

# کلیک

ضمیمه کلیک

یکشنبه ۱۷ آبان ۱۳۸۸ / شماره ۲۵۹

شاپا: ISSN 1735 - 3777

کلیدعتوان: Klik(Tehran)

## زمان تغییر رسیده است

صفحه ۷



با ورود Core i5  
زلزله را حس کنید

۱۵

دولت کی  
الکترونیکی می شود؟

۱۱

راز کشتی های  
گم شده

۸-۹

تلویزیون دیجیتالی  
روی موبایل

۶

ویندوز ۷  
روی میزکار شما

۵

## ضریب نفوذ اینترنت در کشور فقط ۴ درصد

معاون آموزش، پژوهش و امور بین الملل وزارت ارتباطات و ارتباطات در دولت نهم، ضمن اعلام آماری از وضعیت اینترنت کشور این شرایط را برای اعتلای جایگاه کشور نامناسب خواند.

به گزارش مهر، دکتر محماد پور در مورد ضریب نفوذ اینترنت کشور گفت: «ضریب نفوذ حدود ۴ درصد است ولی آماری که از سوی مراجع رسمی اعلام می شود، حدود ۳۴ درصد است که آن آمار مربوط به تمام انواع ارتباط است و عمدتاً کاربران دیال آپ را شامل می شود. ولی با توجه به این که در دنیا اینترنت را بر اساس کمینه ۵۱۲ کیلوبیت می سنجند، این آمار واقعی نیست و تنها ۴ درصد از جمعیت کشور از اینترنت پرسرعت بهره مند هستند.»

وی در ادامه افزود: «رتبه ما در دنیا از دیدگاه وضعیت اینترنت ۱۸۴ است و در منطقه نیز پانزدهم هستیم، یعنی از کشورهای کوچک عربی نیز عقب تریم. متوسط سرعت ما حدود تنها ۴۸۰ کیلوبیت در ثانیه است و این در حالی است که کره جنوبی متوسط سرعت ۲۱ مگابیت در ثانیه را برای شهروندان تامین کرده است.»

محماد پور همچنین گفت: «در سال ۲۰۰۸ در ۲۱ کشور ۵۰ درصد خانه ها به اینترنت پرسرعت متصل بودند. در آماری که شرکت فناوری اطلاعات ارایه داد، گفته شده بود سال گذشته ۳۹ درصد خانه های کشور به اینترنت متصل هستند ولی این آمار مربوط به ارتباط دیال آپ است و نه اینترنت واقعی. شاخص رتبه آی سی تی ما در دنیا ۹۲ است که البته اینترنت تنها یکی از شاخصه های اندازه گیری این رتبه است.»

وی گفت: «در برنامه چهارم توسعه که چند ماه آینده به پایان می رسد، بخش دولتی به ۲۱ درصد و بخش دولتی به ۲۹ درصد تعهدات خود برای ارایه پورت های اینترنت پرسرعت عمل کرده اند که این نیز دلایل مختلفی دارد، از جمله مهیا نبودن مشوق ها و انگیزه ها برای حرکت بخش خصوصی.»

وی افزود: «در سال ۸۴ میزان نقش فناوری اطلاعات و ارتباطات در GDP کشور زیر یک درصد بود و این در حالی بود که در همان سال متوسط این سرمایه گذاری در سایر نقاط دنیا ۷ درصد بود، پس ما نباید توقع داشته باشیم که درآمد ما بدون سرمایه گذاری مناسب محقق شود.»

او در پایان تنها راه احقاق شعار دولت الکترونیک را اهتمام همه جانبه برای عمل به آن و اولین گام را نیز داشتن دسترسی مناسب به پهنای باند مناسب دانست.

## اینترنت جان تولد مبارک

سعید نوری آزاد

۴۰ سالگی در فرهنگ ما جایگاه خاصی در شکل گیری هویت اجتماعی افراد دارد و به نوعی ۴۰ سالگی را می توان آغاز مرحله جدید زندگی و نمودی از چگونگی تفکیک مراحل گذشته زندگی افراد دانست. هفته گذشته، یکی از آشناهای ما ۴۰ ساله شد. ۱۲۹ کتبر، اینترنت به ۴۰ سالگی رسید. تولد اینترنت در یک شب بارانی و امثال آن اتفاق نیفتاده، بلکه دریکی از پیشرفته ترین لابراتورهای الکترونیک و فیزیک طول تاریخ، با نقش بستن ۲ کلمه L و O روی یک صفحه

روزها اسم دیگری داشت. کسانی که در خلق اینترنت نقش داشتند، حتی در رنگین ترین خواب ها هم نمی توانستند چیزی مثل یوتیوب را تصور کنند. این پروژه، آن روزها آرپانت نام داشت و حداقل تا ۵ سال بعد که آرپانت (موسسه تحقیقات پیشرفته شبکه آمریکا) نام اینترنت را برای آن برگزید، کسی اینترنت را به این نام نمی شناخت یا بهتر بگویم اصلاً کسی اینترنت را نمی شناخت.

گذشته از اینکه در کشورهایی مانند کشور ما، متأسفانه بسیاری تفاوت اینترنت و ایمیل را نمی دانند،



عکس: prettycakesbymeg.com

حدود ۲۰ سال پیش، خلاقیت فردی به نام برنزیلی، تحول بزرگی را در دنیای اینترنت موجب شد. شاید او چیزی مانند ایمیل را در خواب دیده بود و توانست این رویا را به واقعیت تبدیل کند. او در واقع HTTP را پایه گذاشت و متن ساده را به ابر متن یا همان Text Hyper تبدیل کرد که با آن ارجاع از صفحه ای به صفحه دیگر ممکن شد. این پروتکل خدمتی به نام وب را به دنیا عرضه کرد که پرکاربردترین سرویس اینترنت است؛ یعنی همان www. بعد از آن اولین نامه الکترونیکی در سال ۱۹۷۱ ارسال شد که ماهیتی آزمایشی داشت. تا مدت ها کسی پست الکترونیکی

نمایشگر، اینترنت متولد شد. این کلمه قرار بود LOGIN باشد که بعد از ارسال این کاراکتر، ارتباط قطع شد و این طفل به نوعی از همان اول ناقص به دنیا آمد و احتمالاً آن نقص، در عضو که امروز نزد ماست متجلی شده، چراکه خیلی پدیده های دیگر از این نقایص و مشکلات به دور هستند.

۲۹ اکتبر سال ۱۹۶۹ آن ۲ حرف در صفحه کلید یک رایانه در دانشگاه کالیفرنیا توسط Klein rock تایپ و ۵۰۵ کیلومتر دورتر، در دانشگاه UCLA لس آنجلس، روی صفحه نمایش رایانه ظاهر شد که این اولین ارتباط اینترنتی به حساب آمد. این ارتباط آن

نداشت و کسی هم نمی دانست ایمیل یعنی چه. اینترنت داستانی طولانی و پیچیده دارد که برای آن می توان کتاب ها نوشت. اما همین بس که هیچ یک از دستاوردهای بشر نتوانسته مانند این پدیده مرزهای فرهنگی، اقتصادی و اجتماعی را بشکند. اینترنت را نهادهای نظامی آمریکا خلق کردند و امروزه هم همان ها آن را اداره می کنند که البته این کار توسط دانشگاه های بزرگ آمریکا انجام می شود و قسمت های مالکیتی را نیز آی کان (ICANN) تحت نظارت دارد که با وجود شعارهای استقلال و بی طرفی، زیر سایه آمریکا فعالیت می کند. اینترنت به طور کلی به شبکه ای گفته می شود که بر پایه پروتکل TCP/IP بنا نهاده شده باشد. اما امروزه اینترنت یک اسم خام شده است و آن را به عنوان شبکه بین شبکه ها یاد می کنند که ارتباطات سراسر کره زمین را فراهم می آورد.

تجارت و بسیاری موارد دیگر، موضوعاتی بود که در اینترنت به صورت جدی مطرح شد و به آن شکلی سرمایه ای داد که تجارت اینترنتی محصول آن حرکت است. شناسایی هویت نیز در اینترنت بر اساس ۲ چیز انجام می شود؛ یکی نام دامنه و دیگری آی پی. البته این دو وابسته به یکدیگر هستند و توجه داشته باشید که شناسه شما در اینترنت یک آی پی است. آی پی نسخه های متفاوتی دارد که اکنون نسخه ۴ و ۶ با هم در حال استفاده است. نسخه چهارم تعداد محدودی آی پی را پشتیبانی می کرد که این آی پی ها دیگر قابل استفاده نیستند و برای زندگی بشر ناقص است. آی پی نگارش ۶ به اندازه عدد آگادرو آی پی دارد که این یعنی همه چیز می تواند آی پی معتبر داشته باشد.

ضریب نفوذ اینترنت در کشورها امروزه بین ۲ تا ۹۸ درصد متفاوت است و کره جنوبی بیشترین ضریب نفوذ اینترنت را دارد. پهنای باند اینترنت از کیلوبیت آن روزها به ۲ گیگابایت این روزها تبدیل شده و تمام بار اینترنت نیز بر دوش کابل های ترانس دریای شمال است.

در هر حال اینترنت زندگی ماشینی را رنگ و بوی دیگری داد و مفاهیم جدید را برای انسانها پایه گذاشت. با اینترنت به هر آنچه لازم است می توان دست یافت و اصولاً مانند رودخانه ای است که در آن می توان به سادگی ماهیگیری کرد، اما از طرفی باید مراقب باشیم که در این رودخانه غرق نشویم.

## جشن اوبونتو در ایران برگزار می شود



عکس: kids-look.org

یکی از ویژگی های خوب یک سیستم عامل آزاد، این است که وقتی منتشر می شود، همواره عده ای هستند که برای انتشار آن جشن بگیرند و به سهم خود برنامه نویسان آزاداندیشی که آن را توسعه داده اند پشتیبانی کنند.

اوبونتو ۹/۱۰ (که در صفحه لینوکس شرح آن را کامل نوشته ایم) منتشر شده است. به همین مناسبت کاربران ایرانی اوبونتو در جشن / گردهمایی می خواهند علاوه بر اشتراک دانسته های خود و نصب این سیستم عامل جدید در کنار یکدیگر، پشتیبانی خود را از جنبش منبع باز و نرم افزارهای آزاد نیز اعلام کنند.

اگر شما هنوز اوبونتو جدید را دریافت نکرده اید، کافی است تا روز جشن صبر کنید و با کیس یا لپ تاپ خود به این گردهمایی بروید. تا آنجایی که متوجه شده ایم، قرار است چند پروژه منبع باز فارسی نیز در این گردهمایی معرفی شود.

پنجشنبه ۲۱ آبان، از ساعت ۱۴ الی ۱۴، به خیابان شریعی، بالاتر از چهارراه شهید قدوسی (قصر)، رویروی خیابان هویزه، تالار همایش های شهید قندی بروید و با منبع باز دوستان آشنا شوید.



## لاتین عقب نشینی کرد

بدنه مسوول کاربران اینترنت و آدرس‌های آنلاین مرتبط با آن‌ها، جمعه گذشته در جلسه‌ای توافق کرد که از هر اسکریمی برای آدرس دهی استفاده کند و تنها آدرس دهی با حروف لاتین را ملاک اصلی نداند. به گزارش رویترز، سازمان اینترنت مسوول نام‌ها و شماره‌ها (آیکان)، که این تغییر را در ستول کره جنوبی به تصویب رسانید، در بیانیه‌ای اعلام کرد این اقدام باعث رشد شگفت‌انگیز کاربران اینترنت خواهد شد.

مدیرعامل و رئیس آیکان، راد بکستروم، در این بیانیه اعلام کرد: «این نخستین گام است، اما گام اصلی و جهش تاریخی به سوی بین‌المللی‌سازی اینترنت خواهد بود. ما با این کار اینترنت را برای میلیون‌ها نفر دیگر در مناطقی چون آسیا، خاورمیانه و روسیه قابل دسترس کرده‌ایم.» گفتنی است، این تصمیم از ۱۶ نوامبر عملیاتی خواهد شد. در ابتدای کار، نام‌های دامنه بین‌المللی (IDN) با اسکریم‌هایی چون چینی، کره‌ای یا عربی به همراه کد کشور ثبت شود. بعد از گذرانیدن مرحله‌ای آزمایشی، نام‌های دامنه بین‌المللی با هر پسوند دامنه‌ای قابلیت ثبت شدن دارند. شایان ذکر است، آیکان در سال ۱۹۹۸ و تحت پوشش وزارت بازرگانی آمریکا تاسیس شد. این سازمان تعیین می‌کند که چه نوع دامنه سطح اولی (TLD) و چه دامنه‌ای برای هر کشور تشکیل شود. ماه گذشته، دولت آمریکا قبول کرد که آیکان دیگر گزارش‌های خود را فقط به آمریکا نفرستد.

## دریافت غرامت

### ۷۱۱ میلیون دلاری فیس بوک

فیس بوک به دلیل آسیب‌هایی که از یک بازاریاب آنلاین دیده بود، غرامت ۷۱۱ میلیون دلاری دریافت کرد. به گزارش سان فرانسیسکو کرائیکلز، دادگاهی در کالیفرنیا این غرامت را برای فیس بوک درخواست کرد. شخصی که باید این غرامت را پرداخت کند، پادشاه اسپم‌ها، سانفورد والاس است. در این پرونده ۳ شخص متهم شده‌اند که از فیس بوک و شبکه اجتماعی آن برای هدف گرفتن قربانیان هرزنامه استفاده می‌کردند و از طریق هویت آن‌ها پیغام‌های بازاریابی خود را به دیگر کاربران وبسایت می‌فرستادند. سال گذشته نیز والاس به خاطر سواستفاده از سایت MySpace به ۲۳۴ میلیون دلار غرامت محکوم شده بود.



عکس: رویترز

مرورگرها به اینترنت اکسپلورر ۷ است و این مرورگر با امتیاز یک به‌عنوان پایه محاسبات در نظر گرفته شده است. اینترنت اکسپلورر ۸ مایکروسافت، با امتیاز ۱/۵۸ در قعر جدول مقایسه‌ها قرار دارد.

## فایرفاکس

### مخصوص ویندوز ۷ آمد

فایرفاکس، مرورگر محبوب موزیلا با یک هفته تاخیر نسبت به اعلام قبلی، نسخه آزمایشی جدید خود را بیرون داد که با ویندوز ۷ سازگاری بیشتری پیدا کرده است.

یکی از ویژگی‌های جدید ویندوز ۷، تسک‌بار جدید آن است که پنجره و تب‌های اینترنت اکسپلورر ۸ را تشخیص داده و جداگانه نمایش می‌دهد. فایرفاکس ۳/۶ بتا، هم‌اکنون این ویژگی را به خود اضافه کرده است و سازگاری کاملی با ویندوز ۷ پیدا کرده است.

بر اساس آزمایشی که وبسایت بتانیوز در مورد این مرورگر و دیگر مرورگرها انجام داده است، بازدهی نگارش جدید فایرفاکس در ویندوز ۷، ۲۱ درصد افزایش داشته است و سریع‌ترین مرورگر فایرفاکس در میان دیگر نگارش‌های خود به حساب می‌آید.

فایرفاکس ۳/۶ با امتیاز ۱۱/۷۳، پشت سر سافاری با ۱۷/۴۴ و مرورگر کروم با امتیاز ۲۰/۵۸ قرار دارد. گفتنی است که مبنای این امتیازها، نسبت بازدهی این

## آزیر آژور شنیده شد

خواهد ماند تا تحت نظر کاربران قرار بگیرد و بازخوردهای لازم گرفته شود. از ژانویه ۲۰۱۰، مشتریان جدید می‌توانند برای دسترسی به سرویس ویندوز آژور با هزینه صفر دلار ثبت‌نام کنند. از فوریه ۲۰۱۰، این سرویس به سرویس پولی تبدیل خواهد شد. مایکروسافت با این اقدام، پرش ۳ گامی را تا کسب درآمد طی خواهد کرد. نخست، بازخوردهای رایگان را از کاربران می‌گیرد. دوم، بدون دریافت هزینه، کاربران را با سیستم پرداخت ویندوز آژور آشنا خواهد کرد و دست آخر، هزینه استفاده از ویندوز را از کاربران دریافت می‌کند.

نسخه‌های CTP ویندوز آژور، سه‌کوتل آژور و دات‌نت سرویسز دریافت کرده است و از همه کسانی که در عیب‌یابی و بهبود آن‌ها نقش داشته‌اند تشکر کرد. سیستم پیش‌نمایش برای جامعه فناوری از دسامبر سال ۲۰۰۸ (یک سال پیش) ویندوز آژور را در دسترس علاقه‌مندان قرار دارد. گفتنی است در کنفرانس توسعه‌دهندگان 2009 PDC، از امکانات و ویژگی‌های جدید ویندوز آژور پرده‌برداری خواهد شد. همچنین، در این کنفرانس، ویژگی‌های جدیدی از ویندوز آژور برای اولین بار عرضه می‌شود. پیش‌نمایش برای جامعه فناوری نرم‌افزارهای پیش‌گفته، تا انتهای دسامبر باقی



تیم پشتیبان و توسعه‌دهنده ویندوز Azure مایکروسافت با ارسال نامه‌ای به فهرست ایمیل اعضای مشترک، اعلام کرد که بازخوردهای خوبی از



عکس: appleinsider

می‌دهد. به این ترتیب، اگر گوگل این هزینه بالا را در نظر نمی‌گرفت و به بقیه کاربران خود سرویس بهتری می‌داد، میزان رضایت کاربران از گوگل بیشتر می‌شد.»

به گفته بتانیوز در تحقیقاتی که گوگل انجام داده است، پیشوند شماره (NXX) در آمریکا، ۱/۱ درصد از ترافیک کلی را می‌گیرد که ۱۶۱ برابر بیشتر از میزان متوسطی است که دیگر پیشوندها مصرف می‌کنند. گوگل معتقد است که تنها همین پیشوند، ۲/۲۶ درصد از هزینه‌های ماهانه کل گوگل ویس را تولید می‌کند که به همین علت تماس با این پیشوند را متوقف کرده است.

## گوگل به دادگاه پاسخ داد

گوگل ماه گذشته با یک شکایت روبه‌رو شده بود که در آن، این شرکت را متهم کرده بودند که تعدادی از اتصالات را به عمد مسدود کرده است. هفته گذشته، ضرب‌الاجل برای گوگل به پایان رسید و این شرکت باید توضیحات خود را به کمیسیون فدرال (FCC) ارائه می‌کرد. این توضیحات که در یک نامه ۱۲ صفحه‌ای نوشته شده بود، به ۵ سوال اساسی کمیسیون فدرال پاسخ داد. ۲ پاسخ از این ۵ پاسخ محرمانه است و به تعداد مشتریان گوگل، شرکت‌های همکار و هزینه انتقال و شیوه اتصال به شبکه‌های محلی مرتبط است.

سوال اساسی کمیسیون از گوگل، بسیار هوشمندانه مطرح شده بود: «گوگل چطور شماره‌های ممنوع را شناسایی می‌کند؟ آیا این شماره‌ها منفرد هستند یا گستره مشخصی از شماره‌ها ممنوع هستند؟ چرا گوگل ویس این شماره‌ها را ممنوع کرده است؟»

ساده‌ترین و واضح‌ترین پاسخ گوگل به این سوال این بود: هزینه!

«از آنجایی که گوگل ویس سرویسی رایگان است، باید هزینه‌های عملیاتی خود را مدیریت کند. تماس‌های خارجی در آمریکا اگر با هزینه مناسبی قطع شود، به گوگل اجازه می‌دهد سرویس انتقال رایگان به شماره‌های آمریکا و تماس رایگان به آن شماره‌ها را ارائه کند؛ هر چند طی محاسبات خود متوجه شدیم تماس با شماره‌های خاصی، به‌طور تصادفی هزینه مکالمه را بالا می‌برد. این شماره‌های تلفن در دفاتر محلی مخابراتی قرار داشتند که با هزینه زیادی اتصال را انجام

# ساخت بلاگ وردپرس در یک ساعت

می شود و DNS قابلیت شناسایی آن را پیدا می کند، می توانید وردپرس را نصب کنید و تنظیمات اولیه آن را انجام دهید.

بعد از ورود به پانل کنترلی، می توانید سرویس های زیادی را در مورد مدیریت وبسایت ببینید. یکی از این سرویس ها، قابلیت نصب خودکار وردپرس است. به سادگی می توان با کمک این ابزار، وردپرس را در شاخه ریشه نصب کرد. اما اگر می خواهید از طریق مسیر دیگری وردپرس را داشته باشید، باید آن را در دایرکتوری جدیدی نصب کنید.

بعد از اتمام نصب، با شناسه و گذرواژه کاربری خود به وردپرس وارد خواهید شد. البته کارهایی وجود دارد که باید قبل از آن انجام دهید:

- URL های دوست دار موتورهای جستجو را برای سیستم خود تنظیم کنید. به مسیر **Setting > Permanent links** بروید و یکی از گزینه هایی را که عنوان پست تان در آدرس آن است انتخاب کنید. این کار باعث می شود عناوین مطالب تان جزو نام هایی باشد که توسط موتورهای جستجو نشان داده می شود و سبب می شود رتبه سایت تان بالا برود.  
- کاتگوری های بلاگ تان را تنظیم کنید. (به مسیر **Posts > Categories** بروید و تنظیم کنید.)



طرح: وردپرس

## تنظیم تم ها، افزونه ها و تحلیل ها

نکته دیگری که باید به خاطر داشته باشید، انتخاب یک تم زیبا برای بلاگ است. همان طور که گفته شد، صدها تم رایگان و زیبا در وب برای شما مهیاست. برای نصب یک تم، کافی است از طریق FTP به سرور متصل شوید و فایل مورد نظر را در فولدری به نام **wp-content/themes** منتقل کنید. همچنین می توانید از طریق منوی مدیریت به تغییر تم بپردازید. در ایران نیز گروهی از برنامه نویسان به عنوان پشتیبان وردپرس، وبسایتی راه اندازی کرده اند که در آدرس زیر می توانید با این پروژه آشنا شوید:

<http://wp-persian.com>

خوبی هم بگیرید.

## چرا هاست ارزان؟

شایعه های زیادی در مورد عدم اطمینان به هاست های ارزان وجود دارد، اما اخیرا صحبت های زیادی در مورد خوبی های این سری از هاست ها به میان آمده که هرکسی را مجاب می کند تا یک هاست ارزان قیمت برای خود تهیه کند. هاست های ارزان، هم اکنون به خاطر تکثیر مشتری، کیفیتی حرفه ای ارایه می کنند. البته لازم به ذکر است که قیمت ارزان در خارج از کشور، گویا هیچ تاثیری روی خدمات رسانی ندارد و خدمات پشتیبانی خوبی به مشتریان داده می شود. روند ثبت نام در هاست های ارزان قیمت ساده و سریع است: - وارد کردن اطلاعات پایه ای (مانند نام و آدرس)

محمدحسین کردونی

ایجاد بلاگ برای معرفی و انتشار اخبار مرتبط با کار شما، نه تنها یک ابزار موثر بازاریابی است، بلکه به استراتژی اصلی بهینه سازی موتورهای جستجو نیز بدل می شود. بلاگ ها به سرعت نقش خود را به عنوان سخنگوی رسمی شرکت ها ثابت خواهند کرد. به این ترتیب، داشتن یک بلاگ شغلی از ملزومات یک وبسایت مرتبط با فعالیت های تجاری است. شما نیز می توانید در کمتر از یک ساعت یک بلاگ حرفه ای با استفاده از وب هاست های ارزان قیمت و بستر بلاگ وردپرس که بستری رایگان است بسازید.

با وجود این که زمان اندکی برای راه اندازی این بلاگ صرف خواهید کرد، اما نتیجه ای که می گیرید نتیجه ای مفید و بزرگ خواهد بود و کم کم به عامل اصلی حضور شما در موتورهای جستجو بدل خواهد شد.

## چرا وردپرس؟

به دلیل ساختار طراحی وردپرس، این نرم افزار کم کم به گزینه شماره یک در دسترس قرار دادن محتوا برای موتورهای جستجو تبدیل خواهد شد. حتی نسخه رایگان وردپرس هم با مجموعه ای از قابلیت های حیاتی SEO، شامل RSS feed و نقشه سایت XML همراه است. بنابراین سایتی که شما با استفاده از این بستر می سازید، بسیاری از روندهای SEO را انجام می دهد

و دیگر لازم نیست وقت خود را برای بهبود جستجوپذیری وبسایت تان تلف کنید و می توانید روی نوشتن محتوای خوب تمرکز کنید. بستر وردپرس، علاوه بر این که در بحث کدنویسی امکانات بسیار خوبی برای تولید و مدیریت محتوا در اختیار می گذارد، صدها قالب (تم) حرفه ای رایگان دارد که هر وبسایتی را به یک سایت کاملا حرفه ای بدل خواهد کرد.

بنابراین اگر می خواهید کانال بازاریابی جدیدی برای شغل خود بسازید، یا چیزهای مهمی برای در میان گذاشتن با بقیه دارید، می توانید این کار را در عرض چند دقیقه با وردپرس انجام دهید و جواب

## لینکدونی



یاد و خاطره ۸ سال دفاع مقدس

<http://www.tafahos.net>

شرکت بازرسی کیفیت و استاندارد ایران

<http://www.isqi.co.ir>

رسانه ساز

<http://www.mediabuilder.org>

نوشابه را در این ساعت ننوشید!

<http://alturl.com/77t7>

دعا و آرزوی خود را به اشتراک بگذارید

<http://www.tavasol.com>

دوره کامل تفسیر نمونه (۲۷ جلدی) در تلفن همراه

<http://www.makarem.ir>

[/persian/?p=prg](http://persian/?p=prg)

رویت صورت حساب پایان دوره و مین دوره همراه اول

<http://mci.ir/?131>

نقشه پویای شهر تهران

<http://eservice.iran.ir/web/guest/tm>

پیش بینی ۳ روزه آب و هوا

<http://tinyurl.com/pishbini>

تفال به دیوان حافظ

<http://hafez.recent.ir/default.aspx?faal>

به نویسی، روش آسان نگارش متن فارسی

<http://www.behnevis.com>

گوگل، یک روش دیگر برای نگارش متن فارسی

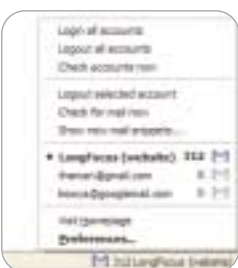
<http://google.com/transliterate/persian>

**پیشگامان تهران**  
با مجوز رسمی از وزارت کار و ارائه دیپلم بین المللی  
تعمیرات کامپیوترهای شخصی  
تعمیرات فلکس - اسکندر - پونسوار  
تعمیرات توت پوگ  
فراخ - سلامت بردهای روشن LED  
تعمیرات فنونکس  
مشاوره رایگان نام: ۹ - ۳۳۳۷۷۵۸ - ۴۱

**نیازمندی های جامعه**  
انتخابی صحیح  
دستیابی سریع  
۱۳۸۳

## افزونه هفته

### مدیر جی میل



این افزونه که در واقع، یک اعلام کننده جی میل برای چندین حساب کاربری است، شما را از دریافت نامه های جدید مطلع می کند. ضمن این که تعداد نامه های نخوانده، پیش نویس های ذخیره شده، پیغام های اسپم و برجسب های نامه های جدید و فضای استفاده شده خود را هم می توانید برای هر حسابی که برایش تعریف کردید ببینید. این افزونه مفید و جالب را از لینک زیر دانلود کنید:

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/1320>

## وبلوزی

### چیزی خلق کنید



مایوتس، جایی است که افراد می توانند با کمک یک نرم افزار آنلاین طراحی، طرح های خود را بکشند و بعد با یکدیگر به اشتراک بگذارند یا از دوستان خود امتیاز بگیرند و پای طرح های دیگران نیز بگذارند. بهترین و محبوب ترین طرح ها از نظر کاربران در صفحه اول وبسایت نشان داده خواهد شد. برای استفاده رایگان از این سایت و دیدن طرح های خلاقانه دیگر کاربران، به نشانی زیر مراجعه کنید:

<http://www.myoats.com>



سریع، پایدار، ایمن، شخصی

## ویندوز ۷ روی میز کار شما



- سفارشی کردن دسکتاپ، منوها، نوار ابزار  
- سفارشی کردن محیط ویندوز و...  
کنترل داشته و بتوانید به راحتی آن‌ها را مطابق با سلیقه خود تغییر دهید.

### امنیت

پشتیبانی از ابزارهای افزایش ضریب امنیت سیستم عامل، از دیگر امکاناتی است که در این برنامه گنجانیده شده است. افزایش امنیت دسکتاپ، منوها و پنجره ورود به ویندوز، فعال کردن چندین ابزار پنهان سیستمی برای افزایش امنیت، غیرفعال کردن، به روزرسانی خودکار و گزارش خطاها، پنهان سازی و ممانعت از دسترسی به درایوهای مورد نظر، ممانعت از اجرای برخی نرم افزارها در ویندوز، تغییر محل قرارگیری پوشه‌های سیستمی، حذف ردپای امور انجام شده توسط شما و ایجاد تصادفی کلمات عبور، برخی از امکاناتی است که برای افزایش امنیت سیستم عامل در اختیار شما قرار می‌گیرد.

### اینترنت و شبکه

بهینه سازی سرعت اینترنت، مدیریت فایل‌ها و پوشه‌های به اشتراک گذاشته شده در ویندوز و اعمال بسیار ساده تنظیمات مورد نظر روی مرورگر اینترنت اکسپلورر، برخی از دیگر امکانات موجود در این برنامه است.

این نرم افزار علاوه بر موارد ذکر شده، امکانات دیگری را نیز در خود جای داده که پیشنهاد می‌کنیم اگر از کاربران ویندوز ۷ هستید، همین امروز نسخه‌ای از آن را دانلود کنید و با سفارشی کردن ویندوزتان، از آن نهایت استفاده را ببرید. برای دریافت نسخه ۳۲ یا ۶۴ بیتی این برنامه می‌توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.yamicsoft.com>

بخش، ابزار پاک‌سازی رجیستری ویندوز است که شما را قادر می‌سازد تا با یک کلیک رجیستری ویندوز خود را تعمیر کنید و با ایندکس کردن مجدد آن مدت زمان دسترسی به برنامه‌ها و رجیستری را کاهش دهید.

### شخصی سازی

هر کاربر، هنگام استفاده از رایانه دوست دارد آن را مطابق سلیقه و به دلخواه خودش تغییر دهد. مجموعه ابزارهای شخصی سازی در این برنامه به شما این امکان را می‌دهند تا روی بخش‌های مختلفی همچون:

- کنترل برنامه‌های استارت‌آپ

- تنظیم منوی بوت ویندوز

- ویرایش گزینه‌های موجود در کلیک راست ماوس

برنامه‌های غیرضروری ویندوز را غیرفعال می‌کند تا سرعت انجام کارها در ویندوز شما به طور قابل ملاحظه‌ای افزایش یابد.

### پاک‌سازی

آیا فایل‌ها یا پوشه‌هایی فضای هارددیسک شما را اشغال کرده‌اند و نمی‌توانید آن‌ها را پیدا کنید؟ آیا به مرور زمان فایل‌های بی‌پوده‌ای روی هارددیسک‌تان ذخیره شده‌اند و قصد دارید آن‌ها را حذف کنید؟ آیا فایل‌های تکراری روی هارددیسک‌تان ذخیره شده‌اند و قصد دارید در سریع‌ترین زمان و با دقت بسیار آن‌ها را حذف کنید؟ یکی از دیگر قابلیت‌هایی که در این نرم افزار وجود دارد، مجموعه ابزارهای پاک‌سازی است. به کمک این ابزارها می‌توانید جدول‌ها و نمودارهایی از فایل‌ها و پوشه‌هایی که بیشترین حجم از هارددیسک شما را اشغال کرده‌اند، مشاهده کنید. همچنین می‌توانید فایل‌های اضافی و بی‌پوده

### این نرم افزار با دارا بودن بیش از

۳۰ ابزار مختلف، شما را قادر می‌کند تا

ویندوزی سریع‌تر، ایمن‌تر، پایدارتر و

شخصی‌تر در اختیار داشته باشید

را با یک کلیک از روی هارددیسک رایانه حذف کنید و فضای خالی آن را افزایش دهید. جستجوی فایل‌های تکراری بر حسب نام، حجم فایل و تاریخ اعمال تغییرات روی آن نیز از دیگر قابلیت‌های این بخش از برنامه است. از دیگر ابزارهای موجود در این

### امیر عساری

اگر مطالب کلیک را دنبال می‌کنید، حتما نام ویندوز ۷ به گوش‌تان خورده است! ویندوز ۷ جدیدترین سیستم عامل ارائه شده از سوی مایکروسافت است که با محیط گرافیکی بسیار زیبا و روش کار ساده، روزبه‌روز کاربران بیشتری را به خود جذب می‌کند. ویندوز ۷ این روزها روی بیشتر لپ‌تاپ‌های جدید به طور پیش فرض نصب می‌شود و کاربران زیادی نیز به دنبال برنامه‌های مخصوص این ویندوز هستند تا آن را برای خودشان سفارشی کنند. یکی از برنامه‌هایی که مخصوص این ویندوز ساخته شده، Windows 7 Manager نام دارد. این نرم افزار با دارا بودن بیش از ۳۰ ابزار مختلف، شما را قادر می‌کند تا ویندوزی سریع‌تر، ایمن‌تر، پایدارتر و شخصی‌تر در اختیار داشته باشید.

### جزئیات برای شما

یکی از امکاناتی که پس از نصب این برنامه در اختیار شما قرار می‌گیرد، آگاهی از جزئیات دقیق نرم افزاری و سخت‌افزاری رایانه است. همچنین، این برنامه به شما کمک می‌کند تا شماره سریال و کدهای ثبت شده مخصوص سیستم عامل و مجموعه نرم افزارهای آفیس را نیز به دست آورید. نمایش جزئیات دقیق برنامه‌ها و ابزارهای در حال اجرا روی ویندوز و پاک‌سازی خودکار سیستم عامل با یک کلیک ماوس، از دیگر قابلیت‌های این بخش از نرم افزار است.

### بهینه‌سازی

بهینه کردن یک رایانه، مزایای بی‌شماری خواهد داشت که مهم‌ترین آن‌ها افزایش سرعت خاموش و روشن شدن رایانه، افزایش سرعت عملکرد برنامه‌ها و افزایش بارزدهی مفید سیستم عامل است. این نرم افزار با ابزارهای بهینه‌سازی خود انجام تمام این کارها را برای شما ممکن می‌کند. همچنین با بهینه‌سازی قابلیت Task Schedule در ویندوز،

### ترفند

## یکسان همچون بقیه!

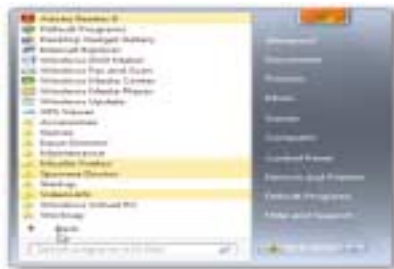
یکی از امکاناتی که در ویندوزهای اکس‌پی، ویستا و ۷ به طور پیش فرض فعال است، اما چندان مورد رضایت کاربران نیست، قابلیت مشخص کردن نرم افزارهای تازه نصب شده در منوی شروع ویندوز است. به کمک این قابلیت، وقتی نرم افزاری را روی ویندوز خود نصب کنید، با باز کردن منوی شروع ویندوز آن برنامه به شکلی متمایز از دیگر نرم افزارها نمایش داده می‌شود و می‌توانید راحت آن را پیدا کنید، اما اگر جزو کاربرانی باشید که از این قابلیت استفاده نمی‌کنند و می‌خواهند آن را غیرفعال کنند، می‌توانید به روش زیر عمل کنید:

### در ویندوز ویستا و ۷

۱- روی گوی ویندوز در تسک‌بار راست کلیک و گزینه Properties را انتخاب کنید.

۲- به تب Start Menu مراجعه کنید و گزینه Customize را کلیک کنید.

۳- گزینه Highlight newly installed programs را پیدا کنید و پس از برداشتن علامت چک‌مارک کنار آن، تمام پنجره‌های فعال را با زدن کلیک Ok، Apply ببندید.



### در ویندوز اکس‌پی

۱- روی گزینه Start در تسک‌بار راست کلیک و گزینه Properties را انتخاب کنید ۲- از تب Start Menu و در حالتی که گزینه Start Menu فعال است، گزینه Customize را کلیک کنید ۳- به تب Advanced مراجعه و گزینه Highlight newly installed programs را غیرفعال کنید ۴- تمام پنجره‌های فعال را با زدن کلیک Ok، Apply ببندید.

همان‌طور که مشاهده می‌کنید، از این پس نرم افزارهایی که نصب می‌کنید بدون هیچ تفاوتی با دیگر نرم افزارها در منوی شروع ویندوز اضافه خواهند شد.

## دکوراسیون داخلی

اگر فکر می‌کنید طراحی دکوراسیون داخلی کار افراد خاصی است و شما قادر به انجام این کار نیستید، با خواندن این مطلب نظراتان تغییر می‌کند، چرا که نرم افزار Minutes Matter Studio با ابزارهای حرفه‌ای و روش کار بسیار ساده خود، نه تنها یکی از بهترین برنامه‌ها برای دکوراتورهای حرفه‌ای به حساب می‌آید، بلکه هر کاربری می‌تواند به تنهایی بهترین دکوراسیون را برای منزل یا محل کارش طراحی کند.



به کمک این برنامه، نیازی به تجسم تغییرات یا سعی و خطا ندارید و می‌توانید به راحتی تغییرات مورد نظر خود را در فضای مورد نظرتان اعمال کنید و پس از مشاهده تصویری زنده از نتایج به دست آمده، تصمیم بگیرید که کدام دکوراسیون بهتر است و آن را انتخاب کنید. اگر حرفه و شغل شما طراحی دکوراسیون داخلی است نیز پیشنهاد می‌کنیم از این برنامه استفاده کنید چون به کمک این برنامه در زمان و هزینه‌هایتان صرفه‌جویی می‌شود و خطاهای احتمالی هنگام اجرای کار نیز به صفر می‌رسد. همچنین، می‌توانید قبل از شروع به کار همه تغییرات مورد نظر مشتری را نیز اعمال کنید و پس از تایید نهایی، کار را آغاز کنید. نسخه ۳۰ روزه این برنامه از لینک زیر قابل دانلود است:

[http://www.minutesmatterstudio.com/files/mmstudio\\_setup.exe](http://www.minutesmatterstudio.com/files/mmstudio_setup.exe)

## دریافت دیجیتالی تلویزیون روی موبایل

علیرضا شیرمحمدی  
چندی است که شرکت‌های تولیدکننده موبایل امکان دریافت تصاویر تلویزیون را روی دستگاه‌های خود قرار داده‌اند. برای دریافت تلویزیون روی دستگاه‌های قابل حمل، دوروش وجود دارد: دریافت از طریق فرکانس‌های آنالوگ و دریافت دیجیتالی که در ادامه آن‌ها را توضیح خواهیم داد.

بی‌شک، یکی از موضوعات جذاب و خواندنی در رابطه با موبایل، اجرای برنامه‌های تلویزیونی است، به خصوص اگر این برنامه‌ها از سنخ برنامه‌های به اصطلاح آنالوگ معمول نباشند و کیفیت و تصویر شفاف دیجیتالی پیش روی شما قرار بگیرد. تکنولوژی‌ای که به مدد آن استفاده از تلویزیون‌های دیجیتالی در وسایل قابل حمل نظیر موبایل‌ها، امکان پذیر می‌شود، DVB-HTV نام دارد که ثبت آن به عنوان یکی از امکانات گوشی‌ها به گذشته‌ای چندان دور هم برنمی‌گردد و همین نوظهور بودن، شایعات فراوانی را پیرامون آن به وجود آورده است (بزرگ‌ترین نمونه آن را در گوشی مثل N92 شاهد بودیم). در ادامه، به بررسی کامل و جامع این تکنولوژی و گوشی‌های دارای آن می‌پردازیم.

صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران نیز به تازگی سرویس آزمایشی انتشار دیجیتالی تصاویر تلویزیونی را در تهران راه‌اندازی کرده است. با توجه به این‌که طبق قانون اساسی کشور، عرضه سرویس‌های صوتی و تصویری در اختیار صداوسیما قرار دارد، این نهاد نیز به صورت انحصاری اقدام به راه‌اندازی این سرویس روی تلفن‌های همراه کرده است.

همچنین، یک فرستنده ۵/۳ کیلوواتی در جماران برای انتشار تصاویر روی کانال ۳۱ با باند UHF برای پخش DVB-H در نظر گرفته شده است. DVB-H فناوری پخش تصاویر دیجیتالی روی دستگاه‌های کوچک الکترونیکی قابل حمل، مثل تلفن همراه یا PDA است. استاندارد DVBH توسط اتحادیه کشورهای اروپایی بر اساس استاندارد DVBT طراحی و پیاده‌سازی شده و در استاندارد ارسال بسیار شبیه DVBT است (DVBT یک شیوه برای انتشار تصویر با فرمت Mpeg است).

در بیشتر کشورهای آسیایی، اروپایی، آفریقایی و آمریکای جنوبی و همچنین کانادا، استاندارد DVBH را به عنوان استاندارد پخش موبایل انتخاب کرده‌اند. در این استاندارد از کدینگ تصویر MPEG4 و کدینگ صدای ACC یا HE-ACC استفاده شده و

به همین دلیل در بیشتر کشورهای جهان به عنوان استاندارد غالب مورد استفاده است. در این نوع ارسال تصویر، می‌توان خدمات دیگری در کنار تصویر نیز ارائه کرد. خدماتی از جمله ارائه زیرنویس، تله‌تکست، صدای استریو Surround ارائه برنامه پخش EPG یا حتی انتخاب ابعاد صفحه (۹:۱۶ یا ۴:۳) و چندین سرویس دیگر که در مقایسه با سیستم پخش آنالوگ بسیار قابل توجه است.

البته جالب است که بدانید این فناوری در اروپا متولد شده است و مثل همیشه آمریکا ساز خود را می‌زند، چون همانند سیستم نه‌چندان محبوب NTSC که مدت‌ها در آمریکا استاندارد پخش تصویر بود، در این جا نیز فناوری جدیدی در این کشور به کار گرفته می‌شود که از قرار معلوم، کوچک‌ترین ارتباطی با DVB ندارد و نام آن نیز DTV است که بر پایه استاندارد ATSC شکل گرفته است که این یکی نیز ارتباطی با MPEG-2 ندارد اما این فناوری DVB می‌تواند بر پایه چندین حامل کار کند که بر همین اساس، چندین استاندارد مختلف برای این حامل‌ها شکل گرفته‌اند که به طور خلاصه می‌توان آن‌ها در ۶ دسته طبقه‌بندی کرد: DVB-S: استاندارد است که بر پایه آن امکان ارتباط ماهواره‌ای بر بستر DVB صورت می‌گیرد که شبکه‌های ماهواره‌ای، نمونه‌ای از این استاندارد است.

DVB-T: شبکه‌های دیجیتالی درون‌کشوری از این استاندارد تبعیت می‌کنند.  
PDH: تکنولوژی‌ای است که در شبکه‌های مخابراتی برای انتقال میزان بسیار زیاد داده از درون ابزارآلات دیجیتال نظیر فیبرهای نوری و شبکه‌های ماکروویو استفاده می‌شود.  
SDH: فناوری‌ای است بر پایه STM-1 که در آن سرعت انتقال فریم‌ها به 155.5 Mb/s می‌رسد.  
ATM: برای انتقال اطلاعات در وسایل سیار نظیر موبایل‌ها استفاده می‌شود.

و البته استاندارد CATV/SMATV. از میان همه این استانداردها نمونه‌ای که به بحث ما شباهت نسبتاً زیادی دارد، استاندارد DVB-T است که کارکرد آن در شبکه‌های دیجیتالی زمینی است. (T=Terrestrial) به‌عنوان مثال در نظر بگیرید که در انگلستان شبکه‌های تلویزیونی در حالت استاندارد از لحاظ فرکانسی در عرضی معادل ۸ مگاهرتز منتشر می‌شوند که این موضوع آن‌ها را در طبقه بندی استاندارد PAL قرار می‌دهد، حال به وسیله همین باند فرکانسی و



استفاده از DVB-T می‌توان مسیر دیجیتالی معادل ۲۴ مگابیت بر ثانیه را مهیا کرد که در این مسیر می‌توان تا ۶ کانال تلویزیونی دیجیتالی را راه‌اندازی کرد که در مقایسه با سیستم منسوخ پال می‌توان آن را انقلابی در صنعت تلویزیون قلمداد کرد.

حال با این پیش‌زمینه مختصر، می‌توان به صورت مستقل به موضوع اصلی بحث، یعنی DVB-H پرداخت. از لحاظ ساختاری، همان‌گونه که پیش‌تر گفتیم، این فناوری تقریباً نمونه کاملی از تکنولوژی ارسال تصاویر دیجیتالی به شیوه زمینی است (DVB-T) با این تفاوت که در وسایل متحرک و سیار نظیر موبایل‌ها و Mp3 Playerها مساله مهمی وجود دارد و آن هم استفاده بهینه از شارژ باتری است. چون اگر بخواهیم نمونه همان فناوری DVB-T را در موبایل‌ها به کار بگیریم به علت نیاز به اتصال مداوم فرستنده و گیرنده در این شیوه، چیزی نخواهد گذشت که باتری دستگاه به‌طور کامل خالی می‌شود.

بنابراین در شیوه جدید که DVB-H نام دارد در این روش تجدیدنظر شده و فناوری جدیدی با نام Time Slicing در آن ابداع شده است که در آن در یک بازه زمانی کوچک، بسته‌های حاوی اطلاعات که هر کدام تا ۴ مگابیت اطلاعات در خود دارند، به سرعت منتقل می‌شوند و فقط در این زمان بسیار بسیار کوچک است که قسمت فرستنده فعال می‌شود تا اطلاعاتی که هنوز در هوا هستند و به دستگاه نرسیده‌اند را در بافر خود ذخیره کند که این اطلاعات می‌تواند هم به صورت زنده و هم بعد از ذخیره شدن کامل پخش شود. بنابراین باتری در این فناوری به نسبت تکنولوژی DVB-T بسیار کمتر مصرف می‌شود چون گیرنده فقط در لحظات دریافت این بسته‌های اطلاعاتی است روشن می‌شود که زمان بسیار کوچکی است.

فهرست گوشی‌هایی که از این تکنولوژی پشتیبانی می‌کنند:  
LG: U900, KB620, KU950, U960, KB770, HB620T  
Nokia: 7710 - N92 - N77 - N96  
Samsung: SGH-P910, SGH-P920, SGH-P930, SGH-P940, SGH-P960, SGH-F510

### پی‌نوشت‌ها

1. Digital Video Broadcasting Hand-Held
2. Advanced Television System Committee
3. Bearer
4. Plesynchronous Digital Hierarchy
5. Synchronous Digital Hierarchy
6. Asynchronous Transfer Mode
7. Live Stream

### زور نوکیا به آیفون نرسید

«با کامل‌تر شدن صنعت بازی‌ها و ورود بازی‌های اجتماعی، ما به دنبال عرضه بازی‌هایی هستیم که برای همه مناسب باشد. منطقی‌تر است که یک جایی باشد تا همه بتوانند از آن بازی دریافت کنند و این همان چیزی است که Ovi Store به دنبال آن است. صنعت بازی موبایل یکی از مهم‌ترین فعالیت‌های این فروشگاه خواهد بود، چرا که تا به حال بازی‌های این فروشگاه دومین پرطرفدار نرم‌افزار بوده‌اند.»

مشکل این‌جا بود که از گنج جدید به عنوان دستگاهی برای گیم‌های حرفه‌ای طراحی شده بود. اما بعد از نخستین مشکلات این بستر (که هزینه بالا، تعداد بازی کم و مشکل ظاهری نامناسب بود) این محصول آن‌طور که انتظار می‌رفت موفقیت کسب نکرد. این شکست

شرکت فنلاندی تولیدکننده موبایل، نوکیا اعلام کرد که سرویس NGame را که مجموعه‌ای از سرویس‌ها و سخت‌افزارهای مرتبط با تلفن همراه در زمینه بازی است، تعطیل خواهد کرد. این تعطیلی ۶ سال پس از عرضه تلفن همراه و سیستم‌های مرتبط با بازی‌های موبایل روی می‌دهد. به گزارش خبرنگاری رویترز، نوکیا دیگر عنوان ان‌گیج را تولید نخواهد کرد و در پایان سال جاری این سرویس را به‌طور کامل از سرویس‌های خود حذف خواهد کرد. بازی‌های این دستگاه همچنان از طریق وب‌سایت زیر در دسترس خواهند بود، اما برند ان‌گیج دیگر تولید نخواهد شد:

<http://store.ovi.com/games>

نوکیا در بلاگ رسمی خود دلایل اصلی این تصمیم را نوشت:



که با معرفی فروشگاه‌های نرم‌افزاری هم‌زمان شد، باعث شد نوکیا به این اندیشه بیفتد که از چند دستگی جلوگیری کند و به دنبال مخاطب بیشتر باشد.



نگاهی به نسخه جدید اوبونتو

## زمان تغییر رسیده است

محمد رضا قربانی

اوبونتو نگارش جدید، با اسم رمز «کوآلای خوش کردار» تغییرات زیادی در برنامه خود داشته است. نگارش جدید که با تغییرات ریز و درشتی همراه است و درست یک هفته پس از عرضه ویندوز ۷ و مطابق برنامه از پیش تعیین شده کانونیکال (کمپانی پشتیبان اوبونتو) عرضه شده، می تواند فرصت مناسبی باشد برای ارتقای انواع سیستم عامل ها. مایکروسافتی ها که با عرضه ویندوز ۷، چند سال بعد از عرضه اکس پی، حالا یک سیستم عامل درست و حسابی دارند، باید مواظب لینوکس مقتدر هم باشند که هر چه بیشتر به کاربرهای خانگی نزدیک شده است. بخش عمده ای از تغییرات این سیستم عامل، جدا از بهبودهای فراوانی که در بازدهی و سرعت آن انجام شده، در بخش رابط کاربری و ساده تر کردن کار با آن انجام شده است. بزرگ ترین تغییری که در اوبونتوی جدید دیده می شود، بخش جدیدی است به نام مرکز نرم افزار اوبونتو<sup>۲</sup> توسعه مرکز نرم افزار



اوبونتو، یک اقدام بسیار شجاعانه بود. برای لینوکس کارها، مشخص است که هیچ چیز نمی تواند جای apt-get در خط فرمان، و Synaptic در گنوم را بگیرد. خصوصا این که قبلا یک نرم افزار شکست خورده با عنوان Add/Remove Software در اوبونتو وجود داشت که واقعا به هیچ دردی نمی خورد.

هدف اصلی مرکز نرم افزار اوبونتو، بدل شدن به یک مرکز اصلی برای مدیریت نرم افزار است. مرکز نرم افزار قرار است یک چیزی باشد شبیه به فروشگاه آیفون App Store.

نخستین چیزی که در مرکز نرم افزار دیده می شود، رابط کاربری تمیز آن است. نرم افزارها از پیش شاخه بندی شده و به صورت آیکون های مختلف نمایش داده شده اند. ضمن آن که، کسانی که نگران بودند مشخص نیست نصب شده های لینوکس را از کجا می شود پیدا کرد، می توانند با مراجعه به بخش Installed Software، تمام نرم افزارهای نصب شده در لینوکس خود را پیدا کنند.

برای نصب نرم افزار، کافی است از طریق منوها یا جستجوی عنوان نرم افزار، آن را بیابید و نصب کنید. نکته دیگری که در اوبونتو باید به آن اشاره کرد، و البته خود کاربر با اولین بوت شدن آن را درک خواهد کرد، سرعت بالای بوت شدن سیستم عامل است. کانونیکال قول داده بود که اوبونتوی جدید با

سرعت بیشتری بوت شود. به این ترتیب، اوبونتوی جدید توانست به وعده خود که بوت ۱۰ ثانیه ای است، جامه عمل بپوشاند.

اوبونتوی جدید با نسخه پایدار ۲/۲۸ گنوم عرضه می شود. این نگارش، تنها رفع عیب نسخه های قبلی است و تنها فرقی که با آن ها دارد این است که GDM آن را از نو نوشته اند. بنابراین انتظار می رود میزکار تمیزتری را مشاهده کنید. اوبونتو، همان طور که قبلا هم وعده داده بودیم، اولین لینوکسی است که اجازه می دهد با پیاده سازی کامل محاسبات ابری، این نوع از محاسبات را آزاد و بدون نیاز به شرکت های بزرگی چون مایکروسافت و آمازون پیاده کنید.

ابر اوبونتو، API هایی کاملا منطبق با معروف ترین سیستم محاسبات ابری عمومی، یعنی Amazon EC2 دارد. شرکت ها و سازمان ها می توانند با پیاده سازی این محاسبات ابری، در هزینه سخت افزاری و نرم افزاری به شدت صرفه جویی کنند و همچنین، با یک بار نوشتن کد، هم از ابر خصوصی خود استفاده کنند، هم در صورت نیاز، به آمازون متصل شوند و محاسبات را در سرورهای عمومی این شرکت انجام دهند.

اوبونتو یک<sup>۳</sup> معادل اوبونتویی در اپ باکس است. با اوبونتو می توانید تمام فایل های ماشین اوبونتوی خود را با دیگر سیستم های خود همخوان (سنکرون) کنید. البته قبل از آن باید یک حساب برای خود باز کنید. این حساب ۲ سطح مختلف دارد که در سطح رایگان آن، ۲ گیگابایت فضای مجانی در اختیار خواهید داشت و در نسخه پولی آن، ۵۰ گیگابایت هارد دیسک دارید که نیازی نیست جایی با خود ببرید و فقط به یک خط اینترنت نیاز دارید.

### خدا حافظ HAL

HAL (بخشی از کد در لینوکس که به صورت یک پارچه همه امور مربوط به ورودی و خروجی را انجام می داد) که تا مدت ها وظیفه اش را در سیستم عامل لینوکس به نحو احسن انجام داده بود، اکنون جای خود را به سیستم دیگری به نام DeviceKit داده است. دیوایس کیت، بهتر می تواند با دستگاه های جدید خود را وفق بدهد و از بخش های کوچک تری چون DeviceKit-power و DeviceKit-disks تشکیل شده است.

کارت های گرافیکی اینتل نیز که در نگارش ۹/۰۴، مشکل ساز شده بودند، درایورهای



طرح: gembeta

خود را آپدیت شده می بینند و قطعاً سیستم هایی که با کارت گرافیک اینتل مشکل داشتند، در نگارش جدید ظاهر زیباتری از لینوکس را خواهند دید. سیستم فایل ext4 نیز که در نگارش قبلی پس از رای گیری به عنوان جایگزین ext3 مطرح شده بود، در این نگارش، به عنوان سیستم فایل پیش فرض لینوکس مطرح است. از ویژگی های این سیستم فایل، قابلیت پایداری بالا و سرعت بیشتر آن نسبت به سیستم فایل نسل قبلی خود است.

### تغییرات سطح کاربر

این نسخه از اوبونتو، با Pidgin که یک مستنجر چند پروتکل بود خداحافظی کرده است و حالا جای



در بخش موسیقی و ویدئو نیز، Rhythmbox نرم افزار پیش فرض اوبونتو است که قادر است دستگاه های مختلفی چون آپیاد، PSP و بخش کننده های موسیقی را بشناسد و کتابخانه موسیقی تان را با آن همخوان کند. ضمن آن که می توانید از طریق آن، فروشگاه های موسیقی خارجی را مشاهده یا از آن ها خرید کنید و حتی فهرست پخش خود را با دوستان تان از طریق Last.fm به اشتراک بگذارید. قابلیت پخش ویدئوی مستقیم از وب سایت هایی چون یوتیوب و ... نیز در صورتی که فیلتر نباشد (!) یکی دیگر از ویژگی های اوبونتو است.

اوپن آفیس نگارش ۳، هر چند به پای ویژگی های آفیس ۲۰۰۷ نمی رسد، اما می تواند کار شما را راه بیندازد و در لینوکس هم فایل های مایکروسافت آفیس را باز کند. اوپن آفیس رایگان است، هر چند در ایران که کسی قانون کپی رایت را رعایت نمی کند، مزیت رقابتی به حساب نمی آید.

رابط کاربری اوبونتو به طور کامل به ۲۳ زبان دنیا ترجمه شده است و پروژه ترجمه این سیستم عامل به فارسی تا ۲۹ درصد پیش رفته است، بنابراین می توانید به عنوان یک علاقه مند به لینوکس، در توسعه کاربرد آن در ایران نیز نقش داشته باشید.

### پی نوشت ها

1. Karmic Koala
2. Ubuntu Software Center
3. Ubuntu One
4. Hardware Abstraction Layer

خود را آپدیت شده می بینند و قطعاً سیستم هایی که با کارت گرافیک اینتل مشکل داشتند، در نگارش جدید ظاهر زیباتری از لینوکس را خواهند دید.

سیستم فایل ext4 نیز که در نگارش قبلی پس از رای گیری به عنوان جایگزین ext3 مطرح شده بود، در این نگارش، به عنوان سیستم فایل پیش فرض لینوکس مطرح است. از ویژگی های این سیستم فایل، قابلیت پایداری بالا و سرعت بیشتر آن نسبت به سیستم فایل نسل قبلی خود است.

این نسخه از اوبونتو، با Pidgin که یک مستنجر چند پروتکل بود خداحافظی کرده است و حالا جای

آن را Empathy گرفته است. امپاتی نرم افزار بسیار پرامکانات تری است و قابلیت استفاده از یاهو، جی میل، Jabber، MSN، AOL، QQ و ... را دارد. ضمن آن که می توانید با استفاده از آن، صدا و تصویر را ارسال و دریافت کنید یا فایل بفرستید.

بخش ایمیل را هم، طبق معمول نرم افزار Evolution در دست دارد که با یکپارچگی ای که با لینوکس دارد، می توانید قرار ملاقات ها، ایمیل، تقویم، دفترچه تلفن و ... را از مایکروسافت آوت لاک به لینوکس بیاورید و در صورت لزوم، هشدارها و پیام های آن را فعال کنید.

همچنین، برای مرور اینترنت، بهترین مرورگر منبع باز دنیا یعنی فایرفاکس نگارش ۳/۵، به طور پیش فرض در خدمت شماست. با کمک پروژه هایی مثل xMarks (برای انتقال بوک مارک ها) یا Mozilla Weave برای انتقال تجربه مرور اینترنت، انتقال به مرورگر لینوکسی خود را ابداً احساس نخواهید کرد.

اتصال به دنیای اینترنت در اوبونتو، یکی از

## اخبار

## ۹ سالگی پلی استیشن ۲

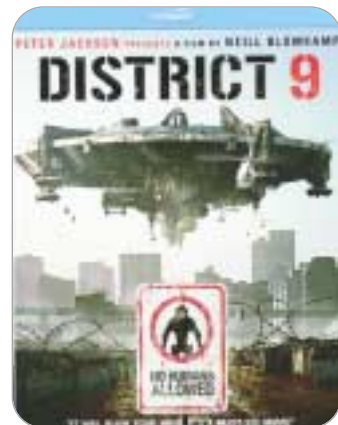
در جشن تولد ۹ سالگی کنسول پلی استیشن ۲، سونی آمار و ارقام جالبی را از این کنسول پرفروش و محبوب اعلام کرد. به گفته سونی، در حال حاضر از هر ۳ خانواده آمریکایی یکی کنسول پلی استیشن ۲ دارد و مجموع کسانی که تا به امروز این کنسول را خریده‌اند از ۱۴۰ میلیون نفر تجاوز کرده است. تا به حال نزدیک به ۴۵۸ شرکت و استودیوی بازی سازی برای این کنسول بازی ساخته‌اند و پیش بینی می‌شود تا پایان سال مالی جاری سونی تعداد بازی‌های این کنسول به بیش از ۱۰ هزار عدد برسد!

## اول زمستان، بیونتا

بازی اکشن سوم شخص جدید سگا که Bayonetta نام دارد اول زمستان امسال به بازار می‌آید. با این‌که عرضه این بازی به سال ۲۰۱۰ موکول شده بود، اما بیونتا خیلی زود در پنجمین روز سال ۲۰۱۰ منتشر خواهد شد. این بازی اکشن سوم شخص که قرار است رقیبی جدی برای دوپل می‌کرای و God of War باشد حریف‌های سرسختی مانند ارتش دونفره ۲، مس افکت ۲ و دارک وید را در کنار خود دارد. سگا اعلام کرده قصد دارد بیونتا را به صدر بازی‌های پرفروش ژانویه بفرستد.

## هم فیلم، هم بازی

فیلم سینمایی علمی - تخیلی District 9 یکی از فیلم‌های محبوب گیم‌رها در سال ۲۰۰۹ بود که به خاطر داستان و جلوه‌های ویژه‌اش مورد توجه قرار گرفت. سونی در یک اقدام جالب تصمیم گرفته یک دموی قابل بازی از God of War III را در بلوری فیلم District 9 قرار بدهد. به این ترتیب کسانی که پلی استیشن ۳ داشته باشند و این بلوری این فیلم را تهیه کنند فرصت تجربه دقیقی از شاهکار بعدی سونی را خواهند داشت. سونی قبلاً سابقه چنین کاری را دارد و در بلوری بازی‌های Watchmen و Stranglehold فیلم‌های سینمایی مربوط به آن‌ها را گذاشته است.



## سید طه رسولی

اگر هنوز دلیلی برای خریدن پلی استیشن ۳ پیدا نکرده‌اید، حتماً به نزدیک‌ترین کلوب مراجعه کنید و حداقل یک ساعت از اوایل بازی آنچارتد ۲ را بازی کنید. اگر هم از آن دسته کسانی هستید که عادت دارند فقط از بازی‌های پلی استیشن ۳ انتقاد کنند و تنوع بازی ایکس باکس را به رخ طرفداران کنسول سونی بکشند، باز هم این کار را تکرار کنید! چون تا دلان بخاوه سوژه برای گیر دادن در آنچارتد ۲ پیدا می‌شود.

شماره اول آنچارتد یک بازی کاملاً خوش ساخت و روان بود که به خوبی نشان می‌داد با کنسول پلی استیشن ۳ چه کارهایی می‌شود کرد. روند بازی شماره اول همان‌طور که نقد این بازی در همین صفحه گفتیم، اصلاً چیز جدیدی نبود. در طول بازی آنچارتد همیشه این احساس وجود دارد که قبلاً همه این کارها را کرده‌اید. قسمت دوم از این لحاظ تغییر چندانی نکرده است و پیشرفت‌ها همه از نظر فنی هستند. در این بازی به دنبال نوآوری و ایده خلاقانه نباشید. روند بازی هم چنان ترکیبی است از Gears of War و توم ریدر. ناتان دریک می‌تواند مانند مارکوس پشت موانع پناه بگیرد و کورکورانه شلیک کند و در مواقع لزوم مانند لارا کرافت از لبه‌ها و میله‌ها آویزان شود و پرش‌های سرگیجه‌آور انجام دهد. روند بازی تعادل خوبی میان این ۲ سبک به وجود آورده که البته هیچ‌کدام از آن‌ها خیلی حرفه‌ای و عمیق نمی‌شوند. واقعا نمی‌دانم در نقد بازی آنچارتد ۲ که یک بازی فوق‌العاده خوش ساخت و روان است چه می‌شود گفت؟

## استفاده از همه قدرت

## پلی استیشن ۳

## راز کشتی‌های گمشده

داستان، گرافیک، کاراکترها، گیم‌پلی و دیگر مولفه‌های بازی آن قدر خوب هستند که اصلاً نمی‌فهمید آنچارتد ۲ کی شروع و کی تمام شد. اما اگر بخواهیم به بازی خرده بگیریم و ایرادهای بزرگ و کوچک در بیاوریم، فهرست این ایرادها بسیار طولانی می‌شود. مثلاً پرش‌ها از پیش تعریف شده هستند و شما نمی‌توانید آزادانه سکوبازی انجام بدهید. یا بعضی وقت‌ها هوش مصنوعی همراه شما کارهای مسخره‌ای می‌کند. اما هیچ‌کدام از این ایرادها کوچک‌ترین لطمه‌ای به روند بازی نمی‌زنند. پس بهتر است خرده‌گیری را کنار بگذاریم.

## یک بازی ترسناک برای کنسول خانگی نینتندو

## طلسم کلنگ

از بازی‌هایی مانند سایلنت هیل، روند بازی کلیشه‌ای آن‌ها را تکرار نکند. داستان با یک پیش درآمد کاملاً مبهم آغاز می‌شود که نه تنها هیجان لازم برای درگیر کردن مخاطب را ندارد، بلکه تا حدودی او را زده می‌کند.

به طور کلی در بیست دقیقه اول بازی کاری به جز دویدن به اطراف ندارد. تعلق و فضا سازی ابتدایی بازی خوب انجام شده اما اولین برخورد با ارواح خبیث آن قدر به تاخیر می‌افتد تا حوصله‌تان سر برود.

داستان در مورد کوهنوردی به نام اریک است که در جستجوی برادر گم شده‌اش به ارتفاعات تبت و کوه‌های هیمالیا می‌رود. برادر اریک توسط یکی از دوستان‌شان به جستجوی یک شی باستانی به قله کوه فرستاده شده اما ظاهراً الهه محافظ کوه از این کار رنجیده و نفرین عجیبی در روستاهای اطراف روح مردگان را به دنیای زنده‌ها آورده است. داستان جفت و بست درست و حساسی ندارد و سبک روایی آن (تصاویر سیاه و سفید ثابت با دیالوگ‌های بسیار ضعیف) هیچ کمکی به جذاب‌تر شدن سناریو نمی‌کند. متأسفانه بخش بیشتری از داستان را باید از طریق فایل‌هایی بخوانید که در



شلیک کردن کلنگ مانند کشتی‌ها / تصویر: gamespot.com

پیش از بازی کردن کوهستان نفرین شده (Cursed Mountain) باید یک موضوع را با خودتان حل کنید! این‌که آیا منطق شما با این مفهوم که یک کلنگ کوهنوری داشته باشید که می‌شود آن را مانند شات‌گان به دست گرفت و اشعه‌های قرمز از آن شلیک کرد تا روح مرده‌ها دور شوند می‌تواند کنار بیاید یا خیر؟! اگر پاسخ خیر است به سرعت قید کوهستان نفرین شده را بزنید، چون این منطقی‌ترین چیزی است که در بازی وجود دارد!

سبک این بازی ماجراجویی - اکشن ترسناک است که سعی زیادی کرده در عین تقلید

## بازی خورها

سلام به همه شما دوستان بازی خور. امیدوارم همه خوب باشید و همان‌طور که هیچ بازی‌ای را تمام نکرده نمی‌گذارید، هیچ درسی را هم نخوانده نگذاشته باشید. این هفته بالاخره به سراغ آنچارتد ۲ رفتیم که ما را کشتید از بس ایمیل زدید برای نقد آن. در ضمن از آن جایی که خیلی از عزیزان پلی استیشن ۳ ندارند و نقدهای این بازی را تنها در سایت‌های اینترنتی دیده‌اند، باید بگویم که آنچارتد ۲ تنها ۳ هفته پیش به بازار آمده و همه نقدهایی که دیده‌اید، از نسخه‌های پیش از انتشار بوده است. بازی کوهستان نفرین شده هم بیشتر به درد کسانی می‌خورد که عشق رزیدنت اوایل و

سایلنت هیل دارند. البته این هفته بازی کینه هم برای Wii آمده است. دوستان عزیز که هر هفته به خاطر کرک بازی بتمن ما را بیمار می‌کنید؛ مشکلات این بازی تقصیر ما نیست که! ذخیره نمی‌شود یا از یک جا جلوتر نمی‌رود خودتان بگردید در اینترنت و ببینید بقیه چه گفته‌اند. آقای پوررحیم، تا آن جایی که من می‌دانم یک دموی از بازی بیونتا آمده و نسخه ژاپنی‌اش قرار است همین روزها به بازار بیاید. در مورد نسخه انگلیسی هم که در خبرها گفته‌ایم.



## بازی هفته

### مسابقات مشت آهنین

معروف ترین بازی ای که این هفته به بازار آمده شماره ششم از بازی مبارزه ای تکن است. تکن ۶ نیازی به توضیح و معرفی ندارد و همه دوستداران سبک مبارزه ای باید آن را امتحان کنند. اگر اهل بازی های ترسناک هستید و کنسول Wii هم دارید، حتما Grudge (کینه) را تهیه کنید که از روی فیلم سینمایی ساخته شده است. نسخه J بازی فورزا ۳ هم در ۲ دیسک به بازار آمده است. اگر اهل بازی های ماجراجویی باشید، می توانید Diabolik را بگیرد که هم روی PC، هم Wii و هم برای PSP عرضه شده است. طرفداران سبک نقش آفرینی اکشن مانند دیابلو یک بازی خوب به نام Torchlight دارند که برخلاف گیم پلی وسیع اش، حجم بسیار کمی دارد. بازی خوب Borderland با سبک نقش آفرینی اکشن اول شخص برای PC، ایکس باکس و پلی استیشن ۳ به بازار آمده است. PC بازها همچنین می توانند نسخه PC بازی اره را هم بگیرند.

## بازی موبایل

### باز هم فیفا



امسال فیفا با بازی سال بسیار خوبی داشتند. بازی مورد علاقه شان با قدرت وارد بازار شد و یکی از بهترین بازی های فوتبال این چند سال اخیر را ارائه کرد. نسخه موبایل این بازی هم دچار تحول اساسی شده و با الهام گرفتن از بازی رقیب یعنی Real Football رونق بازی را بسیار بهتر از قبل کرده است. حتی پنجره های اطلاع رسانی پایین تصویر هم از روی Real Football برداشته شده اند.

هوش مصنوعی در این بازی سنجیده تر عمل می کند و کسانی که همیشه با ضربات ایستگاهی فیفا مشکل داشتند حالا می توانند با دقت بیشتر به طرف دروازه شوت کنند. حالت Be a Pro معروف فیفا در نسخه موبایل این بازی هم وجود دارد. در این بخش می توانید یک بازیکن را انتخاب و او را تبدیل به یک ستاره کنید. اگر از طرفداران فوتبال و فیفا هستید، این بازی را از دست ندهید. تمام کردن موفقیت آمیز یک فصل با گوشی می تواند یکی از سرگرمی های ثابت شما در چند ماه آینده بشود.

در بخش اکشن اوضاع هیچ فرقی با شماره اول ندارد. تعداد دشمن ها به سمت بی نهایت میل می کند. دیگر نمی شود مدت طولانی پشت چیزی پناه گرفت، چون به خاطر فیزیک خوب بازی و تخریب پذیری بالای محیط ممکن است جان پناه خود را به راحتی از دست بدهید. مخفیانه کار کردن در آنچارتد ۲ همیشه عواقب خوبی دارد. می شود با حمله بی سر و صدا به دشمن ها از به صدا درآمدن آژیرهای خطر و حمله لشکر سربازان جلوگیری کرد. بسیاری از منتقدان آنچارتد ۲ را زیباترین بازی کنسولی حال حاضر لقب داده اند که اصلا بی راه نیست. جزئیات موجود در هر صحنه سرگیجه آور است. حرکات صورت کاراکترها کاملا طبیعی از کاردرآمده و حرکات آن ها در تعامل با محیط بازی واقعا دیدنی است. در مراحل برفی نوع راه رفتن ناتان بسیار طبیعی است و احساس فرورفتن تا زیر زانو در برف به بازی کننده منتقل می شود. بازی سازه های استودیوی ناتی داگ سابقه کاملا درخشانی در زمینه طراحی مراحل دارند و آنچارتد ۲ نقطه درخشانی در کارنامه آن ها محسوب می شود. تنوع مراحل و موانع محیطی با توجه به زمان نسبتا طولانی بازی واقعا بی نظیر هستند. آنچارتد ۲ یکی از بهترین بازی های امسال است و به نظر نمی رسد به جز Assassin's Creed 2 رقیب جدی دیگری داشته باشد. همان طور که گفتیم، این بازی مانند شماره قبل اصلا چیز جدیدی ندارد اما گیم پلی روان و گرافیک دیدنی آنچارتد ۲ ترکیبی هستند که امسال به این خوبی در هیچ بازی دیگری کنار هم جمع نشده بودند.



مرحله مبارزه روی قطار یگما از بهترین مراحل بازی است / تصویر: ign.com

### روند بازی صدرصد خطی است حتی یک سانتی متر هم نمی شود از مسیری که از قبل برای تان تعریف کرده اند منحرف شوید

از طریق فلان چیز خودت را به فلان جا برسانی. به هیچ عنوان قرار نیست در آنچارتد ۲ جایی گیر کنید و دور خودتان بچرخید. معماها هم بسیار ساده و پیش پا افتاده هستند.

روی ارواح کار می کند. سپس باید چشم سوم خود را فعال کنید (چشم سومی که بودایی ها سال ها برای فعال کردنش ریاضت می کشند در عرض نیم دقیقه توسط اریک که هیچ عقیده ای به این چیزها ندارد فعال می شود!) و با انجام یک کومبوی حسگری و حرکت دادن وی موت و نانچاک در جهت های نشان داده شده در تصویر آن ها را به کلی نابود کنید.

حسگرها در این بازی اصلا خوب عمل نمی کنند و در حرکات رو به جلو واقعا ضعیف هستند. حسگرها در تعداد از مینی گیم های بازی هم به کار می آیند که باز هم به خاطر نداشتن حساسیت لازم بیشتر ضد حال هستند تا عاملی برای جذابیت بازی. مثلا در یکی از مینی گیم ها باید وی موت را در دایره های یک نواخت بچرخانید (به عنوان عمل معادل ذن گرفتن!) که واقعا صبر و دقت زیادی می طلبد.

از نظر گرافیکی، کوهستان نفرین شده جزو بازی های قابل توجه کنسول Wii محسوب می شود. نورپردازی، افکت مربوط به برف و توفان و افکت خاکستر شدن محیط در هنگام فعال کردن چشم سوم زیبا هستند. کوهستان نفرین شده یک بازی ترسناک متوسط است که می شود آن را تمام کرد اما می شد خیلی بهتر از این ها از کار در بیاید. به هر حال برای کنسول Wii در سبک ترسناک بازی های زیادی وجود ندارد.

این میان باید حتما به صداگذاری خوب و دیالوگ های با مزه شخصیت ها هم اشاره کنیم که جزو نقاط قوت داستان هستند. روند بازی صدرصد خطی است. حتی یک سانتی متر هم نمی شود از مسیری که از قبل تعریف کرده اند منحرف شد. در بسیاری از موارد (به خصوص بخش های سکوبازی) هدف اصلا معلوم نیست اما چون تنها یک راه جلوی تان وجود دارد می توانید با اطمینان وارد آن راه بشوید. در این زمینه حتی یک دکمه راهنما وجود دارد که بازی به شما می گوید مثلا باید

گوشه و کنار بازی ریخته اند و تعدادشان از تعداد آیتم های قابل استفاده بسیار بیشتر است.

در بیش از ۸۰ درصد مدت زمانی که کوهستان نفرین شده را بازی می کنید، کاری به جز راه رفتن در مه ندارید. لوکشین ها به طور اعصاب خردکنی وسیع و خالی هستند.

با توجه به این که به جز برگ های عود برای زیاد کردن خط سلامت چیزی برای جمع آوری وجود ندارد، بازی به شما انگیزه ای برای گشت و گذار بیش تر در محیط نمی دهد. بعضی وقت ها هم مجبور هستید فقط محض زیاد شدن زمان بازی، به خاطر یک کلید از دهکده بالای کوه به دهکده پایین کوه بروید و همه راه را دوباره برگردید. معمایی در کار نیست و تنها موانع شما درهایی هستند که یا کلید لازم دارد یا باید طلسم محافظ آن ها را بردارید. هر دوی این کارها هم احتیاج به گشتن دیگر بخش های آن مرحله دارد.

دشمنان شما ارواح خبیثی هستند که از آن دنیا آمده اند و با این که بعضی های شان قصد کمک دارند، بقیه فقط می خواهند شما را نابود کنند. روش مقابله با ارواح این است که با کلنگ مخصوص (که در طول بازی با عنوان آپگرید برایش سرهای جدید پیدا می کنید!) نشانه گیری و به آن ها شلیک کنید. این که دقیقا چه چیزی از سر کلنگ شلیک می شود چندان واضح نیست اما به هر حال

سال های پیش بازی های اکشن اول شخص کم فروغ تر بودند. اما هنوز Modern Warfare 2 نیامده و برای قضاوت باید این بازی را هم دید. حمید رجبی، ما هم دوست داریم هر چند وقت یکبار به بازی های قدیمی سر بزیم اما وقت نمی شود. چشم! بیشتر از این کارها می کنیم. در ضمن اگر به دنبال بازی ساده می گردی، شماره جدید بازی Zuma را یادت نرود. تا هفته آینده خدانگهدار.

آقای کیوان کریمی فر، برای بازی لوکوروکو یک نسخه جدید آمده که Midnight Carnival نام دارد و به صورت قابل دانلود در شبکه پلی استیشن قرار داده می شود. در ضمن موسیقی متن بازی لوکوروکو را می توانید به صورت Mp3 دانلود کنید! آقای کامل، هنوز خیلی زود است که بخواهیم بهترین بازی امسال را معرفی کنیم. هنوز ۵ ماه از سال باقی مانده و بازی های بسیار بزرگی مانند God of War III، اساسینز کرید ۲ و بایوشاک ۲ در راه هستند. با شما موافق هستیم که امسال نسبت به

مسعود احراری، ناراحت نشوید! سیستم شما بازی Call of Duty جدید را اجرا می کند.

حسن دهقان، همان طور که خودتان هم گفتید مشکل از نسخه بازی است.

در حال حاضر تکن ۶ به صورت Wave4 عرضه می شود که البته بعضی جاها خودشان آن را Wave3 یا Wave2 می کنند. برای اجرای آن iXtreme 1.61 احتیاج دارید.

مروری بر مفاهیم و گونه‌های پرداخت در گستره فناوری‌های نوین

بخش دوم

## از پول الکترونیکی تا پرداخت دیجیتالی

سعيد نوري آزاد  
ناگفته پیداست که در تمام مباحث مالی چه خرد و چه کلان، امنیت یکی از اصلی‌ترین موضوعات است که ریشه‌های تاریخی هم دارد و بازمی‌گردد به تاریخ نگاه‌بانی و خزانه‌داری.

در بانکداری و تعاملات مالی نوین نیز امنیت به دلیل پیشرفته شدن سوجدویان اهمیت بیشتری پیدا کرده است. امنیت در نظام پرداخت‌های الکترونیکی در ۳ بخش قابل بررسی است. یعنی امنیت سراسری، امنیت تراکنش و امنیت قانونی.

امنیت سراسری سیستم به زیر ساخت‌های فنی و محتوایی برمی‌گردد که در آن کل سیستم برای زمان پرداخت و نیز نگاه‌داری اطلاعات پرداخت کسب‌آمدگی می‌کند. امنیت تراکنش‌ها نیز مجموعه‌ای از فرایندهای تعریف شده در زیرساخت‌های الکترونیکی است که کمک می‌کند یک تراکنش (انتقال اطلاعات و دریافت پاسخ) با امنیت انجام شود. این مرحله علاوه بر این‌ها دارای ویژگی‌های دیگری نیز باید باشد، مانند در دسترس بودن رویه پرداخت، انجام کامل و صحیح عملیات پرداخت و وجود مکانیزم‌هایی برای جلوگیری از هرگونه اختلال در جامعیت و صحت داده‌ها از قبیل محافظت در برابر از دست رفتن غیرمجاز سرمایه. مجموعه این موارد باید برای یک تراکنش وجود داشته باشد. اما در مورد امنیت قانونی این موضوع، قانون‌گذار باید قوانین بازدارنده‌ای برای کاهش تخلفات و قوانین کیفی برای پیگیری تخلفات وضع کند و علاوه بر این، مجریان یعنی متولیان نظام پرداخت‌ها باید قوانین را برای افزایش کیفیت این خدمات در نظر داشته باشند تا مشتریان به سمت این سامانه‌ها گرایش یابند. فرایند پرداخت باید در یک چارچوب قانونی انجام شود و مواردی مانند انکار پرداخت و چه یا نسبت دادن پرداخت به شخص دیگری نباید امکان‌پذیر باشد.

یکی دیگر از اصلی‌ترین موارد در بانکداری نوین موضوع محرمانگی است. بر این اساس، اطلاعات مالی فرد باید بر اساس قوانین و چارچوب‌هایی محافظت شود که در آن فرد حق انتخاب نحوه انتشار اطلاعات را داشته باشد. برای مثال، در کشور آلمان، تصمیم‌گیری در مورد

داده‌های شخصی کاملاً بر عهده خود شخص است که آیا داده‌های شخصی او در دسترس دیگران قرار گیرد یا خیر یا حتی برای چه کسانی در دسترس باشد و چه کسانی به داده‌های شخصی او دسترسی نداشته باشند. در این میان، خطراتی مانند نفوذ و تخریب اطلاعات توسط سوجدویان، اصلی‌ترین تهدید در این شاخه به‌شمار می‌آید. اما ۲ موضوع دیگر نیز در سامانه‌های پرداخت با وجود اجباری نبودن نقشی حیاتی دارند. تجربه تلخ در دسترس نبودن خدمات خودپردازها و اشتباهات مکرر برخی سیستم‌ها باعث پس رفتن مشتریان در سیستم‌های پرداخت الکترونیکی می‌شود.

اقدام می‌کنید؛ نمونه اول به‌نوعی یک مبادله آنلاین و نمونه دوم یک مبادله آفلاین را تداعی می‌کند (البته این مثال تنها برای تداعی این موضوع بود و موضوع آفلاین بودن پیچیدگی‌های دیگری نیز دارد).

در یکی از رایج‌ترین روش‌های پرداخت آنلاین، شخص ثالث باید ناظر بر این مبادله باشد ولی در نوع آفلاین پرداخت، به دلیل داشتن فرصت کافی برای احراز هویت ۲ طرف، الزامی برای حضور همزمان یک ناظر نیست. این سیستم‌ها از نظر زمان پرداخت دارای ۳ ترکیب هستند:

۱- سیستم پیش‌پرداخت<sup>۱</sup> (مانند کارت عابر بانک‌های



تجارت الکترونیکی

در دسترس بودن<sup>۱</sup> و قابلیت استفاده و اطمینان<sup>۲</sup> از دیگر ملزومات یک نظام الکترونیکی است.

### دسته بندی کلی

سیستم‌های پرداخت ۲ شکل کلی دارند، آنلاین و آفلاین. در روش آنلاین تمام عناصر یک مبادله در یک زمان، تحت یک شبکه واحد با هم ارتباط دارند ولی در حالت آفلاین همزمانی حضور افراد لازم نیست.

برای روشن‌تر شدن معنای این ۲ مفهوم، به این آ نمونه توجه کنید: یک بسته امانتی را فرض کنید که یک‌پیک برای شما می‌آورد و شما از مرحله ارسال بسته تا زمان رسیدن آن با ارسال‌کننده دائم تماس هستید. در حالت دوم، ارسال‌کننده بسته آن را نزد شخص سوم امانت می‌گذارد و شما پس از مدتی برای دریافت آن

معمولی)  
۲- سیستم پرداخت در لحظه<sup>۴</sup> مانند خریدهای آنلاین اینترنتی و امثال آن)

۳- سیستم پس‌پرداخت<sup>۵</sup> مانند کارت‌های اعتباری) در سیستم‌های پیش‌پرداخت، سرمایه مورد نظر برای انتقال از قبل در سیستم انتقال (مانند بانک) ذخیره شده، هنگام انتقال تنها به اندازه درخواست از مقدار آن کاسته می‌شود. در سیستم‌های پرداخت در لحظه، مبلغ همان موقع انتقال به حساب واسط یا سیستم انتقال داده می‌شود (مانند پرداخت‌های معمولی برای خریدهای روزانه).

در سیستم‌های پس‌پرداخت، هزینه به سرمایه بعد از معامله و در زمانی بعد از حال حاضر پرداخت می‌شود

(مانند کارت‌های اعتباری).  
سیستم‌های پرداخت از نظر نوع پرداخت نیز چند حالت دارند، مانند سیستم‌های پرداخت زیر ادلار، سیستم‌های پرداخت زیر ۱۰ دلار و سیستم‌های پرداخت انبوه. در کل، شیوه‌هایی مانند کارت‌های بانکی اعتباری و کارت بانک‌ها، شکل الکترونیکی روزهای قدیمی هستند، اما در عین حال روش‌های بسیاری وجود دارد که بر اساس دانش دیجیتال بنا نهاده شده است. تمام این سیستم‌ها در هر شکل دارای یک وجه اشتراک هستند؛ یعنی پول الکترونیکی.

### کلام آخر

سیستم‌های پرداخت الکترونیکی متنوع‌اند و هر کدام با ویژگی‌های خاص و با هدف استفاده در شرایط خاص طراحی شده‌اند. میزان رواج و استقبال از این سیستم‌ها به ضریب امنیتی، دقت و میزان اعتماد، سرعت آن‌ها در انجام امور مالی و سهولت استفاده از آن‌ها بستگی دارد. ایجاد و گسترش سیستم‌های پرداخت در کشور وجود بستر مناسب ارتباطی و توسعه عمومی استفاده از سیستم‌های پرداخت الکترونیکی و هماهنگی دقیق موسسات مالی و بانک‌ها و فرهنگ‌سازی در این زمینه و از همه مهم‌تر راه‌اندازی زیرساخت‌های کلید عمومی (PKI) و مراکز اعتماد (CA) در کشور برای ایجاد گواهی‌های الکترونیکی اهمیت خاصی دارد. در آخر، باید یاد آور شد که راه‌اندازی سیستم‌های پرداخت کارآمد نیازمند مدیریتی قدرتمند در عرصه مدیریت نظام پرداخت‌هاست که باید در هر کشور احیا و قدرتمند شود، اما برای به‌روز بودن، هیچ‌کس نمی‌تواند ما را بهتر از خود ما باری کند. در جامعه نوین و الکترونیکی، ابزارها تا حد دست‌بند و گوشی تلفن همراه به ما نزدیک می‌شوند، اما تا ما نخواهیم، مورد استفاده قرار نخواهند گرفت.

### مراجع

- [1] Electronic Banking: General Information and Terms and Conditions, Bank of Australia (2007).
- [2] Electronic Banking and Treasury Security, (Second Edition), Edited by Brian Welch, Woodhead Publishing, ISBN-13: 978 1 85573 336 7, (1999).

### پی‌نوشت‌ها

1. Availability
2. Usability
3. Pre-paid Systems
4. Pay-now Systems
5. Post-pay Systems

## مخابرات هم محاسبات ابری دارد

دو شرکت بزرگ مخابراتی ز عملکردهای کنترلی و مدیریتی وای‌فای را با محاسبات ابری پیاده کرده‌اند. شرکت Meraki نخستین شرکتی است که اعلام کرده مدلی برای کنترل و مدیریت وای‌فای ایجاد کرده است که برای مشتریان سازمانی متوسط، بازدهی بالایی را به ارمغان می‌آورد. این ماه، شرکت Aerohive اعلام کرد که ابزارهای مدیریت LAN بی‌سیم خود را به فرم نرم‌افزار به‌عنوان یک سرویس (SaaS) درآورده است.

این شرکت‌های مخابراتی، نخستین شرکت‌هایی هستند که خدمات را تحویل نداده و در واقع آنها را روی سرورهای خود میزبانی می‌کنند.

محاسبات ابری، یکی از نوین‌ترین شیوه‌های تجارت‌آیی است که در آغاز با شرکت‌های نرم‌افزاری آغاز شد. مشتریان سرویس‌های مخابراتی جدید به‌روش محاسبات ابری، نیازی به تامین سخت‌افزاری برخی از قطعات نداشته و می‌توانند تنها سرویس‌های مخابراتی دریافت کنند. ائروهایو، با عرضه نرم‌افزاری به‌نام HiveManager، به شرکت‌هایی سرویس می‌دهد که توانایی یا تمایل تامین تجهیزات سخت‌افزاری برای برقراری شبکه را ندارند. قیمت‌های نهایی این سرویس‌ها نسبت به روش‌های دیگر پایین‌تر بوده و زمان راه‌اندازی آن نیز بسیار کوتاه است. برای ۳۰ اکسس‌پوینت، رقم ۷۹۹ دلار برای هر



عکس: ویدئو

اکسس‌پوینت هزینه تمام شده است و نرم‌افزار آن نیز تنها برای هر اکسس‌پوینت ۱۰۰ دلار هزینه خواهد داشت که در مقایسه با خرید تجهیزات و نصب و پشتیبانی آنها در محل، هزینه بسیار اندکی خواهد داشت.



## بررسی عوامل کامیابی دولت‌ها در برقراری ابزارها و امکانات فناوری اطلاعات

## دولت کی الکترونیکی می‌شود؟

دکتر مریم ابراهیمی / سمیه کشاورز حدادها

امروز پس از هر واژه‌آشنایی، واژه «الکترونیکی» را می‌بینیم و می‌شنویم؛ مثل پست الکترونیکی، تجارت الکترونیکی، پرداخت الکترونیکی، استراتژی الکترونیکی، ... و دولت الکترونیکی<sup>۱</sup>. دولت الکترونیکی به زبان ساده، به مفهوم استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات برای اصلاح اقدامات قانونی حکومت است. به تعبیری دیگر، دولت الکترونیکی، نوعی خدمات‌رسانی به شهروندان

مرحله تعاملی<sup>۲</sup>: در این مرحله، کاربران از فرم‌های الکترونیکی استفاده می‌کنند و از طریق اینترنت با مقامات دولتی برای انجام کار خود تماس برقرار می‌کنند و درخواست‌های قرار ملاقات خود را به صورت فوری تنظیم می‌کنند.

مرحله تراکنش<sup>۳</sup>: در این مرحله، کاربران می‌توانند پرداخت هزینه خدمات یا انجام تبادلات مالی را از طریق شبکه اینترنت، به صورت امن انجام دهند.

مرحله انتقال<sup>۴</sup>: در این مرحله، همه فعالیت‌های دولتی به صورت یکپارچه، توسط یک مبدأ واحد روی

الکترونیکی، در تحقق اهداف انتقالی دولت الکترونیکی دچار شکست خواهند شد<sup>[۲]</sup>. بنابراین توجه به عوامل موثر بر موفقیت دولت الکترونیکی، جایز اهمیت است که موارد مطروحه در آن، در جدول ۱ درج گردیده است.

از منظر کاربرد، دولت باید بزرگ‌ترین پشتیبان باشد و قبل از بقیه به حمایت و پشتیبانی بپردازد. به علاوه، این کار باید به بهترین شکل ممکن، مورد پذیرش کاربران قرارگیرد و اختیارات و مسوولیت‌های کاربران را شناسایی کند و همچنین مهارت‌های فناوری اطلاعات کاربران را ارتقا بخشد. گذشته از این، تنوع و گوناگونی ابزارهای الکترونیکی از قبیل ارتباطات بی‌سیم، ملاقات‌های اینترنتی، ویدیوکنفرانس‌ها و تلفن‌های تصویری برای دولت الکترونیکی بسیار مفید و سودمند هستند.

همچنین، از نقطه نظر اجرایی، امنیت بالا، هماهنگ‌سازی و مدیریت داده‌ها برای دولت الکترونیکی واجب و ضروری‌اند؛ پس از آن، تهیه و تدارک خدمات خاص و تاکید بر کیفیت نمود پیدا می‌کند. به علاوه، تاسیس یک مرکز تایید ملی نیاز ضروری است. بنابراین کاربران می‌توانند با هویت‌های حقیقی خود از این خدمات بهره ببرند و همه این عملیات، برای حفاظت از اسناد الکترونیکی در قبال هر گونه آسیبی در مرکز ملی مدیریت پرونده‌ها ثبت می‌شود.

از نقطه نظر حقوقی، لازم است که برای مشروعیت یافتن، قانونی وضع شود که با این کار، همه مردم در برابر قانون برابر خواهند بود. در پایان، از نقطه نظر نرم/سخت‌افزاری، عمومیت دادن ساخت تاسیسات زیربنایی فناوری اطلاعات برای دولت الکترونیکی لازم و ضروری است. به علاوه، بسیار مهم است که تمامیت، نفوذ و سیطره سامانه دولت، ارتقا یابد<sup>[۸]</sup>.



شبکه اینترنت ارائه خواهد شد. طبق بررسی‌های انجام شده در مورد وضعیت دولت الکترونیکی در ایران، دولت الکترونیکی در مرحله ظهور قرار دارد. یکی از راه‌های رسیدن به مرحله بلوغ، تحقق عوامل موفقیت دولت الکترونیکی است؛ بنابراین در این نوستار به شناسایی عوامل موفقیت دولت الکترونیکی پرداخته شده است. بیش از ۷۰ درصد تلاش‌های مرتبط به دولت

است که به وسیله فناوری، دوباره طرح‌ریزی شده باشد یا نوعی خدمات‌رسانی است که از طریق اینترنت ارائه می‌شود<sup>[۱]</sup>. به طور کلی، دولت الکترونیکی برای رسیدن به بلوغ، مراحل را طی می‌کند که عبارتند از<sup>[۲]</sup>:

مرحله ظهور<sup>۲</sup>: در این مرحله، تعدادی وب‌سایت ساده و مستقل از هم، توسط دستگاه‌های دولتی ایجاد می‌شود که روی آن‌ها، اطلاعات محدود و پایه‌ای گذاشته می‌شود.

جدول ۲- عوامل اساسی موفقیت در دولت الکترونیکی از دیدگاهی فراگیر<sup>[۹]</sup>.

دیدگاه کاربران	دیدگاه اقدامات قانونی
<ul style="list-style-type: none"> <li>- حمایت شدید و یاری از طرف دولت و سیاست‌هایش</li> <li>- پذیرفتن اصل استفاده آسان از طرف کاربران</li> <li>- مشروعیت و حمایت قانونی</li> <li>- امنیت بالا</li> <li>- هماهنگ‌سازی</li> <li>- پذیرفتن اختیارات و مسوولیت‌های کاربران به شکل واضح و روشن</li> <li>- فراهم آوردن خدمات ویژه و تاکید بر کیفیت آن</li> <li>- مرکز تایید ملی</li> <li>- مرکز مدیریت پرونده‌های ملی</li> <li>- توجه به ایجاد و ساخت زیرساخت‌های فناوری اطلاعات</li> <li>- افزایش مهارت‌های اطلاعاتی کاربر</li> <li>- انسجام بالا و سیطره بالای سامانه‌های دولت الکترونیکی</li> <li>- تنوع و گوناگونی پیغام‌های الکترونیکی</li> <li>- مدیریت داده‌ها.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- دیدگاه سخت‌افزار و نرم‌افزار</li> </ul>

عوامل اساسی موفقیت در دولت الکترونیکی از دیدگاهی دیگر، طبق جدول زیر است که در آن ۱۴ عامل اساسی موفقیت آن معرفی شده است. این عوامل اساسی در دولت الکترونیکی از دیدگاه عام و گسترده مورد بررسی قرار گرفته‌اند که شامل دیدگاه کاربران، شیوه‌ها، نرم‌افزارها، سخت‌افزارها و نیز دیدگاه حقوقی هستند.

## منابع

- [1] Gordon, F. T. (2002), "e-government introduction", ERCIM News. No. 48.
- [2] Keller, B. and Baum, C. (2000), "Identifying and assessing e-government inhibitors", Gartner Group Report No. DF-12-5688.
- [3] Li, C. T., Hwang M. S., C. Y.P. (2004), "Challenges in e-government and security of information". Information & Security International Journal. Vol. 15, No. 1, P.9-20.
- [4] Lagzian, M and Harper, T. W. (2006), "The e-government magazine for Asia and the middle east"
- [5] Roy, R. (2005). "Towards an integrated e-government model", CEFRIO.
- [6] Signore, O., Chesi, F. and Pallotti M. (2005), "e-government: challenges and opportunities", CMG Italy -XIX Conference.
- [7] Saidi, N and Yared, H. (2003), "e-Government: technology for good governance, development and democracy in the MENA countries".
- [8] Esis Extension/Mediterranean countries synthesis, 1999-2000. www.eu-esis.org /esis2www/synthMED7.htm.
- [9] Gage, J. (2002), "Some thoughts on how ICTs could really change the world", The Global Information Technology Report, Harvard University.

## پی‌نوشت‌ها

1. e-Government
2. Presence
3. Interaction
4. Transaction
5. Transformation

## جدول ۱ - عوامل موفقیت دولت الکترونیکی

عوامل موفقیت	شرح
قانونی [۳ و ۴]	ایجاد معیارهای قانونی فناوری اطلاعات مانند قوانین حق کپی، پرداخت الکترونیکی، امضای الکترونیکی و حفاظت از اطلاعات
سیاسی [۴ و ۵]	گسترش آگاهی سیاسی، حمایت سیاستمداران از دولت الکترونیکی
فرهنگی [۳ و ۴]	بهبود شناخت کاربر از استفاده از خدمات اطلاعاتی، تغییر فرهنگ مقاومت به تغییر، تغییر نگرش منفی در مورد تحقق برنامه‌های دولت
سازمانی [۴]	مدل سنتی بوروکراسی اداری مانند تغییر تصویر ذهنی غالب بروکراسی سیستم اداری دولتی، کاهش پیچیدگی ساختار دولت و رفع موانع عملیاتی و مدیریتی
اقتصادی [۶]	توجه به دولت الکترونیکی به عنوان ابزاری در کاهش هزینه‌ها، قابلیت نگهداری دولت الکترونیکی در محیط به سرعت در حال تغییر
اجتماعی [۶]	دسترسی پذیری دولت الکترونیکی که توسط هر فردی، در هر جایی و در هر زمانی قابل استفاده باشد؛ قابلیت استفاده توسط تمام افراد، متخصص یا غیرمتخصص
مدیریت منابع [۴، ۵ و ۷]	منابع انسانی مانند گسترش پرسنل با مهارت‌های فناوری اطلاعات به رغم وجود جوانان تحصیل کرده آماده به کار، گسترش مدیرانی که در حوزه‌های مورد نیاز تخصص داشته باشند و بهبود استراتژی برونسپاری برای تامین نیروی کار دارای صلاحیت‌های فناوری اطلاعات، گسترش منابع مالی، گسترش اطلاعات، بهبود زیرساختار تکنولوژیکی.

برای کسانی که ۶۴ بیت را ترجیح می دهند

## به درد سرش می ارزد؟

امیر بهالدین سیب‌الشیخ



برای کاربران سوال‌های زیادی در مورد سیستم‌های عامل ۶۴بیتی (که بر پایه معماری پردازنده‌های ۶۴بیتی کار می‌کنند) به وجود آمده است. ویندوز ۷ و دیگر سیستم‌های عامل نوین، از جمله لینوکس، نسخه‌های واقعا ۶۴بیتی خود را عرضه کرده‌اند. مساله پیش‌فرض آن است که سیستم‌های عامل ۶۴بیت، به دلیل ساختار محاسباتی‌شان، قطعا سریع‌تر از ۳۲بیتی‌ها عمل خواهند کرد، اما آیا اکنون زمان تغییر از سیستم عامل ۳۲بیتی به ۶۴بیتی است؟

یکی از دلایل اصلی اجرای سیستم‌های عامل ۳۲بیتی، نداشتن مشکلات کمتر در کار با کامپیوتر است.

هنوز برخی از نرم‌افزارهای مرتبط با سیستم‌های شبکه‌بی‌سیم و یا رایورهای ویدئو با معماری نرم‌افزاری ۶۴بیت مشکل دارند. اما از طرف دیگر، کاربران پر و پا قرص ۶۴بیتی از راندمان بالای سیستم صحبت می‌کنند و معتقدند که حرکت به سوی ۶۴بیت باید زودتر از این‌ها انجام می‌شد. سیستم‌های عامل ۶۴بیتی هم مزیت‌ها و معایبی دارند که به طور خلاصه می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

### مزایا

۱- قابلیت آدرس‌دهی حافظه بیش از ۴ گیگابایت و تا ظرفیت ۱۶ گیگابایت (۱۷ میلیارد گیگابایت)  
۲- قابلیت آدرس‌دهی حافظه اصلی بیشتر، بهبود در کد کردن و دیکود کردن ویدئوها، کاربرد سریع‌تر در CAD (طراحی به کمک کامپیوتر)،

سرعت بیشتر در ماشین‌های مجازی و نرم‌افزارهای دیگر.

### معایب

۱- یکی از معایب معماری ۶۴بیت نسبت به معماری ۳۲بیت، اشغال کردن فضای بیشتر توسط همان داده است.

از نظر فنی، می‌توان این ۲ معماری را این‌طور بررسی کرد که اشاره‌گرها در معماری ۶۴بیت، به فضاهای بزرگ‌تری اشاره می‌کنند. افزایش حافظه لازم برای اجرای هر فرآیند (پروسس)، باعث می‌شود کارایی حافظه پنهان (Cache) برای هر فرآیند کاهش یابد.

تشکیل می‌دهند) در سیستم‌های ۶۴بیت سرعت محسوس بیشتری نخواهند داشت. حتی گاهی اوقات ممکن است که به خاطر ورود به پردازشگر ۶۴بیت، دچار کاهش سرعت نیز بشوند. بنابراین، سوالی که مطرح می‌شود این است که چه زمانی سود سیستم عامل ۶۴بیت از ضرر آن بیشتر می‌شود؟

تنها زمانی می‌توان بازدهی یک سیستم عامل ۶۴بیت را بیشتر از بازدهی سیستم عامل ۳۲بیت به حساب آورد که نرم‌افزارهای اصلی که کاربر با آن کار می‌کند، دارای معماری ۶۴بیت باشند. برخی از نرم‌افزارهای مشهور از جمله اسکایپ، یا نرم‌افزارهای ادوپی، در کنار نرم‌افزارهای ۳۲بیت، نرم‌افزارهای مخصوص ۶۴بیتی نیز تولید کرده‌اند که خصوصا در مورد نرم‌افزارهای سنگینی چون فوتوشاپ، یک مزیت بزرگ به‌شمار می‌آید. حال این شما هستید که باید تصمیم بگیرید کدام سیستم عامل را انتخاب خواهید کرد.

اگر سخت‌افزاری دارید که مطمئن هستید با سیستم‌های عامل ۶۴بیتی سازگار نیست، بنابراین بهتر است یا آن را ارتقا دهید، یا از خیر سیستم عامل ۶۴بیت بگذرید.

از طرف دیگر، اگر با نرم‌افزارهای گرافیکی‌ای چون CAD، ویرایش ویدئو و ... زیاد کار می‌کنید، بیش از هر شخص دیگری در کره زمین نیاز به رم بیشتر دارید. بنابراین سیستم‌های عامل ۶۴بیتی آزادی عمل افزودن رم به سیستم عامل را در اختیاران می‌گذارند.

تاکتیک محافظه‌کارانه این است که هر ۲ نوع سیستم عامل را نصب کنید و به مرور زمان، نرم‌افزارهای خود را در هر ۲ سیستم عامل تست کنید و تلاش کنید تا نسخه‌های ۶۴بیتی هر نرم‌افزار را بیابید و نصب کنید. به این ترتیب، بعد از مدتی قادر خواهید بود تنها در صورت نیاز از سیستم عامل ۳۲بیتی استفاده کنید و از سرعت بیشتر سود ببرید.

۲- آیا تعداد بیت بیشتر باعث بازدهی بیشتر می‌شود؟ بسته به شخصی که این سوال برای او مطرح می‌شود، جواب می‌تواند صحیح یا غلط باشد. بهبود بازدهی در نرم‌افزارهایی انجام می‌شود که اعداد صحیح ۶۴بیتی دارند.

در همین نقطه، عیب این معماری خود را نشان می‌دهد: بیشتر نرم‌افزارها نسبه به محیط ۳۲بیت، سرعت بیشتری نخواهند داشت، سرعت مرورگر اینترنت به سرعت خط اینترنت وابسته است و سرعت برنامه واژه‌پرداز هم به سرعت تایپ بستگی دارد. بنابراین بخش عمده‌ای از نرم‌افزارهای محاوره‌ای و غیر محاسباتی (که اکثریت نرم‌افزارهای کاربردی را

clickhelp@jamejamonline.ir

مهدی رشنو

### پرسش و پاسخ

علیرضا موسایی از اهواز - مدتی است وقتی که کامپیوتر را روشن می‌کنم پیغام زیر روی صفحه نمایش داده می‌شود. لطفا درباره این پیغام ونحوه رفع شدن آن توضیح دهید.

DNS failed to load control 'socketXCtl'  
from socket.ocx.your version of socket.ocx  
may be outdated make sure you are using the  
version of control that was provided with your application.  
جاهایی که در هنگام روشن شدن سیستم فعال می‌شوند به شرح زیر هستند:

۱- از منوی Start گزینه Run را انتخاب کرده و عبارت msconfig را تایپ و تایید کنید. از لبه Startup فهرست برنامه‌های اجرا شده در هنگام روشن شدن سیستم را خواهید دید.

۲- در پوشه‌های زیر  
Documents and Settings\username\Start Menu  
\Programs\Startup folder  
Documents and Settings\All Users\Start Menu  
\Programs\Startup folder

همین طور در رجیستری به نشانی‌های:

[/activescan\\_principal.htm](http://activescan_principal.htm)

eTrust Web Scanner

<http://www3.ca.com/securityadvisor/virusinfo/scan.aspx>

سپس سه Antispyware زیر را پس از به‌روزرسانی استفاده کنید:

Spybot S & D

<http://security.kolla.de/index.php?lang=en&page=download>

Adaware

<http://www.lavasoft.de/support/download/>

Microsoft Windows Defender

<http://www.microsoft.com/athome/security/spyware>

[/software/default.mspix](http://software.default.mspix)

فرزین عباسی از بوشهر - آیا می‌شود زیرنویس چسبانده شده به فیلم را از آن جدا (حذف) کرد؟ لطفا راه حل آن را بگوئید.

ابتدا باید دید زیرنویس به صورت Hard Sub در فیلم نمایش داده می‌شود یا خیر. یعنی آیا زیرنویس روی فیلم حک شده است؟ اگر به این صورت باشد که امکان جداسازی آن وجود ندارد. بعضی مواقع زیرنویس را به کمک برنامه‌هایی به فیلم Join می‌کنند.

1. HK\_Local\_Machine\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run

2. HK\_Local\_Machine\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServices

3. HK\_Current\_User\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run

4. HK\_Current\_User\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\RunServices

به دنبال برنامه یا پردازی بگردید که باعث چنین پیغامی می‌شوند (پردازی در زمینه DNS). پس از یافتن آنها با توجه به نوع ظهور، آنها را پاک (Delete) یا غیرفعال (Disable / Uncheck) کنید.

در پاره‌ای موارد ممکن است دلیل این پیغام بدافزار یا Spyware باشد. به همین منظور می‌توانید از آنتی‌ویروس‌های آنلاین زیر (نشانی دریافت آنها نیز درج شده است) استفاده کنید:

Housecall

[http://housecall.trendmicro.com/housecall/start\\_corp.asp](http://housecall.trendmicro.com/housecall/start_corp.asp)

Panda Online scan

<http://www.pandasoftware.com/activescan/com>



## بررسی مشکلات فنی در شبکه های کامپیوتری

# دست انداز داده ها



kingdomcommunicationstexas.com

بعدی آن نیز، دریافت اطلاعات در ترتیبی غیر از آن که فرستاده شده بودند، خواهد بود. این مشکل، لزوم وجود پروتکل های ثانویه را طلب می کند تا مسئولیت دوباره مرتب سازی پکت ها را به صورت همزمان آبر عهده بگیرند. اهمیت این موضوع در پکت های مربوط به ویپ و ویدئو بیشتر مشخص می شود چرا که کیفیت صدا و تصویر به شدت از تاخیر و بی نظمی پکت ها آسیب می بیند.

البته شایان ذکر است پروتکل های مرتب کننده همزمان خود باعث بالا رفتن ترافیک شبکه می شوند.

### خطا

خطاهای مرسوم نسبتا زیادند: ممکن است پکت ها اشتباه ارسال شوند یا اطلاعات آن ها با یکدیگر مخلوط شده و خراب شود. نتیجه آن، درخواست ارسال مجدد پکت از طرف گیرنده و بالا رفتن میزان ترافیک است. در انواع مشکلاتی که کیفیت خدمات سعی در برطرف کردن آن ها دارد خطا، سخت ترین آن ها است و به عبارتی قابلیت بهبود بسیار کمی دارد.

### قابلیت استفاده

یکی دیگر از چالش های موجود در زمینه شبکه، ارائه سرویس دائمی است. ترافیک بالا و مدیریت اشتباه داده های در حال عبور، گاهی وقت ها در حدی بالا می رود که کل ساختار قسمتی از شبکه دچار مشکل شده و شبکه برای مدتی کاملا از وضعیت سرویس دهی خارج و دچار سردرگمی می شود. این مشکل در سیستم های سرور مرکزی که طراحی خوبی ندارند بیشتر مشاهده می شود. قطع شدن کامل دریافت اطلاعات حتی برای مدت محدودی در هر نوع پروتکلی مشکلی جدی محسوب می شود.

### پی نوشت

- ۱- Jitter
- ۲- Isochronous

مدیریت نادرست حرکت ترافیک در کل شبکه است.

### تاخیر

تاخیرهای طولانی در دریافت اطلاعات، دلایل مختلفی دارند که معمول ترین آن ها معطل شدن پکت ها در صف های طولانی است. همچنین ممکن است مسیرهای فرعی از تصادم، آن ها را از مسیرهای فرعی طولانی تر، هدایت کنند و بین مسیرهای مختلف پاس کاری کنند. این تاخیرها هر چند ممکن است میلی ثانیه ای باشند ولی در صورت تکرار به راحتی می توانند سرویس های نظیر VoIP را غیر قابل استفاده کنند.

پاکت ها فاصله مبداء به مقصد را ممکن است با مدیریت نادرست حرکت ترافیک در کل شبکه است.

### پاکت های گم شده

مرسوم ترین اشکال در مسیریابی پکت ها گم شدن آن ها است. مسیریاب ممکن است بعضی پکت ها را نتواند مسیریابی کند و در نتیجه آن ها را دور بریزد. معمولا پر شدن حافظه بافر مسیریاب علت اصلی گم و نابود شدن این سری پکت ها است. در این حالت ممکن است بعضی یا تمام پکت ها دور ریخته شود. تعیین مقدار دقیق آن کاملا وابسته به نوع شبکه بوده و در نتیجه پیش بینی و محاسبه آن نزدیک به غیر ممکن است. ارسال های پیاپی نرم افزار گیرنده که درخواست باز ارسال پکت ها را می کند نهایتا موجب بالا رفتن ترافیک و تاخیرهای اساسی در مدت کل ارسال و دریافت خواهد شد که مشخصا ناشی از

## پرسش و پاسخ

و حالا چند پرسش متداول از طرف مخاطبان کلیک:

چگونه می توانیم به بایگانی الکترونیکی کلیک دسترسی پیدا کنیم؟  
پس از ورود به سایت جام جم آنلاین

<http://jamejamonline.ir/>

و انتخاب «کلیک» از منوی «ضمائم» وارد صفحه اصلی مربوط به کلیک شوید.



در این حالت زیرنویس به فیلم چسبیده است و می توان به کمک برنامه هایی مانند Virtual Dub Mod یا فیلتری با نام Vob Sub که روی نرم افزارهای چندرسانه ای نصب می شود و امکان جدا کردن زیرنویس با فرمت های srt, sub/idx, psb را دارد از آن جدا کرد.

سپس از قسمت بالا -چپ صفحه گزینه «آرشیو ضمائم» را انتخاب و شماره دلخواه خود را بزرگ کنید.  
لازم به ذکر است که نسخه های آنلاین کلیک از شماره ۱۷۶ به بعد بر وب موجود است و برای دریافت همه نسخه ها بر لوح فشرده می توانید با شماره تلفن جام جم (۲۲۲۲۵۱۱) بخش آرشیو یا کتابخانه تماس حاصل فرمایید.

چگونه می توانیم تمام صفحات کلیک را تنها بر یک فایل pdf دریافت کنیم؟  
متأسفانه فعلا این سرویس فعال نیست و هر یک از صفحات در فایل جداگانه قابل دریافت است (در قسمت پایین -چپ عکس مشخص شده است) اما خوشبختانه به زودی این امکان هم برقرار خواهد شد.  
گذشته از این برخی از سایت های خصوصی مستقل از جام جم این امکان را برای مخاطبان فراهم آورده اند.

**آموزش**  
تعمیرات برتر  
تعمیرات دستگاه فونکی (اتالوک، دیجیتال)  
تعمیرات قطعات کبس (هارد، مادربرد و...)  
تعمیرات ماینر - نوت بوک  
شماره تماس: ۰۲۱-۸۸۹۹۳۷۱۱  
تلفن

پیکربندی سخت افزاری مادربرد P55، گیگابایت حافظه رم از نوع DDR3 ۱۰۶۶، یک کارت گرافیک ATI Radeon HD 4550 و دیسک سخت باراکودا ۷۲۰۰ دور آزمایش کردیم. حاصل آن، نشان دهنده قابل مقایسه بودن باورنکردنی این پردازنده با انواع قبلی سری بلومفیلد i7 است. مقدار توربوی سری جدید i7 و به صورتی واضح به مقدار توربوی i5 بسیار نزدیک است و موجب می شود ضعف معماری سوکت LGA 1156 پردازنده i5 Core کمتر به چشم بیاید. فراتر از آن، میزان مصرف انرژی این سری پردازنده های مشابه، مقدار زیادی از هم نژادان قبلی شان کمتر است و میزان طراحی حرارتی قدرت یا TDP در مورد هر ۳ مدل، ۹۵ وات است که خیلی پایین تر از مقدار ۱۳۰ وات تعیین شده برای طراحی بلومفیلد است. مصرف برق رایانه مورد آزمایش ما به شکلی حیرت آور ۶۰ وات پایین تر بود و حتی در زمان حداکثر بارگذاری روی سیستم نیز کل کشش جریان<sup>۱</sup> بالاتر از عدد ۱۲۴ وات نرفت. برخی از رایانه های i7 Core در حالت بی کاری چنین مقدار کشش جریانی را دارند.

### سرانجام ماجرا

دور از ذهن نیست که همه چیز به آن سادگی که اینتل در نظر داشت، پیش نرود. بنابراین تراشه های پردازنده مخصوص دستکناپها، با اسم رمز لینفیلد به ۲ شاخه i7 Core و i5 Core تقسیم خواهند شد. آینده پردازنده های منحصر به فرد، این خواهد بود که مدل های پنتیوم و سنتریو همچنان پا برجا بمانند. اگرچه اطلاق نام سنتریو بر اساس فناوری وای فای یا وای مکس به کار رفته در آن است. با این که هدف اینتل از این تجدیدنظر حرکت به سمت ساده سازی رمزگذاری پردازنده ها بوده، اما در این راه کاملاً موفق نیست و هنوز مقدار زیادی پیچیدگی در طبقه بندی و نامگذاری پردازنده هایش وجود دارد.

### منابع

<http://www.pepro.com>  
<http://www.pepro.co.uk>  
<http://www.intel.com>

### پی نوشتها

1. Lynnfield
2. Microarchitecture Nehalem
3. Bloomfield
4. P55 Express Chipset
5. Quick Path Interconnect
6. Direct Media Interface
7. Hyper Threading
8. Thermal Design Power
9. Total Power Draw



کارایی i7 Core در ۳ پردازنده تازه وارد اینتل

## با ورود Core i5 زلزله را حس کنید

۱۰ گیگابایت بر ثانیه ای با پردازنده، تبادل داده می کند. لینفیلد QPI تنها برای حافظه رم و گذرگاه عمومی برای PCI مورد استفاده قرار می گیرد.

● شگرتف ترین پیشرفت در مورد پردازنده های i5 Core در حالت توربوی آن ها مشهود است که نیرویی اضافی از هسته های غیر فعال پردازنده به عاریت گرفته تا نخ های فعال را اورکلاک کند. حالت توربو پیش تر در سری i7 معرفی شده بود اما نمی توانست بیش از حداکثر ۲۶۶ مگاهرتز تقویت توربو برای یک نخ تکی داشته باشد، در حالی که پردازنده های سری لینفیلد قادرند سرعت یک هسته تکی را تا سطح ۶۶۷ مگاهرتز افزایش دهند که ترقی چشمگیری برای آن ها محسوب می شود.

### ۳ مدل جدید

پردازنده های جدید به یک مدل i5 Core و ۲ مدل i7 Core تقسیم شده اند، اما شباهت زیادی نیز به هم دارند. بزرگ ترین تفاوت آن ها پشتیبانی i7 Core از فناوری ابرچندنخی<sup>۷</sup> است که به آن ها این امکان را می دهد تا با برخورداری از ساختار ۴ هسته ای، بتوانند به صورت مجازی به عنوان یک پردازنده ۸ هسته ای ایفا نقش کنند. در حالی که i5 Core فقط یک پردازنده ۴ هسته ای است و بس. تفاوت های عمده دیگر آن ها در سرعت ساعت مولد پالس ساعت و یک حالت سریع توربو است.

### آزمایش، مقایسه کارایی و نتیجه گیری

هر ۳ پردازنده جدید را با یک رایانه متشکل از

روی قطعه کوچک ۴۵ نانومتری از جنس سیلیکون Die قرار داده شده اند، با ۸ مگابایت حافظه نهان تقسیم یافته مشترک (Shared L3 Cache) و حافظه روی تراشه، به اضافه تنظیم کننده های کنترلر PCI. با این حال، تغییرات کوچکی نیز دیده می شود که به شرح زیر هستند:

● پردازنده های پیشرفته i7 Core از سوکت های گران قیمت LGA 1366 استفاده می کردند، اما سری جدید آن ها از طراحی جمع و جورتر سوکت های LGA 1156 بهره می برند. بنابراین قوم و خویش های تازه وارد i7 Core با مادربردها و سوکت های آن مطابقت ندارند که نتیجه آن ایجاد ۲ قالب کاملاً متفاوت در سری i7 Core است.

● حافظه رم ۳ کاناله DDR3 در i7 نیز در این میان تنزل یافته و با سیستم ۲ کاناله DDR3 کنار آمده است. مجموعه تراشه سریع جدید<sup>۴</sup> به جای به کار بردن گذرگاه سریع ارتباط داخلی (یا QPI) ۲۵/۶ گیگابایت بر ثانیه ای که توسط مجموعه تراشه توسط X58 بلومفیلد مورد استفاده بود، از طریق یک رابط رسانه ای مستقیم<sup>۶</sup>

### جواد و دودزاده

به تازگی اینتل اعلام کرده است که خط تولید سری جدید پردازنده هایش را تنوع و سرو سامانی تازه داده و روش قیمت گذاری آن ها را نیز متحول کرده است. همچنین اینتل اقرار کرده روش نامگذاری جاری پردازنده هایش چنان گیج کننده انجام شده که این شرکت را به سقوط در ورطه های آشفتگی و سردرگمی سوق می دهد. انبوهی از مدل های گوناگون و زیرشاخه های آن ها و ساختار پیچیده ای که تعداد بسیار زیاد پایگاه های فناوری و نام و مارک های متعدد محصولات به وجود آورده، فرآیند شناسایی و انتخاب را برای مصرف کنندگان و خریداران دشوار کرده است؛ به خصوص در مورد پردازنده های Core 2 Duo و Core 2 Quad.

این امر اینتل را بر آن داشته تا خانواده ساده شده ای از پردازنده های چند هسته ای سری Core را به بازار معرفی کند. سری ابتدایی آن ها Core i3، Core i5 و Core i7 است و انواع مدرن و پیشرفته موجود آن i7 Core نامگذاری شده اند.

### مشخصات پردازنده های سری i Core

امسال، اینتل اعلام کرد که قرار است پردازنده ممتاز سری i Core خود را در تولیدی مشترک با قطعات تولیدی سطح پایین تری که به نام های Core i7 و Core i5 برچسب خورده و نامگذاری شده اند، تولید کند.

مادربرد مخصوص تازه وارد P7P55D نیز با توانایی پشتیبانی از پردازنده های i5 Core رسماً به بازار معرفی شده است. اینتل اولین پردازنده i5 Core خود را به همراه عدد ۲ Core i7 جدید سطح متوسط خود، به سری تراشه های i7 دیگرش در بازار معرفی و ملحق کرده است.

Core i7 860، Core i5 750 و Core i7 870

هر ۳ بر اساس هسته جدید لینفیلد<sup>۱</sup> طراحی و تولید شده اند که بر اساس توسعه ریز معماری نهالم<sup>۲</sup> برای اولین بار در پردازنده های i900 Core با اسم رمز بلومفیلد<sup>۳</sup> ارائه شده بود. ویژگی های ساختاری اساسی آن ها همچنان به صورتی مشابه باقی مانده اند. این تراشه نیز دارای ۴ هسته است که همه

نام پردازنده	سرعت هسته	سرعت توربو	چند نخی	طراحی حرارتی فلوت	قیمت جهانی	نمره
Core i5 750	۱.۷۷ GHz	۲.۷ GHz	نخرد	۹۵ وات	\$144	۹
Core i7 860	۲.8 GHz	۳.۷ GHz	نخرد	۹۵ وات	\$188	۸
Core i7 870	۱.۷۳ GHz	۲.۷ GHz	نخرد	۹۵ وات	\$200	۷

## سونی ۶۹ هزار آداپتور را جمع آوری کرد

این محصولات از سپتامبر ۲۰۰۵ تا اکتبر امسال به فروش می رسیدند و کارخانه تولیدشان چین بوده است. این بار دوم طی ۲ سال گذشته است که سونی فراخوان بازگشت کالا می دهد، سال گذشته، سونی ۴۴۰ هزار دستگاه لپ تاپ وایو خود را به خاطر مشکل گرمایی بیش از حد معدوم کرده بود. گفتنی است، سونی با تعویض این تعداد لپ تاپ، به ازای هر دستگاه بین ۱۷۰۰ تا ۴۰۰۰ دلار ضرر داد. همچنین اعلام شده که مشکل کامپیوترهای سری TZ سونی سیم کشی نادرست، یا استفاده از پیچ بدون حافظ در کیس کامپیوتر است که می تواند باعث اتصال کوتاه و انتقال شوک الکتریکی شود.

مشکل اصلی این دستگاه ها، ناتوانی در دفع برق به خروجی است که پس از گذشت زمان با انباشت مواجه می شود و کاربر را با شوک الکتریکی روبه رو می کند. سونی تاکنون با ۴ حادثه اتصال کوتاه روبه رو شده است، اما کسی از آسیب جانی خبر نداده است. شماره مدل آداپتورهای خراب سونی VGP-AC19V17 است و برای کامپیوترهای خانگی سونی عرضه شده است. همچنین پایه های لپ تاپ VGP-PRBX1 و VGP-PRFE1 هم با مشکل شوک الکتریکی مواجه هستند.

سونی ۶۹ هزار آداپتور به همراه پایه های لپ تاپ و کامپیوترهای خانگی خود را جمع آوری کرد. این کمپانی اعلام کرد که این دستگاه ها معیوب بودند و شوک الکتریکی به مصرف کننده وارد می کردند. به گزارش سایت خبری InformationWeek، کمیسیون امنیت مصرف کنندگان آمریکا اعلام کرد، این فراخوان در همکاری با این سازمان انجام شده است. این سازمان ها توصیه می کنند مردم استفاده از دستگاه های اعلام شده را به سرعت متوقف کنند.





## لوله‌کشی به روش جدید

شادی اسدی

علم کامپیوتر همواره همان‌های طراحی خود را از زندگی واقعی وام گرفته است و تلاش دارد خود را به زندگی واقعی نزدیک‌تر کند. خط لوله (Pipeline) نقش مهمی را در نرم‌افزار بازی می‌کند. به دلیل این‌که همه ما سیستم لوله‌کشی را می‌شناسیم و با آن آشنایی داریم، مفهوم نرم‌افزاری آن را بهتر درک خواهیم کرد.

همانطور که گفتیم لوله‌کشی در نرم‌افزار، کاربردهای زیادی دارد، به عنوان مثال از لوله‌کشی در مورد الگوریتم‌های طولانی علمی و ریاضی که هر مرحله باید پشت مرحله بعدی انجام شود، خواندن و نوشتن از روی دیسک، استفاده از بافر ورودی/خروجی، و حتی پردازش‌های گرافیکی می‌توان استفاده کرد.

خط لوله، مجموعه‌ای از تکه لوله‌ها است که به روش‌های مختلفی می‌توانند به یکدیگر متصل شوند تا یک وظیفه خاص را انجام دهند. در ساده‌ترین شکل ممکن، یک خط لوله، یک سر و یک دم دارد که می‌توانند یکی باشند. (هر چند اگر فقط یک لوله داشته باشیم، هدف استفاده از خط لوله را زیر سوال برده‌ایم.)

در شماره گذشته، در مورد آماده‌سازی برنامه‌های شی‌گرا، برای کار با خط فرمان صحبت کردیم. یکی از قوی‌ترین سیستم‌های عامل دنیا (Unix)، محیط خط فرمان قوی‌ای دارد و همه امور را به سادگی با خط فرمان انجام می‌دهد.

این سیستم عامل، که سیستم‌های خط لوله را به خوبی پیاده کرده است، مثال خوبی است برای به کارگیری خط لوله در خط فرمان و آماده سازی برنامه‌ها برای کار با خط فرمان.

در یونیکس، خروجی هر دستور (دم لوله) به عنوان ورودی برای یک دستور یا یک برنامه دیگر به کار می‌رود (سر لوله بعدی) و به همین ترتیب می‌توان چندین دستور و یا چندین برنامه را یکجا با هم اجرا و نتیجه را به طور واحد دریافت کرد.

اگر شماره قبلی را به خاطر بیاورید، از کلاس خاصی به نام فایل استفاده شد که امور مرتبط با کپی و انتقال فایل را به آن واگذار کردیم تا بر اساس اصل استفاده مجدد در شی‌گرایی، بتوانیم درخواست‌های مختلف را با آن پاسخ بدهیم.

در روش یونیکسی آن، که در این شماره می‌خواهیم در موردش صحبت کنیم، خروجی یک دستور را به ورودی یک دستور دیگر می‌دهیم. بگذارید با یک مثال بیشتر در این مورد بحث کنیم:

فرض کنید که قرار است در هنگام اجرای دستور، نیاز به کپی کردن فایل باشد ما دیگر به کلاسی برای کپی کردن فایل نیاز نداریم بلکه دستور Copy را فراخوانی می‌کنیم، و متدهای CopyFile و MoveFile که قرار بود در کلاس ثالث دیگری به اسم File بگذاریم، به صورت خصوصی در کلاس مربوط به کلاس Copy قرار می‌دهیم.

به این ترتیب کدهای نوشته شده کم خواهد شد و دیگر برای انجام عمل کپی نیاز به فراخوانی متدهای استاتیک کلاس File نداریم و فقط هر بار خواستیم که فایل را کپی یا حتی جابه‌جا کنیم دستور مربوط به Copy را فراخوانی می‌کنیم، حال کدهای نوشته شده در مقاله هفته پیش را با استفاده از این روش باز نویسی می‌کنیم، بدین ترتیب کلاس Copy ما به شکل زیر درمی‌آید:

بسیار خوب حالا فرض می‌کنیم که به فراخوانی دستوری برای کپی کردن دایرکتوری نیاز داریم (این دستور در سیستم عامل ویندوز با

می‌شود.

فایل‌ها را با استفاده از دستور Copy در جایی که باید کپی شوند، کپی می‌کنیم و دایرکتوری‌ها را نیز با استفاده از دستور mkdir در محل مشخص ایجاد می‌کنیم و این عمل تا زمانی انجام می‌شود که آدرس فایل یا دایرکتوری در خروجی دستور dir موجود است. اگر بخواهیم مطالب گفته شده را بصورت شبه کد بنویسیم به این صورت خواهد بود: اینجا ما در کلاس xCopy یک شی از کلاس Copy ساخته‌ایم و آنرا اجرا کردیم خوب بگذارید کد را کمی زیباتر کنیم که بحث لوله‌کشی را هم به صورت کامل در آن پیاده کرده باشیم. به جای استفاده از کلاس Copy می‌توانیم از کلاس Helper که در مقاله هفته پیش توضیح داده بودیم، استفاده کنیم.

همچنین به جای ساخت شی از روی کلاس Copy، می‌توانیم بدون ایجاد شی و با اجرای خود برنامه، دستور کپی را اجرا کنیم. به عبارت دیگر دقیقاً دستور را اجرا کردیم و به برنامه خود اعلام کرده‌ایم که دستور کپی را اجرا کن، نه این‌که متد execute کلاس Copy را اجرا کنیم.

بحثی که ارائه کردیم، فقط گوشه‌ای از مفهوم خط لوله بود. بیایید یکی از کاربردهای اصلی خط لوله را (که در لینوکس و یونیکس استفاده می‌شود) با هم بررسی کنیم:

در خط فرمان لینوکس، کاراکتر پایپ (|) برای استفاده چند دستور پشت هم به کار می‌رود. به عنوان مثال، خط دستور زیر را در نظر بگیرید:

```
$ ps -ax | grep click
```

این دستور ابتدا دستور ps را اجرا می‌کند، و بعد خروجی خود را به grep می‌دهد تا تنها رکوردهایی را برگرداند که عبارت کلیک داخل آنها وجود دارد.

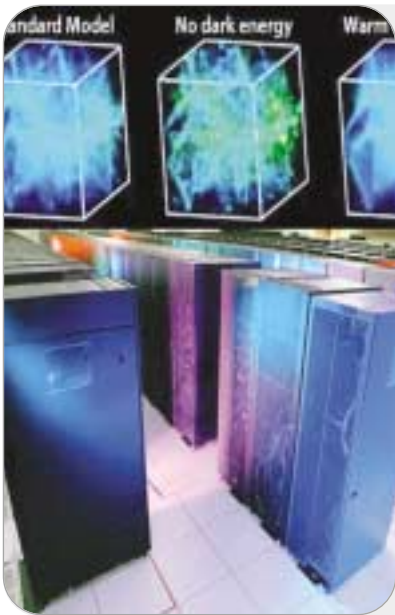
```
class xCopy : public baseCommand{
public:
void execute() {
dir _dir;
_dir.execute();
int index = 0;
for(index ; index < _dir.fileCount ;
index++){ copy.execute(); }}
```

```
class Copy : public baseCommand{
public:
Copy(int argc, char* argv[]) :
baseCommand(argc, argv) {}
void execute() {
if(this->contain("/X") || this->
contain("/x")) {
this->copyFile(this->argv[1],
this->argv[2]);
}
else
this->moveFile(this->argv[1], this->
argv[2]);
}
private:
void copyFile(const char*
srcFile, const char* dstFile) {}
void moveFile(const char*
srcFile, const char* dstFile) {}
};
```

xCopy شناخته می‌شود و در سیستم عامل لینوکس با استفاده از دستور cp انجام می‌شود. برای توضیحات بیشتر این دستور می‌توانید به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.microsoft.com/resources/documentation/windows/xp/all/proddocs/en-us/xcopy.mspx?mfr=true>

فرض کنید ما می‌خواهیم این دستور را در برنامه خودمان داشته باشیم، با توجه به روش قبلی که در مقاله هفته پیش نوشته شد، باید یک کلاس مربوط برای Directory تعریف کنیم در این کلاس باید متدی برای کپی کردن Directory بنویسیم و این متد، متد File.Copy را برای همه فایل‌های درون دایرکتوری فراخوانی می‌کند، خوب اگر با استفاده از روش ذکر شده در این مقاله بخواهیم همچنین کاری را انجام دهیم باید یک کلاس مربوط به دستور dir را نیز تعریف کنیم، در این کلاس دستور dir را با فرمان s/ اجرا می‌کنیم و سپس خروجی را از دستور dir می‌گیریم. این خروجی شامل آدرس فایل‌ها و زیردایرکتوری‌ها



### کهکشان‌ها مدل شدند

سریع‌ترین ابرکامپیوتر دنیا، IBM Roadrunner، توانست با کمک فرمول‌های دریافتی از دانشمندان، شکل کامل دنیا را حدس بزند. صرف نظر از نتایج جالبی که این دستگاه به دست آورد، از جمله احتمال وجود ستاره‌هایی که نور آنها میلیاردها سال نوری بعد به ما می‌رسد، نشان داد که بیش از ۷۰ درصد دنیای اطراف ما از دیدمان پنهان است. سرعت این ابرکامپیوتر یک کوادریلیون محاسبه بر ثانیه است. قرار است تا سال ۲۰۱۲، سریع‌ترین کامپیوتر جهان با سرعت ۳ کوادریلیون بر ثانیه تولید شود.

عکس: HPC Wire



### اعتماد نکنید

آیا در قرن بیست و یکم، چیزی هست که بشود به آن اعتماد کرد؟ با کوچک‌تر شدن وسایلی چون دوربین‌ها، تقریباً امکان جاسوسی از شما در هر زمانی وجود دارد و باید بسیار باهوش باشید تا این را بفهمید. این قوطی نوشابه که درست همانند قوطی‌های دیگر نوشابه است، یک دوربین بسیار کوچک در خود دارد که می‌تواند تصاویر را ضبط کند. همچنین یک کنترل از راه دور یواس بی نیز وجود دارد. در انتهای این قوطی، فیش باتری قابل شارژ و اتصال یواس بی ۲ نیز وجود دارد.

عکس: technabob



عکس: Logitech



عکس: TechFresh

### کیبورد اتاق عمل

شرکتی به نام ویوگارد یک کیبورد با موتور متحرک تولید کرده است که در فضایی کاملاً استریلیزه کار می‌کند. این کیبورد طوری طراحی شده است که وقتی استفاده نمی‌شود، آلودگی و جرم را به طور خودکار پاک کند. این کیبورد با تشخیص حرکت دست جلوی محفظه مادون قرمز آن، بیرون آمده و بعد با زدن دکمه‌ای به داخل می‌رود. به این ترتیب، دست دیگر کثیف نمی‌شود. البته احتمالاً اتاق عمل بیمارستان‌ها و آزمایشگاه‌ها، مشتریان اصلی این کیبورد باشند که به قیمت ۹۰۰ دلار به فروش می‌رسد.

### کنترل از راه دور برای کامپیوتر

وقتی کامپیوترهای خانگی از جمله مک و اچ پی، صفحه نمایش‌های بزرگی دارند، باید هم انتظار استفاده‌های از راه دور را از آنها داشت. این کنترل کامپیوتر که GlideTV Navigator نام دارد، با ایجاد یک شبکه بی‌سیم میان این دستگاه و کامپیوتر، و از طریق صفحه تاچ‌پدی که روی آن قرار دارد، یک ماوس مجازی از راه دور به شما می‌دهد که می‌توانید سیستم خود را از هر فاصله‌ای کنترل کنید. البته این دستگاه ۱۵۰ دلار قیمت دارد و فقط به درد کسانی می‌خورد که بخواهند برای راحتی خود این مبلغ را هزینه کنند.



عکس: Nikkei

### مانیتور شفاف

ال جی در نمایشگاه FPD بین‌المللی ۲۰۰۹، با پرده‌برداری از نمایشگر شفاف ۱۵ اینچی خود، به دنبال نسل جدید مانیتورهاست. همانند فیلم گزارش اقلیت که نمایشگرهای شیشه‌ای داشتند، این مانیتور OLED ایده نمایش پشت سر خود را (علاوه بر این که نور کافی برای خواندن متون روی این صفحه نمایش شیشه‌ای وجود دارد) به عمل تبدیل کرده است و در این نمایشگاه با بازاریابی اولیه، به دنبال فروش این مانیتور ۱۵ اینچی است، اما هنوز از زمان قطعی عرضه آن خبری نشده است.

عکس: AlterG



### دوندگی در مریخ

غیر از این که به ایستگاه فضایی بروید یا در یک استخر، دویدن در گرانش پایین را تجربه کنید، می‌توانید با خرید تردمیل ضد جاذبه AlterG، تجربه دویدن در فضا را به خانه بیاورید. البته هزینه آوردن مریخ به خانه از ۲۴۵۰۰ دلار کمتر نخواهد بود. شیوه کار این دستگاه با بالا بردن فشار هوا تا ۴۰۰ پوند است. این فشار هوا قادر است میزان جاذبه را تا ۲۰ درصد حالت فعلی پایین بیاورد. ورزشکارانی که آسیب دیدگی از ناحیه پا دارند، افرادی که اضافه وزن دارند و ... می‌توانند با این دستگاه، دویدن سبک و راحتی را تجربه کنند.



### اکس باکس هم زشت شد

هفته گذشته، خبر از تولید یک دسته سامورایی برای پلی‌استیشن ۲ و ۳ داده بودیم. این هفته، براندو با عرضه دسته‌ای به طرح اژدها برای اکس باکس ۳۶۰، آدم را یاد دنیاهای فانتزی و سنگ‌های جواهر نشان با ارزش انتهای دهمه‌ها می‌اندازد. هر چند که خلاف ظاهرش، قیمتی ارزان دارد و با ۲۹ دلار می‌توان آن را تهیه کرد.

عکس: Brando



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی [click@jamejamonline.ir](mailto:click@jamejamonline.ir) فرستید.





*Download & Combine*

by:

**[www.asandownload.com](http://www.asandownload.com)**