین کارایی را در میان کارت‌های گرافیکی تک GPU دارد.

ساختار فیزیکی معماری تراشه GF 100

تراشه فرمی انویدیا یکی از بزرگترین تراشه‌هایی است که تاکنون تولید شده و تمام قسمت‌ها و جوانب آن حکایت از آمادگی‌اش برای پشتیبانی از



تصویر: nvidia.com

افزایش اسب بخاری با قدرت GPU و همزمان مقادیر بیشتری از حافظه نهان آنبورد را دارد. طراحی GF 100 بخش‌بندی شده و متشکل از رده‌هایی با مقیاس‌های گوناگون از لحاظ معماری است.

به‌طور مثال، در زمخت‌ترین رده از سطوح آن، خوشه‌های پردازش گرافیکی (GPC) دیده می‌شود. تراشه در بردارنده ۴ عدد از آنها است که هر یک، از مجموعه‌ای از اجزای مقیاس‌بندی شده دیگری ساخته شده است که به‌وسیله غنظت‌کننده حافظه ۴ بیتیتی

GD5 حافظه شده‌اند و محصول آنها یک رابط حافظه ۳۸۴ بیتیتی است. نمونه‌های نخستین این تراشه‌ها، ۱۲ واحد منطقی محاسباتی دارند که هسته‌های کودا (CUDA) نامیده می‌شوند. هسته‌های پردازشگر کودا (هسته‌های متحد سایه‌زنی)، ۱۶ واحد هندسی، ۴ واحد محل تصویر، ۴ واحد بافت و ۴ موتور ROP دارند که خاصیت پشتیبانی کامل از دایرکت‌ایکس ۱۱ را دارا بوده و متصل‌کننده همه جی‌پی‌سی‌ها یک حافظه نهان L2 مشترک ۷۶۸ کیلوبایتی است.

برخلاف حافظه نهان ۲۵۶ کیلوبایتی GTX 285 که برای ذخیره‌سازی سریع اطلاعات بافت کاربرد دارد، حافظه نهان L2 GF 100 یک حافظه بازخوانی‌بازنویسی کامل است که بازنویسی منسجم منطقی همه قالب‌های داده را برای حافظه نهان میسر می‌سازد.

یک الگوریتم (محاسبه عددی)، مدیریت می‌کند که داده برای چه مدت باید در L2 بماند. موتور گیگانخی (GigaThread) واکنشی‌های داده از حافظه اصلی را مدیریت کرده و عمل تغذیه بافر قاب تصاویر را انجام می‌دهد. همچنین مسوول ایجاد و ارسال بلوک‌های حاوی وظایف مقرر اجرایی نخ‌های (هسته‌های) خود GPU است.

پردازنده‌های متعدد جاری‌ساز

شما می‌توانید GPC را یک نوع مینی GPU تودرتوی داخل خودش تصور کنید. هر GPC متشکل از یک مجموعه ۴ عددی از جاری‌ساز (SM) به‌اضافه یک موتور واحد محل تصویر بوده و به اجزای اسم‌های پردازنده‌های متعدد تقسیم می‌شود، که در نهایت بلوک‌های بزرگ نخ را گرفته و آن‌ها را به گروه‌های ۳۲ تخی بنام Wrap و به واحدهای زیرین گوناگون اجرایی اختصاص می‌دهند. این ۳۲ هسته محاسباتی داخل هر SM

نیز هسته‌های کودا نام دارند که به‌شکل نردبان‌های عددی هستند. هر نخ عبارت است از یک عدد صحیح ALU با خط لوله‌ای درونی با ممیز شناور. هر SM ۶۴ کیلوبایت حافظه مشترک قابل پیکربندی چابک بی‌درنگ به‌عنوان ۴۸ کیلوبایت حافظه مشترک یا ۱۶ کیلوبایت حافظه نهان L1 یا ۱۶ کیلوبایت حافظه مشترک و ۴۸ کیلوبایت از هر یک از حافظه‌های نهان L1 دارد.

برای گرافیک پیکربندی، ۱۶ کیلوبایت حافظه نهان L1 کاربرد دارد. همچنین ۴ واحد قابلیت مخصوص SFU به‌صورت درون‌ساخت داخل SM با دستورالعمل‌های عجیب‌وغریب سر و کار دارند که به نخ‌های کودا وابسته نیستند و زمان‌بندی آن قادر است تا در حالت مشغول بودن یک SFU ویژه به واحدهای اجرایی دیگر اعزام کند.

کارایی معماری GF 100

کارایی پایه معماری لایه‌های گرافیکی فرمی روی ستون‌های یک موتور قدرتمند محاسبات موازی استوار است. همچنان‌که محاسبات داده‌ای بر اساس GPU روزبه‌روز پراهمیت‌تر جلوه می‌کند، بنا نهادن یک معماری (که این خود نیز آن‌ها را هر چه بیشتر منطبق با مقاصد و مصارف عادی و عمومی می‌سازد) در مورد هر دو بازی‌های رایانه‌ای و رده‌های مشخصی از برنامه‌های کاربردی واسط، دارای درجه بالایی از اهمیت است.

اگر چه موتور پردازشی محاسباتی GF 100 یک حافظه نهان کامل بازخوانی و بازنویسی داده L2 دارای برخی از قابلیت‌های پردازنده گونه را ارائه دهد، اما این به آن معنا نیست که فرمی سعی دارد تا دقیقاً قابلیت‌ها و توانایی‌های یک پردازنده را کسب کند. چرا که در مورد آنها هیچ‌گونه زمینه‌سازی و تدارکی برای اجرای اموری مشابه تفکر و اندیشیدن وجود ندارد. زیرا شما در یک ماشین با خاصیت موازی، انجام امور متفکرانه را نمی‌خواهید. آنها در طراحی معماری GF 100 و تولید کارت‌های گرافیکی سری GTX 270/280 هدف‌های دیگری را دنبال می‌کنند.

مزایا و اهداف طراحی و معماری GF 100

۱- واقع‌گرایی هندسی

درحالی‌که دایرکت‌ایکس ۸، ۹ و ۱۰ مراحل پیشرفت خود را طی می‌کردند، واحدهای پردازشگر گرافیکی، گام‌های بسیار عظیم و بلندی را در حد ۱۵۰ برابر اولین نسل GPU، با قابلیت برنامه‌نویسی در سایه‌زنی پیکسل‌ها و کارایی‌های مربوط به خلق بافت و تاروپود برداشتند. در همین حال و در طی زمانی مشابه، رشد واقع‌گرایی هندسی گرافیکی آن‌ها نیز سه برابر شد.

۲- کیفیت تصویر عالی و بی‌رقیب

GF 100 حرکت خوبی را در راستای تعدد نمونه‌برداری آنتی‌الیزینگ با کاربرد ترسیم خطوط و تجسم اشکال سه‌بعدی هندسی انجام داده که باعث بهبود و پیشرفت در ارائه پوشش نمونه آنتی‌الیزینگ شده است. این فناوری با اجازه دادن به ۳۲ واحد نمونه‌برداری CSAA، برای رسیدن به مراحل قابل ملاحظه‌ای از پیشرفت و آنتی‌الیزینگ در زمینه بهبود و شفافیت تصاویر، بسیار موفق بوده است.

غول‌آسا کردن محاسبات برای بازی‌های رایانه‌ای

افزون‌بر پیشرفت کارایی، جلوه‌های ویژه پس‌پردازشی (جلوه‌هایی مانند موشن‌بلور، عمق و ژرفای میدان)، سرعت و شتاب فیزیکی نیرومندی را ارائه می‌دهد. همچنین با وزن ساختن AI، پردازشگرهای گرافیکی امروزی، قابلیت‌هایی که در گذشته اختصاصاً مربوط به پردازنده‌ها بودند و صرفاً در اختیار و در حیطه عملکرد آنها قرار داشتند را به‌دست آورده‌اند.

منابع

- <http://www.nvidia.com>
- <http://www.hothardware.com>
- <http://www.dailytechnews.com>

پی‌نوشت‌ها

- Geometric Realism
- Pixel Shader
- Coverage Sample Anti-Aliasingmaximum: CSAA

مشخصات	RadsonHD 5870	GTX 480	GTX 470
عداد ترانزیستورها	2.15 بیلین	1.0 بیلین	1.0 بیلین
حسباتی محاسباتی	1600	480	448
واحدهای بافت	80	48	56
موتورهای ROP	32	48	48
سکان بافت هسته	800MHz	780MHz	607MHz
سکان محاسباتی ALU	نادر	140MHz	125MHz
سکان بافت حافظه	1.280MHz	924MHz	877MHz
GD5 VRAM	1.024MB	1.024MB	1.280MB
رابط حافظه	256-bit	384-bit	320-bit
برماری MIP	48mm	48mm	48mm
طراحی قدرت حرارتی	180W	250W	215W

تغییر فونت پیش فرض در ورد



خسته کننده ترین کار برای کسانی که با مایکروسافت ورد کار می کنند، تعیین فونت پیش فرض است. تعداد تکرار این عملیات به تعداد باز کردن سند های خالی ورد و نوشتن مطلب جدید می رسد. برای اینکه از این کار عذاب آور رهایی پیدا کنید، با یک روش مفید و سریع فونت پیش فرض ورد را به روش زیر عوض می کنیم:

برای تغییر فونت در مایکروسافت ورد ۲۰۰۷، روی جعبه کوچکی که در سمت چپ بخش فونت قرار دارد کلیک کنید (یا میانبر **Ctrl+D**) را بزنید. در پنجره ای که باز می شود، فونت مورد نظر خود را انتخاب کنید. بعد از انتخاب فونت، روی دکمه **Set as Default** در پایین پنجره، سمت چپ کلیک کنید.

از شما پرسیده می شود که مایلید این تنظیمات پیش فرض باشد یا خیر. در ورد ۲۰۱۰، از شما می پرسد تنظیمات در این سند پیش فرض باشد یا در همه سند ها؟ حالا هر موقع که ورد خود را باز کنید، تنظیمات فونت سند شما مطابق با نیاز شماست. بی شک می توانید با تکرار این قدم ها، دوباره فونت پیش فرض خود را تغییر دهید.

راه دیگری که برای تغییر فونت پیش فرض وجود دارد، تغییر فایل الگو است. این فایل همان فایل است که ورد برای ایجاد سند های جدید ایجاد می کند. برای ویرایش فایل **Normal.dotm** خود (الگوی پیش فرض)، روی نوار آدرس اکسپلورر ویندوز کلیک کرده و عبارت زیر را بنویسید: %appdata%\Microsoft\Templates

کنترل کامپیوتر به روش ساده

می خواهید روی سیستم خود نظارت داشته باشید، اما حوصله نرم افزار های پیچیده کنترلی را ندارید؟ اگر عاشق سادگی و پیکربندی های ساده هستید، حتما نرم افزار **Desktop Info** را نصب کنید.

ابتدا **Desktop Info** را از آدرس زیر نصب کنید:

<http://www.glenn.delahoy.com/software/>

این فایل که به صورت فشرده زیپ وجود دارد، را باز کرده و مثلا در فولدر **Program Files** خود بگذارید و سپس یک میانبر روی دسکتاپ خود بسازید. فایل **Read Me** را پاک نکنید

چون مهم ترین راهنماها در آن فایل وجود دارند. برنامه را که اجرا می کنید، چندین فهرست را می بینید که در پنجره برنامه وجود دارند، رنگ فونت برنامه ترکیبی از رنگ ها است اما نگران نباشید، همه اینها قابل برنامه ریزی است. با این برنامه می توانید تا استخوان سیستم عامل خود را بشناسید و عملکرد آن را کنترل کنید.



فولدر الگوهای آفیس شما باز خواهد شد. کافی است روی فایل **Normal.dotm** کلیک راست کنید و آن را ویرایش کنید. در پنجره ای که باز شد، دوباره فونت مورد علاقه خود را انتخاب کرده و سپس آن را ذخیره کنید. اگر بخواهید تنظیمات پیش فرض ورد را برگردانید، تنها کافی است فایل **Normal.dotm** را حذف کنید. خود ورد اولین بار پس از اجرا شدن این فایل را ایجاد می کند.

سریع تر کردن بازی ها در ویندوز ۷

کامپیوتر های تولیدی **Alienware** را همه بازی خورها می شناسند. سیستم های معمولی این ورژن ۳ برابر حداکثر توان خرید کامپیوتر ما است. می توان یک سیستم معمولی سه ساله را به استانداردهای **Alienware** نزدیک کرد.

برنامه کوچکی به نام **GameGain** وجود دارد که می تواند تنظیمات کامپیوتر شما را به گونه ای بهینه سازی کند که بازی ها را بیشتر از حد تصور بتوانید خوب بازی کنید.

GameGain پیش از انجام عملیاتش، تنها سه سوال می پرسد: سیستم عامل، پردازنده و سرعت مورد نیاز. برای این که سرعت کامپیوتر خود را به حالت **Fastest** برسانید، باید این نرم افزار را بخرید اما نگرش رایگان آن سرعت کامپیوتر را زیاد می کند.

بعد از پاسخ دادن به سه سوال، گزینه **Go** را بزنید تا تحلیل سیستم تان آغاز شود. **GameGain** گارانتی کرده است که با این نرم افزار تعداد فریم ها بر ثانیه در بازی سنگینی چون **Elder Scrolls IV** را دو برابر می کند.

بعد از یکی دو دقیقه پیامی مبنی بر راه اندازی مجدد سیستم به شما نشان می دهد. اگر نتیجه مورد نظر خوشایند نبود، می توانید از طریق دکمه **Restore** تنظیمات خود را به سر جای اول برگردانید. برای دانلود این نرم افزار به لینک زیر بروید:

<http://tinyurl.com/click278trick1>



گوگل روزنامه ای

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/748>

پس از نصب این افزونه به آدرس بالا بروید و بعد روی **Install** کلیک کنید.

اگر عملیات نصب موفقیت آمیز بود (که معمولا بعد از چند ثانیه مکث این اتفاق می افتد) در این حالت پیغامی در گوشه بالا سمت راست صفحه نمایش داده خواهد شد.

حالا کافی است در صفحه نتایج جستجوی گوگل کلیدهای ترکیبی **Alt+2** و **Alt+3** را بگیری تا نتایج جستجوی گوگل را به صورت دو ستونی یا سه ستونی مشاهده کنید.

حال آنکه می توان با کمک ابزارهایی، به دو مقصود دست یافت: یکی اینکه تعداد آیت م های که در هر صفحه نشان داده می شود را بیشتر کرد و دوم اینکه برای مانیتور ۱۹ اینچی ال سی دی یک فایده به جز فیلم دیدن پیدا کرد!

برای این کار به نشانی زیر بروید: <http://userscripts.org/scripts/reviews/10299>

اگر در مرورگر گوگل کروم هستید، روی گزینه **Install** بزنید، در صورتی که از فایرفاکس استفاده می کنید، پیش از ورود به لینک بالا، این افزونه زیر را نصب کنید:



اگر نمایشگر بزرگی دارید، بی گمان متوجه شده اید که نتایج جستجوی گوگل به صورت تک ستونی و با عرض کمی نشان داده می شود و فضای سفید خالی زیادی را بر جای می گذارد.

چرخاندن فیلم

دوربین موبایل تان را به دست گرفته اید و یک صحنه را عمودی فیلمبرداری کرده اید، اما وقتی آن را به کامپیوتر منتقل کردید، تازه متوجه شدید که دوربین را ۹۰ درجه اشتباه گرفته اید و تمام طول ویدئو را باید با گردن کج سر کنید. برای درست کردن این اشتباه، دو راه حل ساده وجود دارد که در تمامی سیستم های عامل پاسخ گو است.

راه حل اول، استفاده از بخش کننده **VLC** است. در **VLC** می توان یک فایل ویدئویی را هنگام تماشا چرخاند، آینه کرد، برعکس کرد، سیاه و سفید کرد و بسیاری حرکت های دیگر روی آن انجام داد. اگر **VLC** را ندارید آن را از آدرس زیر دریافت کنید:

<http://videolan.org>

فایل ویدئویی را باز کنید. سپس روی گزینه **Tools** از منو ها کلیک کنید و گزینه **Effects and Filters** را انتخاب کنید.

در بخش **Video Effectis** جا خالی **Transform** را علامت بزنید و میزان درجه ای که می خواهید فیلم را بچرخانید بنویسید. مثلا ۹۰ درجه یا ۲۷۰ درجه و روش دوم با استفاده از ویندوز لایو مووی میکس (که رایگان قابل دانلود



است) مقدور می شود. کافی است فایل را در ویندوز لایو مووی میکس باز کنید و در تب **Home**، گزینه **Rotate right 90** یا **Rotate left 90** را انتخاب کنید تا نتیجه ایده آل حاصل شود. برای ذخیره فیلم هم کافی است گزینه **Save movie** را بزنید تا یکدو جین فرمت و پسوند پیش روی شما قرار بگیرد.





عکس: akibaranevs

فناوری جدید نمایشگر معرفی شد

شرکت NeoView با معرفی فناوری جدید T-OLED خود می‌تواند شیشه را به یک نمایشگر بدل کند. این فناوری در خودروسازی کاربرد زیادی دارد و می‌تواند اطلاعات مختلف را به‌جای داشبورد روی شیشه اتومبیل به‌نمایش بگذارد. اگر قابلیت لمسی را هم به این فناوری اضافه کنند، می‌توان گفت فیلم گزارش اقلیت به واقعیت تبدیل شده است.



عکس: Gizmodo



با آبروترین آندرویدی

ورایزن با قراردادی که با دو شرکت اچ‌تی‌سی و گوگل بسته است، تلفن HTC Droid Incredible را توزیع خواهد کرد. این تلفن همراه که قابلیت‌های سخت‌افزاری آن از نکسوس وان بهتر است، صفحه نمایش لمسی دارد و دوربین آن ۸ مگاپیکسلی است و با قیمتی هم‌قیمت نکسوس به‌فروش خواهد رسید.



عکس: Optoma

پروژکتور جیبی مناسب

وقتی این پروژکتور جیبی را می‌بینید، احساس می‌کنید یکی دیگر از آن پروژکتورهای ضعیف است که امکانات خاصی ندارد. اما وقتی آن را می‌آزمایید از قدرت آن شگفت‌زده می‌شوید. کیفیت DVD با نرخ ۱۶ به ۹ از ویژگی‌های این پروژکتور قابل حمل و کوچک است. قیمت این پروژکتور ۴۰۰ دلار اعلام شده است.



عکس: dvice

چرتکه الکترونیک

این ساعت عجیب و غریب به‌شما می‌گوید؛ زمانی که با دوستان تان سپری می‌کنید، چقدر می‌ارزد یا چقدر باید از جلسات پرهیز کنید؟ کافی است در هر جلسه، تعداد افراد و ارزش هر ساعت کاری را به آن بدهید تا در انتهای جلسه متوجه شوید چه میزان قابل توجهی پول از جیب شما خارج شده و در عوض صورت جلسه طولانی‌ای برای تان به‌جا مانده است.



عکس: retromicro

کنترل دوربین با آیفون

آیا عکاسی هستید که تصادفاً آیفون هم دارد؟ این کنترل کننده فوکوس DSLR که به‌شکل ریموتی کوچک است، دور آیفون شما بسته می‌شود و آن‌را به دوربین کاملاً پیشرفته DSLR تبدیل می‌کند. قابلیت‌های زوم، فوکوس، آپرچر و... را به‌سادگی می‌توانید از طریق تلفن آیفون خود کنترل کنید. اما این قابلیت‌ها برای شما هزار دلار هزینه در بر خواهد داشت.



هدفون گوله‌ای

چقدر هدفون شکسته‌اید؟ مطمئن باشید که هدفون SleekAudio SA7 آخرین هدفونی است که در طول عمرتان خواهید خرید. این هدفون می‌تواند تا شتاب G14000 را تحمل کند. اگر بتوانید هدفونتان را با چنین سرعتی هم پرت کنید، این هدفون‌ها تحمل نشکستن را دارند. البته باید برای یک جفت از این هدفون‌ها ۴۰۰ دلار بپردازید.

عکس: popsci



عکس: bangolufsen

زیبای گران

بنگاولافسن شرکتی است که تجهیزات با کیفیت صوتی تولید می‌کند. Beolab 11 ساب‌ووفر است که دو بدنه ۱۷ اینچی دارد که در پوسته آلومینیومی قرار دارند و ظاهر زیبا با خروجی وات بالا را ارائه می‌دهند. تنها مساله مهم، قیمت ۲ هزار دلاری این ساب‌ووفر کوچک است!

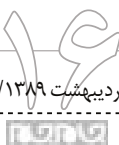
ساعت هم ساعت‌های قدیم
یاد قدیم بخیر که یک ساعت زنگ‌دار با پیچاندن کوک و زدن چکش به زنگ، ما را از خواب بیدار می‌کرد. این ساعت زنگ‌دار لاجبتیک، فناوری صفحه لمسی دارد، می‌تواند از طریق وی‌فای یا از طریق سیم به اینترنت متصل شود، از هر کامپیوتری که در منزل دارید موسیقی پخش کند و کاربردهای دیگری که فکر کردن به آنها در این دستگاه کوچک غیرممکن است، قیمت ۳۰۰ دلاری آن منطقی به‌نظر می‌رسد.



عکس: logitech



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.





Download & Combine

by:

www.asandownload.com