

کلیک

ضمیمه کلیک

یکشنبه ۱۳ دی ۱۳۸۸ / شماره ۲۶۵

شاپا: ISSN 1735-3777

کلید عنوان: Klik(Tehran)

شبکه بی سیم خانگی امن

صفحه ۱۲



کوانتوم
رایانه‌ای متعلق به فردا
۱۴

آلیس در سرزمین
فناوری اطلاعات
۱۰

حقیقت
تلخ است
۸-۹

محافظ اطلاعات
خود باشید
۶

وقتی دنیا
لبخند می زند
۴

کاربرد مسیر یاب‌های ماهواره‌ای در زندگی معاصر

در نقش رایبسون کروزوئه

را بخش بخش می‌کرد و می‌نوشت. این روزها که نقشه‌ها و مسیر یاب‌ها به بازار ایران آمده‌اند و با داشتن یک گوشی همراه، ما را با صوت و تصویر در یافتن مقصد و رسیدن به آن راهنمایی می‌کنند، نقشه‌داری و نقشه‌خوانی اهمیتی خاص تر می‌یابد. پیشتر سخن از ضرورت داشتن نقشه بود و کمکی که به ما می‌کند و حالا با داشتن ساده و رایگان نقشه‌ها روی تلفن های همراهمان، توان خواندن نقشه و کار با مسیر یاب‌ها اهمیت می‌یابد. دوستی می‌گفت تصور کنیم که رایبسون کروزوئه یا کریستف کلمب از این گوشی‌های امروزی داشتند و نقشه دنیا و شهرها و دریا و ابر و باد و مه و خورشید و فلک هم در آن بود. چه می‌شد و چه می‌کردند؟ و می‌توان ادامه داد که هر یک از ما در دنیای امروز مثل یک کریستف کلمب یا رایبسون کروزوئه باشیم؛ دنبال چه و کجا می‌گردیم و چطور آن را می‌یابیم و بدان می‌رسیم؟

حجم اطلاعات دنیا و شیوه‌های آرایه آن به حدی دگرگون شده است که نیاز داریم به جای خواندن صدها صفحه متن، به نمودارها و شکل‌ها و نقشه‌ها رجوع کنیم. مرور کردن یک وب سایت و گشتن در آن برای یافتن چیزی که

می‌خواهیم با پرسه زدن در آن ساده‌تر است یا نگاهی به نقشه سایت و فهرست محتوا؟ این روزها نقشه‌خوانی و پیدا کردن موقعیت به ایستگاه‌های اتوبوس و محیط‌های شهری هم تسری یافته است. با نقشه‌های راحت تر و آگاهانه تر به مقصد خود می‌رسیم.



محمود کریمی

نه در همه جای دنیا، اما در کشورهایی که زمان مهم است، شما بدون نقشه، آدمی سرگردان خواهید بود. نقشه در دست داشتن یعنی تلاش آگاهانه برای یافتن مقصدی که می‌دانیم وجود دارد اما دنبال کجایی و چگونگی دسترسی به آن هستیم.

تعداد پرسش‌های یک غریبه را در جایی که نقشه وجود دارد با جایی که نقشه‌ای در کار نیست می‌توان مقایسه کرد. انتخاب با ما است که اندک پیرسیم و به جا، یا بسیار واز همه کس. این خواندن مختص نقشه نیست، توان خواندن یک نمودار، شکل یا تصویر و تحلیل اطلاعات آن از جمله چیزهایی است که در آموزش‌های مدرسه و دانشگاه نیز مورد توجه قرار می‌گیرد. اگر تجربه آزمون‌های بین‌المللی سنجش دانش یا مهارت را داشته باشیم می‌توانیم نمونه‌های این چنینی را برشماریم. برای مثال می‌توان به آزمون IELTS زبان انگلیسی اشاره کرد که در آن، خواندن، درک و تشریح نمودار و جدول اهمیت

دارد. استاد فقید ما دکتر محمدحسین سلیمی - که نامش با دانش نوآوری نظام یافته و TRIZ پیوند به یاد ماندنی خورده است - می‌گفت برای این که هر نوشته ای را خوب بفهمیم، آن را به یک نمودار تبدیل کنید؛ حتی کتاب‌های داستان و رمان‌ها را. او برای نگارش یک مقاله، اول نقشه محتوا را روی کاغذ می‌آورد و بعد آن



دامنه‌ها امن می‌شوند

مدیر مرکز ثبت دامنه .ir از راه اندازی بستر آزمایشی DNSSEC (کارگزار دامنه امن) در این مرکز خبر داد و گفت: «این تکنولوژی به دلیل جدید بودن و نبود آشنایی کاربران با آن، با استقبال مواجه نشده است.»

علیرضا صالح در گفتگو با ایسنا اظهار کرد: «استانداردهای جدید DNSSEC در سیستم نرم‌افزارها بارگذاری شده و بستر آزمایشی توسط ایرنیک جهت ثبت دامنه‌هایی که با پروتکل امن DNSSEC قابل بهره‌برداری هستند، راه‌اندازی شده است.» او تصریح کرد: «توضیحات تکمیلی و جزئیات بیشتر در مورد این برنامه در نشانی <http://www.nic.ir/DNSSEC> قابل دسترسی خواهد بود.» وی افزود: «با فعال شدن امکان بهره‌برداری از DNSSEC کاربر مطمئن خواهد بود که از کارگزار و سروری که سوال کرده است جواب می‌گیرد.»



فایل‌های فلش، بلای جان وب‌سایت‌های ایرانی

گفتنی است این اختلال از روز سه شنبه اول دی‌ماه جاری پدید آمده است. شرکت‌های طراحی وب، وب‌سایت‌های مبتنی بر فلش و انواع سرویس‌های تبلیغاتی تحت وب مبتنی بر فلش در داخل کشور با مشکل شدید روبه‌رو شده‌اند. امروزه استفاده از این فایل‌ها در سایت‌های اینترنتی به امری متداول و اجتناب‌ناپذیر بدل شده، که عدم دسترسی و مشاهده این نوع فایل‌ها، کارکرد صحیح سایت‌ها را مختل می‌کند. همچنین برخی سایت‌ها نیز تماماً بر مبنای فلش طراحی شده‌اند که وجود این اختلال، به طور کلی این سایت‌ها را غیرقابل دسترس خواهد نمود. گفتنی این مشکل تنها گریبان سرویس‌های انتقال

به تازگی کاربران اینترنت در کشور برای دسترسی به فایل‌های فلش در سایت‌ها دچار مشکل شده‌اند. دسترسی به فایل‌های فلش در وب‌سایت‌ها امکان‌پذیر نیست و این موضوع اختلال زیادی در عملکرد و نحوه فعالیت وب‌سایت‌ها ایجاد کرده است. به گزارش جام‌جم، هنوز اطلاع دقیقی از منشأ و علت این اختلال منتشر نشده است اما در تماس با شرکت‌های عرضه‌کننده اینترنت، این مشکل به مخابرات ارجاع داده می‌شود.



رسانه ادوبی را گرفته است و وب‌سایت‌های مبتنی بر دیگر تکنولوژی وب، یعنی سیلور لایت چنین مشکلی ندارند. هنوز توضیحی از سوی مسوولان در این زمینه ارائه نشده است.

مخابرات وارد می‌شود!

مدیر کل روابط عمومی شرکت مخابرات استان تهران درباره واگذاری سرویس اینترنت پرسرعت به متقاضیان استان تهران گفت: «شرکت مخابرات استان تهران در حال حاضر به شکل محدودی واگذاری سرویس اینترنت پرسرعت را آغاز کرده است.»

محمد خجسته نیا در گفتگو با ایسنا، با اشاره به مناقصه خرید ۶۰۰ هزار پورت پرسرعت گفت: «سفارش خرید این پروژه در حال انجام است و تا نیمه اول سال آینده تجهیزات آن نصب و راه‌اندازی می‌شود.» او درباره واگذاری سرویس اینترنت پرسرعت از سوی شرکت مخابرات استان تهران تأکید کرد: «حجم سرویس‌مان زیاد نیست و به بعضی مشاغل خاص این سرویس را ارائه می‌دهیم.» وی ادامه داد: «در حال حاضر در مراکز و یا جاهایی که مشاغل خاص نتوانستند از طریق شرکت‌های ندا سرویس اینترنت پرسرعت (ADSL) را دریافت کنند، می‌توانند بر اساس تشخیص مدیران مخابرات منطقه اقدام و سرویس را دریافت کنند.»

مدیر کل روابط عمومی شرکت مخابرات استان تهران با بیان این که ما بیش تر تمرکزمان در تهران و کرج است تصریح کرد: «خرید ۶۰۰ هزار پورت پرسرعت که مناقصه آن در حال برگزاری است و از طرفی فعالیت اپراتورهای وایمکس و مخابرات می‌توان به جرات گفت که در نیمه اول سال آینده متقاضی باقی‌مانده که درخواست دریافت ADSL داشته باشد و ما نتوانیم این سرویس را به او ارائه دهیم.»



اپرا گوگل را کنار زد



اپرا مرورگر نگارش ۱۰/۵ آزمایشی خود را عرضه کرد و صرف نظر از مساله پایدار بودن، این مرورگر، برای نخستین بار توانست از گوگل کروم (که تا قبل از این سریع‌ترین مرورگر بود) در هم بشکند. وبسایت download.com، در بلاگ خود، این مرورگر را تست کرده و نتیجه آن را اعلام کرده است. در این تست که روی سیستم خانگی HP با پردازنده Intel Core 2 Q6600 و ۴ گیگابایت رم و همچنین ویندوز ۷ نگارش ۳۲ بیتی انجام شده است، نگارش pre-alpha در تست SunSpider توانست رکورد ۴۳۵/۶ ثانیه را بشکند. گوگل کروم نگارش ۴ رکورد ۵۱۰ میلی ثانیه را داشته است. این در حالی است که نگارش فعلی پایای اپرا ۷ برابر کندتر بود و رکورد ۳۲۸۴ میلی ثانیه را داشته است.

اپرا این رشد عجیب خود را مدیون موتور جدید جاوا اسکریپت Carakan است که از پایه برای جایگزینی موتور Futhark مجددا نوشته اند. اپرا همچنین در موتور طرح بندی Presto نیز بهبودهایی در نظر گرفته است و همچنین کتابخانه جدیدی به نام Vega را برای بهبود بخش گرافیکی خود در این نگارش قرار داده است.

اپرا همچنین در این نگارش موفق شده است ساختار ورود آدرس‌ها را به گونه‌ای تغییر دهد که برابر با مرورگرهای فایرفاکس و کروم باشد. ظاهر این مرورگر نیز بسیار بهبود یافته است، منوهای بالای صفحه حذف شده‌اند و جای آن‌ها تب‌ها گرفته‌اند. همچنین این مرورگر با ویندوز ۷ و اسنولفوپارد تطبیق کامل دارد. همچنین در مک قابلیت استفاده از حرکات چندلمسی را هم پیاده کرده است.

سال بدشگون برای مایکروسافت

فروش مایکروسافت ورد برای این شرکت ممنوع اعلام شد. این موضوع در پی شکایت شرکت کوچکی به نام i4i در ماه مه گذشته اعلام شد. این شرکت کانادایی در شکایت خود آورده بود، استفاده از قابلیت XML در مایکروسافت ورد را یکی از ایده‌های این شرکت اعلام کرده بود. از ماه آگوست گذشته، مایکروسافت فروش ورد خود را به تعویق انداخته بود. به گزارش وبسایت Channel Insider، نتیجه رای دادگاه برای هر یک از نرم‌افزارهای این شرکت است که قابلیت کار با فایل‌های docx و docm را دارد. طی این رای، مایکروسافت از فروش محبوب‌ترین نرم‌افزار اداری خود منع شده است. هنوز میزان غرامتی که مایکروسافت باید بپردازد مشخص نشده است، اما تخمین زده می‌شود بیش از ۲۹۰ میلیون دلار جریمه این کار مایکروسافت باشد.

عیدی ۲/۳ میلیارد دلاری گوگل

کنند، برای کارمندان خود تدبیر جدیدی اندیشیده‌اند.

مدیران این شرکت با انجام برخی تغییرات، پیشنهاد دادند سهام این شرکت را از کارمندان خود تا ۶۰۰ دلار بخرند. کارمندان گوگل نزدیک به ۷/۶ میلیون سهم دارند و در واقع، سهم جریان کاری گوگل در بازار بورس به ۲/۳ میلیارد دلار می‌رسد. با فرض این‌که قیمت سهام گوگل تا انتهای تعطیلات به همین میزان باقی بماند، نزدیک به ۱۱۷ هزار دلار برای هر یک از کارمندان گوگل (که حدود ۲۰ هزار نفرند) کنار گذاشته می‌شود.

بسیاری معتقدند که این افزایش سهم روی اکثر کارمندان تاثیری نخواهد گذاشت. اما مسلمان کارمندان می‌توانند سهم خود را با چیز دیگری معاوضه کنند.



همچون دیگر شرکت‌ها، گوگل هم در تعطیلات سال نو، به کارمندان خود عیدی می‌دهد. سال گذشته، تلفن همراه آندروید و هزار دلار پول نقد بدون مالیات به جیب کارمندان گوگل رفت. امسال آنها تلفن‌های همراه جدید گوگل را خواهند داشت و یک هدیه دیگر.

به نوشته نیویورک تایمز، این تلفن همراه که هنوز برای عموم به فروش نرسیده است، حس اولویت و برتری به کارمندان این شرکت می‌دهد. در ماه مارس گذشته، گوگل به کارمندان خود پیشنهاد داد که سهام خود را از شرکت معاوضه کنند. این سهام که در سال ۲۰۰۷ به ۷۴۰ دلار رسیده بود، امسال به ۳۰۰ دلار به ازای هر سهم رسید و این باعث شد بیش از ۸۵ درصد از کارمندان این شرکت از این اقدام آسیب ببینند. مدیران ارشد گوگل برای این‌که این ضایعه را جبران

کیندل را نابود کنید!

یک هکر خارجی راهی یافته است که بتواند مدیریت حقوق دیجیتال (DRM) را در مورد ایبوک‌های آمازون کیندل در هم بشکند. این اتفاق برای اولین بار پس از عرضه ایبوک‌های مجهز به DRM رخ می‌دهد. این هکر که برنامه‌ای با عنوان Unswindle نوشته است، به دارندگان کتاب‌های کیندلی کمک می‌کند کتاب‌های خود را به راحتی به فرمت MOBI تغییر داده و در دیگر ایبوک‌خوان‌ها استفاده کنند.

به گزارش وبسایت خبری CNET، از این به بعد باید شاهد موج جدیدی از کتاب‌های قفل شکسته روی شبکه‌های اشتراک فایل باشیم. به نوشته این وبسایت، این شکسته شدن قفل بار دیگر ثابت کرد که دزدان واقعی، به سادگی می‌توانند از این قوانین فرار کنند و این قوانین دست و پا گیر، تنها اسباب مزاحمت را برای مشتریان واقعی فراهم خواهد کرد.

اغلب مشتریان، صادق هستند و تمایل دارند بابت اطلاعاتی که دریافت می‌کنند پول پرداخت کنند، حتی شرکت‌هایی چون اپل، در فروشگاه آیتونز خود این فشارها را برداشته‌اند. باید منتظر ماند و دید آیا آمازون قفل کیندل را به روز می‌کند و به بازی موش و گربه ادامه می‌دهد، یا به طور کل DRM را حذف می‌کند؟



عکس: slashdot

حملات گسترده در ابتدای سال نو میلادی

به گفته منابع موثق از آمازون، این حمله چند ساعته تا ساعت ۱۸:۴۰ به طول انجامید. هر چند این شرکت توانست سرویس‌های خود را تا ساعت ۵:۴۰ بازیابی کند، اما وبسایت‌های اقماری و وابسته به آمازون تا ساعت ۶ مشکل داشتند. این حمله با زمان بندی دقیقی انجام شده است. آمازون با ارائه یک پیشنهاد خوب به مشتریان، در صورتی که دو روز پیش از عید کریسمس و در ساعات خاصی خریدی را انجام دهند، علاوه بر این‌که تحویل آن روز قبل از کریسمس خواهد بود، همچنین هزینه آن نیز رایگان است. گفتنی است بسیاری از مشتریان این وبسایت به دلیل همین حملات، هدیه‌های سال نوی خود را در تاریخ ۲۶ دسامبر دریافت کرده‌اند.

بیل وودکاک، مسوول تحقیقات موسسه Packet Clearing House معتقد است: «این حمله تنها UltraDNS را هدف نگرفته است. البته سخت است که بخواهیم حدس بزنیم این حملات به چه تعدادی و با چه هدفی انجام شده است، اما قطعاً همانند پدیده دومینو، پیامدهایی نیز خواهد داشت.»

حمله قرار داده است. آلن گلدبرگ، معاون بخش ارتباطات تجاری این شرکت تایید کرد که در ساعت ۴:۴۵، حملات به پایان رسید. گلدبرگ با اعلام این مطلب که این شرکت تعداد نادرست و غیرواقعی درخواست‌هایی را دید که به سمت سیستم این شرکت ارسال می‌شوند و آن را به عنوان یک حمله شناسایی کرد و پس از چند دقیقه، با ارائه راه حل مهاجرتی، مشکل را تنها به شمال کالیفرنیا محدود کردیم. جدا از وبسایت‌های بزرگ، وبسایت‌های دیگری که بر روی سرویس‌های میزبانی وب آمازون فعالیت می‌کردند نیز در این حمله، پایین آورده شدند. همچنین سرویس‌های S3 و EC2 آمازون نیز در این حمله آسیب شدید دید و فعالیت آن مختل شد.

گفتنی است وبسایت‌ها برای ترجمه آدرس‌های مبتنی بر کراکتر URL به آدرس‌های IP به DNS نیاز دارند. وقتی یک DNS با حجم عظیمی از درخواست‌های آدرس‌آی‌پی رویه‌رو می‌شود، می‌تواند زیر بار این فشار، توانایی پاسخ خود به دیگر کاربران را از دست بدهد.



درست دو روز پیش از عید سال نو میلادی، حمله گسترده‌ای به یکی از سرورهای DNS انجام شد که در آن سایت‌های بزرگ تجاری‌ای چون آمازون، المارت و اکسپدیا قرار داشتند. این حمله باعث شد چندین سایت از دسترس خارج شوند.

به گزارش وبسایت CNet، این حمله که چهارشنبه گذشته انجام شد، سرورهای DNS شرکت نتوستار، که سرویس DNS خود را تحت عنوان UltraDNS فروخته است، برای مدت یک ساعت پایین آورده و یا به طرز شدیدی مورد

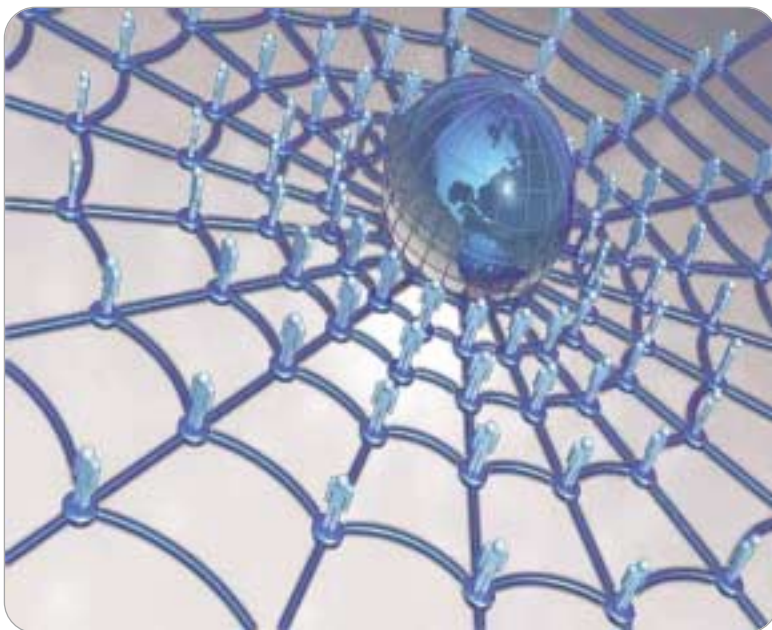
خیره‌کننده این زبان شرح و نمایش داده‌ها را نشان دهند. هنوز HTML5 جایگزین نشده است، اما هرکسی به‌عنوان طراح وب می‌تواند گوشه‌هایی از این فناوری را قبول کند تا زمان عرضه آن، پیشرو باشد. این فناوری، گام بلندی در استانداردسازی تکنیک‌هایی همچون گرفتن و انداختن (Drag&Drop) عناصر بر روی صفحات وب، ویرایش درجای متون و تصاویر در سایت‌ها و روش‌های جدیدی در ایجاد انیمیشن‌ها، برداشت، همچنین از پخش ویدیو و صدا بدون هیچ افزونه‌ای پشتیبانی می‌کند. بدین ترتیب شرکت‌های تولیدکننده افزونه‌ها و پلاگین‌ها همچون ادوب، اپل، مایکروسافت و ... که با فناوری‌های جانبی خود این بخش از وب را در دست گرفته بودند، باید تغییری در رفتار خود ایجاد کنند در غیر این صورت حذف خواهند شد.

روند زندگی

دلیل به‌وجود آمدن نسل جدید نرم‌افزارهای اجتماعی، کمک به ما برای مدیریت اطلاعات آشفته‌ای که طول زندگی ایجاد شده‌اند، بود. سایت‌هایی مثل FriendFeed، Plaxo Pulse و Digsby همچون مترادف‌کننده‌های شبکه‌های اجتماعی عمل می‌کنند. در واقع قیف مجازی هستند! تمام تذکرات، فیدها و به‌روزرسانی‌های شبکه‌های اجتماعی مختلف از یک طرف وارد، و سرویس‌ها به‌شکل یک نوار به هم پیوسته از طرف دیگر خارج می‌شوند که شما را از شر دیدن بیش از یک دوجین سایت مختلف برای اینکه بفهمید چه چیزی به دوستانتان مربوط است یا چه چیزی گوش می‌کنند، راحت می‌کند. این کنترل‌ها به شما امکان می‌دهند روندی را مرتب یا فیلتر کنید و یا آن را هرس کنید تا فقط چیزی را ببینید که واقعا مهم است.

هشپاری از جا و مکان

اطلاعاتی که براساس موقعیت فرستاده می‌شوند به‌نیازی برای هر سرویس وب موفق تبدیل شد. کافیسیت یک دکمه در کامپیوتر یا موبایل خود فشار دهید تا به یک سرویس وب بگویید کجا هستید و آن سرویس به شما خواهد گفت چه رستورانی نزدیک شما است یا چه فیلمی در نزدیکی منزل شما روی پرده سینماها است. اشتباه نکنید، قرار نیست اطلاعاتی وارد کنید، فقط به وب‌سایت یا سرویس مورد نظر متصل می‌شوید و آن بقیه کارها را انجام می‌دهد. کنسرسیوم تارجهان‌گستر، اثتلافی که بدنه وب را کنترل می‌کند، ایده‌ای برای توسعه شکل داد، تا مجموعه‌ای از استانداردها، برای کنترل اطلاعات جغرافیایی کاربر با در نظر گرفتن حقوق کاربر و هماهنگ با دیگر بخش‌های وب، به‌وجود آید. گروه یابنده مکان جغرافیایی W3C امیدوار است تا اواخر سال ۲۰۰۹ اولین دستورالعمل خود را ارائه کند.



سمنگ: sencecasting

مروری بر فناوری‌های تکان‌دهنده دنیای وب

وقتی دنیا لبخند می‌زند!

محمد حسین کردونی

مدیریت این مجموعه وابستگی‌ها کمک می‌کنند، از میان این سه فناوری، فیس‌بوک را به دلیل فیلتر بودن نمی‌توانید استفاده کنید اما گوگل و OpenID راه‌های باز هستند.

این سیستم‌های تعیین هویت، راهی را برای در دست گرفتن کنترل مجموعه دوستان‌تان وجود دارد که در هنگام ثبت نام شما در سیستم، اطلاعات دوستان‌تان نیز ذخیره می‌شود. هر کدام از آنها، از سرویس‌های مختلفی در وب بهره می‌برند و همه آنها یک فایده مهم دارند برای ورود به هر سایت نیاز نیست یک هویت نوین بسازید. شما یک کارت هویت مجازی خواهید داشت که قابلیت دسترسی به صدها سایت مختلف را به شما می‌دهد. همچنین دیگر لازم نیست پروسه خسته‌کننده کامل کردن پروفایل و اضافه یا کم کردن دوستان‌تان در هر بلاگ، انجمن یا شبکه اجتماعی که می‌خواهید در آن عضو شوید، را انجام دهید.

این عرصه در آینده نزدیک، شاهد تحولات بیشتری خواهد بود ولی بدون شک سال گذشته به‌خاطر ورود هویت به صنعت وب، ماندگار خواهد شد.

HTML5

این فناوری بسیار مهم هنوز به‌طور کامل جایگزین فناوری پدر خود نشده است، اما در سال گذشته، وب‌سایت‌هایی تلاش کردند گوشه‌هایی از جلوه‌های

هر ساله در عرصه وب شاهد نوآوری‌های زیادی هستیم. از قابلیت‌های جدیدی که به مرورگرها اضافه می‌شوند گرفته تا نرم‌افزارهای تحت وب جالب و زبان‌های برنامه‌نویسی نوین و کارا. بعضی از این ابتکارها فقط لبخندی به صورت شما می‌آورند و برخی دیگر به‌خاطر نبوغ و کارایی‌شان ذهن شما را به‌شگفتی وامی‌دارند. در میان بیشتر این فناوری‌ها که طی دو یا سه سال اخیر ارائه شدند، برخی هنوز کامل نشده‌اند اما در این مقاله سعی کرده‌ایم نوآوری‌هایی که به سطحی از کمال رسیده‌اند یا طرفدار زیادی پیدا کرده‌اند یا نیازهایی را برطرف و چشم‌انداز وب را دگرگون کرده‌اند، معرفی کنیم.

مدیریت هویت

عواملی وجود دارند که اهمیت آنها از خود هویت دیجیتال مهم‌تر است و هنوز کاربران وب به‌خوبی متوجه آنها نشده‌اند. هویت شما در وب دیگر معنای اینکه شما چه کسی هستید، نمی‌دهد. هویت شما کسی است که شما می‌شناسید، چگونه او را شناخته‌اید و چقدر تمایل دارید از شما بدانند. در وب، هویت شما به روابط شما بستگی دارد و هر دووی آنها مرتبط با دوستان شما و سایت‌هایی که به آنها مراجعه می‌کنید هستند.

سه فناوری برتر، امسال عرضه شدند که به شما در

لینکدونی

خرید، فروش، رهن، اجاره

سامانه مدیریت معاملات املاک و مستغلات کشور

<http://www.iranamlaak.ir>

موتور جستجوی مسکن و املاک ایران

<http://www.suigle.com>

دلتا، مبتکر دلالی علمی املاک

<http://www.delta.ir>

خانه من! بانک اطلاعات املاک تهران

<http://www.ihome.ir>

شبکه سراسری املاک ایران

<http://www.eram21.com>

بانک اطلاعات املاک مشاورین

<http://www.moshaverin.com>

ایران فایل

<http://www.iranfile.ir>

املاک تهران

<http://www.amlaketeheran.com>

ایران مسکن

<http://www.iranmaskan.ir>

املاک مهر

<http://www.amlakemehr.com>

مشاورین املاک اوال

<http://www.eval.ir>

مشاورین املاک آلیتا

<http://www.alitahome.com>



وبولوزی

یک آپلود صد دانلود

وب‌سایت load4all.com، برای کسانی که در حوزه اشتراک فایل فعال هستند، یک بهشت گمشده است. تنها کافی است فایل خود را انتخاب کنید و از طریق این وب‌سایت به یک دوجین وب‌سایت اشتراک فایل بفرستید. بدین ترتیب هیچ‌گاه نگران نخواهید بود که لینک‌های شما پشتیبان ندارند.



مدیریت رابطه با مشتری

با کمک وب‌سایت زیر، می‌توانید به‌سادگی تمام امور ارتباطی خود را با مشتری‌تان تقویت کنید و او را به تعامل بیشتر با شرکت خود دعوت کنید. ثبت نام در این وب‌سایت رایگان است و فقط باید به آدرس زیر بروید:

<http://heap.wbpsystems.com/>



وقتی نرم افزار جای سخت افزار را می گیرد

چاپ دو طرفه



زهرا رمضی

استفاده از چاپگرها روز به روز در حال افزایش است و این روزها اکثر کاربران خانگی نیز رایانه خود را به یک چاپگر مجهز کرده اند. همان طور که می دانید چاپگرها انواع مختلفی دارند که یکی از عمده ترین تفاوت ها میان آن ها پشتیبانی از قابلیت چاپ پشت و رو به طور خودکار است. پشتیبانی یا عدم پشتیبانی از این قابلیت تفاوت قیمتی چشم گیر، بین ۵۰ تا ۱۰۰ هزار تومان را به وجود می آورد که در اکثر موارد نیز کاربران خانگی و شرکت های کوچک، تهیه چاپگر فاقد این قابلیت را ترجیح می دهند. اما آیا می دانید چاپ کتاب، مقاله و ... به صورت پشت و رو تا چه میزان موجب صرفه جویی در مصرف کاغذ می شود؟

حالا فرض کنید بتوانید علاوه بر قابلیت چاپ پشت و رو، چاپ به صورت کتاب، یا چاپ چند صفحه در یک صفحه را نیز در اختیار داشته باشید! با این کار علاوه بر صرفه جویی بیشتر در مصرف کاغذ، در مصرف پودریا جوهر چاپگر نیز صرفه جویی می شود.

نرم افزار به جای سخت افزار

اگر به استفاده از این قابلیت ها و صرفه جویی در کاغذ و پودر یا جوهر چاپ علاقه مند شده اید و قصد دارید دستگاه چاپگر خود را تغییر دهید یا یک چاپگر مجهز به قابلیت چاپ پشت و رو خریداری کنید بهتر است تا خواندن کامل این مقاله صبر کنید چرا که در این مقاله با نرم افزاری آشنا می شوید که بدون نیاز به سخت افزار خاص، قادر است این امکانات را به تمام چاپگرهای موجود اضافه کند.

چاپ شگفت انگیز!

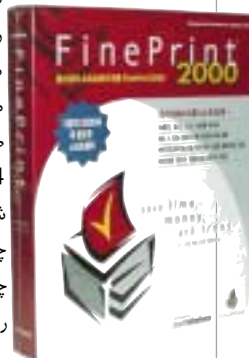
نرم افزار فوق العاده قدرتمند و کاربردی FinePrint یکی از بهترین و برترین نرم افزارها برای استفاده بهتر از انواع چاپگر است.

به کمک این نرم افزار امکانات بسیار فوق العاده و منحصر به فردی در اختیار شما قرار می گیرد که چاپ دوطرفه و چاپ به صورت کتابچه، از کاربردی ترین امکانات آن به شمار می رود.

اگر تا این بخش از مقاله هنوز هم با کاربرد این نرم افزار آشنا نشده اید بهتر است مثال زیر را مطالعه کنید:

فرض کنید یک متن ۲۳ صفحه ای را در اختیار دارید و می خواهید این متن را به صورت یک کتابچه چاپ کنید. همان طور که می دانید برای چاپ به این شکل می باید هر صفحه کاغذ A4 شما به ۴ صفحه A5 تقسیم شود. پس هر صفحه A4 شامل ۴ صفحه از مقاله شما خواهد بود اما کار به اینجا ختم نمی شود! اگر کمی دقت کنید متوجه می شوید که چیدمان صفحات مقاله و ترتیب چاپ آن ها

روی هر صفحه کاغذ بسیار مهم است چرا که به عنوان مثال در همین متن ۲۳ صفحه ای وقتی اولین کاغذ A4 به طور پشت و رو چاپ شود می باید در جهت سمت چپ از پشت کاغذ صفحه ۱ چاپ شود و در جهت راست روی کاغذ صفحه ۲ و



چاپ را انتخاب کنید و پس از آن مجدداً روی همین بخش کلیک کنید.

۷- گزینه Advanced را انتخاب کرده و از صفحه به نمایش درآمده روی گزینه Wizard کلیک کنید.

۸- مرحله ای که پیش رویتان قرار می گیرد را به ترتیب طی کنید تا نرم افزار به طور هوشمند تشخیص دهد که چاپگر شما چگونه صفحات را چاپ می کند و برای چاپ صحیح پشت و رو چه کاری نیاز است انجام دهید.

۹- پس از پایان عملیات ویزارد کمکی برنامه، با کلیک روی آیکن چاپگر یا فشردن کلیدهای Ctrl+P عملیات چاپ را آغاز کنید.

۱۰- در حین عملیات چاپ برنامه به شما هشدار می دهد که وقتی عملیات چاپ در جهت روی صفحات به اتمام رسید کاغذهای چاپ شده را بردارید و در صورت نیاز آن ها را در جهت خاصی که به صورت تصویری به شما نمایش می دهد بچرخانید و مجدداً آن ها را درون مخزن کاغذ چاپگر قرار دهید.

۱۱- پس از انجام این کار روی کلید Next کلیک می کنید و برنامه شروع به چاپ پشت صفحات می کند.

۱۲- در نهایت می توانید کاغذها را از وسط تا بزنید و کتاب خود را آماده کنید!

توجه ۱: انجام مراحل ۱ تا ۵ با توجه به خواسته شما از برنامه متغیر است و عملیات پیچیده ای را پیش رو نخواهید داشت.

توجه ۲: انجام مراحل ۶ تا ۸ فقط برای اولین بار مورد نیاز است تا نرم افزار تشخیص دهد که چاپگر شما برای چاپ صحیح دوطرفه به چه تنظیماتی نیازمند است.

توجه ۳: در صورتی که چاپگر شما از قابلیت چاپ خودکار دو طرفه پشتیبانی نکند مراحل ۱۰ و ۱۱ به شما نمایش داده می شود که در این صورت ابتدا طرف روی صفحات چاپ می شوند و پس از برداشتن کاغذها و قرار دادن مجدد آن ها در مخزن کاغذ و کلیک روی گزینه ادامه، طرف دیگر صفحات نیز چاپ می شوند.

چنانچه به استفاده از این برنامه علاقه مند شده اید و قصد دارید به جمع مشتریان پروپاقرص این نرم افزار بپیوندید می توانید نسخه ای از آن را با مراجعه به سایت زیر دانلود کنید:

<http://www.fineprint.com>

- ایجاد سربرگ و فرم های الکترونیک
- ارسال صفحات به حافظه موقت ویندوز
- ذخیره صفحات در فرمت های Jpeg و Tiff
- نشانه گذاری یا حذف قسمتی از متن به طور دلخواه
- حذف تمام یا قسمتی از تصاویر موجود در فایل چاپی.

مراحل اجرایی کار

اگر قصد دارید از این برنامه استفاده کنید با آموزش زیر همراه باشید. در این آموزش به طور مختصر روش چاپ یک مقاله به صورت کتاب شرح داده شده است:

- ۱- ابتدا نرم افزار را نصب کنید.
- ۲- فایل مورد نظر برای چاپ را آماده کرده و از منوی فایل دستور چاپ را انتخاب کنید.
- ۳- از لیست چاپگرهای موجود، چاپگر FinePrint را که به طور مجازی به صورت یک چاپگر به ویندوز شما اضافه می شود انتخاب کنید.
- ۴- دستور چاپ را تایید کنید و منتظر بمانید تا صفحه نرم افزار FinePrint باز شود.

۵- از بخش Layout نوع چاپ خود را مشخص کنید: (در این مثال برای چاپ به صورت کتاب، نوع چاپ را Booklet در نظر می گیریم).

توجه: گزینه Right to Left را زمانی فعال کنید که کتاب شما به زبان فارسی است.

همچنین با انتخاب گزینه Remove Graphics تمام تصاویر موجود در فایل شما حذف می شوند و با فعال کردن گزینه Grayscale نیز فایل شما به صورت سیاه و سفید چاپ می شود.

۶- چنانچه اولین بار است برنامه را اجرا می کنید، از بخش بالا، سمت چپ نرم افزار روی اسم چاپگر موجود کلیک کنید تا لیستی از چاپگرهای شما نمایش داده شود. از این لیست چاپگر مورد نظر برای انجام عملیات

همچنین در جهت چپ از روی کاغذ صفحه ۲۲ و در جهت راست پشت کاغذ صفحه ۲۳؛ به نظر شما چاپ صفحات به این شکل برای تهیه یک کتابچه کار راحتی است؟ حتی اگر چاپگر شما مجهز به چاپ دوطرفه باشد نیز می تواند چیدمان صفحات را به طور خودکار تغییر دهد؟ اگر تمام این کارها قابل انجام باشد به نظر شما برای تهیه کتابچه های فارسی که صفحه آغازین آن ها از سمت راست است و کتابچه های انگلیسی که صفحه آغازین آن ها از سمت چپ است می توانیم فقط از چاپگر کمک بگیریم؟

از مهم ترین ویژگی هایی که با استفاده از نرم افزار فوق در اختیار شما قرار می گیرد انجام تمام امور ذکر شده در این مثال به طور خودکار توسط این برنامه است. به کمک این برنامه برای تهیه یک کتابچه هیچ یک از مشکلات و مراحل پیچیده فوق را نخواهید داشت و به راحتی با ارسال دستور چاپ می توانید متون خود را به هر شکلی که بخواهید روی کاغذ به صورت چاپ شده تحویل بگیرید.

صرفه جویی در همه چیز

این برنامه علاوه بر امکانات فوق، قابلیت های دیگری را نیز در اختیار شما قرار می دهد که برخی از آن ها به اختصار عبارتند از:

- حذف صفحات خالی از میان صفحات چاپی
- حذف متون و تصاویری که قصد چاپ آن ها را ندارید
- حذف صفحات اضافی به دلخواه شما
- چاپ چندین صفحه (حداکثر ۸ صفحه) در یک صفحه
- آرشو عملیات چاپ
- علامت گذاری متون چاپ شده با مهرهای آبی (Watermark)



پژمان عاملی فرد

به سرقت رفتن گوشی، یکی از رخدادهای دردسرساز زندگی ما است. از آنجا که بیشتر گوشی‌های امروزی هوشمند بوده و قریب به اتفاق آنها دارای سخت‌افزارها یا نرم‌افزارهایی همچون دوربین عکاسی و فیلم‌برداری، ضبط‌کننده صدا، محل ذخیره اطلاعات شخصی هستند، در صورتی که به سرقت بروند تنها این گوشی موبایل شما نیست که دزدیده می‌شود، بلکه اطلاعات شخصی و خصوصی شما هم به سرقت خواهد رفت و سارق به راحتی می‌تواند از آنها سوءاستفاده کرده و خسارت‌های جبران‌ناپذیری را به شما وارد کند.

از همین‌رو برنامه‌های متعددی برای بهتر شدن این وضعیت ارائه شده است. البته تا کید ما بر این است که برای "بهبود شدن" هیچ‌کدام این برنامه‌ها چاره ۱۰۰٪ مشکل‌های اینچنینی نیست و تنها می‌تواند بخشی از این اتفاقات را به طور موقت خنثی کند.

در مقاله‌ای در شماره پیش هفته‌نامه کلیک برنامه‌ای معرفی شد که با کمک آن می‌توانستید گوشی به سرقت رفته خود را به ارسال پیام‌هایی به طور محدود، کنترل کرده و با روش‌هایی سارق را شناسایی کنید. برنامه‌ای که امروز قصد معرفی آن را داریم، نرم‌افزاریست که به کاربر کمک می‌کند تا بتواند فایل‌ها، برنامه‌ها و کلیه اطلاعات شخصی خود را رمزگذاری کند؛ به طوری که برای دسترسی به آنها نیاز به رمز عبور باشد. این کار علاوه بر موارد ذکر شده در بالا، می‌تواند دسترسی به فایل‌های مختلف را برای افراد به اصطلاح "غیر خودی" محدود کند طوری که اگر گوشی شما دست آنها باشد نتوانند به راحتی در قسمت‌های گوشی شما کنکاش کرده و به اطلاعات شما دست یابند.

WebGate Advanced Device Locks Pro
نگارش 2.03.87

این برنامه مخصوص گوشی‌های دارای



مراقب اطلاعات خود باشید

مختلف اقدام کنید. برای این کار ابتدا Option را زده و سپس از بین گزینه‌های موجود یکی را انتخاب کنید و بر اساس وظیفه اقدام کنید. به طور مثال در قسمت secure storage شما می‌توانید فایل‌ها و پوشه‌های خود را وارد کنید طوری که تنها از این قسمت قابل دسترسی باشند و یا در قسمت SMS on SIM change می‌توانید برنامه را به گونه‌ای پیکربندی کنید که پس از تعویض سیم‌کارتی غیر از سیم‌کارت شما، پیامکی از طریق این برنامه برای شما ارسال شده و شما را از این امر مطلع سازد.

همچنین در قسمت Protect Applications خواهید توانست دسترسی به برنامه‌های گوشی خود را محدود کنید. این برنامه‌ها می‌تواند شامل برنامه‌های پیش‌فرض گوشی و یا برنامه‌های نصب شده توسط شما باشد و فرقی از این لحاظ نمی‌کند. افرادی هم که به زبان انگلیسی آشنایی کاملی ندارند، در قسمت زبان این برنامه می‌توانند زبان فارسی را انتخاب کرده تا منوها و قسمت‌های مختلف این برنامه با زبان فارسی نمایش داده شود.

همان‌طور که دیدید برنامه ساده بود. این برنامه می‌تواند تا حدودی کارساز باشد اما نمی‌تواند به طور کامل از نشت اطلاعات شخصی شما پیش‌گیری کند. برای همین به شما توصیه می‌شود که از قرار دادن اطلاعات شخصی برای بلند مدت در گوشی خود استفاده نکنید و به طور تقریبی هر هفته یک بار اطلاعات مختلف خود را به محلی امن در رایانه شخصی منتقل کنید، چون هم امنیت این کار بالاتر است و هم اینکه فضای بیشتری از حافظه‌های داخلی و خارجی گوشی شما تخلیه می‌گردد که این باعث افزایش سرعت گوشی شما نیز خواهد شد. برای دریافت نسخه‌ای از این برنامه می‌توانید به آدرس اینترنتی زیر مراجعه کنید:

<http://www.persianmobiles.com/mobile263.html>

پس احتیاط در این است که کدی را انتخاب کنید که ساده نبوده و به راحتی قابل حدس زدن نباشد.

حال پس از تعویض کد، یک‌بار دیگر کلیدهای مکان‌نما را به سمت چپ بفشارید تا به منوی Locks بروید. در این منو شما می‌توانید برنامه را طوری تنظیم کنید که به طور خودکار در هنگام روشن شدن گوشی شما اجرا شود و قسمت‌های محافظت شده مختلف را فعال و یا غیرفعال کنید. به طور مثال برای زمانی کوتاه می‌خواهید تنها برنامه‌هایی را از حالت محافظت خارج سازید به طوری که کماکان فایل‌های تصویری و صوتی شما همچنان محافظت شوند. در این صورت شما خواهید توانست به راحتی این کار را انجام دهید.

حال که پیکربندی اصلی برنامه به پایان رسیده، تنها کافیست به جستجو و محافظت قسمت‌های

سیستم عامل سیمبین سری‌های S60v3 و S60v5 است و برای نصب آنها می‌باید مطابق روش‌های نصب برنامه‌های این سیستم عامل، عمل کرد. پس از نصب و اجرا در بدو ورود، شما باید کد از پیش تعیین شده‌ای (کد مربوطه ۴۰۰۰ یا ۴ عدد صفر) را به نرم‌افزار بدهید تا بتوانید وارد آن شوید. این کد ورودی به این برنامه بوده و بهتر است پس از ورود به این برنامه به سرعت نسبت به تعویض این کد اقدام کنید.

برای این کار کلیدهای مکان‌نما را به سمت راست فشرده تا به قسمت Code وارد شوید. سپس در آنجا با وارد کردن کد قدیمی و وارد کردن رمز عبور جدید اقدام به تعویض آنها کنید. توجه داشته باشید که افراد با در دست داشتن این کد به راحتی می‌توانند به اطلاعات محافظت شده شما دسترسی پیدا کنند.

نرم‌افزار انتقال فایل Imtoo iPhone Transfer

علیرضا شیرمحمدی

از آیتونز دل بکنید!

می‌توانید از حافظه ۱۶ یا ۳۲ گیگابایتی گوشی خود به عنوان یک فلش مموری همراه استفاده کرده و هر آنچه می‌خواهید را روی آن ریخته و همه جا استفاده کنید، فقط این نکته را مد نظر قرار دهید برای انتقال فایل از رایانه با آیفون حتما باید از نرم‌افزار Imtoo استفاده کرد ولی برای انتقال از آیفون به رایانه نیازی به این نرم‌افزار نیست.

- این نرم‌افزار از سیستم عامل نسخه ۳ آیفون به بعد پشتیبانی می‌کند.
- تنها فایل‌های صوتی و تصویری را به آیفون منتقل نمی‌کند و اجازه می‌دهد فرمت‌های دیگر را به آیفون منتقل کنید.
- در فایل‌های درون آیفون امکان جستجو وجود دارد.
- امکان ایجاد لیست‌های جدید برای موسیقی‌ها و شخصی‌سازی آنها را ارائه می‌دهد.
- شناسایی خودکار و آسان آیفون روی رایانه، همانند آیتونز انجام می‌شود.

قیمت این نرم‌افزار ۲۹.۹۵ دلار است که با یک جستجوی ساده می‌توانید دیگر نسخه‌های آنرا در اینترنت بیابید.

بسیاری از کاربران iPhone از این که این گوشی تنها با استفاده از نرم‌افزار iTunes می‌تواند با رایانه‌ها ارتباط داشته باشد، ناراضی هستند؛ زیرا در صورتی که شما روی رایانه خود آیتونز نداشته باشید تنها می‌تواند عکس‌هایی که با گوشی خود گرفته‌اید را به رایانه منتقل کنید و هیچ مدیریتی روی فایل‌های صوتی و ویدیویی خود ندارید. مشکل زمانی بزرگتر می‌شود که شما بخواهید با نرم‌افزار آیتونز این کار را انجام دهید. در صورتی که بار اول است و می‌خواهید موسیقی روی آیفون خود بریزید پیشنهاد می‌شود از یک کاربری که قبلاً این کار را انجام داده است، کمک بگیرید چون به احتمال زیاد یافتن روش انتقال فایل روی آیفون مقداری وقت شما را هدر می‌دهد.

شرکت Imtoo که سابق بر این نرم‌افزار تبدیل موسیقی به زنگ با فرمت استاندارد آیفون را تولید کرده بود، نرم‌افزاری ارائه کرده است که می‌تواند به‌سادگی فایل‌های صوتی و ویدیویی را به آیفون منتقل کند. ImTOO iPhone Transfer یک نرم‌افزار حرفه‌ای برای انتقال موسیقی، ویدئو و عکس به آیفون است و همچنین می‌تواند از فایل‌های موجود در آیفون شما پشتیبان تهیه کند.

این نرم‌افزار یک امکان بسیار کاربردی دیگر دارد که به شما امکان می‌دهد از آیفون خود به عنوان یک حافظه همراه نیز استفاده کنید. شما



همه چیز درباره حافظه جایگزین

محمد رضا قربانی

کنید. خروجی چیزی شبیه به خط زیر خواهد بود:

```
Filename Type Size Used Priority
```

```
/dev/sda5 partition 859436 0 -1
```

هر خط در خروجی یک فضای سوپ را نشان

می دهد. در این جا فیلد تایپ مشخص می کند که

فضای سوپ به صورت پارتنشی است. حجم آن در

مقیاس کیلوبایت نوشته شده است و فیلد

Used نشان می دهد که چه مقدار کیلوبایت از آن استفاده

شده است. (که در این حالت استفاده نشده

است.) نکته جالب در مورد فضای

سوپ این است که اگر چند

بیشتر کسانی که برای نخستین بار می خواهند

لینوکس را نصب کنند، در بخش تعیین حافظه

Swap دچار سردرگمی می شوند. از این رو، تلاش

شده است زیر و بم این حافظه بررسی شود.

لینوکس حافظه فیزیکی رم خود را به بخش های

بزرگی به نام صفحه تقسیم می کند. عملیات

جابه جایی (Swapping) عملیاتی است که یک

صفحه از حافظه به روی یک فضای از پیش تعیین

شده در دیسک سخت منتقل می شود. دلیل این کار

این است که آن فضا در حافظه خالی شده تا صفحه

دیگری جایگزین آن شود. میزان حافظه مجازی در

لینوکس به مجموع حافظه فیزیکی و فضای سوپ

گفته می شود.

جابه جایی به دو دلیل بسیار مهم است.

نخست این که وقتی سیستم به حافظه

بیشتری نیاز پیدا می کند، هسته

صفحه هایی که کمتر استفاده شده است را

جابه جا می کند و حافظه را برای برنامه ها و

پروسس های فعلی آزاد می کند، به همین ترتیب

برنامه های جاری اجازه اجرا شدن را پیدا می کنند. دوم

این که تعداد زیادی از صفحه ها توسط برنامه هایی

اشغال می شود که تنها در مرحله استارت آپ اجرا

می شوند و دیگر هیچ وقت اجرا نمی شوند، بدین

ترتیب سیستم می تواند حافظه را برای دیگر برنامه ها

آزاد کند.

هر چند که جابه جایی مضراتی هم دارد. در مقایسه

با حافظه اصلی، دیسک ها خیلی کندتر هستند.

سرعت حافظه اصلی در مقیاس نانوثانیه است و

سرعت دیسک ها در مقیاس میلی ثانیه، بنابراین

دسترسی به دیسک ده هزار برابر کندتر از دسترسی به

حافظه اصلی خواهد بود. هر چه بیشتر جابه جایی رخ

بدهد، در این صورت سیستم کندتر خواهد بود. گاهی

اوقات که سیستم بسیار کند می شود، یک صفحه به

دیسک می رود و سریع تر به دیسک باز می گردد. اگر

این اتفاق پشت سر هم رخ بدهد، در این صورت

سیستم در وضعیتی قرار می گیرد که در تلاش برای

یافتن حافظه بیشتر است و از طرفی برنامه ها را باید

در همان لحظه اجرا کند. (سرعت آن بسیار پایین

می آید) در این حالت بهترین کار این است که حافظه

رم را بیشتر کنید.

لینوکس دو مدل فضای سوپ دارد: پارتنشی و

فایل. پارتنشی بخش مستقلی از

دیسک سخت است که به طور خاص

برای سوپ کردن استفاده می شود؛

هیچ فایل دیگری در آن بخش قرار

نمی گیرد. فایل سوپ فایل مخصوصی است که در

سیستم فایل قرار می گیرد و میان فایل های سیستمی

و داده شما است.

برای این که ببینید کدام نوع از حافظه سوپ را

استفاده می کنید. از دستور `swapon -s` استفاده

بدهید. بنابراین قبل از هر تغییر، دستورات را مجددا

چک کنید.

اگر یک پارتنشی به عنوان سوپ تعریف کنید، باید

آن را با استفاده از دستور `mkswap` آماده کنید.

```
Mkswap /dev/hdb1
```

اگر پیغام خطایی وجود نداشت، در این صورت

پارتنشی سوپ شما آماده استفاده است. برای

فعال سازی آن، کافی است از دستور زیر استفاده

کنید:

```
Swapon /dev/hdb1
```

همچنین می توانید متوجه شوید که

این پارتنشی در حال استفاده است یا

خیر. کافی است به دستور

```
swapon -s
```

را

بدهید.

برای سوار کردن

همچنین می توانید با کمک دستورهای

`swapon` و `swapoff` فایل ایجاد شده خود را استفاده و یا

غیرفعال کنید.

همانند حالت پارتنشی، اگر بخواهید فایل تان

همانند حالت پارتنشی در زمان بوت سوار شود، خط

زیر را در فایل `/etc/fstab` بنویسید.

```
/swapfile none swap sw 0 0
```

حجم فضای سوپ

می توان بدون در نظر گرفتن حتی یک

مگابایت فضای سوپ هم لینوکس را

راه اندازی کرد، و در صورتی که حافظه رم

بالایی داشته باشید، سیستم بدون مشکل کار

خواهد کرد. اما اگر حافظه فیزیکی شما پر شد، در

این صورت سیستم کرش خواهد کرد و نمی تواند کار

دیگری انجام دهد. بنابراین استفاده از حافظه سوپ

توصیه می شود، به خصوص به این دلیل که

دیسک های سخت خیلی ارزان هستند.

سوال کلیدی این است که چه میزان فضا به سوپ

اختصاص بدهید. سیستم های قدیمی تر و یونیکسی

از جمله `Sun OS` و `Ultrix` نیاز داشتند حداقل دو

یا سه برابر حافظه اصلی را به عنوان حافظه سوپ

تعریف کنید، اما سیستم های مدرن امروزی به چنین

رقمی نیاز ندارند. اما در صورتی که قواعد زیر را رعایت

کنید، مشکلی در پیش نخواهید داشت:

۱- برای یک سیستم خانگی دو برابر حافظه اصلی

خود را به سوپ اختصاص دهید.

۲- برای سرور میزان اندکی سوپ کافی است

(حدود نیمی از فضای حافظه اصلی)

۳- برای کامپیوترهای قدیمی تر مثلا با حافظه

۲۵۶ مگابایت، تا حد امکان سوپ را افزایش دهید.

مدیریت فضای سوپ بخش بسیار مهمی در

استفاده و مدیریت لینوکس است و با یک

برنامه ریزی صحیح و استفاده درست از سوپ

کردن ها، می توانید از سیستمی سریع و با ریسک

خرابی پایین لذت ببرید. از این که چیز جدیدی

تجربه کنید نترسید.



حافظه با یک اولویت

داشته باشید، لینوکس

به صورت همزمان از این

حافظه ها استفاده می کند و این

باعث بهینه شدن عملیات می شود.

برای افزودن فضای سوپ اول باید آن

را آماده کنید. قدم اول برای این موضوع این

است که یک پارتنشی را کنار بگذارید و بعد آن را

به عنوان سوپ تعیین کنید. بنابراین با دسترسی روت

وارد شوید و دستور زیر را بنویسید:

```
fdisk -l /dev/hdb
```

توجه داشته باشید که `/dev/hdb` را با دستگاه

روی دیسک خود عوض کنید. خروجی باید چیزی

شبیه به مثال زیر باشد:

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/hdb1	None	2320	2434	859446	82	linux swap / Solaris

اگر پارتنشی به عنوان سوپ نشان نشده باشد،

باید بعد آن را با کمک دستور `fdisk` تغییر دهید و از

گزینه `t` استفاده کنید. البته حواستان باشد که

مطمئن باشید با کدام پارتنشی کار می کنید در غیر این

صورت ممکن است اطلاعات مهم خود را از دست

اخبار

سقوط ریچ

همان طور که همه پس از اولین تیزر بازی Halo Reach حدس می‌زدند، شماره جدید بازی هیلو قرار است داستان کتاب «سقوط ریچ» را روایت کند. این کتاب توسط اریک نایلوند نوشته شده و داستان تصرف سیاره ریچ توسط کاونت‌ها را روایت می‌کند. در این بازی بیش‌تر با ریشه سربازان اسپارتان آشنا می‌شویم و قرار است شش سرباز اسپارتان که «جوخه شریف» نام دارند قهرمان‌های اصلی بازی باشند. گفته می‌شود حال و هوا و تم داستانی بازی تاریک‌تر و سنگین‌تر از شماره‌های قبل هیلو خواهد بود.

فاینال فانتزی ۱۴ در حال آزمایش

وقتی اسکوئر انیکس در E3 اعلام کرد شماره بعدی فاینال فانتزی یک بازی آن‌لاین است و در سال ۲۰۱۰ منتشر می‌شود همه تعجب کردند. هفته گذشته اسکوئر از ورود بازی به مرحله بتانست خبر داد. در سایت رسمی فاینال فانتزی ۱۴ آمده که اسکوئر انیکس از کسانی که تمایل دارند به عنوان بتانستر فاینال فانتزی ۱۴ فعالیت کنند ثبت نام می‌کند. این آزمایش‌ها فعلاً فقط برای نسخه PC فاینال فانتزی ۱۴ انجام می‌شود و فعلاً معلوم نیست نسخه‌های کنسولی در چه وضعیتی هستند.

ملاقات با بازمانده‌ها

شماره دوم بازی Left4Dead توانست فروش خوبی در هفته‌های اول انتشار داشته باشد. حالا سازنده‌ها تصمیم دارند با بیرون دادن اولین محتوای قابل دانلود، محبوبیت L4D2 را بیش‌تر از پیش کنند. در این محتوای قابل دانلود جدید، یک سناریوی جدید به نام The Passing اضافه خواهد شد که پس از سناریوی Dead Center رخ می‌دهد و طی آن چهار بازمانده شماره اول L4D با چهار بازمانده قسمت دوم ملاقات می‌کنند. این محتوای قابل دانلود در اوایل سال ۲۰۱۰ برای ایکس‌باکس ۳۶۰ و PC قابل دسترس خواهد بود.



گست‌وگذار در ایتالیای قرن ۱۵

حقیقت تلخ است

ماجرا و دانستن این که دزمووند چه چیزی را می‌خواهد از خاطرات اتزیو بفهمد تبدیل به مهم‌ترین انگیزه شما برای تمام کردن بازی می‌شود.

روایت داستان مهم‌ترین پیشرفت اساسینزکرید ۲ نسبت به شماره اول است. جذاب‌ترین بخش داستان، قسمت «حقیقت» (The Truth) است که برای دانستن آن باید ۲۰ پیام مخفی سوژه شماره ۱۶ (یکی دیگر از کسانی که مانند دزمووند تحت آزمایش‌های دستگاه انیموس قرار گرفته و حقایقی از دنیا را در طول قرون مختلف درک کرده) را پیدا کرده و کشف رمز کنید. این کشف‌رمزها برای کسانی که به داستان «رمز داوینچی» علاقه داشته باشند بسیار آشناست. معماها ابتدا آسان هستند و سپس سخت می‌شوند و طراحان

معماها خودشان را محدود نکرده‌اند زیرا شما مجبور نیستید برای تمام کردن بازی حتماً این معماها را حل کنید.

مکانیک بازی کاملاً مشابه با شماره اول است که نه تنها نکته منفی‌ای محسوب نمی‌شود، بلکه جزو خوبی‌های بازی است. در عوض تعداد زیادی ماموریت و حرکات جدید برای اتزیو طراحی شده‌اند به طوری که تا پایان بازی احساس یکنواختی نمی‌کنید.

ماموریت‌های جدیدی مانند پرواز با ماشین پرنده داوینچی یا اسکوئر روزا در حالی‌که با قایق از

سید طه رسولی

دومین شماره از بازی اساسینزکرید نشان می‌دهد که برای یک بازی بزرگ چطور باید یک ادامه موفق ساخت. قسمت اول اساسینزکرید با یک داستان خوب و طراحی مرحله بی‌نظیر توانست توجه همه علاقه‌مندان به بازی‌های رایانه‌ای را جلب کند. سازنده‌ها به خوبی فهمیدند که برای ساختن شماره بعدی باید به چه چیزها بیش‌تر توجه نشان بدهند و حالا با یک بازی بسیار بهتر و کامل‌تر از قبل طرف هستیم که می‌تواند از همین حالا به عنوان یکی از نامزدهای اصلی کسب عنوان بهترین بازی سال محسوب شود.

اولین چیزی که در اساسینزکرید ۲ به چشم می‌آید، روایت بسیار کند و بعضی وقت‌ها کسل‌کننده اتزیو و نحوه تبدیل شدن او از یک بچه سوسول به یک قاتل حرفه‌ای است. اما برای قضاوت در مورد داستان بازی نباید به ماجراهای اتزیو بسنده کرد. اساسینزکرید ۲ به‌طور هم‌زمان، ۲ خط داستان را دنبال می‌کند. اولی سرگذشت اتزیو است و دومی داستان دزمووند و کشف رمز پیام‌های سوژه شماره ۱۶. پس از گذشت نیمی از بازی، تازه سرخ‌هایی از داستان کلی سری اساسینزکرید به‌دست می‌آورد و فهمیدن حقیقت



خیابان‌های ونیز عبور می‌کند بسیار هیجان انگیز و جذاب هستند. از پا درآوردن هدف‌ها دیگر به راحتی قبل انجام نمی‌شود. پیش از کشتن هر نفر باید کلی پیش‌نیاز برآورده و بستر مناسب برای حمله و فرار را آماده کنید.

اتزیو از همه لحاظ مانند الطائر است و از او کم و کسر ندارد. اما تفاوت اصلی اتزیو با جد قرن دوازدهمی‌اش این است که اتزیو تنهایی و مخفیانه کار نمی‌کند. در طول بازی برای نفوذ به قلمرو دشمن و یا رسیدن به هدف باید از کمک دوستان اتزیو استفاده کنید. البته اگر

بازی‌های کلاسیک هنوز طرفدار دارند

دوبعدی بهتر است

مسابقه‌ای و استراتژی هم ماریو باشد این بازی‌ها خوب هستند. بازی «برادران سوپر ماریو جدید» که برای کنسول دستی DS ساخته شده به خوبی، همان بازی دوبعدی قدیمی را با ظاهر مدرن عرضه کرد و یک بازی کاملاً موفق بود. حضور بعدی ماریو در یک عنوان کاملاً سه بعدی و جذاب به نام «ماریو گالا کسی» رقم خورد که در زمان خودش باعث گیج رفتن سر خیلی‌ها شد! حالا باز هم ماریو و دوستانش را در فضایی کلاسیک و قدیمی می‌بینیم.

برای بازی کردن سوپر ماریو جدید باید دسته Wii را همانند دسته‌های کلاسیک NES به دست بگیرید. یک سری از حرکات ماریو با تکان دادن دسته انجام می‌شوند و باید مواظب باشید دسته را از شدت هیجان خیلی حرکت ندهید چون ممکن است باعث حرکات اضافی و مشکلات احتمالی بشود.

سوپر ماریو جدید Wii از همان سبک گرافیکی و روند بازی نسخه DS بهره می‌گیرد، با این تفاوت که حالا می‌شود ماریو را به صورت چند نفره هم بازی کرد. روند بازی طوری است که تا وقتی حتی یک نفر زنده باشد، مراحل مانند قبل



مراحل بسیار زیبا و متنوع هستند. / تصویر: ign.com

ماریو و دوستانش از جمله قهرمان‌هایی هستند که هیچ فرقی نمی‌کنند آن‌ها را در یک بازی دوبعدی ببینیم یا سه بعدی؟ حتی اگر در بازی‌های نقش‌آفرینی،

بازی خورها

داریم نمی‌شود به‌طور یقین هیچ بازی‌ای را انتخاب کرد. اساسینزکرید ۲ همانقدر خوب بود که Call of Duty و حتی سوپر ماریو جدید!

اجرای سوپر ماریو جدید Wii کمی مشکل دارد، مخصوصاً اگر نسخه PAL آن را تهیه کرده باشید. برای اجرا یا باید از اجراکننده‌های تحت USB کمک بگیرید و یا بروید نسخه جدید NTSC UC آن را پیدا کنید. این سوال را خیلی‌ها از جمله آقای مصطفی مرادی پرسیده بودند. آقای آرش بخشی، نسخه PC اساسینزکرید ۲ هنوز

سلام. خوشحالم که باز هم در قالب ستون بازی خورها می‌توانیم به شما سلام کنیم و با شما باشیم. همان طور که می‌بینید تعطیلی روزهای یکشنبه در هفته‌های اخیر کم‌نبوده و همین جوری ما از بازی‌های جدید عقب افتاده بودیم حالا یکی دو تعطیلی هم باعث شده نتوانیم خودمان را به تاریخ روز برسانیم. به‌رحال این هفته بالاخره نوبت به اتزیو و شماره دوم بازی اساسینزکرید رسید. از همین حالا دعوا برای انتخاب بهترین بازی‌های سال آغاز شده است اما از آن جایی که هنوز تا پایان سال ۸۸ زمان

بازی هفته

خاطرات شکسته

از حالا تا یک ماه آینده نباید انتظار بازی‌های خیلی معروف را داشت. اگر اهل بازی‌های اکشن سوم شخص دنیای باز هستید، حتما بازی *The Saboteur* را امتحان کنید که برای همه پلتفرم‌های نسل جدید منتشر شده و بازی خوبی است. طرفداران سبک اکشن - ماجراجویی سوم شخص حتما شماره دوم لگو ایندیانا جونز را امتحان کنید که پشت ظاهر کودکانه و بامزه‌اش روند بازی لذت بخش و سرگرم کننده‌ای وجود دارد. بازسازی بازی ساینت هیل در قالب *Shattered Memories* برای Wii به بازار آمده که عنوان فوق العاده خوبی است. البته Wii بازها می‌توانند یک *Call of Duty* جدید هم بازی کنند که کم‌تر این عنوان را روی پلتفرم‌های نیتندو دیده‌ایم. بهترین بازی‌ای که برای کنسول‌های دستی می‌توان پیدا کرد افسانه زلدا *Spirit Tracks* است که آن را به همه DS بازها توصیه می‌کنیم.

اولین بسته مکمل بازی سرزمین‌های مرزی به نام *The Zombie Island of Dr Ned* هم برای دانلود پیدا می‌شود.

بازی موبایل

موبایل را سوراخ نکنید

بازی دارت یکی از بازی‌های خانگی محبوب است که در دسرهای زیادی دارد. مثلا معمولا دیوار کنار تخته دارت پر می‌شود از سوراخ‌های ریز و درشت که باعث مشکلات زیادی با صاحبخانه خواهد شد! برای دچار نشدن به این معضل می‌توانید یک نسخه از بازی *PDC World Darts Championship* را روی گوشی همراه خود نصب کنید. روند بازی چندان پیچیده نیست. ابتدا باید نشانگر را روی نقطه دلخواه ببرید و سپس کلید ۵ را بزنید تا روند هدف‌گیری آغاز شود. فشار



دوباره این کلید در هنگامی که دایره ظاهر شده در مرکز قرار بگیرد یعنی پرتاب شما به هدف خواهد نشست. هرگونه انحرافی در نشانه‌گیری باعث خطا در پرتاب خواهد شد. این بازی را می‌شود به صورت چند نفره (هر نوبت یک نفر پرتاب را انجام می‌دهد) هم بازی کرد. در بخش یک نفره می‌توانید در تورنمنت‌های جهانی شرکت کرده و با قهرمان‌های دارت دنیا آشنا بشوید.

اساسینز کرید ۲ را بهترین بازی سبک پلتفرم‌ر حال حاضر دانست. هیچ‌گاه بالا رفتن از دیوارها، دویدن روی لبه‌ها و تاب خوردن از میله‌ها به این خوبی و روانی در یک بازی رایانه‌ای وجود نداشته است. خوشبختانه این حرکات روان و خوش دست مانند قسمت اول اساسینز کرید در خیابان‌ها و برج‌های تکراری شهر محدود نشده‌اند. حالا سازنده‌ها شش مرحله کاملا جدید برای شما در نظر گرفته‌اند که در معبد‌های زیرزمینی رخ می‌دهد و روند بازی تبدیل می‌شود به یک توم ریدر یا شاهزاده فارس. مراحل گشت و گذار در مقبره‌های اساسین به خوبی، خوش دست بودن و روان بودن کنترل اتریو را به رخ می‌کشد.

دیگر جا برای تعریف و تمجید از گرافیک بازی و حرکات طبیعی چهره کاراکترها وجود ندارد. همه چیز از منوهای دینامیک گرفته تا نورپردازی و انیمیشن مبارزه‌ها زیبا و چشم‌نواز هستند. یادتان باشد فنون ویژه مبارزه با سلاح‌های سنگین را از استاد جنگ‌های تن‌به‌تن در ویلای اتریو یاد بگیرید.

اساسینز کرید ۲ یک دنباله بسیار خوب برای یک بازی عالی است. تقریبا هر چیزی که به بازی اضافه شده، تاثیر زیادی در بهبود روند آن گذاشته است. پایان داستان موفق می‌شود شوک بسیار بزرگی به مخاطب وارد کند به طوری که لحظه‌شماری برای ساخته شده شماره بعد و دانستن ادامه ماجرا شروع شده است. ببینیم در شماره سوم آیا بالاخره داستان به زمان حال می‌رسد یا هنوز باید در گذشته به دنبال راز سبب بهشتی بگردیم؟

روند بازی نسبت به شماره‌های اخیر ماریو مشکل‌تر است. تعداد سکویهای متحرک و دشمن‌ها بسیار بیش‌تر از قبل شده و برای گرفتن همه سکه‌های مخفی و بازکردن مراحل جدید، کار دشواری را در پیش دارید. مراحل پایانی و به خصوص غول آخر بازی، واقعا رس پلتفرم بازهای حرفه‌ای را می‌کشند اما اگر بازی را به صورت چند نفره انجام بدهید و همه‌باهم هماهنگ باشند، تمام کردن این مراحل واقعا لذت بخش است.

یکی از بخش‌های جالب سوپر ماریو جدید *Wii*، فیلم‌هایی است که سازنده‌ها از بازی کردن خودشان برای شما تهیه کرده‌اند. این فیلم‌ها برای بیش‌تر مراحل تهیه شده‌اند و با نگاه کردن آن‌ها می‌توانید روش‌های فوق‌العاده‌ای برای تمام کردن مراحل ببینید.

نحوه پیدا کردن بعضی از راه‌های مخفی و گرفتن نوبت‌های بی‌نهایت از جمله چیزهایی هستند که در این فیلم‌ها یاد می‌گیرید.

سوپر ماریو جدید *Wii* را بدون اغراق می‌توان بهترین بازی ماریو دوبعدی ساخته شده نامید. تعداد زیاد مراحل و سخت بودن آن‌ها، گرافیک زیبا و قابلیت چند نفره شدن از جمله خصوصیات منحصر به فرد سوپر ماریو جدید هستند که باعث شده‌اند جزو بهترین بازی‌های کنسول *Wii* باشد. این بازی را به هیچ وجه از دست ندهید.



اتریو و سولان ماهی دارد / تصویر: ign.com

تاثیر بگذارد، برای درآوردن روند بازی از یکنواختی و ایجاد کرم در بازی‌کننده، طراحی شده‌اند! اگر کرم جمع کردن همه لباس‌ها و تابلوهای نقاشی به نتان بیفتد حالا حالاها باید در ونیز و فلورانس بچرخید و ماموریت انجام بدهید! پیدا کردن صندوق‌های حاوی پول، پرها و مجسمه‌های خدایان یونانی از جمله کرم‌های دیگری هستند که فقط برای کشاندن دوباره شما به کوچه پس‌کوچه‌های ایتالیای قرن پانزدهم در بازی گذاشته شده‌اند.

از نظر حرکات آکروباتیک و سکوبازی باید

دلنان بخواهد می‌شود اساسینز کرید ۲ را همان طور مخفیانه و تک نفری مانند شماره اول بازی کرد. اگر نه می‌شود برای انجام هر کاری از دوستانی که در همه گوشه و کنار شهر منتظر یاری رساندن به اتریو هستند کمک گرفت، بازی این انتخاب را به شما واگذار کرده است.

از دیگر ویژگی‌های جدید اساسینز کرید ۲، امکان جمع‌آوری پول و خرید کردن است. خرید آیتیم‌های مختلف از قبیل سلاح‌ها، تابلوهای نقاشی یا لباس‌های جدید بیش‌تر از این که روی گیم‌پلی

پیگیری می‌شوند. به این ترتیب اگر یکی از نفرات کم‌تری نسبت به بقیه داشته باشد می‌تواند صبر کند تا بخش‌های مشکل‌تر مرحله را دیگران تمام کنند و بعد به بازی برگردد. نفرهایی که یک نوبت از دست بدهند داخل یک حباب به مرحله بازی می‌گردند و تا وقتی دیگر یاران‌شان این حباب را ترک‌کنند وارد بازی نخواهند شد.

یکی از نکات جالب سیستم چند نفره بازی کردن ماریو این است که در بخش داستانی به همه اجازه می‌دهد سکه‌ها را به صورت مشترک جمع‌آوری کنند. به این ترتیب هر وقت مجموع سکه‌ها از ۱۰۰ تجاوز کرد، یک نوبت به همه اضافه می‌شود. اگر بخواهید برای جمع کردن سکه‌ها رقابت کنید، باید وارد حالت *Coin Battle* شوید که هیجان خاص خودش را دارد.

کاراکترهای اصلی در بازی چند نفره می‌توانند با هم تعامل داشته باشند. کاراکترها می‌توانند روی سر هم بپرند، همدیگر را هل بدهند و یکدیگر را پرت کنند.

برای گرفتن بعضی از راه مخفی‌ها به این قبیل همکاری‌ها نیاز دارید. اما در بیش‌تر اوقات باید مواظب باشید سر راه هم دیگر را نگیرید. عدم هماهنگی بین دو بازی‌کننده می‌تواند باعث شود در هنگام انجام یک پرش ساده و معمولی، کاراکترها به هم گیر کرده و هر دو داخل چاله بیفتند.

به شما هم خبر می‌دهیم. تا حالا فقط معلوم شده داستان بین قسمت اول و دوم رخ می‌دهد و هیچ ربطی به فیلم ندارد.

آقای رواقی، در سبک بازی *Mystery Case Files* می‌توانی بازی‌های سری *Mystery P.I.* را بازی کنی که تعدادشان هم زیاد است. سیاوش عبدالهی عزیز، بازی *NFS: Nitro* منحصر به کنسول *Wii* است و برای پلتفرم‌های دیگر منتشر نشده است. تا هفته آینده خدا نگهدار.

آنریل انجین ۳ مفتی شده بر روی دانلودش کنید. به هر حال با مدتی سروکله زدن با انجین و مطالعه راهنماهای آن لاین می‌شود به جایی رسید.

آقای مسعود امیرخانی از شاهین شهر، این طوری که نمی‌شود بگوییم مشکل چیست اما قبل از رفتن پیش متخصص، اول مطمئن شوید ویندوز و درایور کارت گرافیک درست و به روز هستند. آقای رافعی، خیال‌تان راحت باشد به محض این‌که اطلاعات جدیدی از شاهزاده پارس جدید پیدا کردیم

نیامده و حالا حالاها منتظرش نباش. هنوز یکی دو ماهی تا انتشار این بازی باقی مانده است.

آقای محسن کمالی، درست می‌گویید آدم یا باید نویسنده باشد یا خوش‌قول! البته حالت سومی هم دارد: بازی خور! در مورد موتورهای پایه برای بازی‌سازی، مطلب زیاد هست اما اگر بخواهیم مفصل بگوییم جا نداریم و اگر بخواهیم خلاصه بگوییم آن‌چنان مفید نخواهد بود. اما فعلا که



بخش نخست

نگاهی به کارکردهای شبیه‌سازی در ایجاد واقعیت مجازی

آلیس در سرزمین IT

به دانشجویان و پزشکان جوان کمک می‌کند تا موقعیت‌های بیمارستانی را در یک موقعیت مجازی بشناسند. شبیه‌سازهای درمانی به‌طورگسترده در حال توسعه و کاربرد هستند تا روش‌های درمان، تشخیص و همچنین اصول پزشکی و تصمیم‌گیری به پرسنل بهداشتی، آموزش داده شود. دامنه شبیه‌سازهای درمانی، بیشتر آموزش‌ها را در برمی‌گیرد، از خون‌گیری گرفته تا جراحی لاپاراسکوپی و حتی مراقبت از بیمار ضربه مغزی شده و نخاعی را. بسیاری از شبیه‌سازهای درمانی دارای یک رایانه هستند که به یک ماکت پلاستیکی یا آناتومی مشابه واقعی متصل است. بعضی از این دستگاه‌ها دارای شبیه‌سازهای گرافیکی رایانه‌ای برای تصویربرداری هستند مانند پرتو ایکس یا سایر تصویرنگاران پزشکی. طرف دیگر شبیه‌سازهای بیمار، یک مانکن انسان‌نما است که می‌تواند به داروهای تزریق شده واکنش نشان دهد و حتی می‌تواند با تزریق اشتباه بمیرد ولی جای نگرانی نیست چون شخص متوفی، پلاستیکی است. برخی از شبیه‌سازهای پزشکی از طریق شبکه اینترنت قابل گسترش هستند و می‌توانند محیط درمان را حتی روی وب بازسازی کنند. این شبیه‌سازی تحت وب، نوع عملی آن یعنی جراحی از راه دور را ممکن می‌کند. در جراحی از راه دور^۸ بیمار در یک سوی جهان و جراح در سوی دیگر جهان توسط رایانه و ربات اتاق عمل، بیمار را جراحی می‌کند. این کار چندین بار به‌صورت عملی انجام شده و تقریباً بسیاری از پزشکان را با این محیط آشنا کرده است.

پی‌نوشت‌ها

1. Simulation
2. Conceptual modeling
3. Software analysts
4. Virtualization
5. Object oriented simulation
6. Role Playing
7. Clinical simulation
8. Tele surgery

منابع

- [1] Virtual Reality: a word definition from the wikipedia computer dictionary[online]
- [2] Understanding Virtual Reality: Interface, 2. William R. Application, and Design, by Sherman & Alan B. Morgan Kaufmann, 2003, ISBN 1-55860-353-0
- [3] Larry Rosenblum, Michael Macedonia, "Teaching Communication Skills with Virtual Humans", IEEE Computer Graphics and Applications, pp. 10-13, 2006.
- [4] <http://www.iranmemag.com>
- [5] <http://www.irandoc.ac.ir>

هزینه این کار استفاده می‌شود و بیشترین کاربرد را در آموزش پرسنل اجرایی و یا نظامی دارد. این نوع شبیه‌سازی علاوه بر کم کردن هزینه‌های مادی یک آموزش از خطرات احتمالی آن نیز مبرا است و می‌توان آن را در موقعیت‌های بسیار خطرناک و یا پرهزینه به‌کاربرد. این کار به نوآموزان اجازه می‌دهد از امکانات یک تجربه عملی برخوردار شوند. برای تمام مسوولان آموزش دوره‌های عملی این واقعیت مسجل است که خطا کردن، لازمه یک آموزش است ولی تا قبل از تولید امکانات شبیه‌سازی آموزش، این دوره‌ها بسیار با احتیاط برگزار می‌شد و تلفات و صدمات آن راه را برای ادامه کار ناهموار می‌کرد. این اتفاق در آموزش‌های نظامی بسیار رخ می‌داد و از طرفی هزینه این آموزش‌ها



عکس: ژورد پرسن

بسیار گران تمام می‌شد. نمونه اصلی این شبیه‌سازی، شبیه‌سازی ایفای نقش^۶ و یا تعاملی است که در آن فرد با تجهیزات شبیه‌سازی شده و یا با تجهیزات فیزیکی در یک محیط شبیه‌سازی شده کار می‌کند. نمونه بارز آن اتاق شبیه‌ساز پرواز برای خلبانان است که در آن به‌جای شیشه هوی‌ایما یک ماینیور قرار دارد و تمام ادوات نیز به رایانه مرکزی متصل هستند و دقیقاً همان محیط واقعی را برای خلبان شبیه‌سازی می‌کنند.

شبیه‌سازی‌های درمانی

هیچ‌کس تمایل ندارد هنگام بیماری توسط یک تازه‌کار که هیچ چیزی از بیمار و بیمارستان نمی‌داند تحت درمان قرارگیرد. شبیه‌ساز درمانی^۷ و بیمارستانی

برای وارد شدن به دنیای مجازی‌سازی ابتدا بهتر است دو مفهوم را در نظر داشته باشید:

- ۱- مجازی‌سازی^۴ عبارت است از تبدیل یک واقعیت فیزیکی و یا منطقی به نرم‌افزار و یا یک محیط سه بعدی.
- ۲- شبیه‌سازی عبارت است از ایجاد یک نمونه مشابه از چیزی که هم می‌تواند واقعی باشد و هم خیالی. (در مجازی‌سازی هدف ایجاد یک نمونه دیجیتال از یک موجودیت است، اما در شبیه‌سازی هدف ایجاد یک نمونه ساده‌تر به کمک محیط و ابزار دیجیتال است که ممکن است تماماً هم دیجیتال شود.)

دسته‌بندی و کاربردهای شبیه‌سازی

شبیه‌سازی شیء^۵، به گونه‌ای شبیه‌سازی اطلاق می‌شود که در آن اشیای مدل شده به جای شیء واقعی

جایگزین می‌شوند. این روش برای مدل‌سازی و معمولاً قبل از دیجیتالی شدن استفاده می‌شود. اجسام فیزیکی اغلب به این خاطر استفاده می‌شوند که کوچک‌تر و ارزان‌تر از نمونه حقیقی هستند. مانند استفاده از یک مکعب برای مدل کردن یک ساختمان. نمونه دیگر این شبیه‌سازی نمونه تعاملی است که در آن یک موجودیت متحرک مانند انسان یا یک سیال مانند خودرو و جود دارد و در آن اشیای بر طبق موقعیت شیء اصلی تغییر می‌کنند.

شبیه‌سازی و آموزش

نیازی نیست تمام پرسنل را برای یک دوره آموزش اداری یا خلبانی و یا حتی فضاوردی به مکان واقعی منتقل کنید. شبیه‌سازی آموزشی اغلب برای کم کردن

سعید نوری آزاد

چند وقت پیش میان میلیون‌ها کلیپ اینترنت پرسه می‌زدم که به نمایشگاهی از دستاوردهای فنی در ژاپن رسیدم، دیدن خانمی که در حال شرح محصولات غرفه است چیز عجیبی نبود، اما شنیدن توضیحات درباره نوع کارکرد بدن و نوع عکس‌العمل خود آن خانم از زبان خودش و در میان جمع چیز معمولی نبود، وقتی بیشتر دقت کردم متوجه شدم آن خانم در حال تشریح مراحل طراحی ساخت بدن خود است، تازه فهمیدم آن خانم یک روبات است. مرزهای محدودیت‌های دیروز و امروز به سایه تبدیل شده‌اند و اگر بخواهیم دنیای فناوری اطلاعات را به بخش‌های محتوایی تقسیم کنیم قسمت بزرگی از نرم‌افزارها را باید داخل یک دایره بزرگ قرار داده و روی آن بنویسیم: شبیه‌سازی. چرا که آنها سعی دارند دنیای واقعی و افعال فیزیکی که شامل کارهای روزمره ما می‌شود را در فضای دیجیتال بازسازی کنند. در تعریف، ساختن نمونه‌ای از چیزی که دارای مشخصه‌های اصلی همان شیء باشد را شبیه‌سازی گویند. در دنیای رایانه نیز همه چیز شبیه‌سازی می‌شود، از ساختمان و ساختمان‌سازی گرفته تا پزشکی و جراحی و تصادفات. دامنه این علم به این چیزها ختم نمی‌شود و یک سر آن مستقیم به خیالات و آرزوها وصل است و یا بهتر بگوییم به رویاهای آدمی. با شبیه‌سازی می‌توان از پشت رایانه روی ماه بلکه روی تمام سیاره‌ها فرود آمد، هر نوع ماشینی را سوار شد و به بیشتر نقاط دلخواه سفر کرد. حتی می‌توان عمق تاریخ را با آن کندوکاو کرد. شاید بزرگترین تاثیر فناوری رایانه بر زندگی بشر همین شبیه‌سازی محیط‌های فیزیکی باشد چرا که با این فناوری کارهای ناممکن ممکن شده و راه‌های بسیاری برای طراحان، ساخته و پرداخته گردیده است. با نگاهی به گوشه‌هایی از این علم، به توضیح مختصری درباره کاربرد نرم‌افزارها و دنیای دیجیتال خواهیم پرداخت.

شبیه‌سازی نه یک محصول بلکه یک فرآیند برای تولید محصول است که امکان تبدیل نمونه‌های واقعی و یا خیالی به نمونه‌های رایانه‌ای را فراهم می‌کند. به‌طور خلاصه می‌توان گفت راه رسیدن به یک مدل رایانه‌ای از مدل‌سازی مفهومی^۲ می‌گذرد که این کار در تخصص تحلیل گران نرم‌افزار^۳ و برنامه‌نویسان است. در شبیه‌سازی می‌توان موقعیت‌های واقعی را دید و موقعیت‌های احتمالی را نیز پیش‌بینی کرد. البته نمونه‌هایی وجود دارد که کاملاً مجازی نیست و تا حدودی زوایای فیزیکی دارد اما تمام انواعی که به‌کار برده می‌شود می‌تواند^{۱۰} درصد مجازی باشد.

حاکمیت فناوری اطلاعات بنگاه‌های مخابراتی و طراحی و توسعه مدل عرضه خدمات الکترونیکی در بنگاه‌های مخابراتی حاصل می‌گردد. گفتنی است مرکز تحقیقات مخابرات ایران، با توجه به بحث خصوصی‌سازی شرکت‌های مخابراتی و ضرورت تعامل این شرکت‌ها با یکدیگر و همچنین نیاز وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات به تعریف یک الگو و چارچوب مرجع همسان معماری سازمانی به‌منظور توسعه ارتباطات (شامل بخش‌های ارتباط با مشتریان، ارتباط با اپراتورهای دیگر و ارتباط با نهادهای حاکمیتی) در مجموعه شرکت‌ها و اپراتورهای مخابراتی تحت پوشش خود، پروژه «ارائه مدل مرجع معماری سازمانی برای بنگاه‌های مخابراتی» را انجام داده و هم‌اینک نتایج و گزارش‌های حاصله آماده بهره‌برداری است.

مدل معماری سازمانی برای بنگاه‌های مخابراتی ارائه شد

ساختارزدایی بخش ممکن می‌سازد. این مدل بر اساس ساختار مطلوب بخش و بر پایه اصول و سیاست‌های چشم‌انداز بیست ساله کلی نظام و سیاست‌ها، راهبردها، برنامه‌های کلان بخش مخابرات تدوین شده است. این گزارش می‌افزاید، با به‌کارگیری و عملیاتی کردن مدل ارائه شده برای بنگاه‌های مخابراتی، مزایای کلیدی از جمله بهره‌گیری از یک الگوی مرجع برای طراحی و توسعه معماری سازمانی، تعریف نقش بالقوه فناوری اطلاعات در بنگاه‌های مخابراتی و روش ارزیابی موفقیت آن، طراحی وضعیت مطلوب معماری سازمانی و فناوری اطلاعات در بنگاه‌های مخابراتی و روش گذار به آن، طراحی و پیاده‌سازی مدل

مدل مرجع معماری سازمانی بنگاه‌های مخابراتی با هدف ارائه الگویی فراگیر برای طراحی و پیاده‌سازی معماری سازمانی شرکت‌ها و اپراتورهای مخابراتی در مرکز تحقیقات مخابرات ایران تهیه شد. به‌گزارش روابط عمومی مرکز تحقیقات مخابرات ایران، مدل ارائه شده چگونگی سازگاری فرآیندهای کسب‌وکار، مسوولیت‌ها، خدمات، کاربردها، زیرساخت فناوری اطلاعات و ... برای وضعیت موجود و گذار به وضعیت مطلوب بنگاه‌های مخابراتی را به‌نمایش می‌گذارد. بنا بر این گزارش، مدل مذکور یک مدل فراگیر بوده که طراحی معماری سازمان را بر اساس سیاست‌های آزادسازی، خصوصی‌سازی و



روش های سنتی معامله در بستر تجارت الکترونیکی

مزایده الکترونیکی

دکتر مریم ابراهیمی

مزایده، روشی بازاری است که در آن فروشنده، فروش محصولی را پیشنهاد می دهد و خریداران نیز مبالغی را برای خرید آن محصول پیشنهاد می دهند و برای خرید محصول با یکدیگر رقابت می کنند تا قیمت نهایی مشخص شود. مزایده، روشی در تجارت است که عمر طولانی دارد و در برخی زمان ها، مانند تصمیم به فروش سریع محصول، استفاده می شود [۱].

اینترنت، زیرساختاری را برای اجرای مزایده ها با هزینه ای کمتر، تعداد بیشتری از خریداران و فروشندگان و محصولات بیشتر فراهم می کند. اشخاص حقیقی و حقوقی می توانند در این نوع تجارت الکترونیکی در حال گسترش وارد شوند.

مزایده الکترونیکی^۱ مانند مزایده های سنتی است؛ با این تفاوت که در بستر اینترنت و به کمک کامپیوتر قابل انجام است. مزایده الکترونیکی، چندین سال بر شبکه های با دسترسی محلی (LAN) انجام می شود و در سال ۱۹۹۵، روی اینترنت نیز اجرا گشت [۱].

یکی از ویژگی های اصلی مزایده ها، آن است که قیمت ها بر اساس رابطه عرضه و تقاضا در زمان تغییر می کنند که این خاصیت، قیمت گذاری پویا نامیده می شود. این درحالیست که قیمت های کاتالوگ ها ثابت است. قیمت گذاری پویا را بر اساس تعداد خریداران و فروشندگان درگیر تبادل، به چهار دسته طبقه بندی کرده اند که در شکل ۱ نشان داده شده است.

در دسته (یک) فروشنده - یک خریدار، هر گروه درگیر تبادل، می تواند برای تغییر قیمت از روش های مذاکره، چانه زنی یا تهاوت^۲ استفاده کند. قیمت نهایی از طریق قدرت چانه زنی، عرضه و تقاضا در بازار محصول و فاکتورهای محیطی کسب و کار تعیین

یکی	مذاکره تهاوت چانه زنی	حراج معکوس
فروشندگان	تبادلات پویا	حراج پیش رو
زیاد	خریداران	یکی

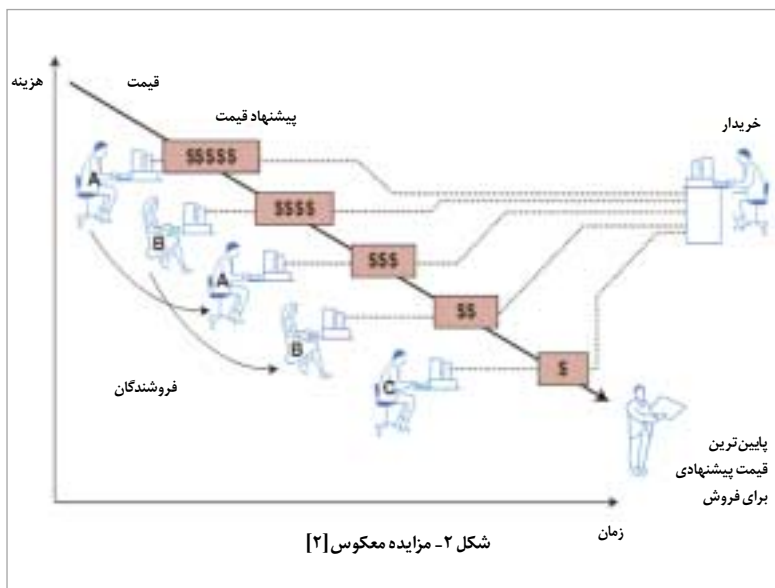
شکل ۱- انواع قیمت گذاری پویا [۲]

می شود [۱].

در دسته (یک) فروشنده - تعداد بالقوه زیاد خریدار، فروشنده از مزایده پیش رو برای ارائه محصول به خریداران متعدد استفاده می کند. در مزایده پیش رو، محصولی به خریداران پیشنهاد

می شود. روش های دیگری نیز در این دسته از قیمت گذاری استفاده می شود. به عنوان مثال در روشی که به آن مزایده با پیشنهاد خرید پوشیده^۳ می گویند؛ خریدار، تنها یک بار، پیشنهاد خرید می دهد. این روش نیز دارای دسته بندی هایی است. به عنوان مثال در دسته اولین قیمت، آن محصول، به فردی که بالاترین قیمت را مطرح می کند؛ هدیه داده می شود و در دسته دومین قیمت، آن محصول، به فردی که دومین و بالاترین قیمت را پیشنهاد می دهد؛ هدیه داده می شود که این دو دسته را مزایده ویکری^۴ نیز می نامند. در روشی دیگر از مزایده به نام مزایده ساکت^۵، خریداران نمی دانند که چه کسی پیشنهاد خرید می دهد و چه قیمتی را مطرح می کند [۱].

در دسته (یک) خریدار - تعداد بالقوه زیاد فروشنده، خریدار از طریق مزایده معکوس قابل انجام است. در این روش، عرضه کنندگان، پیشنهادهای خود را درباره قیمت محصولات مطرح می کنند. در این روش، قیمت خرید، به طور متوالی کاهش می یابد و محصولات با کمترین قیمت خریداری می شوند. در این روش، هنگامی که درخواست مظنه قیمت برای محصولات تهیه شد؛ فروشندگان و عرضه کنندگان، پیشنهادهای را به صورت الکترونیکی ارسال می کنند [۱].



شکل ۲- مزایده معکوس [۲]

به عنوان مثال شرکت اینگرام میکرو، سایتی را برای فروش مستقیم ابزارهای کامپیوتری به نام blocktx.com، طراحی کرده است.

مزایده در سایت شرکت: تعداد زیادی از شرکت ها، امکانات انجام مزایده را روی سایت خود ایجاد کرده اند. شرکت دل با سایت dellauction.com از این نوع است.

مزایده های کسب و کار - به مشتری (B2C) و مشتری - به مشتری (C2C)، معمولاً به گونه مزایده پیش رو هستند. دسته بندی هایی برای این گونه

در دسته (چند خریدار - چند فروشنده)، خریداران و قیمت های پیشنهادی آنان با فروشندگان و قیمت های درخواستی آنان تطبیق داده می شود و بر اساس قیمت های پیشنهادی و درخواستی و تعامل پویای خریداران با فروشندگان قیمت نهایی تعیین می شود [۱].

مزایده های نوع کسب و کار - به کسب و کار (B2B)، معمولاً به صورت مزایده پیش رو و معکوس وجود دارند. در عمل چهار نوع مزایده نوع کسب و کار - به کسب و کار وجود دارد که عبارتند از [۳]:

مزایده های مستقل: شرکت های

مزایده های مستقل، از یک مزایده گر ثالث، جهت ایجاد سایت و فروش محصولات خود استفاده می کنند. نمونه هایی از این مزایده گران ثالث عبارتند از:

imxexchange.com, fairmarket.com
auctiongate.com, ebay.com/business

مزایده های کالایی: در این نوع مزایده ها، بسیاری از فروشندگان و خریداران در سایت مزایده گر ثالث، تولیدات حجیم مانند مس، نفت خام و... را خرید و فروش می کنند. نمونه هایی از این مزایده گران عبارتند از: fastparts.com, metalsite.net.

مزایده های خصوصی: برخی از شرکت ها با حذف واسطه ها، تولیدات خود را به صورت مستقیم برای خریداران به مزایده می گذارند.

مزایده ها تعریف شده است که عبارتند از [۳]:

مزایده تخصصی: نمونه این مزایده، سایت ebay.com است که این شرکت، ابتدا فعالیت خود را با ارائه خدمات به گردآورندگان تمبر، عروسک، اسباب بازی و... شروع کرد.

پس از آن، فعالیت های خود را به سایر تجارت های بزرگ نیز گسترش داد. بر این اساس، صدها هزار کالا را به چند دسته مزایده تقسیم کرده و در هر دسته، مزایده تخصصی انجام می دهد. به علاوه، این شرکت، خدمات پشتیبانی از قبیل پرداخت، بیمه، حمل و نقل و تحویل کالاها را نیز انجام می دهد.

مزایده های اتومبیل: سایت هایی از قبیل autoweb.com و autobytel.com مزایده های انواع اتومبیل را انجام می دهد. شرکت مانهایم^۵ با سایت manheim.com، امکان مزایده خودروهای جدید و دست دوم را فراهم ساخته است.

مزایده های هنری: به عنوان نمونه سایت onlineart.com، امکان مزایده کارهای هنری را فراهم ساخته است.

مزایده های هواپیمایی: مانند سایت امریکن ایرلاین، با آدرس aa.com، امکان مزایده بلیت های مسافرتی خطوط هوایی را فراهم ساخته است.

پی نوشت ها

1. Electronic Auction (e-Auction)
2. Bartering
3. Sealed-bid auction
4. Vickrey auction
5. Manheim

منابع

- [1]. Turban E., King D., Lee J. and Viehland, D., "Electronic commerce, a managerial perspective", Pearson Prentice Hall, 2004.
- [2]. wps.prenhall.com/wps/media/objects/260/.../Turban-Appendix2A.pdf.
- [3]. Turban E., Mclean E. and Wetherbe J., "Information technology for management: transforming business in the digital economy", John Wiley & Sons, Inc., 2002.

شبکه بی سیم خانگی امن

دستگاه‌هایی با چه آدرس‌های مکی به آن‌ها متصل هستند. به همین ترتیب، اگر دستگاهی به شبکه خود متصل کرده‌اید که آدرس مک آن را می‌دانید، حتماً پس از اتمام اتصال تمام قطعات، این آدرس‌های مک را به عنوان تنها دستگاه‌هایی که قابلیت دسترسی به شبکه داخلی را دارند، معرفی کنید.

۵- پنهان‌سازی

در شبکه‌های وای‌فای، اکسس‌پوینت معمولاً نام شبکه را اعلام می‌کند. این ویژگی به این دلیل طراحی شده است که استفاده‌های تجاری را بتوان به سادگی انجام داد و هر کس برای اتصال به یک شبکه عمومی، مجبور نباشد همه تنظیمات آن را دستی وارد کند. این ویژگی برای شبکه‌هایی است که مشتریان آن بارها به شبکه وارد می‌شوند و از آن خارج می‌شوند. خوشبختانه اکسس‌پوینت‌ها این قابلیت را دارند که نام خود را اعلام نکنند و پنهان‌سازی کنند.

۶- وصل نشدن

اگر لپ‌تاپ خود را روشن کردید و دیدید یک شبکه بدون امنیت وجود دارد، تا حد امکان به آن متصل نشوید. چرا که سیستم خود را در معرض ریسک زیادی قرار خواهید داد و تمام اعضای آن شبکه بدون اطلاع شما ممکن است به سیستم‌تان دسترسی پیدا کنند.

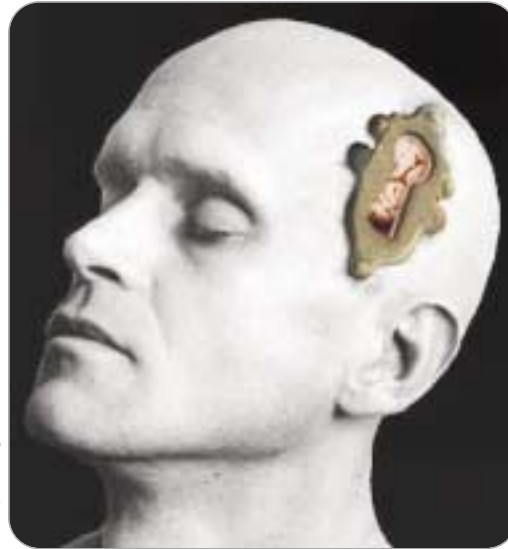
۷- دریافت آی‌پی ثابت

بیشتر شبکه‌های خانگی با آی‌پی دینامیک کار می‌کنند. فناوری DHCP به هر حال آسان‌ترین فناوری راه‌اندازی شبکه است. متأسفانه این فناوری به سود مهاجمان شبکه شما هم تمام خواهد شد چون می‌توانند به سادگی یک آدرس آی‌پی معتبر دریافت کنند. اگر DHCP را خاموش کنید و بعد به هر سیستم خود یک آی‌پی معتبر بدهید و از یک رنج آی‌پی خصوصی مثل 10.0.0.x استفاده کنید، در این صورت جلوی این حملات را گرفته‌اید.

۸- روشن کردن فایروال

اکسس‌پوینت‌های امروزی خود مجهز به فایروال‌های درونی هستند. البته باز هم نباید به فایروال اکسس‌پوینت خود تکیه کنید، برای تمام سیستم‌های خود فایروال مطمئن نصب کنید تا از حملات دیگر به سیستم‌های خود جلوگیری کنید.

همان linksys خواهد بود. این درست است که دانستن نام یک شبکه باعث نمی‌شود به سیستم شما رخنه کنند، اما این یک شروع برای سست شدن شبکه شما خواهد بود. از آن مهم‌ترین است که وقتی کسی نام شبکه شما را پیدا می‌کند، متوجه می‌شود که این شبکه خوب پیکربندی نشده و بیشتر تمایل دارد به شبکه شما حمله کند. بنابراین در اولین فرصت نام شبکه خود را تغییر دهید.



بیلی واتس

۴- فیلتر نشانی مک

اگر تعداد سیستم‌های داخل شبکه شما اندک هستند، می‌توانید فقط آن‌ها را به سیستم خود معرفی کنید. هر دستگاه متصل به شبکه، یک آدرس فیزیکی یا MAC دارد. اکسس‌پوینت‌ها می‌توانند این آدرس‌های مک را در خود ذخیره کنند و همچنین متوجه می‌شوند که چه

محمد کاظمی

بسیاری از کسانی که اینترنت را به صورت وایرلس در خانه‌های خود به اشتراک می‌گذارند، این کار را آن قدر از سر اشتیاق سریع انجام می‌دهند که فراموش می‌کنند برخی نکات امنیتی را رعایت کنند. این موضوع کاملاً قابل درک است اما ریسک بالایی امنیتی ایجاد می‌کند. شبکه‌های وای‌فای امروزی قابلیت‌های زیادی دارند که با کمک آن‌ها می‌توانید شبکه وایرلس خود را تا حد امکان امن کنید.

۱- تغییر شناسه و نام کاربری ادمین

بیشتر شبکه‌های خانگی وای‌فای یک اکسس‌پوینت اصلی دارند. این اکسس‌پوینت‌ها جهت سادگی کار با آن‌ها به صورت پیش‌فرض یک آدرس، شناسه و گذرواژه ثابت دارند. بنابراین حتماً به خاطر داشته باشید که آدرس اکسس‌پوینت، شناسه و گذرواژه مدیر را تغییر دهید. در غیر این صورت نخستین کسی که وارد شبکه داخلی شما شود آن را بدون اطلاع شما تغییر خواهد داد.

۲- فعال‌سازی رمزگذاری

تمام تجهیزات وای‌فای مجهز به نوعی رمزگذاری هستند. فناوری‌های رمزگذاری پیام‌های شبکه را کدگذاری می‌کنند و روی شبکه بی‌سیم می‌فرستند. بدین ترتیب این متون را اگر کسی شنود کند، قابل خواندن نیست. چند روش کدگذاری روی شبکه وجود دارد. طبیعتاً باید قوی‌ترین روش کدگذاری را برای شبکه خود انتخاب کنید اما به یاد داشته باشید که همه دستگاه‌های مجهز به فناوری بی‌سیم از همه روش‌های کدگذاری پشتیبانی نمی‌کنند. بنابراین باید بهترین روش را انتخاب کنید.

۳- انتخاب SSID

اکسس‌پوینت‌های شبکه وایرلس یک SSID دارند که همان نام شبکه است. کارخانه‌های سازنده، به طور پیش‌فرض نام شبکه را همان نام اکسس‌پوینت می‌گذارند. برای مثال نام شبکه یک دستگاه Linksys

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

مهدی رشنو

Program: D:\Program Files\Ahead\Nero 7\Core\nero.exe
Bufferoverrun detected

دوست عزیز مشکل از نرم‌افزار Nero نیست. سیستم شما آلوده به کرم اینترنتی شده است که به مقدار زیاد خود را تکثیر می‌کند. این کرم اینترنتی معمولاً از طریق فلش دیسک منتقل می‌شود و توسط آنتی‌ویروس‌های قوی و به‌روز قابل شناسایی از بین رفتن است. Avast و Prevx نیز این کرم را شناسایی کرده و از بین می‌برد. برای پاک کردن فلش نیز می‌توانید از برنامه Flash disinfecter استفاده کنید که به راحتی از اینترنت قابل دانلود است.

اشکان ۱۰ از اندیمشک - لطفاً درباره برنامه Silverlight مایکروسافت به اختصار توضیح دهید.

شرکت مایکروسافت در زمینه مالتی‌مدیا تحت وب فناوری سیلور لایت را در رقابت با فلش وارد عرصه وب کرده است. طبق منابع موجود در وبسایت مایکروسافت، سیلور لایت یک فناوری جدید و شبیه به قالب swf مربوط به Macromedia Flash است که از آن برای ارائه برنامه‌های تحت وب به شکل مستقل از مرورگر (Cross-Browser) و نیز مستقل از سیستم عامل (Cross-Platform) با ظاهری بسیار زیبا یا سیستم RIA (Rich Interactive Application) استفاده می‌شود.

- از سیلور لایت می‌توان برای نمایش آنلاین و استریمینگ (Streaming) فیلم و موسیقی استفاده کرد.

- به دلیل حجم کم (کمتر از ۲ مگابایت) به راحتی قابل دانلود و نصب بر روی مرورگر می‌باشد.

- سیلور لایت به دلیل استفاده بیشتر از منابع سخت افزاری کامپیوتر

1:reg.exe-application error the application failed to initialize properly(0*0000142). click on ok to terminate the application.

بعضی اوقات کامپیوتر بعد از بالا آمدن و هنگام اجرای برنامه‌های خود به خود خاموش می‌شود. همچنین چگونه می‌توان سباز درایوها را در ویندوز تغییر داد؟

پیغام خطایی که در هنگام خاموش کردن سیستم ظاهر می‌شود، نشان‌دهنده آلوده بودن سیستم شما به تروجان و یا کرمی اینترنتی است. هرچه سریع‌تر سیستم خود را با یک آنتی‌ویروس قوی و به‌روز اسکن کنید. مورد دومی هم که عنوان کردید دلایل مختلفی می‌تواند داشته باشد که با توجه به سوال اول شما احتمال وجود ویروس فراوان است. برای تغییر اندازه درایوها می‌توانید از نرم‌افزارهای ویژه این کار استفاده کنید. یکی از کاربردی‌ترین و راحت‌ترین این برنامه‌ها Partition Magic نام دارد.

یزدانی - مدتی است که هر وقت سی‌دی خام در درایو می‌گذارم نرو اجازه رایت نمی‌دهد. بعد از اینکه سی‌دی را باز می‌کنم با سه تا فولدر به نام‌های ii, iii و iiiiii مواجه می‌شوم. در یک مورد یک فولدر دیگر هم به اسم recycle.exe ایجاد شد. با نود ۳۲ کامپیوتر را اسکن کردم ویروس نداشت. در اکثر موارد هم نرو از من می‌خواهد که صبر کنم و بعد از طی مدتی یا با زدن دکمه سی‌دی را بیرون بیاورم. در ضمن بعد از این ماجرا نرو به من پیغام زیر را می‌دهد و حتی بعد از ری‌اینستال هم مشکلش برطرف نشد.

علی اصغر تائب از تهران - مدتی است که بعد از نصب ویندوز جدید (xp3) برای اجرای عکس‌ها با نرم‌افزار خود ویندوز با پیغام خطای زیر مواجه می‌شوم:

Error loading C://windows/system32/shimgvw.dll
invalid access to memory location.

۱- فایل shimgvw.dll را در پوشه C://WINDOWS/system32 جایگزین کنید و به پوشه دیگری منتقل کنید.

۲- فایل جدید shimgvw.dll را از سی‌دی ویندوز در پوشه یادشده کپی کنید (این فایل به راحتی قابل دانلود است).

برای کپی این فایل از روی سی‌دی می‌توانید از منوی Start گزینه Run را انتخاب و عبارت cmd را تایپ و تایید کنید. سپس در خط فرمان عبارت زیر را تایپ و تایید کنید (حرف X نشانگر درایو سی‌دی است):

EXPAND X:\i386\SHIMGVW.DL_
%WINDIR%\SYSTEM32\SHIMGVW.DLL

چنانچه فایل را در پوشه دیگری کپی کرده‌اید آن را دوباره در پوشه C://WINDOWS/system32 کپی کنید.

۳- حالا در خط فرمان هر کدام از عبارت‌های زیر را تایپ و تایید کنید:

regsvr32 shimgvw.dll
regsvr32 /i shimgvw.dll

در پایان پیغامی مبنی بر موفقیت‌آمیز بودن کار ظاهر می‌شود. مهرداد ایزدی فر از تالش - این پیغام هنگام خاموش کردن سیستم می‌آید:

حل مشکل کار با متون

قالب‌گیری دیجیتال

امیربهاالدین سیب‌الشیخ

یکی از مسائلی که در مورد انواع رشته‌ها برای برنامه‌نویسان مطرح می‌شود، تراز کردن یا پوشانیدن متن (Text Wrapping) است. به عبارت دیگر هدف از پوشانیدن این است که تمام خطوط متن یکسان شوند، بهترین کار برای یک حل مساله این است که مستقیم به سراغ آن برویم. فرض کنید از کاربر یک عدد را به عنوان ورودی می‌گیریم و به دنبال آن یک متن را می‌گیریم و متن را به صورت خطوط هم اندازه‌ای که کاربر اندازه آن را وارد کرده است، تبدیل می‌کنیم. به این نکته توجه داریم که اگر کاربر در متن خود از کاراکتر \n یا همان کلید Enter استفاده کرد خط در همان جا به پایان می‌رسد و ما باید از خط بعد شروع کنیم. فرض می‌کنیم که طول خط ورودی از سمت کاربر داخل متغیر length قرار گرفته باشد، ابتدا یک تابع به نام subStr معرفی می‌کنیم، شکل کلی این تابع به صورت زیر است:

```
int subStr(char dest[],
char src[], int position);
```

این تابع متن src را بصورت بلاک‌هایی به اندازه length در dest قرار می‌دهد و اندیس آخرین عنصری که از src در dest قرار داده شده است را به علاوه ۱ می‌کند و به عنوان خروجی برمی‌گرداند. این تابع به این نکته نیز توجه دارد که اگر در بلاک

اگر این مقایسه نتیجه منفی (false) داشت حال باید بررسی کنیم و ببینیم که آیا آخرین مقدار -fer-buf باعث شکسته شدن متن شده است یا خیر. بطور مثلاً ما متن "this is" را به طول ۶ واحد می‌خوانیم خوب مقدار biffer برابر "this I" می‌شود حال چون طول is کوچکتر از حد مجاز یعنی ۶ است حق نداریم آنرا بشکنیم و باید is را با بلاک بعد محاسبه کنیم. یعنی مقدار مجاز برای buffer برابر "this" خواهد بود.

بعد از همه اینها کار ما به پایان می‌رسد. ولی نتیجه چیزی نیست که می‌خواهیم. ما فقط متن را بصورت بلاک‌هایی به طول length تقسیم کردیم ولی ممکن است مقدار begin از ۶ کمتر باشد آنوقت هیچ کدام از شرط‌های بالا رخ نخواهد داد در نتیجه آن بلاک آخر از دست می‌رود. چاره چیست؟ ما این مشکل را این‌گونه حل می‌کنیم:

```
int index = 0;
for (index = begin; index <
getLength(buffer); index++){
result[result_len + index] = buffer[index];
result_len += index;
result_len++;
begin++;
```

این کد را می‌نویسیم که بلاک باقی‌مانده را خوانده و در انتهای رشته خروجی قرار دهد، حالا ما کدی نوشتیم که یک متن را به خطوطی به طول ثابت تبدیل می‌کند که این برنامه را می‌توانید از نشانی زیر دریافت کنید.

<http://tinyurl.com/click-265programming>

نمایش نشان بدهد. این تابع ابتدا توسط تابع subStr یک بلاک به اندازه length را از متن ورودی کاربر می‌خواند و مقدار خروجی تابع subStr را با طول متن ورودی چک می‌کند.

اگر نتیجه بزرگتر بود به کار خود خاتمه می‌دهد، گفتیم تابع subStr یک مقدار عددی بر می‌گرداند که نشان دهنده این است که تا کجای متن اصلی را خوانده و در

متغیر dest ریخته است، این مقدار را برابر begin قرار می‌دهیم. مقدار کاراکتر text در اندیس begin را با کاراکتر (فاصله) و \n مقایسه اگر هر کدام از اینها بود begin را یکی زیاد می‌کند که رشته بداند از کجا به بعد را باید بخواند و buffer را در متغیر محلی result که برای خروجی در نظر گرفتیم کپی می‌کند.

خوانده شده به کاراکتر \n رسید مقدار خروجی خود را برابر اندیس \n بعلاوه ۱ در متن src قرار دهد و به کار خود پایان دهد.

تابع دیگری که برای حل مساله باید از آن استفاده کنیم getLength() است. این تابع اندازه یک



عکس: serif

رشته را به عنوان خروجی بر می‌گرداند. (به‌جای این تابع می‌توان از strlen که یکی از توابع استاندارد در زبان C هست، استفاده کرد.) اما برویم سراغ تابع اصلی که عمل پوشانیدن را انجام می‌دهد. این تابع باید یک رشته از ورودی گرفته (text) و آن را به نسبت طول مورد نظر بپوشاند و در صفحه

پرسش و پاسخ

کلاینت، باعث بهبود ظاهر و افزایش سرعت اجرای برنامه‌های تحت وب می‌شود.

- در سیلور لایت نیز مانند فیلم‌های فلش می‌توان از تصاویر برداری (Vector-based)، موسیقی، متن و انیمیشن به صورت یکپارچه استفاده کرد.

- طراحان وب، تمام کارهایی که با استفاده از فناوری ای‌جکس انجام می‌دادند در سیلور لایت به صورت درونی و ساده‌تر می‌توانند انجام دهند.

- برنامه‌نویسان .NET، اعم از VB، C# و J# می‌توانند از توانایی‌های خود در دنیای دات‌نت برای تولید برنامه‌های سیلور لایت استفاده کنند.

- حتی برنامه‌نویسان PHP، JSP و دیگر زبان‌های سمت سرور (Server Side) نیز می‌توانند از سیلور لایت استفاده کنند.

- به دلیل تعدد زبان‌های قابل انتخاب برای تولید برنامه‌های سیلور لایت، یادگیری و به‌کارگیری این فناوری بسیار راحت است.

- فایل‌های صوتی با پسوند wma و mp3 را می‌توانید با استفاده از سیلور لایت استریم کنید.

هادی خراز - بعد از اینکه روی سیستم ویندوز نصب کردم و درایورهای مربوط به سیستم را هم نصب کردم، در Device manager قسمتی به نام Raid controller مانده که با هیچ‌سی‌دی که داشتم درایورش نصب نشد و به همان حالت علامت سوال زرد رنگ مانده است. می‌خواستم بدانم این مشکل مربوط به چیست و چطور می‌توانم آن را حل کنم؟
Raid Controller مربوط به مادربرد سیستم می‌شود که با استفاده

از سی‌دی مادربرد می‌توانید درایور آن را نصب کنید. این بخش وظایف مختلفی بر عهده دارد که از جمله آنها می‌توان به ارتباط بین وسایل جانبی و انجام همزمان چند پردازش و در نتیجه افزایش سرعت سیستم اشاره کرد.

عباس رحمتی از شهرضا - آیا نرم‌افزار یا برنامه خاصی برای دریافت نکردن ایمیل‌های تبلیغاتی و مزاحم که متاسفانه هر روز بر تعداد آنها افزوده می‌شود وجود دارد؟

البته. بیشتر آنتی‌ویروس‌های قوی آنتی‌اسپم نیز دارند. از جمله این آنتی‌ویروس‌ها می‌توان به کسپرسکی، مک‌آفی، Avast و Ad-aware اشاره کرد. البته نرم‌افزارهایی ویژه این کار مانند comodo! نیز به این منظور طراحی شده‌اند.

محمد گودرزی از تهران - من تعدادی آیکون با فرمت png و ico از اینترنت گرفتم. به چه طریقی می‌شود از آنها استفاده کرد؟ آیا مانند فونت باید نصب شود یا خیر؟

این فایل‌ها نوعی قالب تصویری هستند که با نرم‌افزارهای ویژه گرافیکی قابل نمایش هستند. برای دیدن قالب‌های ico می‌توانید این فایل را برای نمایش آیکون مورد نظر خود انتخاب کنید. برای نمونه می‌توانید آیکون یک پوشه را به دلخواه از فایل مورد نظر خود با قالب (ico) انتخاب کنید. از این پس برای نمایش آن پوشه از تصویر انتخاب شده استفاده خواهد شد.

م. بنواری از اهواز، من از اینترنت دیال‌آپ استفاده می‌کنم، با موفقیت به شبکه وصل می‌شوم ولی هیچ وب‌سایت یا نرم‌افزاری در اینترنت کار

نمی‌کند و پیغام Cannot Find Server را می‌دهد. این مشکل ممکن است از راه‌های مختلفی به وجود آمده باشد، ابتدا چک کنید که آیا تنظیمات پروکسی برای مرورگر شما وجود دارد یا خیر، برای این کار در اینترنت اکسپلورر مسیر زیر را چک کنید:

Tools->Internet Options->Connections->Lan Settings
اگر بخش Proxy Servers تیک خورده است آن را حذف کنید. برای بررسی همین موضوع در فایرفاکس، مسیر زیر را چک کنید:

Tools->Options->Advanced->Network->Setting
در این جا هم چک کنید که پروکسی سرور تیک نخورده باشد. اگر باز هم مشکل تان حل نشد، بعد از اتصال به اینترنت، دستور زیر را در محیط Command Prompt وارد کنید:

ping www.google.com
این دستور یک بسته اطلاعاتی کوچک به وب‌سایت گوگل می‌فرستد و در صورت موفق بودن اتصال، زمان آن را بر می‌گرداند. اگر این دستور برای شما کار نکرد، به احتمال زیاد مشکل از سرویس دهنده شما است. شماره تلفنی که با آن به شبکه متصل می‌شوید را تغییر دهید و از یک سرویس دهنده دیگر اینترنت تهیه کنید.

آموزش
تعمیرات پرستار
تعمیرات دستگاه فتوکپی (اتو کاپ، دیجیتالی)
تعمیرات قطعات کیس (هارد - مادربرد و ...)
تعمیرات ماینر - نوبت بوت
شماره تماس: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱

واقعیت یافتن روباهای هرکها با تولید پردازنده های کوانتومی C4 Chimera Chip

کوانتوم، رایانه ای متعلق به فردا

یافتن دارد، اما RTID می تواند برای تولید تراشه های رایانه مافوق یا فرامک مصرف^۱ به کار برده شود که قادرند با مقادیر کمی از ولتاژ برق عمل کرده و گرمای اضافی کمتری تولید کنند.

این فناوری دست یابی به روش ساخت دستگاه های تصویربرداری مافوق تفکیک پذیری بالا^{۱۱} را امکان پذیر ساخته که می تواند در محدوده ای ماورای طول موج های قابل دید برای چشم انسان عمل کند که امکان انجام بسیاری از کارها، از تصویربرداری پیشرفته پزشکی گرفته تا ایجاد قدرت دید فوق العاده جهت داشتن دید خوب در شرایط بد طوفان های همراه باران، کولاک برف، مه، شن و گردوخاک شدید را فراهم می کند.

● گوگل و رایانه های کوانتومی

گوگل و موسسه دی ویو طی ۳ سال گذشته با هم به همکاری پرداخته اند تا با توسعه دادن به رایانه های کوانتومی و با قدرتمند کردن موتورهای جستجوی اینترنتی، تصاویر ثابت در پایگاه داده متشکل از تصاویر، ویدیوها و فایل های pdf گوگل، توسط این رایانه های کوانتومی، تحولی را در این زمینه در موتورهای جستجوی تصاویر بوجود آورند.

● رویای هرکها و مسوولان امنیت

بیت های داده درون رایانه های موجود، در حالی که حرکت های قدم ماندنی را به صورت (اگر: صفر - آنگاه: یک) اجرا می کنند، دائما با حرکتی ضربه ای بین صفر و یک در رفت و آمد هستند، اما فیزیک کوانتومی به ذراتی مانند اتم ها، الکترون ها و پروتون ها اجازه می دهد تا بتوانند در آن واحد، در دو مکان حضور داشته باشند.

این به آن معناست که آنها به صورتی هم زمان نماینده صفر و یک بوده و هر دو را با هم به نمایش می گذارند. این امر به آنها اجازه می دهد تا قادر به انجام محاسبات پیچیده تری باشند.

محققان معتقدند که با درهم آمیختن این بیت های کوانتومی یا کیوبیت ها، قادرند تا دستوراتی را که در حال حاضر دور از دسترس هستند، اجرا کنند.

● هواشناسی

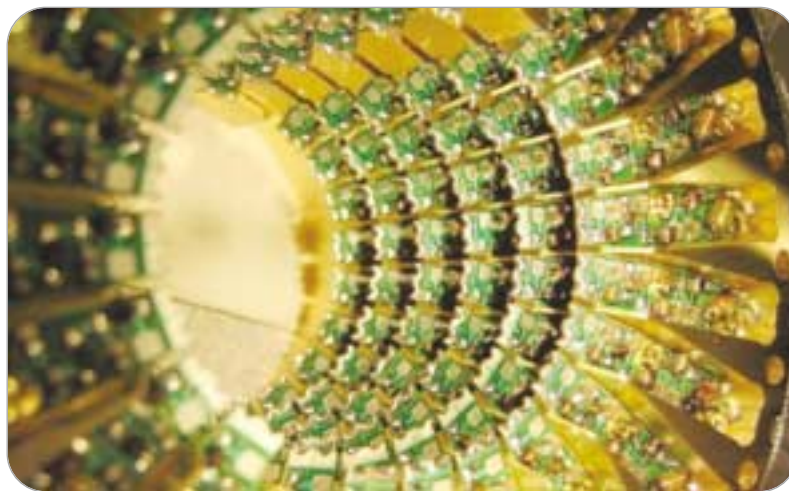
مسلم است که رایانه کوانتومی بی درنگ برای فعالیت در امر تجزیه و تحلیل نقشه های جریان آب و هوایی و تغییر فصل نیز به خدمت گرفته خواهد شد. بنابراین ما قادر خواهیم بود وضعیت هوا را دقیقاً و بدون هیچ اشتباهی در چنین ساعت و روزی در سال آینده پیش بینی کنیم.

● پی نوشت ها

1. Qubit
2. Machine Learning
3. Fuzzy quantum state
4. Adiabatic quantum computing
5. Ising
6. Interacting many-body system
7. Resonant Interband Tunneling Diode
8. Vapor desposition
9. Superconducting
10. Ultra low power computer chips
11. Ultra high resolution imaging devices

منابع

- <http://googlerecherche.blogspot.com>
<http://www.scientificamerican.com>
<http://news.techworld.com>
<http://www.engadget.com>



ابرسانه که کیوبیت های rf-squid flux نامیده می شوند، به الگوریتم یا محاسبه عددی فیزیک عایق حرارتی کوانتوم واقعیت بخشیده است. این طراحی موجب محقق شدن چیزی است که مدل آیزینگ^۵ نام دارد و خود معرف ساده ترین مدل برای یک سیستم چند بدنه دارای اثر متقابل^۶ است و می تواند با روش های اثبات شده ساخت تراشه به مرحله تولید صنعتی برسد.

۲- فناوری RTID

محققان دانشگاه ایالتی اوهایو در آمریکا به روشی دست یافته اند که به سبب آن قادر به ساخت دستگاه کوانتومی به نام دیود تونلی نوار مدفون تشدید شده^۷ یا RTID شده اند که از یک اصل مهارتی تولید تراشه به نام تبخیر بی وضعیت یا فاقد موقعیت^۸ بهره برده اند که امروزه عموماً جهت تولید تراشه های سنتی به کار می رود.

● معایب سیستم محاسباتی رایانه ای کوانتومی

● تولید گرما و مساله خنک کردن

دانشمندان در گذشته در مورد ساخت مدل^۹ کیوبیتی آن شک و تردید داشتند. زیرا بر این عقیده بودند که روش و فناوری فیزیک عایق گرما^۹ که توسط شرکت دی ویو در سرمایه گذاری مدارهای الکترونیکی در وضعیت ابررسانا، به کار برده می شود موجب می شود تا کیوبیت ها به آهستگی در میدان مغناطیسی، حالت ها و اشکال متنوع و گوناگونی را به خود بگیرند، که ممکن است باعث شود قادر نباشند تا در آن مقیاس وسیع سرعت خود را حفظ کنند.

● مساله امنیت

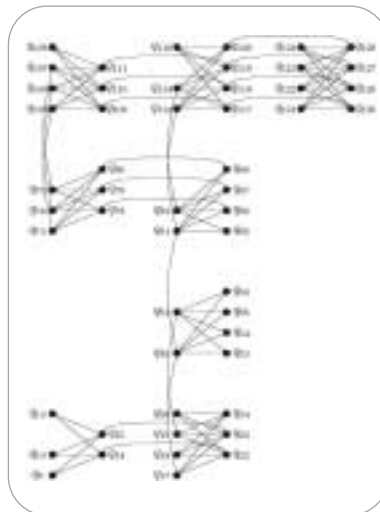
دانشمندان همچنین عقیده داشتند که محاسبات رایانه ای کوانتومی، با ایجاد شکاف و رخنه در ترتیب و برنامه رمز نویسی و پنهان نگاری یا فراهم آوردن مقدار نامحدودی از منابع پردازش کننده به صورت هم زمان، امنیت جاری رایانه ای را منسوخ و غیرمتداول خواهد کرد.

● موارد کاربرد و نتیجه گیری

روش تولید تراشه RTID اگرچه خود دستگاه هنوز نیاز بیشتری به تکامل

معادل واحد بیت رایانه است (کیوبیت بیشتر = پردازش و داده بیشتر). کیوبیت ها واحدهای بیت کوانتومی هستند که به اقتضای شکل و فیزیک پردازنده سطح اتم می توانند وضعیت خاموش، روشن و یا هر دو وضعیت را با هم داشته باشند، و بهترین کاری که تاکنون در این مورد صورت گرفته است، گرفتن و در کنار هم قراردادن هر سه کوانتوم جهت انجام محاسبات رایانه ای است.

برای کدگذاری ها و پنهان سازی داده ای رایانه های کوانتومی با قابلیتی در سطح هزاران کیوبیت لازم است که چنین کارهایی را که رایانه های موجود کنونی قادر به انجام آنها نیستند را اجرا کنند. در نمونه های پیشین محققان اتم ها را با لیزر بمباران می کردند و از تمهیدات دیگری نیز بهره می بردند تا ذرات را به جنبش و هیجان در آورده و به وضعیت کوانتوم فازی^۳ برسانند. در این زمان، موسسه دی ویو موفق شده است تا آن را با



استفاده از اصل مهارتی به نام محاسبات فیزیک عایق حرارتی کوانتومی ساخت تراشه^۴ با ساخت پردازنده شگر C4 Chimera Chip عملی سازد.

از نظر سخت افزاری، این پردازنده های پیشرفته به وسیله جفت کردن مغناطیسی حلقه های تابنده

● جواد ودودزاده

اگرچه دانشمندان از ۲۰ سال پیش انتظار آن را می کشیدند اما به تازگی برای نخستین بار یک شرکت تجاری کانادایی ساخت یک رایانه ذره ای کوانتوم را معرفی کرده که سرعتی بالا به جستجو در وب بخشیده و بهینه سازی کلانی را در محاسبات نوید می داد. موسسه تجاری D-Wave systems در زمینه توسعه فناوری رایانه کوانتومی، روی تولید تراشه های رایانه ای کوانتومی ۱۶، ۲۸ و ۱۲۸ کیوبیتی^۱ کار می کند. بخشی از این تراشه ها نیز در آزمایشگاه Jet propulsion سازمان فضایی ناسا در پاسادانای آمریکا ساخته می شود. همچنین محققان دانشگاه ایالتی اوهایو در آمریکا با یک پیشرفت غیرمنتظره و با روش خاص خودشان، موفق به ساخت یک ریزپردازنده کوانتومی کارآمد دیگر شدند که به صورت قابل ملاحظه ای روند کارها در این زمینه را سرعت خواهد بخشید.

● مشخصات رایانه کوانتومی

نوع جدیدی از ماشین های محاسبه گر که توانایی ارایه فناوری های سطح بالای مشکل و پیچیده هوش مصنوعی مانند یادگیری ماشین^۲ و تشخیص خصوصیات طرح و نقشه را دارند. اگر نگاهی دقیق تر داشته باشیم، درمی یابیم که همه اینها نیازمند راه حلی است که ریاضی دانان آن را «مسائل دشوار بهینه سازی» می نامند. حل سخت ترین مسائل علمی مستلزم داشتن مزارعی چنان عظیم و گسترده از سرورهاست که هرگز قادر به ساخت آنها نخواهیم بود. تنها یک نوع جدیدی از این ماشین ها که رایانه کوانتومی نام دارد قادر است در این زمینه به کمک ما بیاید.

این رایانه ها با بهره بردن از قوانین فیزیک کوانتومی توانایی و کارآمدی های محاسباتی لازم را فراهم می آورند. در حالی که مکانیک کوانتومی، که برای صدها سال شالوده و پایه و اساس نظریات تئوری فیزیکی بوده است، تصویری که از واقعیت آن ترسیم نموده هنوز در طی قرون به صورت معمایی باقی مانده است. این امر عمدتاً به این دلیل است که مقیاس تاثیرات آزمایش ها و تجربیات روزمره کوانتومی ما، ناپیدا و نامحسوس و در حدی نزدیک به رقم صفر هستند و نمی توانند به صورت مستقیم مورد مشاهده قرار گیرند. در این بین رایانه های کوانتومی هستند که ما را با توانایی ها و قابلیت های خود شگفت زده می سازند.

۱- فناوری پردازنده های کوانتومی

C4 Chimera Chip

اولین رایانه کوانتومی، در بردارنده پردازنده ای ۱۶ کیوبیتی بود که توانایی ۶۴۰۰۰ محاسبه هم زمان در مقیاس کوانتوم را داشت. این رایانه ۱۶ کیوبیتی عملاً قادر به محاسبات ساده رایانه ای است که کمی قدرتمندتر از رایانه های خانگی معمولی هستند.

هر کیوبیت واحد سنجش رایانه کوانتومی و هم ارز و

فهمیدن محتوای کلیپ‌بورد

آیا تا به حال شده است که بخواهید بدانید چیزی که کپی کرده‌اید چیست؟ ممکن است سهواً چیزی را حذف کرده باشید، و تنها امیدتان، کلیپ‌بورد ویندوز باشد. اما نمی‌دانید که چطور می‌توان اطلاعات آن را خواند. ویندوز یک برنامه مخفی دارد که محتوای کلیپ‌بورد را به شما نشان می‌دهد. مراحل زیر را دنبال کنید:

روی منوی استارت کلیک کنید و بعد Run را بزنید. حالا عبارت clipbrd را تایپ کنید. یک برنامه باز می‌شود که می‌توانید در آن محتویات کلیپ‌بورد خود را ببینید، آن را تغییر دهید و ذخیره کنید.



ویندوز را اورجینال کنید!

از آنجا که در کشور ما سازوکار فروش رسمی نسخه اصل نرم‌افزارها وجود ندارد، برای اکثر کسانی که از ویندوز اکس پی استفاده می‌کنند و

سیستم خود را به روز می‌کنند، پیغام Windows Genuine Advantage آشنا است. این پیغام، بعد از نصب به روزرسانی با همین عنوان روی سیستم‌های ویندوز اکس پی با سریال تکراری نشان داده می‌شود. این پیغام آزاردهنده که باعث کندی استفاده از سیستم، چه در زمان بالا آمدن ویندوز و چه در زمان استفاده کردن از آن می‌شود، برای بسیاری از کاربران چاره‌ای نمی‌گذارد که ویندوز خود را از اول نصب کنند. اما راه حل دیگری وجود دارد که می‌توان در کمتر از ۵ دقیقه، ویندوز را از این پیغام خلاص کرد. برای شروع فایل زیر را دریافت کنید:

<http://tinyurl.com/click265trick1>

سپس آن را اجرا کنید و هنگامی که پیغام تایید به شما می‌دهد، آن را تایید کنید. حال کافی است به آدرس زیر بروید:

<http://tinyurl.com/click-265trick2>

سیس منوی Windows Validation را انتخاب کنید و نرم‌افزار ویندوز را دانلود کنید. پس از نصب نرم‌افزار، که حجمی کمتر از یک مگابایت دارد، به اینترنت هدایت می‌شوید و پس از چند دقیقه، ویندوز خود را درست می‌کنید. بعد از یک راه‌اندازی مجدد دیگر پیغام آزار دهنده Genuine را نخواهید دید. همچنین یادتان باشد که شما یک نرم‌افزار به مایکروسافت بدهکارید و اگر روزی رعایت حق کپی‌رایت و فروش نرم‌افزارها در کشور رسمی شد، بدهی خود را جبران کنید!

محافظت از تنظیمات پیکربندی رایانه با System restore

گاهی اوقات نصب برنامه‌های جدید در دسترس می‌شود. در این حالت برنامه‌های اجرایی نصب شده با ایجاد تغییراتی در گرداننده‌ها و یا رجیستری رایانه، بخش دیگری را از کار می‌اندازند. آسان‌ترین راه برای حل این مساله در ویندوز اکس پی، استفاده از System Restore برای برگرداندن سیستم به حالت اولیه است که در نقاط زمانی مشخص، تصاویری لحظه‌ای به نام نقطه بازگشت (Restore points) از وضعیت سیستم را ذخیره کرده و کاربر می‌تواند با برگرداندن سیستم به وضعیت پیشین در این نقاط و باطل کردن تغییرات قبلی، طی مراحل زیر این کار را انجام دهد. برای شروع کار اطمینان حاصل کنید که حداقل ۲۰۰ مگابایت فضای خالی جهت ذخیره داده در دیسک سخت رایانه خود دارید.



۱- در مسیر زیر گزینه‌های System tools و System restore را انتخاب کنید: Start -> All programs -> Accessories در منوی پدیدار شده، Restore point را بزنید و مشخصات مورد نظر خود را وارد و Create restore point را کلیک کنید. ۲- اگر خودتان بخواهید نقطه اعاده را ایجاد کنید، لزومی ندارد تا هر بار این کار را به صورت دستی انجام دهید. دستورات از پیش زمان‌بندی شده، امکان ایجاد نقاط برگشت را از طریق تنظیمات پیکربندی خودکار از پیش تعیین شده میسر می‌کند. در کنترل پنل، Performance and Maintenance و بعد

۳- اگر بخواهید رایانه خود را به زمانی عقب‌تر برگردانید، طبق مرحله ۱ عمل کنید. همه مدارک را ذخیره کنید و ببندید. در صفحه Welcome، با انتخاب گزینه Restore my computer to an earlier time یک تقویم در گوشه راست آن، همه نقاط برگشت برای یک ماه خاص با نام و تاریخ نشان داده می‌شوند.

۴- در صورت عدم موفقیت و یا باطل کردن ساخت نقطه برگشت، مرحله ۳ را تکرار کنید. انتخاب نقطه زمانی پیشتر بهتر است. صفحه برگشت سیستم را باز کرده روی صفحه Welcome، گزینه Undo my last restoration را کلیک کنید. پس از بوت دوباره رایانه، مدارک ذخیره شده تغییری نکرده و فقط لازم است برنامه‌هایی را که زمان نصب آنها بعد از نقطه برگشت است، مجدداً نصب کنید. ۵- اگر برگشت سیستم در حالت عادی کار نکرد، رایانه را Restart و دکمه F8 را نگهدارید تا از حالت ایمن (Safe Mode) وارد شوید و دستورات را طبق مرحله ۳ و برای ایجاد نقطه اعاده جدید مراحل ۱ و ۲ را تکرار کنید.

۱- در مسیر زیر گزینه‌های System tools و System restore را انتخاب کنید: Start -> All programs -> Accessories در منوی پدیدار شده، Restore point را بزنید و مشخصات مورد نظر خود را وارد و Create restore point را کلیک کنید. ۲- اگر خودتان بخواهید نقطه اعاده را ایجاد کنید، لزومی ندارد تا هر بار این کار را به صورت دستی انجام دهید. دستورات از پیش زمان‌بندی شده، امکان ایجاد نقاط برگشت را از طریق تنظیمات پیکربندی خودکار از پیش تعیین شده میسر می‌کند. در کنترل پنل، Performance and Maintenance و بعد

۱- در مسیر زیر گزینه‌های System tools و System restore را انتخاب کنید: Start -> All programs -> Accessories در منوی پدیدار شده، Restore point را بزنید و مشخصات مورد نظر خود را وارد و Create restore point را کلیک کنید.

۲- اگر خودتان بخواهید نقطه اعاده را ایجاد کنید، لزومی ندارد تا هر بار این کار را به صورت دستی انجام دهید. دستورات از پیش زمان‌بندی شده، امکان ایجاد نقاط برگشت را از طریق تنظیمات پیکربندی خودکار از پیش تعیین شده میسر می‌کند.

در کنترل پنل، Performance and Maintenance و بعد

یافتن لینک‌ها

فایرفاکس، شاید سریع‌ترین مرورگر نباشد، اما به قطع بهترین مرورگر از نظر امکانات است. فرض کنید می‌خواهید یک لینک را در صفحه بیابید، به طور عادی صفحه را از بالا تا پایین می‌خوانید تا آن لینک را بیابید. یا شاید ممکن است کلید ترکیبی Ctrl+F را بزنید و متن وب‌سایت را برای لینک خود جستجو کنید، خب در این حالت هم ممکن است چندین بار کلید Next را فشار دهید تا به لینک مورد نظر خود برسید.

فایرفاکس یک کلید مخفی دارد که با زدن آن می‌توانید فقط لینک‌های داخل یک صفحه را جستجو کنید. تنها کافی است کلید (،) نقل قول تکی (Single Quotation) را بزنید و صفحه مورد نظر را فقط برای لینک‌ها جستجو کنید.



دزدگیر ویندوز

شاید تا به حال به فکر یافتن راهی بوده‌اید که کامپیوتر خود را راحت‌تر از آنچه متداول است در حالت Lock قرار دهید، این کار بسیار ساده است و با طی کردن مراحل زیر شما می‌توانید یک آیکن به صفحه نمایش یا Quick Launch اضافه کنید که با یک ضربه ماوس روی آن، سیستم شما در حالت لاک قرار می‌گیرد.

۱- روی صفحه نمایش خود راست کلیک کنید و New را انتخاب کنید.

۲- در پنجره‌ای که ظاهر شده، در قسمت Type the location of the item فرمان زیر را بنویسید: rundll32.exe user32.dll,LockWorkStation

۳- Next را بزنید و نام شورت‌کات را وارد کنید و کلید Finish را بزنید.

جهت راحتی بیشتر پیشنهاد می‌شود که میانبر ایجاد شده را با ماوس به یک قسمت از فضای خالی کوییک لانچ بکشید تا از این پس در هنگام نیاز با زدن یک کلید دستگاه شما در حالت لاک قرار گیرد.



تبلت‌ها مخوف می‌شوند

آیا سال ۲۰۱۰ سال تبلت‌ها است؟ دورخیزی که شرکت‌های بزرگ برای این نوع دستگاه کامپیوتری برداشته‌اند، ممکن است این حرف را اثبات کند. این تبلت که قرار است اواسط سال ۲۰۱۰ به بازار بیاید، محصول Notion Ink خواهد بود. صفحه نمایش ۱۰ اینچ، سیستم عامل گوگل آندروید، قابلیت پخش تصاویر 1080p تا ۸ ساعت و یا استفاده از اینترنت وای‌فای به مدت ۱۶ ساعت از ویژگی‌های اعلام شده این تبلت است.



عکس: slashgear

عکس: Engadget



تلفن گوگل هم آمد

از حدود یک ماه پیش شایعاتی مبنی بر انتشار تلفن تولید شده توسط گوگل پخش شده بود. و حالا Nexus One تلفن همراه گوگل است که قرار است از طریق فروشگاه‌های آنلاین به فروش برسد. این تلفن همراه با هیچ شرکت مخابراتی قرارداد ندارد و به صورت Unlock از طریق فروشگاه‌هایی چون BestBuy به فروش خواهد رسید. باید منتظر ماند و دید این تلفن می‌تواند با آیفون رقابت کند یا این هم به یک آجر دیگر در دیوار بدل خواهد شد؟



ریسک ۳۰۰ دلاری کینسیس

کینسیس با تولید این کیبورد و طراحی عجیب و غریب، احتمالاً یا موفق خواهد شد، یا ورشکست می‌شود. به هر حال هیچ‌کس دوست ندارد ۳۰۰ دلار را بابت این کیبورد عجیب و غریب بدهد تنها برای این‌که آن را آزمایش کند.

عکس: Kinesis

وقتی آیفون بزرگ می‌شود

تابستان گذشته، OWLE که مخفف عبارت ابزارهای نوری برای بهبود زندگی است، تصمیم داشت این پایه دوربین را عرضه کند و حالا این پایه دوربین با بهبود کیفیت فیلم آیفون و همچنین اضافه کردن یک لنز به آن، می‌تواند تصاویر بسیار بهتری را به عکاسان و فیلم‌سازان زیرزمینی بدهد که توانایی خرید دوربین‌های گران را ندارند. قیمت این دستگاه تنها ۱۳۰ دلار است.



عکس: thinkgeek



عکس: Gizmodo

یک هفته با یک باتری

پاناسونیک نقشه خود را برای باتری لیتیومی برملا و ادعا کرد که قادر است یک خانه را برای یک هفته روشن نگاه دارد. این باتری همچنین اجازه می‌دهد وضعیت مصرف برق خود را از طریق تلویزیون مشاهده کنید. این باتری در سال ۲۰۱۱ روانه بازار خواهد شد، هنوز معلوم نیست منظور از یک خانه برای یک هفته، یک خانه ژاپنی کم‌مصرف بوده یا یک خانه معمولی و پرمصرف.

بازگشت به عقب

در اواخر دهه ۵۰ میلادی، تلویزیون‌های فیلکو نقش عمده‌ای را در زندگی مردم بازی کرد و طراحی نوینی داشت. حالا شرکت طراحی شولتز با الهام گرفتن از این مدل قدیمی اما وسایل مدرن امروزی، کامپیوتری ساخته است که اگر نتواند نظر جوان‌ها را جلب کند، حتماً مسن‌ترها را جذب خواهد کرد.



عکس: dvice

عکس: photojojo



زندگی از دیدگاه شما

زندگی‌تان آنقدر جذاب است که دوست دارید لحظه به لحظه آن را ثبت کنید؟ شاید آدم فراموشکاری هستید و هر چه را که دیروز در جلسه مطرح شده است، به فراموشی سپرده‌اید. دوربین‌های ویدئویی You-Vision عینک‌هایی با دوربین داخلی هستند و برای ۵ ساعت فیلم‌برداری باتری دارند.

رادیوی یواس‌بی

بعضی وقت‌ها این تولیدات آدم را به فکر می‌اندازند. در عصری که همه چیز به سوی دیجیتالی شدن پیش می‌رود و اینترنت به نیازی روزمره بدل شده است، تولید یک رادیوی موج کوتاه که بتواند از طریق یواس‌بی به کامپیوتر وصل شود، در نوع خود بسیار جالب است. این رادیو را می‌توانید با مبلغ ۴۵ دلار تهیه کنید.



عکس: Thanko



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی click@jamejamonline.ir فرستید.



Download & Combine

by:

www.asandownload.com