

# کلیک



یکشنبه ۵ مهر ۱۳۸۸ / شماره ۲۵۳

شاپا: ISSN 1735-3777

کلید عنوان: Klik(Tehran)

## آنلاین ورق بزنید!

صفحه ۵



دکتر...  
فکر...  
شک...  
مدرک



### ۲ گیگابایتی سافت

فقط هفته گذشته قیمت خود را پایین آورد و قیمت خود را به هم برابر با Elite و Anc یعنی که وجود دارد، احتمالاً اکس باکس یا حافظه ۲۵۰ عرضه خواهد کرد. وبسایت XboxGamin گزارش می‌دهد که سافت جدیدی در راه است که Super Elite را می‌زند و ۲۵۰ گیگابایتی خواهد بود. این ترکیب ۴۴۴ دلار به فروش خواهد رسید. این وبسایت همچنین می‌گوید که این سافت‌های مختلفی بین Console هر چند چیزی را که می‌خواهد این سافت، یک چیز به از آنجا که سافت‌های اکس بود که Super Elite با سافت‌های ۲۵۰ گیگابایتی عرضه می‌کند. وبسایت‌های اکس این ترکیب را از سافت‌های خود حذف کرده است. اما تو

دو تا از سافت‌های جدیدی که در راه است...  
این سافت‌ها را می‌تواند با سافت‌های دیگر...  
این سافت‌ها را می‌تواند با سافت‌های دیگر...  
این سافت‌ها را می‌تواند با سافت‌های دیگر...

جادوی شگفت‌انگیز  
کارت‌های گرافیکی  
**۱۴**

وقتی فناوری به‌کمک  
معلولان می‌شتابد  
**۱۱**

برخورد نزدیک  
با کریتوس  
**۸-۹**

از لینوکس  
نت‌رسید!  
**۷**

با گوشی خود  
چت کنید  
**۶**

طرح: ساسان حقیقت

## جنگ بر سر نام

محمدرضا قربانی

در چند ماه گذشته، چندین خبر داغ مبتنی بر تصاحب نام‌های دامنه از پیش تهیه شده، داشتیم که شاید داغ‌ترین آنها درباره دامنه facebook.ir بود که رای دادگاه به سود شرکت فیس‌بوک ارائه شد.

بسیاری معتقد بودند که داشتن این دامنه‌ها، حق دارند آن است و نباید از وی گرفته شود. باقر افخمی، عضو اصلی مجتمع شماره ۳۴ رسیدگی به جرایم رایانه‌ای و اینترنتی دادگستری کل استان تهران، در گفتگویی با خبرنگار ایسنا، این موضوع را توضیح می‌دهد: «برخی شکایات در حوزه اینترنت بر این اساس است که برخی مدعی می‌شوند که افراد حقیقی یا سازمان‌های دولتی به ثبت نام مشابه سایت و دامین آن‌ها اقدام کرده‌اند.»

وی گفت: «بر اساس قوانین ایران که مرکز رسیدگی جهانی به شکایات اینترنتی است، به‌عنوان مثال اگر شخص حقیقی سایتی با نام شرکت سونی که شرکتی معروف و بین‌المللی است ثبت کند و پس از وی شرکت مربوطه به ثبت سایت با همین نام اقدام کند، یا توجه به شناخته شده بودن شرکت، می‌تواند به این کار مبادرت ورزند و مشکلی در این زمینه وجود ندارد.»

او درباره منبع صدور احکام این مجتمع گفت: «ما برای این کار و صدور احکام از قوانین مجازات اسلامی و یا قوانین ایران استفاده می‌کنیم ولی از این پس برای صدور احکام از لایحه قانون جرایم رایانه‌ای موجود کشور نیز استفاده خواهیم کرد که با این کار دست ما برای صدور احکام به استناد قوانین جمهوری اسلامی بیشتر باز می‌شود.»

افخمی درباره هزینه رسیدگی به شکایات اینترنتی و با بیان اینکه شایگان هزینه‌ای در این زمینه پرداخت نمی‌کنند اظهار کرد: «تسریع در رسیدگی به جرایم و عدم اطلاع دادرس، کمترین هزینه از نظر دادرس و تخصصی کار کردن از جمله خصوصیات این مجتمع است.»



## خصوصی‌سازی در شرکت مخابرات ایران

## رئیس کمتر، خدمات بهتر

سعید نوری آزاد

سرانجام و با همه فراز و نشیب‌ها مخابرات ایران خصوصی خواهد شد! شرکت مخابرات ایران به‌عنوان بزرگترین شرکت بورس و تنها ارائه‌کننده خدمات تلفن ثابت، متشکل از مخابرات ۳۰ استان به علاوه شرکت ارتباطات سیار (همراه اول) است که به واسطه تصویب و ابلاغ اصل ۴۴ قانون اساسی، مبنی بر خصوصی‌سازی شرکت‌های دولتی، کم‌کم و با احتیاط به بخش خصوصی واگذار خواهد شد. این کار در مهر سال ۸۶ آغاز و به دستور وزیر ارتباطات قبلی (دکتر سلیمانی)، فیضی مدیرعامل شرکت مخابرات به‌عنوان مسوول خصوصی‌سازی این شرکت انتخاب شد.

فیضی درباره خدمات آینده مخابرات گفت: «مخابرات به محض خصوصی شدن از بند اختیارات دولتی، دستورات و گرفت و گیرهای دولتی خلاص می‌شود و می‌تواند بر حسب تصمیمات هیات مدیره و بر طبق قانون سازمان تنظیم مقررات، آزادانه کار کند.» وی اینچنین ادامه داد که: «طبق برنامه، این شرکت به‌طور حتم با هیات مدیره جدید، دستخوش تغییراتی خواهد شد. اما هیات مدیره جدید که مالک ۵۱ درصد سهام این شرکت است، هرکه باشد بی‌شک به دنبال ارائه خدمات بهتر و بیشتر و در نتیجه کسب درآمد است و با آزاد شدن



تصمیم‌گیری در این شرکت، ما می‌توانیم خیلی بهتر و راحت‌تر از قبل خدمات ارائه کنیم.»

شرکت مخابرات ایران قبل از جریان خصوصی‌سازی نمی‌توانست بدون تصویب وزارت و در بسیاری موارد بدون تایید هیات دولت کاری انجام دهد، اما پس از خصوصی‌سازی تصمیمات در طبقه ۱۱ ساختمان مخابرات اتخاذ و در ۱۰ طبقه آن اجرا می‌شود. حال منتظر دیده شدن اولین نشانه‌های خصوصی‌سازی در این شرکت هستیم که ببینیم بالاخره کیفیت خدمات موبایل همراه اول ارتقا می‌یابد. آیا خدمات در حد کاربران و مردم کشور ارتقا پیدا می‌کند؟

## ممنوعیت درآمدزایی در بلاگفا

برخی از سیستم‌های کلیدی به‌صورت مشخص کدهای مخرب و ویروس یا تروجان به کامپیوتر کاربران ارسال می‌کردند و در موارد بسیار متعددی شاهد بودیم که وبلاگ‌های غیراخلاقی صرفاً به‌طمع استفاده از منافع مالی حاصل از این سیستم‌ها توسط برخی افراد سودجو ایجاد شده‌اند و متأسفانه نظارت مناسبی از طرف مدیران این سایت‌های کسب درآمد اعمال نمی‌شد.

علاوه بر این شاهد سوءاستفاده‌های مالی و اجحاف در حق وبلاگ‌نویسان استفاده‌کننده از این سایت‌ها نیز بوده‌ایم. تلاش ما این بوده که با تعیین شرایطی به برخی سیستم‌های کلیدی که نظارت بیشتری بر کار خود داشتند اجازه فعالیت دهیم،

بلاگفا، محبوب‌ترین سرویس راه‌اندازی بلاگ در ایران، محدودیت جدیدی روی سرویس‌های بلاگ خود گذاشته است که در آن، هر گونه استفاده از اسکریپت‌های تبلیغی تجاری توسط بلاگ‌نویسان مجاز نیست.



در دو سال اخیر استفاده از کدها و اسکریپت‌های برخی سیستم‌های کسب درآمد کلیدی در قالب‌های وبلاگ‌های بلاگفا ممنوع شده که این مساله باعث رنجش برخی از کاربران سایت نیز شده است، با این وجود دلایل متعددی برای اعمال این محدودیت وجود داشته است.

به گزارش ایسنا، براساس اعلام سایت بلاگفا،

اما در ماه‌های اخیر به این نتیجه رسیده‌ایم که استفاده از این‌گونه سایت‌ها را به‌طور کل در وبلاگ‌های زیرمجموعه سایت ممنوع کنیم. علاقه‌ای نداریم که در استفاده از اسکریپت‌ها و کدهای جاوا محدودیت بیشتری ایجاد کنیم، اما از کاربران سایت می‌خواهیم که به هیچ عنوان از کدهای سیستم‌های کسب درآمد براساس کلیک و یا موارد مشابه (مانند مشارکت در فروش و...) استفاده نکنند و از کاربرانی که در حال حاضر از چنین کدهایی در قالب وبلاگ خود استفاده کردند، می‌خواهیم تا این کارها را از قالب وبلاگ خود حذف کنند.

مسوولان بلاگفا اعلام کرده‌اند که از این پس با وبلاگ‌هایی که کدهای ممنوعه در قالب وبلاگ خود استفاده می‌کنند، برخورد کرده و حتی تا مسدود شدن دائم آن وبلاگ هم پیش بروند.

## رمز یک بار مصرف سامان می‌گیرد

مطابق نیازها اشاره کرد. به گفته برخی کارشناسان این روش بسیار ایمن بوده و دارای ویژگی‌هایی مثل استفاده از قابلیت‌های رمزنگاری سیم‌کارت برای تولید رمز تصادفی یک بار مصرف، عدم اجازه دسترسی غیرمجاز به برنامه نصب شده بر روی گوشی ( ورود به برنامه نیازمند وارد کردن پین‌کد مشترک است )، غیرمعتبر شدن رمز تصادفی تولید شده پس از گذشت زمان مشخص (مثلاً پنج دقیقه) در نتیجه کاربر هیچ وقت نگران لو رفتن رمز نیست، عملکرد کاملاً آفلاین برنامه نصب شده روی گوشی (بی‌نیازی به وجود شرایط آنتن‌دهی و اتصال به شبکه، هنگام استفاده از نرم‌افزار) امکان انتقال و نصب برنامه کاربردی سمت تلفن همراه از طریق OTA است؛ در نتیجه نصب برنامه به روش گوشی کاربر برای وی نامحسوس بوده و نیازمند هیچ‌گونه فعالیت اضافه‌ای



نیست.

به گزارش ایسنا سرویس رمز یک‌بار مصرف مبتنی بر موبایل توسط همراه اول در نمایشگاه تلکام ۲۰۰۸ تهران معرفی شد و به‌صورت عملی، در پورتال E-Care همراه اول مورد استفاده قرار گرفته است.

سرویس کلمه عبور یک‌بار مصرف یا OTP (One Time Password) برای ایمن‌سازی دسترسی کاربران به سیستم‌های الکترونیکی ارائه شده و در آن از قابلیت‌های رمزنگاری سیم‌کارت برای تولید رمز تصادفی یک‌بار مصرف استفاده می‌شود. در حال حاضر، بسیاری از بانک‌ها از این سرویس استفاده می‌کنند، اما این سرویس یک پیش‌نیاز سخت‌افزاری دارد که اگر آن دستگاه همراه کاربر نباشد، در این صورت استفاده از سیستم نرم‌افزاری غیرممکن خواهد بود.

به گزارش ایسنا، مسوولان شرکت ارتباطات سیار ایران از راه‌اندازی سرویس موبایل OTP در آینده نزدیک خبر داده و گفته‌اند مذاکرات مورد نیاز جهت استفاده از این سرویس با بانک‌ها در حال انجام است اما زمان نهایی شدن آن هنوز مشخص نیست. سرویس

OTP مبتنی بر تلفن همراه، دارای مزایای بیشتری نسبت به استفاده از دستگاه‌های جانبی است. به‌عنوان نمونه می‌توان به مزایایی مانند عدم نیاز به حمل دستگاه اضافی، کاهش مخاطره کاربران در نگهداری دستگاه، کاهش هزینه‌ها، مقبولیت و اعتماد کاربران و قابلیت انعطاف بیشتر در تغییر سیستم

## آفیس آنلاین عرضه شد

یکشنبه گذشته، سخنگوی مایکروسافت در مصاحبه با پایگاه خبری بتانویز، از سرویس جدیدی خبر داد که این شرکت آن را به رایگان در اختیار کاربران ویندوز لایو می‌گذارد. این سخنگو همچنین گفت که روند اطلاع‌رسانی به کاربران چندی است که آغاز شده و بسیاری از کاربران ویندوز لایو مشتاقانه در آزمون نرم‌افزارهای تحت وب آفیس با این شرکت همکاری داشته‌اند. برایان هال، مدیر ویندوز لایو در پست بلاگی اعلام کرد که نرم‌افزار تکمیل شده آفیس آنلاین، پس از تکمیل در اختیار تمام کاربران ویندوز لایو قرار خواهد گرفت.

بر اساس گفته سخنگوی مایکروسافت، این سخن کاملاً صحت دارد و کاربران روزمره سرویس‌های رایگان ویندوز لایو، و کسانی که از اسکای درایو (که فضای ۲۵ گیگابایتی رایگان در اختیار کاربران می‌گذارد) نیز استفاده می‌کنند، قادر خواهند بود به‌طور کامل از این نرم‌افزارها استفاده کنند، تنها به شرط آن‌که یکی از مرورگرهای استاندارد امروزی را نصب داشته باشند. نکته جالب این است که در ویدئویی نمایشی که از اکسل تحت وب این شرکت پخش شد، مرورگر



بدون هیچ هزینه‌ای برای کاربران اسکای درایو ارائه خواهد شد و تمامی اعضای ویندوز لایو، به‌زودی تب جدیدی با عنوان مستندات (Documents) در صفحه‌های خود خواهند دید. مایکروسافت همچنین تاکید کرد که نسخه آنلاینی از نرم‌افزار OneNote عرضه خواهد شد.

حال همچنین در این بلاگ نوشته است که این سرویس پس از تکمیل شدن در اختیار بیش از ۵۰۰ میلیون کاربر ویندوز لایو، هات‌میل، مسنجر و سرویس‌های ویندوزی دیگر قرار می‌گیرد. نقشه‌های تجاری خود را برای آفیس تحت وب رو خواهد کرد. احتمال می‌رود کاربران تجاری در قبال پرداخت اشتراک به سرویس‌هایی فراتر از سرویس‌های عادی دسترسی پیدا کنند. بسیاری از کاربران SharePoint قادر خواهند بود از این نرم‌افزار در وبسایت‌های خود استفاده کنند.

این سخنگو در ادامه به بتانویز گفت: «تمام کاربران مجاز آفیس قادر خواهند بود نرم‌افزارهای تحت وب آفیس را استفاده کنند. تفاوت رقابتی این محصول با دیگران این است که ما به کاربران خود انتخاب می‌دهیم، تخمین زده می‌شود که حدود ۹۰ میلیون کاربر در روز ابتدایی، نرم‌افزارهای تحت وب آفیس را اجرا کنند.»

فایرفاکس نگارش ۳/۵ به‌عنوان مرورگر مورد آزمایش و ویندوز ۷ به‌عنوان سیستم عامل بستر نشان داده شد. هنوز از اینکه آیا می‌شود از سیستم‌های عامل غیر ویندوزی برای استفاده از نرم‌افزارهای آفیس تحت وب بهره‌جست یا خیر، پاسخ رسمی ارائه نشده است. سخنگوی ویندوز لایو تاکید کرد این سرویس

## ابزار جدید نورتون

با گسترش دزدی هویت در فضای مجازی، شرکت سایمنتک (Symantec) هفته گذشته از مجموعه ابزاری پرده‌برداری کرد که کاربران کامپیوترها به کمک آن‌ها به جنگ قربانی شدن در برابر هکرها پیش خواهند رفت. سلاح سنگین نورتون، فناوری‌ای با نام کوآروم (Quorum) است که در نرم‌افزار Norton Internet Security نگارش ۱۰ عرضه شده است. همچنین یک نرم‌افزار جانبی به نام Norton Online Risk Calculator (محاسب آنلاین خطر نورتون) نیز در این بسته عرضه شده است.

مدیر ارشد بازاریابی و محصولات مصرفی سایمنتک، روان ترولوپ به شبکه خبری CNET اعلام کرد: «نرم‌افزارهای ضد ویروس سنتی در مقابله با دزدی هویت بسیار سست عمل می‌کنند. دزدان هم از همین روش و گذر از رادارهای ضد ویروس‌های سنتی، به‌سادگی امور خود را انجام می‌دهند.» با کمک کوآروم، می‌توان نوع و شیوه هر یک از حملات را حدس زد و آن‌ها را خنثی

کرد. این تکنولوژی از روش‌هایی چون تشخیص امضای دیجیتال یک نرم‌افزار، سایتی که از آن دانلود شده است و یا بررسی سابقه برنامه اجرایی استفاده می‌کند. کوآروم این ویژگی‌های نرم‌افزاری را با روش‌های تشخیص الگوریتم‌های اجرایی نرم‌افزار بررسی می‌کند تا «اعتباری» به فایل بدهد. نرم‌افزار مدیر ریسک آنلاین نیز ابزاری است که در هنگام اتصال به اینترنت، میزان خطر و در دسترس بودن سیستم و اطلاعات را محاسبه و شرح می‌دهد. بر اساس آمارهای جمع‌آوری شده، جرایم رایانه‌ای هر یک چهارم ثانیه یک بار رخ می‌دهد. آستین برگلاس، یکی از ماموران مخصوص FBI تصدیق کرد که هکرهای بسیار مبتدی هم امروزه قادرند به‌سادگی اطلاعات کارت‌های اعتباری و دیگر اطلاعات شخصی کاربر را به‌بازار سیاه اینترنت بیآورند. این مامور همچنین تاکید کرد که در این بازار، کارت‌های اعتباری انگلیسی بسیار بیشتر از آمریکایی‌ها خواهان دارد.

## اپرا روی غلتک افتاد

اپرا گویا روی غلتک افتاده است. نسخه نهایی مرورگر اپرا ۱۰ برای کامپیوترها، دو هفته پیش عرضه شد و حالا اپرا مینی ۵ نسخه بتا برای کاربران موبایل عرضه می‌شود. در این نسخه که تمام مولفه‌های موفق اپرا ۱۰ در آن دیده می‌شود، حتی ضعیف‌ترین گوشی‌هایی که جاوا هم دارند، می‌توانند از آن استفاده کنند. اپرا مینی ۵ با صفحه «شماره‌گیری سریع» عرضه می‌شود که شش وبسایت محبوب کاربر را نشان می‌دهد. همچنین مدیر گذرواژه و رابط کاربری با طراحی‌ای بسیار حرفه‌ای، همه چیز را برای اندازه‌های کوچک‌میزان کرده است. کاربران اپرا مینی ۴/۲ کمی از ارتقای ظاهر

گرافیکی آن در شوک خواهند بود و تغییرات عملکردها احتمالاً چندتایی از کاربران را اذیت هم بکند. شاید تنها ضعف ظاهر گرافیکی اپرا مینی ۵ این باشد که امکان دسترسی سریع و آسان به منوی تنظیمات، بوک‌مارک‌ها و تاریخچه مرور نیست. اپرا مینی ۵ از موتور راندوی پرستو (presto) نگارش ۲/۲ استفاده می‌کند. این موتور بسیاری از عملکردهای جاوا اسکریپت را پشتیبانی کرده و حتی قابلیت انجام عملیات آسنکرون را هم دارد. اپرا مینی ۵ هنوز از فلش، سیلور لایت و ... پشتیبانی نمی‌کند و برنامه‌هایی چون اسکای فایر و بولت برای مرور چنین وبسایت‌هایی از اپرا مینی قوی‌تر هستند. جان ون‌تچرنر، مدیر عامل اپرا به



وبسایت خبری CNET گفت: «چشم‌انداز اپرا، نزدیک‌کردن تجربه مرور وب در صفحه‌های کوچک موبایل با کامپیوترهای خانگی است.»

## گوگل:

### اپل دروغ می‌گوید

متن نامه‌گوگل به دادگاه کمیسیون فدرال در تاریخ ۲۱ اگوست منتشر شد. این نامه در اعتراض به رد شکایت گوگل از اپل و AT&T، به‌دادگاه ارائه شد. نرم‌افزار گوگل‌ویس (Google Voice) پروژه‌ای آزمایشی بود که چندین خط تلفن را با یک شماره متحد می‌کرد و از هر تلفنی قابلیت تماس با آن را برقرار می‌ساخت. اوایل سال جاری میلادی، گوگل این نرم‌افزار را در فروشگاه اپل (App Store) قرار داد. اما پس از رد این نرم‌افزار برای قرارگیری در فروشگاه اپل، گوگل نسبت به این اقدام شکایت کرد.

دادگاه نامه‌ای به هر سه شرکت فرستاد و خواستار ماجرای دقیق شد. AT&T اعلام کرد که در رد نرم‌افزار هیچ نقشی نداشته است، اپل اعلام کرد که نرم‌افزار گوگل‌ویس را رد نکرده است و هنوز مشغول مطالعه بر روی آن است و تایید کرد که AT&T در روند تایید و یا رد نرم‌افزارها در فروشگاه اپل نقشی ندارد.

اپل موضوع جدیدی را پیش کشید که گوگل در این نرم‌افزار می‌تواند داده‌های شخصی کاربران را جمع‌آوری کند و تمام دفترچه تلفن کاربران آی‌فون در صورت استفاده از نرم‌افزار گوگل به سرور این شرکت منتقل خواهد شد و این شرکت باید مطمئن باشد که از داده‌های مشتریان آنها فقط در مواقع مناسب استفاده خواهد شد. پاسخ ماه گذشته گوگل به کمیسیون فدرال که هفته گذشته منتشر شد، نشان داد که گوگل در مورد ادامه روند گفتگوها هیچ اطلاعاتی به کمیسیون ارائه نکرده و تنها از رد شدن نرم‌افزار این شرکت صحبت به میان آورده است. گوگل همچنین معتقد است: «نرم‌افزار گوگل ویس به‌این دلیل قبول نشد که اپل معتقد است این نرم‌افزار می‌تواند سیستم شماره‌گیر داخلی آی‌فون را تقریباً بدون استفاده جلوه دهد و اپل نمی‌خواهد نرم‌افزارها جایگزین چنین ویژگی‌هایی شوند.»

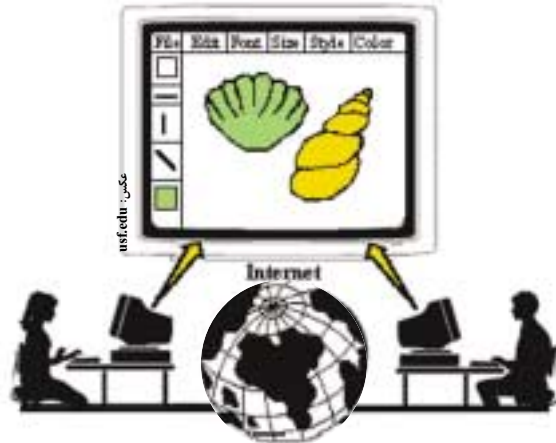
گوگل برای اثبات چنین موضوعی، فیل اسکیلر (مدیر ارشد اپل) را مثال می‌زند که با آلن یوستیس، مدیر ارشد مهندسی و تحقیقات گوگل چندین جلسه داشته است.



تصویر: theiphonblog

نگاهی کلی به واژه پردازهای آنلاین

## نصب نکنید!



رودخانه واژه پردازهای آنلاین بیاندازد، شرکتی هندی با نام AdventNet با ارائه نرم افزاری به نام ZohoWriter در سال ۲۰۰۵، نخستین واژه پردازهای آنلاین را تجربه می کرد. از آن موقع تاکنون، مشتریان زیادی از زوهو استفاده می کنند و رابط کاربری ساده و قابلیت های مختلفی از جمله ویکی، چت، یادداشت برداری، مدیریت ارتباط با مشتری، مدیریت پروژه، پایگاه داده، صدور فاکتور و دیگر نرم افزارهای کاربردی اداری در بسته این وبسایت، تقریباً هر نیازی را برطرف می کند.

زوهو روی سه سیستم عامل اصلی به سادگی کار می کند و می توان حتی از پلاگین هایی برای اوپن آفیس، مایکروسافت ورد و اکسل نیز استفاده کرد. این نرم افزار از نخستین نرم افزارهایی بود که واژه پرداز آنلاین و آفلاین را همزمان ارائه می کرد. پشتیبانی غنی از فرمت های مختلف از دیگر ویژگی های این نرم افزار است.

زوهو هر چند که بسیاری از نرم افزارها را رایگان عرضه می کند، اما محدودیت هایی نیز با خود دارد و نرم افزاری تجاری محسوب می شود.

## بازورد

ادوبی، سومین رقیب بزرگ این میدان است که از همه دیرتر کار خود را شروع کرده است و با خرید نرم افزار Buzzword که تیمی ۱۱ نفره آن را هدایت می کردند، آن را سریعاً به دیگر سرویس های آنلاین خود یعنی Create PDF و Adobe Connect متصل کرد. این نرم افزار که ساختاری بر مبنای همکاری آنلاین دارد، مبتنی بر نرم افزار دیگری از همین شرکت، ادوبی فلش عرضه شده است و به شما اجازه می دهد چند نفر روی یک فایل ویرایش و اعمال نظر کنید.

برای آنکه مشکلات نسخه گذاری پیش نیاید، تمام همکاران روی یک نسخه از فایل کار می کنند، اما با استفاده از ویژگی تاریخ نگاری آن، می توان کوچک ترین تغییرات را هم به عقب برگرداند.

بازورد همچنین دقیقاً همان چیزی را که روی صفحه می بینید، قابل چاپ می کند. با همان فونت ها و فاصله ها و تصاویر اما متأسفانه این ویژگی برای سیستم های لینوکسی قابل استفاده نیست.

اگر شما جز آن دسته از کاربران هستید که مدام میان کامپیوترهای مختلف در حال گردش هستید، استفاده از واژه پردازهای آنلاین می تواند یک دستیار خوب برای شما باشد.

و Writely یکی دیگر از واژه پردازهای آنلاین، به طور رسمی شروع به کار کرد. از ویژگی های اصلی گوگل داکز این است که از مرورگرهای زیادی پشتیبانی می کند و روی تمامی سیستم های عامل به سادگی اجرا می شود. از نظر عملکرد، گوگل داکز بسیار شبیه به اوپن آفیس عمل می کند، اما برخلاف اوپن آفیس، محیط اینترنت را تسخیر کرده است.

گوگل داکز علاوه بر ارائه محیط ذخیره سازی آنلاین برای پرونده های شما، به شما این امکان را می دهد که پرونده های ایجاد شده را با فرمت های مختلف، از جمله اوپن آفیس، مایکروسافت ورد، فرمت های متنی همچون html و حتی pdf. نیز ذخیره کنید.

گوگل تقریباً نزدیک به سه سال نرم افزار خود را در حالت بتا گذاشت و جولای سال جاری میلادی بود که داکز و بسیاری دیگر از نرم افزارهای خود را پایا اعلام کرد.

این واژه پرداز آنلاین برای تلفن های آی فون، آندروید و دیگر تلفن های همراه نیز نسخه نمایشی مخصوص دارد و تقریباً از طریق هر وسیله ای قابل دسترسی است.

## زوهوایتر

خیلی پیشتر از آنکه گوگل قلاب خود را به

## حسین کردونی

چندی است که با گسترش نرم افزارهای تحت وب، فضای مجازی و سادگی اتصال به اینترنت، بسیاری از برنامه هایی که تا پیش از این، تنها با نصب از روی دیسک ممکن بود و حتماً بایستی پیش نیازهای سخت افزاری و نرم افزاری خاصی رعایت می شد، به سادگی و بدون پیش نیاز نرم افزاری و تنها از طریق مرورگر وب، به رفع نیاز پرداخت. واژه پردازهای آنلاین از مهم ترین نرم افزارها در سیستم های امروزی هستند. نوشتن متون، نامه های اداری و یادداشت ها از پایه ای ترین استفاده ها برای این نرم افزارهاست. نصب واژه پردازهایی مانند ورد مایکروسافت در سیستم عامل، از ضروری ترین کارهاست و در صورتی که سیستمی این نرم افزار را نداشته باشد، عملاً ممکن است یک روند کاری شود. از این رو واژه پردازهای آنلاین، با این مزیت که نیازی به نصب ندارند، گسترش یافته اند و از مشهورترین این واژه پردازها می توان به Google Docs، Zoho Writer و Buzzword اشاره کرد.

هر سه این نرم افزارها با هدف مقابله با مایکروسافت ورد عرضه شده اند و به سرعت جایگاه قابل قبولی در وب یافته اند، و همچنین، مزایا و ضعف های خود را دارند.

## گوگل داکز

گوگل که کار اصلی اش، موتور جستجو است، از سال ۲۰۰۶ وارد این عرصه شد و با ادغام گوگل داکز

## لینکدونی



## انجمن های تخصصی

مرکز انجمن های تخصصی

<http://www.centralclubs.com>

انجمن های تخصصی مهندسی پزشکی

<http://www.bioemm.com>

انجمن تخصصی مامبولرن

<http://www.mamboleam.com/forum>

انجمن های موویبل تایپ فارسی

<http://forum.movable-type.ir>

انجمن های تخصصی سینما هفت

<http://forum.cine-7.net>

انجمن های تخصصی پرشین تولز

<http://forum.persiantools.com>

انجمن های تخصصی تجارت الکترونیک و تبلیغات آنلاین

<http://forum.agahi24.com>

انجمن های تخصصی تلفن همراه

<http://forum.gsmaria.com>

انجمن های تخصصی فناوری اطلاعات

<http://www.forum.itfars.com>

سرزمین گرافیک

<http://forum.graphicplanet.net>

انجمن تخصصی شبکه

<http://forum.persiannetworks.com>

**پیشگامان تهران رنگ**

• مجوز رسمی از وزارت کار و ارائه دیتیم بین المللی

• تعمیرات کامپیوتر های شخصی

• تعمیرات فون - لاسکر - پونشمار

• تعمیرات توت پوک

• طراحی و ساخت برد های روان LED

• تعمیرات فتوکپی

مشاوره یا ثبت نام: ۹ - ۲۲۳۶۶۵۸ - ۰۲۱

**بازار مندی های**

**بازار**

انتخابی صحیح

مستجابی سریع

۱۳۸۳

## وبلوژی

## اسلاید شو رایگان

**PhotoSnack** نام سرویسی است که به کمک آن می توانید اسلایدشوهای بسیار زیبا و حرفه ای بسازید و بعد از آن استفاده کنید. به اشتراک بگذارید و از یک دوچین نمونه و الگویی که برای اسلایدشوها وجود دارد، لذت ببرید. برای استفاده رایگان از این سرویس به وبسایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.photosnack.com/>

## بازگشت چت زیلا

**ChatZilla** نام افزونه ای برای فایرفاکس است که یک محیط ساده، با امکانات و سریع برای وصل شدن به سرورهای مختلف IRC را برای شما ایجاد می کند. تنها کافی است به وبسایت افزونه های موزیلا فایرفاکس سربریند.

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/16>



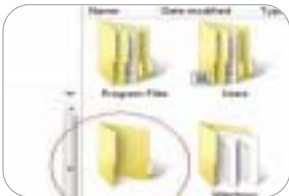
## افزونه هفته

ترفند

### آیکون های بی نام

در ترفند این هفته قصد داریم بی نام کردن آیکون های دسکتاپ را به شما آموزش دهیم. با این روش که کاربردهای فراوانی دارد، می توانید نام آیکون های موجود در دسکتاپ خود را نامرئی کنید و همچنین در مواردی نیز می توانید با نامرئی کردن خود آیکون نیز از این روش برای پنهان ساختن فایل های مهم و محرمانه خود استفاده کنید. قبل از انجام هرکاری توجه داشته باشید که نمایش پسوند نام فایل ها در ویندوزتان فعال نباشد، برای اطمینان از این مورد پنجره My Computer را باز کرده سپس گزینه Folder Options از منوی Tools انتخاب کنید. حالا به تب View مراجعه کرده و مطمئن شوید که گزینه Hide Extension For Known File Types فعال است. پس از اطمینان از این مورد طبق مراحل زیر عمل کنید:

- 1- روی آیکون یا فایل مورد نظر کلیک راست کرده و گزینه Rename را انتخاب کنید.
- 2- کلید Alt را از روی صفحه کلید فشار داده و پایین نگه دارید، همزمان با آن عدد ۲۵۵ یا ۰۱۶۰ را وارد کنید.
- 3- کلید Alt را رها کرده و نتیجه را مشاهده کنید! نام فایل مورد نظر شما نامرئی شده است.



**توجه:** چنانچه قصد دارید نام چند فایل که کنار هم قرار دارند را نامرئی کنید، نباید برای تمام آنها از کد بالا استفاده کنید چرا که در یک محل، امکان قرار گرفتن چند فایل به یک نام وجود ندارد. پس برای نام گذاری دیگر فایل های مورد نظرتان می توانید از تکرار کد بالا استفاده کنید. به عنوان مثال برای نام گذاری دومین فایل کد Alt+255 را دو بار تکرار کنید.



به فرمت پی دی اف و نمایش آن در برنامه ای خارج از سی دی چند رسانه ای خود، به کتاب های مجازی تبدیل کرده و در همان محیط مالتی مدیای سی دی برای کاربران به نمایش در آورید. این نرم افزار از قابلیت های متنوعی پشتیبانی می کند که برخی از آنها عبارتند از:

- بزرگ نمایی متون و تصاویر هنگام مطالعه توسط کاربر
- دریافت فایل اصلی در فرمت پی دی اف توسط کاربر
- چاپ محتوای هر صفحه توسط کاربر
- قفل کردن برخی امکانات همچون چاپ، کپی برداری یا ذخیره فایل
- دریافت فایل خروجی به صورت یک فایل اجرایی به فرمت exe.
- ایجاد تغییر در محیط نمایش کتاب
- ایجاد تغییر در تنظیمات مربوط به نحوه نمایش و پیام های موجود در بخش های مختلف.

در پایان نیز چنانچه قصد دارید استفاده از این قابلیت و جذابیت های آن را به طور زنده مشاهده کنید، می توانید به لینک زیر مراجعه کرده و فیلم آموزشی همراه با نسخه الکترونیکی امروز روزنامه جام جم را مشاهده کنید:

<http://www.jamejamonline.ir/FlashNewsPaper.aspx>

نرم افزار فوق نیز برای استفاده رایگان اما محدود (برای حداکثر ۱۰ صفحه) از سایت زیر قابل دریافت است:

<http://www.page-flip.com>

همچنین می توانید با مراجعه به سایت زیر استفاده از این قابلیت به طور مشابه اما آنلاین را تجربه کنید. این سایت به طور آنلاین امکان ساخت کتاب مجازی از فایل های پی دی اف را در اختیار شما قرار می دهد:

<http://www.uniflip.com>

### روزنامه مجازی ما

## آنلاین ورق بزنید!

کتاب مجازی می شود که خوانندگان می توانند به راحتی آن را ورق زده و مطالعه کنند.

#### منحصربه فرد

اگر هنوز با خود فکر می کنید که استفاده از این قابلیت چه مزیت هایی را در پیش خواهد داشت، به موارد زیر توجه کنید:

۱- پس از تبدیل فایل ها به فرمت فلش، تمام کاربران می توانند با استفاده از یک مرورگر ساده به مشاهده آن بپردازند.

۲- دیدن فایل های شما به نوع سیستم عامل یا سخت افزار آن وابسته نخواهد بود.

۳- انتشار فایل های شما در دنیای بزرگ اینترنت به راحتی انتشار یک لینک خواهد بود.

۴- برای نمایش آن نیاز به هیچ نرم افزار جانبی نیست و می توانید آن را داخل طرح فعلی سایت خود بگنجانید.

۵- اگر قصد دارید نسخه ای نمایشی از کتاب یا مجله خود برای کسی ارسال کنید، بهترین ایده استفاده از این ابزار است، چرا که فایل شما به زیباترین شکل برای فرد مورد نظر به نمایش درخواهد آمد.

۶- دارا بودن امکانات امنیتی در این نرم افزار به شما این امکان را می دهد تا مانع از کپی غیر مجاز، چاپ یا ایجاد هرگونه تغییر در محتوای فایلتان شوید.

#### برنامه های همگانی

چنانچه صاحب سایت نیستید یا حتی وبلاگ هم ندارید و بنابراین فکر می کنید که جزو کاربران این برنامه نخواهید بود، اشتباه می کنید! چرا که استفاده از این برنامه به صاحبان سایت ها و وبلاگ ها محدود نمی شود.

همان طور که گفته شد این نرم افزار می تواند از فایل های متنی شما نسخه های مجازی به صورت کتاب بسازد، به گونه ای که خواننده قادر است آن را ورق بزند و به مطالعه بپردازد. در نتیجه شما می توانید از این قابلیت در هر جا و هر برنامه ای که بخواهید استفاده کنید. برای نمونه می توانید کاتالوگ ها یا رزومه کاری شرکت خود را به کمک این برنامه به یک کتاب مجازی تبدیل کرده و برای مشتریان خود ارسال کنید تا به شکلی زیبا آن را مشاهده کنند. همچنین می توانید اطلاعات فنی، کتاب های تخصصی یا دیگر متون مورد نظرتان را که قصد دارید در یک سی دی چند رسانه ای بگنجانید، به جای تبدیل

#### امیر عساری

آیا به تازگی از وبسایت روزنامه جام جم دیدن کرده اید؟ اگر از بازدیدکنندگان سایت روزنامه جام جم و روزنامه خوان های آنلاین باشید، حتما تغییرات به وجود آمده در نسخه الکترونیکی روزنامه را هم دیده اید! یکی از قابلیت های جدیدی که به سایت روزنامه جام جم افزوده شده، امکان مشاهده نسخه الکترونیکی روزنامه به طور آنلاین در فرمت فلش و همراه با افکت های زیبا، بدون نیاز به برنامه آکروبات ادوبی است. این قابلیت یکی از جدیدترین روش ها برای انتشار محتوای الکترونیکی در سایت های اینترنتی است که به دلیل برخورداری از حجم کم، افکت های متنوع، امکانات زیاد و روش کار آسان، روز به روز کاربران زیادی «از جمله سرویس دهندگان آنلاین ارائه کتاب، مجله، روزنامه و ...» را به خود جلب کرده است.

استفاده از این قابلیت نه تنها در سایت های اینترنتی مفید است، بلکه برای ارائه یک کتاب، مجله یا روزنامه روی سی دی یا به صورت یک فایل قابل نمایش در رایانه تمام کاربران نیز کاربرد دارد. به عبارتی می توان گفت به کمک این قابلیت نه تنها تمام مزیت های استفاده از فایل های pdf، در اختیار شما قرار می گیرد، بلکه امکانات دیگری همچون افکت های زیبا، قفل کردن فایل اصلی، عدم نیاز به برنامه خاص برای نمایش فایل و ... نیز در اختیار خواننده مطالب شما قرار خواهد گرفت.

#### فلش به جای پی دی اف

استفاده از نرم افزار قدرتمند و فوق العاده FlippingBook PDF Publisher به شما این امکان را می دهد تا با چند کلیک ساده، فایل های پی دی اف خود را به یک کتاب زیبای مجازی در فرمت فلش تبدیل کنید که نه تنها برای اجرای آن نیاز به هیچ نرم افزار جانبی نخواهد بود، بلکه خوانندگان مطالب نیز می توانند این فایل را به راحتی از روی سایت اینترنتی شما یا از روی هارد دیسکشان و با استفاده از مرورگر نصب شده بر سیستم عامل، مشاهده کنند. برای استفاده از این برنامه نیاز به هیچ دانشی از برنامه نویسی یا طراحی با نرم افزار فلش وجود ندارد و تنها کار لازم برای استفاده از آن مشخص کردن فایل پی دی اف مورد نظر، انتخاب قالب و طرح کتاب و کلیک روی گزینه Publish است! با همین کلیک های ساده فایل پی دی اف شما تبدیل به یک

## آسان ترین راه

از دیگر امکانات جالب در این نرم افزار امکان بازگشت به مرحله قبل است. به این ترتیب چنانچه یک اشتباه کوچک، نام تمام فایل های شما را طوری تغییر دهد که مورد نظر شما نباشد، می توانید به راحتی با یک کلیک تمام نام ها را به حالت قبل بازگردانید.

برای دانلود این نرم افزار می توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.renamemaestro.com>



یکی از ساده ترین روش ها برای تغییر نام دسته جمعی فایل ها و پوشه ها استفاده از نرم افزار کوچک اما قدرتمند Rename Maestro است.

به کمک این نرم افزار می توانید نام صدها فایل را به طور همزمان تغییر دهید و در حین عملیات تغییر نام نیز لحظه به لحظه پیش نمایشی از تغییرات دلخواهتان را ببینید.

تغییر پسوند یا پیشوند فایل ها و پوشه ها، افزودن تاریخ یا اعدادی به ابتدا یا انتهای فایل ها و ... برخی از قابلیت های این نرم افزار است.

## موتورولا هم آندروید عرضه می‌کند

موتورولا نخستین تلفن همراه مجهز به سیستم عامل آندروید خود را عرضه خواهد کرد. این تلفن همراه که Dext نام دارد، با صفحه کلید QWERTY، صفحه نمایش لمسی، ۲ گیگابایت حافظه میکرو SD و دوربین پنج مگاپیکسلی، با پشتیبانی وای فای عرضه می‌شود. آندروید این تلفن همراه، با پلت فرم Motoblur، که یک پلت فرم خدماتی برای تلفن‌های همراه است و می‌تواند دفترچه‌های تلفن، بلاگ‌ها، پیام‌ها، ایمیل‌ها و تصاویر را میان سایت‌های مختلف اجتماعی و ایمیل‌ها همخوان کند.

رالف گربرهاگن، مدیر بخش اروپای غربی موتورولا به وبسایت خبری mobilenewscwp گفت: «موتوبلر که از این به بعد روی تلفن‌های آندرویدی موتورولا عرضه خواهد شد، ما را به هدف مان که بهتر کردن، متصل کردن و سریع‌تر کردن جریان اطلاعات است، نزدیک‌تر می‌کند.» وی در ادامه گفت: «تلفن‌های امروزی باید بیشتر از هوشمند باشند. این تلفن‌ها باید ارتباطات اجتماعی وسیع‌تری ایجاد کنند و دکست، چنین تلفنی است و قابلیت انتقال تمام زندگی اجتماعی مجازی را به تلفن همراه دارد.»

گفتنی است تلفن دکست فعلاً منحصراً فقط برای شرکت‌های مخابراتی آرنج (Orange) در انگلستان و فرانسه، تلفونیکا در اسپانیا و آمریکا موویل در آمریکای لاتین عرضه خواهد شد. این تلفن همراه که در آمریکا با نام کلیک (Click) آن‌را می‌شناسند، از طریق شرکت مخابراتی تی موایل عرضه می‌شود.



عکس: mobilenewscwp

## با گوشی خود چت کنید



عکس: shapnewservices.com

کلیک کنید تا صفحه جدید برای چت میان شما و دوستان باز شود. در این صفحه می‌توانید از متون نوشتاری و یا شکلک‌های مختلف استفاده کنید. البته باید توجه داشت که این نرم‌افزار همانند برنامه‌های اصلی سرورهای چت که برای کامپیوترهای خانگی ارائه می‌شوند، قوی و کامل نبوده و به طور مثال قادر به ارسال فایل و یا گفتگوهای صوتی نیست. اما اصول یک چت اینترنتی تا ۹۰ درصد در آن رعایت شده است.

در محیط این برنامه می‌توانید وضعیت‌های خود را مشخص کنید. کافیهست به قسمت Main رفته و سپس از منوی Yahoo!، یکی از حالت‌های آنلاین، آفلاین، مشغول و ... را انتخاب کنید. همچنین می‌توانید برای خود از طریق منوی Status یک وضعیت نوشتاری را شرح دهید تا جلوی نام کاربری شما به نمایش در بیاید.

در هنگام چت با افراد مختلف، می‌توانید از یک سری جملات پیش نویس همانند "در حال حاضر نمی‌توانم گفتگو کنم"، "بعداً با هم صحبت خواهیم کرد" و ... استفاده کنید. به صورتی که شما آنها را در سیستم ذخیره کرده و در مواقع لزوم از آنها بهره ببرید. کافیهست برای این کار در هنگام گفتگو با یک شخص، از قسمت Menu گزینه Templates را انتخاب کنید تا به لیستی از جملات پیش فرض برسید. با کلیک بر روی هر کدام از آنها، سریعاً در محیط نوشتاری کپی شده و می‌توانید بدون این که هر دفعه مجبور باشید آن را تایپ کنید، سریعاً آن را برای شخص مورد نظر ارسال کنید. همچنین در محیط مربوطه می‌توانید جملات مورد نظر خود را اضافه کرده و با اقدام به حذف جملات اضافی کنید.

در قسمت تنظیمات یا Setting این برنامه نیز خواهید توانست محیط برنامه را بر اساس دلخواه خود ویرایش کنید که می‌توان از میان آنها "تنظیم کدینگ نوشتاری محیط چت"، "ذخیره کردن چت‌های شما"، "مرتب‌سازی لیست دوستان شما"، "تنظیمات مربوط به نحوه اتصال به چت سرورهای مختلف" و ... را نام برد. خوب امیدوارم تا اینجا کار توانسته باشیم توضیحاتی هر چند ساده و مختصر در رابطه با این برنامه خدمت شما عزیزان داده باشیم. شما نیز می‌توانید برای دریافت نسخه‌ای از این برنامه از آدرس اینترنتی زیر استفاده کنید.

<http://www.persianmobiles.com/mobile222.html>

بدها تا برنامه بتواند از طریق این مشخصات، به سرور نام برده وصل شده و محیط چت سرور مربوطه برای وی به نمایش درآید. همچنین در آن واحد قادر است که به کلیه چت سرورهای موجود در برنامه وصل شود و همین ویژگی است که کاربر را از داشتن چندین برنامه مختلف برای اتصال به هر یک از آنها، بی‌نیاز می‌کند.

حال پس از اتصال به چت سرورها، لیست دوستان شما به نمایش در خواهد آمد. برای ابتدای کار ممکن است بر اساس تعداد دوستان شما، صفحات شلوغ به نظر برسد که می‌توانید با رفتن به منوی Command و سپس قسمت View Mode، گزینه Online Accounts Only را انتخاب کنید. با استفاده از این گزینه، تنها دوستانی در لیست شما به نمایش در می‌آیند که در این لحظه به سرور مربوطه متصل باشند و به اصطلاح "آنلاین" هستند. خوب حالا لیست ماکمی بهتر و محدودتر شد و ارتباط با افراد مختلف کمی آسان‌تر شد. برای چت کردن با یکی از افراد لیست، کافیهست بر روی نام کاربری اش



پژمان عاملی فرد برنامه‌ای که امروز قصد معرفی آن را داریم، یکی از قدرمندترین نرم‌افزارهای چت با تلفن همراه است. این نرم‌افزار قادر است از محیط‌های چت سرورهای AOL، Yahoo، MSN، Google Talk، Facebook، MySpace، Jabber، ICQ و Twitter پشتیبانی کند. در فضای نوشتاری و چت این برنامه، دیگر از محیط خسته‌کننده و یکنواخت صرفاً نوشتاری خبری نیست و برنامه به صورت جذاب‌تری برای شما به نمایش در می‌آید. برای اجرا برنامه، کاربر نیاز به یک گوشی با سیستم عامل ویندوز موبایل دارد که حداقل نگارش سیستم عامل آن ۵/۰ باشد و همچنین طبق روال معمول نرم‌افزارهای اینترنتی، به دسترسی اینترنت بر روی گوشی خود نیز نیاز خواهید داشت که می‌توانید از ارتباط‌هایی همچون GPRS و وایرلس بهره ببرید.

### IMPLUS نگارش ۷.۰.۱

#### مخصوص گوشی‌های PPC

برنامه را از طریق کامپیوتر (با اجرای فایل exe) و یا از طریق انتقال به دستگاه موبایل و نصب در محیط گوشی (با اجرای فایل Cab)، نصب کنید. پس از نصب وارد برنامه شوید. باید توجه داشته باشید که ابتدا کاربر باید دسترسی اینترنت خود را از طریق تنظیمات گوشی فعال کرده باشد.

در ابتدای کار لیستی از محیط‌های چت که توسط این برنامه پشتیبانی می‌شوند و در بالا اسم آنها آورده شد، برای شما نمایش داده می‌شوند. با انتخاب هر کدام از آنها، کاربر باید مشخصات کاربری خود را به آن

## نوکیا به اشتباه خود اعتراف کرد

می‌شود و در N97 مبنی به طور پیش فرض نصب است. این ارتقا قرار است گشت و گذار در منوها را راحت‌تر کند و نرم‌افزارهای Ovi Maps و Mail نیز بهبود پیدا کنند. کالاساو همچنین گفت: «ما فزاد و نشیب‌هایی داشتیم، اما زندگی تجاری همین است. ما کاملاً درک می‌کنیم که صنعت امروزی، جایی نیست که از نقطه شروع تا انتها با موفقیت طی شود. اگر از این اتفاقات درس بگیریم، اتفاقات خوشایندی به‌شمار می‌آیند. ما می‌دانیم که کارهای بسیاری در پیش است و اصلاً تمایل نداریم تنها یک تولیدکننده دستگاه باشیم. هدف ما بزرگترین پلتفرم دستگاه‌های موبایل دنیا است.»

نوکیا اعلام کرد راه‌اندازی فروشگاه Ovi خود یک اشتباه بوده است. الی پکا لاسوو، مدیر عامل نوکیا در کنفرانس نوکیا ورلد، هفته گذشته اعلام کرد که راه‌اندازی سرویس‌های Ovi نوکیا و خصوصاً فروشگاه Ovi مطابق انتظار این شرکت پیش نرفته و برنامه‌نویسان زیادی با این فروشگاه ارتباط برقرار نکرده‌اند و به همین ترتیب، بازار خوبی برای محصولات آنها ایجاد نشده است.

به گزارش وبسایت خبری رویترز، نوکیا اعلام کرد که دیگر سرویس‌های این شرکت، همچون Ovi Maps و Mail می‌توانند بهبود پیدا کنند. این شرکت امیدوار است ارتقا رایگان اجباری نرم‌افزاری تا حد زیادی توجه‌ها را به سوی این وبسایت جلب کند.

گفتنی است نگارش دوم نرم‌افزار نوکیا N97 ماه آینده عرضه

رئیس روابط عمومی نوکیا، «کاری توتی» با قبول اشتباه بودن راه‌اندازی فروشگاه Ovi گفت: «خدمت رسانی کاملاً با تولید سخت‌افزار تفاوت دارد. ما باید با این پدیده بیشتر آشنا شویم و چیزهای بیشتری یاد بگیریم. توسعه نرم‌افزار را باید به‌گونه‌ای پیش بگیریم که تنها رقیبمان خودمان باشیم و بتوانیم پاسخگوی مصرف‌کننده باشیم.» توتی همچنین با بیان اینکه نرم‌افزار آن بهتر از این خواهد شد، ادامه داد: «آنهایی که این تلفن همراه را یک شکست تجاری تلقی می‌کنند، اشتباه می‌کنند. این تلفن مشکلاتی جزئی دارد، اما پس از ارتقا نرم‌افزاری که ماه آینده انجام می‌شود، همه چیز تغییر خواهد کرد.» وی در پایان گفت که دیگر سرویس‌های نوکیا به‌زودی اعلام می‌گردد و مشتریان این شرکت خدمات بهتری دریافت خواهند کرد.



عکس: cnet

## هسته جدید منتشر شد

هسته جدید لینوکس، نگارش ۲/۶/۳۱ منتشر شد. به گفته ترولزد در فهرست نامه‌های هسته لینوکس، این نگارش برخی از مشکلاتی که نسخه قبلی هسته داشت را دیگر ندارد.

هسته ۲/۶/۳۰ که ژوئن گذشته عرضه شد، با چند مشکل امنیتی روبه‌رو بود که سرو صدای زیادی راه انداخت. نگارش جدید، سیستم کاملا تغییر کرده اطلاع‌رسانی سیستم فایل را در خود قرار داده است و بسیاری از درایورهای آن به‌روزرسانی شده‌اند.

همچنین این هسته بازدهی بهتری نسبت به نسخه قبلی خود دارد و تقریباً ۷۰ درصد تغییرات این هسته، مربوط به بخش درایورهاست.

## اوراکل و عدم سرمایه‌گذاری در مای‌سکوئل

اوراکل که به تازگی شرکت سان را خریده است، پنجشنبه گذشته در نسخه اروپایی وال‌استریت ژورنال با ارائه صفحه‌ای تبلیغی، اعلام کرد که سرمایه‌گذاری‌های بیشتری در سخت‌افزارهای سان و نرم‌افزار سولاریس خواهد کرد، اما هیچ نکته‌ای درباره پایگاه داده مای‌سکوئل ارائه نکرد.

به گزارش وب‌سایت خبری cnet، مشتریان مای‌سکوئل دچار ترس ناخودآگاه شده‌اند. گفتنی است مای‌سکوئل تا پیش از خرید شدن سان توسط اوراکل، سالانه ۱۰۰ میلیون دلار فروش داشت و از آن زمان تاکنون، این شرکت میلیاردها دلار در بازار سخت‌افزار عقب افتاده است.

می‌شود. اوبونتو در این بخش نقش بسیار خوبی بازی می‌کند و حتی گزینه‌ای برای تنظیم مجدد سیستم گرافیکی هم دارد.

### ۲۳. قبل از پرسیدن، بگردید

کاربران تازه‌وارد لینوکسی سالهاست که وجود دارند و به همین ترتیب، سوالات مرتبط با این مسایل هم زیاد وجود دارد، کافی است به محض ورود به تالارهای گفتگوی توزیع خود، سوال را در قدم اول نپرسید. اول یک جستجو بکنید. در بدترین حالت اگر هیچ راه حل یا راهنمایی برای سوال تان وجود نداشت، آنگاه سوال بپرسید.

### ۲۴. یادداشت‌برداری

وب پر از راهنماهایی است که قدرت‌هایی فراتر از دانش فعلی تان به شما عرضه می‌کنند. این راهنماها اغلب شامل دستوراتی هستند که با کپی کردن آنها در ترمینال می‌توان کار خاصی را انجام داد. اما بهتر است قبل از اعمال هر گونه دستوری، آن را در محل دیگری کپی کنید تا در صورتی که امور به درستی پیش نرفت، بدانید که چه تغییراتی اعمال کرده‌اید.

### ۲۵. و این را نصب کنید

برخی از نرم‌افزارهای ویندوزی هستند که معادل لینوکسی ندارند و یا نمی‌توانید بدون آنها کارتان را راه‌بیاورید. بنابراین بهتر است با کمک Wine، این نرم‌افزار را در لینوکس نصب کنید و از طریق آن برنامه‌های ویندوزی را اجرا کنید. برای اجرای بهتر نرم‌افزارهای مختلف ویندوزی، می‌توانید به مطلب سیستم عامل شماره گذشته رجوع کنید.

### و در نهایت...

می‌توانید ظاهر سیستم خود را خلاقانه کنید و مناسب علائق خود درآورید. طرفداران مکینتاش می‌توانند سراغ ظاهرهای مکینتاشی بروند و طرفداران ویندوزی هم به همین ترتیب. با مراجعه به وب‌سایت [Opendesktop.org](http://Opendesktop.org) می‌توانید تمام این آثار هنری خلاقانه را ببینید و استفاده هم بکنید.

## بخش دوم

برای کسانی که با لینوکس آشنا می‌شوند

# ترسید!

## محمدرضا قربانی

در شماره گذشته، فهرستی از نکات را عرضه کردیم که کاربران تازه‌وارد به لینوکس با آنها مواجه می‌شوند.

## مفاهیم لینوکسی

### ۱۴. از ترمینال ترسید!

یکی از کلمه‌هایی که همواره کاربران غیر از خوره کامپیوتر را حسابی می‌ترساند، ترمینال است. اما ترمینال در حقیقت نرم‌افزاری است که دستورات را به جای کلیک‌های ماوس، از طریق صفحه کلید دریافت می‌کند. اگر با ساختار فایل لینوکس آشنا شوید، بسیاری از کاربران پیشرفته لینوکسی، امور مرتبط با سیستم را از طریق ترمینال سریع‌تر از مرورگرهای فایل و رابط‌های گرافیکی انجام می‌دهند. مطمئن شوید کمی پشتکار و شجاعت داشته باشید، شما نیز به همین نتیجه خواهید رسید.

### ۱۵. بازکردن مدیرفایل به عنوان ریشه

اگر واقعا با محیط گرافیکی راحت‌ترید، می‌توانید از طریق ترمینال، مدیرفایل خود را با دسترسی مدیر باز کنید، بدین ترتیب فایل‌ها و فولدرهای قفل شده دیگر قفل نیستند و به‌سادگی می‌توانید همانند محیط ویندوز فایل‌ها را بدون دغدغه دسترسی تغییر دهید. اما مواظب باشید که فایل‌های سیستمی را به هم نریزید. اگر از گنوم استفاده می‌کنید، با استفاده از دستور `sudo nautilus` می‌توانید مدیرفایل ناتیلوس گنوم را باز کنید و بعد از آن دیگر هیچ چیز مانع استفاده، تغییر و حذف فایل‌های سیستم شما نخواهد شد.

### ۱۶. نصب برنامه‌های جدید

درست برخلاف ویندوز یا OS X، بیشتر توزیع‌های لینوکس به‌همراه ویرایشگر تصویر، مجموعه آفیس و نرم‌افزار مستقر عرضه می‌شوند و کار را ساده می‌کنند، هر چند نصب برنامه‌ها در لینوکس بسیار ساده است. نرم‌افزار اوپن آفیس اگرچه ظاهری قدیمی دارد، اما می‌توانید فایل‌های با فرمت مایکروسافت ورد ۲۰۰۷ را هم ذخیره و باز کنید.

در منوی اصلی خود معمولا یکی از این دو «مدیر بسته» را پیدا خواهید کرد: Synaptic و Yum. این نرم‌افزارها تمام فایل‌های نصب شده در سیستم شما را نشان می‌دهند، همچنین فهرستی از نرم‌افزارهایی که می‌توانید به رایگان دریافت و نصب کنید نیز در آنها نشان داده می‌شود. کافی است یکی از آنها را انتخاب کنید و بعد دکمه نصب را بزنید.

### ۱۷. کتابخانه‌ها را بشناسید

مدیر بسته‌ها نرم‌افزارهایشان را از کتابخانه‌ها تهیه

می‌کنند، این کتابخانه‌ها مرکز فایل‌هایی هستند که در آنها نرم‌افزارهای لینوکسی قرار دارند. این کتابخانه‌ها را سازمان‌ها یا نهادهایی که خود را وقف لینوکس کرده‌اند، هدایت و نگهداری می‌کنند. می‌توانید از طریق بخش **Software Sources** کتابخانه جدیدی به مدیر بسته خود اضافه کنید.

### ۱۸. همیشه به‌روز نکتید

مدیرهای بسته به‌طور خودکار نگارش نرم‌افزارهای نصب شده شما را با نگارش موجود در کتابخانه بررسی می‌کنند و در صورتی که نگارش به‌روزتر وجود داشته، پیغام ارتقا را به شما می‌رسانند. اما یادتان باشد، اجباری نیست هر بار نرم‌افزارهای خود را به‌روز کنید. در لینوکس، کنترل همه چیز دست شماست.

### ۱۹. مشکلات نمایش را رفع کنید

اگر با نمایش متون و عناصر گرافیکی در صفحه خود مشکل دارید و یا متون از اوپن آفیس حذف می‌شوند و کارت گرافیکی تان NVIDIA یا AMD است، بهتر است به وب‌سایت سازنده بروید و درایور خود برای لینوکس را ببابید.

### ۲۰. نصب دستی درایورها

بر خلاف ویندوز، هیچ وقت نیازی به نصب درایور برای لینوکس وجود ندارد. بیشتر سخت‌افزارها که در هسته لینوکس به‌طور پیش‌فرض پشتیبانی می‌شوند. نصب دستی درایورها می‌تواند سخت هم به حساب بیاید. هر چند این روند خوب توضیح داده شده است. ایده خوبی است که قبل از شروع نصب درایور، دستورالعمل آن را پرینت بگیرید.

### ۲۱. درایورها و برنامه‌ها کار نمی‌کنند؟

اگر هسته لینوکس خود را که در نامش header وجود دارد، ارتقا بدهید، در این صورت تمام نصب‌های دستی درایورها و کارت‌های گرافیکی و حتی برخی از برنامه‌ها با مشکل مواجه می‌شود. اما راه‌حل ساده است، باید دوباره آن‌ها را نصب کنید.

### ۲۲. حالت بازیابی

بسیاری از توزیع‌های لینوکسی حالتی (Mode) دارند که می‌توانید با کمک آنها مشکلات سیستم عامل خود را ببینید و متوجه شوید که چه مشکلاتی باعث عدم بوت سیستم عامل



عکس: corante

## ترند

## مشاهده فایل‌های تنظیمات بدون راهنماها

grep یک ورودی از نوع عبارت با قاعده (^[#]) می‌گیرد. این عبارت با قاعده، به دستور می‌گوید، اولین کاراکتر هر خط را بررسی کن و در صورتی که کاراکتر # در آن وجود داشت، پیدا کن. در صورت اجرای این دستور، خروجی، مجموعه‌ای از دستورات فشرده، کنار هم و بدون توضیحات است که می‌تواند دید کلی و سریعی به کاربر بدهد.

اگر می‌خواهید فایل‌های تنظیمات را بدون توضیحات بخوانید، کافی است با دستور جادویی grep، به‌سادگی کامنت‌ها را در نمایش حذف کنید:

```
$ grep ^[#] /etc/ntp.conf
```

یکی از بهترین بازی‌های امسال منتشر شد

## بتمن بازی!

این‌که بتمن همیشه به صورت مخفیانه کار می‌کند، اساس بازی را بر مخفی‌کاری (Stealth) گذاشته‌اند، چیزی که در بازی‌های قبلی سری بتمن واقعا جایز خالی بود. اگر قبلا در فیلم‌ها و کتاب‌ها بتمن را می‌دیدید که ناگهان از پشت یک جنایتکار درمی‌آمد و او را بیهوش می‌کرد، حالا می‌توانید چگونگی مخفی شدن بتمن و رسیدن به پشت سر جنایتکار مذکور را ببینید و بازی کنید. سام فیشر و سالیو استنیک حالا یک رقیب بسیار سرسخت و حرفه‌ای پیدا کرده‌اند که در حرکات مخفیانه و بی سروصدا تبحر زیادی دارد.

نکته قابل توجه در بازی تیمارستان آرکام، کنترل بسیار خوب بتمن است. بالا رفتن از لبه‌ها به کمک چنگک، پنهان شدن زیر زمین، آویزان شدن از مجسمه‌ها، معلق بودن در آسمان، بمب‌گذاری و منفجر کردن دیوارهای نازک، بالا رفتن از ساختمان‌ها، حرکت در کانال‌های تهویه هوا، خزیدن به پشت دشمن و غافلگیر کردن او و دیگر حرکات مشخصه بتمن به راحتی قابل اجرا شدن هستند.

تمام بازی در محوطه تیمارستان آرکام رخ می‌دهد که شامل چندین بخش می‌شود. محدود بودن لوکیشن و نوع بازگشت به مراحل قبلی هم به شدت یادآور طراحی مراحل متالگیرا و ۲ است. هرگز شش‌ای با نیت خاصی طراحی شده و برای هر شیء که می‌بینید،

سید طه رسولی سرانجام بعد از سال‌ها انتظار یک بازی خوب بر اساس ماجراهای بتمن ساخته شد. ابرقهرمان‌های کتاب‌های مصور به ندرت در دنیای بازی‌های رایانه‌ای موفق بوده‌اند و با وجود داشتن پتانسیل بالا برای تبدیل شدن به بازی، هیچ‌یک از بازی‌سازها در آوردن آنها به دنیای دیجیتال موفق نبوده‌اند. استودیوی نه‌چندان معروف Rocksteady توانسته با کمک آخرین فناوری‌های موجود (که لیست آن‌ها را در صفحه آغازین بازی می‌بینید) یک بازی فوق‌العاده زیبا و به یادماندنی در مورد بتمن بسازد. بازی «بتمن: تیمارستان آرکام» از همین حالا خودش را به عنوان یک نامزد اصلی برای کسب عنوان بهترین بازی سال مطرح کرده است.

### نکته قابل توجه

#### در بازی تیمارستان آرکام کنترل بسیار خوب بتمن است

سبک این بازی اکشن سوم شخص از نوع متالگیری است و شباهت‌های زیادی را می‌توان در ساختار هر دو بازی مشاهده کرد. سازنده‌ها با توجه به

با رفتن به سراغ نسخه جدید از سری بازی سول کالیبر پرونده بازی‌های مبارزه‌ای را تا مدتی خواهیم بست. در چند هفته اخیر تعداد بازی‌های این سبک زیاد بود و این موضوع انتخاب را برای طرفداران مشکل کرده بود. البته اگر یک نام باشد که علاقمندان به سبک مبارزه‌ای با اعتماد به سراغش بروند همین سول کالیبر است که تقریباً هیچ بازی بدی در سری‌اش ندارد.

نسخه جدید سول کالیبر Broken Destiny نام دارد و به صورت اختصاصی برای کنسول دستی PSP منتشر شده است. برخلاف دیگر بازی‌های خانگی منتقل شده به کنسول دستی، بازی سرنوشت شکسته یک عنوان کامل و مستقل است و می‌تواند کسانی را که اهل بازی‌های مبارزه‌ای و سول کالیبر نیستند را هم به خود جذب کند. بعد از نسخه Dark Resurrection بازی تکن، می‌توان سرنوشت شکسته را بهترین بازی مبارزه‌ای PSP نامید.

اگر سول کالیبر ۴ را بازی کرده باشید با مکانیک این بازی هم آشنا خواهید بود. سبک بازی دقیقاً مشابه با سول کالیبر ۴ است. مبارزه‌ها با استفاده از سلاح انجام می‌شوند. اگر بخواهید می‌توانید با زدن اتفاقی و پشت سر هم دکمه‌ها کارتان را راه بیاندازد و اگر بخواهید می‌توانید با حفظ کردن کومبوها و حرکات ویژه، بازی را حرفه‌ای انجام بدهید. سیستم Soul Gauge همانند شماره قبل در این بازی هم

### اخبار

#### ۲ میلیون بتمن؟

سایت لس‌آنجلس تایمز از فروش ۲ میلیون بازی «بتمن: تیمارستان آرکام» خبر داد. بنابه نوشته مقاله این سایت بازی جدید بتمن در عرض کمتر از یک ماه توانسته این تعداد بفروشد که رقم قابل توجهی است.

مقاله لس‌آنجلس تایمز در مورد موفقیت فیلم و بازی اخیر بتمن در تصمیم ورنر برای تاسیس یک دیارتمان سرگرمی جدید با نام DC Entertainment بود و در بخشی از آن به آمار فروش فیلم و بازی بتمن اشاره شده است. منبع این آمار اعلام نشده و هم‌چنین معلوم نیست این آمار مربوط به بازی‌های فرستاده شده به فروشگاه‌هاست یا بازی‌هایی که مشتری‌ها خریده‌اند.

#### سونیک جدید

به نظر می‌رسد یک بازی سونیک کاملاً جدید در راه باشد. این را یک تریلر مبهم و نامشخص از سگا می‌گوید که هفته پیش منتشر شده است.

در این تریلر عنوان شده که باید در انتظار یک بازی سریع و لذت‌بخش دوبعدی از سونیک باشیم. بازگشتن سونیک به دنیای دوبعدی خبر بسیار خوبی برای طرفداران قدیمی سونیک است که از بازی‌های سه‌بعدی متوسط این سری به تنگ آمده‌اند. این‌که بازی جدید قرار است روی کدام پلت‌فرم‌ها باشد و یا کی به بازار خواهد رسید را کسی نمی‌داند.

#### فاینال فانتزی در دسامبر

بالاخره اسکوتر انیکس تاریخ انتشار شماره سیزدهم از سری فاینال فانتزی را اعلام کرد. نسخه ژاپنی این بازی پورفردار قرار است در تاریخ ۱۷ دسامبر سال جاری میلادی در بازارهای ژاپن توزیع شود.

متأسفانه هنوز هیچ خبری از تاریخ انتشار نسخه انگلیسی این بازی نیست و کم‌کامان باید صبر کنیم تا کار تولید نسخه غربی بازی به نتیجه برسد. اسکوتر انیکس اعلام کرد تیم فاینال فانتزی ۱۳ همه تلاش‌شان را برای آماده کردن سریع‌تر نسخه انگلیسی به‌کار گرفته‌اند و این بازی با سرعت بیشتری نسبت به شماره‌های قبل منتشر می‌شود. شایعات خبر از بهار ۲۰۱۰ به عنوان زمان انتشار فاینال فانتزی ۱۳ می‌دهند.



#### تکن یک رقیب جدی روی PSP پیدا کرد

### برخورد نزدیک با کریتوس

وجود دارد. اگر یک طرف زیادی دفاع کند خط Soul Gauge به وضعیت بحرانی می‌رود و با یک ضربه Critical می‌شود کار حریف را یک سره کرد. این ضربات با زوایه دوربین و انیمیشن‌های خاصی نمایش داده می‌شوند.

با دیدن گرافیک بسیار زیبا و مبارزه‌های دقیق و بدون نقص سرنوشت شکسته اولین سوالی که در ذهن ایجاد می‌شود این است که پس چه چیزی قربانی شده تا این بازی بتواند روی PSP هم اجرا بشود؟ پاسخ این سوال حالت‌های مختلف بازی تک‌نفره و جایزه‌هایی است که در نسخه کنسولی به بازی‌کننده‌ها داده می‌شد. در سرنوشت شکسته علاوه بر بخش مبارزه‌های کلاسیک، یک قسمت داستانی به نام گانتلت و یک بخش Trial برای تمرین حمله و دفاع وجود دارد. شاید اولین نقطه ضعف بازی همین موضوع باشد. اگر بخواهید سرنوشت شکسته را یک نفره بازی کنید احتمالاً خیلی زود حوصله‌تان سر می‌رود. بخش داستانی اصلاً موضوع جالبی ندارد و به سرعت تکراری می‌شود. اما دوتفره بازی کردن با کمک

مشکلی پیش نیاید.

این هفته با کلی تهدید و فشار بالاخره نویسنده‌مان را راضی کردیم تا دست از سر بازی‌های سبک فایتینگ بردارد و به زندگی معمولی‌اش بپردازد. قول می‌دهیم با وجود آمدن بازی‌های جدیدی مانند Fate Unlimited تا مدتی بی‌خیال سبک مبارزه‌ای بشویم. برویم سرفوت پاسخ به نامه‌ها.

مهدی رحمتی، این‌که PSP شما فاینال فانتزی دیسیدیا را اجرا نمی‌کند به خود ISO بازی برمی‌گردد. اگر می‌توانی یک نسخه دیگر تهیه کن. در ضمن فرم‌ور ۶

#### بازی خوره‌ها

باز هم سلام به بازی خوره‌های عزیز. امیدواریم سال تحصیلی بسیار خوبی را پیش رو داشته باشید. همان‌طور که در بخش بازی‌های هفته می‌توانید ببینید ماراتن بازی‌های پاییزی تقریباً شروع شده است و تا پایان آذرماه هم چنان ادامه دارد. ما هم از همین حالا مشغول برنامه‌ریزی هستیم تا ببینیم چطور می‌شود در این دو و دو و دو به موقع و به صورت قابل قبولی به همه این بازی‌ها پرداخت تا خواننده‌های کلیک‌که سالیق مختلف و متفاوتی دارند بهشان برنخورند! هم‌چنین توصیه می‌کنم شما هم از همین حالا برنامه‌ریزی کنید تا هم به درس‌هایتان برسید و هم از بازی‌ها جان‌نامید تا



## بازی هفته

## بزرگان وارد می شوند

با ورود به فصل پاییز کم کم نوبت به بازار آمدن بازی های بزرگ رسیده است. تنها آوردن نام این بازی ها برای به هیجان آوردن بازی کننده ها کفایت می کند. اول از همه باید از Halo ODST شروع کنیم که به صورت انحصاری روی ایکس باکس ۳۶۰ می شود آن را بازی کرد. بعد نوبت به PC می رسد که میزبان رزیدنت اوپل ۵ شده است. طرفداران PC باز رزیدنت بلاخره انتظارشان به سر رسیده است. اما در کنار رزیدنت اوپل ۵، نسخه PC بتمن هم روی این پلت فرم پیدا می شود.

اگر اهل بازی های مسابقه ای باشید احتمالاً برای انتخاب بین دو غول یعنی Dirt2 و NFS شیفت دچار مشکل خواهید شد.

نسخه جدید NFS جبران کمبودهای قبل را کرده و یک بازی خوش ساخت و جذاب است. اگر به دنبال اکشن های ماجراجویی می گردید Mini Ninjas گزینه خوبی است که روی پلت فرم های نسل جدید و PC پیدا می شود.

کسانی که Wii داشته باشند باید حتما شاهکار جدید این کنسول یعنی Muramasa Demon Blad را امتحان کنند. اگر PSP دارید یک بازی نقش آفرینی خوب به نام Disgaea 2: Dark Hero Days انتظار شما را می کشد.

## بازی موبایل

## گره گیری

بازی Crazy Cats در مورد یک سگ است که ماموریتی به جز شکار گربه ها ندارد. اما این کار به روش بسیار غیر معمولی انجام می شود. قهرمان بازی ما می تواند روی همه سطوح راه برود.

در واقع بهتر است بگویم سطوح خودش را طوری می چرخاند که زیر پای او باشد! یعنی شما در هنگام راه رفتن وقتی به یک دیوار برسید، همه دنیا ۹۰ درجه می چرخد تا دیوار زیر پای شما قرار بگیرد و بتوانید حرکت را ادامه بدهید.

در این میان با چرخاندن دنیا، گربه ها که خاصیت چسبندگی ندارند سقوط می کنند. بهترین روش این است که همه چیز را ۱۸۰ درجه بچرخانید. گربه ها خودشان را از سقف آویزان می کنند و آن قدر ترسو هستند که با یک پارس بلند به زمین بیفتند. هدف اصلی در هر مرحله شکار گربه ها در مدت زمان تعیین شده است. سبک بازی کاملاً منحصر به فرد است و به خاطر خصوصیت چرخشی ای که دارد می تواند علاقمندان به بازی های پلت فرم را حسابی سرگرم کند.

کاملاً جدید می شوید که استراتژی خاص خودش را می طلبد. وقتی هم که به مکان های تکراری برمی گردید تغییری در آن ها رخ داده است. مثلاً ژوکر روی مجسمه ها بمب گذاشته تا دیگر نتوانید به راحتی به آن ها پناه ببرید. مراحل توهم ناشی از گاز توهم آور مترسک (Scarecrow) با تغییر زاویه دوربین و سبک بازی تنوع بسیار خوبی در گیم پلی به وجود آورده اند. ناگفته نماند که سازنده های بازی طی یکی از موفق ترین اقدام های انجام شده در تاریخ بازی های رایانه ای، دیوار چهارم بین مخاطب و بازی را می شکنند و در برخورد سوم با مترسک، توهم ناشی از حضور او را به بازی کننده هم القا می کنند.

از نظر گرافیکی تیمارستان آرکام قابل ستایش است. انیمیشن کاراکترها دقیق و کامل کار شده و میزان جزئیات در هر صحنه غیر قابل باور است. هیچ گاه در طول بازی از دیدن مبارزه ها که آخرین ضربه شان به صورت سینمایی نشان داده می شود سیر نمی شوید. حیف که به خاطر الزام بازی مجبور هستید بخش بیشتری را در حالت دید کار آگاهی مخصوص بتمن بروید که مانند دوربین فرابنفش عمل می کند و بسیاری از زیبایی های محیط اطراف را از دست می دهید.

«بتمن: تیمارستان آرکام» یکی از بهترین بازی های امسال و یکی از برجسته ترین بازی های سبک اکشن سوم شخص است. شاید تنها ایرادی که بشود به آن گرفت، استفاده نکردن مناسب از آدم بدهای معروف سری بتمن و طراحی غول خراهای مناسب باشد. این بازی را به هیچ وجه از دست ندهید.



مخفی کاری در این بازی است/ تصویر: gamespot.com

می شود و هر نفر به روش دلخواه خودش این کار را می کند. هوش مصنوعی خوب دشمن ها کاری کرده که با هر بار بازی کردن خود بازی یا بخش چالش ها (Challenges) تجربه متفاوتی داشته باشید و مجبور به تغییر روش پیشروی بشوید.

در بازی هایی از این قبیل، تنها نوع طراحی مرحله است که می تواند باعث ایجاد تنوع در روند بازی بشود. در تیمارستان آرکام این موضوع کاملاً رعایت شده است. هر چند وقت یک بار وارد یک مکان

در آن محدود پاسخ هر معما نشان داده شده است. روند بازی در هر قسمت با توجه به نوع چپنش مکان مربوط به آن تغییر می کند. نمونه معروف این نوع طراحی مرحله هم همان متال گیر و سپس رزیدنت اوپل (شماره ۴ و ۵) هستند. یعنی وارد یک منطقه بسته می شوید که امکانات محیطی فراوانی برای مخفی کاری به شما می دهد. تعدادی دشمن هم وجود دارند که از با در آوردن آن ها بدون این که کسی بفهمد کاری است که هر بار یک جور انجام

Ad-hoc تجربه بسیار لذت بخشی است.

تعداد کاراکترهای قابل انتخاب در نسخه جدید ۲۸ عدد است. دو مبارزه جدید به جمع چهره های آشنا اضافه شده اند. در این شماره به جای دارت ویدرو شاگردش، یک شخصیت محبوب به نام کریتوس به لیست کاراکترهای قابل انتخاب اضافه شده است.

حالا می توانید با انتخاب فرمانده اسپارتان ها، تکنیک های او در مبارزه های تن به تن را هم ببینید. وجود کریتوس بدون شک یکی از جذابیت های اصلی سرنوشت شکسته است. بخش طراحی شخصیت هم از شماره پیش بازگشته و با امکانات نسبتاً کاملی به شما اجازه می دهد یک جنگجوی جدید طراحی کنید.

سرنوشت شکسته یک نسخه جمع و جور و قابل قبول از سول کالبر ۴ است که می تواند انتخاب بسیار خوبی برای علاقه مندان به سبک مبارزه ای باشد. کنترل بازی با PSP کاملاً روان و مناسب است. از نظر گرافیکی می توان سرنوشت شکسته را جزو بهترین های کنسول دستی سونی تا به حال به شمار آورد که توانایی های سخت افزاری این کنسول را به چالش کشیده است.



کریتوس هم به جمع جنگجویان سول کالبر پیوسته است

نمی دانم منظور شما از این که بازی دونفره هم نقد کنید چیست. آقای محمد مرتضوی، جمع کردن Achievement به این درد می خورد که کل دوستان و اطرافیان را بخوابانید.

همچنین به این درد می خورد که حسابی از بازی ای که خریده اید استفاده کنید و راه های مختلف بازی کردن آن را ببینید. و گرنه به هیچ درد دیگری نمی خورد.

تا هفته آینده خاندانگه دار.

خودتان لیست و سبک بازی ها را ببینید. تعدادشان خیلی بیشتر از این حرف هاست. آقای امیر تاجیک، شما که بازی گرافیک خفن نداری چرا رفتی کارت گرافیک خفن گرفتی پس؟! صبر کن بازی گرافیک خفن هم می آید. فعلاً با بتمن و رزیدنت ۵ کارت گرافیک را تست کن تا ببینیم چه می شود. نسخه آخر Flight Simulator را هم فراموش نکن.

آقای محمد شادی، وضع بازی های ایرانی این طور هم که شما می گوید خراب نیست! بازی های دونفره زیاد نقد و معرفی کرده ایم

PSP هم تازه آمده و ربطی به اجرای بازی ندارد. سید مسعود حسینی عزیز، همان طور که گفتیم از مکس پین ۳ خبر بیشتری نداریم! شما هم گیر نده این قدر. این همه بازی در دنیا پیدا می شود شما به همان مکس پین چسبیده اید؟

آقای ایمان طالبی، بازی مانند Plants vs Zombies دیگر پیدا نمی شود، همان یک دانه است. اگر بازی ساده دوست دارید سری به سایت تولید کننده های معروف این بازی ها مانند Popcap یا BigFish بنزید و

فناوری اطلاعات در کارکردهای قضایی و دادگاه

# تحت نظر دادگاه الکترونیکی

سعید نوری آزاد

شاید چند سال پیش برای یافتن نشانه‌ای از فناوری و پیشرفت لازم بود در شهر جستجو کنید و به دنبال آثار آن بگردید، اما امروزه تقریباً همه‌جا فناوری‌های نوین را می‌توان به وضوح دید، به خصوص در فناوری اطلاعات.

این تعبیر شاید کاملاً درست نباشد، اما فناوری اطلاعات برای سازمان‌ها مثل روغن است برای ماشین‌های مکانیکی، که کمک می‌کند آنها در بهترین شرایط و با کمترین مشکل کار کنند، و از این رو گفته می‌شود فناوری اطلاعات علمی است برای بهتر شدن.

## دادگاهی روی فضا

دادگاه الکترونیکی در حقیقت دادگاهی است که در آن کاغذ دیده نمی‌شود، ارتباط با شهروند و حتی خواننده و خواهان می‌تواند مجازی باشد و یا در شرایط ایده‌آل دادگاه می‌تواند واقعا وجود نداشته باشد و تنها در یک محیط مجازی ارتباطی با ایجاد رابطه همزمان (آنلاین) بین طرفین برگزار شود. این کار چیزی دور از ذهن نیست و امکانات ارتباط تصویری در ایران مانند بسیاری کشورهای دیگر نیز وجود دارد، اما تا حصول نتیجه واقعی و نمود یافتن خدمات قضایی آنلاین راه زیادی باقی است.

موضوع دادگاه الکترونیکی (e-Court) مانند دفتر کار الکترونیکی است ولی با این تفاوت که ساختار خاص تر و جوانب احتیاط بیشتر است. یک دادگاه الکترونیکی از یک نرم افزار جریان داده‌کاری تشکیل شده است که به یک بانک اطلاعاتی ثانویه (2LDB: Second Level Database) و یک شبکه نرم افزاری فرزند (Child Network Software) متصل است. هر دو اینها متعلق به یک مجتمع قضایی است، و همین مجتمع قضایی متصل است به یک بانک اطلاعاتی اولیه یا فوقانی (Super level DB) و شبکه نرم افزاری مادر (Parent Network Software) که چندین هزار رابطه میان این بانک‌های اطلاعاتی و رده‌های مراجع مختلف وجود دارد. در حالت معمول و با در نظر گرفتن امکان ورودی گرفتن اطلاعات به صورت دیجیتال از مبادی خارجی، اجزای ساختار یک سیستم دادگاه الکترونیکی اولیه این گونه است:

- ۱- دریافت دادخواست
- ۲- تفکیک دادخواست‌ها
- ۳- تعیین نوبت دادرسی اولیه
- ۴- دادرسی اولیه
- ۵- صدور قرار و یا درخواست کارشناسی
- ۶- دادگاه اصلی (دریافت مستندات و کلا)
- ۷- صدور حکم
- ۸- دستور به اقدام حکم.

در اجزایی که گفته شد چیزی مزاد بر یک سیستم اداری مشاهده نمی‌شود و تمام اجزا در لایه اداری و دفتری تبادل اطلاعات می‌کنند، پس می‌توان تمام آنها را با یک سیستم نرم افزاری بدون واسطه‌های محیطی

به یکدیگر متصل کرد. به عبارت ساده‌تر دادگاه الکترونیکی در حالت نرم افزاری چیز خارق‌العاده‌ای نیست، و شبیه یک سیستم دبیرخانه عمل می‌کند. نکات حساس این سیستم در ۲ نقطه باید مورد توجه قرار گیرد: اول آن‌که این سیستم قبل از اجرا باید به دقت مورد مطالعه قرار بگیرد تا سیستم نهایی بر حسب نیاز و خواسته‌های آن حوزه طراحی و اجرا گردد، دوم آن‌که این سیستم‌ها باید دارای ضرایب امنیتی بالاتر از معمول باشند تا در شرایط حساس نیز امکان رسوخ و نشت اطلاعات موجود نباشد.

## مراحل الکترونیک شدن

برای ایجاد یک دادگاه الکترونیکی ابتدا باید از



عکس: Gatech.edu

مرحله بعد پیاده‌سازی نهایی است یعنی باید کارکنان آموزش ببینند و سامانه در اداره راه‌اندازی شود. این مرحله قطعاً سخت‌ترین مرحله کار است به دلایل زیر:

- اولین دلیل سخت بودن کار، خاصیت انسانی آن است، یعنی هر انسانی به طور طبیعی در مقابل تغییر مقاومت می‌کند. حال در رویه‌های اداری و سازمانی که چندین سال با آن خو گرفته شده است، تغییر، یک انقلاب واقعی است.

- به لحاظ آموزش و رضای کردن کارکنانی که اعتقادی به ناکارآمد بودن سیستم سنتی ندارند این کار یکی از زمان‌برترین و حساس‌ترین مراحل است و در آن باید مانند سایر انواع پیاده‌سازی فناوری اطلاعات در سازمان مدیریت ارشد کاملاً پشتیبان کار باشد و به نقاط ضعف و قوت آن آگاه.

- قضات و کلا دستگاه قضایی به لحاظ خصلت عدم انعطاف‌پذیری انسان‌ها در مقابل این تغییر بنیادی احتمالاً مقاومت می‌کنند و این کار را قدری دشوارتر می‌کند.

## زیرساخت

دادگاه الکترونیکی حلقه میان دادگاه سنتی و دادگاه

مجازی است. پس برای رسیدن به ایده‌آلی به نام دادگاه مجازی باید از گذرگاه الکترونیکی شدن بگذریم.

این گذر نیز به بستریابی نیاز دارد. اولین بستر لازم بستر قانونی است. یعنی باید قوانین راه‌اندازی و نحوه استفاده از این نوع سیستم برای مصرف‌کننده مشخص باشد و نیز موارد لازم برای مواقع حساس پیش‌بینی شوند. دسته دوم نیازمندی‌ها یک بانک اطلاعاتی مناسب است که تصمیم‌گیری این بر عهده تیم ارشد برنامه‌ریزی در هر کشور است. همچنین نوع و زبان پایه برنامه نویسی را نیز تیم‌های اصلی سیاست‌گذار تعیین می‌کنند. نیازمندی‌های سخت افزاری نیز به دو دسته سرور و کاربر تقسیم می‌شود. سرورها و تجهیزات شبکه طبق استانداردهای اولیه و بنابر کاربرد و حجم کار تهیه می‌شود، اما استاندارد کلی برای استفاده یک کاربر موارد ذیل است:

- یک کامپیوتر استاندارد با سیستم عامل واحد.
- شبکه گسترش دهنده.
- پست الکترونیکی.
- نام کاربری و کلمه عبور که به درخواست ریاست دادگاه صادر می‌شود و در آن سطح دسترسی فرد مشخص می‌گردد.

## امنیت دادگاه

همان‌طور که برای دادگاه معمولی تعداد زیادی مامور و نگهبان لازم است، به همان ترتیب مراتب امنیتی باید در دادگاه الکترونیکی به اجرا درآید. دادگاه الکترونیکی برای تامین امنیت و محفوظ ماندن مستندات باید از موارد امنیتی مانند SSL استفاده کند و بر لزوم استفاده از یک سیستم عامل امن و نفوذناپذیر تاکید کند. گذشته از اینها آموزش و افزایش مهارت کاربران باعث می‌شود کار نفوذگران به مراتب مشکل گردد چرا که بر اساس بررسی‌های شرکت امنیتی سیمان‌تک در سال ۲۰۰۶ بزرگترین هدیه سازمان‌ها به سارقان اطلاعات، استفاده از کاربران ناشی است.

## دادگاه الکترونیکی از نوع ایرانی

در کشور ما از حدود ۶ سال پیش اقدامات گسترده‌ای برای الکترونیکی‌سازی قوه قضاییه انجام شده است و هم اکنون تمامی سیستم‌های ثبت و بایگانی به شکل الکترونیکی در آمده‌اند و همچنین دادرسی در دادگاه‌های عمومی هم اکنون می‌تواند از طریق ویدئو کنفرانس انجام شود.

تصویب قانون جرایم رایانه‌ای و اجرای آن در قوه قضاییه و همچنین فعال شدن دفتر بررسی جرایم رایانه‌ای کمک کرده است تا خود این قوه نیز مسیر الکترونیکی شدن را به سرعت پیماید. یکی از اصلی‌ترین مزایای این طرح که از بین رفتن اطاله دادرسی است با دستور مستقیم ریاست قبلی این قوه به انجام رسیده است.

این مقاله برگرفته از مضمون این کتاب است:

Cyber law - Washington post

- 2006 - Jeff Raymond

همچنین می‌توانید برای مطالعه در این زمینه این کلید واژه‌ها را در اینترنت جستجو کنید:

Internet law, Digital law,

Modern life law, e-court

گفتگو با دکتر میثم قوانلو، مخترع و استادیار دانشگاه

## وقتی فناوری به کمک معلولان می‌شتابد

دکتر میثم قوانلو متولد سال ۱۳۵۱ در تهران است. وی دبستان را در ۴ سال به پایان رسانیده و به‌عنوان اولین دوره

دانش‌آموز مدرسه تیزهوشان بعد از انقلاب، دوره راهنمایی و دبیرستان را در دبیرستان علامه حلی گذرانیده و پس از قبولی با رتبه ۴۹ در کنکور سال ۱۳۶۹ دوره کارشناسی را در دانشگاه تهران در رشته الکترونیک مشغول به تحصیل شده است. اما به‌علت علاقه به رشته پزشکی، دوره کارشناسی ارشد را در سال ۱۳۷۳ در رشته مهندسی پزشکی دانشگاه صنعتی امیرکبیر برگزیده و به‌پایان برده و پس از پایان خدمت سربازی از سال ۱۳۷۷ دوره‌های کارشناسی ارشد و سپس دکتری را در رشته مهندسی برق دانشگاه میشیگان آغاز نمود و در سال ۱۳۸۲ به پایان رساند. وی سپس به‌عنوان استادیار دانشگاه ایالتی کارولینای شمالی مشغول به کار شده و در سال ۱۳۸۵ به دانشگاه صنعتی جورجیا<sup>۱</sup> در آتلانتا نقل مکان کرده است و هم‌اکنون

نیز استادیار این دانشگاه در دانشکده مهندسی برق و الکترونیک است. چندی پیش خبری از اختراعات دکتر قوانلو را در هفته‌نامه کلیک درج کردیم که متأسفانه به‌دلیل اشتباه در ترجمه، عبارت «from Georgia» به‌جای «از دانشگاه جورجیا»، «از کشور گرجستان» آمده بود (هر چند که هر دو نام یک‌جور نوشته می‌شوند، اما خودمان خوب می‌دانیم که این اشتباه کمی نیست!) که البته این امر با اعتراض و پیگیری بسیار از جانب آقای قوانلو روبه‌رو شد و صد البته این افتخار و غرور به ملیت ایرانی از سوی ایشان، مایه مباهات ما نیز گشت (دکتر قوانلو حتی به این نکته که تمامی استادان راهنمایش هم ایرانی بوده‌اند، افتخار می‌کند!) و خوشبختانه به ارتباطی نزدیکتر و گفتگویی ویژه انجامید که متن آن هم‌اکنون پیش روی شماست.

در باره پروژه خود بگویید و این‌که چه شد که این زمینه پژوهشی را انتخاب کردید؟

با آنکه رشته من در مقطع دکترای مهندسی برق بود، اما به‌دلیل علاقه به پزشکی، پروژه تحقیقاتی‌ام را مرتبط با مهندسی پزشکی انتخاب کردم. در این پژوهش یک سیستم قابل کاشت در بدن طراحی کردم برای تحریک اعصاب مغز که مرتبط به حس بینایی هستند تا به این وسیله کسانی که نابینا هستند، به‌طور خیلی جزئی از حس بینایی برخوردار بشوند. البته این پروژه هنوز در مرحله خیلی ابتدایی است.

شاید برایتان جالب باشد که بدانید تمام اساتید من تا به حال همه ایرانی بودند.

اولین اختراعاتان چه بود؟

اولین اختراع من تا جایی که یادم می‌آید در دوره راهنمایی بود که می‌خواستیم یک دینام را به یک موتور الکتریکی وصل کنیم و آن موتور را با الکتریسیته به‌دست آمده از دینام به‌حرکت دربیاریم و این ماشین تا ابد به‌خودی‌خود کار نکند. چند هفته‌ای روی این طرح کار کردم و از این‌که چنین ابتکاری به‌خرج داده بودم، خیلی ذوق زده بودم. تا این‌که این طرح را با معلم فیزیک آقای فرپیور در میان گذاشتم و ایشان به‌طور کامل به من توضیح دادند که ساخت چنین دستگاهی غیرممکن است، زیرا قانون بقای انرژی را نقض می‌کند!

اما اولین اختراعم که به مرحله ساخت رسید، یک ماشین سیم‌پیچی ترانسفورمر اتوماتیک بود که در دوره دبیرستان با یکی دیگر از دوستانم ساختیم. البته این دستگاه به‌طور صنعتی در ابعاد بزرگ‌تر موجود بود.

آخرین اختراع من نیز سیستم گردش زبان<sup>۳</sup> است که به افراد معلول که ناتوانی جسمانی شدید دارند این امکان را می‌دهد که با حرکت زبانشان دستگاه‌هایی که در محیط اطرافشان هست را کنترل کنند.

ایده ابداع چنین دستگاهی از کجا به ذهن‌تان رسید؟ زمانی که در دوره دکتری روی سیستم بینایی مصنوعی<sup>۴</sup> برای نابینایان کار می‌کردم، به تعدادی مقاله قدیمی برخورد کردم که در دهه ۶۰ و ۷۰ میلادی، یک محقق دستگاهی اختراع کرده بود و با تحریک الکتریکی زبان افراد نابینا توسط یک آرایه اعصاب‌پذیر کوچک که روی سطح زبان فرد نابینا قرار می‌گرفت، تا حدی به فرد نابینا کمک می‌کرد که اجسام و اشیای اطراف خودش را تشخیص بدهد، البته این دستگاه چندان موفق نبود و هنوز هم به تولید انبوه نرسیده است.

اما وقتی بیشتر به این موضوع فکر کردم، به این

نتیجه رسیدم که زبان از قدرت حرکتی خیلی زیادی برخوردار است و بهتر است که از آن به‌عنوان یک خروجی برای مغز استفاده بشود تا یک ورودی را یک وسیله حسی<sup>۵</sup>. حرکت زبان خیلی ساده است و دچار خستگی نمی‌شود. خیلی هم دقیق است، به‌طوری که شما می‌توانید هر کدام از دندان‌هایتان را با نوک زبان لمس کنید. خیلی هم سریع می‌شود با زبان فرمان‌های متعددی را صادر کرد.

خلاصه مجموعه‌ای از این افکار بالاخره به طراحی و ساخت سیستم گردش زبان انجامید که یکی از



پروژه‌هایی است که طی ۴ سال گذشته گروه من روی آن کار می‌کند.

در حال حاضر چند نفر از این ابداع استفاده می‌کنند و آیا ابداع‌تان کامل شده است؟

چون هنوز ساخت نهایی این دستگاه کامل نشده و ما مشغول آزمایش و برطرف کردن اشکالات جزئی آن هستیم، کسی به‌طور دائمی از این دستگاه استفاده نمی‌کند. ولی به‌صورت موقتی تا به‌حال چندین بار آن را روی افراد سالم آزمایش کرده‌ایم و به‌تازگی آزمایش این دستگاه روی افراد معلول را آغاز کرده‌ایم و تاکنون حدود ۱۰ نفر آن را آزمایش کرده‌اند و نتایج کاملاً امیدوارکننده است.

به تجاری‌سازی ایده‌تان هم اندیشیده‌اید؟ البته، من برای ثبت این اختراع اقدام کردم که صدور آن چند سالی طول می‌کشد. ولی در طی این مدت

همان‌طور که گفتیم ما داریم ایرادات موجود را چه در سخت‌افزار و چه در نرم‌افزار و سیستم پردازشی آن برطرف می‌کنیم، تا وقتی آماده تجاری شدن گشت، به‌سرعت بتوانیم تاییدیه‌های لازم برای استفاده از آن را دریافت کنیم.

در طول پیاده‌سازی ایده‌تان، به مشکلی برخوردید که رفع آن برایتان دشوار باشد؟

مشکلات البته بی‌شمارند ولی این وضعیت کار تحقیقاتی است که شما هرروز به یک مشکل جدیدی بر می‌خورید و می‌کشید که آن را برطرف کنید و وقتی

علمی و تحقیقاتی شرکت می‌کنند، آشنا می‌شوم و صحبت می‌کنم. البته تابستان سال پیش سفری دو هفته‌ای به ایران داشتم و از دانشگاه‌های تهران، صنعتی شریف، امیرکبیر و خواجه نصیر طوسی دیدن کردم و با تعدادی از استادان و دانشجویان آشنا شدم. در مجموع این ارتباطات باید از هر دو طرف پشتیبانی تقویت شود.

دانشجوی ایرانی دارید؟

بله، در حال حاضر ۴ دانشجوی ایرانی دارم که هر چهار نفر نسبتاً جدید هستند و فقط یکی دو ترم است که کارشان را در گروه من آغاز کرده‌اند.

مهم‌ترین عامل موفقیت خود را چه می‌دانید؟

من فکر می‌کنم که آدم خیلی سختکوشی هستم و پشتکار بالایی دارم. به‌نظر من داشتن پشتکار حتی از داشتن هوش و استعداد هم مهم‌تر است. برای این‌که افراد بسیار باهوشی را سراغ دارم که مدام از این شاخه به آن شاخه می‌پرند و با این‌که آدم‌های ناموفقی هم نیستند، ولی نتوانستند از همه پتانسیل‌های خودشان استفاده کنند.

هم‌اکنون بزرگترین دغدغه‌تان برای آینده چیست؟

البته زندگی پر از دغدغه است ولی در هر مرحله از زندگی یک سری از این دغدغه‌ها برای آدم مهم‌تر هستند. در حال حاضر مسوولیت تامین مالی پروژه‌های فعال در گروه تحقیقاتی من و دانشجویهای عضو گروه (۱۰ نفر) بر عهده من است و باید مرتب به این فکر باشم که هم از نظر کیفیت کار علمی و تحقیقاتی سطح کارمان را بالا نگه داریم و هم این‌که هزینه‌های مختلف آن را با فرستادن طرح‌ها و پیشنهادها، تحقیقاتی به موسسه‌های تحقیقاتی آمریکا در رقابت با سایر استادان و محققان تامین کنیم. البته اخبار و گزارش‌های سیاسی را هم دورادور دنبال می‌کنم و به‌خصوص نسبت به مسائل مربوط به امنیت ایران همیشه حساس هستم.

وسخن آخر...؟

در پایان از علاقه و توجه شما و خوانندگان محترم‌تان نسبت به کارها و فعالیت‌های تحقیقاتی هموطنان ایرانی در داخل و خارج از کشور سپاسگزارم.

پی‌نوشت‌ها

1. North Carolina State University
2. Georgia Institute of Technology
3. Tongue Drive
4. Artificial Vision
5. Sensory Modality

## سالشمار بازی های ویدئویی



بازی Pac-Man  
عکس: wordpress

۱۶ بیتی را در آمریکا عرضه کرد. نام این دستگاه TurboGrafx-16 بود و با قیمت ۱۸۹ دلار به فروش می‌رسید.

این دستگاه نخستین دستگاه بازی بود که بازی‌های روی دیسک‌های فشرده را اجرا می‌کرد.

بیشترین لذت بازی در آن دوران را، دستگاه Sega Genesis به همراه داشت. این کنسول

۱۶ بیتی با قیمت ۲۴۹ دلار به فروش رسید.

آتاری با عرضه کنسول دستی قابل حمل Lynx تلاش کرد به بازار کنسول‌های دستی وارد شود.

۱۹۹۱

Super NES با قیمت ۲۴۹ دلار در آمریکا

عرضه شد

۱۹۹۳

آتاری نخستین کنسول ۶۴ بیتی بازار را عرضه کرد. این دستگاه جگوار نام داشت و دو پردازنده

موازی ۳۲ بیتی در آن کار می‌کردند.

ساناتور جوزف لیبرمان و هربرت کوهل پرونده‌ای تحقیقاتی در سنا ایجاد کردند تا بازی‌های خشن را

متوقف سازند.



نمونه‌ای از بازی battlezone  
عکس: Wikimedia

این دستگاه بعداً در آمریکا با عنوان سیستم تفریحات نینتندو (NES) معرفی شد. در آن زمان آتاری در آمریکا سهم بازار زیادی در اختیار داشت و این شرکت به جای بازاریابی مستقیم، با آتاری وارد مذاکره شد. این مذاکرات باعث شد تا ۱۹۸۵ در آمریکا خبری از نینتندو نباشد.

۱۹۸۴

بازی محبوب تتریس را برنامه‌نویس روسی، الکس پاجیتنوف ایجاد کرد. این بازی روی کامپیوتر انجام می‌شد.

نینتندو بالاخره دستگاه خود را در آمریکا عرضه کرد.

سگا برای رقابت با نینتندو، دستگاه سگا مستر سیستم (SMS) خود را عرضه کرد.

آتاری هم برای ماندن در بازار رقابت، آتاری ۷۸۰۰ را عرضه کرد.

۱۹۸۹

نینتندو دستگاه دستی Game Boy را با قیمت ۱۰۹ دلار عرضه کرد.

شرکت NEC نیز اولین کنسول با گرافیک



لوگوی شرکت Activision

۳۰۰ هزار نسخه از بازی Pac-Man توسط Namco به فروش رسید.

Defender اولین بازی بود که در آن مفهومی به نام دنیای مجازی وجود داشت. این بازی از رادار استفاده می‌کرد.

۱۹۸۱

آرنی کتز و بیل کانکل اولین مجله بازی‌های ویدئویی را با عنوان Electronic Games به راه انداختند.

۱۹۸۲

آتاری دستگاه آتاری ۵۲۰۰ را برای رقابت با Colecovision، یکی دیگر از دستگاه‌های بازی تولید شده به بازار داد.

۱۹۸۳

سینما ترونیکز، بازی لانه اژدها (Dragon Lair) نخستین بازی بود که با فناوری پیشرفته دیسک عرضه می‌شد.

کمودور ۶۴ معرفی شد. این دستگاه در آن زمان قوی‌ترین دستگاه بازی بود و قیمت ارزانی داشت.

نینتندو دستگاه فامیکام را در ژاپن معرفی کرد.



بازی Asteroids  
عکس: Wikimedia

۱۹۷۹

آتاری دستگاه بازی‌ای ساخت که هولوگرام (تصاویر سه بعدی مجازی) نمایش می‌داد. این دستگاه بازی کاموس (Cosmos) نام داشت، اما هیچ وقت عرضه نشد.

Asteroids، نخستین بازی بود که در آن امتیاز برتر را می‌شد به کمک ۳ حرف در بازی ذخیره کرد.

۱۹۸۰

اولین رقیب اصلی آتاری ۲۶۰۰ معرفی شد. این دستگاه را اینتلویژن تولید کرد. گرافیک این دستگاه از آتاری بهتر بود، اما قیمت آن گرانتر بود (۲۹۹ دلار). اکتیویژن اولین دلال بازی‌های ویدئویی شد. این شرکت را برنامه‌نویسان آتاری راه‌اندازی کردند و در نظر داشتند اعتباری سوازی نوشتن برنامه برای آتاری بدست بیاورند.

Battlezone اولین بازی سه بعدی بود که ساخته شد. این بازی که در محیط نبرد مجازی انجام می‌شد، بعدها توسط دولت آمریکا برای تمرین نظامیان به کار گرفته شد.



دستگاه Atari Jaguar  
عکس: wordpress



دستگاه Sega Genesis  
عکس: ning



دستگاه SNes  
عکس: testfreaks



دستگاه Gameboy  
عکس: vintagecomputing

[clickhelp@jameonline.ir](mailto:clickhelp@jameonline.ir)

مهدی رشنو

پرسش و پاسخ

دکه‌های روزنامه‌فروشی بگویند اگر ما خود جام‌جم را نخواستیم، کلیک را به ما مجانی بدهند.

– لطفاً هر چه سریع‌تر کلیه شماره‌های کلیک را به آدرس من ایمیل کنید.

سلمان ت، از زاهدان – من یک دیسک بسیار مهم دارم که متأسفانه بر اثر آتش‌سوزی محل کارمان نصفش سوخته. آیا راهی وجود دارد که اطلاعات آن قسمت را کپی کنیم؟

حمید از تهران – من ۳ تا سوال دارم لطفاً هر چه سریع‌تر حداقل به ۲ سوال پاسخ دهید و جواب را برای من میل کنید:

۱- برنامه‌ای که سن شما را به صورت روز/ماه/سال گرفته و بگوید که چند روز از تولد شما می‌گذرد.

۲- برنامه‌ای که روش‌های مختلف خرد کردن یک ۱۰۰۰۰ تومانی را با

می‌کنم، به من می‌گوید گیگ یا شاید گیگ و مرا مسخره می‌کند. آیا این یک ناسزا یا کلمه رکیک است؟ لطفاً توضیح دهید.

ابوالفضل د، از تفت – آیا صفحه‌کلیدی اختراع شده که بتواند با قدرت فکر مقالات آدم را بنویسد؟

سهراب ن، تهران – آقا خداوکیلی این لوگوی کلیک مثل «کلنگ» خوانده می‌شود. یک فکری برایش بکنید.

سینا ک، از سقز – کلیک واقعاً بهترین مجله دنیا هستش. من هر هفته ۲ عدد کلیک می‌خرم و ۲ بار همه مطالب کلیک (جز صفحه برنامه‌نویسی) را می‌خوانم.

ش، از شهرضا – با توجه به اینکه ضمیمه کلیک مجانی است، لطفاً به

گاه برخی از دوستان و مخاطبان کلیک موضوعاتی را مطرح می‌کنند یا سوالاتی را از ما می‌پرسند که غیر معمول یا نامربوط است و ما نمی‌دانیم چه پاسخی به آنها بدهیم؟! لذا از کلیه خوانندگان محترم کلیک درخواست می‌گردد در صورتی که پاسخی برای این عزیزان (که در ذیل برخی از نامه‌های آنها درج گردیده است) دارند، آن را برای ما ارسال فرمایند.

محمد ح، از میانه – آیا نرم‌افزاری هست که بتوانیم کل اطلاعات گوگل و یاهو را دانلود کنیم؟

مهران ا، از اصفهان – لطفاً اگر سایت‌هایی وجود دارد که بوزنیم و بسورد اینترنت مجانی را داخلش می‌گذارد، نام آنها را در ستون لینکدونی اعلام کنید.

علی اکبر ر – یکی از اقوامان به علت این که من زیاد گیم بازی



برگ برنده تولیدکنندگان در مسابقه سرعت پردازش گرافیکی

## جادوی شگفت انگیز کارت های گرافیکی جدید

جواد ودودزاده

به طور کلی کارایی سیستم های رایانه در اجرای بازی های رایانه ای به صورتی جدایی ناپذیر، وابسته و مرتبط به تنها یکی از اجزای سخت افزاری است و هیچ قطعه سخت افزاری دیگری در این زمینه نمی تواند به درجه اهمیتی آنها، یعنی کارت های گرافیکی، برسد.

امروزه اکثر بازی های رایانه ای نهایت بهره برداری را از گرافیک سه بعدی<sup>۱</sup> می برند، و طراحان، بازی سازان، مجریان و توسعه دهندگان آنها نیز با تجربیات و دانشی که از گذشته تا حال در این زمینه کسب کرده اند، با شتابی غیر قابل تصور سعی دارند تا علاقه و آمادگی خود را برای استفاده و گنجاندن هر چه بیشتر جزئیات تصویری<sup>۲</sup> تا حد امکان در صحنه های گوناگون این بازی ها ابراز و ارائه کنند.

قالب های نمونه چندوجهی سه بعدی دارای تعدد وجوه بالا<sup>۳</sup>، نمایش واضح ترکیب تار و پود اشیا و بافت و نسج و شخصیت ها، سایه زنی رنگ ها و نمایش سایه ها در حالتی دارای حرکت و انرژی پویا و نورپردازی صحنه ها و جلوه های ویژه نور و روشنایی همه به این امر کمک می کنند تا صحنه های خلق شده، جلوه ای حقیقی یافته و در هنگام بازی کاملا واقعی به نظر بیایند. فناوری ها، روش ها، اصول مهارتی، نرم افزارهای کاربردی و سخت افزارهای جدید هستند که همه این موارد را ممکن می سازند که ما در اینجا به شرح آنها می پردازیم.

### سرعت آتشین مقیاس پذیر

چنانچه طالب حداکثر کارایی گرافیکی و ویدئو هستید، چرا تنها به نصب یک پردازشگر ویدئویی اکتفا می کنید؟ در حالی که قادرید از امتیاز نصب دو، سه و یا حتی چهار کارت گرافیکی بهره مند شوید. بیشتر کارت هایی که فناوری های رابط پیوند مقیاس پذیر (SLI)<sup>۴</sup> انویدیا و کراس فایر<sup>۵</sup> شرکت ATI را مورد پشتیبانی قرار می دهند، به گونه ای طراحی شده اند که در جفت هایی همتا به کار بردارند. با به کار بردن این روش، هر کارت از عهده اداره نیمه از بار خروجی تصویری ویدئو که کاربر روی صفحه نمایشگر می بیند، برمی آید. حتی در برخی از وضعیت های پیکربندی سخت افزاری تا چهار پردازشگر گرافیکی را به کار می گیرند (بطور معمول دو کارت و هر کارت دارای دو پردازشگر گرافیکی) که به صورت مشترک کارایی را تقویت کرده و تا سطوحی حیرت آوری بالا می برند.

همزمانی و همگام سازی و مسائل و مشکلات دیگر دست به دست هم داده اند تا این فناوری ها را از دو، سه یا چهار برابر کردن کارایی گرافیکی باز دارند. گزینه های کراس فایر و SLI برای کسانی که از نمایشگرهای بزرگ دارای توانایی پشتیبانی از مقادیر تفکیک پذیری بالایی (۱۹۰۰ در ۱۲۰۰ یا بیشتر)

استفاده می کنند و به بازی های سه بعدی یا کار با نرم افزارهای سه بعدی نیازمند آن حدود تفکیک پذیری مناسب است.

### آغاز صعود اینتل به قله ها

در چند سال گذشته، سخت افزارهای گرافیکی انویدیا و ATI و خط مشی خاص آنها در راندو (رندر) کردن تصاویر گرافیکی، بازار را در دست تحت حاکمیت مطلق آنها قرار داده است. اگرچه

دامنه باررندر در میان یک آرایش موازی از هسته های پردازش کننده گرافیکی X86، با یک حافظه نهان همساز<sup>۶</sup> بهره می جوید. این هسته های ساده بر اساس پنتیوم P54C خواهند بود که خود بخشی از خط تولید اصلی پنتیوم در دهه ۱۹۹۰ بوده و بر اساس مجموعه دستورات سری X86 است.

هر نرم افزاری که برای رایانه های PC استاندارد طراحی شده باشد، به صورت نظری می تواند توسط



www.personalcomputerworld.com

لازایی اجرا شود؛ از جمله کلیه سیستم عامل های موجود. کد برنامه های گرافیکی می تواند به زبان های استاندارد برنامه نویسی از جمله C++ نوشته شود و بدون نیاز به به کار بردن نرم افزارهای کاربردی اوپن GL یا دایرکت X، لازایی دستورات جدید LRBni را به طور خاص برای گرافیک به مجموعه دستورات سری X86 می افزاید.

از آغاز معرفی لازایی، اینتل توانایی های آن را در مورد ردیابی بی دنگ پرتو<sup>۷</sup> در بوق و کرنا کرده است، که مرحله برجسته ای برای گرافیک رایانه ای خواهد بود و تصاویری با جلوه های بصری مشابه فیلم های سینمایی را وارد بازی های رایانه ای خواهد کرد.

در حال حاضر هیچ بازی رایانه ای که از ترسیم و ردیابی پرتو روشنایی بهره برده باشد در بازار وجود ندارد، پس این امر زمینه رقابت لازایی با کارت های گرافیک انویدیا و ATI را فراهم خواهد کرد. اینتل

تاکید کرده است که اولین تمرکز لازایی روی تمایز و چیرگی آن بر نرم افزارهای سنتی Direct3D و اوپن GL خواهد بود.

عمل رندر در لازایی با تقسیم صحنه ها به قطعات موزاییکی صورت می گیرد و یک اصل مهارتی است که در گذشته با خانواده کارت های گرافیکی کایرو<sup>۸</sup> که عمری کوتاه داشتند، به خوبی نتیجه داده است. از نظر آسانی تداوم و توسعه و ارتقا، نرم افزار رندر کننده آن قابلیت انعطاف بیشتری از آنچه که از سخت افزارهای امروزی متصور است، را داراست، اما متأسفانه اطلاعات و دانش کمی از آن در ارتباط با بازی های رایانه ای در دست است.

### کشف راز دایرکت X نگارش ۱۱

نسخه جدید دایرکت X، که در ویندوز ۷ گنجانیده شده، برخی دگرگونی های کلیدی بر API وارد کرده است. از جمله رندر چندنخی<sup>۹</sup> سبک سازی رندر به وسیله تقسیم صحنه ها به قطعات موزاییکی<sup>۱۱</sup> و محاسبه سایه زنی رنگ ها<sup>۱۲</sup> که بهره بردن از این افزونه ها به سود کارت های گرافیکی دایرکت X ۱۰ و ۱۰/۱ موجود در بازار (مانند انویدیا GeForce مدل ATI Radeon HD4870 و GTX 280) خواهد بود.

### جمع بندی

در آینده ای نه چندان دور، لذت بیشتر بازی ها به واسطه استفاده از کارایی افزایش دو یا چند کارت گرافیک یا بهره گیری از اصول مهارتی و روش های نرم افزاری و سخت افزاری ذکر شده در بالا و شتاب شرکت های تولید کننده در چندین برابر کردن تعداد هسته های گرافیکی و سرعت پردازش کارت های گرافیکی میسر شده و تفکیک پذیری بالا، جلوه های ویژه تاثیرگذار با جزئیات واضح تر و سرعت ذره ای افزونتر را به ارمان آورده و شاید در آینده ای نزدیک، تنها راهی باشد که شما بتوانید این ویژگی ها و جلوه های ویژه را فعال کرده و حداکثر لذت و بهره ممکن را از آنها ببرید. زیرا تنها به لطف یک کارت گرافیکی قدرتمند در ساختار مجموعه سخت افزاری رایانه می توان از بازی های رایانه ای جذاب و جالب، لذت برد.

### منابع

- [www.smartcomputing.com](http://www.smartcomputing.com)
- [www.personalcomputerworld.com](http://www.personalcomputerworld.com)
- [www.intel.com](http://www.intel.com)

### پی نوشت

- 3DGraphics
- Visual Detail
- High Polygon 3D Model
- Scalable Link Interface
- Crossfire
- Larrabee
- Cache Coherent Memory
- Real Time Ray Tracing
- Kyro
- Multi Threaded Rendering
- Tessellation
- Compute Shaders

## استفاده از REST برای دسترسی .NET توسط PHP

## PHP.NET

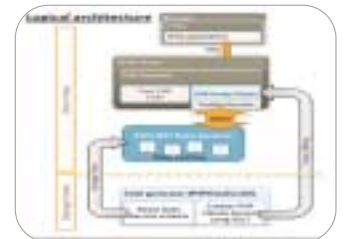
امیربهاء الدین سبط الشیخ

بخش همکاری های MSDN (Microsoft Developer) اعلام کرد که پروژه جدیدی را آغاز کرده است که در آن، می توان زبان برنامه نویسی PHP را به کتابخانه .NET پیوند داد. در واقع، این پروژه شامل ارائه سرویس های داده ای مبتنی بر ADO.NET می شود. این جعبه ابزار برنامه نویسان PHP را قادر می سازد از سرویس های داده ای ADO.NET راحت تر استفاده کنند. این پروژه، پروژه ای منبع باز است که توسط مایکروسافت بنیان نهاده شده است و توسط شرکت Systems Persistent توسعه می یابد و در وب سایت کدهای منبع باز ذاتی، CodePlex در آدرس زیر قابل دسترسی است:

<http://www.phpdataservices.codeplex.com>

شرح مختصر در مورد سرویس های داده ای ADO.NET

سرویس های داده ای ADO.NET (که قبلا با عنوان پروژه استوریا شناخته می شد)، فناوری است برای استفاده از انواع مختلفی از داده ها از طریق رابط سرویس REST. منابع داده ای می توانند



پایگاه های داده، فایل های

XML و ... باشند. سرویس های

داده ای ADO.NET آدرس دهی قابل

انعطافی دارند و می توان از طریق قراردادهای URL، به داده ها دسترسی پیدا کرد. همچنین می توان امور عادی منابع داده ای را (از جمله ایجاد/خواندن/به روزرسانی/حذف) به سادگی انجام داد.

در ویژوال استودیو ۲۰۰۸ سرویس پک ۱، و قطعا ویژوال استودیو ۲۰۱۰، به طور کامل از ایجاد و مصرف منابع داده ای مختلف پشتیبانی می شود.

معماری ابزارهای PHP و سرویس های داده ای ADO.NET

باید دو دیدگاه ابزارهای PHP را در نظر گرفت:

۱- زمان طراحی:

مجموعه ابزار PHP کلاس های مبتنی بر



Proxy را با فرادهای سرویس های داده ای ADO.NET (که در ویژوال استودیو ایجاد شده است) پیوند می زند.

۲- زمان اجرا:



شکل ۱- کلاس پراکسی

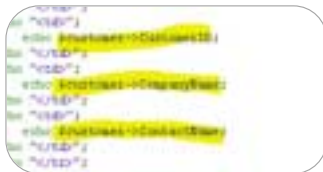
از کلاس پراکسی PHP یک تابع صدا زده می شود و بعد برنامه به سادگی از سرویس های داده ای ADO.NET استفاده می کند. کلاس های پراکسی و کتابخانه هایی که در این جعبه ابزار وجود دارند، با استفاده از سرویس های مبتنی بر REST که در پروتکل HTTP فعالیت می کنند، ارتباط میان سرویس های داده ای ADO.NET و نرم افزار را برقرار می کنند.

برای تست این سرویس، کافی است از سرویس های داده ای پیش فرض ADO.NET استفاده کنیم و دیتابیس معروف Northwind را تست کنیم. با کمک پیاده سازی درست سرویس، از طریق URL می توان به نتیجه XML معتبر رسید. مرحله بعدی استفاده از فایل های است که سرویس های داده ای را کنترل کرده و فایل های کلاس پراکسی را برای اتصال به این دیتابیس بسازد. (شکل ۱)

از این به بعد تنها کافی است کد کلاس پراکسی را در بخشی از برنامه که باید اجرا شود، فراخوانی کرده و بعد آدرس سرویس را تعیین کرد.

بعد از آن، می توان از کد استفاده کرد تا داده ها را از منابع مختلف جمع آوری نمود.

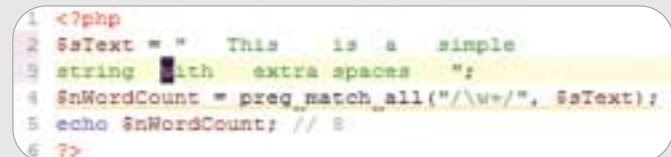
یک نمونه از خروجی کد در PHP به صورت زیر خواهد بود:



## محاسبه تعداد کلمه ها در متن

وجود دارد، که با دریافت قاعده و رشته ای که باید تحت مطالعه قرار گیرد، تعداد مطابقت ها را بر می گرداند. عبارت باقاعده ای که با الگوی زیر مطابقت کند، یک واژه به حساب می آید:

بدین ترتیب، می توانید بدون استفاده از حلقه و با استفاده از عبارات باقاعده، سریع تر به پاسخ برسید. با عبارات باقاعده می توان اقدامات جالبی روی



متون مختلف انجام داد. به عنوان مثال می توان با همین تابع، تعداد و کلیه آدرس های ایمیل موجود در یک متن را بیرون کشید. کشف کاربردهای بیشتر عبارات باقاعده را به خودتان می سپاریم.

کامل می رسد، از یک طرف، رابطه بازگشتی ندارد و از طرف دیگر با کمترین میزان مقایسه، می توان به تصمیم نهایی رسید. عبارات باقاعده، یکی از مفیدترین و مهمجورترین بخش های زبان برنامه نویسی است. با کمک عبارات باقاعده می توان

سرعت بسیار زیادی در تحلیل رشته ها داشت. توابع کار با عبارات باقاعده به طور پیش فرض در بسیاری از زبان های برنامه نویسی مطرح قرار دارند. در زبان PHP، تابعی به نام preg\_match\_all

کمتر دیده می شود که برنامه ها، از منطق خاصی برای کار با داده استفاده کنند.

محاسبه تعداد کلمه ها در متن، تمرین خوبی است برای کار با متون و رشته ها. اگر رشته ای داشته باشیم و بخواهیم آن را به بخش های کوچکتری تقسیم کنیم و آن را بشماریم. بی درنگ روش های زیادی به ذهن می رسد که بسیاری از آنها عملی هم هست. در ادامه با یکی از این روش ها آشنا می شویم (در این مثال از زبان PHP استفاده شده است چرا که نزدیکی بیشتری به الگوریتم دارد و خود را درگیر تعریف متغیرها و ... نمی کنیم):

این روش، ساده ترین روشی است که به ذهن می رسد. یک عبارت را دریافت کن، هربار که به یک فاصله، نقطه، نشانه نگارشی و غیره رسیدی، یک واحد به شمارش کلمات اضافه کن. این روش به نظر



کار کردن با متون، یکی از بخش های برنامه نویسی است که معمولا زیاد جدی گرفته نمی شود. بیشتر نرم افزارهای فعلی، در مورد ذخیره و بازیابی داده ها روی پایگاه داده تمرکز دارند و اغلب



### لپ تاپ ۱۲ اینچی

چند هفته ای است که بازار نمایشگرهای OLED (فناوری جدید نمایشگرها) داغ شده است. سامسونگ اعلام کرده است که به زودی لپ تاپی ۱۲ اینچی با تصویری AMOLED عرضه خواهد کرد و از پاییز سال آینده در دسترس همگان قرار خواهد داد.



عکس: mentaldesign

### زشت ترین ماوس دنیا

طرفداران کله پاچه گوسفندی، احتمال دارد از این ماوس که به شکل جمجمه گوسفند طراحی شده است، بسیار لذت ببرند، هر چند خیلی ها دوست ندارند دستشان را ساعت ها روی جمجمه یک موجود مرده بگذارند و آن را تکان دهند.

### روبات بازی

دیدن یک روبات عنکبوتی چهار پا که با دسته های کنسول بازی Wii کنترل می شود، در خانه چیز بامزه ای است. قیمت این روبات ۱۰۰۰ دلار است و در مقابل هم ردیفان خود کمی گران به حساب می آید. اما اسباب بازی هایی از این دست همواره ارزش صرف وقت را دارند، حداقل می توانند برای شما ساندویچ بیاورند.



عکس: Betropolis

### نسل بعدی پخش کننده ها

لاجیتک، بزرگترین تولیدکننده لوازم جانبی کامپیوتر، این بار با تولید دو پخش کننده موسیقی با صفحه لمسی و با قابلیت اتصال بی سیم به کامپیوتر، حضور خود را در بازار پخش کننده ها پررنگ تر کرد. این دو پخش کننده موسیقی از طریق امواج وای فای فعالیت می کنند و با داشتن صفحه نمایش بزرگ ۳ و ۴ اینچی تنها ۳۰۰ دلار قیمت دارند.

عکس: dvice

### تبلت های آرک

تبلت ها کم کم بازار خود را ایجاد می کنند. تبلت شرکت اپل که گفته می شود سال آینده به بازار خواهد آمد با پردازنده اینتل اتم، بلوتوث ۲/۱ و وای فای عرضه می شود، اساسا چیز بدیع و زیبایی است و علاوه بر صفحه نمایش لمسی آن، پدی شبیه به تلفن همراه دارد. دوربین و میکروفن از دیگر لوازم جانبی این تبلت است.



### مامور مخفی در جیب تان

بهاطراف مشکوک شده اید و دنبال ابزاری می گردید که جیمزباند در فیلم هایش داشت؟ این روبات مینیاتوری در حقیقت یک میکروفن متحرک است که می تواند با استفاده از انرژی خورشیدی به اطراف حرکت کند و دستورهای ارسالی از طریق امواج مادون قرمز را کنترل کند. سه پای کوچک برای حرکت و پای چهارم برای حفظ تعادل است.

عکس: Physorg

### قفل فوق امن

می خواهید رفت و آمد منزلتان را کنترل کنید؟ در مسافرت هستید و نگران اموال و وسایل خانه تان هستید؟ شرکت Kwikset با تولید این قفل دیجیتال، هر بار که دری باز شود، به آدرس ایمیلتان یک پیام می فرستد. این قفل ها با استفاده از سیستم بی سیم فعالیت می کنند و می توانند روی دستگاه های دیگر هم (مانند کلید روشن و خاموش کردن چراغ ها و تلویزیون) نصب شوند.



عکس: dvice

### زون آمد

پخش کننده رسانه مایکروسافت زون HD عرضه شد، صفحه نمایش آن ۳/۳ اینچی است و با نسبت طول و عرض ۹:۱۶ و صفحه نمایش OLED حرفه ای زیادی برای گفتن خواهد داشت. این دستگاه زیبا، روشن و با کیفیت است.



عکس: dvice



نظرات و پیشنهادهای خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا نشانی اینترنتی [click@jamejonline.ir](http://click@jamejonline.ir) بفرستید.





*Download & Combine*

by:

**[www.asandownload.com](http://www.asandownload.com)**