



ضمیمه کلیک

یکشنبه ۲۰ دی ۱۳۸۸ / شماره ۲۶۶

شاپا: ISSN 1735-3777

کلید عنوان: Klik(Tehran)

بازگشت توفانی

صفحه ۷



کدام بهتر است؟
لاغر یا معمولی

۱۴

واقعیت مجازی
دروغ نیست!

۱۰

خرابکاری
در پاریس

۸-۹

پیغام‌گیر
همه‌کاره

۶

ادوبی گوی سبقت را از
مایکروسافت ربود

۳

خدمات فناوری اطلاعات برای المپیک ۲۰۱۲

برای توسعه بیشتر این شبکه ابراز کرده است. در حال حاضر مالیات شش پوندی پیشنهاد شده برای خط ثابت که ۱۷۵ میلیون پوند در سال فراهم می‌کند، برای توسعه این شبکه مورد استفاده قرار می‌گیرد.

این خبر با وجود کوتاهی اش، نکات مهمی را دربردارد: اول اینکه یک شرکت نیمه دولتی هزینه‌ای معادل کل درآمد پیش بینی شده‌اش را صرف می‌کند تا زودتر بتواند خدمات دهد. نکته دوم این‌که این شبکه که از نسل ۴ شبکه‌های مخابراتی است، به صورت خود خواسته، برای ارائه خدمات مدرن تر به شهروندان ایجاد شده است. اگر بخواهیم این مساله را با شرایط کشورمان مقایسه کنیم، برای دریافت خدمات قدیمی، باید با پیش پرداخت، مدت‌ها در صف درخواست‌کنندگان بمانیم و مسوولان مخابراتی ما حتی با وجود تصویب قانون هم علاقه‌ای به ارتقای نسل ندارند. حتی یکی از مدیران ارشد مخابرات در گفتگو با جام جم گفته است: «اصلا چه نیازی به نسل ۳ داریم؟ مگر همین کار نمی‌کند؟»

نکته بعد این‌که سرعت انتقال داده در این شبکه‌ها ۴۰ مگابیت بر ثانیه است و با آن می‌توان تمام بازی‌های المپیک را با کیفیت اچ دی به صورت زنده تماشا کرد؛ در حالی‌که شبکه‌های ما تنها ۲ مگابیت سرعت دارند که آن هم هزار اما و اگر دارد (مثلا اگر روی تجهیزات چینی، فیبرنوری و یا سیستم‌های اشتراکی نباشد) بگذریم که خیلی‌ها در تهران برای ارسال فکس هم مشکل دارند و دلیل آن را خیلی وقت‌ها نمی‌دانند. البته این ۴۰ مگابیت لزوماً اینترنت نیست و صحبت ما شبکه مخابراتی و انتقال داده مستقیم است.

نکته آخر هم این است که در انگلستان مالیات هر خط ثابت تنها ۶ پوند است یعنی با تفریق درآمد متوسط سرانه هر شخص در این کشور، چیزی در حدود صفر درصد است؛ چرا که دستمزد کارگر اتومبیل شویی طبق قانون در این کشور برای هر ساعت ۶/۵ پوند است.



در آخرین ساعات از آخرین روزهای سال گذشته میلادی خبری تامل برانگیز توسط خبرنگار بی بی سی منتشر شد. گزیده خبر این است: «تدارک اینترنت فوق پرسرعت برای المپیک ۲۰۱۲»

در این گزارش گفته شده که بریتیش تلکام (BT) که انتظار داشت شبکه با پهنای باند فوق پرسرعتش تا ماه مارس ۲۰۱۳ آماده شود، اکنون ۱/۵ میلیارد پوند دیگر صرف می‌کند تا کار ساخت این شبکه به موقع و برای المپیک ۲۰۱۲ لندن کامل شده باشد. این شرکت مخابراتی در حال آزمایش این شبکه بوده و اکنون قصد دارد تا ماه ژوئن ۲۰۱۲ یعنی یک ماه مانده به برگزاری المپیک در انگلیس، این شبکه را آماده استفاده کند.

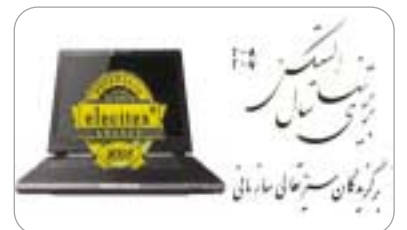
شبکه جدید، سرعت دانلود حدود ۴۰ مگابیت بر ثانیه را فراهم می‌کند که ۱۰ برابر سرعت فعلی محسوب می‌شود، با این همه، شبکه پرسرعت تا آن زمان ۴۰ درصد از خانه‌های انگلیس را تحت پوشش قرار می‌دهد. مدیر اجرایی بریتیش تلکام نگرانی‌اش را در اختصاص یارانه دولت در آینده

برترین وبسایت‌های ایرانی از نگاه السیتکس

برترین‌های سال چهارم و پنجم مرکز کیفیت‌های برتر، معرفی شدند. نشان «میل به تعالی»، به وبسایت‌هایی داده می‌شود که از نظر استانداردها و معیارهای ماتریس «سیر تعالی» و از نظر داوران از دیگر نامزدان جایزه بهتر باشند.

بنابر اعلام روابط عمومی السیتکس، از میان رهسپاران سیر تعالی سازمانی به طور کلی، ۲۲ نامزد موفق به کسب مقام برترین‌های سال السیتکس شده‌اند که هر کدام به نوبه خود نمادی از بهترین تلاش‌های صورت گرفته برای استقرار مدل تعالی السیتکس و میل به تعالی بوده و توانسته‌اند به سمت شاخص‌های مورد نظر در سرآمدی سیستماتیک مبتنی بر فناوری اطلاعات و ارتباطات، در زمان مقتضی میل کرده و در پیش روی عالی عمل کنند. برگزیدگان سال ۲۰۰۸ این مرکز، شرکت‌ها و یا نهادهای زیر شناخته شده‌اند:

«موسسه فرهنگی تسنیم نور سازمان تبلیغات اسلامی، کتاب اول، رادکام، ایران هاست، دفتر فناوری اطلاعات و ارتباطات وزارت نیرو، رجیران، جهان دیتا، شرکت تجارت الکترونیک پارسین، کاراهاست، انجمن صنفی گویندگان جوان تهران (گلوری)، سازمان فناوری اطلاعات و ارتباطات شهرداری تهران، بازار



اینترنتی تسهیل گستر، آریانیک، سازمان زمین شناسی و اکتشافات معدنی کشور، انجمن متن باز ایران (فوس)، گروه شرکتهای آواژنگ، مرکز فناوری اطلاعات و ارتباطات پیشرفته دانشگاه صنعتی شریف، کیمیا هاست، دیجی کالا، سامانه آموزش الکترونیک ای-لرنیکس، آموزش مجازی زبان OLC، خبرگزاری اقتصادی ایران، سازمان فناوری اطلاعات و ارتباطات شهرداری اصفهان»

این مرکز اعلام کرد که سنجش، براساس زمان ارزیابی اظهارنامه الکترونیکی سازمان‌ها و شرکت‌ها در توالی‌های گوناگون بوده و مبتنی بر نظرات حرفه‌ای و صرف نظر از عقاید، دیدگاه‌ها و نقطه نظرات سیستم مورد ارزیابی صورت گرفته است. همچنین برای سنجش میل به تعالی واژه‌هایی چون بزرگ، کوچک، با سابقه، بی سابقه، معروف، تازه کار، محبوب و... از نظر مرکز کیفیت‌های برتر غیر قابل اندازه‌گیری، تعریف نشده و نامفهوم بوده، اما هر سازمان سیر تعالی، راه خود را می‌پیماید و آنچه برای میل به تعالی قابل اندازه‌گیری است، شناسایی، ثبت نام، معیارها، طی نمودن سیر تعالی و ارائه شواهد و انعکاس سیکنال‌های مربوطه است. دیگر شرکت‌ها و سازمان‌هایی که می‌خواهند در این مراسم نامزد شوند، می‌توانند به آدرس اینترنتی زیر مراجعه کنند:

<http://elecitex.com/fa/topcenter/registration.php>

خرابکاران به گوش باشند!

مصادیق جرایم رایانه‌ای در کشور مشخص شد. به نقل از پایگاه اطلاع‌رسانی دادستانی کل کشور، عبدالصمد خرم‌آبادی دبیر کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه گفت: «این کارگروه که به موجب قانون جرایم رایانه‌ای در محل دادستانی کل کشور و به ریاست دادستان کل کشور تشکیل شده، پس از طی جلسات متعدد کارشناسی با حضور نمایندگان دستگاه‌های ذیربط، فهرستی را در پنج فصل مشتمل بر محتوا علیه عفت و اخلاق عمومی، محتوا علیه مقدسات اسلامی، محتوا علیه امنیت و آسایش عمومی، محتوا علیه مقامات و نهادهای دولتی و عمومی، محتوا برای ارتکاب جرایم رایانه‌ای و سایر جرایم به کار می‌رود، منتشر کرد. وی با بیان این‌که براساس قانون، اعضای کارگروه مرکب از وزارتخانه‌های ارتباطات و فناوری



مجازی لازم است و در صورت تخطی طبق مقررات برخورد خواهد شد.»

در این فهرست ۱۶ بندی، تکلیف موارد بسیاری از مفاد جرایم رایانه‌ای روشن شده است. اما به نظر می‌رسد در مورد حفظ حریم خصوصی کاربران روند مشخصی در پیش گرفته نشده است. بدیهی است که رصد اطلاعات توسط شرکت‌های سرویس دهنده کاربران را دچار نوعی بی‌اعتمادی به فضای مجازی می‌کند. در حالی‌که در بسیاری از کشورها، این اقدام منسوخ شده و به طرق دیگری جریان فرهنگ عمومی را هدایت می‌کنند.

بر این‌که موضوع کپی‌رایت در صنعت رایانه هنوز حرف اول را می‌زند گفت: «در حوزه رایانه نیز بیشترین تعداد شاکیان مربوط به موضوع کپی‌رایت و حق استفاده از محتوای نرم‌افزار توسط دیگر شرکت‌های غیر مجاز در بازار است.» عضو اصلی شورای حل اختلاف رسیدگی به جرایم رایانه‌ای و اینترنتی دادگستری استان تهران در ادامه گفت: «بیش از ۴۵ درصد شکایات در حوزه رایانه مربوط به کپی‌رایت است.»

بر اساس این قانون، هرکس به طور غیرمجاز به داده‌ها یا سامانه‌های رایانه‌ای یا مخابراتی که به وسیله تدابیر امنیتی حفاظت شده است دسترسی یابد، به حبس از ۹ روز تا یک سال یا جزای نقدی از ۵ میلیون تا ۲۰ میلیون ریال یا هر دو مجازات محکوم خواهد شد.

دامنه‌های اینترنتی هنوز محل دعوا است

عضو اصلی شورای حل اختلاف رسیدگی به جرایم رایانه‌ای و اینترنتی دادگستری استان تهران گفت: «هنوز هم بیشترین اختلافات در حوزه اینترنت از نظر نوع و تعداد به اختلاف سردامنه‌ها مربوط است به این معنی که بیش از ۶۵ درصد اختلافات و دعاواها بر سر موضوع دامنه است.»

به گزارش ایسنا، باقر افخمی اظهار کرد: «بعد از اختلاف بر سردامنه‌ها، بیشترین شکایات حوزه اینترنت در زمینه فرم‌های توافقنامه سطح خدمات مشترکان با شرکت‌های اینترنتی و شرکت‌های اینترنتی با ارائه‌کنندگان خدمات است که مواردی به ما ارجاع داده شده و در حال رسیدگی آنها هستیم. وی با تاکید

ادوبی گوی سبقت را از مایکروسافت ربود



شرکت آزمایشگاه‌های امنیتی مک‌آفی معتقد است نرم‌افزارهای تولید ادوبی بیش از مایکروسافت آفیس توجه هکرها را به خود جلب کرده است.

مک‌آفی یکی از بزرگترین ارائه‌دهندگان خدمات امنیت رایانه‌ای جهان روز پنجشنبه گذشته اعلام کرد پیش‌بینی می‌کند نرم‌افزارهای ادوبی‌ریدر و فلش‌گوی سبقت را از نرم‌افزارهای مایکروسافت آفیس در زمینه عدم امنیت و میزان نفوذ هکرها خواهند ربود. به گزارش InformationWeek، مک‌آفی در گزارش پیش‌بینی تهدیدات امنیتی سال ۲۰۱۰ اعلام کرده است که افزایش محبوبیت محصولات ادوبی، توجه مجرمان سایبری را که به طرز فزاینده‌ای دامنه حملات خود را گسترش داده‌اند به خود جلب کرده است. ادوبی‌ریدر و فلش دو محصول بسیار پرکاربرد و پرطرفدار در میان کاربران رایانه در سراسر دنیا هستند. مجموعه آزمایشگاه‌های مک‌آفی همچنین در گزارش خود آورده است که: «پیش‌بینی می‌شود در طول سال ۲۰۱۰ مجموعه نرم‌افزارهای شرکت ادوبی گوی محبوبیت را از نرم‌افزار آفیس مایکروسافت بریابد».

کارشناسان امنیتی در گذشته نیز در مورد خطرات حفره‌های موجود در نرم‌افزار فلش هشدار داده بودند. در ماه نوامبر شرکت فورگراندسکیوریتی رخنه‌ای را هنگام استفاده مرورگرهای وب از فایل‌های فلش یافته بودند که موجب دسترسی غیر مجاز سوءاستفاده‌کنندگان از سایت‌هایی می‌شد که با استفاده از نرم‌افزارهای فلش تولید محتوا می‌کنند.

تعداد نقاط آسیب‌پذیر اکروبات ریدر از ۱۵ مورد سال گذشته به ۴۵ مورد در سال جاری رسید، در حالی که طبق آمار برای مایکروسافت آفیس، این ارقام از ۴۴ مورد سال گذشته به ۴۱ مورد کاهش یافت. این اعداد نشان می‌دهند که هکرها، هدف اصلی خود را از سیستم‌های عامل به‌سوی نرم‌افزارهای کاربردی تغییر داده‌اند.

سیستم‌های عامل پایدارتر شده‌اند و حمله به آن‌ها نیز سخت‌تر شده و به همین دلیل است که هکرها به‌سوی برنامه‌ها تغییر مسیر داده‌اند.

اکنون ادوبی یک هدف بزرگ برای هکرها است، این مقدار تقریباً ده برابر بیشتر از مایکروسافت آفیس است. با این حال، دیگر هدف‌های پرکاربرد مانند اینترنت‌اکسپلورر و فایرفاکس نیز خیلی ناامن هستند: پژوهش انجام شده در F-Secure، که پیش از این در سال جاری منتشر شده بود، شواهد بیشتری را ارائه کرده بود که حفره‌ها در کاربری‌های ادوبی، بیشتر از کاربری‌های مایکروسافت، به هدف هکرها تبدیل شده‌اند. در طول سه ماه اول سال ۲۰۰۹، اف‌سکیور ۶۶۳ فایل هدف حمله را کشف کرد، که بیشترین نسبت در آن با نزدیک به ۵۰ درصد به فایل‌های با فرمت پی‌دی‌اف تعلق داشت، و بعد از آن ورد مایکروسافت با ۴۰ درصد، اکسل با ۷ درصد، و پاورپوینت با ۴/۵ درصد، بیشترین درصد‌های فرمت‌های این فایل‌ها را تشکیل می‌دادند. برای درک بهتر از این آمار باید به ۱۹۶۸ فایل هدف حمله در سال ۲۰۰۸ اشاره کرد که در آن ورد ۳۵ درصد، پی‌دی‌اف ۲۸ درصد، اکسل تقریباً ۲۰ درصد و پاورپوینت تقریباً ۱۷ درصد از کل فایل‌ها را به خود اختصاص داده بود. ادوبی در سراسر سال ۲۰۰۹ شاهد افزایش حملات به محصولاتش بوده است. به تازگی ادوبی ریدر با آسیب‌پذیری جدیدی روبه‌رو شده که به هکرها امکان می‌دهد نرم‌افزارهای مخرب دیگر را در رایانه نصب کنند یا اطلاعات مهم را از سیستم‌های آسیب‌پذیر دریافت کنند و در ماه اکتبر هکرها از حفره‌های امنیتی ادوب ریدر برای ارسال PDFهای مخرب استفاده کردند. به نظر می‌رسد تبهکاران سایبری در سال آینده تلاش‌های خود را برای کرک کردن سایت‌های شبکه‌های اجتماعی افزایش دهند و بی‌شک ضعف نرم‌افزارهایی مانند فلش یکی از ابزارهای مورد استفاده آنان خواهد بود. کاربران اینترنت باید منتظر دست و پنجه نرم‌کردن با تروجان‌های پیچیده بیشتری باشند. همچنین انتظار می‌رود که هکرها از ضعف‌های HTML5 برای حملات مخرب خود استفاده کنند.

جف گرین، مدیر بخش مسیرهای مجازی (VP) شرکت آزمایشگاه‌های مک‌آفی در اظهار نظری می‌گوید: «ما اکنون شاهد پدیدار شدن خطرات جدیدی از سوی تعداد قابل توجهی از سایت‌های شبکه اجتماعی هستیم، همچنین افزایش بی‌سابقه نرم‌افزارهای محبوب کاربران و در عین حال امروزه تکنیک‌های بسیار پیشرفته و پیچیده‌ای توسط تبهکاران اینترنتی به‌کار گرفته می‌شود.

پیش‌بینی می‌شود که فناوری HTML5 کاربران را تشویق خواهد کرد تا فعالیت‌های محاسباتی خود را به جای محیط دسکتاپ بر روی سایت‌های اینترنتی انجام دهند. این تغییر ذائقه در استفاده از تکنولوژی، مهاجمان را در دستیابی به اطلاعات حیاتی کاربران در سایت‌های جریان اصلی و مهم آسانتر می‌کند.



عکس: روزبه‌پس

نقص تبلیغات، نتوانستند فروش مناسبی داشته باشند.

به‌هر ترتیب آمازون می‌گوید محصول جدیدش در بیش از ۱۷۰ کشور دنیا در طول فصل خرید کریسمس به‌فروش رفته است و ۹۹ درصد از سفارش‌های به‌موقع تحویل مشتریان شده است. پرفروش‌ترین محصولات سال گذشته بر اساس آمارهای ارائه شده کیندل، آی‌پاد تاچ با حافظه ۸ گیگابایتی و دستگاه موقعیت‌یاب ماهواره‌ای گالکسی ۲۶۰ بود که صفحه نمایش ۴/۱۲ اینچی داشت.

شکست کتاب در مقابل ایبوک

کیندل به‌فروش رفته را اعلام نکرده، اما تحلیلگران می‌گویند که این محصول پرفروش‌ترین کتاب‌خوان موجود در بازار است و پس از آن کتاب‌خوان عرضه شده توسط سونی مقام دوم بازار را به خود اختصاص داده است. در میان اقلام خریداری شده کتاب‌خوان پرفروش‌ترین اقلام ایام سال نوی میلادی هستند. یک تحقیق نشان می‌دهد که تنها در سال گذشته در ایالات متحده بیش از ۳ میلیون کتاب‌خوان به‌فروش رفته و پیش‌بینی می‌شود طی سال آینده تعداد ۱۰ میلیون دستگاه دیگر نیز فروخته شود.

محبوبیت این دستگاه‌ها کار را برای دیگر رقیبان دشوار ساخته است. بارنز اند نوبل، طی ماه اکتبر کتاب‌خوان خود را به بازار معرفی کرد که اما با مشکلات زیادی روبرو شد. عرضه‌کنندگان طرف قرارداد با این شرکت به‌علت تاخیر در دریافت محموله‌ها عرضه‌آن‌را از بیستم ماه نوامبر آغاز کردند و به‌علت نزدیکی این تاریخ به‌آغاز سال نوی میلادی و

آمازون اعلام کرد که در کریسمس سال جاری کتاب‌های الکترونیکی بیشتری نسبت به کتاب‌های سنتی فروخته است. این اولین بار است که کتاب‌های الکترونیکی فروش بیشتری نسبت به کتاب‌های کاغذی معمول داشته‌اند. همچنین کیندل، کتابخوان ارائه شده از سوی آمازون پرفروش‌ترین محصول آمازون معرفی شد. این اطلاعات را شرکت آمازون اعلام کرده است اما در گزارش خود تعداد فروشندگان را ذکر نکرده است.

شرکت خرده‌فروشی آنلاین آمازون همچنین روز ۱۴ دسامبر روز اوج فروش خود اعلام کرده است که بنا بر آمار در این روز حدود ۵/۹ میلیون نفر از سراسر جهان با سرعت ۱۱۰ خرید در ثانیه از این عرضه‌کننده آنلاین خرید داشته‌اند. این خبرها موجب افزایش دودرصدی ارزش سهام آمازون در بازار سهام نیویورک شد و قیمت هر سهم را به ۱۴۱ دلار رسانید. آمازون تاکنون تعداد دستگاه‌های کتاب‌خوان

گردش خون با

پرینترهای سه بعدی

یک شرکت فعال در زمینه فناوری‌های پزشکی در سن دیگو آمریکا در حال بررسی برای استفاده از تکنولوژی برای انجام عملیات گردش خون توسط نوعی دستگاه پرینتر است. هدف اولیه این طرح ساخت نوعی شریان مصنوعی کمکی برای کمک به پزشکان در جراحی‌های بای‌پس کرونر قلب است.

کیت مورفی مدیر اجرایی این شرکت به نشریه اینفورمیشن‌ویک گفت: هدف نهایی ما استفاده از این روش در درمان بیماری‌های مختلفی است که علم پزشکی امروزی از ارائه درمان موثر در مورد آنها عاجز مانده است. (از جمله پیوند اعضا که به‌علت کمبود همیشگی اهداکننده، همواره تعداد زیادی از بیماران در نوبت پیدا شدن اهداکننده مناسب هستند.)

فرد دیویس مدیر ارشد کمپانی انیوتیج گفت: «ساخت همه سلول‌های ارگان‌های انسانی یکی



عکس: informationweek

از ایده‌آل‌های علمی است که البته امروزه نمی‌توانیم نام افسانه برآن بگذاریم. با کمک این تلفیق هوشمندانه دانش و فناوری ما می‌توانیم به بهبود شرایط زندگی بشر کمک کنیم و درمان حیات بخشی را که این تکنولوژی برای ما فراهم می‌کند در خدمت انسان‌های سراسر جهان قرار دهیم.»

مورفی افزود: «دانشمندان و مهندسان می‌توانند از بیوپرینتر سه‌بعدی برای شبیه‌سازی اعضای بدن در ابعاد سه‌بعدی استفاده کنند و محققان خواهند توانست سلول‌های حیاتی را در چارچوب‌های مناسب به‌کار گیرند. مثلاً از آنها برای کمک به سیستم کلبوی یا اندام‌های مخاطی استفاده کنند و در نهایت این ایده می‌تواند توسط جراحانی که نیاز به بافت‌های انسانی دارد، مورد استفاده قرار گیرد و بهترین راه برای رسیدن به این هدف در اختیار داشتن تعداد زیادی بیوپرینتر توسط محققان است تا برای ساخت بافت‌های لازم مورد استفاده قرار گیرند.»

اورگانو تنها موسسه‌ای نیست که روی ساخت پرینترهای سه‌بعدی فعالیت می‌کند. محققان دانشگاه توکیو و شرکت تجاری «نکست» هم از پرینتر برای ساخت استخوان‌های مصنوعی برای استفاده در اعمال جراحی استخوان استفاده می‌کنند.

مروری بر فناوری‌های وب در دهه گذشته

وبی که پیش‌تر دیده‌ایم

محمد حسین کردونی

این موضوع که سادگی در طراحی وب، به‌مساله‌ای حیاتی بدل شده، امر تازه‌ای نیست و پیشینه‌ای دراز دارد. وب، از اولین روزهای دهه گذشته، سادگی را پذیرفت، تلاش برای ارتباط مستقیم با کاربر جای طراحی تجملی را گرفت و طراحان تلاش کردند به جایی برسند که خواسته بازدیدکننده را در وب‌سایت خود بیاورند نه چیزی که خودشان علاقه دارند و می‌خواهند.

قابلیت استفاده از سایت، به جریان غالب در طراحی وب بدل شده است و طرحی که در آن کاربر در مرکز توجه قرار گیرد، بخشی از روند طراحی بسیاری از افراد شد و همچنین دیدیم که SEO (بهینه‌سازی موتور جستجو) و SEM (بازاریابی از طریق موتور جستجو) پرداخت پول برای هر کلیک یا هر چیز دیگر) به بخش جدایی‌ناپذیر انضباط حرفه‌ای و شغلی تبدیل شدند.

وب ۲/۰ در نیمه دوم دهه گذشته حکمفرمایی کرد. این پدیده به‌صورت‌های مختلفی دیده شد، ولی مهم‌ترین شکل آن به نرم‌افزارهای مبتنی بر وب برمی‌گردد که اطلاعات را بین کاربران به اشتراک می‌گذاشت و کاری کرد که افراد بیشتری از آنها استفاده کنند. فناوری‌های شگفت‌آوری در عرصه وب به وجود آمدند که بسیاری از آنها را گوگل به‌صورت رایگان عرضه کرد؛ مثل: گوگل آنالیتیک، گوگل مپ و جی‌میل.

در بخش فناوری‌ها، ظهور HTML5، سمانتیک، AJAX و jQuery را دیدیم که هرکدام انقلابی به‌پا کردند.

در قسمت توسعه، MySQL (پایگاه داده رابطه‌ای رایگان)، جای خود را در بین برنامه‌نویسان به‌خوبی باز کرد، همان‌طور که اوبونتو لینوکس و PHP وارد عرصه توسعه شدند. همچنین خلق Ruby on Rails، سرویس‌های وب و mashups را دیدیم که دنیایی جدید در توسعه را به ما نشان دادند.

نگاهی به آینده

بباید نگاهی هم به چندسال آینده بیندازیم. دهه جدید چه دستاوردی برای طراحان خواهد داشت؟

لینکدونی

تغذیه و سلامت

انستیتو تحقیقات تغذیه‌ای و صنایع غذایی کشور

<http://www.nnftri.ac.ir>

انجمن تغذیه ایران

<http://www.ata-nut.org>

انجمن علمی غذا و تغذیه حامی سلامت ایران

<http://www.fnaha.com>

مرکز مدیریت آمار و فناوری اطلاعات وزارت

بهداشت، درمان و آموزش پزشکی

<http://it.behdasht.gov.ir>

سلامت‌جو

<http://www.salamatjoo.com>

سلامت‌نیوز

<http://www.salamatnews.com>

سلامت

<http://www.salamat.ir>

تغذیه و رژیم درمانی

<http://www.rejimdarnani.com>

دنیای تغذیه و سلامت

<http://www.zendegionline.ir>

به‌سایت ایران

<http://www.behsite.ir>

تغذیه و سلامت (تیبان)

<http://www.tebyan.net/Health.html>



بخشی از سایت متمرکز شوند. خواهید دید که ترافیک سایت بالا می‌رود.

به‌نظر شما طراحی گرافیکی چه نقشی در طراحی وب بازی می‌کند؟ مطمئناً اهمیت آن نسبت به گذشته بیشتر شده است. این امر همواره مهم است، ولی اهمیت آن از ساختار خوب سایت و به‌ویژه نوشتن مطالب خوب، خیلی کمتر است. نوشتن مطلب خوب، همیشه اولین نکته‌ای است که یک طراح وب باید به آن توجه داشته باشد و هیچ‌وقت اهمیت خود را از دست نخواهد داد.

برای این که بازدیدکننده بیشتری داشته باشید، باید خوب بدانید که چه مطالبی در وب‌سایت شما باعث می‌شود متفاوت‌تر از باقی همکاران و رقبا به نظر بیایید.

گاهی اوقات تغییرات بسیار کوچک می‌تواند نظر بسیاری را به سمت شما جلب کند. به‌عنوان مثال:

- تغییر یک شعار تبلیغاتی می‌تواند میزان مشاهده آن تبلیغ را تغییر دهد.

- قراردادن یک دکمه گرافیکی و یک پاراگراف توضیح برای یک صفحه، می‌تواند آن صفحه را به صفحه مهمی تبدیل کند.

نظم طراحی وب برای رساندن نتایج نیاز به فضای وسیع خواهد داشت. باید از SEO ممنون باشید، باید بدانید چگونه تحلیل‌های خود را بخوانید و باید دائماً کار کنید تا نقاط ضعف خود را بشناسید و برای رفع آنها تمرین کنید.

شناخت حیاتی‌ترین مهارت‌های طراحان وب در سال جدید

در ابتدا باید بگوییم اگر برای SEO طراحی نمی‌کنید، قافیه را باخته‌اید. دو چیز برای موفقیت یک وب‌سایت نیاز است. یکی آمد و شد بازدیدکنندگان است که باید تعداد بازدیدکنندگان قابل قبول باشد و گرنه فرق نمی‌کند سایت چقدر زیبا باشد. عامل مهم دیگر که همه به آن اذعان دارند، امتیازگیری است. سایت شما باید بازدیدکننده را به حرکت وادارد. نسبت تعداد روندهایی که توسط بازدیدکننده در سایت، موفقیت‌آمیز انجام شده است به کل درخواست‌های سایت را نرخ امتیازگیری می‌گویند و بهینه‌سازی این نرخ، امروزه یکی از داغ‌ترین مباحث طراحی وب است.

زیادکردن این نرخ هم بسیار ساده‌تر از زیادکردن تعداد بازدیدکننده است درحالی‌که تاثیر آن بسیار بیشتر و پایدارتر است. کاری کنید تا بازدیدکنندگان در

افزونه هفته

دانلود کنید

نرم‌افزارهای مدیریت دانلود، از همه نوع و شکل وجود دارند، اما نرم‌افزاری که بتواند خوب با فایرفاکس جفت‌وجور باشد و از طرف دیگر، ضعف آن را در مدیریت دانلودها بهبود ببخشد را فقط می‌توانید از لینک زیر بگیرید.

افزونه DownThem All یک هدیه برای تمامی دانلودرهای فایرفاکس است:

<https://addons.mozilla.org/addon/201>



وبولوژی

در این وب‌سایت با ابزارهای جالبی که در اختیار شما می‌گذارد، می‌توانید به‌سادگی یک ایده را به یک انیمیشن کامل تبدیل کنید.

بعد از تولید انیمیشن، این وب‌سایت آنقدر سخاوتمند هست که آن را مجانی برای شما به نمایش بگذارد و همچنین بتوانید نظر دیگر کاربران این وب‌سایت در مورد فیلم کوتاه خود را جو یا شوید. کافی است سایت زیر را چک کنید:

<http://memoov.com>



– پشتیبانی از استاندارد یونیکد در نمایش زیرنویس ها

– برخورداری از قابلیت Text To Speech برای خواندن متون زیرنویس

– امکان تغییر اندازه و نحوه نمایش متون زیرنویس

– پشتیبانی از پوسته های مختلف و زیبا با قابلیت ساخت پوسته دلخواه

– پشتیبانی از زبان های مختلف از جمله زبان فارسی برای نصب و محیط نرم افزار

و امکانات بی شمار دیگری که موجب شده اند تا این نرم افزار به یکی از محبوبترین نرم افزارهای پخش صوت و فیلم تبدیل شود. استفاده از این نرم افزار به طور صددرصد، رایگان است و با مراجعه به بخش فارسی زبانان در سایت سازنده این برنامه، می توانید به توسعه و رفع خطاهای احتمالی آن کمک کنید. جهت مراجعه به سایت اصلی نرم افزار و دانلود آخرین نسخه از آن به یکی از سایت های زیر مراجعه کنید:

<http://www.kmplayer.com/forums/>
<http://kmplayer.en.softonic.com>

پیشگامان تهران
 با مجوز رسمی از وزارت کار و ارائه ذیلیم بین المللی
 • تعمیرات کامپیوتر های شخصی
 • تعمیرات لپ تاپ - اسکرین - پولشرف
 • کامنترین مرکز برگزاری آموزش تعمیرات در کشور
 • تعمیرات پرینتر، نوت بوک، فتوکپی
 مشاوره یا ثبت نام: ۹۰۶۶۳۷۶۵۸ - ۰۲۱

توانبخشی (جسس) آقایان
 مرکز تخصصی توانبخشی
 • با مجوز بهداشت و درمان کشور
 • با امانت تمامی بکریه
 تهران، قلعه یوسف، میدان تهران، پلاک ۳۹ واحد ۱
 تلفن: ۰۲۱-۲۸۰۰۷۰۲۲ - ۲۲۰۵۱۱۴۹ - ۴۴۰۲۲۹۸
 www.kinastel.com

نیازمندی های جامعه
 انتخابی سریع
 ۱۸۸۳

پخش کننده کامل صوت و تصویر

به جای همه برنامه ها، برای همه کاربران

پاسخگوی نیاز شما نیستند و می باید نرم افزارهای دیگری را در کنار آنها روی رایانه خود نصب کنید اما پس از نصب نرم افزار KMPlayer تمام این مشکلات پایان می یابد و در مدت زمان کوتاهی متوجه می شوید که نه تنها نیاز به نصب هیچ برنامه اضافه ای برای پخش فایل های صوتی و تصویری مختلف نداشته اید، بلکه تمام فایل ها را نیز با سرعت بیشتر و به طور اختصاصی تر مطابق با سلیقه خود پخش کرده اید. افزایش وضوح تصویر، اعمال فیلترهای مختلف روی تصاویر و تهیه عکس از فریم های مختلف تصویر از جمله ویژگی هایی است که به کمک این برنامه هنگام پخش فایل های تصویری در اختیار شما قرار می گیرد.

امکانات

برخی از قابلیت ها و توانایی های این برنامه عبارتند از:

– پخش فایل های ناقص یا آسیب دیده (صرف نظر از فریم های صدمه دیده)

– پخش انواع فرمت های صوتی و تصویری از جمله فرمت جدید و بسیار با کیفیت mkv

– پخش فیلم های ویدئویی آنلاین در فرمت های مختلفی همچون GVI، FLV، NSV، PMP

– پخش فرمت های مختص Real Player و QuickTime

– پخش انیمیشن های فلش و پشتیبانی از انواع فیلم ها به صورت های مختلف VCD و DVD

– پشتیبانی از افکت های مختلف صوتی و تصویری

– پشتیبانی از زیرنویس در فرمت های مختلف از جمله srt، sub، realmedia، MPL2 و vob

کند و جایگزین بسیار مناسبی برای نرم افزارهای قدیمی و قدرتمندی همچون Power DVD، Media Player و BS Player باشد.

از ویژگی های منحصر به فرد این نرم افزار روش کار بسیار ساده آن است. این برنامه علاوه بر پشتیبانی از انواع امکانات و قابلیت های متنوع دارای روش کار و محیط کاربری بسیار ساده ای است؛ به طوری که در نگاه اول فقط محیط اصلی نرم افزار و دکمه های اصلی مربوط به پخش، ایست، جلو و عقب بردن فیلم و موسیقی را مشاهده می کنید، اما در پس این ظاهر ساده امکاناتی بی نظیر نهفته است. از دیگر امکانات



ظاهری این نرم افزار تغییر رنگ پوسته برنامه هنگام تغییر فایل های موسیقی و همچنین پشتیبانی از انواع افکت های حرکتی هنگام پخش موزیک است.

تفاوت را احساس کنید

همان طور که گفتیم پلیرهای معروف و قدرتمندی وجود دارند که متأسفانه در بسیاری از موارد برای پخش یک فرمت خاص صوتی یا تصویری

امیر عساری
 این روزها بازار فیلم و موسیقی داغ تر از همیشه است و در ماه های اخیر پیشرفت های بسیار زیادی در این زمینه شده است.

اگر از کاربران قدیمی کامپیوتر باشید، حتما نام پلیرهایی همچون: Winamp، Jet Audio، Power DVD، Xing و Media Player را شنیده اید و می دانید که هر کدام از این پلیرها قابلیت ها و ویژگی های خاصی را در اختیار شما قرار می دهند. اما این روزها برای استفاده همه جانبه از یک دستگاه کامپیوتر نصب یکی یا دوتا از این نرم افزارها برای یک رایانه کافی نیست، چرا که مثلا پلیر Winamp مختص پخش فایل های صوتی است و در پخش فایل های تصویری امکانات زیادی را در اختیار شما قرار نمی دهد. همین طور پلیر معروف Jet Audio با این که امکانات و ویژگی های بسیاری را در خود جای داده است، گاه با پخش برخی فرمت های صوتی و تصویری، با پشتیبانی از امکانات خاصی همچون هماهنگ کردن زیرنویس ها با فیلم در حال پخش، سازگاری کاملی نداشته باشد.

در این شماره قصد داریم نرم افزاری را به شما معرفی کنیم که می تواند برای همیشه خیالتان را از این نظر راحت کند و به شما این امکان را می دهد تا با نصب یک نرم افزار، به تمام نیازهای صوتی و تصویری خود از رایانه پاسخ دهید.

KMPlayer، جایگزینی برای همه

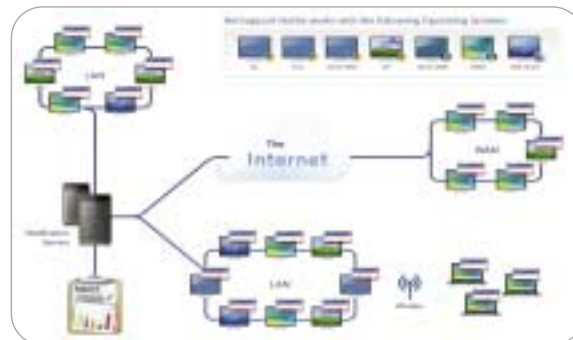
نرم افزار رایگان و بسیار قدرتمند KMPlayer، برای دوستداران موسیقی و فیلم نامی آشنا است. این نرم افزار که فقط چند سال از تولدش در دنیای صوت و تصویر می گذرد، توانسته در مدت زمانی کوتاه به محبوبیت بسیار زیادی در میان کاربران دست پیدا

اطلاع رسانی در ۳ سوت!

بسیار زیاد دیگری نیز در این موارد وجود دارد. نرم افزار NetSupport Notify ابزاری موثر و کارآمد برای استفاده در این گونه موارد است. به کمک این نرم افزار قدرتمند می توانید صدها و حتی هزاران نفر را که پشت رایانه خود نشسته و مشغول به انجام کارهای روزمره هستند، در کمتر از چند ثانیه از یک خبر خاص آگاه سازید. با این روش نه تنها مشکلات تماس تلفنی یا ایمیل را ندارید، بلکه خیال تان راحت است که همه افراد به ناچار پیام شما را مشاهده می کنند!

این نرم افزار قادر است با سرعت بسیار بالا و با پشتیبانی از قابلیت گزارش گیری از پیام های ارسال شده، پیام مورد نظر شما را به تمام رایانه های متصل به شبکه ارسال کند. اساس کار این نرم افزار بر مبنای پیام های یک طرفه است و با استفاده از آن حتی کارمندان نیز می توانند با ارسال پیام های خود به سرور اصلی این برنامه، درخواست هایی از قبیل درخواست راهنمایی، درخواست رفع مشکلات رایانه و ... را برای مدیر سرور ارسال کنند. این برنامه از تمام سیستم عامل ها پشتیبانی می کند و برای دانلود آن می توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.netsupportnotify.com>



پیغام گیر همه کاره

پژمان عاملی فرد

پیغام گیر در گوشی های موبایل و تلفن های امروزی نقش مهمی را ایفا می کنند. آنها می توانند پیغام های از دست رفته ما را ذخیره کنند تا ما بتوانیم در آینده به آنها دسترسی داشته باشیم. امروز قصد معرفی نرم افزاری را داریم که علاوه بر داشتن ویژگی های یک پیغام گیر قادر است پیام ها و تماس های رسیده را فیلتر کرده و آنهایی که توسط شما تعیین می شوند را به نمایش در بیاورد. همچنین این برنامه قادر است پیام هایی را بر اساس زمان بندی خاصی ارسال کند. به طور مثال شما دیگر مجبور نخواهید بود تاریخ تولد تمامی دوستان خود را حفظ کنید، کافایت شماره دوستان تان به همراه تاریخ تولد و متن پیغام تبریک خود را به برنامه داده، تا نرم افزار در زمان تعیین شده، خود اقدام به این کار کند. دیگر نه فکر شما مشغول شده و چیزی از یادتان خواهد رفت و نه دوستان تان به خاطر بی توجهی از شما رنجیده خاطر خواهند شد. پس با ما برای معرفی این برنامه همراه شوید.

CallMaster Mobisophy

2.60 Interactive Voice

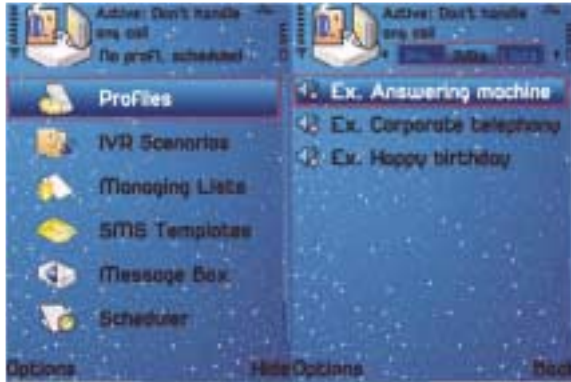
نرم افزار فوق از سری برنامه های سیمین S60v3 بوده و تنها روی این سیستم عامل نصب می شود. همچون مقاله شماره ۲۴۹ هفته نامه کلیک، فایل های مرتبط با ثبت برنامه را دریافت و سپس آن را بر روی گوشی خود نصب و اجرا کنید. قسمت های مختلفی در منوی اصلی این برنامه دیده می شود که در ادامه آنها را توضیح خواهیم داد. برنامه به طور پیش فرض دارای تنظیمات خاص خودش است. اما ما قصد داریم که برنامه را شخصی سازی کنیم. از این رو در قسمت «پروفایل» کلید Option را زده و گزینه Create New را

انتخاب کنید. به این شکل خواهید توانست برای خود یک بخش جداگانه ای طراحی کنید. یک اسم مرتبط برای آن انتخاب کرده و Ok کنید. حال پروفایل شما ساخته شد. کافایت آن را بر اساس اسم و کارکرد آن تنظیم کنید. در ابتدا مشخص کنید که چه کسانی شامل این قسمت خواهند شد. برای تعیین افراد مورد نظر به قسمت Callers in بروید.

در این بخش ۳ قسمت وجود دارد، که اولی تمامی تماس گیرنده ها، دومی انتخاب تماس گیرنده مورد نظر از دفتر تلفن و سومی هم افزودن فهرستی از تماس گیرنده ها است که اگر این قسمت را انتخاب می کنید، قبل از آن باید اقدام به تهیه فهرست کنید. (برای تهیه یک فهرست نیز می توانید در ابتدای برنامه به قسمت Managing Lists رفته و با استفاده از کلیدهای Option و New List اقدام به ساخت فهرستی جدید کنید).

پس از افزودن فهرست جدید کافایت آن را به قسمت پروفایل اضافه کنید. اکنون شما یک فهرست از شماره تلفن هایی دارید که می خواهید بر آنها عملیات واحدی انجام دهید. کافایت به قسمت Response بروید و عملیات مربوطه را انتخاب کنید. این عملیات شامل قسمت ها و توضیحات زیر است:

Accept: با استفاده از این قسمت کلیه تماس ها و پیغام های اشخاص داخل فهرست، پذیرفته شده و مشکلی برای ارتباط با آنها وجود



تصویر: موبایل

نخواهد داشت.

Send Busy Tone: این گزینه برای افراد فهرست، بوق اشغال پخش خواهد کرد. یعنی شما را به نوعی از دسترس این افراد دور خواهد داشت و خود به خود تماس های آنها قطع خواهد شد.

Busy and Send SMS: این گزینه همانند گزینه بالا عمل می کند اما یک تفاوت در آنها وجود دارد و آن این است که برای این افرادی که تماس

تلفنی آنها قطع می گردد یک پیغام متنی به صورت پیامک ارسال می شود که این پیغام می تواند هر چیزی باشد و صرفاً جنبه اطلاع رسانی دارد. به طور مثال می تواند این پیغام به صورت متن «با عرض پوزش هم اکنون قادر به مکالمه با شما نیستیم، در اولین صورت خودم با شما تماس خواهیم گرفت» باشد.

Divert calls to:

این قسمت کلیه تماس های رسیده که اسم آنها در فهرست موجود است به شماره جدیدی که شما برای برنامه تعیین می کنید منتقل شده یا به اصطلاح دایورت می شود.

Record Conversation:

استفاده از این قسمت، تماس های رسیده به روی پیغام گیر رفته و پیغام آنها را به صورت زنده ضبط خواهد کرد تا شما در اسرع وقت به آنها گوش داده و اقدامات لازم را انجام دهید.

Mute The Ringer:

این قسمت نیز قادر است کلیه تماس های رسیده را به صورت بی صدا درآورد. یعنی تلفن شما برای این افراد به صورت Silent در خواهد آمد و شما صدای زنگ آنها را نخواهید شنید.

حال پس از انتخاب یکی از این گزینه ها و Ok کردن، بخش اختصاصی شما با فهرست شماره تلفن های منتخب ایجاد خواهد شد. کافایت برنامه را بنیدید و از آن به صورت Standby خارج شوید. برنامه هوشیار خواهد ماند و به وظایف خود به خوبی عمل خواهد کرد و شما را از مشکلاتی از این قبیل آسوده خاطر می کند.

شما نیز اگر مشتاق استفاده از این برنامه هستید آن را از آدرس اینترنتی زیر دریافت کنید:

<http://tinyurl.com/click266>

جدیدترین گوشی گوگل

به نظر می رسد گوگل اکنون با ارائه تلفن همراه جدیدش به صورت مستقیم و از طریق فروش اینترنتی در وبسایت این شرکت می تواند پاسخی به کنجکاوی علاقه مندان در مورد قابلیت های این محصول داشته باشد. گوگل از سال ۲۰۰۹ زمان و هزینه بسیار زیادی برای ارائه تلفن همراه جدید مبتنی بر سیستم عامل آندروید صرف کرده است و همواره بروز اشکال در همکاری میان این شرکت و دیگر شرکایش (از جمله موتورولا و وریزون) دغدغه جدی برای مدیران گوگل بوده است.

بر اساس اطلاعات ارائه شده از سوی سازمان مقررات ارتباطاتی آمریکا FCC، قرار بر این است که نکسوس وان، منطبق بر استانداردهای شبکه تلفن همراه تی موبایل در آمریکا ارائه شود، اما وبلاگ شرکت تی موبایل خبری به نقل از مقامات داخلی این خدمات دهنده تلفن همراه داده است که بر اساس آن: «تلفن همراه آندروید صرفاً توسط گوگل عرضه شده و تی موبایل مسوول پخش و فروش آن نخواهد بود».

در هر صورت فراخوان گوگل مانند شوک به صنعت تلفن همراه بود و تمام اخبار و تحولات آتی فستیوال CES را تحت تاثیر خود قرار داده

گوگل از برگزاری کنفرانسی مطبوعاتی در روز ۵ ماه ژانویه در آندروید خبر داد. پیش از این بنا بود تا در همین روز از گوشی تلفن همراه جدید ارائه شده توسط این شرکت تحت عنوان گوگل فون رونمایی شود.

گوگل از روز پنجشنبه گذشته برای تعداد زیادی از رسانه ها دعوتنامه حضور در مراسم رونمایی که در حضور مدیران ارشد گوگل برگزار می شود، ارسال کرد تا در این برنامه که در حاشیه فستیوال سالانه CES در لاس وگاس برگزار می شود، شرکت کنند. این دعوت با عنوان شرکت در «گردهمایی رسانه ای آندروید» انجام شده است و انتظار می رود به منزله ارائه رسمی تلفن اچ تی سی / گوگل نکسوس وان باشد که تنها به صورت داخلی میان صاحب نظران عرصه تکنولوژی برای بررسی و بحث در مورد قابلیت ها توزیع شده بود، اما عرضه تجاری آن تاکنون متوقف مانده بود.

کارشناسان پیش بینی می کنند، گوگل شانس زیادی دارد تا از این فرصت استثنایی به خوبی برای تبلیغ تلفن همراه جدیدش موسوم به Nexus One که اولین گوشی تلفن همراه این شرکت است که به صورت بی واسطه به مشتریان عرضه خواهد شد، استفاده کند.



است. در هر صورت باید تا آخر هفته جاری صبر داشته و واکنش کارشناسان و علاقه مندان فناوری تلفن همراه به این محصول جدید گوگل را نظاره کرد. گوگل در گذشته با ارائه دو مدل گوشی آندروید علاقه خود را به این صنعت نشان داده بود، اما این بار هنوز مشخص نیست که ریسک جدید این شرکت تا چه اندازه موفقیت آمیز خواهد بود.



نگاهی به نگارش جدید ایمیل خون موزیلا بازگشت توفانی

محمد رضا قربانی

موزیلا تاندربرد چندی است نگارش سوم از مدیریت‌کننده و ایمیل‌خوان خود را عرضه کرده است. در یک نگاه، رابط کاربری این مرورگر و همچنین سرعت آن، کاربر را شگفت‌زده می‌کند. این نگارش، بیش از یک سال تحت توسعه بوده و هم‌اکنون به یک نگارش کامل تبدیل شده است.

سیستم مدیریت پیغام موزیلا در سال 2007 از بنیاد موزیلا جدا شد و تحت یک شرکت تابعه با ۳ میلیون دلار سرمایه اولیه شروع به کار کرد. قصد اصلی این شرکت، ساخت تاندربرد بود که توانست نسل جدیدی از ابزار مدیریت پیغام بر پایه فناوری موزیلا تولید کند. نقشه راه تاندربرد 3، در اوایل سال 2008 بعد از اینکه سیستم مدیریت پیغام موزیلا از لانه بیرون آمد، تاکنون در حال آماده‌سازی است و اولین نسخه آلفا چند ماه بعد برای استفاده آماده شد. یکی از اهداف اصلی تاندربرد 3، بالا بردن قابلیت استفاده به وسیله ساده‌تر کردن شکل و شمایل، در دسترس‌تر کردن منوها به طوری که کار با آنها عادی شود و افزایش انعطاف‌پذیری در کار کردن با پیغام‌ها و دیگر بخش‌های نرم‌افزار است. برنامه‌نویسان نیز سیستم‌های اضافی و تعمیم‌داده‌شده را از رده خارج کردند و در جاهایی مثل پشتیبانی IMAP کارایی را افزایش دادند. در نسخه‌های فرعی قبلی، منوهای پیچیده و پشتیبانی از واسط برگه‌ای (tabbed) نیز انجام شد.

همچنین موزیلا تاندربرد 3 در نگارش بتای چهارم، به‌طور کامل در رابط کاربری خود دچار تحول شد. جستجوی پیشرفته و مشاهده یک‌پارچه موضوعات (threads) از ویژگی‌های این رابط کاربری بود. وقتی که کاربر روی یک ترد بسته شده کلیک می‌کند، بخشی باز می‌شود که خلاصه تمام پیغام‌های موجود در ترد را نمایش می‌دهد. هر خلاصه

وضعیت، نام فرستنده و تاریخی که پیغام در آن تاریخ فرستاده شده را شامل می‌شود. این امکان، به کاربر اجازه می‌دهد به محتوای هر ترد، در هر زمانی که خواست نگاهی بیاندازد. با نگه داشتن Shift یا Ctrl و کلیک بر روی چند پیغام، کاربر می‌تواند محتوای آنها را با هم ببیند.

یکی از مشکلاتی که عموماً در مورد ایمیل‌خوان‌ها وجود دارد، این است گاهی اوقات یافتن یک تک ایمیل، وقتی موضوعات تکراری در میل باکس زیاد می‌شود، دشوار می‌شود. از ویژگی‌های موزیلا فایرفاکس این است که بخش کوچکی از ایمیل را نمایش می‌دهد و بدین ترتیب جریان گفتگو در ایمیل به‌سادگی دنبال می‌شود و نامه‌ها گم نمی‌شوند. این قابلیت برای کلاینت‌های ایمیل‌خوان قابلیت بسیار مفیدی است اما هنوز جای کار در این نرم‌افزار وجود دارد. به‌عنوان مثال می‌شود روی همین

خلاصه گفتگو کلیک کرد و متن کامل را در همان بخش دید. همچنین می‌توان بخشی را تعبیه کرد که ایمیل‌های افراد مختلف را با رنگ‌های مختلف نشان داد که نام‌ها را به‌سادگی از هم تفکیک کرد. یکی دیگر از قابلیت‌های تاندربرد 3، سر و شکل دادن به بخش جستجوی آن است. وقتی کاربر عبارت خود را در باکس مخصوص جستجوی تاندربرد تایپ می‌کند، این عبارت در یک نوار جدید نشان داده می‌شود. همچنین می‌توان در همین نوار، جستجو را به زمان خاصی همچون ماه یا سال محدود کرد. کاربران همچنین می‌توانند نتایج را بر اساس تاریخ و یا روابطشان مرتب کنند و می‌توانند روی یک لینک در واسط کاربری کلیک کنند تا نتایج را در یک باکس تر و تمیز مشاهده کنند.

در بخش فیلترینگ جستجوی ایمیل‌ها، فهرستی از فرستنده‌هایی که پیغام‌های آن‌ها با عبارت جستجو

شده همخوانی دارد نیز نمایش می‌یابد. در کنار نام فرستنده، شماره پیغامی که فرستاده‌اند نیز نشان داده می‌شود. اگر ماوس را روی یکی از اسامی نگه دارید، در خط زمانی به‌شما نشان داده خواهد شد که آن پیام در چه ماهی از سال فرستاده شده است. تنها کافی است روی این نام کلیک کنید تا فقط پیغام‌های آن شخص را ببینید و یا این که پیغام‌های وی را از فهرست جستجو حذف کنید.

شاید تنها ضعف تاندربرد این باشد که در نتیجه جستجو تعداد کمی را نشان می‌دهد و شما هر بار باید دکمه «نمایش بیشتر» را کلیک کنید تا بقیه نتایج هم نشان داده شود.

قابلیت جدید جستجو و همچنین مشاهده یک عنوان به‌طور دنباله‌دار، هر دو از ظرفیت Gecko برای نمایش و کاربری مناسب بهره می‌گیرند. این مساله نشان می‌دهد که برنامه‌نویسان تاندربرد به‌خوبی از قدرت HTML در نرم‌افزارهای تحت سیستم عامل با خبر شده‌اند و می‌توانند بسیاری از محدودیت‌ها را با این روش از پیش بردارند. تاندربرد همچنین از دیگر عناصر مبتنی بر وب همچون درخت فولدرها و فهرست پیغام‌ها نیز استفاده کرده است.

تاندربرد نسبت به نگارش‌های قبیل تر خود، شروع بسیار خوبی داشت و با وجود این که کاربران از سیستم‌های تحت وب بیشتر استفاده می‌کنند، اما استفاده از یک نرم‌افزار برای مدیریت کردن ایمیل‌ها، خصوصاً ایمیل‌خوانی که به‌صورت داخلی از یک موتور راندوی HTML پشتیبانی می‌کند مزایای خودش را دارد. کلید موفقیت تاندربرد استفاده از بهترین‌های دو جهان وب و نرم‌افزارهای سیستمی است و این نگارش قطعاً روی برنامه‌نویسانی که برنامه‌های تحت ویندوزی می‌نویسند نیز تأثیر خواهد گذاشت.

مهم‌ترین و محبوب‌ترین‌ها

لینوکس در سال ۲۰۰۹، اتفاقات خوب و بد زیادی را پشت سر گذاشت که از این میان، نقاط شاخصی در تاریخ ثبت شد. نشریه Computerworld، در مطلبی با اشاره به این موضوع، در مورد مهم‌ترین و محبوب‌ترین اتفاقات لینوکسی سال گذشته میلادی مطلبی منتشر کرده است:

مهم‌ترین اتفاقات لینوکسی در سال ۲۰۰۹

۱- نصب نرم‌افزار آسان در لینوکس

در اوبونتو نگارش ۹/۱۰، محبوب‌ترین توزیع لینوکسی، بخشی به‌عنوان Ubuntu Software Center ایجاد شده است که نصب نرم‌افزار در لینوکس را به‌مراتب ساده‌تر کرده است.

۲- آی‌بی‌ام و انتشار مین فریم‌های لینوکسی

آی‌بی‌ام با فروش لینوکس در مین فریم‌های خود، پول خوبی به‌جیب زده بود. حالا این اقدام را به مرحله منطقی تری می‌برد: آی‌بی‌ام مین فریم‌هایی تولید کرده است که با لینوکس ردهت و یا ناول سوسه عرضه می‌شود. پیش از این، تمامی این سیستم‌های عامل روی ماشین مجازی سیستم عامل Z/OS منتشر شده بود. این موضوع غیرمنطقی نیست، چراکه بسیاری از مهندسان ابرکامپیوترها معتقدند که وقتی بحث سرعت به‌میان می‌آید لینوکس، گزینه اصلی است.

۳- ردهت شکوفه زد

در آغاز بازگشت از بحران بین‌المللی جاری، و در حالی که اکثر

اوصاف، به‌نظر می‌رسد OpenSolaris تکلیف نامشخصی داشته باشد.

این بالاتکلیفی باعث شده است بسیاری از سازمان‌ها و نهادهای اروپایی با تشکیل کمیسیون‌های مختلف، نگذارند پایگاه داده مای‌سه‌کوئل به دست اوراکل بیافتد و در اوایل سال ۲۰۱۰ به این شرکت منتقل شود. اما باید برای نتیجه نهایی یکی دو ماه دیگر صبر کرد.

۶- سیستم عامل گوگل کروم

این سیستم عامل که درست نقطه مقابل سیستم‌های عامل سنتی است، پدیده‌ای کاملاً عجیب بود. عرضه این سیستم عامل در سال ۲۰۱۰ برای بسیاری یک نکته مثبت خواهد بود و برای برخی دیگر کاملاً مساله‌ای بیهوده. اما مساله مهم این است که کروم اولین سیستم عامل لینوکسی بود که یک شرکت در حد و اندازه‌های مایکروسافت پشتیبان آن است. باید منتظر ماند و تا اواخر سال آینده میلادی صبر کرد تا نتیجه را دید.

شرکت‌ها در نقطه سربه‌سری بودند، ردهت یکی از معدود شرکت‌های کامپیوتری بود که توانست سود خوبی کسب کند. اگر همین روند ادامه پیدا کند، می‌توان این شرکت را نخستین شرکت لینوکسی با سرمایه بیش از یک میلیارد دلار به‌حساب آورد.

۴- لینوکس مدافع

مایکروسافت، ویندوز اکس‌پی را به تأخیر انداخت و تمام تلاش خود را کرد تا ویندوز ۷ نگارش نت‌بوکی هم داشته باشد. اما با عرضه نت‌بوک‌های ارزان‌تری که با تراشه‌های ARM عرضه می‌شدند، این شرکت در رقابت با لینوکس متوقف ماند و در حال حاضر لینوکس توانست این بازار را از چنگ مایکروسافت بیرون بکشد و نت‌بوک‌های لینوکسی هنوز هم به‌فروش می‌رسند.

۵- اوراکل سان را خرید

این مساله مستقیماً روی لینوکس تأثیر نگذاشته است، اما اقدامی که اوراکل در آینده‌ای نزدیک، با چند نرم‌افزار سان که منبع‌باز هم بودند انجام خواهد داد، یکی از بزرگترین تعلق‌های سال گذشته میلادی بود. اوراکل که بهترین پایگاه داده جهان در پایگاه‌های داده تجاری است و همچنین مای‌سه‌کوئل که محبوب‌ترین پایگاه داده منبع‌باز دنیا است، چطور کنار هم خواهند نشست؟

اوراکل از طرف دیگر سیستم عامل لینوکسی خودش را دارد و اسم آن را هم Oracle Unbreakable Linux گذاشته است. با این



اخبار

آواتارها در PS3

به نظر می‌رسد برای کاربران پلی‌استیشن ۳ سیستمی مانند آواتارهای مایکروسافت در نظر گرفته باشد.

دو هفته پیش تعدادی آواتار در فروشگاه‌های شبکه پلی‌استیشن فروخته شدند که بیشتر آن‌ها برگرفته از شخصیت‌های بازی Little Big Planet بودند. اما سونی قول داده در آینده نزدیک تعداد زیادی آواتار مختلف برای سلیقه‌های مختلف عرضه کند که قابل خریدن هستند. در حال حاضر خبر دیگری از سیستم آواتارهای سونی و این‌که آیا قرار است مانند آواتارهای مایکروسافت پیشرفته باشند وجود ندارد.

افزایش تعداد دزدی‌ها

بازی محبوب Modern Warfare 2 لقب محبوب‌ترین بازی نزد داندلودکننده‌های غیرقانونی سال را از آن خود کرد. در عرض شش هفته نزدیک به ۴ میلیون و ۱۰۰ هزار بار داندلود نسخه‌های دزدی این بازی ثبت شده که رکورد جدیدی است.

ناگفته نماند این داندلودها همه مخصوص به نسخه PC این بازی هستند و نسخه‌های دزدی کنسولی محاسبه نشده‌اند! قابل ذکر است که سال پیش بازی Spore این مقام را از آن خود کرده بود اما جنگاوری مدرن ۲ تقریباً رکورد اسپور را برابری کرده است.

تاخیرهای کپ‌کامی

بیشتر بازی‌های شرکت کپ‌کام در سال جدید میلادی تاخیر خواهند داشت. در حالی که بسیاری از طرفداران بازی‌های اکشن چشم انتظار عناوینی مانند سپاره گمشده ۲، Monster Hunter 3، سوپر استریت فیتر ۴ و Dead Rising 2 هستند، خبر رسیده که کپ‌کام به خاطر برخورد نکردن این بازی‌ها با عناوین مطرح دیگر شرکت‌ها، انتشار آن‌ها را به تعویق انداخته است و احتمالاً یکی یکی در طول سال ۲۰۱۰ به بازار می‌فرستد. امیدواریم این بازی‌های مطرح دیگر، ارزش عقب انداختن بازی‌های کپ‌کام را داشته باشند.



سفر به روزهای اول جنگ جهانی دوم

خرابکاری در پاریس

خرابکار است. خط داستان بسیار قوی و پرکشش نوشته شده و روایت فیلم‌گونه آن به جذاب‌تر شدن کمک زیادی کرده است. فصل آغازین داستان را باید جزو بهترین فصول آغازین در میان بازی‌های چند سال اخیر بدانیم. سازنده‌ها با حوصله و ظرافت خاصی داستان «شون» و ماجرای کشته شدن دوست صمیمی‌اش را تعریف می‌کنند تا به شما بگویند چطور «شون» از یک مکانیک و راننده حرفه‌ای تبدیل به یک خرابکار شده است.

بازی‌اش سری «مزدورها» (Mercenaries) است، باز هم به صورت یک بازی محیط باز طراحی شده. همان‌طور که بازی پدرخوانده مانند یک GTA در اوایل قرن بیستم میلادی بود، بازی خرابکار را هم باید مانند GTA در زمان جنگ جهانی دوم به حساب بیاوریم. در این بازی شما به روزهای اولیه جنگ جهانی می‌روید و در یک روایت ماجراجویی - تاریخی زیبا و جذاب، پیش‌تر با ابعاد مختلف جنگ آشنا می‌شوید. داستان، مهم‌ترین برگ برنده سازنده‌ها در بازی

سید طه رسولی در بسیاری از نقدهایی که در این صفحه نوشته شده، به این موضوع اشاره کرده‌ایم که چرا گرافیک شرط پیروزی یک بازی نیست و برای خوب بودن، یک بازی لازم نیست حتماً گرافیک بالایی داشته باشد. اما بازی «خرابکار» (The Saboteur) نشان می‌دهد که داشتن گرافیک بالا یک شرط لازم است اما کافی نیست. آخرین بازی استودیوی پاندمیک که مهم‌ترین

زدا مثل همیشه خوب است

راه‌آهن ارواح

در بیش‌تر زمان بازی شما مشغول راندن این لوکوموتیو روی خط آهن‌های پیچ‌درپیچ بازی هستید که این کار می‌تواند هم جذاب و هم کسل‌کننده باشد. به‌طور کلی اولین گشت‌وگذار در هر نقشه کار جالبی است. در هر نقشه یک نکته خاص در مورد راه‌آهن‌ها وجود دارد.

مثلاً در مرحله اول وقتی وارد جنگل می‌شوید باید از روی جهت شاخه درخت‌ها مسیر درست را تشخیص بدهید و یا در مرحله برف اگر پیچ‌ها را درست نیچسبید و مسیر را از قبل روی نقشه علامت‌نکرده باشید، در کولاک گم خواهید شد. اما بعد از تمام کردن چالش‌ها رانندگی لوکوموتیو در مسیرهای تکراری حسایی خسته‌کننده می‌شود چون سرعت لوکوموتیو بسیار کم است و بازی هم به دلایل بسیار پیش‌پا افتاده‌ای شما را مجبور می‌کند به گوشه‌وکنار نقشه بروید.

روند بازی پس از پیاده شدن از لوکوموتیو عالی است. بدون تردید می‌توان گفت سازنده‌های بازی در بالا بردن کیفیت معماها و اکشن‌ها موفق بوده‌اند. سپاه‌چال‌ها جذاب‌تر از همیشه هستند و همیشه معماری جالبی وجود دارد که قبلاً ندیده باشید. بومرنگ با همان سیستم قبلی‌اش از شماره پیش بازگشته اما حالا می‌توان آن را با عناصری مانند یخ و آتش ترکیب کرد که نتیجه جالبی دارد. مثلاً بومرنگ آتشین برف‌های روی زمین را آب می‌کند یا بومرنگ یخی می‌تواند آب‌ها را منجمد کند تا

یکی دو سال پیش اگر می‌خواستید قابلیت‌های کنسول DS را به کسی نشان بدهید بهترین گزینه بازی «افسانه زلدا: ساعت شنی فانتوم» بود. استفاده از قدرت‌های سخت‌افزاری کنسول دستی نینتندو به اضافه روند بازی جذاب باعث شد که این بازی یکی از بهترین‌های DS باشد. شماره دوم از افسانه زلدا روی DS از همان روند بازی سابق پیروی کرده و تقریباً هیچ چیزی را تغییر نداده است. این بار شاهزاده خانم زلدا در ابتدای بازی می‌میرد و تبدیل به روح می‌شود. قهرمان بی‌نام ما سفر پرخطر خودش را برای نجات روح زلدا و بازگرداندن آن به بدنش و هم‌چنین احیای برج ارواح که در نتیجه توطئه‌های دشمن به چند تکه تقسیم شده، آغاز می‌کند. اولین تفاوتی که در گیم‌پلی این شماره نسبت به شماره قبل دیده می‌شود، تغییر وسیله نقلیه اصلی بازی است. در ساعت شنی فانتوم، باید با کشتی در نقشه حرکت می‌کردید اما حالا کشتی جای خودش را به یک لوکوموتیو ذغال‌سنگی داده است.

بازی خورها

باز هم سلام به شما خواننده‌ها و بازی‌خورهای عزیز. این روزها بازار درس و امتحان بسیار داغ‌تر از بازار بازی است و خوشبختانه تا شروع ترم جدید خبری از بازی‌های جدید نخواهد بود. اما زمستان امسال باید خودمان را برای عنوان‌های بزرگی آماده کنیم. امسال برخلاف رسم هر ساله مان به سراغ برترین بازی‌های سال از دید سایت گیم اسپات نرفتیم. دلیل اصلی‌اش وجود تعطیلی‌ها و عقب‌افتادن مطالب نقد مربوط به بازی‌های جدید است که حالا دیگر قدیمی شده‌اند!

امسال برویج سایت گیم اسپات چون GTA نداشتند مانده بودند عنوان بهترین بازی سال را به کی بدهند که نه سیخ بسوزند نه کباب! این جور شد که یک بازی نقش‌آفرینی به نام Demon Soul عنوان بهترین بازی سال را از آن خود کرد که حسایی طرفداران بازی و پیگیران بازی‌های روز را خندانند. ناشایسته‌تر از این انتخاب، حضور یک بازی متوسط به نام Cryostasis در بین بازی‌های برتر و حتی کاندیدها بود که لطفی‌های گیم اسپات را کامل کرد. به هر حال وقتی دست اندرکاران این سایت فکر می‌کنند داستان بازی Cryostasis از داستان بازی‌هایی مانند اساسینز کرید ۲، افسانه‌بی‌رحم، آنچارتد ۲ یا جنگاوری نوین ۲ بهتر است دیگر تکلیف بقیه انتخاب‌ها

بازی هفته

کریستال‌ها بازگشته‌اند

با آغاز سال جدید میلادی کم‌کم سر و کله بازی‌های جدید هم پیدا می‌شود. در ماه ژانویه بازی‌های خوبی قرار است به بازار بیایند. اما در حال حاضر معروف‌ترین عنوان‌های جدید در بازار شامل فاینال فانتزی و دارک سایدرز می‌شود. بازی اول برای کنسول Wii منتشر شده و یک بازی اکشن - ماجراجویی بسیار خوب است. بازی دوم یک اکشن سوم شخص از نوع خدای جنگ است که فعلا برای کنسول ایکس باکس ۳۶۰ می‌شود آنرا پیدا کرد. اگر اهل دانلود کردن از شبکه‌های لایو و پلی استیشن باشید چند عنوان خیلی خوب در انتظارتان هستند. اول از همه بازسازی شاهزاده فارس کلاسیک قدیمی است که با گرافیک سه بعدی‌ش‌های زمان انجام شده. بعد هم بازی اکشن زیبای PixelJunk Shooter است که در شبکه پلی استیشن پیدا می‌شود. برای کنسول دستی PSP بهتر از Little Big Planet و Tekken 6 چیزی پیدا نمی‌کنید. اگر اهل مالتی زدن باشید هم فعلا همان Modern Warfare 2 و Left4Dead 2 بهترین گزینه‌ها هستند. البته بازی استراتژی آن لاین League of Legends هم برای طرفداران دوتا، ارزش امتحان کردن دارد.

بازی موبایل



دستیار خون‌آشام

یک بازی اکشن پلت فرمر که نسبت به بازی‌های روز کمی عقب‌تر است. در این بازی که از روی فیلم سینمایی با همین نام ساخته شده، شما نقش یک خون‌آشام را دارید. اما این خون‌آشام در بیشتر وقت‌ها مشغول کمک کردن به کاراکترهای دیگر است و برای آن‌ها کارهای مختلف انجام می‌دهد؛ اسکوبازی و کنترل کاراکتر اصلی، مناسب است اما مشکل بزرگی که در این بازی وجود دارد خط سلامت اوست. تقریباً به هر جایی که بخواهید از خط سلامت کم می‌شود! چه می‌خواهد به در و دیوار و جمعه باشد و چه از ارتفاع پایین بیفتید. مبارزه با دشمن‌ها بسیار محدود است اما در پایان بعضی از مراحل با غول‌آخراهای جالبی روبه‌رو می‌شوید. مراحل بازی بسیار کوتاه هستند و دستیار خون‌آشام را سریع می‌شود تمام کرد. بازی گرافیک خیلی خوبی ندارد اما اگر هوس یک پلت فرمر اکشن کرده باشید، می‌تواند شما را راضی کند.

می‌شد که این همه بازی زیبا مانند of Duty، Call، آنچارتد ۲، یایونتا یا اساسینز کرید ۲ را ندیده بودیم نحوه قضاوت ما فرق می‌کرد.

در گیم پلی هم ایرادهای فراوانی وجود دارد. کنترل بد کاراکتر اصلی، مهم‌ترین ایراد بازی است. با این‌که شون در نهایت کاری که شما می‌خواهید را انجام می‌دهد، اما این حس که شما واقعا بر بازی و کاراکتر اصلی مسلط هستید در خرابکار وجود ندارد. قابلیت مخفی‌کاری در بازی وجود دارد اما تقریباً هیچ وقت نمی‌شود بدون دردسر این کار را کرد و در نهایت به نفع شماست که به صورت مستقیم حمله کنید.

دلیل اصلی این موضوع، نحوه پر شدن خط سلامت شون است که از دیگر نقاط ضعف عمده بازی محسوب می‌شود. شون اصولاً هیچ خط سلامتی ندارد و مانند سربازهای پیشرفته در جنگاوری مدرن ۲ یا مسترچیف در هیلو می‌تواند یک خشاب کامل فشنگ را جذب کند و هیچ‌کاش نشود. سیستم پناه گرفتن برای پر شدن خط سلامت بسیار سریع کار می‌کند و بازی را فوق‌العاده آسان کرده است.

در نهایت باید گفت خرابکار با این‌که ظاهر جذاب و داستان خوبی دارد، اما بازی خوبی و روانی نیست. ماموریت‌های تکراری، کنترل بد و نامناسب اتوموبیل‌ها و کاراکتر اصلی، گرافیک پایین، کم‌چالش بودن درگیری‌ها و ضعیف بودن هوش مصنوعی عواملی هستند که روی کیفیت بازی خرابکار به شدت تاثیر گذاشته‌اند. شاید اگر این داستان را با این سبک روایت تبدیل به یک سریال می‌کردند موفقیت بیش‌تری نصیب خرابکار می‌شد.

میزان محبوبیت گروه مقاومت در هر محله با رنگ‌های استفاده شده در تصویر رابطه مستقیم دارد. اگر جایی باشید که نازی‌ها زیاد باشند، بازی سیاه و سفید است و تنها رنگ‌های تندی مانند زرد یا قرمز توی ذوق می‌زنند. این استیل گرافیکی خاص، یکی از نقاط مثبت بازی است.

اما به محض این‌که همه چیز رنگ اصلی خودش را باز یابد، با یک بازی عقب افتاده از لحاظ گرافیکی طرف خواهید شد.

بازی‌ای که اگر کسی نداند می‌تواند فکر کند به دوره GTA سان‌آندریاس تعلق دارد. انیمیشن کاراکترها افتضاح است. سربازهای نازی مانند آدم‌آهنی راه می‌روند و حتی در دموهای داخل بازی هم سعی در تصحیح حرکات آن‌ها نشده است. محیط‌ها شلوغ و پر از اشیای مختلف هستند اما

خط داستان بسیار قوی و پرکشش

نوشته شده و روایت فیلم‌گونه آن

به جذاب‌تر شدنش

کمک زیادی کرده است

تفاوت زیادی بین این شلوغی با شلوغی بازی‌هایی نظیر Uncharted 2 یا اساسینز کرید ۲ وجود دارد. اگر کمی به دکوراسیون داخلی اتاق‌های بازی خرابکار دقت کنید احساس می‌کنید یک نفر بدون توجه به منطق فقط یک سری آیتیم را در اتاق پخش کرده و اصلاً مهم نیست که ویولونسل روی چندجبهه قرار گرفته یا یک تابلو کنار تخت افتاده باشد. ضعف‌های گرافیکی بازی پس از مدتی واقعا توی ذوق می‌زنند. شاید اگر خرابکار زمانی عرضه

داستان و شخصیت‌پردازی آن قدر خوب و قوی است که در بسیاری از لحاظ تیره‌وتار بازی از لحاظ فنی، می‌شود همه مشکلات را به داستان بخشید. تنها مشکلی که در بخش داستانی وجود دارد، مدرن بودن بیش از حد کاراکترها و ظاهر آن‌هاست. لباس‌ها و تیپ آدم‌ها در بسیاری از لحظات بازی هیچ‌گونه شباهتی به تیپ و قیافه آدم‌هایی که در زمان جنگ جهانی دوم زندگی می‌کرده‌اند ندارد.

وقتی می‌گوییم روند بازی مانند GTA است احتمالاً دیگر نقطه مبهمی در مورد نقشه، دزدیدن اتوموبیل و رانندگی، گرفتن ماموریت اصلی و جانبی و این چیزها وجود ندارد. خرابکار تمام کلیشه‌های این سبک را به خوبی پیاده کرده است. از ماموریت‌های مخفی‌کاری و نفوذ بگیر تا تعقیب اتوموبیل‌ها با یک فاصله یکسان و بمب‌گذاری در دیوهای سوخت نازی‌ها؛ همه این ماموریت‌ها را قبلاً جایی بازی کرده‌اید.

یکی از نکات قابل توجه در روند بازی، قابلیت‌های اسکوبازی «شون» است. این خرابکار ایرلندی می‌تواند مانند اتزیو از در و دیوار و ساختمان‌ها بالا برود. اما متأسفانه این کار پس از بازی کردن اساسینز کرید ۲ یک جور شکنجه محسوب می‌شود. صعود کردن شون از ساختمان‌ها بسیار کند و بدقلق است و به راحتی می‌تواند به روان بودن ماموریت‌ها لطمه بزند.

بخش گرافیکی بازی خرابکار جای بحث زیادی دارد. شهر پاریس به محله‌های مختلف تقسیم شده که همین‌طور که به همراه گروه مقاومت در کار نازی‌ها دخالت می‌کنید، کنترل محله‌ها به دست شما می‌افتد و مردم بیش‌تر از شما حمایت می‌کنند.

شما بتوانید روی آن‌ها راه بروید. اضافه شدن وسایل جدیدی مانند بادبزنی که با فوت کردن، تولید گردباد می‌کند هم به پیچیده‌تر شدن روند بازی و معماها کمک زیادی کرده است.

به‌طور کلی استفاده از عنصر فوت در «افسانه زلدا: خط آهن ارواح» کاربرد زیادی دارد! در طول مبارزه باید دست به استایلووس داشته باشید و دهان به میکروفون! فوت کردن هم در مبارزه‌ها کاربرد دارد و هم در حل معماها چون کنسول دستی DS شما، در بعضی مواقع در نقش سازدهنی هم ظاهر می‌شود. برای ظاهر کردن راه‌آهن‌های گمشده باید یک موسیقی هارمونی با یک نوع سازبازی بنوازید که جزو نکات جالب بازی است.

از نظر گرافیک و نحوه کنترل، خط آهن ارواح تقریباً هیچ تغییری نسبت به شماره قبل ندارد اما در زمینه روند بازی همه چیز جذاب‌تر شده است. به خصوص که حالا می‌شود با کشتن یک فانتوم، روح زلدا را داخل آن فرستاد و فانتوم را هم هدایت کرد. هدایت فانتوم در کنار کاراکتر اصلی و کارهای ترکیبی آن‌ها در حل معماها و مبارزه با دشمن‌ها تا آخر بازی تکراری نمی‌شوند. «خط آهن ارواح» یکی از بهترین و خلاقانه‌ترین بازی‌های اکشن - ماجراجویی امسال است و اگر DS دارید نباید به هیچ وجه آن را از دست بدهید.



پیشتر زمان بازی اختصاص به اندک بازی‌های گیم پلی داشت / تصویر: gamespot.com

معلوم است.

بروریم سر وقت نامه‌های بازی‌خورها. آقای علی دیرینیا از کرج، یک دلیل اصلی وجود دارد که ما راجع به بعضی از بازی‌ها حرفی نمی‌زنیم این دلیل اصلی هم مربوط به درجه‌بندی سنی و وضعیت فرهنگی این بازی‌هاست. بنابراین دیگر این قدر سوال نکند که چرا از فلان بازی نمی‌گویید یا چرا با فلان بازی لج هستید؟ آقای فواد رضوانی، اگر بازی‌شن‌های زمان از سه‌گانه مدرن شاهزاده

فارس را شماره اول این بازی در نظر بگیریم، آن وقت شاهزاده فارسی که پارسال به بازار آمد می‌شود شماره چهارم و این بازی جدید یعنی شن‌های فراموش شده می‌شود شماره پنجم؛ بنابراین شماره‌گذاری سی دی فروشی محل شما درست بوده است!

آقای محمد سرلک، بازی‌های به قول شما اکشن شمشیری معمولاً مخفی‌کاری ندارند. همین بازی Darksiders که جدید آمده انتخاب خوبی برای شماست. هادی میری، از آن جایی که کرک کنسول‌های

DSi و DS Lite با هم فرق دارند انتظار نداشته باش که کارتریج‌های R4 شما روی DSi هم جواب بدهد. آقای پیام کاظمی، بازی ماجراجویی هم معرفی می‌کنیم، به زودی! فعلاً شماره سوم Runaway و قسمت پنجم از مانکی آیلند را تمام کن تا ببینیم چه می‌شود. آقای سید جواد حسینی، برای اجرای Left4Dead 2 به صورت آن لاین باید دو سه تا پیج جدید نصب کنی. همین طوری نمی‌شود مالتی بازی کرد. تا هفته بعد خدا نگهدار.

نگاهی به کارکردهای شبیه‌سازی در ایجاد واقعیت مجازی

بخش دوم

«واقعیت مجازی» دروغ نیست!

تلفظ می‌شود) زبان مدل‌سازی واقعیت مجازی است. این زبان که توسعه واقعیت مجازی و فناوری‌های مدل‌سازی ۳ بعدی است در می ۱۹۹۴ توسط مارک بسکی^۲، تونی پارسی^۳ و گوین بل^۳، آتن از متخصصان دنیای گرافیک رایانه نوشته شد. آنها در انجمن حرفه‌ای گرافیک کامپیوتری نسبت به ایجاد یک برنامه جلوه خاص و ویژه برای دنیای انیمیشن ۳ بعدی تعاملی در روی وب اقدام نمودند که موتور محرک این کار زبان VRML بود. البته بین VRML1 و VRML2 تفاوت‌هایی وجود دارد. به‌طور خلاصه صحنه‌های ساخته شده توسط VRML1، ایستا هستند که اصطلاحاً به آنها Static World گفته می‌شود، در حالی که در VRML2 قابلیت حرکت و نیز ارتباط با کاربر Interactive World گنجانیده شده است. VRML 1.0 فقط قابلیت‌ها و دستورات پایه‌ای برای پیوند دادن اشیای دنیای مجازی به صحنه‌ها را شامل می‌شد.

ردیابی موقعیت

حسگر موقعیت مهم‌ترین وسیله ردیابی در یک سیستم واقعیت مجازی است که مکان و جهت کاربر را مشخص می‌کند. معمولاً موقعیت سر یا یک دست کاربر سنجیده می‌شود. سنسورهای مختلفی از نوع الکترومغناطیسی، مکانیکی، نوری، ویدئومتری، التراسونیک، اینرسی و حس‌گرهای مکان عصبی وجود دارد که به ترتیب مورد بحث قرار می‌گیرد. سنسورهای حرکت بسته به نوع و فن‌آوری ساخت آن، محدودیت‌هایی به سیستم اعمال می‌کند.

نکته: تکنیک‌های ردیابی و موقعیت‌سنجی دارای سرفصل‌های بسیار است که ذکر آنها در اینجا مقدور نیست اما با مراجعه به مقاله‌ها و کتاب‌های موجود، می‌توانید دانش خود را در این زمینه افزایش دهید.

پی‌نوشت‌ها

1. Virtual Reality Modeling Language
2. Mark Pesce
3. Tony Parisi
4. Gavin Bell

منابع

1. Virtual Reality: A word definition, Webopedia computer dictionary [online].
2. William R. Sherman & Alan B. Craig, Understanding Virtual Reality: Interface, Application, and Design, Morgan Kaufmann, 2003, ISBN 1-55860-353-0
3. Larry Rosenblum, Michael Macedonia, "Teaching Communication Skills with Virtual Humans", IEEE Computer Graphics and Applications, pp. 10-13, 2006.
4. <http://www.iranbmemag.com>
5. <http://www.irandoc.ac.ir>

بود که طراحان به هزاران روش متوسل می‌شدند تا این بازگشت کم شود و یا حداقل مقداری از بار محاسباتی کم گردد. اما در نرم‌افزارهای شبیه‌سازی می‌توان کیفیت کارکرد محصول نهایی را با هر تغییری سنجید و آن را آزمون. برای نمونه یک سازنده هواپیما می‌خواهد بداند اگر به جای یک تن بار توصیه شده برای هواپیما، ۲ تن بار روی هواپیما فشار وارد شود، چه اتفاقی خواهد افتاد و یا مالک ساختمان می‌خواهد بداند اگر تاسیسات طبقه سوم دچار مشکل شود امکان بروز مشکل در کجاها بیشتر است و...؟ تمام این سوالات را می‌توان در نرم‌افزار



شبیه‌سازی که با محصولات خاص ارائه می‌شود، جستجو کرد. این شبیه‌سازی‌ها بدون محدودیت در صنعت به‌کار می‌روند و برای نمونه نرم‌افزارهایی وجود دارند که بدن انسان را برای استفاده در تحلیل دینامیک به صورت مدل پیاده کرده و برای تست شکل‌های مختلف ارگونومی به‌کار می‌روند. نوعی از کاربرد این نرم‌افزارها عبارت است از توسعه رابطه بین انسان و ماشین، محافظت سرنشین وسیله نقلیه و طراحی محصولات برای آسایش سرنشین و تست امنیت وسیله. نمونه نرم‌افزارهای این چنین عبارتند از: ADAMS Android محصول Dynamics Mechanical و Jack مدل انسان ساخته دانشگاه پنسیلوانیا.

VRML فراتر از ابزار

VRML (که به صورت V-R-M-L یا Vermil

شبیه‌سازی در طراحی و مهندسی با شبیه‌سازی، دنیای مهندسی زیباتر، انعطاف‌پذیرتر و بسیار کاربردی‌تر شده است. نرم‌افزارهای شبیه‌سازی مهندسی، نقشه‌های قدیمی ساختمان که تعدادی خطوط نامفهوم و درهم پیچیده بود را به یک فیلم تمام رنگی مبدل کرد. یعنی تنها کافیست ابعاد زمین و نوع خانه دلخواه را به یک نرم‌افزار بدهید تا یک فیلم تمام رنگی از تمام زوایای داخلی و خارجی خانه میله به شما نشان دهد.

این رویا و یا خیال‌پردازی نیست و شما می‌توانید در دنیای فناوری اطلاعات، هر چیزی که قرار است در

سعید نوری آزاد

وقتی بچه بودیم، در رویاها پرواز می‌کردیم، بی‌آنکه سقوط کنیم؛ می‌ساختیم و خراب می‌کردیم، بی‌آنکه چیزی بابتش بپردازیم. همیشه نگاهمان پیگیر امتداد رد دود هواپیماهایی بود که به هر سوی آسمان می‌رفتند و گمان نمی‌کنم خیره شدن ما برایشان ناراحت‌کننده بود. رویاهای کودکی هر چند دست یافتنی نبود، اما زندگی برایمان جدی‌تر شد تا جایی که حتی می‌توانیم به برآورده شدن رویایی مانند پیروزی در جنگی یک تنه در برابر یک لشکر، امیدوار باشیم، البته با کمی تخفیف در محل وقوع حادثه و با تشکر از دانشی به نام مجازی‌سازی!

بازی خوری مجازی

یکی از دلچسب‌ترین، پرکاربردترین و حتی پرطرفدارترین شاخه‌های شبیه‌سازی، شبیه‌سازی بازی است. این را بازی خورهای خوب درک می‌کنند که یک فوتبال در زمین آسفالت با توپ پلاستیکی همراه بچه‌های محل، قابل مقایسه با بازی در بزرگترین ورزشگاه اروپا و در مقابل بزرگترین بازیکنان دنیا نیست، البته تفاوت دیگر این است که این یکی را باید نشسته و از پشت رایانه انجام داد.

ساختن بازی‌های رایانه‌ای در محیط‌های فعال و غیرفعال می‌تواند به رشد ذهنی کودکان کمک کند. البته این بازی‌ها لزوماً برای کودکان و یا بازی خورهای تولید نمی‌شوند. بازی‌های خانوادگی که با شبیه‌سازی زندگی مجازی و یا حتی شهرهای مجازی سعی در آموزش مهارت‌های شهروندی دارند و یا بازی‌هایی که برای آموزش امور مالی تولید می‌شوند در یک محیط پویا و تعاملی، افراد را تعلیم می‌دهند.

آینده به وجود آید را ببینید. این نرم‌افزارها پیچیدگی‌های محاسبات ریاضی را در خود پنهان کرده‌اند و دانشجویان و مهندسان می‌توانند با خیالی آسوده‌تر و سرعتی بالاتر به ابعاد کیفی موضوع توجه کنند. در بسیاری موارد این امکانات به کمک تمام چرخه تولید می‌آید و از دست اندرکاران مواد اولیه گرفته تا فروشنده را به ابزار نوین مجهز می‌کند. برای نمونه می‌توانید نزدیک شدن طراحی‌های خانه با خواست و میل مشتری را به چشم ببینید.

با وجود نرم‌افزارهای شبیه‌سازی به راحتی می‌توان مراحل ساخت یک ساختمان و یا یک خودرو و یا حتی کشتی و هواپیما را پیش‌بینی و کنترل کرد و حتی به محض پایان طراحی، می‌توان به ویرایش طراحی پرداخت. ویرایش طراحی در نقشه‌های قدیمی و کاغذی و محاسبات دستی، به معنای طراحی مجدد

برخی شبیه‌سازی‌های بازی از حد بازی فراتر رفته و حتی سخت‌افزار را نیز شبیه‌سازی می‌کنند. در این شبیه‌سازی‌ها چیزهایی مانند پلی‌استیشن‌ها شبیه‌سازی شده و می‌توانید پس از اجرای بازی‌های مخصوص، آن سخت‌افزار را نیز در یک رایانه معمولی اجرا کنید. برخی از این شبیه‌سازها نمونه واقعی ندارند و کاملاً تخیلی هستند و برخی نیز مانند فوتبال دارای نمونه‌های واقعی هستند.

در یکی دو سال گذشته کم‌تحرك شدن نوجوانان باعث ایجاد مشغله فکری مسوولان بهداشتی کشورهای جهان شد و بر اساس آن نسل جدیدی از بازی‌ها طراحی شد که فرد باید با تحرك و معمولاً به صورت ایستاده بازی کند. این بازی‌ها را نیز بازی‌های تعاملی گویند.

اولین رسانه خبری جهان روز ۱۶ دسامبر گذشته در زادگاهش مرد، یا به بیان دیگر تله‌تکست در انگلستان خاتمه یافت.

سال‌های زیادی بود که برای رسانیدن اخبار به مردم تلاش‌های زیادی صورت می‌گرفت و با آمدن تلویزیون علاقه دیدن تصاویر رخدادها جدید بیشتر شد.

گسترش تکنولوژی این امکان را به بی‌بی‌سی داد تا در سال ۱۹۷۴ با کمک فناوری تله‌تکست اولین شبکه تلویزیونی باشد که اخبار خود را بر

پایان راه تله تکست

روی صفحه‌های تلویزیون می‌نویسد. این شبکه خبری روز ۱۶ دسامبر گذشته اعلام کرد که با وجود اینترنت و خدمات زنده تلویزیونی دیگر نیازی به تله‌تکست نیست و اصولاً تله‌تکست برایشان صرفه اقتصادی هم نداشت.

تله‌تکست سال‌ها بهترین گزینه برای اطلاع‌رسانی بود اما با رونق

گرفتن وب این فناوری کم‌اثرتر شد. در حقیقت وقتی تلویزیون‌ها به نسل ۲ نزدیک می‌شوند دیگر باید خدمات قبلی را فراموش کرد چرا که این طبیعت دنیای فناوری است. البته بنابر اعلام این شبکه، خدمات محدودی از جمله تعطیلات، مسابقه و bookmarking و زیرنویس در کانال‌های آنالوگ در دسترس باقی خواهد ماند اما در شبکه‌های دیجیتال دیگر تله‌تکست وجود نخواهد داشت.

آموبا، یک سیستم عامل توزیع شده

کاربر از تعداد یا محل پردازنده‌ها آگاه باشد و یا حتی بداند فایل هایش در کجا ذخیره شده است. همچنین مشکلاتی چون تکرار فایل‌ها در نقاط مختلف به‌طور خودکار رفع می‌شود و نیازی به دخالت دستی کاربر نیست.

به عبارت دیگر، کاربر به یک ماشین متصل نمی‌شود و به یک سیستم کلی متصل می‌شود. مفهومی به نام کامپیوتر شخصی وجود ندارد و وقتی کاربر به ماشین متصل می‌شود، کاربر دستور اتصال به سروری را وارد نمی‌کند که از چندین پردازنده بهره بگیرد. از دید کاربر کل سیستم مثل یک سیستم اشتراک زمانی است.

در سیستم‌های عامل، پایداری و بازدهی همواره یک دغدغه کلیدی بوده. بنابراین تلاش‌های زیادی برای رفع این دغدغه‌ها انجام شده است. مکانیزم پایه ارتباطات بهبودهای زیادی داشته است و بر اساس همین تلاش‌ها، پیغام‌های ارسالی و پاسخ‌های دریافتی در کمترین تاخیر ممکن ارسال و دریافت می‌شوند. همچنین امروزه امکان انتقال داده‌ها با پهنای باند بالا میان کامپیوترها رواج یافته است. بلوک‌های داده پایه اصلی زیرسیستم‌ها و برنامه‌های با بازدهی بالا در آموبا هستند.

معماری سیستم

از آن جایی که سیستم‌های توزیع شده و موازی از سیستم‌های کامپیوتر شخصی کاملاً متفاوت هستند، شایان ذکر است که در ابتدا نوع پیکربندی سخت‌افزاری که برای استفاده از آموبا مورد نیاز است، را توضیح دهیم. یک سیستم عادی آموبا از سه کلاس اصلی عملکردی در هر ماشین تشکیل می‌شود.

نخست: هر کاربر یک دستگاه برای استفاده و اجرای رابط کاربری خود دارد، این رابط کاربری مبتنی بر سیستم پنجره‌ای X است. این ایستگاه می‌تواند یک ایستگاه کاملاً معمولی باشد، یا یک پایانه بسیار خاص X. این دستگاه کاملاً به اجرای رابط کاربری بر می‌گردد و کاری به باقی سیستم‌ها ندارد.

دوم: یک سبد از پردازنده‌ها وجود دارند که به‌طور خودکار به هر کاربر تخصیص داده می‌شوند. این پردازنده‌ها می‌توانند بخشی از یک کامپیوتر یا چند پردازنده و یا بخشی از

یک شبکه با چند کامپیوتر باشند، حتی می‌توان مجموعه‌ای از مادربردها را به هم متصل کرد و این سیستم عامل را روی آن اجرا کرد. به‌طور معمول هر پردازنده چندین مگابایت حافظه شخصی دارد، این حافظه نیازی هم نیست حافظه به اشتراک گذاشته شده باشد، چرا که هر پردازنده می‌تواند هر فضای رای که می‌خواهد تهیه کند. البته حافظه اشتراکی برای پردازنده‌ها ممنوع نیست.

ارتباطات به این طریق انجام می‌شود که بسته‌ها از طریق شبکه LAN ارسال می‌شود و تمام پردازش‌ها در سبد پردازنده‌ها انجام می‌شود.

سوم: سرورهای مختص یک کار خاص وجود دارند، مثلاً سرورهایی وجود دارند که به آن‌ها فایل سرور می‌گویند و کارشان فقط در مورد فایل‌ها و دیسک‌ها است. این سرورها همیشه در حال اجرا هستند. این پردازنده‌ها می‌توانند متعلق به سبد پردازنده‌ها باشند یا به‌طور مستقل فعالیت کنند. تمام این مولفه‌ها باید از طریق یک شبکه سریع به یکدیگر متصل شوند. در حال حاضر تنها شبکه‌های اینترنت پشتیبانی شده است اما در آینده دیگر شبکه‌ها نیز پیاده‌سازی می‌شوند.

منبع

Andrew S. Tanenbaum & Gregory J. Sharp, "The Amoeba Distributed Operating System Vrije University.

به‌طور موازی بازی کند) استفاده می‌شود. البته ایجاد نرم‌افزارها برای این سیستم عامل ساده است، همانند دستور make در یونیکس، یک دستور مشابه به نام amake وجود دارد.

هدف از طراحی آموبا

هدف اصلی از طراحی آموبا به شرح زیر است:

- توزیع: اتصال چندین ماشین به یکدیگر
- موازی‌سازی: اجرای یک کار روی چندین پردازنده
- شفافیت: کلکسیون کردن کامپیوترهای مختلف و نمایش آن



میلاد پیکانی

اگر بخواهیم مروری سریع بر سیستم‌های عامل در دوران‌های مختلف تاریخ داشته باشیم، نیاز نیست خیلی دور برویم. تاریخ سیستم عامل را می‌توان به چند دوره زیر تقسیم کرد:

- تا دهه ۷۰، اشتراک زمانی (اکامپیوتر و چند کاربر)
- دهه ۸۰، کامپیوتر شخصی (اکامپیوتر برای هر کاربر)
- از دهه ۹۰، محاسبات موازی (تعداد زیادی کامپیوتر برای هر کاربر)

تا پایان دهه ۸۰، کامپیوترها بزرگ و سنگین بودند و در مرکز کامپیوتر کار می‌کردند. بسیاری از سازمان‌ها فقط یک کامپیوتر داشتند. در اواخر دهه ۸۰، قیمت‌ها تا حدی پایین آمد که هر نفر می‌توانست یک کامپیوتر شخصی داشته باشد. این ماشین‌ها حتی قابلیت شبکه کردن با یکدیگر را نیز داشتند. به این ترتیب، از اوایل دهه ۸۰ امکان اشتراک‌گذاری فایل‌ها و دسترسی از راه دور به منابع سیستمی مختلف ایجاد شد.

امروزه برخی سیستم‌ها بیش از یک پردازنده را به‌ازای هر کاربر ارائه می‌دهند. حالا این می‌تواند به شکل چند کامپیوتر موازی باشد و یا حتی تعداد زیادی از پردازنده‌ها که در یک جامعه کوچک با یکدیگر کار می‌کنند.

چنین سیستم‌هایی را سیستم‌های موازی یا سیستم‌های کامپیوتری توزیع شده می‌گویند. این سیستم‌ها این سوال را در ذهن می‌آورند که چه نرم‌افزارهایی می‌تواند در این سیستم‌ها به‌کار گرفته شود. برای پاسخ به این سوال، گروهی تحت هدایت پروفیسور تنن باوم در دانشگاه وریژ هلدن گرد هم آمده و از سال ۱۹۸۰ تاکنون در مورد سیستم‌های توزیع شده تحقیق می‌کنند.

نتیجه این تحقیقات، سیستم عامل توزیع شده جدیدی است که آموبا (آمیب / Amoeba) نام دارد و برای محیط‌هایی طراحی شده است که از تعداد زیادی کامپیوتر تشکیل شده است. آموبا برای دانشگاه‌ها و دیگر موسسات تحقیقاتی رایگان است.

آموبا چیست؟

آموبا سیستم عامل چند منظوره توزیع شده است. این سیستم عامل می‌تواند از چندین ماشین بهره بگیرد و با آنها طوری رفتار کند که انگار یک سیستم واحد و یکپارچه است. به‌طور کلی، کاربران از تعداد و محل پردازنده‌هایی که برای اجرای دستورات وی به‌کار گرفته می‌شود، مطلع نیستند. همچنین اطلاعات و محل سرورهای فایلی که فایل‌های آنها در آن ذخیره می‌شود نیز نامشخص است.

از دیدگاه کاربر، آموبا درست همانند یک سیستم عامل سنتی اشتراک زمانی است. آموبا یک پروژه ناتمام است و هنوز در مرحله تکمیل به‌سر می‌برد. این سیستم عامل به‌عنوان بستری برای تحقیق و توسعه‌کد در سیستم‌های موازی و زبان‌ها و پروتکل‌های مرتبط با آن به‌کار می‌آید.

همچنین این سیستم می‌تواند یونیکس را شبیه‌سازی کند و ظاهری درست همانند یونیکس دارد. البته این سیستم به‌عنوان جایگزینی برای یونیکس نیست و تنها عملکردی مشابه دارد. این سیستم عامل برای دانشجویان و محققانی که می‌خواهند کد منبع سیستم عامل را مشاهده کنند و طریقه عملکرد آن را از نزدیک ببینند، بسیار مناسب است. این سیستم عامل همچنین برای برنامه‌نویسی به‌روش توزیع شده (چند کاربر به‌طور مجزا روی چند پروژه مختلف کار کنند) و سیستم‌های موازی (یک کاربر از ۵۰ پردازنده استفاده کند تا شترنجی را

مروری بر شبکه انتقال فایل DC

پرسه‌های سودمند



matrixthemovie

گرفت.

پروتکل کلی دی‌سی به صورت زیر می‌باشد:
 dchub://example.com[:411]
 هیچ ساختار کلی برای شناسایی کاربران در نظر گرفته نشده است و کاربران تنها با نام‌هایی که خود انتخاب می‌کنند، در شبکه شناخته خواهند شد.
 اخراج کاربر از یک هاب باعث می‌شود این کاربر به یک هاب دیگر متصل شود و یا کلاً دسترسی‌اش به هاب قطع شود. هیچ محدودیتی برای انتقال کاربر به یک هاب دیگر وجود ندارد و کاربر می‌تواند بی‌هیچ دلیلی اخراج شود.

انتقال داده‌ها در این شبکه از طریق TCP انجام می‌شود و جستجوها را با پروتکل UDP انجام می‌دهد. دو مود کلی وجود دارد که کاربران می‌توانند از طریق آن دو مود به سیستم متصل شوند. مود active و مود passive. کلاینت‌هایی که از مود اکتیو وصل شوند می‌توانند فایل‌ها را از هر کسی روی شبکه دریافت کنند اما کاربران پسیو تنها می‌توانند از طریق کاربران اکتیو فایل‌ها را دریافت کنند.

برای اتصال به شبکه دی‌سی می‌توان از DC++ که نرم‌افزاری منبع باز است استفاده کرد. از ویژگی‌های مختلف این نرم‌افزار می‌توان به این اشاره کرد که مودهای مختلفی از دل آن بیرون آمده است تا نیازهای زیادی را برطرف کند.

این ویژگی‌ها می‌تواند امکانات مختلفی از جمله محدود کردن آپلود باشد. هر چند که بسیاری گمان می‌کنند که محدود کردن آپلود کلک زدن است، اما بسیاری از کاربران از شبکه‌های کاملاً دوطرفه (Full Duplex) استفاده نمی‌کنند و این باعث می‌شود سرعت دانلودشان با محدود کردن آپلود تا حد زیادی بهبود پیدا کند.

باشد، بنابراین هر کاربر با توجه به سیستم خود از این شبکه استفاده می‌کند.

پورتی که این شبکه روی آن فعال است درگاه ۴۱۱ است که برای اتصالات کلاینت به کلاینت (که در آن یک کلاینت به عنوان سرور عمل می‌کند) ۴۱۲ تعیین شده است. اگر این پورت‌ها قبلاً استفاده شده باشند، پورت بالایی بعدی مورد استفاده قرار خواهد

دیدگاه کلاینت سروری که در این پروتکل وجود دارد، باعث می‌شود که در گام نخست، سرور اتصال را آغاز کند. برای مثال وقتی یک کلاینت می‌خواهد به یک هاب وصل شود، این هاب است که اول باید کلاینت را بشناسد.
 همچنین هیچ قانونی وجود ندارد که در آن بحث رمزگذاری کاراکترها و فونت‌ها در آن مشخص شده

برزویه سلطان

حتماً برای شما پیش آمده است که به دنبال فایلی می‌گردید که در دوران کودکی، دانشگاه و ... با آن دورانی را گذرانده‌اید.

فیلم، ویدئو، موسیقی و یا کتاب از جمله فایل‌هایی هستند که پیدا کردن یک مورد خاص در شبکه اینترنت، آن هم زمانی که دوران آن گذشته باشد، بسیار دشوار است. مرور وب‌سایت‌ها خسته کننده می‌شود و در نهایت دست خالی اینترنت را ترک می‌کنید.

در سال ۱۹۹۹ شرکتی با عنوان NeoModus نرم‌افزاری تبلیغاتی (adware) را با عنوان Direct Connect راه‌اندازی کرد. اولین کلاینتی که به این نرم‌افزار سروری وصل می‌شد، DCLite نام داشت.

این دو نرم‌افزار از طریق سرور و کلاینت، می‌توانستند کاربرانی که به این شبکه متصل شده را شناسایی کرده و فایل‌های آنها را به اشتراک بگذارند. چندی بعد، نرم‌افزارهای کامل‌تری به میان آمد و امروزه نرم‌افزار DC++ بهترین نرم‌افزاری است که می‌تواند به این شبکه متصل شود. اما این شبکه چطور کار می‌کند؟

پروتکل دی‌سی پروتکلی مبتنی بر متن است که در آن داده‌ها به صورت کاملاً متنی و بدون هیچ‌گونه رمزگذاری منتقل می‌شوند. کلاینت‌ها به یک هاب که مرکز توزیع اطلاعات است متصل می‌شوند.
 این پروتکل کاملاً غیر رسمی است و هیچ استاندارد برای آن تعیین نشده است و به این ترتیب، بسته به نوع هاب و قرارداد آن با کلاینت‌ها، قوانین انتقال فایل می‌تواند تغییر کند.

clickhelp@jamejonline.ir
پرسش و پاسخ

مهدی رشنو

Save را بزنید. (شما می‌توانید نقطه بازگشتی برای تغییراتی که در رجیستری می‌دهید تعیین کنید. این نقطه بازگشت همین فایلی است که ایجاد کردید.)

(۴) روی هر کدام از زیرکلیدهای این کلید کلیک کنید و ستون Data از مقدار DriverDesc را کنترل کنید تا زیرکلید مرتبط با (IP) WAN Miniport را بیابید. (برای مثال زیرکلید ۰۰۵).

(۵) بر روی زیرکلید که مقدار DriverDesc آن مرتبط با (IP) WAN Miniport بوده (برای مثال ۰۰۵) کلیک راست کرده و گزینه Delete را انتخاب کنید. سپس برای تایید گزینه Yes را انتخاب کنید تا این زیرکلید حذف شود.

(۶) از Registry Editor خارج شوید.
 (۷) بر روی My Computer کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید.

(۸) لبه Hardware را بزنید و بر روی Device Manager کلیک کنید.

(۹) در منوی View بر روی گزینه Show Hidden Device کلیک کنید.

(۱۰) زیر Network Adapters بر روی (IP) WAN Miniport کلیک راست کرده و Uninstall را زده و سپس تایید کنید تا این دستگاه حذف شود.

(۱۱) حال باید Protocol TCP/IP را دوباره نصب کنید:
 – در Control Panel بر روی Network Connections دوبار کلیک کنید و بر روی Local Area Connection کلیک راست کرده و

گزینه (TCP/IP) Internet Protocol را کلیک و سپس Uninstall را انتخاب کنید.

– پنجره‌های بعدی را طبق دستورالعمل ادامه دهید تا این پروتکل Uninstall شود.

– سیستم را دوباره راه‌اندازی کنید و زمانی که ویندوز پیغام فعال‌سازی یک پروتکل را داد آن را لغو کنید.

(۲) روی My Computer کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید.

(۳) لبه Hardware را انتخاب کرده و گزینه Device Manager را بزنید.

(۴) در منوی View روی گزینه Show Hidden Device کلیک کنید.

(۵) زیر Network Adapters نباید هیچ دستگاه WAN فهرست شده باشد. چنانچه دستگاهی دیده نشد به دستور شماره ۱۶ بروید در غیر این صورت دستورات را ادامه دهید.

(۱) از منوی Start گزینه Run را انتخاب و عبارت Regedit را تایپ و تایید کنید.

(۲) به آدرس زیر بروید:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM
\CurrentControlSet\Control\Class\
\{4D36E972-E325-11CE-BFC1-08002BE10318}
```

(۳) در منوی رجیستری بر روی Export Registry File کلیک کنید. در قسمت نام فایل عبارت Backup-Key را تایپ کنید و گزینه

کاظمی از گرگان - خطای ۷۲۰ در اتصال دایال آپ چیست؟ بنده از ویندوز اکس پی سرویس پک ۳ استفاده می‌کنم. ویندوز را عوض کردم ولی مشکل حل نشد. همچنین از سرویس پک ۲، از یک مودم سالم دیگر، از یک خط تلفن دیگر، از سرویس دهنده دیگری استفاده کردم، ولی مشکل حل نشد. و بیروس کشی هم کردم ولی مشکل همچنان باقیست. جهت اطلاع، بنده از ویندوز شرکت [...] استفاده می‌کنم. ضمناً ویندوز را که عوض می‌کنم، درایورهای سخت‌افزاری سیستم من در ویندوز جدید از پیش شناخته شده است. (دلایل چیست؟)

این خطا زمانی دیده می‌شود که نمی‌توان با سرور ارتباط برقرار کرد و دلیل آن یکسان نبودن پروتکل کنترل PPP سیستم شما و سرور ارائه‌دهنده اینترنت است.

در برخی موارد علامت زردرنگی در Device Manager در کنار آیکون دستگاه WAN سیستم نیز دیده می‌شود که نشان از وجود اشکال در نصب درایور این دستگاه است. برای برطرف کردن این مشکل باید پروتکل TCP/IP را Uninstall کنید سپس دستگاه WAN (مودم) خود را از سیستم جدا کنید و در پایان دوباره پروتکل TCP/IP را نصب کنید.

(۱) برای Uninstall کردن پروتکل TCP/IP مراحل زیر را انجام دهید:

– در پنجره Control panel روی آیکون Network دوبار کلیک کنید. روی Local Area Connection کلیک راست کنید و گزینه Properties را انتخاب کنید.

– زیر Components checked are used by this connection

انتقال اطلاعات بین فرمها در ویندوز

وقتی پنجره‌ها حرف می‌زنند!

امیر بهالدین سبط‌الشیخ

در برنامه‌نویسی نرم‌افزارهای ویندوزی، انتقال اطلاعات میان فرم‌ها یکی از مشکلاتی است که برنامه‌نویسان مبتدی ویندوز با آن روبرو می‌شوند. بگذارید مشکل را با یک مثال به‌طور واضح‌تر بررسی کنیم.

فرض کنید فرمی دارید که اطلاعات یک شاخه در آن به‌نمایش درآمده است. شما می‌خواهید این اطلاعات را به آیتم‌های فرم فرزند آن، که در واقع محتویات این شاخه است انتقال دهید و یک گزارش کامل دو سطحی ایجاد کنید. یا حتی شما نیاز دارید اطلاعات کلی را با جزئیات بیشتر ملاحظه کنید یا این‌که تک‌تک آنها را به‌طور جداگانه مورد بررسی و ویرایش و حذف قرار دهید.

برای این کار باید اطلاعات را از یک فرم به فرم دیگر انتقال دهید. در طراحی نرم‌افزارها، مساله‌ای اساسی است که فرم‌ها خلوت باشند.

بسیار دیده شده است که برای راحتی برنامه‌نویس، برنامه از فرم‌های شلوغی تشکیل شده است که چندین سطح اطلاعات را نمایش می‌دهد. این روش درست و منطقی‌ای نیست و برای این کار راه‌های متفاوتی وجود دارد که در این مقاله قصد داریم چند مورد از آنها را بررسی کنیم.

۱- انتقال از طریق سازنده کلاس فرم: در این روش شما اطلاعات مورد نظر را به سازنده یک فرم



پاس می‌دهید و در فرم این اطلاعات را بازبازی می‌کنید.

۲- دسترسی به فیلدهای عمومی یک کلاس فرم: در این روش فیلدهایی را در کلاس فرم فرزند تعریف می‌کنیم و با ساختن یک نمونه از آن و دسترسی به فیلدها آنها را مقداردهی می‌کنیم (این روش ساده‌ترین روش است و استفاده از آن به هیچ‌وجه توصیه نمی‌شود).

۳- استفاده از ویژگی‌ها: در این روش شما یک ویژگی (Property) در کلاس فرم فرزند تعریف می‌کنید و با انتقال اطلاعات به آن‌ها را در فرم فرزند

مورد بررسی قرار می‌دهید، برای استفاده از این روش یک نکته را باید در نظر بگیرید، این‌که ویژگی‌ها در زمان ساختن یک نمونه از کلاس مقادیر پیش‌فرض می‌گیرند و بعد از ساختن یک نمونه از کلاس نیاز هست که ویژگی‌ها مقداردهی شوند و دسترسی به

داده‌ها در متدهای Getter و Setter آنها مورد استفاده قرار می‌گیرند.

۴- استفاده از Tag: پیش از این‌که این روش را توضیح دهیم بگذارید یک بررسی در مورد تگ‌ها داشته باشیم.

تعریفی که مایکروسافت از تگ ارائه داده، این است: «تگ، یک شیء است که داده‌های یک کنترل را می‌گیرد یا برمی‌گرداند.» مقدار تگ یک نمونه از کلاس System.Object در .net را قبول می‌کند، همان‌طور که می‌دانید System.Object پدر تمام کلاس‌ها و ساختارها در .net است، پس می‌توان در تگ هر آبجکتی را قرارداد.

برای مثال شما می‌توانید یک DataTable که شامل داده‌های شما است را در تگ قرار دهید یا حتی یک فرم را در آن قرار دهید.

البته این روش شبیه روش ۳ است؛ یعنی شما از یک ویژگی استفاده می‌کنید، به‌جای این‌که شما آنرا تعریف کنید خود .net آن را تعریف کرده است.

۵- استفاده از نماینده (Delegate): به‌طور خلاصه نماینده یک اشاره‌گر به تابع است، بدین معنا که شما آدرس یک تابع را به یک نماینده می‌دهید و نماینده توسط مکانیزمی که دارد آنرا اجرا می‌کند، خوب چگونه از این روش استفاده کنیم، یک نماینده در فرم پدر تعریف می‌کنید این نماینده به متدی اشاره می‌کند که به‌طور مثال یک DataTable را دریافت می‌کند.

خوب حال در فرم فرزند شما یک تابع به‌صورت عمومی تعریف می‌کنید که با تعریف نماینده همخوانی داشته باشد و مقدار نماینده در فرم پدر را برابر متد تعریف شده در فرم فرزند قرار می‌دهیم و سپس آن را اجرا می‌کنیم.

پرسش و پاسخ

گزینه Properties را انتخاب کنید.

– روی Install کلیک کنید.

– در جعبه پیام Select Network Component Type بر روی Protocol کلیک کرده و سپس گزینه Add را بزنید.

– زیر Network Protocol عبارت (TCP/IP) Protocol Internet را کلیک کنید و سپس تایید کنید.

– وقتی پروتکل نصب شد پنجره را ببندید.

۱- سیستم را خاموش کنید و مودم خود را دوباره به سیستم وصل کنید و سیستم را دوباره راه‌اندازی کنید.

۲- ارتباط اینترنتی خود را کنترل کنید.

سکینه نوری سراجی از بهشهر - چند وقت است که با روشن کردن کامپیوتر و پس از بالا آمدن آن خطای زیر نمایش داده می‌شود:

Runtime error "3071

Either BOF or EOF is true, or the current record has been deleted. Requested operation requires a current record.

البته فایل از درایور C که ویندوز در آن نصب است (و نباید حذف می‌کردم) را حذف کرده‌ام، چگونه می‌توانم آن را به حالت اول برگردانم.

همچنین چگونه می‌توان ویندوز اکس‌پی را آپدیت کرد؟

پیغام خطایی که دادید، به پایگاه داده مبتنی بر فناوری مایکروسافت برمی‌گردد. در اصل هنگامی که OLE DB می‌خواهد یک رکورد از یک پایگاه داده را بخواند و آن رکورد در پایگاه داده وجود نداشته باشد، این پیغام ارسال می‌شود.

به یک مرکز بازبازی اطلاعات هارد دیسک مراجعه کنید.

فرجی - آیا وسیله‌ای وجود دارد که با آن بدون نیاز به خط تلفن یا آنتن‌های مخابراتی و به‌طور مستقیم با استفاده از ماهواره (مانند دستگاه جی‌پی‌اس) به اینترنت متصل شد.

برای اتصال به اینترنت حتما باید از یک سرویس‌دهنده اینترنتی استفاده کرد، برای برقراری رابطه‌های دوربرد مثل ماهواره و انتقال داده، حتما نیاز به آنتن است.

آنتن‌های وایرلس برای دریافت اینترنت بی‌سیم و دیش‌های دریافت داده از طریق مایکروویو به‌کار می‌روند. خط تلفن فقط برای اینترنت ADSL و دیال‌آپ به‌کار می‌رود.

روح‌الله حسینی - آیا نرم‌افزاری وجود دارد که با آن بتوان دیکشنری موبایل نوشت. یعنی فقط کلمات را وارد کنی و دیکشنری به‌ما تحویل دهد. برای سیستم عامل پالم و پاکت‌پی‌سی‌ها می‌توانید از نرم‌افزار زیر استفاده کنید که رایگان است:

<http://tinyurl.com/yehdpum>

برای نوشتن دیکشنری موبایل، راه‌های زیادی وجود دارد که با مراجعه به فروم‌های برنامه‌نویسی ایرانی می‌توانید آن‌ها را بیابید.

آموزش

تعمیرات پرینتر

تعمیرات دستگاه فتوکپی (آنالوگ - دیجیتال)

تعمیرات قطعات کیس (هارد، مادربرد و ...)

تعمیرات ماینیور - نوت‌بوک

تلفن: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱

خوابگاه رایگان

مقایسه فناوری پردازنده‌های Core i7 920 و Core 2 Quad Q9550

مبارزه ۲ نسل از پردازنده‌های چهار هسته‌ای اینتل

• کارایی

اگرچه Core2 Quad Q9550 سرعت بالایی را با این قیمت مناسب ارائه می‌دهد، اما نتایج آزمایش، حاکی از ارائه پهنای باند بالاتر Core i7 920 بوده و برتری آن از لحاظ زمان درنگ و چند نخ به وسیله ایجاد هسته پردازش مجازی مشخص و محرز است، اما با سرعت ساعتی ۶ درصد کمتر از پردازنده Core 2 Quad Q9550 عمل می‌کند. در نتیجه Core i7 920 با مقادیر قطعی ۱۷ تا ۵۰ درصدی و با عمل کردن در سرعت ساعت پایین تر و قیمت کمتر، از هم نژاد خود پیشی می‌گیرد و آن را به حاشیه می‌راند.

برنده: پردازنده Core i7 920

• جمع بندی

پردازنده Core i7 920، در انجام وظایف و وظایف تولید محتوا، تماشایی عمل کرده و به علت پیشرفت نرم افزارها و برنامه‌های اجرایی با گذشت زمان و به کارگیری بهتر هر ۸ نخ یا هسته آن، کارایی آن نیز بهبود یافته و در واقع سریع تر عمل می‌کند. مطمئناً یک چنین اتفاقی برای پردازنده‌های سری Core2 Quad نیز رخ خواهد داد و برنامه‌های اجرایی نرم افزاری بیشتری ضامن بهینه‌سازی آنها خواهند بود.

بی‌گمان برای کاربران آینده‌نگر و علاقه‌مند به کارایی بهتر و بیشتر که به دنبال پردازنده‌های اقتصادی می‌گردند، پردازنده Core i7 920 گزینه مناسبی خواهد بود و برای سایر کاربرانی که به دنبال گزینه‌ای ارزان تر می‌گردند نیز پایگاه فناوری پردازنده Core 2 Quad انتخاب مناسبی خواهد بود.

پی نوشت

1. Hyper threading
2. Content creation tasks

منابع

www.intel.com
www.personalcomputerworld.com

برنده: پردازنده Core i7 920

• بسترو زمینه کارکرد (مادربرد)

مادربردهای مخصوص پردازنده‌های Core2 بسیار متنوع تر، فراوان تر و ارزان تر از مادربردهای X58 مخصوص پردازنده‌های i7 Core، در دسترس هستند.

برنده: پردازنده Core 2 quad Q9550

• در دسترس بودن

اینتل در هر مرحله از تولید پردازنده‌های خود، تعدادی محدود، در حدود ۱۰۰۰ عدد از پردازنده‌های سری نهایت Core2 Quad Q9550 را تولید و به بازار عرضه می‌کند در حالی که پردازنده‌های



Core i7 920 بیشتر و آسان تر در دسترس هستند.

برنده: پردازنده Core i7 920

• ویژگی‌ها

پردازنده جدیدتر نسل بعدی i7، با برخورداری از خاصیت چند نخ با ایجاد هسته پردازشی مجازی ابرچند نخ^۱، یک تنظیم کننده حافظه تعبیه شده، پشتیبانی از رم DDR3 نوع ۳ کاناله، قابلیت اورکلاک شدن به طور خودکار، مدیریت انرژی و قدرت درون ساخت و همه مجموعه دستورات متشکله پردازنده Core2، برتر از رقیب خود است.

برنده: پردازنده Core i7 920

خرید یکی از پردازنده‌های گران قیمت Core2 Quad QX9770 و یا Core i7 965 نسخه بی نهایت، آرزوی هر کاربر علاقه‌مند به سخت افزار رایانه، اورکلاک کردن و ارتقای سیستم است. با این که برآوردن این آرزو برای اکثر کاربران دارای بودجه محدود، میسر نیست، اما این مساله نمی‌تواند مانع برخورداری آنها از تجربه ارتقا و اورکلاک رایانه‌های قدرتمند و سریع دارای توانایی اجرای بازی‌های رایانه‌ای جدید و تولید و تبدیل انواع محتوای چند رسانه‌ای شود.

پردازنده‌های چهار هسته‌ای Core 2 Quad Q9550 و نسل بعدی آنها یعنی Core i7، با ترکیبی از خصوصیات شگفت‌انگیز، مانند کارایی، قدرت و سرعت، به همراه قیمتی مناسب که آنها را کاملاً از پردازنده‌های AMD متمایز می‌سازد، به خوبی قادر به برآوردن آرزوها و پاسخگویی به همه نیازهای این دسته از کاربران هستند. ما در اینجا برای پی بردن به این که کدام یک از این پردازنده‌ها بهتر هستند، طی تدارک آزمایشی مقایسه‌ای، با استفاده از رایانه‌ای متشکل از کارت گرافیک GeForce 8800 GTX، یک فضای ذخیره داده از نوع دیسک سخت Raptor ۱۵۰ گیگابایتی، پردازنده Core2 با ۴ گیگابایت حافظه رم DDR3/۱۳۳۳ در کنار مادربرد سوکت LGA 775 و پردازنده i7 با ۳ گیگابایت رم DDR3/۱۰۶۶ در کنار مادربرد سوکت LGA 1366 و هر دو آنها را در بستر سیستم عامل ویندوز ویستا (خانگی) ۴ بی‌بی‌تی، از جهات گوناگون بررسی کردیم که نتایج آن به شرح ذیل است:

• قیمت

پردازنده Q9550 نمونه‌ای خوب از توازن بین کارایی و قیمت است. تعداد پردازنده‌های Core2 اینتل، کم نیست، اما اغلب با پالس ساعت پایین تر و حافظه نهان غیرفعال شده. این پردازنده ۲/۸۳ گیگاهرتزی ۲۶۵ دلاری، از حافظه نهان L2 از توانایی همسان با پردازنده بسیارگران قیمت نسخه بی نهایت Core2 Quad QX9770 ۴۰۰ دلاری، برابر با ۱۲ مگابایت برخورداری است. اما پردازنده Core i7 920 با سرعت ۲/۶۶ گیگاهرتز و قیمت ۳۱۵ دلار به عنوان پرسرعت‌ترین پردازنده با قیمتی متعادل در بازار شناخته می‌شود.

جمع بندی

مزیت‌ها

- طراحی جمع و جور و موثر و کارآمد در بهره‌وری انرژی
- کارایی فوق العاده در اجرای بازی‌ها
- امکانات تعبیه شده جهت پخش کننده پرتوآبی با کیفیت بالا
- امکان دسترسی بسیار آسان به دیسک سخت جهت ارتقای
- سازگاری و پشتیبانی از HDMI CEC و DLNA
- بلوتوث و وای فای درون ساخت.

معایب

- پاپانه کارت حافظه خوان ندارد.
- ریموت کنترل مستقل جهت پخش پرتوآبی به همراه آن ارائه نشده است.
- از جریان رسانه‌ای Netflix پشتیبانی نمی‌کند.

پی نوشت

1. PlayStation 3 Slim
2. Media center

منبع: www.pcmagazine.com

دستگاه بازی رایانه‌ای پلی استیشن ۳ باریک

کدام بهتر است: لاغر یا معمولی؟

این دستگاه در آزمایش اندازه‌گیری مقدار برق مصرفی در نمایش پرتوآبی، ۷۱ وات برق مصرف کرد در حالی که، مصرف برق مدل قدیمی آن، ۱۰۴ وات بود. علاوه بر این شما قادرید محتوای رسانه‌ای را از طریق وسایل دارای قابلیت کار پیچیده DLNA، مانند دوربین‌های دیجیتال به صورت بی‌درنگ پخش کنید. هرچند ما علاقه‌مند بودیم تا یک ریموت کنترل مستقل پخش پرتوآبی نیز (به جای استفاده از دسته کنترل کننده DualShock3 همراه آن، جهت کنترل جریان پخش محتوای رسانه‌ای) به همراه آن دریافت کنیم. با این وجود PS3 بهترین دستگاه بازی رایانه‌ای جهت بازی‌خورها و وسیله‌ای است جهت شکوفایی ذوق دوستداران سرگرمی‌های خانگی که به دنبال یک دستگاه مرکز رسانه^۲ تطبیق پذیر، متنوع و دارای توانایی به جریان درآوردن محتوای رسانه‌ای بلوری می‌گردند.

PS3 است. با وجود آب رفتن و تراشیده شدن اندازه‌های بدنه آن به ابعاد ۶/۳۵ در ۲۹ در ۲۹ سانتی متر، این دستگاه هنوز حاوی یک پردازنده ۳/۲ گیگاهرتزی، گرافیک ۵۵۰ گیگاهرتزی انویدیا و واحد پردازش ویدیویی ترکیب کننده RSX reality synthesizer است. تغییرات کم اهمیت تر نیز عبارتند از: ارتقای ظرفیت دیسک سخت آن به ۱۲۰ گیگابایت، منبع تغذیه برق، اجزای متشکله سیستم خنک کننده و به طور کلی طراحی مجدد این دستگاه که تاثیر آن در افزایش قابل ملاحظه میزان کارایی سیستم کاملاً مشهود و ملموس است.

منبع: www.pcmagazine.com



کارگاه ویندوز اکس پی



ویندوز ویستا ۷ قابلیت دارند که اکس پی ندارند. این بر همگان مشخص است. اما از طرفی، هنوز سرعت ویندوز اکس پی را نه ویندوز ویستا و ویندوز ۷ ندارند. بنابراین، بسیاری از کاربران هنوز اکس پی را ترجیح می دهند. اما رابطه گرافیکی ویندوز اکس پی متعلق به هشت سال پیش است. بنابراین طبیعی است که نیاز کارآمدتر کردن رابط کاربری آن حس شود. در اینجا برنامه‌هایی را معرفی می کنیم که حجم بسیار کمی دارند و از طرفی می توانند توانایی‌هایی که در اکس پی نیست را به آن اضافه کنند:

پنجره‌های سه بعدی: در ویستا این قابلیت با کلید ویندوز و تب کار می کند. برای استفاده از این قابلیت در اکس پی، باید برنامه WinFlip

را نصب کنید. این برنامه یا برنامه‌ای چون Shock Aero 3D به سادگی پنجره‌های ویندوز اکس پی شما را به حالت ویستایی تبدیل می کنند.

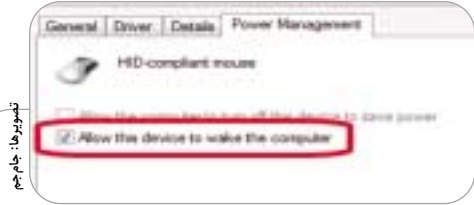
جستجو در منوی استارت: در ویندوز ویستا و ۷ این قابلیت خیلی به یافتن فایل‌ها کمک کرده است، این قابلیت را می توانید با دریافت نرم افزارهایی چون ViStart یا Vista Start Menu به سادگی در اکس پی خود پیاده کنید. همچنین می توانید با نرم افزارهایی چون Launchy یا Google Desktop Search هم امور مشابهی را انجام دهید.

نوار کناری ویندوز: نرم افزارهایی چون SideSlide یا Sidebar Google Desktop به سادگی جای خالی نوار کناری ویندوز شما را پر خواهند کرد.

تصویر بند انگشتی فایل‌ها: مشاهده فایل‌ها پیش از باز شدن از ویژگی‌های جدید ویستا است که در ویندوز اکس پی نیست، می توان این امکان را با نرم افزار Xentient Thumbnails به سادگی به اکس پی اضافه کرد.

تمام نرم افزارهای فوق را می توانید از این لینک دریافت کنید:

<http://tinyurl.com/click266trick1>



با ماوس روشن نشو!

اگر از کاربران ویندوز ۷ باشید مطمئناً با این مشکل مواجه شده اید که رایانه خود را در حالت Sleep خاموش می کنید اما به طور اتفاقی وقتی دستتان به ماوس برخورد می کند رایانه مجدداً روشن می شود و مجبور می شوید مراحل خاموش کردن را دوباره طی کنید! این قابلیت یکی از امکانات پیش فرض ویندوز ۷ است که رایانه شما با حرکت ماوس از حالت Sleep خارج شده و مجدداً روشن شود اما اگر پشتیبانی از این قابلیت برای شما دردسرساز شده است می توانید به این روش آن را غیرفعال کنید:

- 1- روی گوی ویندوز کلیک کرده و وارد کنترل پانل شوید.
- 2- گزینه Hardware and Sound را انتخاب کنید.
- 3- از میان زیرشاخه‌های Devices and Printers روی گزینه Mouse کلیک کنید.

4- به تب Hardware مراجعه کرده و ماوس خود را از لیست موجود انتخاب کنید.

5- پس از انتخاب ماوس روی کلید Properties کلیک کرده و از پنجره جدید گزینه Change settings را انتخاب کنید.

6- به تب Power Management مراجعه کنید و گزینه زیر را غیرفعال کنید.

Allow this device to wake the computer

7- تمام پنجره‌های فعال را با انتخاب گزینه OK ببندید.

دانلود خودکار تصاویر

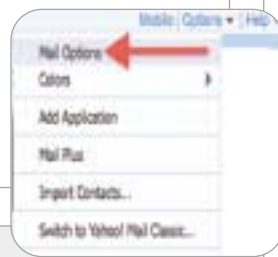
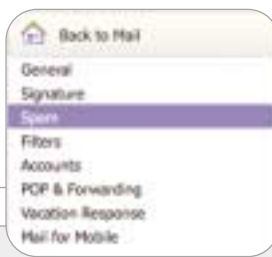
همان طور که می دانید امکان دانلود خودکار تصاویر در سرویس ایمیل یا هو به طور پیش فرض

غیرفعال است و به جز کسانی که در لیست تماس‌های شما قرار دارند، چنانچه افراد دیگری ایمیلی را برای شما ارسال کنند که تصویری در آن قرار داشته باشد، می باید برای مشاهده تصویر به طور دستی مجوز آن را صادر کنید تا تصویر برای شما به نمایش درآید. اگر قصد دارید این قابلیت را غیرفعال کنید و تمام تصاویر به طور خودکار برای شما نشان داده شوند می توانید به این روش عمل کنید: (غیرفعال کردن این قابلیت به دلایل امنیتی توصیه نمی شود)

- 1- به لینک «<http://mail.yahoo.com>» مراجعه کرده و با نام کاربری و رمز عبور خود وارد شوید.
- 2- از بخش کناری سمت راست صفحه، روی گزینه Options کلیک کرده و Mail Options را انتخاب کنید.
- 3- حالا از پنجره سمت چپ روی گزینه Spam کلیک کنید.
- 4- از بخش سمت راست به قسمت SpamGuard مراجعه کرده و گزینه Always show images, except in Spam folder فعال کنید.

5- در نهایت برای ذخیره تغییرات روی گزینه Save Changes کلیک کنید.

از این پس تصاویر موجود در ایمیل‌های شما به غیر از تصاویر ایمیل‌های پوشه Spam به طور خودکار نمایش داده می شوند.



اصلاح برنامه‌های کاربردی وابسته به فایل

آیا هرگز بر روی یک فایل Document یا یک فایل در ویندوز XP دابل یا دوبار کلیک کرده اید؟ در بیشتر موارد سیستم عامل بطور خودکار یک برنامه کاربردی را برای بازکردن آن مورد، مامور می کند. به عنوان مثال، هر موقع که بر روی یک فایل با Extention یا پسوند (.doc) دو بار کلیک کنید ویندوز بر حسب وظیفه بلافاصله برنامه Word مایکروسافت را پیشنهاد می کند. این گزینه سودمندی است اما گاهی اوقات هنگامی که ویندوز از برنامه کاربردی که شما می خواهید آن را بکار ببرید استفاده نمی کند بسیار یاس آور می شود. این حالت زمانی پیش می آید که برنامه کاربردی جدید تصمیم می گیرد برنامه‌ای باشد که آن نوع خاص فایل شما را باز کند. اما خبر خوب اینکه فایل‌های وابسته می توانند بصورت زودگذر مورد صرف نظر قرار گرفته و یا بطور دائمی تغییر یابند. ما قصد داریم تا در این ترفند چگونگی انجام آن را به شما نشان دهیم.

1- راه حل سریع: روی فایل مورد نظر کلیک راست کرده، گزینه Openwith را انتخاب کرده و سپس گزینه مورد نظر را از بین گزینه‌های برنامه‌های کاربردی نمایش داده شده در فهرستی که باز می شود، انتخاب کنید. مثلاً برای پخش فایل‌های wma یا Windows Media Audio، انتخاب می کنیم که آن را به جای اجرا در ویندوز مدیا پلیر در برنامه Nero show time، به اجرا درآوریم.

2- راه حل دائم: همه دستورات فوق را اجرا کرده، فقط به جای انتخاب برنامه کاربردی از فهرست نمایش داده شده، گزینه Program option را از منوی ظاهر شده برگزیده، حال در جعبه محاوره Open with در میان فهرست برنامه‌های کاربردی نمایش داده شده مرور کرده و برنامه‌ای را که می خواهیم انتخاب می کنیم و سپس گزینه Always use the selected را انتخاب می کنیم.

منبع: <http://smartcomputing.com>



فونت‌سازی بدون نرم افزار

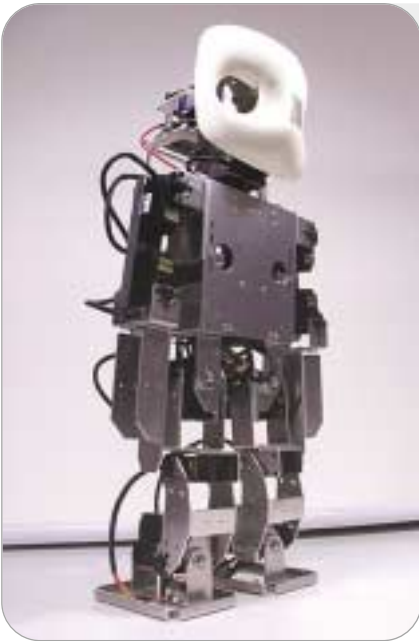
شما می توانید در محیط ویندوز XP بدون هیچ نرم افزار ویژه‌ای، فونت‌های زیبایی را برای استفاده شخصی خود طراحی کنید. برنامه مذکور را که مانند بسیاری از برنامه‌های ویندوز در آن مخفی شده است، می توان با تایپ کلمه Eudcedit در Run اجرا کرد. حال در پنجره ابتدایی دکمه OK را بزیند و در محیط Edit به طراحی و ویرایش کاراکتر مورد نظرتان بپردازید. بعد از اتمام کار با انتخاب گزینه Character Save از منوی Edit آن را ذخیره کنید. اما جهت استفاده از این فونت‌ها، شما باید چند مرحله را طی کنید:

Start / All Program / Accessories / System Tools / Character Map

پس از انتخاب گزینه All Font Private Characters از لیست فونت‌ها، همه کاراکترهایی که قبلاً طراحی کرده اید، در جدول وسط صفحه نمایان می شود، حال روی کاراکتر مورد نظرتان دوبار کلیک کرده و پس از انتقال آن‌ها به قسمت Character To Copy دکمه Copy را کلیک کرده و سپس آن‌ها را در محیط مورد نظرمان مانند Word، Paste کنید.

منبع: <http://tellmeaboutlife.com>





عکس: plastipals

روباتی با دندان آبی

علم روباتیک به همراه دیگر فناوری‌های مدرن امروزی به سرعت در حال پیشرفت است و می‌توان یک نمونه از این پیشرفت را در این روبات که رمو (Remo) نام دارد، مشاهده کرد. این روبات که از دوربین‌های با کیفیت CCD برای پردازش تصویر استفاده می‌کند، با حسگرهای تشخیص فشاری که دارد، به سادگی می‌تواند تعادل خود را حفظ کند و می‌تواند آن را با کمک بلوتوث از راه دور کنترل کنید، این روبات با ۴۳۰۰ دلار قیمت گذاشته شده است.



عکس: Physorg

روبات مگس خوار

هیروشی ریو، یکی از محققان دانشگاه چیبو موج نویی از روبات‌های ناچی را پرده برداری کرده است. روبات مگس خوار، روبات بسیار کوچکی است که می‌تواند با سرعت ۳۰ بار در ثانیه بال بزند. این روبات با موتوری مینیاتوری و حسگرهای مادون قرمز کار می‌کند.



مچ‌بندی برای ماجراجویان

فکر می‌کنید از ساعت‌های جی‌شاک درشت‌تر چه چیزی می‌تواند باشد؟ کافی است این مشعل LED را نگاهی بیندازید و نظر خود را تغییر دهید. این چراغ قوه که از آخرین فناوری‌های ممکن برای این که یک چراغ قوه قوی باشد، استفاده کرده است می‌تواند شما را در یک جنگل بزرگ همراهی کند، کافی است حدود ۵۸ هزار تومان پول را برای آن پرداخت کنید.

عکس: brando

اولین کانال تلویزیونی سه بعدی دنیا

دیرکتوی، از هفته گذشته کانال جدیدی را در ماهواره راه انداخته است که نخستین کانال تلویزیونی با قابلیت تمام‌اچ‌دی و سه بعدی است. این شبکه ماهواره‌ای قرار است برنامه‌هایی در زمینه ورزش، فیلم و دیگر برنامه‌های سه بعدی پخش کند.



عکس: HDGuru

بلندگو با داربست

وقتی صحبت از تلویزیون‌های اچ‌دی می‌شود که روزبه‌روز جای خود را بیشتر در میان مردم باز می‌کنند، می‌توان تنها به این اندیشید که یک فیلم با کیفیت خوب، به یک صدای خوب نیز نیاز دارد که در مورد تلویزیون‌های جدید، یک نقطه ضعف به‌شمار می‌رود. این بلندگو که پشت تلویزیون داربست می‌زند، کیفیت عجیبی به تلویزیون‌های شما می‌دهد و می‌توانید از کیفیت صدای خوب علاوه بر تصویر بهره‌مند شوید.



عکس: device.com

وقتی سیم‌ها می‌میرند

فالتون، شرکتی تحقیقاتی است که توانسته نخستین محصول خود را معرفی کند. این محصول می‌تواند بدون هیچ سیمی، جریان الکتریسیته را انتقال دهد. در حال حاضر، این دستگاه می‌تواند یک لامپ ۱۲ وات را از فاصله ۲ متری روشن نگاه دارد. البته از سال ۱۸۹۱ که تسلا عملی مشابه این کار انجام داد، تغییرات زیادی در این بخش خاص از فناوری الکتریسیته رخ نداده است، اما به نظر می‌رسد امسال سالی باشد که اولین شارژهای بی‌سیم را مشاهده کنیم.



عکس: engadget

لنوو هم کنترل تلویزیون تولید کرد

آن قدر تلویزیون‌های خانگی در حال پیشرفت هستند که احتمالاً تا چند سال آینده نقش کامپیوترهای خانگی را به‌کل خواهند گرفت. لنوو که لپ‌تاپ‌هایش بسیار معروف است، با عرضه کنترلی که یک صفحه‌کلید QWERTY کامل را در خود دارد، به سوی آینده می‌رود. این کنترل، حتی یک ماوس کاملاً مجهز هم دارد که با چرخاندن تویی‌آی می‌توانید کارهای یک ماوس را هم راه بیندازید.



عکس: engadget

زیبای آهنین

روبات معلم اینوبو، حاصل تلاشی دست‌جمعی از چند شرکت و موسسه تحقیقاتی است که یک روبات در آن بتواند به کودکان آموزش دهد. این روبات که حدود یک متر و نیم قد دارد، از دوربین، سنسورهای حرکتی و گفتار استفاده می‌کند.



عکس: robonable

click

نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی click@jamejamonline.ir بفرستید.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com