

# کلیک

ضمیمه کلیک

یکشنبه ۱ آذر ۱۳۸۸ / شماره ۲۶۱

شاپا: ISSN 1735 - 3777

کلیدعنوان: Klik(Tehran)

## بر فراز قله‌های پردازش

صفحه ۱۴

مشکلات نشانی‌های

IP نگارش ۶

۱۳

استراتژی توسعه  
تجارت الکترونیکی

۱۰

حماسه  
کله‌زن‌ها

۸-۹

با موبایل، همیشه  
خوش قول باشید

۶

قاطی کردن  
با یک کلیک!

۵

## پادداشت

## الکامپ این هفته می‌آید

امیرشهاب شاهمیری

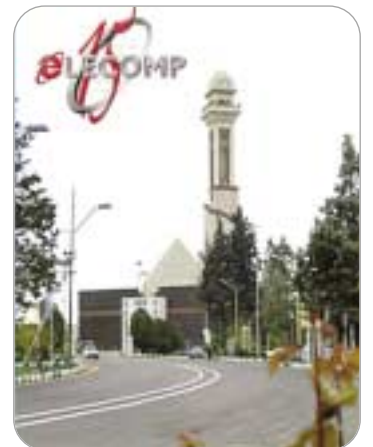
پس فردا مصادف با ۳ آذر، برابر با ۲۳ نوامبر، روز میعاد عاشقان پردازنده و مادربرد با فدیایان دیتاستر و شبکه است. در چنین روزی قرار است نمایشگاهی برقرار شود به نام الکامپ تا به واقع معنا بخش این جمله باشد که "آنچه خوبان همه دارند، تو یک جا داری". در این نمایشگاه قرار است شرکت‌های فعال در حوزه‌های مختلف تجارت الکترونیکی، رایانه (سخت‌افزار و نرم‌افزار و شبکه) در کنار هم قرار گیرند تا دست‌آوردها و توانمندیهای خود را در محیطی دوستانه‌تر به نمایش گذارند.

تا اینجا یک ایراد از برگزارکنندگان نمایشگاه طلب ما که به‌رغم اصل ۴۴، چندان که بایسته بود بخش خصوصی را تحویل نگرفتند و دوستان گرامی «شرکت سهامی نمایشگاه‌های بین‌المللی جمهوری اسلامی ایران» وابسته به «وزارت بازرگانی»، خودشان کارها را راست وریس کردند. البته شرکت‌های حاضر در این نمایشگاه هم که گویا چاره‌ای جز مشارکت در آن ندارند، از هزینه بسیار بالای غرفه‌ها گل‌مند بودند و می‌گفتند که در زمان ثبت نام جای غرفه اصلا مشخص نبوده و فقط بنا به دلخواه کارشناس نمایشگاه، چند متری ریالی و چند متری ارزی برایشان محاسبه شده؛ ولی از جای مشخص تا دقیقه ۹۰ خبری نبوده است. مشکل دیگری که از همین الان می‌شود قسمش را خورده که پیش خواهد آمد، ترافیک خیابان‌های اطراف نمایشگاه، با توجه به ساعات محدود برگزاری نمایشگاه است.

یک نکته ساده هم که ممکن است نمایانگر تفکر فردگرایانه (در برابر مشارکت در کارها) در امر برگزاری نمایشگاهی با این حجم باشد، آن است که نام شخص طراح پایگاه وب رسمی نمایشگاه الکامپ به‌نشانی:

<http://www.iranelecomp.ir>

ذیل صفحات آن درج شده، که البته نشان از آن دارد که شخص ایشان نام خود را فراتر از نام نمایشگاه می‌داند و صد البته کسی هم نبوده که این نکته غیرمعمول را به وی گوشزد کند.



## اوبونتو برگزار شد

پنجشنبه دو هفته قبل، مراسم جشن انتشار و معرفی اوبونتو ۹/۱۰، با همکاری جامعه کاربران ایرانی اوبونتو و گروه شرکت‌های داتک، در تالار همایش‌های وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات برگزار شد. این مراسم که از ساعت ۹ صبح شروع شده بود، شامل برنامه‌های متنوعی بود که همگی توسط خود اعضا تدارک دیده شده بودند.

به‌گزارش خبرنگار جام جم، پس از آغاز مراسم و معرفی برنامه‌ها، در مقاله‌ای با عنوان «نرم‌افزارهای آزاد» از مهندس هومن مهر، بر خلاف دیدگاه‌های پیشین که نرم‌افزارهای آزاد را به‌صورت ایدئولوژیک بررسی می‌کردند، این نرم‌افزارها از دیدگاه کاربردی بررسی شدند که این روش مورد توجه شرکت‌کنندگان طیف‌های مختلف قرار گرفت. در ادامه، ویژگی‌های جدید اوبونتو در این نسخه و پس از آن امکانات جدید کوبونتو در قالب اسلایدهایی به‌بیینندگان معرفی شد.

در بخش دوم مراسم نیز، مهدی حسن‌پور، مدیر گروه راهبران اجتماع کاربران ایرانی اوبونتو، در مورد گروه کاربران ایرانی اوبونتو، اهداف، امکانات و برنامه‌های آن‌ها برای آینده سخن گفت و هومن مهر در مورد تفاوت‌های ویندوز و لینوکس صحبت کرد. در این صحبت‌ها، ضعف‌های اوبونتو معرفی و در مقابل ویندوز هم بررسی شد.

در این مراسم، ۲ ویدیو نیز از جامعه کاربران لینوکس اصفهان پخش شد که از راه



دور، قابلیت‌های میزکار قدرتمند گنوم و تنظیمات کامپیوز-فیوژن، همچنین ویژگی‌ها و افکت‌های میزکار کی‌دی‌ای را به‌صورت تصویری، به شرکت‌کنندگان نشان دادند. در انتهای بخش دوم مراسم، آقای سلامت از تلاش‌های توسعه‌دهندگان کامپیوز گفت و مزه‌انقلابی را در عرصه سفارشی‌سازی محیط گنوم داد.

بخش پایانی این مراسم نیز شامل ۲ کارگاه هم‌زمان بود که یکی برای کاربران حرفه‌ای و علاقه‌مندان به برنامه‌نویسی لینوکس بود و در آن درباره راهکارها و مزایای برنامه‌نویسی لینوکس بررسی شد. کارگاه دوم هم که برای کاربران مبتدی در نظر گرفته شده بود، شامل آموزش کار با محیط اوبونتو و پرسش و پاسخ درباره مسایل پرکاربرد در استفاده از آن می‌شد.

## بحرین از ما جلوتر است

حدود ۵۵ درصد از مشترکانش از خدمات دایال‌آپ استفاده می‌کنند که این میزان به تدریج کاهش خواهد یافت. این شرکت پس از بهینه‌سازی شبکه‌اش توانست خدمات اینترنتی با سرعت حداکثر ۱۰ مگابیت بر ثانیه را در این کشور عرضه کند. به‌ر حال مقایسه بحرین با کشور خودمان جالب است. در کشور ما از کل ۳۴ درصد ضریب نفوذ اینترنت در کشور، ۳۰ درصد از دایال‌آپ استفاده می‌کنند.

شرکت مخابرات بحرین (Batelco) اعلام کرده است که تا ۲۴ ژانویه سال ۲۰۱۰ یعنی ۴ بهمن ۱۳۸۸، عرضه خدمات اینترنتی دایال‌آپ را به‌طور کامل قطع خواهد کرد. به‌گزارش طیف، در ماه ژانویه سال جاری، این شرکت انتقال از شبکه ثابت به شبکه نسل بعدی NGN را به‌طور کامل به‌پایان رسانید و تمام خدمات صوتی و دیتا را در یک بستر ادغام کرد؛ این شرکت اعلام کرده است در حال حاضر، فقط در



## حساب و کتاب اختلالات

در هفته گذشته دیگر داشت حساب و کتاب اختلالات و بدقولی‌های فراورده‌های مخابراتی از دست همه درمی‌رفت؛ آنهم نه یکی دو اختلال متداول در شبکه موبایل، بلکه اشکالات عمده در شبکه پرداخت‌های اینترنتی بانک‌هایی که محور بانکداری اینترنت کشور هستند.

به‌گزارش جام جم این اختلالات که چندان هم تازگی ندارند، باعث شد تا بسیاری از مشتریان نتوانند از این خدمات استفاده کنند و حتی برای خرید کارت شارژ هم با مشکل مواجه شدند.

موضوع پایداری خدمات اهمیتی فراتر از راه‌اندازی آنها دارد؛ چراکه اگر مشتریان به سیستمی وابسته شوند، ارایه‌دهنده موظف به تامین نیاز آنهاست و حتی در مواقع اینچنین باید خسارات را نیز جبران کند.

اما در کشور ما این وضعیت شکل دیگری دارد و حتی اگر برای موجودی حساب شما اتفاقی بیفتد، پیگیری آن چندین روز وقت و انرژی شما را گرفته و دست‌آخراگر موفق به اثبات موضوع شدید، می‌توانید از طریق مراجع قضایی اقدام کنید! حال اینکه بر سر مشکلات لحظه‌ای و اختلالات چند دقیقه و ساعتی چه خواهد آمد، معلوم نیست.

مشکل بعدی هفته گذشته که ریشه در بدقولی و یا به‌نوعی بدعهدی همراه اول داشت، مربوط به یکطرفه شدن امکان تماس مشترکان دایمی همراه اول بود که در پرداخت قبض تاخیر داشتند. این قطع شدن ارتباط برای بدهی‌های از ۲۰ هزار تومان



به بالا بود و در صورت تعلل مشتری در پرداخت، ارتباط مشترک به‌صورت ۲ طرفه قطع می‌گردید.

این در حالیست که مشترکان دایمی همراه اول در زمان خریدسیم کارت، چند صد هزار تومان بابت ودیعه نزد این شرکت گذاشته‌اند. اما این شرکت بدون توجه به این موضوع ارتباط مشتریان را قطع می‌کند.

جالب است که طبق خبرهایی که از گوشه و کنار شنیده می‌شود، شرکت مخابرات ایران قصد دارد مشترکانی که بدهی زیادی در یکی از خطوط ایجاد کنند را از سایر خدمات این شرکت نیز محروم کند. این یعنی اگر با موبایل زیاد حرف بزنید و همان موقع پولش را ندهید، ممکن است تلفن ثابت منزلتان نیز قطع شود! امیدواریم این یکی دیگر فقط در حد شایعه باشد.

### سیستم عامل گوگل این هفته می‌آید؟

سیستم عامل گوگل کروم (Chrome OS) در هفته جاری عرضه خواهد شد. طبق خبری که در وبسایت TechCrunch قرار داده شده است، کد این سیستم عامل نیز منبع باز بوده و در اختیار کاربران و برنامه‌نویسان قرار خواهد گرفت.

گفتنی است این سیستم عامل برای نت‌بوک‌ها نیز عرضه خواهد شد و تقریباً تا نیمه‌های سال ۲۰۱۰ نسخه اول آن آماده می‌شود.

طبق گفته گوگل، کروم سیستم عاملی است که برای کامپیوترهای مدرن طراحی شده است و دیگر نیازی به مرورگر ندارد. مفهوم مرورگر متعلق به زمانی بود که وب چیزی جدای از استفاده روزمره بود.

### یاهو مسنجر ۱۰ آمد



یاهو مسنجر نگارش ۱۰ نهایی عرضه شد. بدین ترتیب، در صفحه دانلود مسنجر یاهو، نگارش ۱۰ به صورت پیش فرض آماده دریافت است. یاهو مسنجر ۱۰ در بخش تماس‌های ویدئویی امکانات زیادی به خود اضافه کرده است که از جمله آن می‌توان به امکان تمام صفحه، تماس‌های ویدئویی دوطرفه، نگه داشتن تماس، مسکوت کردن تماس، بهبود ارتباطات و بالا رفتن کیفیت تصاویر اشاره کرد.

همچنین بخش جدیدی به نام Y! Updates به این مسنجر اضافه شده است که فعالیت در شبکه‌های اجتماعی را ساده‌تر کرده است. یاهو آپدیتز با نشان دادن آخرین فعالیت‌های هر فرد به عنوان Status آن کاربر، فعالیت‌های وی را بیشتر در معرض دید دوستانش قرار می‌دهد.



عکس: میکروسافت

تحت وب رایگان خواهد بود، انتظار می‌رود که در این کنفرانس در مورد آفیس آنلاین نیز صحبت کند. از همه مهم‌تر، چیزی که برنامه‌نویسان ویندوزی منتظر آن هستند، ویژوال استودیو دات ۲۰۱۰ است که با مدل‌های جدید برنامه‌نویسی و امکانات جدیدی از جمله اسکریپت‌نویسی دینامیک و XAML همواره از داغ‌ترین بخش‌های این کنفرانس است.

برنامه‌نویسان زیادی از سوی میکروسافت در این کنفرانس شرکت خواهند کرد و در مورد مسائلی از جمله موازی‌سازی و بهینه‌سازی و بالابردن امنیت شخصی در برنامه‌ها صحبت خواهند کرد.

بازوهای شرکت AMD که به عنوان زیرمجموعه این شرکت کار می‌کرد، از این به بعد به طور مستقل به فعالیت‌های خود ادامه خواهد داد. این شرکت از این به بعد امکان ورود اینتل به سهامداران خود را قبول خواهد کرد. البته در خبرهای تکمیلی آمده است که سران اینتل اعلام کرده‌اند که این شرکت در آینده راهبردی را دنبال نخواهد کرد که خلاف این توافق باشد، اما استراتژی فعلی با HP و Dell را حفظ خواهد کرد. در پاسخ به سوالی که خبرنگار فاینشال تایمز از اندی برابانت، مدیر اداری اینتل پرسید، وی پاسخ داد: «هیچ تغییری در کار نخواهد بود. ما به ای‌ام‌دی هم گفتیم که آن چیزی که این شرکت ما را به آن متهم می‌کند، حقیقت ندارد و ما در رفتارمان با شرکت‌های دل و اپی تغییری نخواهیم داد. ما در قراردادمان با این دو شرکت، تمام تعهدات خود را نوشته‌ایم و حتی یک کار اضافه خارج از آن نیز انجام نداده‌ایم.»

وی سپس با تصحیح خود، ادامه داد: «البته من نمی‌گویم ما هیچ تغییری نخواهیم داشت. در ملاقات با کمیسیون اروپا، برخی از رفتارهای شغلی مان را تغییر دادیم، هر چند این رفتارها مربوط به نحوه قیمت‌گذاری و امثال این بود.»

عکس: pegameshardware.de

### برنامه‌نویسان در انتظار

## پی‌دی‌سی در راه است

در هفته جاری، لس‌آنجلس صحنه کنفرانس امسال برنامه‌نویسان حرفه‌ای میکروسافت (PDC) خواهد بود. در این هفته، روز نخست (سه شنبه)، در مورد ویندوز ۷ و این دستاورد میکروسافت صحبت خواهد شد. روز دوم قطعاً روز آفیس ۲۰۱۰ بتا خواهد بود، اما مسایل فنی آن به چالش کشیده نخواهد شد. البته گفته می‌شود در مورد ویژگی‌های فعالیت تحت وب و همچنین اتصال به محاسبات ابری، روز شلوغی در انتظار است.

به نقل از سایت رسمی میکروسافت، در این کنفرانس روزانه حدود ۱۵ ساعت نشست، کارگاه، سخنرانی و معرفی برگزار خواهد شد و خبرنگاران و برنامه‌نویسان زیادی را از سرتاسر دنیا به این کنفرانس می‌کشاند. انتظار می‌رود در مورد مسایل زیادی صحبت شود، به ویژه این موارد: بحث امنیتی UAC در ویندوز ۷ و تغییر منش میکروسافت از ویندوز ویستا به ویندوز ۷.

ویندوز آژور که اکتبر سال گذشته ارائه شد. ویندوز آژور بستری است برای پیاده‌سازی برنامه‌های مبتنی بر محاسبات ابری در دات‌نت. بسیاری معتقدند که میکروسافت باید حداقل یک برنامه مفید برای این ویندوز عرضه کند تا آن را ایده عملی بدانند. بنابراین انتظار می‌رود که امسال، در مورد ویندوز آژور نیز صحبت‌هایی انجام شود.

همچنین با تغییراتی که در آفیس آنلاین ایجاد شد و سرویس‌های جدیدی که میکروسافت با اتصال آفیس ۲۰۱۰ و وب قول آن را داد و حتی اعلام کرد که آفیس

### جنگ به پایان رسید

## صلح اینتل و AMD

۱- اینتل قبول می‌کند که برای رفتار تجاری خود، قوانین جدیدی انتخاب کند.

۲- بین ای‌ام‌دی و اینتل یک قرارداد ۵ ساله حفظ ایده بسته شد و هر دو این شرکت‌ها فناوری‌های خود را با یکدیگر به اشتراک خواهند گذارد.

۳- شرکت GlobalFoundries، یکی از

اینتل هفته گذشته در بیانیه‌ای در وبسایت خود اعلام کرد که این شرکت و شرکت ای‌ام‌دی دشمنی دیرینه قانونی خود را که منجر به شکایت‌های طرفین شده بود، کنار گذاشته و اینتل ۲۵/۱ میلیارد دلار را به شرکت ای‌ام‌دی پرداخت خواهد کرد.

اینتل طی این بیانیه اعلام کرد که شیوه جدیدی را برای پیاده‌سازی نقشه‌های تجاری خود انتخاب می‌کند. در این بیانیه همچنین آمده است که: «هر چند که در گذشته میان این دو شرکت رابطه خوبی وجود نداشت، اما این توافق به این موضوع پایان داد و تمرکز و تلاش ما هر چه بیشتر روی ابداع و توسعه متمرکز خواهد شد.»

تام مک‌کوی، معاون مدیرعامل ای‌ام‌دی اعلام کرد: «این توافق خبر از رسیدن به سرزمین نوینی می‌دهد که در آن جنگ تمام شده است.» طی این توافق، اینتل و ای‌ام‌دی بر سر سه چیز به توافق رسیده‌اند:



## ویندوز ۷ منبع باز

ابزار یواس بی و دی وی‌دی خرج برداشت.

میکروسافت ماه‌ها برای سیستم‌های نت‌بوکی و بهبود سرعت آنها تلاش کرده بود و این نرم‌افزار را ماه گذشته عرضه کرده بود. باکمک این نرم‌افزار کاربران می‌توانند از دیسک ایمیج گرفته و دیسک‌های قابل بوت بسازند.

عرضه نرم‌افزار تحت مجوز منبع باز برای میکروسافت چیز جدیدی نیست. این شرکت معمولاً گرفتار مجوز GPL نمی‌شود.

مجوز GPL مجوز سفت و سختی در زمینه نرم‌افزار است. این تولیدکننده بزرگ نرم‌افزاری تنها چند درایور برای لینوکس عرضه کرده است.

قبول کردیم و حالا متوجه شدیم که اشتباه غیر عمدی مرتکب شده‌ایم.» میکروسافت اعلام کرد به خاطر همین موضوع، هفته آینده این ابزار را به همراه بسته‌های باینری آن به رایگان تحت مجوز GPL عرضه خواهد کرد.

شنبه گذشته پس از اعلام رافائل ریورا که اعلام کرد بخش‌هایی از کد این ابزار میکروسافت در پروژه ImageMaster منبع باز بوده است، میکروسافت این ابزار را از صفحه دریافت‌های خود خارج کرد. این حرکت میکروسافت که پنهانی هم انجام نشد، برای این شرکت یک

میکروسافت جمعه گذشته تأیید کرد که در یکی از ابزارهای خود، که باعث می‌شد ویندوز ۷ روی نت‌بوک‌ها سریع‌تر بارگذاری شود، به طور غیر عمد از کد منبع باز استفاده کرده است.

پیتر گالی در یک پست بلاگ نوشت: «ما متوجه شدیم که این کد منبع باز وجود دارد و متأسفانه در زمان بازبینی متوجه این موضوع نشدیم.»

در زمانی که برای برون‌سپاری این بخش اقدام می‌کردیم، در قرارداد ذکر کردیم که مسوولیت کدها را تقسیم کنیم، آن موقع کد را

فرض کنید آخر شب بلیت قطار را برای حرکت صبح فردا رزرو می‌کنید. هدف شما این خواهد بود که شب را با خیال راحت استراحت کنید، با این فرض که وقتی شما روز بعد به ایستگاه قطار بروید، بلیت شما آماده خواهد بود. شما وقتی به هدف‌تان می‌رسید که بلیت خود را به سرعت و با امنیت بالا سفارش دهید و پیغام انجام موفقیت‌آمیز سفارش بلیت را دریافت کنید.

آگهی‌دهندگان تبلیغاتی، چندین دهه است که می‌دانند سطح زندگی و طریقه زندگی آن‌ها روی تصمیم‌گیری‌هایشان برای انتخاب یک محصول تأثیر می‌گذارد. این انتخاب می‌تواند انتخاب لباس، ماشین و یا حتی بطری آب معدنی باشد. این مساله دلیل اصلی استفاده آگهی‌دهندگان از تصاویری است که حدس می‌زنند مخاطب هدف‌شان، در آن شیوه زندگی حضور دارد.

اگر بخواهیم خلاصه تعریف کنیم، طراحی مبتنی بر هدف، روندی از طراحی است که به‌طور خاص و به‌عمد، راهی را فراهم می‌کند تا کاربران به اهداف‌شان برسند.



## اهمیت هدف در طراحی

# طراحی آرمان‌گرایانه

محمد حسین کردونی

خواسته‌های ما را هدایت می‌کند. این اهداف ما هستند که ما را به استفاده از وب‌سایت‌ها، خرید محصولات و استفاده از سرویس‌ها ترغیب می‌کنند.

رفتار یعنی هدف‌های خاصی را در پیش گرفتن وقتی مردم به یک سایت رجوع می‌کنند، به دنبال به دست آوردن چیزی هستند یا می‌خواهند به وضعیت خاصی برسند که در آن وضعیت، کاری را انجام دهند یا چیزی را به دست بیاورند. به هر حال، هیچ‌کس بی‌دلیل به یک وب‌سایت سر نمی‌زند.

اگر در مقام مدیر یک وب‌سایت تجاری هستید، اهداف‌تان از نوع استراتژی یک یا تاکتیکی هستند که تمام فعالیت‌های شما به آن اهداف بستگی خواهد داشت.

حتی اگر فقط یک کاربر وب معمولی هستید، باز هم این اهداف هستند که روی کارهای شما در وب (کلیک روی لینک‌های معمولی در صفحه‌ها یا صرف زمان برای گشتن در صفحه‌های وب) تأثیر می‌گذارند.

هیچ‌کس ناخودآگاه و فقط برای این که واسط طراحی شده یک وب‌سایت زیباست، به یک فروشگاه اینترنتی نمی‌رود. معمولاً افراد به این نوع سایت‌ها می‌روند تا یک داد و ستد سودمند داشته باشند یا محصول خاصی را که مدنظرشان است خریداری کنند. این یافتن‌ها، به ما کمک می‌کنند تا یک راه صددرصدی پیش روی خود ببینیم (هوشمندانه، زیبا، راحت، القا کننده). به همین دلیل است که سایت‌ها می‌توان راهی برای رسیدن به هدف تعبیر کرد.

### بررسی موردی: ثبت

#### بلیت‌های قطار

وب‌سایت‌های بسیاری وجود دارد که امکان سفارش بلیت قطار را فراهم می‌کنند، ولی صرف سفارش بلیت، هدفی نیست که کاربر برای رسیدن به آن به این نوع سایت‌ها می‌رود.

بیشتر کارشناسان طراحی معتقدند که درک هدف، مهم‌ترین عامل موفقیت و اساسی‌ترین موضوع در طراحی وب است که باید برای رسیدن به آن گام برداشت.

در این متن با گوشه‌ای از تکنیک‌های کشف هدف آشنا خواهید شد و می‌توانید با دید باز به سمت هدفی که مخاطبان‌تان واقعا انتظار آن را دارند حرکت کنید.

اگر روی پروژه‌ای کار می‌کنید، باید درک صحیحی از هدف‌تان داشته باشید. همچنین باید بتوانید اهداف کلیدی کاربران هدف (مخاطب) را شناسایی کنید و به راه‌حلی با ارزش برسید که رسیدن به هدف را تضمین می‌کند.

### نیاز، فلسفه وجود وب‌سایت

وب در اصل یک واسط اطلاعات است. افراد، برای پاسخ به نیاز اطلاعاتی عده دیگری، نسبت به انتشار محتواهای مختلف اقدام می‌کنند. موفقیت در جلب توجه و چگونگی برآورده کردن آن نیازها بستگی دارد. ممکن است این اطلاعات سخت (غیرقابل تغییر از سوی کاربر) باشند، مثل زمان‌های پرواز بین تهران تا مشهد یا نرم (قابل تغییر از سوی کاربر)، مثل نظر دادن درباره کیفیت یک شرکت، محصول یا سرویس.

سایت شما احتمالاً حاوی اطلاعاتی است که افراد به آن نیاز دارند یا این که شما می‌خواهید این اطلاعات را در اختیار کاربر بگذارید، ولی کاربر آن اطلاعات را نمی‌خواهد. نکته جالب‌تر این که سایت شما می‌تواند فقط یک پل باشد تا چند مشتری را به یکدیگر وصل کند و آن‌ها از همدیگر اطلاعات بگیرند.

روشن است که تمام وب‌سایت‌ها از هر نوعی که باشند، سعی می‌کنند نیازهای مختلف را برطرف کنند. ناشران نیازی دارند که آن‌ها را به سمت انتشار اطلاعات حرکت می‌دهد (کسب درآمد، جمع‌آوری اطلاعات، تبلیغ برای یک مارک تجاری). بازدیدکنندگان سایت نیز نیازهایی دارند که باعث می‌شود به این سایت‌ها رجوع کنند (کسب درآمد، موفقیت بیشتر در کارشان، سرگرم شدن). پشت همه این نیازها اهدافی وجود دارد که رفتار و

## لینک‌دونی



### مراکز پژوهشی معتبر ایران

مرکز تحقیقات علوم پایه

<http://ipm.ac.ir/>

مرکز تحقیقات مخابرات ایران

<http://www.itrc.ac.ir/>

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

<http://www.ihcs.ac.ir/>

سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی

دانشگاهها (سمت)

<http://www.samt.ac.ir/>

کتابخانه ملی ایران

<http://www.nlai.ir/>

رسدخانه ملی ایران

<http://www.noi.ir/>

گروه تخصصی زبانشناسی رایانه‌ای انجمن

زبانشناسی ایران

<http://www.lsi.ir/>

انجمن مهندسين برق و الكترونيك ايران

<http://www.iaeee-iran.org>

المپیادهای علمی ایران

<http://www.irysc.com>



## کامپیوتر خود را به اشتراک بگذارید

گرابر سایتی است که به شما کمک می‌کند به سرعت از دسکتاپ خود تصویر بگیرید و آن را با دوستان خود به اشتراک بگذارید و نظرشان را در مورد دسکتاپتان ببینید.

روانشناسان معتقدند از روی میزکار می‌توان رفتار و شخصیت افراد مختلف را شناسایی کرد. بنابراین، می‌توانید خود واقعی‌تان را نشان بدهید. برای استفاده از این سرویس سایت زیر را ببینید:

<http://www.graabr.com>



## نرم افزار لازم نیست

با افزونه gTranslate فایرفاکس، تنها کافی است هر متنی را که می‌خواهید ترجمه شود انتخاب کنید و سپس با یک کلیک راست ناقابل، زبان مقصد را انتخاب کنید و ترجمه را ببینید. این افزونه برگزیده را می‌توانید از لینک زیر دریافت کنید.

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/918>

### ترفند

## اکس پی در ویستا و ۷

ترفندی که این هفته قصد داریم به شما معرفی کنیم، چندان کاربردی نیست و شاید بتوان گفت هیچ جا نیازمند استفاده از آن نخواهید شد. دلیل ذکر کردن آن جالب بودن آن است. حتی می توان گفت شاید این ترفند یکی از خطاها یا شیرین کاری هایی باشد که برنامه نویسان مایکروسافت مرتکب شده اند! تا به حال از کلیدهای Alt+Tab در ویندوز ویستا یا ویندوز ۷ استفاده کرده اید؟ اگر هنوز ویندوز ویستا یا ۷ را نصب نکرده اید، بگذارید کمی در مورد این کلیدها توضیح دهیم. با فشردن همزمان این ۲ کلید در ویندوزهای ذکر شده، پنجره ای برای شما به نمایش درمی آید که فهرستی از پنجره های فعال در ویندوز را به نمایش می گذارد. از خصوصیات این پنجره، بزرگی، شفافیت و قابل مشاهده بودن پیش نمایشی از پنجره های فعال است.

همین قابلیت در ویندوز اکس پی نیز وجود دارد، اما تفاوت آن با ویندوز ۷ و ویستا در گرافیک و نوع نمایش پنجره های فعال است. در ویندوز اکس پی، با فشردن این کلیدها صفحه کوچکی باز می شود که شفاف نیست و فقط آیکون پنجره ها را نمایش می دهد.

با انجام مراحل زیر می توانید پنجره به نمایش درآمده در ویندوز ۷ و ویستا را به پنجره هایی که در ویندوز اکس پی مشاهده می شود تبدیل کنید!

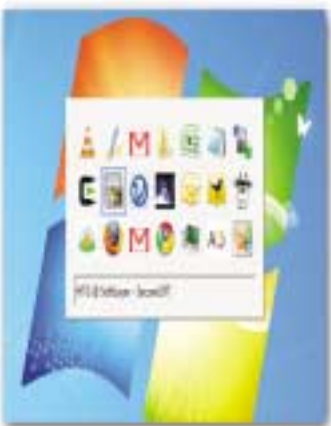
۱- یکی از کلیدهای Alt سمت راست یا چپ صفحه کلید را فشار دهید و پایین نگه دارید.

۲- آن کلید Alt که هنوز نگرفته اید را هم فشار دهید و پایین نگه دارید.

۳- کلیدی را که در مرحله اول پایین نگه داشتید، همچنان در همان حالت نگه دارید اما کلید دوم را رها کنید.

۴- حالا کلید Tab را فشار دهید.

همان طور که می بینید، پنجره حاصل از ترکیب کلیدهای Alt+Tab مخصوص ویندوز اکس پی در ویندوزهای ویستا و ۷ به نمایش در می آید.



برخی از تنظیمات نرم افزار همچون کلیدهای میانبر، مدت زمان وقفه بین فشردن کلیدها، اجرای نرم افزار با شروع ویندوز و تعداد کاراکترهای مجاز در هر خط از متن رمزنگاری شده را تغییر دهید.

۴- پس از اعمال تنظیمات مورد نظر و مشخص کردن رمز اصلی برنامه، نوبت به کد کردن متون مورد نظر می رسد. برای انجام این کار، ابتدا باید تمام متن یا قسمتی از آن را که قصد دارید به حالت رمزنگاری درآوردید انتخاب کنید و آن را در حافظه موقت ویندوز کپی کنید (کلیدهای CTRL+C را فشار دهید یا از منوی Edit گزینه Copy را انتخاب کنید)

۵- حالا روی آیکون نرم افزار کلیک راست کنید و گزینه Scramble the clipboard را انتخاب کنید.

۶- در این مرحله، پنجره هایی به نمایش در می آید که دارای ۲ گزینه اصلی New Encryption Key و Saved Encryption Key است.

اگر قصد دارید از رمزهای ذخیره شده در برنامه استفاده کنید، گزینه دوم را انتخاب کنید و در صورتی که قصد دارید رمز جدیدی را برای متن مورد نظرتان در نظر بگیرید، در همان بخش اول، رمز مورد نظر را وارد کنید.

۷- در این مرحله متن مورد نظر شما رمزنگاری می شود و به طور خودکار در حافظه موقت ویندوز قرار می گیرد که در این صورت، برای انتقال آن توسط ایمیل یا فایل متنی، باید به بخش مورد نظر بروید و متن را Paste کنید.

### محرمانه ها را ببینید

با انجام مراحل بالا، متن شما به صورت رمزنگاری شده در می آید و برای مشاهده این گونه متون نیز باید مراحل خاصی را طی کرد. این مراحل به طور مختصر عبارتند از:

۱- نرم افزار Scramble On Click باید روی رایانه نصب شده و در حالت اجرا باشد.

۲- متن رمزنگاری شده را انتخاب و در حافظه موقت کنید.

۳- روی آیکون نرم افزار کلیک راست و گزینه Un-scramble the clipboard را انتخاب کنید.

۴- در این مرحله رمز مربوط برای باز کردن متن رمزنگاری شده از شما درخواست می شود. رمز صحیح را وارد کنید و در نهایت به یکی از برنامه های ویرایشگر متن بروید و دوباره متن موجود در حافظه موقت را Paste کنید. خواهید دید که متن رمزنگاری شده به حالت قبل از رمزنگاری تبدیل می شود و به راحتی می توانید آن را مشاهده کنید.

### مشاهده و تخلیه

همان طور که قبلا هم اشاره کردیم، از دیگر امکانات این برنامه، نمایش محتوای حافظه موقت ویندوز و تخلیه اطلاعات آن است.

انجام این عمل نیز با کلیک راست روی آیکون نرم افزار و انتخاب گزینه های Wipe the Clipboard و Show Clipboard Viewer امکان پذیر است. اگر به استفاده از این برنامه علاقه مند شده اید و می خواهید از همین امروز مکاتبات محرمانه خود را آغاز کنید، می توانید نسخه ای از این برنامه را با مراجعه به لینک زیر دریافت کنید:

<http://tinyurl.com/scrambleonclick>

## نامه نگاری از نوع محرمانه

# قاپی کردن با یک کلیک!

امیر عساری

در اختیار شما قرار می گیرند عبارتند از:

- رمزنگاری بسیار ساده و سریع هر متنی با استفاده از
- طبقه بندی رمزنگاری نظامی
- نمایش متونی که توسط Scramble On Click رمزنگاری شده اند
- نمایش محتوای حافظه موقت ویندوز (Clipboard) در هر زمان
- پاک سازی و تخلیه اطلاعات حافظه موقت ویندوز با یک کلیک
- قابل استفاده در تمام برنامه های ارسال ایمیل و تمام نرم افزارهای ویرایشگر متن همچون ورد مایکروسافت.

تا به حال به نوشتن نامه های محرمانه فکر کرده اید؟ دوست دارید از این به بعد تمام ایمیل ها و متون مهم خود را به صورت محرمانه بنویسید تا اگر متن آن ها در اختیار کاربران غیرمجاز قرار گرفت، نتوانند از محتوای آن مطلع شوند؟

### حروف در هم و برهم!

نرم افزار این هفته ما Scramble One Click نام دارد. با این نرم افزار شما می توانید متونی را که تمایل ندارید همگان قادر به دیدن آن باشند، به حالت کد درآوردید و از آن ها حفاظت کنید. این نرم افزار به



- رمزنگاری / کشف رمز توسط یک کلید میانبر از روی صفحه کلید

- تکه تکه کردن متن مورد نظر با توجه به تعداد کلمات مجاز در هر تکه.

### محرمانه بنویسید

همان طور که گفتیم، روش استفاده از این نرم افزار بسیار ساده است. اگر قصد دارید محرمانه نوشتن را آغاز کنید، می توانید به روش زیر عمل کنید:

۱- با ورود به سایت سازنده نرم افزار که لینک آن در انتهای نوشتار آمده است، آخرین نسخه از برنامه را دریافت کنید.

۲- پس از نصب و اجرای نرم افزار در اولین صفحه به نمایش درآمده، با کلیک روی گزینه Create می توانید یک رمز اصلی برای نرم افزار مشخص کنید. توجه داشته باشید که در اختیار داشتن این رمز به منزله در اختیار داشتن تمام رمزهای ذخیره شده در نرم افزار خواهد بود.

۳- با ورود به تب Miscellaneous می توانید

شما امکان را می دهد تا به راحتی تمام یا قسمتی از متن مورد نظر خود را رمزنگاری یا کشف رمز کنید و به این طریق، از اطلاعات شخصی و محرمانه خود حفاظت کنید. همچنین، این نرم افزار برای مکاتبات محرمانه نیز کاربردهای فراوانی دارد که یکی از این کاربردها هنگام ارسال رمزهای عبور توسط پست الکترونیکی یا ذخیره تمام رمزهای عبور در داخل یک فایل متنی روی هارد دیسک است.

همان طور که می دانید، در چنین مواردی، اگر یک هکر یا هر فرد دیگری به رایانه شما نفوذ کند یا هنگام انتقال اطلاعات و ارسال ایمیل، بتواند محتوای نامه شما را بخواند، به راحتی قادر به استفاده از اطلاعات شما خواهد بود اما با کد کردن متون توسط این نرم افزار، هیچگاه اطلاعات شما توسط افرادی که رمز مورد نظر را برای خواندن نامه در اختیار ندارند، قابل مشاهده نخواهد بود.

### ویژگی ها

برخی از ویژگی ها و امکاناتی که توسط این برنامه

## با موبایل، همیشه خوش قول باشید



### پژمان عاملی فرد

امروز یکی دیگر از نرم افزارهای پارسی را معرفی می‌کنیم. این نرم افزار که یک تقویم فارسی است، توسط شرکت توسعه سامانه‌های رایانه‌ای «سماتوس» ساخته شده و علاوه بر نشان دادن تاریخ و مناسبت‌ها، به شما کمک می‌کند تا بتوانید روزهای خود را به بهترین شکل ممکن مدیریت کنید و قرارها و دیدارهای خود را برنامه‌ریزی کنید تا برنامه در زمان‌های تعیین شده، شما را مطلع کند. شاید برای معرفی این نرم افزار که در اصل یک تقویم سال ۸۸ به همراه عملکردهای جانبی است کمی دیر باشد، اما به احتمال بسیار زیاد با آمدن سال جدید نسخه جدیدتر آن ساخته و به علاقه‌مندان عرضه می‌شود. هر چند به نظر می‌رسد که این تقویم با رسیدن سال‌های جدید نیز به خوبی عمل کند و نیاز به نسخه جدیدتر نباشد.

### تقویم اسلامی نگار

این برنامه بر پایه زبان برنامه‌نویسی جاوا طراحی و ساخته شده است و روی بیشتر گوشی‌های موجود در بازار به راحتی اجرا می‌شود. همچنین با انواع گوشی‌ها، چه صفحه لمسی‌ها و چه آن‌هایی که با صفحه کلید کار می‌کنند به راحتی کار می‌کند و نیازهای هر نوع گوشی را برآورده می‌کند. محیط برنامه نیز بسیار ساده، زیبا و کاربر پسند طراحی شده است. مطابق نصب نرم افزارهای جاوا، برنامه را نصب و اجرا کنید تا خودتان با محیط آن آشنا شوید. باید توجه داشته باشید که این تقویم بر اساس تقویم تنظیم شده گوشی شما کار می‌کند و شما باید قبل از اجرای برنامه، آن را از طریق تنظیمات دستگاه، درست زمان دهی کرده باشید.

برای دیدن مناسبت‌های هر روز، کافی است با کلیدهای مکان نما روی آن روز خاص بروید تا منوی کرکره‌ای بالای برنامه نمایان شود و مناسبت‌های آن روز را به شما نشان دهد. به طور مثال، کافی است روی روز سوم آذر سال ۸۸ بروید تا در منوی بالا «سالروز ازدواج حضرت علی (ع) و حضرت فاطمه (س)» را ببینید. برای تعویض هر ماه نیز کافی است کلیدهای

## برنامه نویسان موبایل به گوش باشند

بنیاد سیمبین برنامه‌ای راه انداخته است که طی آن برنامه‌نویسان می‌توانند سریع‌تر برنامه‌های کاربردی خود را برای موبایل‌های با سیستم عامل سیمبین ایجاد، بازاریابی و پخش کنند.

به گزارش بنیاد سیمبین، به لطف موفقیت بی نظیر اپل در فروشگاه نرم‌افزاری خود برای تلفن آیفون و دستگاه پخش موسیقی آیبی‌تاج، نرم‌افزارها به مهم‌ترین بخش بازار تلفن‌های همراه تبدیل شده‌اند. کاربران اپل بیش از دو میلیارد نرم افزار موبایل را فقط در یک سال خریداری کرده‌اند. این برنامه که افق سیمبین (Symbian Horizon) نام دارد، به هدف ساده‌تر کردن مشکلاتی که فروشگاه اپل دارد، ایجاد شده است و همچنین میزان درصدی که این برنامه از توسعه‌دهندگان می‌گیرد، از اپل پایین‌تر است. البته این بنیاد طبق این برنامه، به دلایل امنیتی نرم‌افزارها را تایید خواهد کرد، اما اعلام کرده است که برخلاف رقبای خود، این بررسی بسیار سبک‌تر خواهد بود. سیمبین محبوب‌ترین سیستم عامل تلفن همراه در جهان است. این یعنی برنامه نویسان می‌توانند مخاطبان بیشتری را نسبت به آیفون، بلک‌بری یا آندروید بدست بیاورند. این بنیاد همچنین خاطر نشان کرده که ممکن است میزان مخاطبان برای بسیاری از برنامه‌نویسان هراس برانگیز باشد که مسوولیتی چند میلیونی را قبول کنند، اما این بنیاد با ارائه کمک‌هایی همچون ترجمه نرم‌افزارها، تأیید و معتبرسازی آنها و کمپین‌های بازاریابی، این برنامه نویسان را هدایت خواهد کرد.

تولیدکنندگان نرم‌افزار می‌توانند نرم‌افزارهای خود را با یکبار تأیید در فروشگاه‌های Nokia Ovi، سامسونگ، At&T و بازار موبایل چین و سونی اریکسون به فروش برسانند. ثبت نام برای این برنامه از طریق سایت بنیاد سیمبین برای تمام برنامه‌نویسان موبایل قابل انجام است. این بنیاد همچنین یک صفحه ایده‌ها ایجاد کرده است که از هر ایده جدیدی استقبال می‌کند.

دفترچه، به مناسبت‌های دیگر یک روز دسترسی پیدا کنید و آن‌ها را ببینید. همچنین با استفاده از گزینه ساعت، خواهید توانست به اطلاعات روز و اوقات شرعی و اذان دسترسی پیدا کنید.

در آخرین گزینه که شیهه جعبه لوازم مکانیکی است، می‌توانید تنظیمات خاصی را در برنامه اعمال کنید. این تنظیمات شامل قسمت‌هایی همچون زنگ هشدار اذان‌ها، زنگ هشدار ساعت‌های روزانه و همچنین گزینه تنظیم ساعت است. با تنظیم این موارد می‌توانید کارکرد برنامه را به کلی تغییر دهید.

همان‌طور که دیدید، این برنامه در ظاهر یک تقویم ساده است که تنها قادر به نشان دادن روزهای مختلف همراه مناسبت‌هاست، اما در باطن در نقش یک برنامه ذخیره مناسبت‌ها و قرارها نیز عمل می‌کند تا شما به انسان منظمی تبدیل شوید که هیچ قراری را فراموش نمی‌کند و دیر نخواهد کرد. به این ترتیب، هم بر محبوبیت خود بین افراد مختلف خواهید افزود، هم خودتان از این امر لذت خواهید برد. پس اگر شما هم مثل ما نیازمند این برنامه هستید، می‌توانید نسخه آزمایشی این برنامه را از سایت سازنده آن دریافت کنید:

<http://www.samatoos.ir/>

مکان نما را چندین بار به سمت بالا یا پایین فشار دهید تا ماه قبلی یا بعدی آشکار شود.

حال که با تقویم خوب آشنا شدید، بد نیست با برنامه‌ریزی روزهای آن نیز آشنا شوید. برای این کار کافی است از قسمت یاد آوری‌ها، گزینه ورود را انتخاب کنید تا به سمت اشکالی که بالای تقویم وجود دارند، هدایت شوید. برای آن‌که بتوانید یک یادآوری به روزهای هفته خود اضافه کنید، باید از شکلک زنگ مانند استفاده کنید. این گزینه به شما کمک می‌کند تا قرارها و مناسبت‌های یک روز را به برنامه بسپارید تا برنامه سر وقت تعیین شده شما را مطلع کند. همچنین می‌توانید آن‌ها را دسته‌بندی کنید تا از محتوای آن روز نیز باخبر شوید. این دسته‌بندی‌ها بر اساس عمومی، جلسه، کار روزانه، چک، مصرف دارو، قسط وام، اجاره‌خانه، سالگرد ... و امتحان تقسیم‌بندی شده است. کافی است روی هر کدام از آن‌ها کلیک کنید و محتوای مربوط را وارد و آن را تایید کنید. برنامه به طور خودکار در آن زمان و ساعت بر اساس داده‌های وارد شده، شما را مطلع می‌کند.

علاوه بر منوی کرکره‌ای که بالای هر روز آشکار می‌شود، یک روز ممکن است مناسبت‌های دیگری هم داشته باشد. می‌توانید با استفاده از شکلک

## اچ‌تی‌سی چینی می‌شود

اچ‌تی‌سی، تولیدکننده تلفن‌های همراه سه مدل مختلف از گوشی مجهز به آندروید خود را تا پایان سال جاری به چین خواهد برد.

به گزارش وب‌سایت خبری تحلیلی InformationWeek، این شرکت با همکاری Dopod تلفن‌های همراه خود را توزیع خواهد کرد و سه گوشی HTC Hero، Magic و ارزان‌تری به نام کلیک را به چین می‌برد. تمام این گوشی‌ها برای



نرم‌افزار تجاری نیز در آن حضور خواهد داشت. گوشی کلیک نیز دستگاه ارزانی است که هنوز در هیچ کشور دیگری عرضه نشده است. این شرکت اعلام کرده که این گوشی 3G برای شرکت مخابراتی چینی یونیکام، در فصل چهارم سال ۲۰۱۰ عرضه می‌شود. تحلیل‌گران معتقدند بازار موبایل دنیا در سال جاری با رخوت در رشد روبه‌رو شود و بازار چین و جمعیت بیش از یک میلیارد نفری آن، برای بسیاری از شرکت‌های بزرگ دنیا، بازار مناسبی خواهد بود. در حال حاضر، چین بیش از ۴۰۰ میلیون مشترک تلفن همراه دارد و این رقم در حال رشد است. در چین پیام‌های متنی و تماس‌های تلفنی بیشترین میزان استفاده را دارند. اپل هنوز آیفون را به طور رسمی در چین نیاورده است اما طبق آمارهای غیررسمی، حدود نیم میلیون آیفون در چین وجود دارد.

تطابق با استانداردهای چینی تنظیم می‌شوند. هیرو اخیرا در بازارهای اروپا نیز عرضه شده است و تلفن‌بامکاناتی است. این تلفن همراه که ۳/۲ اینچ صفحه نمایش لمسی دارد، با استاندارد 3G چین نیز همخوان خواهد بود.

اچ‌تی‌سی اعلام کرد که نقشه‌های گوگل را به عنوان نرم‌افزار پیش فرض از روی این گوشی حذف خواهد کرد تا تأییدیه دولت را نیز بگیرد. کاربران بعدا می‌توانند از طریق مرورگر وب یا دانلود این نرم‌افزار، از آن استفاده کنند.

مچیک که آن هم گوشی صفحه‌لمسی است، درست شبیه به گوشی G1 است که صفحه کلید ندارد. این تلفن با سیستم Open Mobile در چین همخوانی خواهد داشت و چندتایی

# گفتگوی صوتی و تصویری در امپاتی

محمد رضا قربانی

امپاتی نرم افزار جدیدی است که به طور پیش فرض در اوبونتو نصب شده است.

این نرم افزار قادر است در یک زمان به چندین پروتکل مسنجر وصل شود و می توانید حساب خود در سایت های گوناگون را یکجا مدیریت کنید.

امپاتی در چت ویژگی های زیادی دارد، اما یکی از بهترین استفاده هایی که می توان از این نرم افزار کرد، بهره گیری از سرویس صدا و تصویر گوگل (Voice) از طریق مسنجر گوگل تاک (Gtalk) است.

اگر اوبونتوی شما نگارش ۹/۱۰ نیست، برای نصب آن موارد زیر را انجام دهید:

این خطوط را به انتهای فایل `/etc/apt/sources.list` اضافه کنید. برای این کار

از دستور زیر می توانید استفاده کنید:

```
$sudo gedit /etc/apt/sources.list
```

اگر اوبونتوی شما نگارش ۹/۰۴ است، خطوط زیر:

```
deb http://ppa.launchpad.net/telepathy/ppa/ubuntu intrepid main
deb-src http://ppa.launchpad.net/telepathy/ppa/ubuntu intrepid main
و اگر نگارش ۸/۱۰ است، خطوط زیر را به انتهای فایل اضافه کنید:
```

```
deb http://ppa.launchpad.net/telepathy/ppa/ubuntu hardy main
deb-src http://ppa.launchpad.net/telepathy/ppa/ubuntu hardy main
```



این خطوط مخازن امپاتی را برای شناسایی و نصب به مدیریت بسته های لینوکس اضافه می کند. حالا دستور زیر را اجرا کنید تا کتابخانه مخازن سیستم شما هم به روز شود:

```
$sudo apt-get update
```

اگر پیغام خطایی مبنی بر کلید سرور GPG دریافت کردید، برای حل آن مراحل زیر را دنبال کنید:

به لینک زیر بروید و فایل را دانلود کنید:

```
http://rapidshare.com/files/203743600/change.pl
```

با اجرای دستور زیر، بسته های پیش نیاز را نصب کنید:

```
$sudo apt-get install libhtml-parser-perl libio-socket-ssl-perl
```

حالا اسکریپتی که دریافت کرده اید را با کمک دستور زیر، به حالت اجرایی در آورید:

```
$chmod +x change.pl
```



از طریق دستور زیر آن اسکریپت را اجرا کنید:  
\$perl change.pl  
حال اگر مجددا دستور update را اجرا کنید، در اینصورت دیگر پیغام خطا دریافت نخواهید کرد. حال ادامه دستورات را دنبال می کنیم:

برای نصب امپاتی، دستور زیر را در ترمینال بنویسید:  
\$sudo apt-get install empathy telepathy-gabble telepathy-mission-control telepathy-stream-engine telepathy-butterfly python-msn  
بعد از چند دقیقه که صرف دانلود می شود، امپاتی نصب خواهد شد. برای اجرای امپاتی، کافی است از طریق منوی Application، گزینه Internet را بررسی کنید.

حالا برای این که تنظیمات درست را برای اتصال به سرورهای صوتی گوگل قرار بدهیم، مراحل زیر را دنبال کنید:

- کلید F4 را بزنید تا گزینه حساب ها باز شود. حساب جیمیل خود را انتخاب کنید. گزینه Advanced را انتخاب کنید. برای آدرس سرور، عبارت زیر را وارد کنید:

```
talk.google.com
```

سپس گزینه Old SSL را انتخاب کنید، حتما مطمئن شوید که شماره پورت ۵۲۲۳ انتخاب شده باشد.

حالا وقتی که به گوگل تاک لاگین می کنید، مشاهده می کنید که کنار اسم دوستانتان، یک میکروفن و یک دوربین قرار گرفته است.

روی هر کدام کلیک کنید، می توانید با دوستان تماش و ویدئویی یا صوتی داشته باشید. به شرطی که او هم تنظیمات خود را به درستی انجام داده باشد.



تیم کلوزر در بلاگ

گوگل می نویسد: «کلوزر با ۲۰ درصد

پروژه ها آغاز به کار کرد و صدها کاربر گوگل،

بیش از هزاران ایراد را نشانه گذاری کردند. امروز، هر ابزار کلوزر به یک بخش کلیدی و اساسی در زیرساخت جاوا اسکریپت نرم افزارهای گوگل بدل شده است. به همین دلیل، ما بسیار هیجان زده شدیم و تصمیم گرفتیم در پاسخ به اشتیاق و پشتیبانی توسعه وب در بیرون از گوگل، کلوزر را منبع باز اعلام کنیم.»

به طور یقین میان کلوزر و دیگر کتابخانه های جاوا اسکریپت از جمله Dojo، تداخل های زیادی پیش می آید، اما قطعاً کلوزر مسایل جدیدی را به کتابخانه جاوا اسکریپت وارد خواهد کرد. کامپایلر کلوزر نیز به سرعت جای پای خودش را به عنوان یک ابزار فشرده ساز برتر محکم خواهد کرد.

## گوگل منبع باز را انتخاب کرد

چندین مقاله جهت شروع کار و معرفی ویژگی های آن منتشر کرده است. علاوه بر موارد بالا، گوگل همچنین اعلام کرده است که یک کامپایلر به نام Closure Compiler نیز عرضه شده است، این کامپایلر که یک ابزار فشرده سازی و بهینه سازی جاوا اسکریپت است، ویژگی های پیشرفته ای دارد. علاوه بر بهینه سازی و فشرده سازی، این کامپایلر می تواند کد پایه را نیز تحلیل کند و خطاهای خاصی از برنامه را به طور خودکار تشخیص دهد. این کامپایلر همانند کتابخانه نیز تحت مجوز آپاچی منتشر شده است. این کامپایلر که به زبان جاوا پیاده شده است، می تواند از طریق خط فرمان مورد استفاده قرار بگیرد و یا این که از طریق رابط کاربری تحت وبی که گوگل ایجاد کرده است، کنترل شود. توسعه دهندگان با این ابزار می توانند کد کاربری تحت وب به سادگی می توانند کدهای خود را در فیلد متنی داخل مرورگرشان کپی کنند، دکمه ای را بزنند و یک فایل فشرده شده از اسکریپت شان دریافت کنند. همچنین برای استفاده دینامیک و برنامه نویسی شده از یک کامپایلر سروری، یک API به طریق REST موجود است.

همچنین یک افزونه فایر باگ (افزونه رفع عیب طراحی وب در مرورگر فایرفاکس) با عنوان Closure Inspector نیز عرضه شده است که برای رفع عیب کد فشرده شده به کار می آید. این افزونه عبارات و کد فشرده شده را به حالت قبلی و اصلی خود بر می گرداند.

گوگل، طی اقدامی شگفت آور بلوک هایی از کدهای نرم افزارهای وب موفق شرکت خود را منبع باز اعلام کرد. این غول موتورهای جستجو، کد کتابخانه جاوا اسکریپت خود را منبع باز اعلام کرده است تا توسعه دهندگان از آن استفاده کنند. گوگل همچنین کد منبع فشرده سازی جاوا اسکریپت خود را هم منبع باز کرده است.

این کتابخانه که Closure نام دارد، قابلیت های فوق العاده و نوینی در کار با ارسال داده های JSON، و یا حتی رابط های کاربری ایجاد می کند. تمام ویژگی های کد جاوا اسکریپت گوگل از تمام مرورگرهای مدرن پشتیبانی می کنند و می توانند برای همه کاربران استفاده شوند. این کتابخانه شامل توابع کمک کننده (Helper) و ویجت های رابط کاربری است که بسیاری از آنها را می توان در برنامه های محبوب گوگل مشاهده کرد. این کتابخانه حفره های زیادی در زبان جاوا اسکریپت را پر می کند و ویژگی هایی دارد که ضعف های تاریخی جاوا اسکریپت را به فراموشی می سپارد. برای مثال، مکانیزمی در این کتابخانه وجود دارد که می تواند اثر بری اصلی شی گزایی را به جاوا اسکریپت هم وارد کند.

همچنین سیستم فضای نام و پشتیبانی از بازگاری ماژول به همراه مسایل وابستگی نیز در آن وجود دارد. این کد تحت مجوز آپاچی منتشر شده است و از وب سایت گوگل کد برای دریافت آماده است. این شرکت همچنین مستندات برای استفاده از API های این زبان کرده است و

## مدال آوری بازی خورها

هفته گذشته، تیم ملی بازی‌های رایانه‌ای ایران که در سومین دوره بازی‌های داخل سالن آسیا شرکت کرده بود، با کسب ۲ مدال طلا در رشته‌های بسکتبال و فیفا ۲۰۰۹ و یک نقره در بازی بسکتبال در مجموع به مقام قهرمانی رسید.

بازی‌خورهای مدال‌آور تیم ایران توحید قربانی (طلای بسکتبال)، داوود خوبی (طلای فیفا ۲۰۰۹) و فرزاد همایی (نقره بسکتبال) بودند. مقام‌های بعدی از آن کشورهای کره و چین شد که نماینده‌های آن‌ها در برابر بازی‌خورهای ماشکست خورده بودند.

## پرفروش‌ترین بازی تاریخ



شماره جدید بازی Call of Duty لقب پرفروش‌ترین بازی تاریخ در روز اول را به دست آورد.

این بازی توانسته در عرض ۲۴ ساعت نزدیک به ۴/۷ میلیون در آمریکا، کانادا و انگلیس بفروشد که رکورد قابل توجهی است. این ۴/۷ میلیون عدد بازی که درآمدی برابر ۳۱۰ میلیون دلار به جیب اکتیویژن سرازیر کرده‌اند، بالاترین اعدادی هستند که تا به حال برای یک بازی رایانه‌ای در یک روز ثبت شده است.

رکورد قبلی از آن جی‌تی‌ای ۴ با ۳/۶ میلیون نسخه (البته برای همه مناطق دنیا) بود. پرفروش‌ترین فیلم سینمایی هالیوودی در روز اول، «شوالیه تاریکی» بود که ۱۵۸ میلیون دلار درآمد داشت.

## سایلنت هیل برای Wii

کونامی اعلام کرد شماره جدید از سری بازی ترسناک معروفش یعنی سایلنت هیل، ابتدا برای کنسول Wii منتشر می‌شود. پیشتر قرار بود نسخه‌های پلی‌استیشن ۲، PSP و Wii این بازی هم‌زمان به بازار بیایند. شماره جدید سایلنت هیل که Shattered Memories نام دارد، در حقیقت بازسازی قسمت اول است و قرار است تغییرات عمده‌ای در روند بازی و داستان قسمت اول انجام بشود. این بازی در تاریخ ۸ دسامبر (۱۷ آذر) به بازار خواهد آمد.

سید طه رسولی

انتشار بازی افسانه بی‌رحم (Brutal Legend) تیم شافر آن قدر ماجرا داشت که هم سازنده‌ها و هم طرفداران به ستوه آمدند. کافی است سری به سایت رسمی استودیوی دابل فاین بزیند تا ببینید چقدر روی تهیه‌کننده‌های بازی فشار وجود داشته است. تیم شافر و دوستانش یک بازی ماجراجویی فلش روی سایت قرار داده‌اند که سوژه‌اش این است: «تیم شافر می‌خواهد بازی افسانه بی‌رحم را منتشر کند و شما باید به او کمک کنید از سدهای مختلف رد بشود!»

به هر حال، نسخه پایانی بالاخره به بازار رسیده و طبق معمول بازی‌های این بازی‌ساز معروف، بیش‌تر به مذاق منتقدها خوش آمده تا بازی‌کننده‌ها. این اتفاق در مورد بازی قبلی یعنی سایکونات‌ها هم افتاده بود. این بار استودیوی دابل فاین به سراغ موسیقی راک و متال دهه ۷۰ و ۸۰ میلادی رفته و داستان حماسی - کمدی را در فضایی سورئال تعریف می‌کند؛ فضایی که همه چیزش مربوط به موسیقی راک است.

داستان، مهم‌ترین بخش افسانه بی‌رحم است. ماجرای ادی ریگز و اتفاقاتی که با بازگشت او به گذشته می‌افتند، آن قدر جالب هست که بخواهید بازی را فقط به خاطر دانستن پایان ماجرا تمام کنید. ادی با سگک کمر بند جادویی‌اش به گذشته سفر می‌کند؛ جایی که انسان‌ها توسط یک سری موجودات جهنمی به استثمار کشیده شده‌اند. ادی به انسان‌ها کمک می‌کند تا با هم

یک دنیای بزرگ و کاملاً منحصر به فرد

## حماسه کله زن‌ها!

جانبی و راه مخفی وجود دارد.

ماموریت‌های جانبی تقریباً همه‌شان تکراری هستند و هدف اصلی، نبرد تن به تن با دشمن‌هاست. سازنده‌ها بخش اکشن سوم شخص را کاملاً به ماموریت‌های جانبی منتقل کرده‌اند.

ماموریت‌های اصلی بیش‌تر شامل رانندگی و نبردهای استراتژیک می‌شود. مبارزات اصلی این‌طور هستند که هر جناح، یک سن اجرای موسیقی به عنوان بیس دارد. این بیس درست همان وظیفه‌ای را دارد که در بازی‌های استراتژی هم‌زمان باید داشته باشد. واحدهای مختلف از مبارزها توسط بیس ساخته می‌شوند. منبع شما برای تربیت سرباز، جمع کردن طرفداران موسیقی است که روح‌شان در زمین‌های جنگ گرفتار شده است.

در طول نبردهای استراتژی، ادی می‌تواند پرواز کند و به همه‌جای میدان نبرد سر بزند. با نگر داشتن یک دکمه نشان‌گر حرکت می‌کند و با کلیدهای جهت می‌توانید به واحدها دستور حمله یا دفاع بدهید. پس از این‌که خیال‌تان از واگذاری ماموریت به واحدها راحت شد، می‌توانید خودتان شخصاً وارد مبارزه‌ها شوید و به افرادتان کمک کنید. حتی می‌شود وسط کار ماشین را

متحد شوند و با ظلم مبارزه کنند. برخلاف شروع توفانی و بسیار خوب افسانه بی‌رحم در زمینه متلک و دیالوگ‌های طنز، هر چه بیش‌تر جلو بروید، ماجرا جدی‌تر و حماسی‌تر می‌شود. در پایان چند شوک داستانی پی‌درپی وجود دارد و همه چیز به بهترین نحوه تمام می‌شود.

در مورد گیم‌پلی صحبت‌های زیادی وجود دارد. روند بازی افسانه بی‌رحم بسیار خاص است و قرار نیست به مذاق همه خوش بیاید. اوایل بازی فکر می‌کنید با یک اکشن سوم شخص از نوع God of War طرف

## افسانه بی‌رحم از نظر گرافیکی

## بازی قابل توجهی است

## البته بیش‌تر از لحاظ هنری

## تا از لحاظ تکنیکی

هستید. یکی دو غول‌آخر هم محض نمونه در طول بازی وجود دارند. اما با احضار شدن ماشین مخصوص ادی، سبک بازی به مسابقه‌ای و سبک محیط باز (Open World) تغییر می‌کند. نقشه افسانه بی‌رحم بسیار بزرگ است و در هر گوشه و کنار چند ماموریت

یکی از بهترین بازی‌های ماجراجویی اخیر

## سرزمین ماشین‌ها

بازی ماجراجویی ماشیناریوم (Machinarium) یک نمونه خوب برای اثبات این ادعاست که داشتن ایده خوب و ذوق و سلیقه می‌تواند باعث خلق یک شاهکار بشود.

اولین چیزی که در مورد بازی ماشیناریوم به ذهن‌خطور می‌کند، گرافیک هنری فوق‌العاده آن است. همه صحنه‌ها به صورت دستی طراحی شده‌اند و آن قدر جزئیات دارند که ساعت‌ها می‌شود به هر تصویر خیره شد.

بازی در سبک ماجراجویی اشاره و کلیک کلاسیک است و صحنه‌ها ثابت هستند. اما سازنده‌ها با طراحی انیمیشن‌های بسیار ساده به پس‌زمینه‌های ثابت زندگی بخشیده‌اند؛ مانند پرندهایی که در هوا پرواز می‌کنند، روبات‌هایی که در پیش‌زمینه مشغول نظافت هستند یا کاراکترهایی که هر کدام کاری انجام می‌دهند.

دومین چیزی که جلب توجه می‌کند، این است که این بازی ماجراجویی طولانی و باکیفیت، با آدوبی فلش طراحی شده است! این موضوع را وقتی در محیط بازی راست کلیک کنید و منوی آشنای About Adobe Flash را می‌بینید، کشف می‌شود. زحمت سازنده‌ها در طراحی چنین بازی بزرگی با فلش و در حجم کم‌تر از



تصویر: گرافیک هنری قابل تحسین است

## بازی خورها

با سلام خدمت همه بازی‌خورهای عزیز. این هفته به جای پاسخ دادن به نامه‌های متعدد، می‌خواهیم ۲ نامه نسبتاً طولانی را به‌طور مفصل بیاورم تا شما هم به‌گوشه‌ای از نظرات و مصایبی (!) که ما با آن‌ها طرف هستیم پی ببرید. راستش خیلی وقت بود که می‌خواستیم ستون بازی خورها را تخته کنیم، اما سردبیر محترم اجازه نمی‌دهند؛ دلایل هم این قبیل نامه‌ها بودند.

نامه اول آقای احسان باقری از تهران

«...چند وقتی‌که نقدهای نویسنده‌تون داره به افتتاح میل می‌کنه. با این نقد

افتضاح از آنچرتند ۲ هم این امر رو به انتها رساندن ... به‌نظر من نویسنده شما اصلاً این بازی رو بازی نکرده و فقط ۴ تا دونه عکس اونم به‌زور دیده ... آنچرتند ۲ هم نوآوری داره، ولی برای دیدنش چشم بدون تعصب می‌خواد ... عالم و آدم انیمیشن‌های نرم بازی رو تحسین می‌کنند، اون وقت شما ... آگه نویسنده‌تون روی جلد بازی رو دیده بود که درجه‌بندی سنی رو نوشته، گیر نمی‌داد که معماها ساده هستند ... حتما گیم‌اسپات و بقیه سایت‌ها الکی ازش تعریف کردن ... هوش مصنوعی رو هم که همه تعریف کردن، نویسنده‌تون بد گفته. فکر کنم ایشون به‌جای



## بازی هفته

## سفر به ایتالیا

با به بازار آمدن مهم‌ترین بازی امسال یعنی Moder Warfare 2 آیا جایی برای بازی‌های دیگر هم می‌ماند؟ جواب این است که باید بماند! چون چند بازی بسیار خوب دیگر هم هم‌زمان به بازار آمده‌اند که اصلا نمی‌شود از کنار آن‌ها به راحتی گذشت. قسمت دوم Assassins Creed حالا برای کنسول‌های خانگی منتشر شده و حتی نسخه PSP اش هم برای داندلود آماده است. در حال حاضر فعلا نسخه PAL این بازی برای ایکس باکس ۳۶۰ پیدا می‌شود، اما این موضوع موقتی است. اگر اهل اکشن‌های سوم شخص هستید، حتما Bayonetta را تهیه کنید که از نظر روند بازی یک سر و گردن از عناوینی مانند دوئل می‌کرای و God of War بالاتر است. برای کنسول Wii یک ماریو جدید به نام New Super Mario Bros. آماده شده که آن هم فعلا نسخه PAL است و برای اجرا روی سیستم‌هایی که سافت‌ماد هستند، مشکل دارد. نسخه PSP بازی Little Big Planet از بازی‌های قابل توجه جدید در بازار کنسول‌های دستی است. نسخه‌های Wii دو عنوان معروف NFS به نام Nitro و Call of Duty هم از بازی‌های جدید هستند.

## بازی موبایل

## عشق شکار



بازی Hunting Mania همان‌طور که از اسمش برمی‌آید، برای کسانی ساخته شده که اهل شکار و این چیزها باشند. سبک بازی اول شخص است اما شما از جا تکان نمی‌خورید. بلکه همانند بازی Duck Hunt قدیمی کنسول NES باید منتظر باشید تا حیوانات از جلوی شما رد بشوند و سپس هدف‌گیری و شلیک کنید. خوشبختانه هدف‌گیری، دقت خوب و قابل قبولی دارد و بازی هم به همان نسبت شما را به چالش می‌کشد. برای کشتن موفقیت‌آمیز حیوانات باید سر یا قلب آن‌ها را هدف بگیرید. اگر تیر به بخش‌های دیگر بدن آن‌ها اصابت کند، ممکن است از دست شما فرار کنند. بعضی وقت‌ها لازم است برای رفتن از یک منطقه به منطقه دیگر از جیب استفاده کنید که سبک بازی موقتا به رانندگی تغییر می‌کند. گرافیک سه بعدی بازی بسیار خوب است و عمق میدان که در هدف‌گیری تأثیر زیادی می‌گذارد، کاملا احساس می‌شود.

درخشان‌ترین بخش بازی افسانه بی‌رحم، صداگذاری آن است. سازنده‌ها هم در بخش موسیقی و هم در بخش صداگذاری شخصیت‌ها، عالی عمل کرده‌اند. صدای جک بلک به خوبی روی کاراکتر ادی نشسته و حرکات صورت ادی کاملا با حس و حال بلک هماهنگ است. دیگر گوینده‌های حرفه‌ای هم بدون توجه به این که افسانه بی‌رحم یک بازی است، کار خود را به خوبی انجام داده‌اند.

برای تمام کردن خط داستان اصلی، احتیاجی نیست ماموریت‌های جانبی را حتما تمام کنید، اما بدون امتیاز به دست آمده از آن‌ها نمی‌شود همه آپگریدها و آیتم‌های موجود در فروشگاه را خریداری کرد.

خوشبختانه پس از تمام کردن بازی می‌شود آزادانه در نقشه رانندگی کرد و با خیال راحت به شکار حیوانات فلزی، مسابقه دادن با راننده بدقیافه، دفاع از کله‌زن‌های (Head Banders) بی‌مغز، نگاه کردن از داخل دوربین‌های توریستی و پیدا کردن همه مقبره‌های مخفی پرداخت. تمام کردن افسانه بی‌رحم، خلاف تمام کردن بخش داستان، زمان زیادی می‌برد.

افسانه بی‌رحم یکی بهترین بازی‌های امسال است و باز هم شافرد ساخت یک بازی خاص موفق عمل کرده است. بعد از تمام کردن بخش تک‌نفره، می‌شود نبردهای استراتژی را به صورت چند نفره هم بازی کرد.



توجهی است، البته بیش‌تر از لحاظ هنری تا از لحاظ تکنیکی. آن قدر ریزه‌کاری در طراحی مکان‌ها، شخصیت‌ها و سلاح‌ها به کار رفته که مدت‌ها زمان لازم است تا بشود همه آن‌ها را دید.

احضار و رانندگی کنید و دشمن‌ها را زیر بگیرید. سبک اکشن‌های افسانه بی‌رحم چیزی است که تا به حال در هیچ بازی‌ای نظیرش را ندیده‌اید. از نظر گرافیکی، افسانه بی‌رحم بازی قابل

معمای سبک ماجرابی است. مثلا در یکی از بخش‌های بازی یک پانل با ۲ چراغ شکسته می‌بینید که برای راه‌اندازی کامل به ۲ چراغ احتیاج دارد. تجربه انجام بازی ماجرابی می‌گوید که باید به دنبال ۲ چراغ جایگزین بگردید اما در حقیقت در کل بازی تنها یک چراغ دیگر پیدا می‌شود! یا در یکی دیگر از معماها، یک تهویه از شما سوال هوش می‌پرسد اما کلید رد شدن از سد او این است که فقط پاسخ اشتباه بدهید. از این دست ساختار شکنی‌ها در طول بازی ماشین‌ریوم زیاد پیدا می‌شود و باعث سخت شدن روند بازی شده است. فعال کردن گزینه کمک در قسمت بالای تصویر، اولین کاری است که در هر

صحنه باید انجام بدهید چون بدون آن امکان ندارد بفهمید هدف چیست. از دیگر ویژگی‌های خاص ماشین‌ریوم می‌توان به غیرفعال شدن نقاط حساس در صحنه اشاره کرد. خلاف همه بازی‌های ماجرابی، در این بازی تنها نقاط حساسی قابل تعامل هستند که در دسترس روبات باشند و اگر کاراکتر شما در گوشه راست صحنه ایستاده باشد، تا وقتی به طرف چپ نرفته باشید، نمی‌توانید بفهمید دکمه گوشه چپ تصویر قابل تعامل هست یا نه. روبات قهرمان داستان ماشین‌ریوم می‌تواند قدش را تا حدودی بلند و کوتاه کند که این ویژگی در حل کردن بسیاری از معماها به کار می‌آید.

ماشین‌ریوم یکی از بهترین بازی‌های ماجرابی چند سال اخیر است که می‌تواند لحظات فراموش‌نشده‌ی و خاطره‌انگیزی برای علاقه‌مندان به این ژانر فراهم کند. این بازی را به هیچ وجه از دست ندهید.

۴۰۰ مگابایت قابل ستایش است.

ماشین‌ریوم داستان بسیار خوبی دارد که به خاطر نحوه روایت خاص آن بیش‌تر از حد معمول مورد توجه قرار می‌گیرد.

داستان از جایی شروع می‌شود که روبات قهرمان بازی، توسط یک سفینه دفع زباله به بیرون از شهر تبعید می‌شود. سازنده‌ها با استفاده همه تکنیک‌های روایت داستان (به جز دیالوگ!) شما را کنجکاو به دانستن سرگذشت این روبات بی‌نوا و دوستش و رابطه آن‌ها با گروه جنایتکار شهر می‌کنند. سرگذشت قهرمان بازی توسط فلش‌بک‌های سیاه و سفید در ابر بالای سر او نمایش داده می‌شود و تا پیش از رسیدن به بالای برج و معمای نهایی متوجه نمی‌شوید قضیه از چه قرار بوده است. در طول بازی، در صورت ثابت ایستادن، فلش‌بک‌هایی از گذشته قهرمان داستان نشان داده می‌شود که ارزش نگاه کردن دارند.

بی‌کلام بودن بازی و موسیقی متن آرام و جذاب آن کاری می‌کند که هرادونچر بازی، به یاد بازی معروف Neverhood بیفتد. حال و هوای بازی به شدت به نورهود نزدیک است و از نظر سختی معماها اصلا کم نمی‌آورد. معماهای اولیه محدود به صحنه‌های بسته می‌شوند، اما همین‌طور که پیش بروید، معماها در لوکیشن‌های مختلف پخش می‌شوند و ممکن است روزها در جستجوی سرنخ یک معما معطل بشوید.

یکی از نکات قابل توجه در روند بازی، شکستن همه قالب‌های مرسوم

بازی امسال است؟ ... وقتی شما همیشه از بازی‌های انحصاری ایکس باکس مثل Gears of War و هیلو بد می‌گویید و از بازی‌های انحصاری سونی مثل متال‌گیر و آنچارتد این همه تعریف و تمجید و تحسین می‌کنید، می‌شود به قضاوت شما اعتماد کرد؟ این قدر متعصبانه بازی‌ها را نقد نکنید... آنچارتد ۲ مگر چی داشت؟ از اول تا آخر بازی انگار راه رو با فلش برایتان مشخص کرده بودند... وسط بازی آدم خوابش می‌گیرد... تا هفته آینده خدانگهدار!

نامه دوم، آقای مهدی کیانی

«واقعا خجالت نمی‌کشید؟! ... وقتی کاملا تابلوست که شما طرفدار پلی‌استیشن ۳ و سونی هستید، اصلا چرا زحمت نقد کردن بازی‌های غیر سونی را می‌دهید؟ اخبار شما همیشه ضد مایکروسافت و در تعریف از سونی است... بهترین بازی مسابقه‌ای تاریخ، یعنی فورزا ۳ با آن گرافیک باورنکردنی آمد و شما یک کلمه هم از آن نگفتید. بعد نوشتید آنچارتد ۲ بهترین گرافیک در تاریخ بازی‌های کنسولی را دارد؟... آنچارتد ۲ بهترین

بازی کردن چند تا نقد خونده بعد برعکسش رو نوشته. ۴ تا کلمه بازی خوب و روون است اون وسط پرورنده که اگه فردا روز کسی گیر داد که نقد منفی نوشته، به استاد اون ۴ خط بگه نه ما تعریف کردیم... خلاصه این نویسنده تون یک فن که چه عرض کنم، کولر گازی ایکس باکس و اصلا و هیچ رقمی نمی‌تونه با بازی‌های فوق‌العاده سونی کنار بیاد. راستی سوال هم داشتم (!!!) اگه خود فروشنده‌ها گفتن بازی wave4 هست و مشکلی نداره، از کجا بفهمیم دستگاه رو داغون نمی‌کنه؟!»

## طرح استراتژیک توسعه تجارت الکترونیکی در ایران



ع.س. mascons.com

مانند استفاده از خدمات کارت اعتباری، به همکاری بانک مرکزی و سایر بانک‌ها.

وزارت بازرگانی: مطالعه امکان‌سنجی از پروژه جامع تجارت الکترونیکی و اجرای بلندمدت برنامه توسعه ملی تجارت الکترونیکی در برنامه سوم، اجرای برنامه‌های کوتاه مدت، برنامه‌های آموزشی تخصصی و کلی و برگزاری سمینارهای داخلی و بین‌المللی تجارت الکترونیکی، جذب و شبیه‌سازی سرمایه‌گذاری شخصی داخلی و جهانی در چارچوب قانونمندی تجارت الکترونیکی، پیاده‌سازی پروژه نمونه آزمایشی بازار تجارت الکترونیکی برای تامین فضای امن تبادلات الکترونیکی داخلی و خارجی و تامین امکانات لازم و پشتیبانی پیاده‌سازی پروژه‌های مشابه توسط بخش خصوصی، هماهنگی در ارتقا و تقویت فعالیت‌های مرتبط به تجارت الکترونیکی بین ایران و سایر کشورها.

وزارت علوم، تحقیقات و فناوری: ایجاد تجارت الکترونیکی امن و فناوری اطلاعات در دانشگاه‌های ایران و ارائه دروس در جنبه‌های فنی و اقتصادی تجارت الکترونیکی.

صدا و سیما: تامین و عرضه برنامه‌های آموزشی تجارت الکترونیکی.

استراتژی‌های ارتقای تجارت الکترونیکی در شکل زیر، استراتژی‌های ارتقای تجارت الکترونیکی، به ترتیب نمایش داده شده است. عدم وجود دانش فنی تاجران، یکی از دلایل اصلی عدم توسعه تجارت الکترونیکی در ایران است. بنابراین لازم است کارگاه‌های آموزشی و سمینارهای



مختلفی در خصوص مزایای تجارت الکترونیکی برگزار شود. بر طبق گزارش UNCTAD، در سال‌های سال ۲۰۰۲ و ۲۰۰۵، بیشتر سیاست‌گذاران معتقد بوده‌اند که تجارت الکترونیکی رشد نخواهد کرد؛ مگر آن‌که کسب‌وکارها و مصرف‌کنندگان دربارہ فرصت‌ها و مزایای تجارت الکترونیکی و چگونگی استفاده از اینترنت آموزش ببینند.

آموزش، یکی از مسائل اصلی کشورهای در حال توسعه در اقتصاد دیجیتالی است. به همین دلیل، کشورهایی که دارای نیروهای متخصص در حوزه فناوری اطلاعات و تجارت الکترونیکی هستند، می‌توانند از مزایا و فرصت‌های گسترش تجارت الکترونیکی استفاده کنند. آموزش عالی می‌تواند شامل مواردی مانند مقاطع کاردانی، کارشناسی و کارشناسی ارشد، دوره‌های آموزشی کوتاه‌مدت، جلسات و سمینارها، پژوهش‌ها و مجله، انتشار اطلاعات و آموزش‌های الکترونیکی و بسته‌های آموزشی باشد. نهادهای مختلفی، برنامه‌های آموزشی مختلف را برای توسعه و نفوذ تجارت الکترونیکی، ایجاد کرده‌اند. آموزش متخصصان باید تحت نظر وزارت علوم، تحقیقات و فناوری انجام شود. آموزش‌های دولتی و آگاهی‌سازی باید با همکاری نهادهای مسوول بازرگانی انجام شود. وزارت آموزش و پرورش نیز در انتشار فرهنگ تجارت الکترونیکی در مدارس و آماده‌سازی نسل جوان در تجارت الکترونیکی، تاثیر فراوان دارد.

بنا بر این اساس، به سرعت نه‌چندان مطلوب) و اینترنت بی‌سیم در دسترس مردم است. خدمات کامل اینترنتی در تمام شهرهای اصلی در دسترس و به سرعت در حال افزایش است. هم‌اکنون، شهرهای کوچک و حتی بسیاری از روستاها دسترسی به اینترنت دارند. شبکه ملی اینترنت، از شهریور ۱۳۸۵، عملیاتی شده و کاربران داخلی می‌توانند خدمات وب را دریافت کنند [۱].

بر پایه آمار اعلام شده از اتحادیه بین‌المللی مخابرات (ITU) در سال ۲۰۰۵، حدود ۱۸ میلیون مشترک خط تلفن در پایان سال ۲۰۰۴ در ایران وجود داشته است که معادل (۲۷ نفر در هر ۱۰۰۰ نفر است. این در حالیست که در عربستان سعودی این رقم به ۵۱۶ نفر و در عمان به ۳۵۶ نفر می‌رسد [۳].

نقش دولت

دولت در ایران، به دلیل دسترسی به منابع و دارایی‌ها در توسعه تجارت الکترونیکی، نقش مهمی دارد. مسوولیت‌های دولت در سال ۲۰۰۱ چنین مطرح شده است [۱]:

- ۱- فراهم‌سازی زیرساختار اصلی و زمینه‌های قانونی و اجرایی موردنیاز برای استفاده تجارت الکترونیکی
- ۲- توسعه آموزش و نفوذ برنامه‌های کاربردی تجارت الکترونیکی
- ۳- پشتیبانی از توسعه بخش‌های غیردولتی و جلوگیری از انحصاری بودن و ایجاد رقابت
- ۴- رفع مرزهای تبعیض در تجارت الکترونیکی
- ۵- گسترش استفاده از اینترنت برای اهداف تجارت الکترونیکی در کشور و اتخاذ تصمیم‌های اساسی در ارتباط با سلامت محتوا.

بر اساس نقش دولت، وزارتخانه‌های مختلف، مسوولیت‌های گوناگونی در این خصوص دارند که به برخی از آن‌ها اشاره می‌شود [۱]:

وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات: فراهم کردن و پیاده‌سازی سخت‌افزار و نرم‌افزارهای موردنیاز، برقراری اتصال با سرعت بالا، امن و قابل اطمینان و کاهش هزینه‌های استفاده از این خطوط.

وزارت امور اقتصاد و دارایی: فراهم کردن و پیاده‌سازی پروژه‌های جامع انتقال الکترونیکی پول

کشورها، قوانین سودمند و مناسبی را تصویب کرده‌اند. با وجود تمام تلاش‌ها، تجارت الکترونیکی ایران هنوز یک موضوع درون‌کشوری است و توسعه آن در سطح بین‌المللی نیاز به تامین مالی دارد. اگرچه، کشورها برای همکاری در تالیف قوانین و آیین‌نامه‌ها، بسیار تلاش کرده‌اند و انتظار می‌رود که تجارت الکترونیکی، اثر عمیقی بر تجارت خارجی داشته باشد [۱].

همانگونه که در جدول (نشان داده شده است. طبق بررسی‌های UNCTAD از بین ۵۱ کشور (۱۴ کشور توسعه‌یافته و ۳۷ کشور روبه‌توسعه)، استراتژی‌های آگاهی‌بخشی و آموزش، دسترسی و زیرساختار و موارد قانونی، بالاترین اولویت را داشته‌اند [۲].

ردیف	کشور	اولویت اول	اولویت دوم	اولویت سوم
۱	آلمان	توسعه زیرساخت	توسعه آموزش	توسعه آگاهی
۲	سوئیس	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۳	مکزیک	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۴	ایالات متحده	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۵	فرانسه	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۶	کره جنوبی	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۷	ژاپن	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۸	بریتانیا	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۹	اسپانیا	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت
۱۰	ایتالیا	توسعه آگاهی	توسعه آموزش	توسعه زیرساخت

تجارت الکترونیکی در ایران ایران به‌عنوان دومین کشور خاورمیانه، از لحاظ جمعیت و اقتصاد، رشد زیادی در کاربران اینترنت، از ۲۵۰ هزار نفر در سال ۲۰۰۰، به حدود ۷۰۶ میلیون نفر در سال ۲۰۰۷ داشته است. گسترش کسب‌وکار مبتنی بر تجارت الکترونیکی، در ایران، با سرعت بیشتری می‌تواند انجام شود. ارزش تجارت الکترونیکی در ایران، در سال ۲۰۰۶، به ۱۲.۸ میلیارد دلار، با رشد متوسط ۴۸.۶ درصد می‌رسد. زیرساخت فناوری اطلاعات، توسط وزارت فناوری اطلاعات و ارتباطات کنترل می‌شود. این انحصاری بودن، باعث محدود بودن انتخاب‌ها، بالا بودن مبلغ و خدمات ضعیف شده است. امروزه، تعداد زیادی از فراهم‌کنندگان خدمات اینترنتی و کافی‌نت‌های کوچک در حال افزایش هستند. اتصال ADSL (البته

دکتر مریم ابراهیمی مک‌کونل<sup>۱</sup> یکی از نظریه پردازان علوم مرتبط با فناوری اطلاعات، در سال ۲۰۰۴ پیش‌بینی کرد که در تجارت الکترونیکی کشورهای روبه‌توسعه در دهه نخست سده بیست‌ویکم، رشدی پیش خواهد آمد. البته کشورهای روبه‌توسعه، با کمبود زیرساخت‌های اقتصادی و اجتماعی-سیاسی برای توسعه تجارت الکترونیکی مواجه هستند؛ اما بسیاری از آنها، برای تحقق سطح مناسبی از توسعه تجارت الکترونیکی، استراتژی‌هایی را آغاز کرده‌اند.

بر اساس گزارش کنفرانس تجارت و توسعه ملل متحد (UNCTAD)<sup>۲</sup>، کل ارزش تجارت الکترونیکی جهانی در سال ۲۰۰۲، حدود ۲.۳ تریلیون دلار، در پایان ۲۰۰۴، حدود ۶.۷ تریلیون دلار و در سال ۲۰۰۶، حدود ۱۲.۸ تریلیون دلار بوده است. نرخ رشد تجارت الکترونیکی، در کشورهای مختلف مشابه نیست. آمریکای شمالی در تجارت الکترونیکی، نسبت به دیگر مناطق، مقدم است.

بر اساس گزارش فورستر<sup>۳</sup> در سال ۲۰۰۵، ارزش تبادلات آمریکای شمالی، در سال ۲۰۰۴، نزدیک به ۳.۵ تریلیون دلار بوده است. آسیای شرقی و جنوب شرقی، با ۱.۶ تریلیون دلار و اروپای غربی با ۱.۵ تریلیون دلار، به ترتیب دومین و سومین رتبه را در تجارت الکترونیکی دارند. آمریکای لاتین با ۸۱.۸ میلیارد دلار و سایر مناطق با ۶۵.۶ میلیارد دلار، در جایگاه چهارم و پنجم قرار دارند. بسیاری از کشورهای روبه‌توسعه، تجارت الکترونیکی را برای ترقی اقتصاد و رقابت، آغاز کرده‌اند.

در گزارش ارائه شده UNCTAD، نرخ رشد سالانه ارزش تجارت الکترونیکی در کشورهای روبه‌توسعه، از سال ۲۰۰۲ تا ۲۰۰۷، ۶۹ درصد برآورد شده است. با وجود این رشد، بیشتر اقدامات تجارت الکترونیکی، در کشورهای روبه‌توسعه، به دلیل کمبود مدل‌های کسب‌وکار مناسب با رشد و ترقی منطقه، با شکست روبه‌رو شده است. یکی از دلایل این شکست‌ها این است که آن‌ها مدل‌های کسب‌وکار تجارت الکترونیکی را از کشورهای توسعه‌یافته، بدون توجه به تفاوت‌های محیط‌های کسب‌وکار، زیرساختار فناوری اطلاعات و فاکتورهای فرهنگی، تقلید می‌کنند.

استراتژی‌های تجارت الکترونیکی در کشورهای پیشرو، بر اساس حمایت بخش خصوصی، گسترش اینترنت، حمایت شرکت‌های کوچک و متوسط و محدودیت نقش دولت است. به دلیل رقابت در محیط و تمام‌حوزه‌ها مانند فناوری اطلاعات و ارتباطات، این کشورها در افزایش کیفیت فناوری و کاهش قیمت‌ها سهم بسیاری داشته‌اند. در این کشورها، وزارت مشخصی مانند وزارت بازرگانی، وزارت صنایع و بازرگانی یا سازمان تجارت الکترونیکی، مسوول گسترش تجارت الکترونیکی است و بر طرح‌ها و فعالیت‌های سایر نهادهای دولتی تجارت الکترونیکی نظارت می‌کند. سرمایه‌گذاری‌های فراوان در آگاهی، زیرساختار فنی، قانونی و منابع انسانی و توجه خاص به تحقیق و توسعه برای بهبود تجارت الکترونیکی، نقش مهمی در این کشورها دارد. بیشتر از ۹۵ درصد تبادلات تجارت الکترونیکی، مربوط به تبادلات بنگاه‌به‌بنگاه (B2B)<sup>۴</sup> است. برای کسب اعتماد و اطمینان مشتریان‌شان، این

نگاهی به جایگاه امنیت در فناوری اطلاعات و شیوه‌های جدید جاسوسی

بخش دوم

# خوابکارها اجازه نمی‌گیرند

سعی نوری آزاد  
برای این که حدود خطرپذیری دنیای رایانه را بداند، چند نمونه را یاد آور می‌شویم. با تمام شاخص‌گذاری‌ها و نظارت‌ها بر آثار درونی و بیرونی، محیط دیجیتال در تمام انواع فناوری‌ها و در لایه‌های مختلف دسترسی، می‌تواند مورد استفاده‌های نامطلوبی نیز قرار گیرد.

## ریز ابزارهای جاسوسی

امروزه بدافزارها (Spyware) به یکی از مهم‌ترین و جهانی‌ترین تهدیدهای اینترنتی تبدیل شده‌اند. آمار به دست آمده توسط شرکت‌های Earthlink و Webroot که در گزارش مشترک آن‌ها در وب سایت مشترکشان منتشر شده، نشان می‌دهد که ۹۰ درصد کامپیوترهای جهان آلوده به بدافزار هستند (البته این به معنای قابل استفاده بودن این سیستم‌ها توسط جاسوسان نیست، مانند این که همه ما در بدن خود میکروب‌هایی داریم اما آن‌ها همیشه در دسرساز نیستند). هرکس و نفوذگران برای انتشار بدافزارها هر روز از روش‌های جدیدتری استفاده می‌کنند.

علایم وجود بدافزار در یک سیستم را در مجموع این گونه می‌توان برشمرد: بیشتر افراد فکر می‌کنند بدافزارها جاسوس‌هایی هستند که تنها اطلاعات مربوط به علایق کاربر در اینترنت را سرقت می‌کنند، در حالی که این بدافزارها علاوه بر جاسوسی، با به کارگیری منابع سیستم، باعث کندی آن نیز می‌شوند و حتی می‌توانند باعث ناسازگاری برنامه‌های مختلف با هم شوند. مهم‌ترین مشکلاتی که یک بدافزار برای یک سیستم آلوده ایجاد می‌کند عبارتند از: کندی غیرعادی سیستم، بی‌ثباتی سیستم، کندی ارتباط اینترنتی و دریافت تعداد زیادی هرزنامه.

اما در کل بدافزار یک نام کلی برای برنامه‌هایی است که رفتارهای مشخص انجام می‌دهند؛ مثل نمایش آگهی‌های تبلیغاتی، جمع‌آوری اطلاعات شخصی یا تغییر تنظیمات کامپیوتر شما که معمولاً بدون کسب مجوز اجرا می‌شوند. ممکن است نرم‌افزارهای

ناخواسته یا بدافزار در کامپیوتر خود داشته باشید که امنیت اطلاعات موجود در کامپیوتر شما را تهدید کند. البته این بدان معنا نیست که هر آگهی تبلیغاتی یا هر نرم‌افزاری مخرب است. به عنوان مثال، شما برای دریافت فایل‌های موسیقی در یک سایت، فرم ثبت نام را پر می‌کنید، اما برای دریافت سرویس‌های مختلف این سایت مجبور به دریافت آگهی‌های تبلیغاتی نیز هستید. اگر موقع نصب با همه موارد توافق کنید، پس باید قبول کنید که امکان فرستادن آگهی به کامپیوتر شما هم وجود دارد و شما اجازه داده‌اید که آن سایت فعالیت‌های شما را زمانی که در اینترنت هستید، پیگیری کند.

## تقلب به دلیل ناآگاهی

اسکم (Scam) یا کلک‌های بی‌شماری وجود دارند که به تازگی در اینترنت و در تلویزیون‌های ماهواره‌ای کاربران ساده‌دل سراسر دنیا را هدف قرار داده، آن‌ها را فریب می‌دهند و جیب‌شان را خالی می‌کنند و تلفن‌ها و ایمیل‌های اعتراضی فریب‌خوردگان را هم جواب نمی‌دهند. این سایت‌ها که در ظاهر از طرف سایت‌های معتبری مانند گوگل یا توئیتر پشتیبانی می‌شوند، در حقیقت به هیچ‌یک از آن‌ها تعلق ندارند و تنها با ایجاد شکلی شبیه آن‌ها از اطلاعات کم افراد

استفاده و به نوعی کلاهبرداری اقدام می‌کنند. البته علت این که بیشتر شکایت‌ها نیز به ثمر نمی‌رسد این است که فرد هنگام ثبت نام user agreement‌ها را تایید کرده است. این مرحله همان مرحله‌ای است که تقریباً همه کاربران هنگام ورود به سایت‌ها تنها با زدن کلید تایید آن‌ها را می‌پذیرند و متنشان را نمی‌خوانند. این شکل از سرقت و کلاهبرداری می‌تواند شیوه‌های زیادی را در آستین داشته باشد، پس بدون ذکر انواع آن‌ها توصیه می‌کنیم به شرکت‌هایی که در کشور شما نام دفتر ثبت شده ندارند، چیزی پرداخت نکنید و هنگام

پرداخت نیز رسید رسمی دریافت کنید و علاوه بر این‌ها، از یکی دو نفر از دوستان خود نیز برای پرداخت‌های زیاد مشورت بگیرید. روش دیگری هم که بسیاری از سایت‌های معتبر و غیرمعتبر به کار می‌برند، درخواست از شما برای وارد کردن پسوندها و شناسه ایمیل خود در سایت است. این روش که بیشتر در سایت‌های دوستیابی و شبکه‌های اجتماعی دیده می‌شود، می‌تواند به تمام محتوای نامه‌های ارسالی و دریافتی شما دسترسی پیدا کند. سایت‌هایی مانند فیس‌بوک، اعلام می‌کنند اطلاعات شما را ذخیره نمی‌کنند، اما باید مراقب باشید،



عکس: tzing.com

چون به این گفته‌ها نمی‌شود اعتماد کرد.

به این چند توصیه کوتاه که می‌تواند کمک خوبی برای شما باشد، توجه کنید: از یک نرم‌افزار ضد ویروس و ضد جاسوسی معتبر استفاده کنید (از نسخه کرک شده آن‌ها استفاده نکنید) ضد ویروس‌هایی مانند Kaspersky و Nod32 هم اکنون در کشور ما به صورت رسمی فروخته می‌شوند. پس خود را هیچ‌جا غیر از صفحه اصلی سایت اصلی خود وارد نکنید. از یک مرورگر امن مانند فایرفاکس استفاده کنید. سیستم‌عامل و نرم‌افزارهای خود را به روز نگه دارید. اطلاعات

خصوصی خود را با احتیاط بیشتری انتقال دهید. با لینوکس امنیت شبکه‌های خود را به دست بگیرید. یکی از بزرگ‌ترین دغدغه‌های مدیران شرکت‌ها نداشتن دانش کافی برای اطلاع از چگونگی وضعیت امنیتی شبکه داخلی اداره و سازمان است. در بیشتر مواقع، مدیران شرکت‌ها مجبور هستند اطلاعات حساس خود را در اختیار مدیران شبکه قرار دهند که این می‌تواند باعث اشکالاتی برای امنیت شبکه شود. از طرفی متخصصان شبکه باید در سطح کارشناس باشند که به نوعی به تافته جدابافته ادارات تبدیل می‌شوند. از جمله مشکلات این کار نیز ترک کار پرسنل امنیتی شبکه‌هاست که می‌تواند خسارت‌های جبران‌ناپذیری به امنیت اطلاعات شرکت‌ها بزند. در حقیقت اداره کردن امنیت شبکه به داشتن اطلاعات بسیار زیاد فنی و توانایی اجرای آن با استفاده از خط فرمان‌های پیچیده نیاز دارد که مشکل اصلی مدیران است.

اما یک شرکت آلمانی که به طور انحصاری حفاظت از بیشتر شبکه‌های دولتی کشورهای آلمان و ایتالیا را در اختیار دارد، دست به ابداع روش جالبی زده تا بر اساس آن مدیران اصلی شرکت‌ها بی‌نیاز از متخصصان شبکه، بتوانند امنیت اصلی‌ترین بخش از شبکه، یعنی دیوارهای آتش را نیز خود برعهده بگیرند.

این شرکت با استفاده از هسته سیستم‌عامل لینوکس در داخل UTM‌های خود توانسته یک رابط گرافیکی بسیار ساده را طراحی کند که تنها با چند ساعت آموزش، امکان مدیریت آن برای یک فرد با اطلاعات اولیه رایانه ممکن می‌شود. در این سیستم که توانایی کشف بیشترین مقدار حملات را دارد، جزئیات فنی

حذف شده و تنظیمات به دلخواه تغییرپذیر است. این شرکت در سایت رسمی خود اعلام کرده است که به مشتریان خود به طور کتبی گواهی می‌دهد که سیستم‌های تحت لیسانس آن درهای مخفی ندارد که این امکان برای محصولات شرکت‌هایی مانند سیسکو موجود نیست.

## منابع

- IT Security: Risking the Corporation, by Linda McCarthy, (Prentice Hall PTR: NJ, 2003).
- <http://digitalrevolution.bbc.com>
- <http://www.gateprotect.com/>

به صورت الکترونیکی است که شامل مواردی مانند تحویل بهتر خدمات دولت به شهروندان، بهبود تعامل با کسب و کارها و صنعت، تقویت شهروندان از طریق دسترسی به اطلاعات و مدیریت کارتر دولت می‌شود. وزارت بازرگانی برای توسعه و نفوذ تجارت الکترونیکی، فعالیت‌هایی را شبیه‌سازی کرده است. فعالیت‌های اصلی شامل مواردی مانند ارائه جوایز به سازمان‌ها، پروژه‌ها، مقالات و کتاب‌های برتر است.

## منابع

- [1] Abbasi, A. (2008), "A strategic plan for e-commerce development in Iran", IEEE Computer Society. P. 32 41.
- [2] "The national report on e-commerce in Iran 2004", E-Commerce Development Office, Document No 84/581, 2005.
- [3] "Overview of e-commerce in Iran", 2006, Available in: <http://www.ebusinessforum.com>

## پی‌نوشت‌ها

1. McConnell
2. United Nations Conference on Trade and Development
3. Forrester
4. Business to Business
5. International Telecommunications Union

تجارت الکترونیکی را انجام داده است. این پروژه با هدف مشخص کردن حالت موجود و مطلوب، تحلیل و تعیین نقشه‌راه برای تحقق حالت مطلوب در تجارت الکترونیکی ایران، تعریف شده است. تامین خدمات مالی به مفهوم فراهم‌سازی خدمات مالی و بازار با استفاده از ابزارهای الکترونیکی است. اعتماد و اطمینان مصرف‌کنندگان به اینترنت و امنیت خدمات مالی الکترونیکی بسیار پایین است. شرکت‌هایی که هویت‌شناسی مناسبی ندارند، آسیب‌پذیر هستند. کشورهای صنعتی توسعه یافته، در پرداخت الکترونیکی، بانکداری الکترونیکی، بیمه الکترونیکی و تبادل الکترونیکی سهام، سرمایه‌گذاری زیادی کرده‌اند. بدون توجه به تامین مالی الکترونیکی، توسعه تجارت الکترونیکی محقق نخواهد شد. بانک‌های ایران، عضو شتاب هستند. بانک‌ها در ایران، دستگاه‌های خودپرداز و کارت‌خوان را در شعبه‌هایشان فراهم کرده‌اند. آن‌ها اقدام به الکترونیکی کردن بسیاری از خدمات کرده‌اند؛ هرچند که بانکداری در ایران با حالت مطلوب مورد انتظار فاصله بسیار دارد.

دولت الکترونیکی به معنای استفاده از نهادهای دولت از فناوری اطلاعات و ارتباط با شهروندان، کسب‌وکارها و سایر نهادهای دولت،

## ادامه از صفحه ۱۰

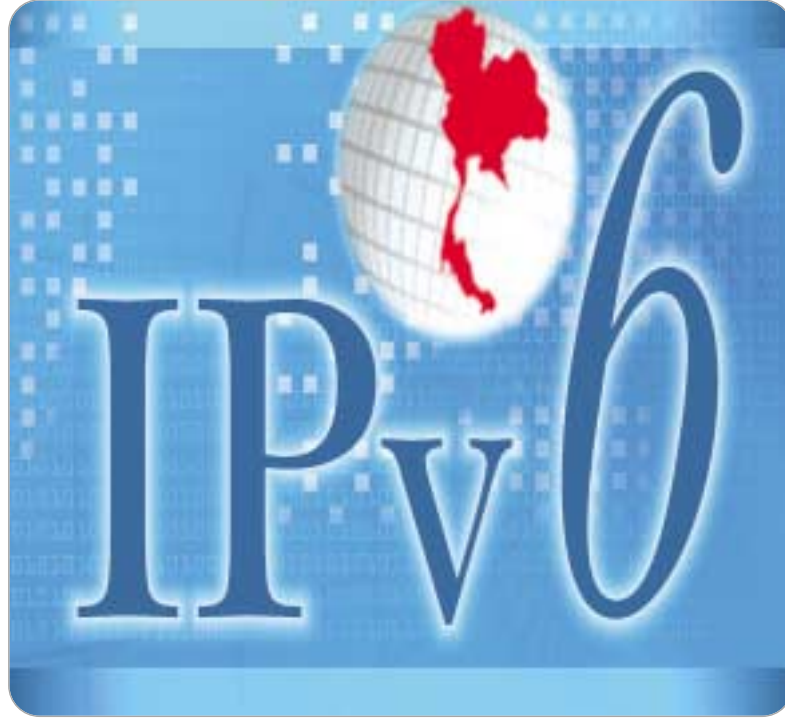
کمیبود چارچوب قانونی مناسب در حوزه اطلاعات و امنیت زیرساختار و جرم‌های فضای الکترونیکی، کشورهای در حال توسعه را تهدید می‌کند و باعث عدم استفاده از فرصت‌های تجارت الکترونیکی می‌شود. اگر پشتیبانی مناسب قانونی برای تولیدکنندگان و مصرف‌کنندگان وجود نداشته باشد؛ آن‌ها با ریسک‌های تجارت الکترونیکی انطباق نمی‌یابند. طبق گزارش UNCTAD، موارد قانونی در ۸۵ درصد کشورهای توسعه یافته و ۴۱ درصد کشورهای روبه‌توسعه، از جمله استراتژی‌های اصلی است.

مانع مهم تجارت الکترونیکی در ایران، سرعت کم و هزینه زیاد دسترسی به اینترنت است. برای کشورهای روبه‌توسعه، توجه اصلی به فراهم‌سازی روش دسترسی آسان به اینترنت با سرعت بالا، امن و ارزان است. دسترسی به اینترنت در کشورها، دسترسی به اطلاعات قیمت کالاها و خدمات، ایجاد فرصت‌های جدید، دسترسی به آموزش، دانش و سلامت برای عموم را باعث می‌شود. برای فهم نتایج و روش‌شناسی پیاده‌سازی تجارت الکترونیکی، وزارت بازرگانی، مطالعه امکان‌سنجی

نگاهی به مشکلات نشانی‌های IP نگارش ۶

## دغدغه‌ای به نام آینده

شایان اسدی



کامپیوترهای فعلی از طریق پروتکلی به نام پروتکل اینترنت نگارش چهارم به یکدیگر متصل هستند. هر کامپیوتر در شبکه اینترنت آدرس خاص و یکتای آی‌پی خودش را دارد. این درست همانند شماره تلفن است.

برای مثال آدرس ۱۳۱.۱۹۳.۱۷۸.۱۸۱ فقط و فقط در یک زمان واحد می‌تواند متعلق به یک نفر باشد.

هدف هر بسته از داده را توسط یک آدرس آی‌پی نگارش ۴ تعیین می‌کنند (که چهارسری عدد ۸ بیتی است) بخش عمده‌ای از این آدرس‌ها توسط دولت‌ها، شرکت‌ها و سازمان‌ها و سایت‌ها گرفته شده است و بخش دیگری از آن را افراد مختلف با آن‌لاین شدن دریافت می‌کنند. بنابراین در حال حاضر جای بسیار اندکی برای ورود و رشد جمعیت باقی مانده است و باید به فکر راه‌حلی بود.

راه‌حل کوتاه مدت این است: آیا کامپیوترها باید مستقیم به اینترنت وصل شوند؟ بسیاری از شرکت‌ها هر ۲۰ کامپیوتر خود را مستقیم به اینترنت وصل می‌کنند، در حالی که می‌توانند ۲۰ کامپیوتر را از طریق یک پروکسی به اینترنت متصل کنند و ۱۹ آدرس را آزاد کنند.

راه‌حل بلندمدت، استفاده از آی‌پی نگارش ۶ است که آدرس‌های بسیار بیشتری را در دل خود جای می‌دهد. صرف نظر از آدرس‌های بیشتر، آی‌پی‌های

جدید ویژگی‌های دیگری نیز دارند که نیازشان حس نمی‌شود و همین فضای آدرسی بیشتر بزرگترین مزیت و نیاز حرکت به سوی آی‌پی نگارش ۶ است. اما مشکلات زیادی ممکن است سر راه تبدیل به آدرس‌های آی‌پی ۶ به وجود بیاید. به طور قطع

باید بتوانند با شبکه‌های نسل جدید تعامل داشته باشند، در غیر این صورت جهان به دوپاره تقسیم خواهد شد.

متأسفانه نقشه‌ای که برای انتقال به نگارش ۶ ترسیم شده است، با ویژگی‌های فعلی آی‌پی نگارش ۶ کار نخواهد کرد.

طراحان آی‌پی ۶ اشتباه اساسی کرده‌اند: آن‌ها آی‌پی نگارش جدید را به عنوان حالت دیگری برای آی‌پی نگارش ۴ در نظر گرفته‌اند، نه این که آن را گسترش دهند. به عبارت دیگر در آی‌پی نگارش جدید، امکان ارسال بسته عمومی وجود ندارد. این یعنی سیستم‌های فعلی که با ارسال بسته‌های عمومی بسیاری از امور خود را انجام می‌دهند، باید تغییر معماری ایجاد کنند.

این موضوع هنگامی بدتر می‌شود که طراحان آی‌پی نگارش ۶ برنامه‌ای برای انتقال به نگارش ۶ ندارند. گام‌های مفیدی در این زمینه برداشته شده است، اما اعلام این که ما اکنون آی‌پی نگارش جدید را پیاده کرده‌ایم، کمی غیرمنطقی به نظر می‌رسد. هنوز آی‌پی ۶ به اندازه آی‌پی نگارش ۴ آداپت نشده و بسیاری هنوز نگارش ۴ آن را ترجیح می‌دهند چون مطمئن تر است.

بدترین حالتی که ممکن است پیش بیاید، این است که آی‌پی نگارش ۶ به طور ناقص اعمال و استفاده شود.

علاوه بر هزینه بسیاری که روی دوش سازمان‌ها و شرکت‌ها خواهد افتاد تا شبکه‌های مختلف را کنترل کنند و پاسخگو باشند، کاربران نیز نمی‌توانند از تمام پتانسیل اینترنت استفاده کنند و این تفاوت آدرس‌ها ممکن است دسترسی عده‌ای به اطلاعات را متوقف کند.

نمی‌توان انتظار داشت که یک روز از خواب بلند شویم و با یک دکمه همه آدرس‌ها را به فرمت جدیدی درآوریم. مشکلات زیادی در سر راه وجود دارند که از میان آن‌ها می‌توان به موارد زیر اشاره کرد: شبکه‌های فعلی با زیرساخت آی‌پی نگارش ۴

[clickhelp@jamejamonline.ir](mailto:clickhelp@jamejamonline.ir)

پرسش و پاسخ

مهدی رشنو

ایمان صناعی - هنگام بازکردن درایو با پیام **Access is denied** مواجه می‌شوم. چگونه می‌شود **Permission**‌هایی را که روی درایو داده‌ام، به حالت اول برگردانم؟

دوست عزیز! سیستم شما آلوده به ویروس شده است. هرچه سریع‌تر آن را با یک آنتی‌ویروس قوی و به‌روز Scan کنید.

مهران صالحی از بندرعباس - مدتی است که مایکروسافت آفیس ۲۰۰۷ را نصب کرده‌ام و دیگر نمی‌توانم اعداد فارسی را تایپ کنم. از آن زمان به بعد، همه اعداد به انگلیسی نوشته می‌شوند. تغییر فونت (استفاده از فونت فارسی) را هم امتحان کردم، درست نشد. چطور می‌توانم این مشکل را حل کنم؟

همان‌طور که در شماره‌های گذشته گفتیم، در قسمت **Office Button** (دکمه‌ای که در بالا و سمت چپ نرم‌افزار با آیکون **Microsoft Office** دیده می‌شود) گزینه **Word Options** را انتخاب کنید. از پنجره سمت چپ، گزینه **Advanced** را انتخاب کنید و از پنجره سمت راست، زیربخش **Show Document Content** روبه‌روی گزینه **Numeral** گزینه **Context** را انتخاب و تایید کنید.

از این پس، اگر قلم فارسی انتخاب کنید اعداد نیز فارسی نمایش داده خواهند شد.

کامپیوتر من حدود ۴ ماه است که به طور بی‌درپی با پیغام‌های خطایی مواجه می‌شود. البته من کل سیستم را حدود ۶ ماه پیش خریدم و همه

پنجره‌های باز را تایید کنید و هنگامی که از شما خواسته شد، سیستم را دوباره راه‌اندازی کنید.

در پیغام خطای **mmsvc32.exe**، چنانچه این پردازش در مسیر اصلی خود یعنی **C:\Windows\System32** نباشد، ویروس است و باید هرچه سریع‌تر سیستم خود را با یک آنتی‌ویروس قوی و به‌روز، اسکن کنید. به‌نظر می‌رسد سیستم شما آلوده به ویروس شده است و این پیغام‌ها با هم در ارتباط هستند. هرچه سریع‌تر آن را با یک آنتی‌ویروس قوی و به‌روز اسکن کنید. لازم به یادآوری است که تعویض ویندوز بدون ویروس‌یابی و از بین بردن آن‌ها نمی‌تواند راه‌حل این مشکل باشد.

ناصری از خوزستان، شادگان - می‌خواستم بدانم طریقه طراحی و چاپ عکس پرسنلی ۳×۴ با برنامه فتوشاپ چگونه است؟

نرم‌افزار فتوشاپ بیشتر برای ویرایش تصاویر به‌کار می‌رود. شما می‌توانید روی عکسی که از دوربین دیجیتال یا از وسیله هر دیگری وارد سیستم خود کرده‌اید، تغییرات و اصلاحاتی انجام دهید و آن را برای چاپ آماده کنید. این تغییرات می‌تواند شامل رتوش، تغییرابعاد، بهبودکیفیت و... باشد. امید است که بتوانیم در فرصت مناسبی روش استفاده از این نرم‌افزار را برای طراحی آموزش دهیم.

سروه صادقی از استان کردستان - مدتی است که سیستم ویروسی شده و چندین بار با ویروس‌کش‌های کسپرسکی و **Node 32** آن را اسکن کردم و چندین بار ویندوز نصب کردم و درایوها را فرمت کردم، ولی هیچ نتیجه‌ای

قطعاً کامپیوترم تازه هستند. پیغام خطای شماره ۲۶۵ همواره بعد از صفحه آبی‌رنگ می‌آید. هر چند وقت یک‌بار (هنگام کار با کامپیوتر) سیستم خودبه‌خود قفل می‌کند و کامپیوتر خاموش می‌شود و پس از روشن شدن دوباره، این صفحه کاملاً آبی‌رنگ می‌آید و من مجبورم سیستم را ریست کنم. پیغام خطای **mmsvc32** نیز همواره با اجرای برنامه‌های مختلف، به شکل‌های مختلف تکرار می‌شود و من در این مدت چند بار ویندوزهای مختلف نصب کرده‌ام ولی مشکل حل نشده است. سوالم این است که علت این پیغام‌ها و مشکلات چیست و آیا این پیغام‌ها بهم ارتباط دارند و ناشی از یک مشکل هستند یا نه؟

برای برطرف کردن پیغام خطای ۲۶۵، ابتدا باید **Service Pack 3** ویندوز اکس‌پی را نصب کنید. سپس بسته اصلاحی مایکروسافت را از نشانی زیر دانلود و اجرا کنید:

<http://www.microsoft.com/downloads/>

این پیغام به دلیل مشکلی در نوشتن **pagefile** سیستم به وجود می‌آید (که البته ممکن است به دلیل وجود ویروس باشد). برای برطرف کردن این مشکل، می‌توان **pagefile** را به روش دستی ساخت. روی **My Computer** کلیک راست کنید و گزینه **Properties** را انتخاب کنید. از لبه **Advanced** در بخش **Performance** گزینه **Settings** را انتخاب کنید. در بخش **Virtual Memory Section** گزینه **Change** را انتخاب کنید. برای **No Paging File** گزینه **Paging file size for selected drive** و سپس گزینه **Set** را انتخاب کنید. بعد از پیغامی که ظاهر می‌شود، **Yes** را کلیک کنید. حال، **System Managed Size** را انتخاب کنید.



## سر و کله زدن با ارقام بزرگ بازی بزرگان

Pix << p 13 - prog-main >>  
عکس: purdue.edu

خواست داشته باشد.

حالا باید ۲ عدد را جمع کنیم، این کار را تابعی با نام add انجام می دهد که به این صورت تعریف شده است:

```
void add(char num1[], char num2[]) {
    int len =
    getMax(getLength(num1), getLength(num2));
    reverse(num1);
    reverse(num2);
    fillzero(num1, len-getLength(num1));
    fillzero(num2, len-getLength(num2));
    int index = 0;
    int carry = 0;
    for(index ; index < len ; index++){
        int res = (num1[index] - 48) + (num2[index] - 48) + carry;
        if(res > 9){
            carry = res / 10;
            res = res % 10; }
        else{
            carry = 0; }
        num1[index] = (res + 48); }
    num1[index + 1] = '\0';
    reverse(num1);
}
```

امیر بهالدین سبطالشیخ

یکی از مسایلی که بیشتر برنامه نویسان، دیر یا زود با آن روبه رو می شوند، ذخیره سازی و محاسبه اعداد و ارقام بزرگ است. همان طور که می دانیم، ظرف ذخیره سازی داده ها متناسب با حجم و میزان بزرگی ارزش داده، رشد می کند.

به طور مثال، در زبان C بزرگ ترین حافظه ای که برای ذخیره سازی داده ها استفاده می شود، برابر با 8 بایت است که این مقدار در کامپایلر C ANCI به 10 بایت افزایش پیدا کرده است. اما زمانی پیش می آید که نیاز به ذخیره سازی و محاسبه اعداد بزرگ تر از 8 بایت داریم.

یکی از ساده ترین روش ها، ذخیره سازی ارقام اعداد در آرایه و انجام عملیات مورد نظر روی آرایه ها است. حالا بیایید ببینیم که چگونه ۲ عدد بزرگ را که در آرایه ذخیره شده اند با هم جمع کنیم.

ما اعداد را به صورت آرایه ای از کاراکترها از کاربر دریافت می کنیم. برای کم شدن فضای اشغال شده از کاراکتر استفاده می کنیم و با یک تبدیل ساده، خانه های آن را به رقم مورد نظر تبدیل می کنیم.

اعداد را به این صورت از کاربر دریافت می کنیم:

```
char num1[1000], num2[1000];
std::cout << "Enter First Number : " << std::endl;
std::cin >> num1;
std::cout << "Enter Second Number : " << std::endl;
std::cin >> num2;
```

به این نکته توجه داشته باشید که این جا اعداد ما 1000 رقمی هستند و میزان حافظه اشغالی برای آن ها با کوچک تر شدن شان تغییری نمی کند، ما می توانیم با تعریف اعداد به صورت اشاره گر برای آن ها حافظه دینامیک در نظر بگیریم و هر عدد بتواند هر تعداد رقمی را که

طول بیشتر یا همان len در کد بالا صفر اضافه می کنیم. این کار را برای این انجام می دهیم که اگر طول ۲ عدد متفاوت بود، بتوان ۲ عدد را با هم جمع کرد (البته بدون اضافه کردن صفر هم می توانیم این کار را انجام دهیم، ولی این کار جمع کردن را ساده تر می کند). بعد از این مرحله، در حلقه for تک تک ارقام را با هم جمع می کنیم. مقدار متغیر carry مقدار رقم نقلی از جمع ۲ عدد حاصل است.

مثلا اگر 2 یا 9 جمع شود، مقدار carry برابر یک است که مقدار آن در جمع ۲ رقم بعدی استفاده شود. در نهایت، حاصل جمع ۲ عدد در آرایه num1 قرار می گیرد و سپس باید num1 نیز بر عکس شود تا حاصل، نتیجه دلخواه ما باشد. این روش، تنها یکی از روش های جمع ۲ عدد بزرگ است و مفهوم جمع کاغذی را پیاده می کند.

بدیهی است روش های بهینه تر و با مصرف کمتر حافظه وجود دارند که در صورت امکان، در آینده آن ها را توضیح خواهیم داد. کد این برنامه نیز از طریق لینک زیر قابل دریافت است:

<http://tinyurl.com/clickprog261>

این تابع ابتدا طول عدد بزرگ تر را پیدا می کند، سپس اعداد را بر عکس می کند؛ اما چرا برعکس؟  
کاربر عدد 12 را وارد کرده است. این عدد به این صورت در آرایه قرار گرفته است:

			2	1
--	--	--	---	---

۴ خانه باقی مانده بلااستفاده هستند. ما توسط تابع reverse خانه های آرایه را جابه جا می کنیم و سپس به اندازه اختلاف طول ۲ عدد با

### پرسش و پاسخ

نداده است.

به نظر می آید این آنتی ویروس ها ویروس کشتی نکرده اند، زیرا اگر چنین کاری می کردند مشکل شما حل شده بود. اما برای حل مشکل، باید دید سیستم شما دچار چه نوع ویروس، بدافزار یا Trojan شده است و سپس باید برای رفع مشکل اقدام کرد. آنتی ویروس هایی که استفاده کرده اید، اگر به روز باشند، جزو بهترین آنتی ویروس ها هستند. ممکن است سیستم شما مشکل دیگری غیر از ویروس هم داشته باشد. اگر ویروس ها را شناسایی کرده اید، نام آن ها را عنوان کنید تا برای هر کدام راه حلی ارائه شود.

امید پاکدل از اهواز - سیستم کامپیوتر من روشن می شود، یک سری بوق سریع می زند و سیستم بالا نمی آید. مشکل چیست؟  
هنگامی که یک کامپیوتر روشن می شود و برای بالا آمدن آماده می شود یا زمانی که کامپیوتر دوباره راه اندازی می شود، BIOS سیستم با عملکردی به نام POST به تست سخت افزار سیستم می پردازد تا از درستی اتصال انواع Device ها مطلع شود.

بنابراین اگر سیستم با مشکلی مواجه شود، پست برای BIOS پیام خطا می فرستد. این پیام ها همان بوق ها هستند که باعث اطلاع شما از بروز مشکل می شوند. بایوس سیستم های مختلف از سوی شرکت های مختلفی تولید می شوند. در زیر بوق های مختلف در ۲ نوع مادربرد ارائه می شوند:

کدهای بوق مادربرد نوع AMI

۱ بوق: اشکال از DRAM است، بنابراین مشکلی در حافظه سیستم به وجود آمده است.

۲ بوق: حافظه تعادل ندارد. تساوی گردش در حافظه به درستی کار نمی کند.

۳ بوق: ۶۴ کیلوبایت مورد نیاز برای راه اندازی سیستم در دسترس نیست که به رم سیستم برمی گردد.

۴ بوق: تایمر سیستم شما با مشکل مواجه شده است که مانع از درستی همزمان عملکرد مادربرد می شود.

۵ بوق: پردازنده مشکل دارد.

۶ بوق: Controller ورودی A20/Keyboard با مشکل دارد. مدار کنترل کننده صفحه کلید با مشکل مواجه شده است.

۷ بوق: حافظه مجازی با مشکل مواجه است.

۸ بوق: حافظه کارت ویدئو مشکل دارد. بایوس نمی تواند روی فریم های بافر کارت ویدئو بنویسد.

۹ بوق: ROM شما مشکل دارد، چیپ رام بایوس روی مادربرد دچار خطا است.

۱۰ بوق: CMOS مشکل دارد. ایرادی در مادربرد مانع از فعل و انفعال با سی ماس می شود.

۱۱ بوق: Cache در Level 2 حافظه دچار مشکل شده است.

یک بوق بلند و ۲ بوق کوتاه: سیستم ویدئویی دچار مشکل شده است. یک بوق بلند، ۳ بوق کوتاه: ایرادی مانند مشکل در ۳ بوق دارد. یک بوق بلند، ۸ بوق کوتاه: عملگر تست کننده خطا دارد.

بوق مداوم: اشکال از رم یا از ویدئو است.  
کدهای بوق مادربرد نوع Phoenix

این شرکت از بوق های دنباله دار استفاده می کند. برای مشخص کردن فاصله بوق ها از خط تیره - استفاده کرده ایم. به معنای یک توقف و ادامه. ۱-۳-۲ یعنی اول یک بوق، سپس ۲ بوق و نهایتا هم ۳ بوق. ورژن چهارم به پایین این محصول از ۳ بوق و از ورژن ۴ به بالا از ۴ بوق استفاده می کند.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: مادربرد یا یکی از اجزای داخلی مشکل دارد.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

۱-۱-۱ یا ۳-۱-۱-۱ یا ۲-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱ یا ۳-۳-۱-۱-۱: اشکال از حافظه ۶۴ کیلوبایتی است.

آموزش مهندسی یونید داده ها  
تعمیرات پرینتر  
تعمیرات دستگاه فتوکپی (انالوگ، دیجیتال)  
تعمیرات قطعات کس (هارد، مادربرد و...)  
تعمیرات مانیتور - نوت بوک  
شماره تماس: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱



احمد لشگر

ابرایانه‌ها قدرت پردازش فوق العاده بالایی دارند و همواره کالاهایی راهبردی و بسیار مهم محسوب می‌شوند. ابررایانه‌ها که عموماً با تکنولوژی کلاستر ساخته می‌شوند، کاربردهای وسیعی در دانشگاه، صنعت، تجارت و

سایت [top500.org](http://top500.org) ابررایانه‌های جهان را رتبه‌بندی می‌کند و این کار را توسط لینپک<sup>۳</sup>، که استاندارد برای سنجش ابررایانه‌هاست، انجام می‌دهد. با این سنجش، عددی به هر ابررایانه نسبت داده می‌شود که معرف تعداد عملیات ممیزشناوری<sup>۴</sup> که ابررایانه در هر ثانیه قادر به انجام آن است و واحد آن GFlops است. این سایت دارای فهرستی است که ۵۰۰ ابررایانه برتر جهان را معرفی می‌کند و ۲ بار در سال فهرست را به‌روز می‌کند که یک‌بار در ماه ژوئن بار دیگر در ماه نوامبر هر سال است.

در این نوشتار قصد داریم به معرفی ۵ ابررایانه برتر جهان (از امتیاز کم به زیاد) در فهرست top500، بپردازیم و در پایان مطالبی درباره صنعت ابررایانه در ایران بیان می‌کنیم.

#### ۵- بلوجین ال

همان‌طور که می‌شود از اسم آن حدس زد، بلوجین ال<sup>۵</sup> محصول آی‌بی‌ام است. این ابررایانه ۲۱۲۹۹۲ هسته از پردازنده PowerCell 440 و ۷۳۸۲۸ گیگابایت حافظه اصلی دارد و سیستم عامل SLES9 روی آن نصب است.

بلوجین در آزمایشگاه ملی لورانس لیورمور واقع در ایالات متحده قرار دارد و در ابتدا تنها برای شبیه‌سازی‌های علمی برنامه‌محصول ASC اداره ملی امنیت هسته‌ای (NNSA) با جزئیات بسیار بالا به‌کار گرفته می‌شد. برنامه ASC برای تضمین امنیت، حفاظت و قابل اعتماد بودن فعالیت‌های هسته‌ای، بدون امتحان عملی ساخته شده‌است و محاسبات پیچیده سلاح‌های هسته‌ای را انجام می‌دهد. بعدها با برابر کردن حافظه بلوجین، آزمایشگاه توانست برنامه‌های بیشتری را اجرا کند و از تک‌منظوره بودن خارج شود. از جمله این برنامه‌ها می‌توان به محاسبات علمی مواد (که مواد را در دما و فشار بالا تحلیل می‌کند) و مدل‌سازی سیستم‌های



عکس: ibm.com

مجمع اشاره کرد.

بلوجین که در ۵ رک، ۴۰۹۶۰ گره دارد، در سال ۲۰۰۷ تولید شد و توانست در صدر جدول برترین ابررایانه‌های جهان قرار گیرد. ولی رفته‌رفته تسلیم رقیبان شد و در حال حاضر با قدرت ۴۷۸۲۰۰ گیگافلاپس (معادل ۴۷۸ ترافلاپس) در رده پنجم قرار دارد.

#### ۴- پلیادیز

در افسانه‌های یونانی، هفتمین دختر اطلس، پلیادیز<sup>۷</sup> نام داشت و این ۷ دختر تبدیل به ستاره

### بر فراز قله‌های پردازش

## برترین ابررایانه‌های جهان



شدند و این نام‌گذاری ارتباط مستقیم با مرکزی دارد که این ابررایانه آنجا به‌کار گرفته شده‌است. پلیادیز محصول شرکت SGI است و به مرکز تحقیقات آمس



عکس: nasa.gov

متعلق به ناسا فروخته شده‌است. این ابررایانه متشکل از ۵۱۲۰۰ پردازنده اینتل زئون ۴ هسته‌ای و ۵۱۲۰۰ گیگابایت حافظه اصلی است و سیستم عامل SLES10 روی آن نصب است. پلادیز سال ۲۰۰۸ ساخته شد و با قدرت ۴۸۷۰۰۵ گیگافلاپس معادل ۴۸۷ ترافلاپس در رده چهارم قرار دارد.

#### ۳- جوجین

این ابررایانه نسل بعدی بلوجین ال است که بلوجین پی<sup>۸</sup> نامیده می‌شود و در مرکز FZJ واقع در آلمان به‌کار گرفته شده‌است. این سیستم که در سال ۲۰۰۹ توسط IBM ساخته شد، ۲۹۴۹۱۲ پردازنده PowerCell 450 دارد. FJZ با حدود ۴۴۰۰ کارمند یکی از بزرگ‌ترین مراکز تحقیقاتی اروپاست و در زمینه‌های سلامت، انرژی، محیط و تکنولوژی تحقیق می‌کند.

بخش سلامت در رابطه با بیماری‌های مغزی ناشی از افزایش سن، بخش انرژی در رابطه با یافتن انرژی‌های حافظ محیط زیست، بخش محیط در رابطه با اثر تکنولوژی بر محیط آب‌وهوا و بخش تکنولوژی در زمینه‌های مختلفی از جمله نیمه‌هادی تحقیق می‌کند و جوجین برای شبیه‌سازی در تمامی



عکس: fz-juelich.de

Cell (پردازنده پلی‌استیشن ۳) است و همچون دیگر پردازنده‌های این نسل، ۸ هسته پردازشی (SPE) و یک هسته مدیریتی (PPE) دارد و چون PPE، ۲ سخت‌افزاری را اجرا می‌کند، این پردازنده می‌تواند ۹ نخ را همزمان اجرا کند. این ابررایانه برای مرکز تحقیقاتی دولتی LANL طراحی شده و در ایالت نیومکسیکو آمریکا نصب شده‌است. رودرانر مشابه بسیاری از کلاسترهای دیگر دارای سیستم عامل لینوکس است.

#### ابرایانه ایرانی

اهمیت سیستم‌های کلاستر در کشورهای صنعتی به‌گونه‌ای است که فروش آن‌ها به کشورهای دیگر با محدودیت‌های فراوانی همراه است و خودکفایی در این زمینه و شکست تحریم‌های موجود بسیار مهم است. مرکز تحقیقات پردازش‌های فوق سریع<sup>۱۱</sup> در دانشگاه صنعتی امیرکبیر و با همکاری دانشکده مهندسی برق و دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات در سال ۱۳۸۲ تأسیس شد.

این مرکز با بهره‌گیری از ۲ دهه دانش و تجربه در زمینه طراحی و ساخت سیستم‌های پردازش موازی، برای پیشبرد اهداف علمی و تحقیقاتی کشور و در نهایت ایجاد و توسعه صنعت ابررایانه در ایران فعالیت می‌کند. قوی‌ترین سیستمی که توسط مهندسان این

عکس: margharthe-co.com

عرصه‌های فوق استفاده می‌شود. جوجین با قدرت ۸۲۵۵۰۰ گیگافلاپس (۸۲۵ ترافلاپس)، با اختلاف زیادی نسبت به پلیادیز در رده سوم جدول قرار دارد.

#### ۲- جگوار

جگوار<sup>۹</sup> محصول کمپانی Cray است و در آزمایشگاه ملی اوکریج نصب شده‌است. جگوار که سال ۲۰۰۸ ساخته شد، ۱۵۰۱۵۲ پردازنده AMD اپترون ۴ هسته‌ای دارد و سیستم عامل CNL روی آن نصب است. آزمایشگاه ملی اکریج چندمنظوره است و برای وزارت انرژی آمریکا نیز فعالیت می‌کند. این آزمایشگاه برای افزایش تولید انرژی پاک،



عکس: symmetrymagazine.org

بازیافت و حفاظت محیط زیست تلاش می‌کند و در امنیت ملی نیز مشارکت دارد.

همچنین کارهای دیگری از جمله تولید ایزوتوپ، برای وزارت انرژی نیز انجام می‌دهد. جگوار با قدرت پردازش ۱۰۵۹۰۰۰ گیگافلاپس (معادل ۱۰۵۹ ترافلاپس یا یک پتافلاپس) در رده دوم جدول قرار دارد.

#### ۱- رودرانر

و بالاخره نوبت به صدرنشین این جدول می‌رسد: رودرانر<sup>۱۰</sup> که با قدرت ۱۱۰۵۰۰۰ گیگافلاپس (معادل ۱۰ پتافلاپس) همگان را به تحسین خود برانگیخت. رودرانر با ۱۲۹۶۰۰ پردازنده PowerXCell 8i توانسته به این نمره بالا برسد. پردازنده 8i از نسل



عکس: wordpress.com



عکس: نامعلوم

مرکز ساخته شده، برای پیش‌بینی وضعیت هوا در سازمان هواشناسی کشور به‌کار گرفته شده‌است. این سیستم کلاستری که در سال ۱۳۸۶ تولید شد، دارای ۲۱۶ هسته پردازشی Opteron، ۲۶۰ گیگابایت حافظه اصلی و ۵۸۰۰ گیگابایت ظرفیت ذخیره‌سازی است و سیستم عامل لینوکس روی آن نصب است. حداکثر توان پردازشی این سیستم ۸۶۰ گیگافلاپس است. البته این سیستم قابل توسعه است و بسته به نیاز می‌تواند نیرومندتر نیز باشد، ولی این قدرت برای هواشناسی کافی بوده‌است.

#### پی‌نوشت‌ها

1. Node
2. Rack
3. LINPACK
4. Floating Point
5. BlueGene/L
6. National Nuclear Security Administration
7. Pleiades
8. JUGENE
9. Jaguar
10. Roadrunner
- Performance Computing Research Center
11. Iranian High

منابع

<http://www.Top500.org/>  
<http://www.ihperc.com>

## یک کاغذ دیواری، چند سیستم عامل



نرم افزارهای زیادی برای تغییر بک‌گراند و تصویر پس‌زمینه دسکتاپ وجود دارند. معروف‌ترین آن‌ها نرم‌افزار WebShots بود که روی ویندوز ۹۸ به یکی از اساسی‌ترین نرم‌افزارها تبدیل شده بود. Wally، نرم‌افزار جدیدی است که قابلیت جالب توجهی دارد. این نرم‌افزار که جز محدود نرم‌افزارهایی است که چندسکوئه (MultiPlatform) است، قابلیت این را دارد که پس‌زمینه‌های خود را با چندین سیستم عامل همخوان نگه دارد و همه‌باهم پس‌زمینه‌های خود را تغییر دهند.

این نرم‌افزار با بستر نرم‌افزاری Qt4 نوشته شده است و می‌تواند از سایت‌هایی چون یاهو، فلیکر، فوتوباکت، پیکاسا و بینگ عکس دانلود کند، روی چند سیستم توزیع کند و همزمان آن‌ها را تغییر دهد. این نرم‌افزار رایگان و منبع باز است و برای ویندوز، مک و لینوکس قابل دریافت است. برای دریافت این مدیر پس‌زمینه به لینک زیر بروید:

<http://sourceforge.net/projects/wally/files>

## چاقوکشی با دی‌وی‌دی

نرم‌افزارهای پولی زیادی هستند که برای بیرون کشیدن بخشی از فیلم دی‌وی‌دی به‌کار می‌آیند. این نرم‌افزارهای کاربردی با توجه به اینکه نسخه‌های قفل شکسته‌شان در ایران هست، بعد از مدتی از کار می‌افتند و یا درخواست سریال می‌کنند. DVD Knife نرم‌افزاری رایگان است که می‌تواند تمام فیلم را استخراج کند. کار کردن با این نرم‌افزار ساده است و فقط با ۴ کلیک می‌توانید فیلم خود را تبدیل کنید.

همچنین می‌توانید انتخاب کنید که کدام بخش از فیلم بریده شود و کدام بخش باقی بماند. فقط کافی است دیسک را داخل دستگاه بگذارید، محل شروع و پایان را انتخاب کنید و بعد دکمه ذخیره را بزنید.

به خاطر این که این نرم‌افزار عمل فشرده‌سازی را انجام نمی‌دهد، خیلی سریع می‌توانید یک تکه از فیلم را ببرید و بعد سر فرصت با نرم‌افزار مورد علاقه‌تان آن را فشرده کنید. دریافت این نرم‌افزار از لینک زیر امکان‌پذیر است:

<http://www.vcsoftwares.com/dk.html>

## نکته‌هایی برای امنیت

وقتی نوبت به امنیت ویندوز می‌رسد، همه حربه‌ها و تکنیک‌های امنیتی به بن‌بست می‌رسند، نه به‌خاطر ناکارآمد بودن، بلکه به‌خاطر زیاد بودن حمله‌ها و به‌روز بودن مهاجمان. حقیقت این است که برای داشتن یک سیستم امن، باید سریع‌تر و به‌روزتر از خرابکاران بود. اما هزینه اینکار بالاست، آنتی‌ویروس‌های اریجینال گران هستند و نمی‌شود همواره یک متخصص را پای سیستم نشانند تا مواظب سیستم باشد.

ویندوز سرویس جدیدی دارد که به‌کمک آن نیازی به هیچ نرم‌افزار ضدویروسی هم ندارید. این محصول مایکروسافت که Security Essential نام دارد، قاعده‌بازی ضدویروس‌ها را عوض کرده است. این نرم‌افزار رایگان است و بازدهی سیستم را پایین نمی‌آورد، ضمن آنکه حدود ۹۸ درصد از ویروس‌های سایت امنیتی AV-Test.org را شناسایی کرده است.

## فعالیت شبکه روی صفحه‌کلید

بسیاری از کاربران ویندوز، آیکون مربوط به Network connection در ویندوز اکس‌پی را به همین آیکون در ویندوزهای ۷ و ویستا ترجیح می‌دهند و دلیل این انتخاب نیز نمایش زیبای فعالیت شما در شبکه است. همان‌طور که می‌دانید، این آیکون در ویندوز اکس‌پی از ۲ رایانه کوچک تشکیل شده است که هنگام ارسال و دریافت اطلاعات، هر یک از این رایانه‌ها به‌طور مجزا شروع به خاموش و روشن شدن می‌کنند و با این خاموش و روشن شدن‌ها به‌راحتی می‌توان از فعالیت یا عدم فعالیت شبکه مطلع شد.

نرم‌افزار کوچک Network Lights نیز با توجه به این عملکرد و خلاقیت موجود در ساخت نرم‌افزارهای اینترنتی طراحی شده است. این نرم‌افزار می‌تواند چراغ‌های روی صفحه‌کلید شما را همچون همین رایانه‌های کوچک در ویندوز اکس‌پی، خاموش و روشن کند و فعالیت شبکه را به صفحه‌کلید شما منتقل کند.

به‌کمک این برنامه، ترافیک اطلاعات در شبکه (ارسال و دریافت اطلاعات) توسط چراغ‌های (NumLock و ScrollLock) برای شما به‌نمایش در خواهد آمد. توجه داشته باشید که اگر رایانه شما قدیمی باشد و چراغ‌های صفحه‌کلید واکنشی نداشته باشند، باید از بخش تنظیمات برنامه، گزینه Force Keyboard Capture را فعال کنید.

این نرم‌افزار از سایت زیر قابل دریافت است:

<http://www.itsamples.com/network-lights.html>



## یک بام و دو هوا

اکثر کسانی که چند ایمیل دارند، مدام میان حساب‌های خود حرکت می‌کنند. یا اگر بخواهند ایمیل‌هایشان را چک کنند، از یکی شروع می‌کنند و سریالی جلو می‌روند تا به آخر برسند. راه‌حل بهتری وجود دارد.

نخست می‌توانید از چندین مرورگر استفاده کنید. مثلاً ایمیل اول خود را با فایرفاکس باز کنید و



ایمیل دوم را با اینترنت اکسپلورر و ایمیل سوم را با گوگل کروم. یک روش دیگر هست که اگر یکی از این مرورگرها را داشته باشید، به‌خوبی جواب می‌دهد. هم اینترنت اکسپلورر نگارش ۸، هم گوگل کروم و فایرفاکس ۳/۵ به‌بعد، قابلیتی به‌عنوان جستجوی شخصی (Private Browsing) دارند که محیطی ایزوله برای مرور صفحه‌های وب به‌شما می‌دهد.

می‌توانید به‌تعداد حساب‌های خود، در یک مرورگر، پنجره مرور شخصی باز کنید و ایمیل‌های مختلف خود را کنترل کنید.

## تصویر فرکتال بسازید

تا به حال فکر کرده‌اید که این تصاویر خطوط زیبایی منحنی در هم رفته را چطور می‌شود ساخت؟

این درست است که ساختن یک تصویر هنری ممکن است زحمت زیادی بطلبد و دید عمیقی از هنر داشته باشد، اما اگر شما هم مثل نگارنده خیلی حوصله یادگیری هنرشنی رنگ‌ها و هنر تصویرسازی ندارید، نرم‌افزار X3Studios را درست برای ما ساخته‌اند. این نرم‌افزار که کار اصلی‌اش ساختن تصاویر مبتنی بر بردار (vector) است، می‌تواند تصاویر آستره زیبایی را بدون هزینه‌ای برای شما تولید کند.

X3Studio پالتی ایجاد می‌کند که در این پالت می‌توانید عناصر مختلف را اضافه کنید. بک‌گراند خود را انتخاب کنید و از

میان یک دوجین المان تصویری عنصر مورد نظر خود را انتخاب کنید. تنظیمات رنگ را انجام بدهید و بعد تصویر خود را ذخیره کنید.

به‌کمک این نرم‌افزار می‌توانید تصاویر زیبایی خلق کنید و قطعاً از اینکه فوتوشاپ یا گیمپ را بلد نیستید احساس پشیمانی نخواهید کرد.

اگر باز هم کم‌حوصله‌تر از آن هستید که بخواهید چیزی را بسازید، می‌توانید از دسترنج دیگران استفاده کنید و از بیش از ۱۰۰۰ تصویر ساخته شده توسط دیگر کاربران استفاده کنید. راستی یادمان رفت بگوییم که این نرم‌افزار به‌نصب نیازی ندارد و تنها کاری که باید بکنید، این است که به‌آدرس زیر بروید:

<http://wallpapers.x3studios.com/>





عکس: thanko

### دنیا را مثل مچ دست تان بشناسید

شرکت ژاپنی تانکو اثبات کرد که برای استفاده از ساعت‌های مجهز به آخرین فناوری‌ها، حتماً لازم نیست خوره کامپیوتر باشید. این شرکت که ساعتی با قابلیت GPS ساخته است که تمام حرکات شما را ثبت می‌کند. این ساعت با ویندوز ویستا و ۷ همخوانی دارد و ۱۹۷ دلار قیمت خرید آن است.



عکس: ubergizmo

### تحويل در منزل با روبات

احتمالاً به زودی دنیا به پدیده روبات‌ها در منازل عادت خواهد کرد. تویوتا آخرین فناوری خود را به کار بست تا روبات دستیار انسانی به نام روبات تحصیلدار تولید کند. این روبات کوچک می‌تواند با تشخیص صدا و دوربین‌های استریو، کارهای معمولی مثل بیرون بردن سطل آشغال و باز کردن درها را انجام دهد.



عکس: engadget

### دستیار تلویزیون

دستگاه‌های قابل حمل اتصال به تلویزیون به یکی از داغ‌ترین دستگاه‌های کامپیوتری امسال تبدیل شده‌اند. Boxee که نرم‌افزاری است برای کامپیوتر و قابلیت پخش و فهرست کردن فیلم‌ها و تصاویر را برای پخش در فیلم دارد، به زودی دستیار تلویزیون خود را هم تولید خواهد کرد. این دستگاه قرار است نقش یک کامپیوتر بسیار کوچک با قابلیت‌های بزرگ را در اتاق نشیمن تان بازی کند.



### لامپ تخت

آقای هارک لی، به ایده بسیار نوینی دست یافته است. لامپ کارتی ایده جدید ایشان است که با توجه به دستاوردهای جدید فناوری در زمینه تولید OLEDها و همچنین باتری‌های بسیار باریک و کوچک، ساخته شده است. این لامپ می‌تواند در سفر و مناطقی که حجم ابزار مهم است، به کار آید.



عکس: Qualcomm

### سیگنال دیجیتال در دستان شما

تلویزیون‌های آنالوگ قابل حمل را یادتان می‌آید؟ فناوری که آن قدر ساده شد تا حتی در گوشی‌های ارزان چینی هم به عنوان یک ویژگی قرار گرفت، اما تلویزیون‌های دیجیتال قابل حمل هنوز به صورت یک مساله دست‌نیافتنی باقی مانده است. کوالکام که حدود ۲۰ کانال تلویزیونی دارد، تلویزیونی به نام FLO TV تولید کرده است که قادر است اطلاعات تلویزیون دیجیتال را دریافت کند و در صفحه نمایش ۱۳/۵ اینچی خود نشان دهد. قیمت این دستگاه حدود ۲۵۰ دلار تخمین زده می‌شود و قرار است تا ۳ ماه آینده روانه بازار شود.



عکس: Softbank

### یک رقیب دیگر برای آیفون

سافت‌بنک یک گوشی تولید کرده که صفحه نمایش بسیار بزرگی دارد و ویندوز موبایل ۶/۵ به عنوان سیستم عامل روی آن نصب است. این گوشی با این صفحه نمایش، خواندن متون الکترونیکی را هم ساده خواهد کرد. سافت‌بنک تلاش کرده تا همه امکانات ممکن را در این گوشی که Dynapocket نام دارد، قرار بدهد.



عکس: likecool



عکس: اینتل

### بگیر و بخوان

کتاب‌خوان اینتل با عنوان Intel Reader منتشر شد. این کتاب‌خوان که از یک دوربین در پشت آن بهره می‌برد، از متون عکس می‌گیرد و این عکس‌ها را به فرمت MP3 تبدیل می‌کند و همزمان نیز آن را می‌خواند. این کتاب‌خوان که از پردازنده اتم استفاده می‌کند، دوربینی ۵ مگاپیکسلی دارد و با سیستم عامل لینوکس اینتل (مابلین) کار می‌کند و حدود ۱۵۰۰ دلار قیمت دارد.

### شارژر همه‌کاره

اگر شما هم بدانید که این دستگاه، نه اتوی مو است و نه هات‌داگ آلومینیومی، قطعاً برای خرید آن وسوسه خواهید شد. Sanyo Eneloop دو باتری قلمی در خود دارد که می‌توانند هر دستگاهی را که پورت USB دارد شارژ کنند. این دستگاه هنوز تولید نشده است اما در وب‌سایت این شرکت با قیمت ۳۴ دلار پیش فروش می‌شود.



عکس: sanyo



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی [click@jamejamonline.ir](mailto:click@jamejamonline.ir) بفرستید.





*Download & Combine*

by:

**[www.asandownload.com](http://www.asandownload.com)**